

Cola

Una cola sigue el esquema FIFO (first in first out) donde el primer elemento en ser agregado será el primero en ser removido o tratado para almacenar y recuperar datos. En una cola existe la definición de “back” (por donde se insertan los elementos - queue) y “front” por donde se extraen - dequeue. En muchos problemas se utilizan colas: cola en una taquilla, cola de impresión, cola de transacciones bancarias en software, cola de autos, etc. Una definición del tipo Queue es la siguiente:

```
class Queue <T>
public:
    Constructor Queue() // construye la cola vacia
    Destructor Queue() // destruye la cola
    function IsEmpty() : Boolean // indica si la cola esta vacia o no
    void Enqueue(ref T x) // agrega el elemento x al final de la cola
    void Dequeue() // elimina el elemento que esta primero en la cola
    function Size() : Integer // devuelve el # de elementos de la cola
    function Head() : T // retorna la informacion del primer elemento de la cola
end
```

Implementación con apuntadores (asumiendo la misma definición del tipo Node de la clase Stack)

```
class Queue <T>
private:
    Node<T>* pFirst, pLast
    Integer iN
public:
    Constructor Queue()
        iN = 0
        pFirst = pLast = NIL
    end

    Destructor Queue ()
        Node<T>* pTemp
        while (pFirst != NIL) do
            pTemp = pFirst
            pFirst = *pFirst.pNext
            delete pTemp
        end
    end

    function IsEmpty() : Boolean
        return iN == 0
    end

    void Enqueue (ref T x)
        Node<T>* pNew = new Node
        *pNew.tInfo = *x
        *pNew.pNext = NULL
        if pFirst == NULL then
            pFirst = pNew
        else
            *pLast.pNext = pNew
        end
        pLast = pNew
        iN = iN + 1
    end

    void Dequeue()
        Node<T>* pTemp = pFirst
        pFirst = *pFirst.pNext
        delete pTemp
        iN = iN - 1
        if pFirst == NULL then
            pLast = NULL
        end
    end

    function Size() : Integer
        return iN
    end

    function Head() : T
        return *pFirst.tInfo
    end
end
```