Sprint Planning 5

- 1 Este template é oferecido pelo Jira, o rastreador de projetos e itens da Atlassian. Personalize este template com informações e recursos que a sua equipe usa em cada sprint para economizar tempo.
- Lista de verificação de planeamento do sprint
- Membros da equipe do sprint
- Necesión la litera de planeamento do sprint
 - Agenda
 - Resumo do sprint anterior
 - Detalhes
 - Monitorização da velocidade
 - o Monitorização de velocidade ajustado
 - o Planejamento da capacidade
 - Possíveis riscos
- E Recursos de planeamento do sprint
 - o Quadros e retrospetivas de sprint
 - Recursos e definições da equipe

✓ Lista de verificação de planeamento do sprint ⊘

Preparação	Reunião	Acompanhamento
Reunião de planeamento para esclarecimento das tarefas a serem desenvolvidas e definir a atribuição das mesmas a cada membro da equipa.	Nelson França – Teste Unitário da Inserção Modalidade, Correção da aprovação de Atletas em Equipas, otimização/implementações da base de dados e melhoria na listagem de equipas; Ruben Lopes – Iniciar Modalide, Guardar XML na base de dados e correção do teste unitário de inscrição em equipa; Diogo Silva – Gerar Resultados(one game), Alterar foto de perfi do Atleta; Eduardo Pinto – Teste Unitário da Inserção de Atleta, Ver Resultados de Modalidades, alterar password;	Todos os dias via Whatsapp

Nome	Função
Nelson França	Scrum Master
Eduardo Pinto	Developer
Ruben Lopes	Product Owner
Diogo Silva	Developer

📏 Itens da reunião de planeamento do sprint 🔗

Use este template para estruturar a reunião e definir expectativas, objetivos e o backlog para o próximo sprint. Para ver instruções detalhadas e práticas recomendadas, consulte o guia de planeamento de sprint e analise como estimar pontos da história.

Agenda 🔗

No corrente sprint temos como objetivo iniciar o desenvolvimento da funcionalidade de gerar resultados para one game, finalizar dois testes unitários pendentes do sprint anterior, implementar algumas correções/melhorias em testes unitários e na funcionalidade de aprovar um atleta na equipa, melhoria da estrutura da base de dados adicionando as tabelas necessárias para as novas funcionalidades solicitadas e atualização de alguns campos, permitir também ao atleta alterar a sua imagem de perfil e armazenar os ficheiros XML na base de dados, iniciar uma modalidade e consultar os respetivos resultados e recordes e implementar uma barra de pesquisa na listagem das equipas.

1 SP = 1 Hora

Nome	Função	Tarefa	User Storie	Tester	Prioridade	Story Points
Nelson França	Scrum Master	Teste Unitário – Inserção Modalide	Como Desenvolvedor, quero ter testes unitários para a funcionalidade de inserção de modalidades, para garantir que o sistema valide corretamente as inserções e evite dados inválidos ou duplicados	Ruben Lopes	Médio	1 SP
		Correção da Aprovação do atleta em uma Equipa	Como um Gestor, quero garantir que, ao aprovar um atleta para uma equipa, o atleta seja corretamente associado à equipa no sistema, para que a informação esteja sempre correta consistente	Diogo Silva	Muito alta	0.5 SP
		Otimização/Implementação da base de dados	Como um Developer, quero que a base de dados suporte o armazenamento de	Ruben Lopes	Alta	1 SP

			ficherios XML e esteja otimizada com os campos necessários, para que as novas funcionalidades possam ser implementadas e operadas eficientemente			
		Melhoria da Listagem de Equipas	Como um utilizador, quero ter uma barra de pesquisa na listagem de equipas que atualize instantaneamente, para que eu possa encontrar equipas de forma mais rápida e eficiente	Ruben Lopes	Médio	1 SP
Ruben Lopes	Product Owner	Iniciar Modalide	Como um gestor, quero iniciar a modalidade verificando se as equipas cumprem os critérios mínimos de participação, para que o evento possa começar de forma justa e organizada	Nelson França	Muito Alta	2 SP
		Guardar XML na base de dados	Como um gestor, quero ter a capacidade de fazer upload e armazenar os ficherios XML na base de dados do sisteam "Oporto Olympics", para que possa gerir e validar dados de modalidades, equipas e atletas	Nelson França	Médio	1 SP
		Teste Unitário – Inscrição em Equipa (Correção)	Como desenvolvedor, quero garantir que os meus testes unitários de inscrição de atletas em equipas não dependam de dados reais, para que o teste continue a funcionar independentemente das alterações nos dados da base de	Eduardo Pinto	Baixo	0.5 SP

