Sprint Planning 4

- 👔 Este template é oferecido pelo Jira, o rastreador de projetos e itens da Atlassian. Personalize este template com informações e recursos que a sua equipe usa em cada sprint para economizar tempo.
- Lista de verificação de planeamento do sprint
- Membros da equipe do sprint
- National de planeamento do sprint
 - Agenda
 - · Resumo do sprint anterior
 - Detalhes
 - Monitorização da velocidade
 - o Monitorização de velocidade ajustado
 - o Planejamento da capacidade
 - Possíveis riscos
- E Recursos de planeamento do sprint
 - o Quadros e retrospetivas de sprint
 - Recursos e definições da equipe

✓ Lista de verificação de planeamento do sprint

Preparação	Reunião	Acompanhamento
Reunião de planeamento para esclarecimento das tarefas a serem realizadas e definindo a atribuição das mesmas a cada um dos membros	Eduardo Pinto — Testar Inserção Atleta, Testar Login e Corrigir Singleton do Atleta; Ruben Lopes — MVC, otimizar código de inserir atleta e Testar Inscrição numa Equipa; Diogo Silva — Ver Resultados atleta, Testar Inserção XML e Criptografia; Nelson França — JavaDocs, Correção inscrição equipa, Consultar Histórico Atleta, Testar Inserção Modalidade e Ver histórico equipa.	Todos os dias por Whatsapp.

Membros da equipe do sprint

Nome	Função
Eduardo Pinto	Scrum Master
Nelson França	Product Owner
Ruben Lopes	Developer
Diogo Silva	Developer

📏 Itens da reunião de planeamento do sprint 🔗

Agenda 🔗

Neste Sprint, a equipa tem como objetivos continuar a desenvolver funcionalidades do projeto, como ver o histórico de um atleta e equipa, realizar testes unitários ao login, inserção do XML, de um atleta e modalidade, inscrição numa equipa, ver resultados do atleta, otimizar o código de inserir um atleta, JavaDocs e fazer MVC do projeto. Além disso vão ser feitas algumas correções como a inscrição numa equipa e o singleton do atleta.

1 SP = 1 hora

Nome	Função	Tarefa	User Stories	Tester	Prioridade	Story Points
Eduardo Pinto	Scrum Master	Corrigir Singleton - Atleta	Como Desenvolvedor, quero que a classe Atleta siga corretamente o padrão Singleton para evitar múltiplas instâncias e garantir consistência nos dados relacionados ao atleta.	Ruben Lopes	Alta	1 SP
		Teste Unitário - Inserção Atleta	Como Desenvolvedor, quero ter testes unitários para a funcionalidade de inserção de atletas, para assegurar que o sistema valida corretamente os dados e evita duplicações.	Diogo Silva	Média	1 SP
		Teste Unitário - Login	Como Desenvolvedor, quero ter testes unitários para a funcionalidade de login para assegurar que apenas utilizadores com credenciais válidas conseguem acessar o sistema e que dados inválidos são tratados corretamente.	Nelson França	Média	1 SP
Nelson França	Product Owner	Realizar JavaDocs	Como Desenvolvedor, quero uma documentação completa das classes e métodos, para que eu possa entender e manter o código com mais facilidade e eficiência.	Diogo Silva	Baixa	0,5 SP

		Consultar Histórico - Atleta	Como Gestor ou Atleta, quero visualizar o histórico de inscrições e participações do atleta para acompanhar o seu percurso e histórico nas diversas equipas e modalidades.	Ruben Lopes	Alta	1 SP
		Correção inscrição numa equipa	Como Atleta, quero me inscrever em equipas com vagas disponíveis e requisitos que eu atenda, para que eu possa participar das modalidades de meu interesse sem complicações ou erros.	Eduardo Pinto	Baixa	0,5 SP
		Visualizar histórico - equipa	Como Gestor ou Treinador, quero visualizar o histórico completo de uma equipa, incluindo atletas e competições, para entender melhor o percurso e desempenho da equipa ao longo do tempo.	Diogo Silva	Média	1 SP
		Teste Unitário - Inserção Modalidade	Como Desenvolvedor, quero ter testes unitários para a funcionalidade de inserção de modalidades, para garantir que o sistema valide corretamente as inserções e evite dados inválidos ou duplicados.	Ruben Lopes	Média	1 SP
Ruben Lopes	Developer	Fazer MVC ao projeto	Como Desenvolvedor, quero refatorar a aplicação para utilizar o padrão MVC, para organizar o código de forma mais clara e manutenível, separando as responsabilidades entre dados, apresentação e controle de fluxo.	Nelson França	Muito alta	2 SP
		Otimizar código - Inserir atleta	Como Desenvolvedor, quero otimizar o código de inserção de atletas para que o processo seja mais rápido, eficiente e fácil de	Diogo Silva	Média	1 SP

