# Sprint Planning 10

- 1 Este template é oferecido pelo Jira, o rastreador de projetos e itens da Atlassian. Personalize este template com informações e recursos que a sua equipe usa em cada sprint para economizar tempo.
- Lista de verificação de planeamento do sprint
- Membros da equipe do sprint
- \( \) Itens da reuni\( \) de planeamento do sprint
  - Agenda
  - Resumo do sprint anterior
  - Detalhes
  - Monitorização da velocidade
  - o Monitorização de velocidade ajustado
  - o Planejamento da capacidade
  - Possíveis riscos
- E Recursos de planeamento do sprint
  - o Quadros e retrospetivas de sprint
  - Recursos e definições da equipe

## ✓ Lista de verificação de planeamento do sprint

Preparação	Reunião	Acompanhamento
Reunião de planeamento das funcionaldiades a implementar/corrigir/atualizar	Nelson França – Atualização dos diagramas; Ruben Lopes – Correção da inserção de modalidades, criar o executável; Diogo Silva – Finalizar tarefas pendentes da sprint anterior, e desenvolvimento de um teste unitário; Eduardo Pinto – Finalizar tarefas pendentes da sprint anterior, resolver novos bugs e desenvolvimento de um teste unitário	Todos os dias via Whatsapp

# 

Nome	Função
Nelson França	Scrumaster
Ruben Lopes	Product Owner
Diogo Silva	Developer
Eduardo Pinto	Developer

### 

Use este template para estruturar a reunião e definir expectativas, objetivos e o backlog para o próximo sprint. Para ver instruções detalhadas e práticas recomendadas, consulte o guia de planeamento de sprint e analise como estimar pontos da história.

### Agenda 🔗

Neste sprint temos como prioridade máxima finalizar as tarefas pendentes da sprint anterior, tencionamos também desenvolver um novo teste unitário à inscrição de um atleta em um evento e da inserção de um Evento, atualização dos diagramas, correção de pequenos bugs, correção da inserção de modalidade e correção do bug ao criar um executável.

#### 1 SP = 1 Hora

Nome	Função	Tarefa	User Storie	Tester	Prioridade	Story Points
Nelson França	Scrum Master	Atualização de diagramas	Como desenvolvedor, quero atualizar os vários diagramas para refletir as alterações implementadas no sistema, garantindo consistência entre documentação e estrutura real	Ruben Lopes	Alta	2 SP
		Atualização da documentação do código	Como Desenvolvedor, quero uma documentação completa das classes e métodos, para que eu possa entender e manter o código com	Diogo Silva	Muito Baixa	1 SP

			mais facilidade e eficiência			
Ruben Lopes	Product Owner	Inserção de Modalidades	Como gestor, quero garantir que apenas posso seleccionar locais disponíveis com base na data, hora de início e duração inseridas, para evitar sobreposições e conflitos de agenda	Nelson França	Muito Alta	2 SP
		Executável	Como desenvolvedor, quero garantir que a aplicação seja empacotada corretamente em um ficheiro JAR executável e que todos os erros JNI sejam resolvidos, garantindo uma execução sem problemas.	Nelson França	Alta	1 SP
Diogo Silva	Developer	Teste unitário de Inserir Evento	Como desenvolvedor, quero garantir que a funcionalidade de inserção de eventos funciona correctamente para evitar erros no sistema.	Ruben Lopes	Médio	1.5 SP
		Teste unitário de Gerar Resultados	Como desenvolvedor, quero garantir que a funcionalidade de geração de resultados funcione correctamente,	Eduardo Pinto	Médio	1.5 SP

			para que os			
			resultados			
			sejam precisos e exibidos			
			corretamente			
			aos			
Eduardo	Developer	Alterar	utilizadores. Como atleta,	Nelson	Alta	2.5 SP
Pinto		Inscrição de Atleta em Modalidade	quero poder inscrever-me em uma modalidade, para poder escolher a opção que melhor se ajusta às minhas	França		
			minnas necessidades.			
		Teste unitário de Inserir	Como desenvolvedor,	Ruben Lopes	Médio	1 SP
		Atleta	quero garantir que a funcionalidade de inserção de atletas			
			funciona correctamente para evitar erros no sistema.			
		Teste unitário Inscrição de Atleta em Evento	Como desenvolvedor, quero garantir que a funcionalidade de inscrição de atletas em eventos funciona correctamente para evitar problemas no sistema.	Nelson França	Médio	1.5
		Bug – Inserir		Ruben	Baixo	0.5 SP
		Local		Lopes	<b>.</b>	0.5.00
		Bug – Inserir Gestor		Diogo Silva	Baixo	0.5 SP
						15 SP

### Resumo do sprint anterior 🔗

No sprint anterior não foram concluidas todas as tarefas, tais como correção de um bug ao inserir um local, alterar inscrição atleta em modalidade, e a realização de dois testes unitários de inserir um Atleta e de gerar resultados. Todas as restantes tarefas foram realizadas com sucesso.

Tema do sprint	Correção de bugs e desenvolvimento de testes unitários e das novas funcionalidades requisitadas.
Pontos da história	37 SP
Resumo	No sprint anterior a equipa teve como foco principal corrigir todos os bugs detetados pela equipa de QA, desenvolver dois testes unitários e desenvolver as novas funcionalidades

### Detalhes 🔗

Data de início	11/01/2025
Data de término	17/01/2025
	Neste sprint tencionamos atualizar diagramas, criar dois novos testes unitários, corrigir as tarefas pendentes do sprint anterior, correção na inserção de modalidades e correção do bug ao criar o executável

Monitorização da velocidade 🔗

Nome	Disponibilidade para Trabalhar	Dias de Trabalho
Nelson França	100%	5
Diogo Silva	100%	5
Ruben Lopes	100%	5
Eduardo Pinto	100%	5

### Planeamento da capacidade ${\mathscr O}$

✔ Você pode personalizar este template para mudar ou adicionar medidas de capacidade. Você também pode revisar sprints mais antigos adicionando colunas.

	Sprint atual	Sprint anterior
Total de dias	5	12
Capacidade da equipe	15 SP	37 SP
Capacidade prevista	15 SP	37 SP
Capacidade individual	Nelson França – 3 SP Ruben Lopes – 3 SP Diogo Silva – 3 SP Eduardo Pinto – 6 SP	Nelson França – 9 SP Diogo Silva – 10 SP Ruben Lopes – 9 SP Eduardo Pinto – 9 SP

### Possíveis riscos 🔗

Risco	Mitigação
Não concluir todas as tarefas planeadas	Uma melhor distribuição e planeamento das tarefas

E Recursos de planeamento do sprint

Quadros e retrospetivas de sprint  ${\mathscr O}$ 

