






# Sprint Planning 3

 Este template é oferecido pelo Jira, o rastreador de projetos e itens da Atlassian. Personalize este template com informações e recursos que a sua equipe usa em cada sprint para economizar tempo.

-  Lista de verificação de planeamento do sprint
-  Membros da equipe do sprint
-  Itens da reunião de planeamento do sprint
  - Agenda
  - Resumo do sprint anterior
  - Detalhes
  - Monitorização da velocidade
  - Monitorização de velocidade ajustado
  - Planejamento da capacidade
  - Possíveis riscos
-  Recursos de planeamento do sprint
  - Quadros e retrospectivas de sprint
  - Recursos e definições da equipe

## Lista de verificação de planeamento do sprint

Preparação	Reunião	Acompanhamento
Reunião de planeamento para esclarecimento das tarefas a serem realizadas e definindo a atribuição das mesmas a cada um dos membros	Diogo Silva – Listar locais, eventos e modalidades e melhoria da criação de eventos olímpicos Nelson França – Listar atletas. Inscrição em Equipas. Aprovar/reprovar inscrições numa equipa. Inserção de atletas, melhoria do modelo de domínio e melhoria da base de dados Ruben Lopes – Inserção de modalidades e equipas e melhoria da Importação dos Ficheiros XML Eduardo Pinto – Menu principal do atleta e gestor, listar atletas e ver dados pessoais	Todos os dias por Whatsapp

## Membros da equipe do sprint

Nome	Função
Diogo Silva	Scrum Master
Nelson França	Product Owner
Ruben Lopes	Developer
Eduardo Pinto	Developer

## Itens da reunião de planeamento do sprint

Use este template para estruturar a reunião e definir expectativas, objetivos e o backlog para o próximo sprint. Para ver instruções detalhadas e práticas recomendadas, consulte o [guia de planeamento de sprint](#) e analise como [estimar pontos da história](#).

Neste Sprint, a equipa tem como objetivos continuar a desenvolver funcionalidades do projeto, como menus para cada um dos utilizadores, páginas de listagem de eventos, locais, atletas, equipas e modalidades, inscrições numa equipa, assim como a aprovação/reprovação das mesmas e a visualização dos dados pessoais do atleta. Além disso, serão feitas melhorias de algumas funcionalidades criadas anteriormente e a criação de uma alternativa para inserir atletas, modalidades e equipas.

1 SP = 1 hora

Nome	Função	Tarefa	User Stories	Tester	Prioridade	Story Points
Diogo Silva	Scrum Master	Listagem de Eventos	Como Gestor, quero visualizar os eventos já criados	Eduardo Pinto	Alta	2 SP
		Listagem de Locais	Como Gestor, quero visualizar os Locais já inseridos	Eduardo Pinto	Alta	2 SP
		Listagem de Modalidades	Como Gestor, quero visualizar as Modalidades já inseridas	Nelson França	Alta	2 SP
			Como Atleta, quero visualizar as Modalidades disponíveis			
		Melhoria da Criação de Eventos Olímpicos	Como Gestor, quero criar e gerir eventos olímpicos	Ruben Lopes	Muito Alta	0,5 SP
Nelson França	Product Owner	Listagem de Equipas	Como Gestor, quero visualizar as Equipas já inseridas	Diogo Silva	Alta	2 SP
			Como Atleta, quero visualizar as Equipas existentes			
		Inscrição numa Equipa	Como Atleta, quero realizar uma inscrição numa Equipa á minha escolha	Ruben Lopes	Muito Alta	2 SP
		Aprovar/Reprovar inscrição numa Equipa	Como Gestor, quero aprovar ou reprovar inscrições de Atletas numa Equipa	Ruben Lopes	Muito Alta	2 SP
		Inserção de Atletas	Como Gestor, quero inserir um Atleta sem ser necessário submeter um ficheiro XML	Eduardo Pinto	Alta	2 SP
		Melhoria do Modelo de Domínio	Como Developer, quero melhorar o Modelo de Domínio para que possa	Diogo Silva	Média	0,5 SP

			entender as entidades e suas relações de forma clara.			
		Melhoria da Base de Dados	Como Developer, quero melhorar a Base de Dados para que suporte todos os dados que o sistema irá precisar de guardar para continuar a funcionar	Diogo Silva	Muito Alta	0,5 SP
Ruben Lopes	Developer	Inserção de Modalidades	Como Gestor, quero inserir uma Modalidade sem ser necessário submeter um ficheiro XML	Eduardo Pinto	Alta	2 SP
		Inserção de Equipas	Como Gestor, quero inserir uma Equipa sem ser necessário submeter um ficheiro XML	Nelson França	Alta	2 SP
		Melhoria das Importações por XML	Como Gestor, quero registar atletas, equipas e modalidades através da inserção de um ficheiro XML	Diogo Silva	Alta	1 SP
Eduardo Pinto	Developer	Menu Principal do Gestor	Como Gestor, quero navegar facilmente pela aplicação	Ruben Lopes	Média	0,5 SP
		Menu Principal do Atleta	Como Atleta, quero navegar facilmente pela aplicação	Nelson França	Média	0,5 SP
		Listagem de Atletas	Como Gestor, quero visualizar os Atletas já inseridos	Diogo Silva	Alta	2 SP
		Ver Dados Pessoais	Como Atleta, quero visualizar os meus Dados Pessoais	Diogo Silva	Média	2 SP
					Total:	25,5

