# Processamento de Linguagens e Compiladores (3º Ano) **Trabalho Prático 2**

Relatório de Desenvolvimento

Bruno Fernandes (a95972)

Nelson Almeida (a97610) Nuno Costa (a97610)

15/01/2023

#### Resumo

O trabalho prático 2, no âmbito da UC de Processamento de Linguaguens e Compiladores alude-nos à criação de uma linguagem imperativa a nosso gosto bem como a criação de um compilador usando os módulos de gramáticas tradutoras do Python.

Além disso, esta gramática tem de ser capaz de gerar código assembly a partir da linguagem imperativa, com recurso a algumas ferramentas como o lex e o yacc do Python.

Assim sendo, durante o realizar do relatório tentaremos sempre explicar de uma forma clara e suncinta todas as decisões tomadas pos nós, bem como as produções implementadas na gramática e ainda como foi desenvolvido o compilador.

# Conteúdo

# Capítulo 1

# Introdução

No âmbito da disciplina de Processamento de Linguagens e Compiladores foi-nos proposto pelo docente Pedro Rangel Henriques um trabalho de grupo cujos objetivos principais são: tornar-nos capazes de escrever gramáticas com uma maior facilidade, sermos capazes de desenvolver um processador de linguagens a partir de uma gramática tradutora e ainda de desenvolver um complilador produzindo código para uma máquina de stack virtual.

A linguagem a ser usada na realização deste projeto, será uma linguagem imperativa simples com regras definidas pelo grupo.

O compilador desenvolvido para a nossa linguagem terá de gerar pseudo-código Assembly para uma VM, com base na gramática independente do contexto(GIC) que definimos.

Neste documento apresentamos a nossa resolução para cada um dos problemas propostos, com recurso aos módulos 'Yacc/Lex' do 'PLY/Python'.

# Estrutura do Relatório

O relatório está organizado da seguinte forma:

Começamos por fazer uma pequena introdução, capítulo 1, onde referimos o objetivo do trabalho a desenvolver.

No capítulo 2 aprensentamos o enunciado dos problema proposto.

O capítulo 3 demonstramos como está organizado o nosso trabalho.

No capítulo seguinte, demonstramos o funcionamento de vários testes realizados pelo grupo.

E, por fim, o ultimo capítulo contém a conclusão do trabalho realizado.

# Capítulo 2

# Problema Proposto

Pretende-se que comece por definir uma linguagem de programação imperativa simples, a seu gosto. Apenas deve ter em consideração que essa linguagem terá de permitir:

- declarar variáveis at ómicas do tipo inteiro, com os quais se podem realizar as habituais operações aritméticas, relacionais e lógicas.
- efetuar instruções algorítmicas básicas como a atribuição do valor de expressões numéricas a variáveis.
- ler do standard input e escrever no standard output.
- efetuar instruções de seleção para o controlo do fluxo de execução.
- efetuar instruções de repetição(cíclicas) para o controlo de fluxo de execução, permitindo o seu aninhamento.

Note que deve implementar pelo menos o ciclo while-do, repeat-until ou for-do.

Adicionalmente deve ainda suportar, à sua escolha, uma das duas funcionalidades seguintes:

- declarar e manusear variáveis estruturadas do tipo array( a 1 ou 2 dimensões) de inteiros, em relação aos quais é apenas permitida a operação de indexação(índice inteiro).
- definir e invocar subprogramas sem parâmetros mas que possam retornar um resultado do tipo inteiro.

# Capítulo 3

# Concepção da Resolução

# 3.1 Organização e estrutura

O nosso trabalho pode ser divido em 4 partes:

- Cosntrução da GIC que define a estrutura sintática da nossa liguaguem.
- Construção do analizador léxico, lexer .
- Construção do analizador sintático, parser .
- Conversão das instruções para código Assembly da VM.

Todas as funcionalidades descritas neste capítulo podem ser encontradas no anexo A do documento.

## 3.2 GIC

A nossa linguagem é gerada pela seguinte grámatica independente de contexto:

Programa : Decls

| Atrib | Corpo

| Decls Corpo | Atrib Corpo

Corpo : Codigo

Codigo : Proc Codigo

| Atrib Codigo

| Proc | Atrib

Decls : Decl

| Decl Decls

Decl : VAR ID

| MATRIZ ID

| MATRIZ ID INT INT

Atrib : VAR ID COM expr

| ALTERNA ID COM expr

| LISTA ID | LISTA ID INT

| LISTA ID COM lista

| ALTERNA ID ABREPR expr FECHAPR ABREPR expr FECHAPR COM expr

| ALTERNA ID ABREPR expr FECHAPR COM lista

lista : ABREPR elems FECHAPR

elems : INT

| elems VIRG INT

expr : INT

| ID

| ENTRADAS

| BUSCA ID ABREPR expr FECHAPR

| BUSCA ID ABREPR expr FECHAPR ABREPR expr FECHAPR

exprArit : expr SOMA expr

| expr MENUS expr

| expr SOMANBEZES expr | expr DIBIDE expr | expr SOBRAS expr

exprRel : NOUM ABREPC expr FECHAPC

| GEMEO ABREPC expr VIRG expr FECHAPC | NAOGEMEO ABREPC expr VIRG expr FECHAPC | MAISPIQUENO ABREPC expr VIRG expr FECHAPC

| MAISPIQUENOOUGEMEO ABREPC expr VIRG expr FECHAPC

| MAISGRANDE ABREPC expr VIRG expr FECHAPC

| MAISGRANDEOUGEMEO ABREPC expr VIRG expr FECHAPC

| expr IE expr | expr OUE expr

Proc : if

| while
| saidas

| SWAP ID ABREPR INT FECHAPR COM ABREPR INT FECHAPR

if : SE ABREPC exprRel FECHAPC ENTAO ABRECHAV Codigo FECHACHAV FIM

| SE ABREPC exprRel FECHAPC ENTAO ABRECHAV Codigo FECHACHAV SENAO ABRECHAV Codigo FECHA

while : ENQUANTO ABREPC exprRel FECHAPC FAZ ABRECHAV Codigo FECHACHAV FIM

saidas : SAIDAS ASPA

| SAIDAS ID

# 3.3 Lexer

O analisador léxico, **lexer**, é o responsável por 'capturar' os simbolos terminais (tokens) da nossa linguagem através de expressões regulares. Para a implementação do analisador léxico utilizamos o módulo 'Lex' do 'PLY/Python'.

