MS SQL Server 2014 - partie 3

Bases de données : Avancé (420-465-CH)

Sana El Bahloul

Qu'est ce qu'un déclencheur ?

- Type particulier de procédure stockée qui est exécuté automatiquement lorsqu'une table est modifiée.
- Un déclencheur contient des instructions T-SQL, simples ou complexes.
- Il s'exécute automatiquement, il ne peut pas être appelé, on dit qu'il est alors activé.
- Il n'est pas possible de créer des déclencheurs sur tables temporaires ou tables systèmes, seulement sur des tables ou vues utilisateurs.
- SQL Server intègre trois types généraux de déclencheurs :
 - les déclencheurs DML;
 - les déclencheurs DDL;
 - les déclencheurs de connexion;

Nous discuterons plus particulièrement des déclencheurs DML.

suite

Qu'est ce qu'un déclencheur ?

- Un déclencheur DML est une action programmée pour s'exécuter lorsqu'un événement de langage de manipulation de données (Data Manipulation Language, DML) se produit dans un serveur de base de données.
- Les événements DML comprennent les instructions UPDATE, INSERT, DELETE exécutées sur une table ou sur une vue.

Types de déclencheurs DML

- Déclencheur AFTER : est exécuté après l'action associée à une instruction INSERT, UPDATE ou DELETE.
 - Les déclencheurs AFTER peuvent être spécifiés uniquement sur des tables.
- Déclencheur INSTEAD OF : est exécuté à la place de l'action de déclenchement habituelle.
 - Les déclencheurs INSTEAD OF peuvent être définis sur une vue avec une ou plusieurs tables de base (permet d'étendre les types de mises à jour pouvant être prises en charge)

suite

Considérations sur les déclencheurs DML

- Si une instruction tente d'effectuer une opération qui viole une contrainte sur une table ou provoque une autre erreur \$\bigs\\$ le déclencheur n'est pas activé.
- Un déclencheur et l'instruction qui l'active sont <u>exécutés dans une</u> même transaction.
 - Par conséquent, toute instruction ROLLBACK provoque l'annulation du déclencheur et de l'événement de modification de données.
- Un déclencheur est activé une seule fois par instruction, \(\bar{\psi} \) même si cette instruction affecte plusieurs lignes de données.
- Lorsqu'un déclencheur est activé ses résultats éventuels sont renvoyés à l'application appelante comme pour une procédure stockée.

Note importante:

- Normalement, un déclencheur ne devrait pas retourner de résultats à l'application appelante, car les opérations INSERT, UPDATE et DELETE ne génèrent pas de résultats, alors éviter les instructions qui retournent des valeurs, éviter SELECT, SET.
 - Si vous voulez utiliser ces instructions, placer au début du déclencheur
 - SET NOCOUNT ON (permet d'empêcher le renvoi de lignes de résultat par exemple : *23 lignes affectées*) et à la fin SET NOCOUNT OFF.
 - Ce paramétrage n'affecte pas le renvoi de résultats réels d'une instruction SELECT mais seulement le message du nombre de lignes affectées. Ou encore prévoir, par le programme appelant, le traitement des valeurs retournées.

suite

Quand utiliser un déclencheur DML

- <u>Utile</u> pour maintenir l'intégrité des données et les règles d'entreprise
- <u>Utile</u> pour effectuer des vérifications de contraintes complexes (en particulier des validations de cohérence, soit les validations qui impliquent des champs d'autres tables).
- <u>Utile</u> pour effectuer des modifications en cascade dans des tables liées (ajout ou suppression).
- <u>Inutile</u> d'utiliser un déclencheur pour valider l'intégrité de l'entité lorsque qu'un index ou une contrainte de PRIMARY KEY peuvent être utilisés.
- <u>Inutile</u> d'utiliser un déclencheur pour valider l'intégrité de domaine lorsqu'on peut travailler avec une contrainte CHECK.
- <u>Inutile</u> d'utiliser un déclencheur pour valider l'intégrité référentielle lorsqu'une contrainte FOREIGN KEY peut faire ce travail.

suite

Quand utiliser un déclencheur DML

- On peut avoir plusieurs déclencheurs sur un même événement, il suffit de leur donner des noms différents.
- On peut avoir un seul déclencheur pour plusieurs événements.

