

Camara Nelson  
Kaouane Issam

## Projet The big Adventure Manuel utilisateur :

Touches :

**ATTENTION NE PAS CLIQUER SUR LA FENETRE UTILISER UNIQUEMENT LES TOUCHES**

Déplacez vous avec les touches directionnelles

Appuyez sur i pour afficher ou enlever l'inventaire.

Lorsque vous avez affiché l'inventaire déplacez vous dans celui-ci avec les touches directionnelles.

Sélectionnez l'item que vous voulez mettre dans les mains avec espace.

Une fois que vous avez l'item dans les mains vous pourrez exécuter son action avec espace.

Par exemple si vous avez une clé vous pourrez ouvrir une porte si vous faites espace devant celle-ci.

Appuyez sur espace pour attaquer un monstre attention ils vont attaqueront en retour, si vous descendez à 0 point de vie la partie sera perdue.

Création de Map :

Vous pouvez créer votre propre Map et la faire valider en lançant le jeu.

Si la Map est correctement formatée le jeu ce lancera sinon il y aura une erreur

Les biomes implémentés sont : ICE, LAVA, WATER

Les Décorations implémentées sont : ALGAE, CLOUD, FLOWER, FOLIAGE, GRASS, LADDER, LILY, PLANK, REED, ROAD, SPROUT, TILE, TRACK, VINE

Lest Obstacles implémentés sont : BED, BOG, BOMB, BRICK, CHAIR, CLIFF, DOOR, FENCE, FORT, GATE, HEDGE, HOUSE, HUSK, HUSKS, LOCK, MONITOR, PIANO, PILLAR, PIPE, ROCK, RUBBLE, SHELL, SIGN, SPIKE, STATUE, STUMP, TABLE, TOWER, TREE, TREES, WALL