Os tokens e respetivas expressões regulares da nossa linguagem são os seguintes:

```
ABRECHAV : '\{'
FECHACHAV : '\}'
ABREPC : '\('
FECHAPC : '\)'
ABREPR : '\['
FECHAPR : '\]'
VIRG : '\,'
SOMA : '\+'
MENUS : '\-'
SOMANBEZES : '\*'
DIBIDE : '\/'
SOBRAS : '\%'
STRING : '\"w+\"|\'w+\''
ID : r'\w+'
INT : '\d+'
VAR : 'var'
COM : 'com'
MAISGRANDE : 'maisGrande'
MAISPIQUENO : 'maisPiqueno'
GEMEO : 'gemeo'
NAOGEMEO : 'naogemeo'
MAISGRANDEOUGEMEO : 'maisGrandeOuGemeo'
MAISPIQUENOOUGEMEO : 'maisPiquenoOuGemeo'
IE : 'ie'
OUE : 'oue'
NOUM : 'noum'
ALTERNA : 'alterna'
LISTA : 'lista'
MATRIZ : 'matriz'
BUSCA: 'busca'
SWAP : 'swap'
SENAO : 'senao'
SE : 'se'
ENTAO : 'entao'
FIM : 'fim'
ENQUANTO : 'enquanto'
FAZ : 'faz'
ENTRADAS : 'entradas'
```

A implementação do analisador léxico pode ser encontrada no anexo A do documento.

# 3.4 Parser e geração do código Assembly da VM

O analisador sintático, **parser**, é o responsável por verificar se o código escrito na nossa linguagem está correto sintaticamente, isto é, se o código respeita as regras gramaticais definidas.

No caso de não existirem erros sintáticos o **parser** converte o código da nossa linguagem em código **Assemby** da máquina virtual. caso existam erros, então será mostrado ao utilizador uma mensagem do erro sintático produzido.

A implementação do analisador sintático pode ser encontrada no anexo A do nosso relatório.

## 3.4.1 Algumas notas sobre declaração de variáveis

Na geração do código para declarar uma variavel sem valor fazemos:

PUSHI 0

Sendo a variável predefinida a 0.

Para declarar uma variavel com valor fazemos:

```
PUSHI <valor>
STOREG <endereco>
```

Para declarar uma lista de valores temos de fazer sempre:

PUSHN <tamanho>

Inicializando todos os valores da lista a 0.

Seja a uma lista de tamanho 3, por exemplo:

```
lista a tamanho
lista a com [valor1, valor2, valor3]
```

Para atribuir valores à lista fazemos:

```
PUSHN <tamanho>
PUSHGP
PUSHI O
PUSHI <valor1>
STOREN
PUSHI 1
PUSHI (valor2>
STOREN
PUSHI 2
PUSHGP
PUSHGP
PUSHGP
PUSHGP
STOREN
STOREN
STOREN
STOREN
PUSHGP
PUSHGP
PUSHGP
STOREN
STOREN
STOREN
```

No caso das matrizes, para declarar uma matriz fazemos:

```
natriz <nomeDaMatriz> <tamanho1> <tamanho2>
```

Caso a matriz m seja de tamanho 2x2, então gera-se:

1 PISHN 4

Inicializando todos os valores a 0.

Para alterar os valores de uma matriz temos duas maneiras de o fazer:

1. Alteramos uma posição em especifico:

```
alterna <nomeDaMatriz> [<indice1>] [<indice2>] com <valor>
```

2. Alteramos uma linha da matriz passando uma lista:

```
alterna <nomeDaMatriz> [<indice1>] com [valor1, valor2]
```

Tomando como exemplo uma matriz 2x2, vamos alterar valores. Pela  $1^{\underline{a}}$  opção:

```
alterna m [0][1] com <valor>
```

Gera-se o seguinte:

```
PUSHN 4
PUSHGP
PUSHI 0
PADD
PUSHI 0
PUSHI 2
MUL
PADD
PUSHI 1
PUSHI 1
PUSHI 1
PUSHI 4
PUSHI 5
PUSHI 6
PUSHI 7
PUSHI 1
PUSHI 5
PUSHI 7
PUSHI 7
PUSHI 8
P
```

Pela 2ª opção:

```
alterna m [0] com [valor1, valor2]
```

Gera-se o seguinte:

```
1 PUSHN 4
2 PUSHGP
3 PUSHI 0
4 PADD
5 PUSHI 0
6 PUSHI 2
7 MUL
8 PADD
9 PUSHI 0
10 PUSHI <valor1>
11 STOREN
12 PUSHGP
13 PUSHI 0
14 PADD
15 PUSHI 0
16 PUSHI 2
```

```
MUL

18 PADD

19 PUSHI 1

20 PUSHI <valor2>

21 STOREN
```

# Capítulo 4

# Demonstração do Funcionamento

# 4.1 Geração e execução de código Assembly

Para utilizar a nossa linguagem, o utilizador tem 3 opções:

- 1. Escrever instruções de acordo com as regras gramaticais da linguagem.
  - >> python3 yacc.py
- 2. Escrever e guardar as instruções num ficheiro .plo de acordo com as regras gramaticais da linguagem.
  - >> python3 yacc.py <ficheiro de input>
- 3. Escrever e guardar as instruções num ficheiro .plo de acordo com as regras gramaticais da linguagem e escolher o ficheiro de saída.
  - >> python3 yacc.py <ficheiro de input> <ficheiro de output>

Por exemplo:

>> python3 yacc.py .\testes\factorial.plo output.vm

Nota: Caso o utilizador escolha fazer a opção 1 ou 2 é criado um ficheiro "a.vm" onde será guardado o código Assembly gerado.

## 4.2 Teste 1

Calcula o fatorial de um número passado como input.

Ficheiro de input: 'factorial.plo'

#### 4.2.1 Conteúdo do ficheiro

```
saidas "Factorial: "
var n com entradas
saidas n
var res com 1
```

```
6 enquanto (maisGrande(n,0)) faz {
7    alterna res com res * n
8    alterna n com n - 1
9 } fim
10
11 saidas "\nResultado: "
12 saidas res
```

# 4.2.2 Código assembly gerado

```
1 START
2 PUSHS "Factorial: "
3 WRITES
4 READ
5 ATOI
6 STOREG 0
7 PUSHG 0
8 WRITEI
9 PUSHI 1
10 STOREG 1
11 10c: NOP
12 PUSHG 0
13 PUSHI 0
14 SUP
15 JZ 10f
16 PUSHG 1
17 PUSHG 0
18 MUL
19 STOREG 1
20 PUSHG 0
21 PUSHI 1
22 SUB
23 STOREG 0
24 JUMP 10c
25 10f: NOP
26 PUSHS "\nResultado: "
27 WRITES
28 PUSHG 1
29 WRITEI
30 STOP
```

## 4.2.3 Execução da VM com o código gerado

```
Factorial: 5
Resultado: 120
```

# 4.3 Teste 2

Procura determinado número pelo seu índice. Ficheiro de input: 'busca\_no\_array.plo'.

