

Exercícios N.1

1. Elabore um programa que leia um número com três algarismos a partir do teclado e imprima na forma inversa (exemplo: o invertido de 498 é 894).
2. Elabore um subprograma que efectue as seguintes operações:
 - a. Ler uma lista de 10 nomes e imprimir todos eles;
 - b. Receber um nome e verificar se consta na lista;
 - c. Imprimir o 7º elemento da lista.
3. Escreva um programa capaz de classificar um triângulo de acordo com a medida dos lados, **escaleno** (três lados diferentes), **isósceles** (dois lados iguais) ou **equilátero** (três lados iguais).
4. Elabore um subprograma que efectue as seguintes operações:
 - a. Ler uma lista de 10 números;
 - b. Organizar a lista em ordem crescente ou decrescente dependendo do que o usuário desejar;
 - c. Imprimir o maior e o menor elemento da lista.
5. Escreva um programa que receba a idade dum determinado indivíduo, calcule e imprima o ano do seu nascimento.
6. Escreva um programa que crie e introduza dados numa matriz 4x4 e efectue as seguintes operações:
 - a. Indique o maior e menor valor da 1ª linha e da 3ª coluna;
 - b. Some os elementos da diagonal principal;
 - c. Multiplique os elementos da diagonal secundaria.
7. Na empresa de construção **Quiq Constructor** existem 3 períodos de trabalho (manhã, tarde e noite). O Senhor João é responsável por indicar os grupos que irão trabalhar nestes períodos, infelizmente o seu relógio quebrou e ele precisa urgentemente de um programa que seja capaz de identificar a hora actual e indicar o grupo que irá trabalhar.
Veja mais detalhes na tabela abaixo:

Períodos	Manhã (06:00 - 11:45)	Tarde (12:00 - 17:45)	Manhã (18:00 - 22:45)
Grupos	Grupo DMI	Grupo DQ	Grupo DF