## Resumo do sprint anterior [↗](#)

Tema do sprint	Realização da Interface do Login e dos Eventos Olímpicos, Importação dos Ficheiros XML, Criação da Base de Dados e Atualização dos Diagramas de Sequência, Casos de Uso e de Classes
Pontos da história	15,5
Resumo	No sprint anterior, a equipa focou-se em desenvolver algumas funcionalidades básicas como o Login e Criação de eventos, mas também deu atenção a aspetos mais importantes como a criação da Base de Dados e a funcionalidade de Importação de Ficheiros XML.

### Detalhes

Data de início	26/10/2024
Data de término	08/10/2024
Tema do sprint	Desenvolvimento do Menu Principal, visualização de Dados Pessoais, Páginas de Listagem de Atletas, Modalidades, Equipas, Eventos e Locais, Inscrição de Atletas em Equipas assim como a Aprovação/Reprovação da mesma, uma alternativa para a Inserção de Atletas, Modalidades e Equipas e a melhoria de tarefas anteriores.

### Monitorização da velocidade

Nome	Disponibilidade para Trabalhar	Dias de Trabalho
Diogo Silva	100%	10
Nelson França	100%	10
Ruben Lopes	100%	10
Eduardo Pinto	80%	8

### Planeamento da capacidade

✔ Você pode personalizar este template para mudar ou adicionar medidas de capacidade. Você também pode revisar sprints mais antigos adicionando colunas.

	Sprint atual	Sprint anterior
Total de dias	10	5
Capacidade da equipe	25,5 SP	15,5 SP
Capacidade prevista	30 SP	20 SP
Capacidade individual	Diogo Silva – 6,5 SP Nelson França – 9 SP Ruben Lopes – 5 SP Eduardo Pinto – 5 SP	Diogo Silva – 4 SP Nelson França – 3 SP Ruben Lopes – 6,5 SP Eduardo Pinto – 2 SP

### Possíveis riscos

Risco	Mitigação
Não realizar todas as funcionalidades	Melhor gestão de tempo para a realização das tarefas

## Recursos de planeamento do sprint

### Quadros e retrospectivas de sprint



The image shows a Jira board interface with several columns and cards. The columns are: Links, Backlog, User Stories, To Do, In Progress, Ready for Test, Blocked, In QA, and Done. The cards are organized into columns and contain various tasks and user stories. The cards are color-coded: blue for 'To Do', green for 'In Progress', orange for 'Ready for Test', and red for 'Blocked'. The cards also have a status icon (a small square) and a priority icon (a small circle). The cards are arranged in a grid-like fashion, with each card having a title, a description, and a status. The cards are also color-coded to match the column they are in. The cards are arranged in a grid-like fashion, with each card having a title, a description, and a status. The cards are also color-coded to match the column they are in.

Links	Backlog	User Stories	To Do	In Progress	Ready for Test	Blocked	In QA	Done
<b>Links de Modalidades</b> Servidor Base de Dados Página	<b>Backlog de Eventos</b> Criar Eventos Olímpicos Adicionar Locais Adicionar Modalidades Visualizar Modalidades Adicionar Equipas Visualizar Equipas Adicionar Atletas Gerar Identificações Importação de Dados Upload de Ficheiros XML Guardar na Base de Dados Apresentar inscrições Selecionar Atletas para Equipa	User Story Diagrama de Caso de Uso - Registo (Atleta) User Story Diagrama de Caso de Uso - Autenticação (Atleta) User Story Diagrama de Caso de Uso - Inscrição do XML User Story Diagrama de Sequência Inscrição do XML User Story Diagrama de Sequência Inscrição no equipa User Story Modelo de Base de Dados User Story Diagrama de Sequência para Autenticação User Story Diagrama de Caso de Uso para o Registo na Equipa User Story Modelo Domínio para Inscrição do XML User Story Modelo de Base de Dados User Story Design Página de Login User Story Design Página de Upload de Ficheiros XML	<b>Muito alta</b> Modificações da Criação de Eventos Olímpicos Inscrição numa Equipa Aprovar/Reprovar inscrição numa Equipa Modificações da Base de Dados Listagem de Eventos Listagem de Locais Listagem de Modalidades Listagem de Atletas Listagem de Equipas Inscrição de Atletas Inscrição de Modalidades					

### Recursos e definições da equipa