






# Sprint Planning 6

 Este template é oferecido pelo Jira, o rastreador de projetos e itens da Atlassian. Personalize este template com informações e recursos que a sua equipe usa em cada sprint para economizar tempo.

-  Lista de verificação de planeamento do sprint
-  Membros da equipe do sprint
-  Itens da reunião de planeamento do sprint
  - Agenda
  - Resumo do sprint anterior
  - Detalhes
  - Monitorização da velocidade
  - Monitorização de velocidade ajustado
  - Planejamento da capacidade
  - Possíveis riscos
-  Recursos de planeamento do sprint
  - Quadros e retrospectivas de sprint
  - Recursos e definições da equipe

## Lista de verificação de planeamento do sprint

Preparação	Reunião	Acompanhamento
Reunião de planeamento para esclarecimento das tarefas a serem desenvolvidas e definir a atribuição das mesmas a cada membro da equipa.	<b>Nelson França</b> – Listagem e Download do ficheiro XML e aprovação de atletas em evento; <b>Ruben Lopes</b> – Associação da Equipa com Eventos e atualização do histórico com o resultados; <b>Diogo Silva</b> – Gerar resultados (Multiple game) e fix do gerar resultados one game; <b>Eduardo Pinto</b> – Inscrição de Atleta em Evento e Modalidades com equipas e altetas;	Todos os dias via Whatsapp

## Membros da equipe do sprint

Nome	Função
Nelson França	Scrummaster
Ruben Lopes	Product Owner
Diogo Silva	Developer
Eduardo Pinto	Developer

## Itens da reunião de planeamento do sprint

Use este template para estruturar a reunião e definir expectativas, objetivos e o backlog para o próximo sprint. Para ver instruções detalhadas e práticas recomendadas, consulte o [guia de planeamento de sprint](#) e analise como [estimar pontos da história](#).

### Agenda

Neste sprint temos como principal objetivo terminar os dois primeiros enunciados, finalizando as tarefas de gerar resultados, inscrição de atletas em eventos, associação de equipas com eventos, listagem e download dos ficheiros XML e posteriormente adicionar funcionalidades extras tais como notificações de quando o atleta é aprovado/reprovado da equipa, alterar foto de perfil do gestor, adicionar um novo gestor, apagar a conta

1 SP = 1 Hora

Nome	Função	Tarefa	User Storie	Tester	Prioridade	Story Points
Nelson França	Scrumaster	Listagem e Download do ficheiro XML	Como gestor, quero visualizar uma lista de ficheiros XML disponíveis para download, para que eu possa acessar os dados estruturados das modalidades. Como gestor, quero baixar um ficheiro XML específico, para que eu tenha acesso local aos dados no formato necessário.	Diogo Silva	Muito Alta	2 SP
		Aprovação de atletas em Evento	Como gestor, quero visualizar as inscrições pendentes de aprovação para revisar e garantir que apenas atletas elegíveis participem do evento. Como gestor, quero aprovar ou rejeitar inscrições e justificar rejeições, para manter a integridade e organização das competições.	Eduardo Pinto	Alta	1.5 SP
Ruben Lopes	Product Owner	Associação da Equipa com Eventos	Como gestor, quero selecionar um evento e associar equipas com base na	Nelson França	Muito Alta	2 SP

			modalidade, para garantir que os participantes sejam adequados à competição. Como gestor, quero que o sistema mostre apenas equipes elegíveis para o evento selecionado, para facilitar a associação e evitar erros.			
		Atualização do histórico com os resultados	Como atleta, quero que meu histórico de resultados seja atualizado automaticamente após a conclusão de eventos, para que eu possa acompanhar meu desempenho.	Eduardo Pinto	Alta	1.5 SP
Diogo Silva	Developer	Fix - Gerar resultado (One game)	Como gestor, quero que os resultados para jogos com equipes sejam gerados corretamente, para garantir a precisão das classificações.	Ruben Lopes	Muito Alta	1.5 SP
		Gerar Resultados (Multiple game)	Como sistema, quero gerar automaticamente os resultados de múltiplos jogos em um evento, para registrar as classificações de forma precisa e eficiente. Como gestor, quero visualizar os resultados gerados para validar e acompanhar o desempenho de atletas ou equipes no evento.	Ruben Lopes	Muito Alta	2 SP
Eduardo Pinto	Developer	Modalidades com equipes e atletas	Como gestor, quero configurar eventos que aceitem equipes e atletas individuais, para flexibilizar a organização das competições. Como sistema, quero gerenciar inscrições e processar resultados de equipes e indivíduos de	Diogo Silva	Alta	1.5 SP