## 4.3.1 Conteúdo do ficheiro

```
lista a 10
lista a com [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]

saidas "Introduza um indice do array:\n"
var i com entradas

var x com busca a[i]

saidas "Valor: "
saidas x
```

# 4.3.2 Código assembly gerado

```
1 PUSHN 10
2 START
3 PUSHGP
4 PUSHI 0
5 PUSHI 1
6 STOREN
7 PUSHGP
8 PUSHI 1
9 PUSHI 2
10 STOREN
11 PUSHGP
12 PUSHI 2
13 PUSHI 3
14 STOREN
15 PUSHGP
16 PUSHI 3
17 PUSHI 4
18 STOREN
19 PUSHGP
20 PUSHI 4
21 PUSHI 5
22 STOREN
23 PUSHGP
24 PUSHI 5
25 PUSHI 6
26 STOREN
27 PUSHGP
28 PUSHI 6
29 PUSHI 7
30 STOREN
31 PUSHGP
32 PUSHI 7
33 PUSHI 8
34 STOREN
35 PUSHGP
36 PUSHI 8
37 PUSHI 9
38 STOREN
39 PUSHGP
40 PUSHI 9
41 PUSHI 10
42 STOREN
43 PUSHS "Introduza um indice do array:\n"
```

```
      44
      WRITES

      45
      READ

      46
      ATOI

      47
      STOREG 10

      48
      PUSHGP

      49
      PUSHI 0

      50
      PADD

      51
      PUSHG 10

      52
      LOADN

      53
      STOREG 11

      54
      PUSHS "Valor: "

      55
      WRITES

      56
      PUSHG 11

      57
      WRITEI

      58
      STOP
```

# 4.3.3 Código gerado pela VM

```
Introduza um indice do array: 3
2 Valor: 4
```

# 4.4 Teste 3

Lê os 5 valores de um array passados como input. Ficheiro de input: 'read\_array.plo'.

#### 4.4.1 Conteúdo do ficheiro

```
var n com 5
var i com 0
lista a 5

enquanto (maisPiqueno(i,n)) faz {
    alterna a [i] com entradas
    alterna i com i + 1
} fim

saidas "Array gerado:\n"
saidas a
```

## 4.4.2 Código assembly gerado

```
PUSHI 5

STOREG 0

START

PUSHI 0

STOREG 1

PUSHN 5

10c: NOP

PUSHG 1

PUSHG 0

INF

1 JZ 10f
```

```
12 PUSHGP
13 PUSHI 2
14 PADD
15 PUSHG 1
16 READ
17 ATOI
18 STOREN
19 PUSHG 1
20 PUSHI 1
21 ADD
22 STOREG 1
23 JUMP 10c
24 10f: NOP
25 PUSHS "Array gerado:\n"
26 WRITES
27 PUSHS "["
28 WRITES
29 PUSHGP
30 PUSHI 2
31 PADD
32 PUSHI 0
33 LOADN
34 WRITEI
35 PUSHS ","
36 WRITES
37 PUSHGP
38 PUSHI 2
39 PADD
40 PUSHI 1
41 LOADN
42 WRITEI
43 PUSHS ","
44 WRITES
45 PUSHGP
46 PUSHI 2
47 PADD
48 PUSHI 2
49 LOADN
50 WRITEI
51 PUSHS ","
52 WRITES
53 PUSHGP
54 PUSHI 2
55 PADD
56 PUSHI 3
57 LOADN
58 WRITEI
59 PUSHS ","
60 WRITES
61 PUSHGP
62 PUSHI 2
63 PADD
64 PUSHI 4
65 LOADN
66 WRITEI
67 PUSHS "]"
68 WRITES
69 STOP
```

# 4.4.3 Código gerado pela VM

```
Array gerado:
2 [1,2,3,4,5]
```

## 4.5 Teste 4

Realiza o produto de vários números passados como input. Ficheiro de input: 'produtorio.plo'.

## 4.5.1 Conteúdo do ficheiro

```
saidas "Quantos numeros? "
var n com entradas
saidas n
var res com 1
var x com 1

enquanto (maisGrande(n,0)) faz {
   alterna x com entradas
   alterna res com res * x
   alterna n com n - 1
} fim

saidas "\nResultado: "
saidas res
```

# 4.5.2 Código assembly gerado

```
1 START
2 PUSHS "Quantos numeros? "
3 WRITES
4 READ
5 ATOI
6 STOREG 0
7 PUSHG 0
8 WRITEI
9 PUSHI 1
10 STOREG 1
11 PUSHI 1
12 STOREG 2
13 10c: NOP
14 PUSHG 0
15 PUSHI 0
16 SUP
17 JZ 10f
18 READ
19 ATOI
20 STOREG 2
21 PUSHG 1
22 PUSHG 2
23 MUL
24 STOREG 1
25 PUSHG 0
```

```
PUSHI 1

SUB

STOREG 0

JUMP loc

Olimits NoP

PUSHS "\nResultado: "

WRITES

PUSHG 1

WRITEI

STOP
```

# 4.5.3 Código gerado pela VM

```
Quantos numeros? 5
2 Resultado: 120
```

# 4.6 Teste 5

A partir de 3 arrays de tamanho 3, crai uma matriz de tamanho 3x3. Ficheiro de input: 'matriz.plo'.

## 4.6.1 Conteúdo do ficheiro

```
matriz m 3 3

alterna m [0] com [1,2,3]

alterna m [1] com [4,5,6]

alterna m [2] com [7,8,9]

saidas m
```

