

## Aufgabe 12

(4 Punkte) Einer der größten Vorteile von CUDAs Speicherverwaltung ist, dass sie zu großen Teilen der von C ähnelt, mit der Programmierer bereits vertraut sind. Der folgende Quellcode zeigt ein Beispiel das ein 1D Array `x` zuweist und dieses als Eingabe für den `sort` Kernel nutzt. Was stimmt nicht mit dem Quellcode? Welche Fehler können sie finden?

```
1 float *x = (float *)malloc(sizeof(float) * ARRAY_SIZE);
2 initializeArray(x, ARRAY_SIZE, ...);
3
4 // Allocate the copy of the array on the GPU
5 cudaMalloc(&x, ARRAY_SIZE * sizeof(float));
6
7 sort<<<grid, block>>>(x, ARRAY_SIZE, ...);
```

In Zeile 5 wurde für "&x" der Cast zu (void\*\*) vergessen.