			dados			
Eduardo Pinto Developer	Teste Unitário – Inserção Atleta	Como desenvolvedor, quero ter testes unitários para a funcionaliade de inserção de atletas, para assegurar que o sistema valida corretamente os dados e vita duplicações	Diogo Silva	Médio	1 SP	
		Visualizar Resultados de Modalidades	Como utilizador, quero poder visualizar todos os resultados de uma modalidade e consultar o Top 10 de todos os tempos, para que eu possa acompanhar o desempenho histórico e atual das equipas e atletas	Ruben Lopes	Açta	1.5 SP
		Alterar a Password	Como um utilizador, quero ter a possibilidade de alterar a minha password no sistema "Oporto Olympics", para que eu possa garantir a segurança da minha conta e manter as minhas credenciais atualizadas	Diogo Silva	Médio	1 SP
Diogo Silva	Developer	Gerar Resultados	Como gestor, quero poder gerar e registar os resultados one game no sistema "Oporto Olympics", para que a informação seja precisa e esteja facilmente disponível para consulta	Eduardo Pinto	Muito Alto	2 SP
		Alterar foto de perfil do Atleta	Como um atleta, quero ter a possibilidade de atualizar a minha foto de perfil no sistema "Oporto	Eduardo Pinto	Médio	1 SP

Olympics", para que eu possa personalizar a minha conta e manter a minha imagem atualizada	
	12 E CD

13.5 SP

Resumo do sprint anterior 🔗

No sprint anterior a equipa teve como objetivo principal a realização de testes unitários nas funcionalidades chave e na melhoria da documentação e na estrutura do código. Foram encontrados desafios no sprint na realização dos testes unitários, causando assim um atraso no desenvolvimento dos mesmos e consequentemente ficarem dois testes (Inserção de atleta, Inserção de Modalidade) por realizar, mas que serão concluidos no corrente sprint. As restantes funcionalidades como a visualização dos resultados de um atleta e o histórico do mesmo, o histórico de uma equipa e a otimização do código da inserção de um atleta foram realizados com sucesso.

Tema do sprint	Realização de Testes Unitários do Login, Inserção do XML, Atleta, Modalidade, Inscrição numa Equipa e Criptografia, MVC da estrutura do código, Javadocs Correção da Inscrição numa Equipa, ver resultados de atleta e histórico do mesmo, ver histórico de uma equipa e otimização de código para inserir um atleta
Pontos da história	14 SP
Resumo	No sprint anterior, a equipa focou-se na realização de testes e melhoria na documentação do código, foi encontrado um desafio a meio do sprint fazendo com que dois dos testes não fossem concluidos, mas as restantes tarefas foram realizadas com sucesso.

Detalhes 🔗

Data de início	16/11/2024
Data de término	22/11/2024
	No corrente sprint tencionamos começar a desenvolver a funcionalidade de gerar resultados para one game, finalizar os dois testes unitários pendentes do sprint anterior, algumas correções/melhorias em testes unitários e na funcionalidade de aprovar um atleta na equipa, melhoria da estrutura da base de dados adicionando as tabelas necessárias para as novas funcionalidades solicitadas e atualização de alguns campos, iniciar uma modalidade e consultar os respetivos resultados e recordes e adicionar uma barra de pesquisa na listagem das equipas.

Monitorização da velocidade 🔗

Nome	Disponiblidade para Trabalhar	Dias de Trabalho
Nelson França	100%	5
Ruben Lopes	100%	5
Eduardo Pinto	100%	5
Diogo Silva	100%	5

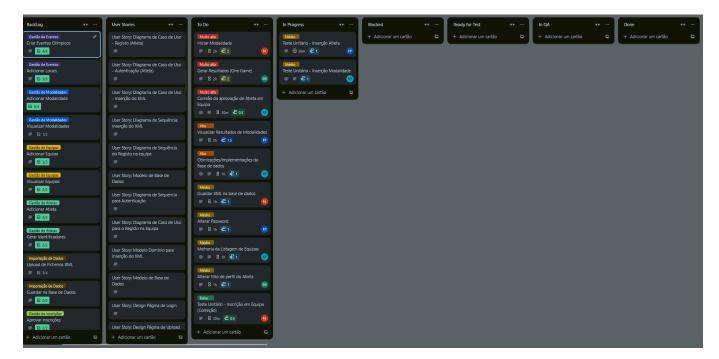
Planeamento da capacidade ${\mathscr O}$

✔ Você pode personalizar este template para mudar ou adicionar medidas de capacidade. Você também pode revisar sprints mais antigos adicionando colunas.

	Sprint atual	Sprint anterior
Total de dias	5	5
Capacidade da equipe	13.5 SP	14 SP
Capacidade prevista	13.5 SP	14 SP
Capacidade individual	Nelson França – 3 SP Eduardo Pinto – 3 SP Diogo Silva – 3 SP Ruben Lopes – 3.5 SP	Diogo Silva – 3 SP Nelson França – 4 SP Ruben Lopes – 4 SP Eduardo Pinto – 3 SP

Possíveis riscos 🔗

Risco	Mitigação
Não concluir todas as funcionalidades definidas	Uma melhor gestão de tempo para a realização das mesmas



Recursos e definições da equipe 🔗