

INDICACIONES GENERALES

Cada grupo diseñará un producto de software multimedia interactivo (videojuego) en OpenGL. El producto debe cumplir con las siguientes características:

- El grupo debe tener un nombre de empresa, misión, visión.
- El producto puede copiar el concepto/escena de una aplicación existente o en su defecto diseñar un nuevo proyecto.
- El producto debe contener TODOS los conceptos revisados en clase: Textures, 3D Visualization, Colors, Materials, Light Maps, Point Lights, Flash Lights, e incluir al menos el uso de 4 modelos importados (Model Loading). Los modelos pueden ser importados de: <https://sketchfab.com/>





FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIÓN GRÁFICA SEGUNDO BIMESTRE - EXAMEN BIMESTRAL 2

ENTREGA:

El proyecto debe ser desarrollado en github 2024A_PARALELO_GRX (por ejemplo: 2024A_GR1SW_GR2) y contar con la participación de todos los integrantes. El proyecto debe ser privado e incluir al usuario: *leonardovaldivieso* con el rol de *Admin*. El proyecto debe incluir todos los elementos para replicar la aplicación (textures, models, code, shaders).

CALIFICACIÓN:

- **Entrega completa** de recursos en el aula virtual (10%). Subir el enlace de github del proyecto.
- **Exposición y demostración** on-line de la escena (40%). Se tomará en cuenta los siguientes aspectos:
 - Presentación del producto al cliente.
 - Optimización de recursos en el desarrollo de la aplicación.
 - **Demostración en vivo de la aplicación.**
- **Evaluación individual** (50%). Este aporte requiere la asistencia **de forma obligatoria** en las exposiciones de sus compañeros. Se evaluará las respuestas a preguntas puntuales realizadas por el cliente (estudiantes/docente) y la percepción del cliente al producto ofertado.

NOTA:

- Las exposiciones se realizarán la semana del 5 de agosto de 2024.
- **El grupo debe subir los archivos un día antes del inicio de las exposiciones (4 de agosto 2024).**
- Se considera que los integrantes del grupo han participado de forma equitativa en el desarrollo del examen. Cualquier inconveniente notificar al correo: angel.valdivieso@epn.edu.ec.