# 4.6.2 Código assembly gerado

```
1 PUSHN 9
2 START
3 PUSHGP
4 PUSHI 0
5 PADD
6 PUSHI 0
7 PUSHI 3
8 MUL
9 PADD
10 PUSHI 0
11 PUSHI 1
12 STOREN
13 PUSHGP
14 PUSHI 0
15 PADD
16 PUSHI 0
17 PUSHI 3
18 MUL
19 PADD
20 PUSHI 1
```

```
21 PUSHI 2
22 STOREN
23 PUSHGP
24 PUSHI 0
25 PADD
26 PUSHI O
27 PUSHI 3
28 MUL
29 PADD
30 PUSHI 2
31 PUSHI 3
32 STOREN
33 PUSHGP
34 PUSHI 0
35 PADD
36 PUSHI 1
37 PUSHI 3
38 MUL
39 PADD
40 PUSHI 0
41 PUSHI 4
42 STOREN
43 PUSHGP
44 PUSHI 0
45 PADD
46 PUSHI 1
47 PUSHI 3
48 MUL
49 PADD
50 PUSHI 1
51 PUSHI 5
52 STOREN
53 PUSHGP
54 PUSHI 0
55 PADD
56 PUSHI 1
57 PUSHI 3
58 MUL
59 PADD
60 PUSHI 2
61 PUSHI 6
62 STOREN
63 PUSHGP
64 PUSHI 0
65 PADD
66 PUSHI 2
67 PUSHI 3
68 MUL
69 PADD
70 PUSHI 0
71 PUSHI 7
72 STOREN
73 PUSHGP
74 PUSHI 0
75 PADD
76 PUSHI 2
77 PUSHI 3
78 MUL
79 PADD
```

```
80 PUSHI 1
81 PUSHI 8
82 STOREN
83 PUSHGP
84 PUSHI 0
85 PADD
86 PUSHI 2
87 PUSHI 3
88 MUL
89 PADD
90 PUSHI 2
91 PUSHI 9
92 STOREN
93 PUSHS "["
94 WRITES
95 PUSHS "["
96 WRITES
97 PUSHGP
98 PUSHI O
99 PADD
100 PUSHGP
101 PUSHI 0
102 PUSHI 3
103 MUL
104 PADD
105 PUSHI O
106 LOADN
107 WRITEI
108 POP 1
109 PUSHS ","
110 WRITES
111 PUSHGP
112 PUSHI 0
113 PADD
114 PUSHGP
115 PUSHI 0
116 PUSHI 3
117 MUL
118 PADD
119 PUSHI 1
120 LOADN
121 WRITEI
122 POP 1
123 PUSHS ","
124 WRITES
125 PUSHGP
126 PUSHI 0
127 PADD
128 PUSHGP
129 PUSHI O
130 PUSHI 3
131 MUL
132 PADD
133 PUSHI 2
134 LOADN
135 WRITEI
136 POP 1
137 PUSHS "]"
138 WRITES
```

```
139 PUSHS ","
140 WRITES
141 PUSHS "["
142 WRITES
143 PUSHGP
144 PUSHI O
145 PADD
146 PUSHGP
147 PUSHI 1
148 PUSHI 3
149 MUL
150 PADD
151 PUSHI 0
152 LOADN
153 WRITEI
154 POP 1
155 PUSHS ","
156 WRITES
157 PUSHGP
158 PUSHI 0
159 PADD
160 PUSHGP
161 PUSHI 1
162 PUSHI 3
163 MUL
164 PADD
165 PUSHI 1
166 LOADN
167 WRITEI
168 POP 1
169 PUSHS ","
170 WRITES
171 PUSHGP
172 PUSHI 0
173 PADD
174 PUSHGP
175 PUSHI 1
176 PUSHI 3
177 MUL
178 PADD
179 PUSHI 2
180 LOADN
181 WRITEI
182 POP 1
183 PUSHS "]"
184 WRITES
185 PUSHS ","
186 WRITES
187 PUSHS "["
188 WRITES
189 PUSHGP
190 PUSHI O
191 PADD
192 PUSHGP
193 PUSHI 2
194 PUSHI 3
195 MUL
196 PADD
```

197 PUSHI O

```
198 LOADN
199 WRITEI
200 POP 1
201 PUSHS ","
202 WRITES
203 PUSHGP
204 PUSHI O
205 PADD
206 PUSHGP
207 PUSHI 2
208 PUSHI 3
209 MUL
210 PADD
211 PUSHI 1
212 LOADN
213 WRITEI
214 POP 1
215 PUSHS ","
216 WRITES
217 PUSHGP
218 PUSHI 0
219 PADD
220 PUSHGP
221 PUSHI 2
222 PUSHI 3
223 MUL
224 PADD
225 PUSHI 2
226 LOADN
227 WRITEI
228 POP 1
229 PUSHS "]"
230 WRITES
231 PUSHS "]"
232 WRITES
233 STOP
```

# 4.6.3 Execução da VM com o código gerado

```
1 [[1,2,3],[4,5,6],[7,8,9]]
```

# 4.7 Teste 6

Troca a posição de um certo valor do array por um outro, tendo em conta os índices . Ficheiro de input: 'swap\_array.plo'.

## 4.7.1 Conteúdo do ficheiro

```
lista a 5
lista a com [1,2,3,4,5]

saidas "Array inicial:\n"
saidas a
```

```
7 saidas "\nTroca do indice 1 com indice 3."
8 
9 swap a [1] com [3]
10 
11 saidas "Array inicial:\n"
12 saidas a
```

# 4.7.2 Código assembly gerado

```
1 PUSHN 5
2 START
3 PUSHGP
4 PUSHI 0
5 PUSHI 1
6 STOREN
7 PUSHGP
8 PUSHI 1
9 PUSHI 2
10 STOREN
11 PUSHGP
12 PUSHI 2
13 PUSHI 3
14 STOREN
15 PUSHGP
16 PUSHI 3
17 PUSHI 4
18 STOREN
19 PUSHGP
20 PUSHI 4
21 PUSHI 5
22 STOREN
23 PUSHS "Array inicial:\n"
24 WRITES
25 PUSHS "["
26 WRITES
27 PUSHGP
28 PUSHI 0
29 PADD
30 PUSHI 0
31 LOADN
32 WRITEI
33 PUSHS ","
34 WRITES
35 PUSHGP
36 PUSHI 0
37 PADD
38 PUSHI 1
39 LOADN
40 WRITEI
41 PUSHS ","
42 WRITES
43 PUSHGP
44 PUSHI 0
45 PADD
46 PUSHI 2
47 LOADN
48 WRITEI
49 PUSHS ","
```

```
50 WRITES
51 PUSHGP
52 PUSHI O
53 PADD
54 PUSHI 3
55 LOADN
56 WRITEI
57 PUSHS ","
58 WRITES
59 PUSHGP
60 PUSHI O
61 PADD
62 PUSHI 4
63 LOADN
64 WRITEI
65 PUSHS "]"
66 WRITES
_{67} PUSHS "\nTroca do indice 1 com indice 3."
68 WRITES
69 PUSHG 1
70 PUSHG 3
71 STOREG 1
72 STOREG 3
73 PUSHS "Array inicial:\n"
74 WRITES
75 PUSHS "["
76 WRITES
77 PUSHGP
78 PUSHI 0
79 PADD
80 PUSHI O
81 LOADN
82 WRITEI
83 PUSHS ","
84 WRITES
85 PUSHGP
86 PUSHI 0
87 PADD
88 PUSHI 1
89 LOADN
90 WRITEI
91 PUSHS ","
92 WRITES
93 PUSHGP
94 PUSHI 0
95 PADD
96 PUSHI 2
97 LOADN
98 WRITEI
99 PUSHS ","
100 WRITES
101 PUSHGP
102 PUSHI 0
103 PADD
104 PUSHI 3
105 LOADN
106 WRITEI
107 PUSHS ","
108 WRITES
```

```
      109
      PUSHGP

      110
      PUSHI 0

      111
      PADD

      112
      PUSHI 4

      113
      LOADN

      114
      WRITEI

      115
      PUSHS "]"

      116
      WRITES

      117
      STOP
```

# 4.7.3 Código gerado pela VM

```
Array inicial:
[1,2,3,4,5]
Troca do indice 1 com indice 3. Array inicial:
[1,4,3,2,5]
```

# Capítulo 5

# Conclusão

No decorrer deste trabalho, tentamos sempre aplicar todo e qualquer conhecimento adquirido em aulas, o que nos permitiu aprofundar e consolidar melhor a matéria lecionada nesta UC.