Les déclencheurs AFTER et INSTEAD OF

Comparaison des fonctionnalités des déclencheurs AFTER et INSTEAD OF

Fonction	Déclencheur AFTER	Déclencheur INSTEAD OF
Applicabilité	Tables	Tables et vues
Quantité par table ou vue	Plusieurs par action de déclenchement (UPDATE, DELETE et INSERT)	Un par action de déclenchement (UPDATE, DELETE et INSERT)
Références en cascade	Aucune restriction	Les déclencheurs INSTEAD OF UPDATE et DELETE ne sont pas autorisés sur des tables qui sont des cibles de contraintes d'intégrité référentielle en cascade.
Exécution	Après :	Avant :
	Traitement des contraintes Actions référentielles déclaratives	Traitement des contraintes Au lieu de :
	Création de tables inserted et deleted	L'action de déclenchement
	L'action de déclenchement	Après :
		Création de tables inserted et deleted
Ordre d'exécution	La première et la dernière exécution peuvent être spécifiées	Non applicable
Références de colonnes varchar(max), nvarchar(max) et varbinary(max) dans des tables inserted et deleted	Autorisées	Autorisées
Références de colonnes text , ntext et image dans des tables inserted et deleted	Non autorisées	Autorisées

- Dans le SGBD Oracle, il existe également un déclencheur BEFORE
- On peut imbriquer des déclencheurs, SQL Server permet un maximum de 32 niveaux.

Tables des déclencheurs

Les tables temporaires crées par le déclencheur

- Deux tables temporaires sont créées au moment de la réalisation de l'événement et <u>accessibles uniquement par le déclencheur</u>.
 Ces tables sont le canal de communication entre l'événement et le déclencheur : les tables *inserted* et *deleted*.
- Ces tables ont la même structure que la table sur laquelle le déclencheur est défini.
- La table deleted contient une copie des lignes affectées par l'exécution de l'instruction DELETE, c'est à dire que les lignes supprimées sont transférées dans la table deleted.
 - Cette table est vide si c'est l'événement INSERT qui est appelé.
- La table inserted contient une copie des lignes insérées dans la table. Cette table est vide si c'est l'événement DELETE qui est exécuté.
- L'opération UPDATE n'existe pas en soi ; c'est la conséquence d'un DELETE suivi d'un INSERT. Dans le cas d'une opération UPDATE, les deux tables deleted et inserted contiennent respectivement les anciennes valeurs et les nouvelles valeurs d'un enregistrement.

Instruction de gestion des déclencheurs

<u>CRÉATION DE</u> DÉCLENCHEURS

CREATE TRIGGER

nomDeclencheur on nomTable/nomVue AFTER (FOR) / INSTEAD OF INSERT / DELETE / UPDATE AS Instruction(s)

<u>ACTIVATION</u> <u>D'UN DÉCLENCHEUR</u>

ENABLE TRIGGER nomDecl ON nomTable/nomVue

MODIFICATION DE DÉCLENCHEURS

ALTER TRIGGER nomDecl.
on nomTable/nomVue
AFTER (FOR) / INSTEAD OF
INSERT / DELETE / UPDATE
AS
Instruction(s)

<u>DÉSACTIVATION</u> <u>D'UN DÉCLENCHEUR</u>

DISABLE TRIGGER nomDecl ON nomTable/nomVue

SUPPRESSION DE DÉCLENCHEURS

DROP TRIGGER nomDecl

```
CREATE TRIGGER departementEmployee ON Employee
INSTEAD OF DELETE AS
BEGIN
    DECLARE @Count int;
    SET @Count = @@ROWCOUNT;
    IF @Count = 0
        RETURN;
    SET NOCOUNT ON;
    BEGIN
     IF @@TRANCOUNT > 0
            BEGIN
               ROLLBACK TRANSACTION;
            END
    END;
END;
```

```
CREATE TRIGGER ins cde taux ON COMMANDES AFTER INSERT
AS
BEGIN
      SET NOCOUNT ON
      DECLARE @numero cde int
      DECLARE @numero cli int
      DECLARE @nombre commandes int
      SELECT @numero cde =numero cde,
            @numero cli =numero cli FROM inserted;
      SELECT @nombre commandes=COUNT(*) FROM COMMANDES
                  WHERE numero cli=@numero cli;
      IF (@nombre commandes>10 )
            UPDATE COMMANDES SET taux remise=5 WHERE
                  numero cde=@numero cde;
      END;
```

END;