

Trabajo Integrador – Sprint 3

Introducción

¡Llegamos a la **tercera iteración** del **Trabajo Integrador**!

En las etapas anteriores se encargaron de pensar, planificar y maquetar las principales páginas de su sitio. Todo lo que hicieron hasta ahora es completamente estático y sin dudas hay mucho del código que se repite innecesariamente.

Es hora de agregar algo de dinamismo a su web y empezar a reutilizar todos aquellos componentes que se comparten como: el header, el footer, la navegación y los productos.



Requisitos

1. **Sitio maquetado:** Necesitan un sitio completo con su HTML y CSS para poder empezar a separar los componentes y aplicar el motor de templates.

Objetivo

Durante esta iteración su foco será el de modificar el sitio para que:

- Reutilice los componentes compartidos: header, menu, footer, etc
- Muestre contenido dinámicamente a través un motor de templates (Express + EJS)



Metodología

Como ya se habrán dado cuenta, las **metodologías ágiles** son iterativas. Les toca otra vuelta de retro y planificación.

La retrospectiva

Ya con dos sprints terminados deberían empezar a marcarse tendencias. Se conocen un poco más entre ustedes, pudieron ver en cuáles aspectos el trabajo fluye y en cuáles no. También debería ser más evidente quién es más hábil para el código, quién para lo estético y quién para lo organizativo.

Usen toda esta experiencia y recuerden que la **retrospectiva** se centra en **mejorar como** equipo, esto quiere decir evaluar la dinámica del grupo.

Implementen nuevamente la dinámica de la **estrella de mar**, resaltando aquello que hay que:

1. Comenzar a hacer
2. Hacer más
3. Continuar haciendo
4. Hacer menos
5. Dejar de hacer

Pueden leer más sobre [esta ceremonia aquí](#).

El tablero de trabajo

Llegó la hora de la **planificación** y les toca **reiniciar el tablero** para acomodar el nuevo sprint. Este proceso es muy importante si quieren tener más chances de llegar bien al final de este tercer tirón.

Si quedaron tareas pendientes del anterior sprint, será su responsabilidad priorizarlas y agregarlas a este sprint.

Recuerden que durante la planificación es importante:

- Debater cada tarea en conjunto para asegurarse que no haya dudas sobre su alcance (hasta dónde van a hacer) y sobre cómo van a resolverla.
- Estimar la dificultad de la tarea y si ésta requiere de que alguna otra tarea esté terminada antes de poder iniciarla (para determinar el orden).
- Asignar tentativamente las/os responsables de cada una de ellas.

(Opcional) La reunión daily o weekly

Recuerden que nada está escrito en piedra y que ser ágil se trata de que puedan ser flexibles para llegar a destino de la mejor manera. Si algo ocurre en el camino que altere los planes, lo mejor es saberlo cuanto antes y decidir un nuevo camino de acción.

La **daily standup** es una reunión, que en los equipos de **Scrum** se realiza todos los días, donde cada integrante habla como máximo 3 minutos de 3 temas puntuales

- Qué hizo ayer
- Si se encontró con algún impedimento
- Qué va a hacer hoy

De esta manera todo el equipo está al tanto de lo que se está haciendo y en el caso de que haya algún impedimento pueden aportar a la solución.

Importante: No es necesario que esto lo hagan todos los días, al menos una vez por semana sería ideal.

Consignas

Planificación y trabajo en equipo

1. Realizar una breve retrospectiva

Nuevamente piensen qué hicieron bien el sprint anterior, qué hicieron mal, qué deberían empezar a hacer, qué deberían dejar de hacer, sigan [ésta dinámica](#).

Entregable: Actualizar el archivo retro.md con las principales conclusiones de la retro del segundo sprint.

2. Actualizar el tablero de trabajo

Tiempo de planificación: Discutan las tareas que se desprenden de este documento, determinen en qué orden deberían realizarlas, asignen integrantes a cada tarea. Recuerden que pueden cambiar la organización si es necesario.

Entregable: Link al documento o plataforma que utilicen para organizar el trabajo.

3. (Opcional) Implementar daily/weekly standups

Cada equipo habla como máximo 3 minutos de 3 temas puntuales

- Qué hizo ayer
- Si se encontró con algún impedimento
- Qué va a hacer hoy

Entregable: Archivo daily.md o weekly.md con un resumen de las tareas completadas, los impedimentos encontrados y las soluciones propuestas indicando los integrantes.