Consideramos que, no geral, conseguimos alcançar os objetivos esperados e desta forma temos mais bagagem no que toca à escrita de gramaticas e no desenvolvimento de compiladores de linguagens. Este trabalho levou-nos também a obter um maior conhecimento no que diz respeito à máquina virtuale a uma maior entendimento da escrita em Assembly.

Em suma, todo o trabalho aplicado na realização deste projeto foi bastante útil para consolidar as nossas bases e dar-nos também alguma naturalidade na abordagem de certas temáticas da UC que poderão vir a ser necessárias no nosso futuro profissional.

# Apêndice A

# Código do Programa

## Ficheiro lex2.py

```
import ply.lex as lex
3 \text{ tokens} = [
   "ID",
      "VAR",
     "COM",
6
     "ABREPC",
8
    "FECHAPC",
9
     "ABREPR",
     "FECHAPR",
11
     "ABRECHAV",
12
     "FECHACHAV",
13
     "VIRG",
14
15
      "INT",
16
17
      'SOMA',
18
     'MENUS',
19
     'SOMANBEZES',
     'DIBIDE',
     'SOBRAS',
    'MAISGRANDE',
24
      'MAISPIQUENO',
25
      'GEMEO',
26
      'NAOGEMEO',
27
      'MAISGRANDEOUGEMEO',
28
      'MAISPIQUENOOUGEMEO',
29
30
      'IE',
31
      'OUE',
      'NOUM',
33
      "ALTERNA",
35
36
      "LISTA",
37
      "MATRIZ",
38
      "BUSCA",
39
      "SWAP",
40
41
```

```
"SENAO",
42
       "SE",
43
       "ENTAO",
44
45
       "FIM",
46
       "ENQUANTO",
47
       "FAZ",
48
49
       "ENTRADAS",
50
       "SAIDAS",
51
       "STRING"
52
53 ]
54
t_ABRECHAV = r" \setminus {"}
t_FECHACHAV = r"\}"
t_ABREPC = r' \setminus ('
58 t_FECHAPC = r'\)'
t_ABREPR = r' \setminus ['
60 t_FECHAPR = r'\]'
61 t_VIRG = r'\,'
62 t_SOMA = r' + 
63 t_MENUS = r' -'
64 t_SOMANBEZES = r'\*'
65 t_DIBIDE = r'\/'
t_SOBRAS = r'\'
67 t_STRING = r"\"w+\"|\'w+\"
t_{ignore} = ' r_{it}
70
71 t_ID = r'' \ w+"
72
73
74 def t_INT(t):
    r'\d+'
75
76
      t.type = "INT"
77
      return t
79
80 def t_COMENTARIO(t):
    r'comentario'
81
     t.type = "COMENTARIO"
82
      return t
83
84
85
86 def t_VAR(t):
     r'var'
87
     t.type = "VAR"
      return t
90
91
92 def t_COM(t):
    r'com'
93
     t.type = "COM"
94
95
      return t
96
97 def t_ALTERNA(t):
    r'alterna'
98
      t.type = "ALTERNA"
99
100 return t
```

```
101
102
103 def t_MAISGRANDE(t):
    r"maisGrande"
104
     t.type = "MAISGRANDE"
     return t
107
108
109 def t_MAISPIQUENO(t):
    r"maisPiqueno"
110
    t.type = "MAISPIQUENO"
111
      return t
112
113
114
115 def t_NAOGEMEO(t):
      r"naogemeo"
      t.type = "NAOGEMEO"
117
      return t
118
119
120
121 def t_GEMEO(t):
     r"gemeo"
122
      t.type = "GEMEO"
123
      return t
124
125
127 def t_MAISGRANDEOUGEMEO(t):
    r"maisGrandeOuGemeo"
      t.type = "MAISGRANDEOUGEMEO"
129
     return t
130
131
132
133 def t_MAISPIQUENOOUGEMEO(t):
    r"maisPiquenoOuGemeo"
134
      t.type = "MAISPIQUENOOUGEMEO"
135
136
      return t
137
138
139 def t_IE(t):
     r"ie"
140
     t.type = "IE"
141
     return t
142
143
144
145 def t_OUE(t):
     r"oue"
146
     t.type = "OUE"
      return t
149
150
151 def t_NOUM(t):
    r"noum"
152
     t.type = "NOUM"
153
154
      return t
155
156
157 def t_LISTA(t):
    r'lista'
t.type = "LISTA"
```

```
160 return t
161
162
163 def t_MATRIZ(t):
     r'matriz'
     t.type = "MATRIZ"
166
     return t
167
168
def t_BUSCA(t):
    r'busca'
170
    t.type = "BUSCA"
171
172
      return t
173
174
175 def t_SWAP(t):
    r'swap'
176
      t.type = "SWAP"
177
      return t
178
179
180
181 def t_SENAO(t):
   r'senao'
182
      t.type = "SENAO"
183
184
     return t
187 def t_SE(t):
   r'se'
188
      t.type = "SE"
189
     return t
190
191
192
193 def t_ENTAO(t):
   r'entao'
194
      t.type = "ENTAO"
195
     return t
196
197
198
199 def t_ENQUANTO(t):
   r'enquanto'
t.type = "ENQUANTO"
200
201
     return t
202
203
204
205 def t_FAZ(t):
   r'faz'
     t.type = "FAZ"
208
     return t
209
210
211 def t_FIM(t):
   r'fim'
212
    t.type = "FIM"
213
214
      return t
217 def t_ENTRADAS(t):
r"entradas"
```

```
t.type = "ENTRADAS"
219
220
      return t
221
222
223 def t_SAIDAS(t):
     r"saidas"
     t.type = "SAIDAS"
225
      return t
226
227
228
229 def t_error(t):
    print('Illegal character: ' + t.value[0])
230
      t.lexer.skip(1)
231
232
      return
233
234
235 lexer = lex.lex()
```