			forma consistente, para garantir precisão nos dados. Como atleta, quero competir em modalidades que aceitem equipas e participação individual, para ter mais opções de participação.			
		Inscrição de Alteta em Evento	Como atleta, quero visualizar os eventos disponíveis para inscrição, para que eu possa participar de competições adequadas à minha modalidade. Como atleta, quero realizar a inscrição em um evento de forma fácil e receber confirmação imediata, para garantir minha participação.	Nelson França	Muito Alta	1.5 SP
						13.5 sp

## Resumo do sprint anterior [🔗](#)

No sprint anterior todas as tarefas foram realizadas com sucesso, apesar de a equipa enfrentar o risco de não conseguir concluir a funcionalidade de gerar resultados, pois foi decidido dividir as tarefas visto ser uma funcionalidade mais complexa, mas a equipa comprove-se a finalizar todas as funcionalidades dos dois enunciados no corrente sprint.

Tema do sprint	Conclusão de dois testes unitários e correção de um, gerar resultados para one game, searchfield nas equipas, algumas correções em funcionalidades, uma melhoria na estrutura da base de dados e adicionar as funcionalidades de alterar password, imagem de perfil e armazenar o ficheiro XML na base de dados.
Pontos da história	13.5 SP
Resumo	No sprint anterior todas as tarefas foram realizadas com sucesso, mas a equipa enfrenta um risco de não conseguir finalizar a funcionalidade de gerar resultados.


### Detalhes

Data de início	23/11/2024
Data de término	29/12/2024
Tema do sprint	No corrente sprint tencionamos terminar os dois enunciados, com as funcionalidades de gerar resultados para multiple game, corrigir o gerar resultado one game, implementar a funcionalidade de o atleta se inscrever em um evento e a aprovação do mesmo, permitir transferir e consultar o ficheiro XML e atualização do histórico com os resultados gerados..

### Monitorização da velocidade

Nome	Disponibilidade para Trabalhar	Dias de Trabalho
Nelson França	100%	5
Diogo Silva	100%	5
Ruben Lopes	100%	5
Eduardo Pinto	100%	5

### Planeamento da capacidade

 Você pode personalizar este template para mudar ou adicionar medidas de capacidade. Você também pode revisar sprints mais antigos adicionando colunas.

	Sprint atual	Sprint anterior
Total de dias	5	5
Capacidade da equipe	13.5 SP	12.5 SP
Capacidade prevista	13.5 SP	12.5 SP
Capacidade individual	Nelson França – 3.5 SP Ruben Lopes – 3.5 SP Diogo Silva – 3.5 SP Eduardo Pinto – 3 SP	Nelson França – 3 SP Diogo Silva – 3 SP Ruben Lopes – 3.5 SP Eduardo Pinto – 3 SP

### Possíveis riscos

Risco	Mitigação
Não concluir a funcionalidade de gerar resultados	Uma análise mais detalhada da funcionalidade, e uma melhor distribuição da mesma

### Recursos de planeamento do sprint

### Quadros e retrospectivas de sprint

To Do

Muito alta

Gerar Resultados (Multiple game)

2h

2

DS

Muito alta

Associação da Equipa com Eventos

2h

2

RL

Muito alta

Fix - Gerar resultado (One game)

2h

1.5

DS

Muito alta

Listagem e Download do ficheiro XML

2h

2

NP

Muito alta

Inscrição de Alteta em Evento

2h

1.5

EP

Alta

Aprovação de alteta e Evento

2h

1.5

NP

Alta

Atualização do histórico com os resultados

2h

1.5

RL

Alta

Modalidades com equipas e atleas

2h

1.5

EP

+ Adicionar um cartão

In Progress

+ Adicionar um cartão

Blocked

+ Adicionar um cartão

Ready for Test

+ Adicionar um cartão

In QA

+ Adicionar um cartão