

Sprint Retrospective 10

📄 Visão geral 🔗

Reflita sobre os últimas tarefas e identifique oportunidades de melhoria seguindo as instruções para a [Tática de retrospectiva](#).

Data	17/01/2025
Equipa	Grupo 4
Participantes	Nelson França – 1221527@isep.ipp.pt Ruben Lopes – 1221530@isep.ipp.pt Diogo Silva – 1221516@isep.ipp.pt Eduardo Pinto – 1221517@isep.ipp.pt

🧠 Retrospetiva 🔗

📘 Na tabela abaixo, adicione os itens: Começar a fazer, Parar de fazer e Continuar a fazer. Irão ser utilizados para falar acerca de como se pode melhorar o processo no futuro.

Começar a fazer	Parar de fazer	Continuar a fazer
Testar melhorar as funcionalidades e analisar o código antes de analisar	Deixar as tarefas para a última da hora e não conseguir realizar/testar todas as funcionalidades	Manter a estrutura da board
		Manter a comunicação da equipa

✅ Ações a tomar 🔗

Desenvolver as novas funcionalidades pedidas pelo cliente e completar o ficheiro UAT

To Do

+ Adicionar um cartão

In Progress

+ Adicionar um cartão

Reopen

+ Adicionar um cartão

Blocked

+ Adicionar um cartão

Ready for Test

+ Adicionar um cartão

In QA

+ Adicionar um cartão

Done

+ Adicionar um cartão

Muito alta

Inserção Modalidades

🕒 2h 📅 2h ⚡ 2

Alta

Alterar Inscrição Atleta em Modalidade

🕒 2h 📅 2h ⚡ 2.5

Alta

Atualização dos Diagramas

🕒 2h 📅 2h ⚡ 2

Alta

Executável

🕒 1h 📅 1h ⚡ 1

Médio

Teste unitário Inserir Atleta

🕒 1h 📅 1h ⚡ 1

Médio

Teste unitário (Inserção de Evento)

🕒 2h 📅 2h ⚡ 1.5

Médio

Teste unitário (Inscrição de Atleta em Evento)

🕒 2h 📅 2h ⚡ 1.5

Médio

Teste unitário Gerar Resultados

🕒 3h 📅 2h ⚡ 1.5

Baixo

BUG

🕒 30m 📅 21m ⚡ 0.5

Ativar o Windows

Aceda a Definições para ativar o Windows.