#### Ficheiro yacc3.py

```
import ply.yacc as yacc
2 import random as rd
4 from lex2 import *
5 import sys
8 def p_Programa_Empty(p):
9
10
       Programa : Decls
11
                 | Atrib
12
       parser.assembly = f'{p[1]}'
13
14
15
16 def p_Programa(p):
17
      Programa : Decls Corpo
18
19
      parser.assembly = f'\{p[1]\}START\setminus n\{p[2]\}STOP\setminus n'
20
22
23 def p_Programa_Corpo(p):
24
       Programa : Corpo
25
26
       parser.assembly = f"START \setminus n\{p[1]\}STOP \setminus n"
27
28
29
30 def p_Corpo(p):
31
32
       Corpo : Proc
33
              | Atrib
34
       p[0] = f''\{p[1]\}''
35
36
37
38 def p_Corpo_Rec(p):
39
     Corpo : Proc Corpo
40
```

```
41
      | Atrib Corpo
42
      p[0] = f''\{p[1]\}\{p[2]\}''
43
44
45
46 def p_Decls(p):
      "Decls : Decl"
47
      p[0] = f'\{p[1]\}'
48
49
50
51 def p_DeclsRec(p):
      "Decls : Decls Decl"
52
53
      p[0] = f'{p[1]}{p[2]}'
54
55
56 def p_expr_arit(p):
57
      expr : exprArit
58
           | exprRel
59
60
      p[0] = p[1]
61
62
63
64 def p_Proc(p):
65
      Proc : if
       | while
68
            | saidas
69
      p[0] = p[1]
70
71
72
73 # Declara o de uma variavel sem valor
74 def p_Decl(p):
75
      "Decl : VAR ID"
      varName = p[2]
76
77
      if varName not in parser.variaveis:
78
          parser.variaveis[varName] = (parser.stackPointer,None)
          p[0] = "PUSHI 0 \ "
79
          parser.stackPointer += 1
80
      else:
81
          parser.exito = False
82
          parser.error = f"Vari vel com o nome {varName} j existe"
83
84
85
86 # Declara o de uma vari vel com atribui o de um valor
87 def p_Atrib_expr(p):
      "Atrib : VAR ID COM expr"
89
      varName = p[2]
      if varName not in parser.variaveis:
90
          value = p[4]
91
          parser.variaveis[varName] = (parser.stackPointer, None)
92
          p[0] = f"{value}STOREG {parser.stackPointer}\n"
93
          parser.stackPointer += 1
94
      else:
95
          parser.exito = False
96
          parser.error = f"Vari vel com o nome {varName} j existe"
97
99
```

```
100 # Altera valor de um vari vel
def p_alterna_var(p):
       '', Atrib : ALTERNA ID COM expr'',
102
       varName = p[2]
104
       if varName in parser.variaveis:
           #parser.variaveis[varName] = (p[4], parser.variaveis[varName][0])
105
            p[0] = f"{p[4]}STOREG {parser.variaveis[varName][0]}\n"
106
107
108
109 def p_expr(p):
       "expr : INT"
110
       p[0] = f"PUSHI \{int(p[1])\}\n"
111
112
113
114 def p_expr_var(p):
        expr : ID"
115
       varName = p[1]
116
       if varName in parser.variaveis:
117
           p[0] = f"PUSHG {parser.variaveis[varName][0]}\n"
118
119
120
def p_expr_entradas(p):
       "expr : ENTRADAS"
122
       p[0] = f"READ \setminus nATOI \setminus n"
123
126 # Declara lista sem tamanho
127 def p_Decl_Lista_NoSize(p):
       "Decl : LISTA ID"
128
       listName = p[2]
129
       if listName not in parser.variaveis:
130
            parser.variaveis[listName] = (parser.stackPointer, 0)
131
            p[0] = f"PUSHN 0 \ n"
            parser.stackPointer += 1
133
       else:
            parser.error = (
135
                f"Vari vel com o nome {listName} j definida anteriormente.")
136
            parser.exito = False
137
138
139
140 # Declara lista com tamanho INT
141 def p_DeclLista_Size(p):
       "Decl : LISTA ID INT"
142
       listName = p[2]
143
       size = int(p[3])
144
       if listName not in parser.variaveis:
145
           if size > 0:
146
                parser.variaveis[listName] = (parser.stackPointer, size)
147
                p[0] = f"PUSHN {size} \n"
148
                parser.stackPointer += size
149
            else:
150
                parser.error = f"Imposs vel declarar um array de tamanho {size}"
151
                parser.exito = False
152
       else:
154
           parser.error = (
                f"Vari vel com o nome {listName} j definida anteriormente.")
           parser.exito = False
156
157
158
```

```
# Atribui valores lista com outra lista
160 def p_AtribLista_lista(p):
       "Atrib : LISTA ID COM lista"
161
       lista = p[4]
162
       varName = p[2]
163
       if varName in parser.variaveis:
164
165
           if len(lista) < parser.variaveis[varName][1]:</pre>
                assm = ""
166
                for i in lista:
167
                    assm += f"PUSHI {i}\n"
168
169
                parser.variaveis[varName] = (parser.stackPointer, parser.variaveis[varName
170
       ][1])
                parser.stackPointer += len(lista)
171
172
                p[0] = assm
173
            else:
                parser.error = f"Vari vel com o nome {varName} n o definida"
174
                parser.exito = False
175
176
       else:
            assm = ""
177
           for i in lista:
178
                assm += f"PUSHI {i}\n"
179
180
           parser.variaveis[varName] = (parser.stackPointer, len(lista))
181
           parser.stackPointer += len(lista)
182
           p[0] = assm
184
185
186
187 # Altera valor de um indice da lista
188 def p_AlternaLista_elem(p):
        "Atrib : ALTERNA ID ABREPR expr FECHAPR COM expr"
189
       varName = p[2]
190
191
       pos = p[4]
       if varName in parser.variaveis:
192
           p[0] = f"PUSHGP\nPUSHI {parser.variaveis[varName][0]}\nPADD\n{p[4]}{p[7]}STOREN\n"
193
       else:
194
            parser.error = f"Vari vel com o nome {varName} n o definida"
195
            parser.exito = False
196
197
198
199 # Declara lista sem tamanho
200 def p_Decl_Matriz_NoSize(p):
       "Decl : MATRIZ ID"
201
       listName = p[2]
202
203
       if listName not in parser.variaveis:
           parser.variaveis[listName] = (parser.stackPointer, 0, 0)
204
           p[0] = f"PUSHN 0 \ n"
205
           parser.stackPointer += 1
206
       else:
207
           parser.error = (
208
                f"Vari vel com o nome {listName} j definida anteriormente.")
209
           parser.exito = False
210
211
212
213 # Declara matriz com tamanho INT INT
214 def p_DeclMatriz_Size(p):
       "Decl : MATRIZ ID INT INT"
      listName = p[2]
216
```

```
217
       size = int(p[3])
218
       size1 = int(p[4])
219
       if listName not in parser.variaveis:
           parser.variaveis[listName] = (parser.stackPointer, size, size1)
           p[0] = f"PUSHN {size*size1}\n"
221
           parser.stackPointer += size*size1
222
       else:
223
224
          parser.error = (
               f"Vari vel com o nome {listName} j definida anteriormente.")
225
           parser.exito = False
226
227
228
229 # Fun
           o que altera o valor de um indice da matriz por outro
230 def p_AtribMatriz_comExpr(p):
       "Atrib : ALTERNA ID ABREPR expr FECHAPR ABREPR expr FECHAPR COM expr"
232
       matName = p[2]
233
       if matName in parser.variaveis:
           if len(parser.variaveis[matName]):
234
               235
      parser.variave is [matName] [2] \} \\ MUL \\ \\ nPADD \\ ln{p[7]}{p[10]} \\ STOREN \\ ln'''
           else:
236
               parser.error = f"Opera o inv lida, vari vel {matName} n o
                                                                                  uma matriz"
237
               parser.exito = False
238
239
           parser.error = f"Vari vel n o declarada anteriormente"
240
           parser.exito = False
241
242
243
244 # Fun
           o que altera uma lista da matriz por outra
245 def p_AtribMatriz_comLista(p):
       "Atrib : ALTERNA ID ABREPR expr FECHAPR COM lista"
246
       matName = p[2]
247
       if matName in parser.variaveis:
248
249
           if len(parser.variaveis[matName]) == 3:
               if len(p[7]) <= parser.variaveis[matName][2]:</pre>
                   assm = ""
251
                   j = 0
252
253
                   for i in p[7]:
                       assm += f'''PUSHGP\nPUSHI \{parser.variaveis[matName][0]\}\nPADD\n\{p[4]\}
254
      PUSHI {parser.variaveis[matName][2]}\nMUL\nPADD\nPUSHI {j}\nPUSHI {i}\nSTOREN\n'''
                       j += 1
255
                   p[0] = f'{assm}'
256
               else:
257
                   parser.error = f"Tamanho da lista maior do que o alocado"
258
                   parser.exito = False
259
260
           else:
               parser.error = f"Opera o inv lida, vari vel {matName} n o uma matriz"
261
               parser.exito = False
262
       else:
263
           parser.error = f"Vari vel n o declarada anteriormente"
264
           parser.exito = False
265
266
