

R1	
Nombre	Reproducir música.
Resumen	Se muestra en pantalla una interfaz que permite escuchar una lista de canciones ya grabadas.
Entradas	Ruta de la canción a escuchar
Resultado	Se reprodujo la canción deseada y se mostró la interfaz a través de la cual se escuchan las canciones.

R2	
Nombre	Guardar notas.
Resumen	Se agrega una nota a una lista de notas escritas por el usuario.
Entradas	Nombre de la nueva nota.
Resultado	Se agregó una nueva nota a la lista de notas del usuario.

R3	
Nombre	Añadir jugador.
Resumen	Se agrega un nuevo jugador al árbol binario de jugadores.
Entradas	Nombre del jugador.
Resultado	Se agregó un nuevo jugador al árbol de jugadores.

R4	
Nombre	Eliminar un jugador.
Resumen	Se elimina un jugador determinado del árbol de jugadores.
Entradas	Nombre del jugador.
Resultado	Se eliminó el jugador indicado.

R5	
Nombre	Cambiar canción.
Resumen	Se reproduce la canción siguiente a la que se está reproduciendo actualmente.
Entradas	Sin entradas.
Resultado	Se reprodujo una nueva canción.

R6	
Nombre	Pausar canción.
Resumen	Se detiene la canción que se está reproduciendo actualmente.
Entradas	Sin entradas.
Resultado	Se encontró el nombre de la selección y se.

R7	
Nombre	Buscar jugador.
Resumen	Se busca un jugador en el árbol de jugadores y se muestra su respectivo puntaje.
Entradas	Nombre del jugador.
Resultado	Se encontró al jugador indicado y se mostró su información en pantalla.

R9	
Nombre	Reproducir canción de lista.
Resumen	Se reproduce la canción indicada por el usuario de la lista de canciones disponibles.
Entradas	Ruta de la canción elegida.
Resultado	Se reprodujo la canción indicada.

R10	
Nombre	Guardar información de un jugador.
Resumen	Se guarda la información del jugador actual.
Entradas	Puntaje de jugador, nombre.
Resultado	Se guardó la información del jugador.

R11	
Nombre	Calcular el índice de masa corporal
Resumen	Se calcula el índice de masa corporal del usuario dado su peso y su altura.
Entradas	Estatura, peso.
Resultado	Se calculó el índice de masa corporal de un usuario.

R12	
Nombre	Revisar el peso ideal del usuario
Resumen	Se calcula el peso ideal que debería tener el usuario.
Entradas	Estatura, peso actual.
Resultado	Se le notificó al usuario si su peso es o no el ideal.

R13	
Nombre	Calcular la nota del examen final.
Resumen	Se calcula la nota que el usuario debe sacar en el examen final para aprobar su materia.
Entradas	Notas anteriores del usuario.
Resultado	Se mostró en pantalla la nota que debe sacar el usuario en el examen final para aprobar.

R14	
Nombre	Convertir medidas de temperatura.
Resumen	Se calcula la medida de temperatura dada y se convierte a otro tipo de temperatura.
Entradas	Tipo y medida de temperatura.
Resultado	Se convirtió la cifra dada a la unidad de temperatura indicada.

R15	
Nombre	Calcular el promedio de calificaciones obtenidas por el usuario.
Resumen	Se calcula el promedio de notas obtenidas por <u>el</u> usuario.
Entradas	Calificaciones obtenidas por el usuario.
Resultado	Se convirtió la cifra dada a la unidad de temperatura indicada.

R15	
Nombre	Crear nota.
Resumen	Se crea una nueva nota con el texto escrito por el usuario.
Entradas	Texto digitado por el usuario, nombre de la nota.
Resultado	Se creó la nueva nota.

Requerimientos no funcionales:

- Visualizar la información del perfil del usuario.
- Mostrar en pantalla el mapa del juego.