

# Sprint Retrospective 6

## 📄 Visão geral 🔗

Refleta sobre os últimas tarefas e identifique oportunidades de melhoria seguindo as instruções para a [Tática de retrospectiva](#).

Data	29/11/2024
Equipa	Grupo 4
Participantes	Nelson França – 1221527 Ruben Lopes – 1221530 Eduardo Pinto – 1221517 Diogo Sivla – 1221516

## 💡 Retrospetiva 🔗

📘 Na tabela abaixo, adicione os itens: Começar a fazer, Parar de fazer e Continuar a fazer. Irão ser utilizados para falar acerca de como se pode melhorar o processo no futuro.

Começar a fazer	Parar de fazer	Continuar a fazer
Melhorar a organização das tarefas	Deixar as tarefas para a ultima da hora	Manter a estrutura da board
Testar melhor as funcionalidades antes de as aprovar		Manter comunicação da equipa

## ✅ Ações a tomar 🔗

Corrigir as funcionalidades fundamentais que apresentaram erros e que são essenciais para a primeira apresentação

To Do

+ Adicionar um cartão

In Progress

+ Adicionar um cartão

Blocked

+ Adicionar um cartão

Ready for Test

+ Adicionar um cartão

In QA

+ Adicionar um cartão

Done

+ Adicionar um cartão

Muito alta

Listagem e Download do ficheiro XML

🔥 2

🕒 4h

👤 2

🏷️

Muito alta

Inscrição de Atleta em Evento

🕒 2h

👤 1

👤 1.5

🏷️

Muito alta

Associação da Equipa com Eventos

🕒 2h

👤 2

🏷️

Muito alta

Fix - Gerar resultado (One game)

🕒 30m

👤 1.5

🏷️

Muito alta

Gerar Resultados (Multiple game)

🕒 2h

👤 2

🏷️

Alta

Alteração dos ficheiros XSD

🕒 20m

👤 0.5

🏷️

Alta

Atualização do histórico com os resultados

🕒 1h

👤 1.5

🏷️

Alta

Aprovação de atleta e Evento

🔥 2

🕒 2h

👤 1.5

🏷️

Alta

Modalidades com equipas e atletas

🕒 1

👤 2h

👤 1.5

🏷️