267
268 # Fun
          o que vai buscar o valor do indice na lista
269 def p_ProcBusca_Lista(p):
       "Proc : BUSCA ID ABREPR expr FECHAPR"
270
271
       varName = p[2]
       indice = p[4]
272
      if varName in parser.variaveis:
273
```

```
274
275
      else:
          parser.error = (
276
              f"Vari vel com o nome {varName} n o definida anteriormente.")
          parser.exito = False
278
279
280
281 # Fun
          o que vai buscar o valor do indice na matriz
282 def p_ProcBusca_Matriz(p):
      "Proc : BUSCA ID ABREPR expr FECHAPR ABREPR expr FECHAPR"
283
      varName = p[2]
284
      indice1 = p[4]
285
286
      indice2 = p[7]
287
      if varName in parser.variaveis:
288
          p[0] = f"PUSHGP\nPUSHI {parser.variaveis[varName][0]}\nPADD\n{indice1}PUSHI {
      289
       else:
          parser.error = f"Vari vel com o nome {varName} n o definida"
290
          parser.exito = False
291
292
293
294 # Fun o swap entre elementos do mesmo array
295 def p_ProcSwap_Lista(p):
      "Proc : SWAP ID ABREPR expr FECHAPR COM ABREPR expr FECHAPR"
296
      varName = p[2]
      indice1 = p[4]
298
      indice2 = p[8]
      if varName in parser.variaveis:
300
          p[0] = f"PUSHG {parser.variaveis[varName][0]}"
301
       else:
302
303
          parser.error = (
              f"Vari vel com o nome {varName} n o definida anteriormente.")
304
          parser.exito = False
305
306
308 # Express o Aritm tica Soma
309 def p_soma(p):
       "exprArit : expr SOMA expr"
310
      p[0] = f''\{p[1]\}\{p[3]\}ADD\n''
311
312
313
314 # Express o Aritm tica Subtra o
315 def p_sub(p):
      "exprArit : expr MENUS expr"
316
      p[0] = f''\{p[1]\}\{p[3]\}SUB\n''
317
320 # Express o Aritm tica Multiplica o
321 def p_mult(p):
      "exprArit : expr SOMANBEZES expr"
322
      p[0] = f''\{p[1]\}\{p[3]\}MUL\n''
323
324
325
326 # Express o Aritm tica Divis o
327 def p_div(p):
       "exprArit : expr DIBIDE expr"
328
      p[0] = f''\{p[1]\}\{p[3]\}MUL\n''
330
331
```

```
332 # Express o Aritm tica Resto da divis o
333 def p_rem(p):
       "exprArit : expr SOBRAS expr"
334
       p[0] = f''\{p[1]\}\{p[3]\}MOD\n''
338 # Express o Relativa N o
339 def p_not(p):
       "exprRel : NOUM ABREPC expr FECHAPC"
340
       p[0] = f''\{p[3]\}NOT\n''
341
342
343
344 # Express o Relativa Igual
345 def p_gemeo(p):
        "exprRel : GEMEO ABREPC expr VIRG expr FECHAPC"
346
       p[0] = f''\{p[3]\}\{p[5]\}EQUAL\n''
348
349
350 # Express o Relativa Diferente
351 def p_naogemeo(p):
        "exprRel : NAOGEMEO ABREPC expr VIRG expr FECHAPC"
352
       p[0] = f''\{p[3]\}\{p[5]\}NOT\setminus nEQUAL\setminus n''
353
354
355
356 # Express o Relativa Menor
357 def p_inf(p):
        "exprRel : MAISPIQUENO ABREPC expr VIRG expr FECHAPC"
       p[0] = f''\{p[3]\}\{p[5]\}INF\n''
360
361
362 # Express o Relativa Menor ou Igual
363 def p_infeq(p):
        "exprRel : MAISPIQUENOOUGEMEO ABREPC expr VIRG expr FECHAPC"
364
       p[0] = f''\{p[3]\}\{p[5]\}INFEQ\n''
365
366
367
368 # Express o Relativa Maior
369
   def p_sup(p):
        "exprRel : MAISGRANDE ABREPC expr VIRG expr FECHAPC"
370
       p[0] = f''\{p[3]\}\{p[5]\}SUP\n''
371
372
373
374 # Express o Relativa Maior ou Igual
375 def p_supeq(p):
       "exprRel : MAISGRANDEOUGEMEO ABREPC expr VIRG expr FECHAPC"
376
       p[0] = f''\{p[3]\}\{p[5]\}SUPEQ\n''
377
380 # Express o Relativa E
381 def p_ie(p):
       "exprRel : expr IE expr"
382
       p[0] = f''\{p[1]\}\{p[3]\}ADD\nPUSHI 2\nEQUAL\n''
383
384
385
386 # Express o Relativa OU
387 def p_oue(p):
        "exprRel : expr OUE expr"
388
       p[0] = f''\{p[1]\}\{p[3]\}ADD\nPUSHI 1\nSUPEQ\n''
389
390
```

```
391
392 # Controlo de fluxo (if then)
393
        def p_if_Then(p):
                   "if : SE ABREPC exprRel FECHAPC ENTAO ABRECHAV Corpo FECHACHAV FIM"
                   p[0] = f"{p[3]}JZ 1{parser.labels}\n{p[7]}l{parser.labels}: NOP\n"
395
                   parser.labels += 1
396
397
398
399 # Controlo de fluxo (if then else)
400 def p_if_Then_Else(p):
                    if : SE ABREPC exprRel FECHAPC ENTAO ABRECHAV Corpo FECHACHAV SENAO ABRECHAV Corpo
401
                  FECHACHAV FIM"
                    p[0] = f"{p[3]}JZ 1{parser.labels}\\ n{p[7]}JUMP 1{parser.labels}f\\ n{parser.labels}; 
402
                  NOP\n{p[11]}l{parser.labels}f: NOP\n"
403
                   parser.labels += 1
406 # Ciclo (while)
407
        def p_while(p):
                    "while : ENQUANTO ABREPC exprRel FECHAPC FAZ ABRECHAV Corpo FECHACHAV FIM"
408
                    p[0] = f'l\{parser.labels\}c: NOP \setminus n\{p[3]\} JZ \ l\{parser.labels\}f \setminus n\{p[7]\} JUMP \ l\{parser.labels\}f \cup n\{p[7]\} JUMP \ l
409
                  labels}c\nl{parser.labels}f: NOP\n'
                   parser.labels += 1
410
411
412
413 def p_saidas_STRING(p):
                   "saidas : SAIDAS STRING"
414
                   p[0] = f'PUSHS {p[2]}\nWRITES\n'
415
416
417
418 def p_saidas_lista(p):
                    "saidas : SAIDAS ID"
419
                   if len(parser.variaveis[p[2]]) == 3 :
420
                              listas = parser.variaveis[p[2]]
421
                              initLista = listas[0]
422
                              numeroListas = listas[1]
423
                              tamanhoListas = listas[2]
 424
                              assm = ""
 425
                              for i in range(numeroListas):
426
427
                                         for j in range(tamanhoListas):
                                                    assm+=f"PUSHGP\nPUSHI {initLista}\nPADD\nPUSHI {i}\nPUSHI {tamanhoListas}\
428
                  nPADD\nPUSHI {j}\nLOADN\nWRITEI\n"
429
                   if len(parser.variaveis[p[2]]) == 2:
430
                              listas = parser.variaveis[p[2]]
431
                              initLista = listas[0]
432
                              tamanhoListas = listas[1]
                              assm = ""
                              for j in range(tamanhoListas):
435
                                         assm+=f"PUSHGP\nPUSHI {initLista}\nPADD\nPUSHI {j}\nLOADN\nWRITEI\n"
436
                              p[0] = assm
437
438
        def p_saidas_expr(p):
439
                    "saidas : SAIDAS expr"
440
                   p[0] = f''\{p[2]\}WRITEI\n''
441
 443
 444 # Fun
                               es auxiliares
445
```

```
446 def p_lista(p):
       "lista : ABREPR elems FECHAPR"
447
       p[0] = p[2]
448
449
451 def p_elems(p):
      "elems : INT"
452
       p[0] = [int(p[1])]
453
454
455
456 def p_elems_rec(p):
       "elems : elems VIRG INT"
457
       p[0] = p[1] + [p[3]]
458
459
460
461
462
463 def p_error(p):
       print(f'Erro na linha {parser.linhaDeCodigo}: {parser.error}')
464
       parser.exito = False
465
466
467
468
469
470 parser = yacc.yacc(outputdir="./cache")
471 parser.exito = True
472 parser.error = ""
473 parser.assembly = ""
474 parser.variaveis = {}
475 parser.stackPointer = 0
476 parser.linhaDeCodigo = 0
477 parser.labels = 0
478
479 assembly = ""
480
   if len(sys.argv) == 3:
481
       print(f"{sys.argv[0]}, {sys.argv[1]}, {sys.argv[2]}")
482
483
484 if len(sys.argv) == 2:
       print(f"{sys.argv[0]}, {sys.argv[1]}")
485
486
487 if len(sys.argv) == 1:
      line = input(">")
488
       while line:
489
           parser.exito = True
490
           parser.parse(line)
491
           if parser.exito:
               assembly += parser.assembly
494
               print(parser.variaveis)
           else:
495
               print("----")
496
               print(parser.error)
497
               print("----")
498
               quit
499
           line = input(">")
500
501
       saveMachineCode=input("Do you want to save the code that you generated?[y/n]")
502
       if saveMachineCode.lower() == "y":
503
           path = input("Where do you want to save it?")
504
```

```
505
            if path:
                if ".vm" not in path:
506
                    file = open(f"{path}.vm", "w")
507
                    file.write(assembly)
509
                else:
                    file = open(f"{path}.vm", "w")
510
511
                     file.write(assembly)
512
            else:
513
                file = open("./a.vm","w")
514
                file.write(assembly)
515
516
517
            file.close()
518
            print("File saved successfully")
520
        else:
            print("Bye Bye")
521
522
            quit
```