Responsive y Flexbox

1. Adaptación a distintas pantallas

A través de media queries, determinar diferentes reglas para que nuestro desarrollo se vea correctamente en diferentes dispositivos

2. Uso de flexbox

Teniendo en cuenta lo aprendido, implementar ésta nueva regla para organizar de manera sencilla los elementos del maquetado

Template engines

3. Implementar el motor de templates

Implementar el módulo EJS y renombrar todas las vistas actuales para que utilicen la extensión **.ejs**.

Modificar los métodos de los controladores para que utilicen el método **render()**.

Entregable: sitio actualizado con todas las vistas y rutas implementando EJS.

4. (Opcional) Separar las vistas en carpetas

Si tenemos en cuenta que nuestro sitio va a crecer y que muy pronto tendremos un montón de páginas, nos conviene mantener el orden desde el principio.

Crear dentro de la carpeta **views** la carpeta **products** y la carpeta **users**.

Dentro de **products** pondremos todas las vistas de productos que tengamos (listado, detalle, creación, edición, etc).

Dentro de **users** pondremos todas las vistas de usuarios que tengamos (registro, login, perfil, etc)

- Usuarios: **src/views/users/**
- Productos: **src/views/products/**

Entregable: estructura actualizada de directorios y archivos de las vistas.

5. Separar los componentes repetidos en archivos parciales

Crear una carpeta llamada **partials** dentro de la carpeta de **views** y separar las áreas comunes del sitio. Como mínimo nos gustaría ver:

- Head (incluyendo todo el elemento **<head></head>**) → **head.ejs**
- Header (incluyendo barras de navegación) → **header.ejs**
- Footer (incluyendo todo el elemento **<footer></footer>**) → **footer.ejs**
- (Opcional) Otras secciones de su sitio que se repitan

Pueden separar otros componentes de la misma manera si lo creen útil. Los productos dentro de un listado por ejemplo.

Recuerden implementar los archivos parciales en todas las páginas que correspondan.

Entregable: carpeta **partials** dentro de **views** con todos los archivos parciales.

Entregable: sitio actualizado con la implementación de los **partials**.

6. Página: creación y edición de productos

Formulario al que accede el usuario administrador para cargar nuevos productos y editar los existentes.

Un buen punto de partida para los campos de estos formularios puede ser el siguiente:

- Nombre del producto (name)
- Descripción (description)
- Imagen (image)
- Categoría (category)
- Colores (o cualquier otro campo similar como: tamaños, talles, etc)
- Precio (price)

Historias de usuario

★ *Como administrador **quiero** poder crear nuevos productos **para** agregarlos a los listados del sitio.*

★ *Cómo administrador **quiero** poder modificar los productos existentes **para** corregir información o actualizar precios.*

Entregable: páginas de creación y edición de productos en formato **ejs** junto con todos los recursos necesarios, estilos de css e imágenes.

Resumen de entregables

- ★ Archivo **retro.md** con el resultado de la retrospectiva
- ★ (Opcional) Archivo **daily.md** con sus opiniones sobre las dailies / weeklies
- ★ Tablero de trabajo actualizado
- ★ Aplicación Node + Express + EJS con:
 - **Archivos parciales (head, header, footer, etc)**
 - Home
 - Listado de productos
 - Detalle del producto
 - Carrito de compras
 - Formulario de registro y login
 - **Formulario de carga y edición de productos**

Cierre

Una de las maravillas de la programación es que nos permite automatizar los procesos que se repiten. Ya vimos que JavaScript (así como la mayoría de los lenguajes de programación) nos permite escribir funciones para agrupar código que necesitemos reutilizar en el futuro.

Herramientas como [EJS](#) nos ayudan a hacer lo mismo con nuestras páginas, agrupando partes que se repiten en muchos lugares y generando componentes que podemos reutilizar en todos los lugares donde sean necesarios.

Otra de las ventajas de **EJS** o de cualquier otro motor de plantillas es que si en algún momento tenemos que actualizar uno de esos componentes basta con hacerlo en un solo lugar.

¡Así que buena suerte con ese rompecabezas de componentes!