	Т	T		ı		1
			manter, garantindo melhor desempenho e legibilidade.			
		Teste Unitário - Inscrição numa Equipa	Como Desenvolvedor, quero ter testes unitários para a funcionalidade de inscrição de atletas em equipas, para garantir que o processo de inscrição esteja funcionando corretamente e validando as condições necessárias (vagas, dados válidos, etc.).	Eduardo Pinto	Média	1 SP
Diogo Silva	Developer	Ver Resultados - Atleta	Como Atleta ou Gestor, quero visualizar o histórico de resultados de um atleta em competições, para acompanhar seu desempenho ao longo do tempo e verificar os resultados alcançados.	Eduardo Pinto	Média	1 SP
		Teste Unitário - Inserção XML	Como Desenvolvedor, quero implementar testes unitários para a funcionalidade de inserção de dados a partir de um arquivo XML, para garantir que o sistema processe os dados corretamente e trate adequadamente arquivos malformados ou com dados inválidos.	Ruben Lopes	Média	1 SP
		Teste Unitário - Criptografia	Como Desenvolvedor, quero implementar testes unitários para garantir que a criptografia de dados esteja funcionando corretamente, com segurança e eficiência, permitindo que os dados sensíveis sejam protegidos e recuperados sem erros.	Nelson França	Média	1 SP
					Total:	14

Tema do sprint	Desenvolvimento do Menu Principal, visualização de Dados Pessoais, Páginas de Listagem de Atletas, Modalidades, Equipas, Eventos e Locais, Inscrição de Atletas em Equipas assim como a Aprovação/Reprovação da mesma, uma alternativa para a Inserção de Atletas, Modalidades e Equipas e a melhoria de tarefas anteriores.
Pontos da história	25,5 SP
Resumo	No sprint anterior, a equipa focou-se a desenvolver algumas funcionalidades como Listagem de Atletas e Desenvolvimento do Menu Principal, mas também deu atenção a espetos mais importantes como Aprovação/Reprovação de Inscrição de Atletas em Equipas e Inscrição numa Equipa.

Detalhes 🔗

Data de início	9/11/2024
Data de término	15/11/2024
	Realização de Testes Unitários do Login, Inserção de XML, Atleta, Modalidade, Inscrição numa Equipa e Criptografia, MVC das pastas e código, Introduzir JavaDocs, Correção de Incrição numa Equipa, Ver Resultados de um atleta e histórico do mesmo, Ver histórico de uma Equipa, otimizar o código de Inserir um atleta

Monitorização da velocidade 🔗

Nome	Disponibilidade para Trabalhar	Dias de Trabalho
Eduardo Pinto	100%	5
Ruben Lopes	100%	5
Nelson França	100%	5
Diogo Silva	100%	5

Planeamento da capacidade 🔗

✔ Você pode personalizar este template para mudar ou adicionar medidas de capacidade. Você também pode revisar sprints mais antigos adicionando colunas.

	Sprint atual	Sprint anterior
Total de dias	5	10
Capacidade da equipe	14 SP	25,5 SP
Capacidade prevista	14 SP	30 SP
Diogo Silva – 3 SP Nelson França – 4 SP		Diogo Silva – 6,5 SP Nelson França – 9 SP Ruben Lopes – 5 SP Eduardo Pinto – 5 SP

Possíveis riscos 🔗

Risco	Mitigação
Não realizar todas as funcionalidades	Melhor gestão de tempo para a realização das tarefas

E Recursos de planeamento do sprint

Quadros e retrospetivas de sprint 🔗



Recursos e definições da equipe 🔗