### Ficheiro de teste factorial.plo

```
saidas "Factorial: "
var n com entradas
saidas n
var res com 1

enquanto (maisGrande(n,0)) faz {
   alterna res com res * n
   alterna n com n - 1
} fim

saidas "\nResultado: "
saidas res
```

## Ficheiro de teste busca\_no\_array.plo

```
lista a 10
lista a com [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]

saidas "Introduza um indice do array:\n"
var i com entradas

var x com busca a[i]

saidas "Valor: "
saidas x
```

#### Ficheiro de teste read\_array.plo

```
var n com 5
var i com 0
lista a 5

enquanto (maisPiqueno(i,n)) faz {
    alterna a [i] com entradas
    alterna i com i + 1
} fim

saidas "Array gerado:\n"
saidas a
```

## Ficheiro de teste produtorio.plo

```
saidas "Quantos numeros? "
var n com entradas
saidas n
var res com 1
var x com 1

enquanto (maisGrande(n,0)) faz {
   alterna x com entradas
   alterna res com res * x
   alterna n com n - 1
} fim

saidas "\nResultado: "
saidas res
```

#### Ficheiro de teste matriz.plo

```
matriz m 3 3

alterna m [0] com [1,2,3]

alterna m [1] com [4,5,6]

alterna m [2] com [7,8,9]

saidas m
```

## Ficheiro de teste swap\_array.plo

```
lista a 5
lista a com [1,2,3,4,5]

saidas "Array inicial:\n"
saidas a

saidas "\nTroca do indice 1 com indice 3."

swap a [1] com [3]

saidas "Array inicial:\n"
saidas a
```