



Nom i cognoms: _____ Data: ____/____/____

Em comprometo a realitzar aquesta activitat seguint els principis bàsics del mòdul: *SIGNATURA AQUÍ*

Àmbit de les variables

Respon a l'espai reservat.

Resposta 1: Dona una definició de: (sempre amb les teves paraules)

- **Variable Global:** variable que es declara a l'espai principal del text, fora de qualsevol mètode, per tant, podrà ser utilitzat des de qualsevol lloc.
- **Variable Local:** són totes les variables que es creen dins dels "mètodes" i a l'estar encapsulades només es podran utilitzar en ell, no es poden utilitzar des de fora.
- **Àmbit:** és l'espai on es declaren i creen les variables.
- **Scope** és el mateix que l'àmbit però en terme anglès.



Nom i cognoms: _____ Data: ____/____/____

Em comprometo a realitzar aquesta activitat seguint els principis bàsics del mòdul: *SIGNATURA AQUÍ*

Resposta 2: Fes un programa amb les funcions `ciutadaBCN()` i `ciutadaPAR()`. Les dues funcions tenen una variable interna de nom `joSocDe`. La meua aplicació te dos botons (BCN i PAR). Quan pico sobre el botó es mostra el nom de la ciutat corresponent. Pega el teu programa aquí.

```
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <p>D'on ets?</p>
    <button onclick="ciutatBCN()">CintatBCN</button>      <!-- Botó que crida la primera funció-->
    <button onclick="ciutatPAR()">CintatPAR</button>

    <p id="ciutat"></P>

    <script>

      function ciutatBCN(){  <!-- Funció que crida el primer botó -->
        var joSocDe = "Barcelona";
        document.getElementById("ciutat").innerHTML = "Jo sóc de " + joSocDe;
        <!-- Text que es mostra, es guarda a la P de sobre -->
      }

      function ciutatPAR(){
        var joSocDe = "París";
        document.getElementById("ciutat").innerHTML = "Jo sóc de " + joSocDe;
      }

    </script>
  </body>
</html>
```



Nom i cognoms: _____ Data: ____/____/____

Em comprometo a realitzar aquesta activitat seguint els principis bàsics del mòdul: *SIGNATURA AQUÍ*

Resposta 3: Afegeix al programa una variable externa de nom `elMeuContinentEs`. La meva aplicació te dos botons (BCN i PAR). Quan pico sobre el botó es mostra el nom de la ciutat i el continent corresponent. Pega el teu programa aquí.

```
<html>
<head>
</head>
<body>

  <p>D'on ets?</p>

  <button onclick="ciutatBCN()">CiutatBCN</button>          <!-- Botó que crida la primera funció-->
  <button onclick="ciutatPAR()">CiutatPAR</button>

  <p id="ciutat"></P>

  <script>
    var elMeuContinentEs = "Europa";    <!-- Variable externa -->

    function ciutatBCN(){    <!-- Funció que crida el primer botó -->
      joSocDe = "Barcelona";
      document.getElementById("ciutat").innerHTML = "Jo sóc de " + joSocDe + " i el meu continent és " + elMeuContinentEs;
      <!-- Text que es mostra, es guarda a la P de sobre -->
    }

    function ciutatPAR(){
      joSocDe = "París";
      document.getElementById("ciutat").innerHTML = "Jo sóc de " + joSocDe + " i el meu continent és " + elMeuContinentEs;
    }
  </script>
</body>
</html>
```



Nom i cognoms: _____ Data: ____/____/____

Em comprometo a realitzar aquesta activitat seguint els principis bàsics del mòdul: *SIGNATURA AQUÍ*

Resposta 4: Modifica el programa. Els europeistes s'han posat "tontos" i volen que tots els ciutadans contestin "jo sóc d'una ciutat d'Europa" en lloc de amb el nom de la seva ciutat. **Només pots modificar, o afegir, una línia del teu programa.** És possible fer-ho? Quina modifiques? Com pot ser que funcioni? No és possible? Quina és la raó?. Pega el teu programa aquí.

```
<html>
<head>
</head>
<body>

<p>D'on ets?</p>

<button onclick="ciutatBCN()">CiutatBCN</button>      <!-- Botó que crida la primera funció-->
<button onclick="ciutatPAR()">CiutatPAR</button>

<p id="ciutat"></P>

<script>
    var elMeuContinentEs = "Europa";    <!-- Variable externa -->
    const joSocDe = "una ciutat d'europa";

    function ciutatBCN(){    <!-- Funció que crida el primer botó -->
        joSocDe = "Barcelona";
        document.getElementById("ciutat").innerHTML = "Jo sóc d'" + joSocDe + " i el meu continent és " + elMeuContinentEs;
        <!-- Text que es mostra, es guarda a la P de sobre -->
    }

    function ciutatPAR(){
        joSocDe = "Paris";
        document.getElementById("ciutat").innerHTML = "Jo sóc d'" + joSocDe + " i el meu continent és " + elMeuContinentEs;
    }
</script>
</body>
</html>
```



Nom i cognoms: _____ Data: ____/____/____

Em comprometo a realitzar aquesta activitat seguint els principis bàsics del mòdul: *SIGNATURA AQUÍ*

Resposta 5: Si no has pogut fer el programa d'abans, amb les restriccions donades, fes-ho ara sense restriccions. Pega el teu programa aquí.

```
<html>
<head>
</head>
<body>

<p>D'on ets?</p>

<button onclick="ciutatBCN()">CiutatBCN</button>      <!-- Botó que crida la primera funció-->
<button onclick="ciutatPAR()">CiutatPAR</button>

<p id="ciutat"></P>

<script>
var elMeuContinentEs = "Europa";    <!-- Variable externa -->
const joSocDe = "una ciutat d'europa";

function ciutatBCN() {    <!-- Funció que crida el primer botó -->
    joSocDe = "Barcelona";
    document.getElementById("ciutat").innerHTML = "Jo sóc d'" + joSocDe + " i el meu continent és " + elMeuContinentEs;
    <!-- Text que es mostra, es guarda a la P de sobre -->
}

function ciutatPAR() {
    joSocDe = "Paris";
    document.getElementById("ciutat").innerHTML = "Jo sóc d'" + joSocDe + " i el meu continent és " + elMeuContinentEs;
}

</script>
</body>
</html>
```

Resposta 6: On has buscat informació? Pega les teves fonts a la biblioteca de DAW (recorda, fes servir les fitxes blaves i assignat les subtasques que has afegit).

- <http://www.w3schools.com/js/default.asp>



Nom i cognoms: _____ Data: ____/____/____

Em comprometo a realitzar aquesta activitat seguint els principis bàsics del mòdul: *SIGNATURA AQUÍ*

RESPOSTA 7:

Hi ha alguna diferència entre declarar una variable amb `var` davant o no? Jugant amb la idea de declarar les variables amb `var` o no... Podries fer que:

- a. Si és la primera vegada que es pica el botó d'una ciutat es contesti amb el nom de la ciutat correcte.
 - b. Si s'ha picat un botó amb anterioritat es contesti sempre amb el nom de la primera ciutat seleccionada, independentment del botó picat.
- No, no pot existir una variable "externa" amb el nom de la primera ciutat escollida o amb un codi, o amb...
 - No, no pots canviar noms de variables.
 - No, no pots afegir variables.