

PROJEKтна SPECIFIKACIJA

INŽENJERSTVO KLIJENTSKOG SLOJA 2022-23

Napomene:

1. Ukoliko tim ima dva člana **ne radi** funkcionalnosti vezane za **administratora**.
2. Obavezno korišćenje GitHub ili GitLab platforme.
3. Tehnologije koje je obavezno koristiti: Angular, Angular Material/Bootstrap, Figma.
4. Dizajn (css stilovi) se mogu slobodno uraditi po želji tima. Nije dozvoljeno da aplikacija bude implemenirana bez css-a tj. kroz klasične html elemente. Ukoliko koristite Angular Materials/Bootstrap dodatan css nije potreban sem za pozicioniranje određenih elemenata.
5. Obavezno je koristiti Angular komponente, module, rutiranje, Angular AuthGuard tj. sve što se pokaže na vežbama.
6. Poželjno je da dizajn finalnog projekta bude ispraćen po inicijalnom dizajnu na Figmi.
7. Bezbednost (logovanje i registracija) se implementira putem JWT-a.
8. Mape integrisati kroz Leaflet (OpenStreet) (po primeru sa vežbi).
9. Sve funkcionalnosti se oslanjaju na **ISS** specifikaciju i specijalne slučajeve (npr. vozač nije dostupan ili je radio preko 8 sati itd.) je potrebno implementirati iako nisu striktno navedeni.
VAŽNO: Za klijentski sloj se **ne traži bilo kakvo plaćanje, rutiranje, alternativne rute, biranje više tačaka na mapi itd. Poenta mape je da korisnik odabere destinaciju i trenutnu lokaciju kao i da se simuliraju pinovi kretanja vozila.

Na osnovu specifikacije iz predmeta **Inženjerstvo serverskog sloja (u daljem tekstu ISS)** kreirati klijentsku web aplikaciju.

1. Zahtevi za neregistrovanog korisnika

Po uzoru na današnje moderne aplikacije kreirati prikaz neregistrovanom korisniku gde može da vidi uopšten pogled na aplikaciju.

1.1 Navigacioni bar - Logo firme, Log in, Sign up. (dodati elemente po potrebi)

1.2 Prozor u kom može da se unese lokacija i destinacija na osnovu koje bi neregistrovani korisnik dobio procenjenu cenu i vreme koje je potrebno za vožnju.

1.3 Neregistrovanom korisniku nije dozvoljeno da zakaže vožnju već samo da dobije informacije iz 1.2.

1.4 Neregistrovanom korisniku je takođe potrebno omogućiti registraciju na osnovu specifikacije **ISS**.

1.5 Omogućiti učitavanje mape (inicijalno ili na klik) gde korisnik može da vidi kretanje u vidu pinova po mapi (simulacija) sa naznakom da li je vozilo slobodno ili zauzeto (npr. zeleni i crveni pinovi).

2. Registrovani korisnik

2.1 Ima mogućnost da se uloguje na aplikaciju (username + password).

2.2 Ima mogućnost da menja svoje podatke.

2.3 Ima mogućnost da rezerviše vožnju prema specifikaciji **ISS** pri čemu može da odabere dve tačke (polazište i odredište).

2.4 Nakon što se pronađe vozači (**ISS**) korisnik može da plati uslugu (samo redirekcija na drugu stranicu).

2.5 Vožnja se može zakazati i za budućnost (**ISS**).

2.6 U toku vožnje na mapi može da prati svoje vozilo (simulacija).

2.7 Korisnik može preko email-a da pozove druge osobe da mu se pridruže u vožnji.

2.8 Nakon završetka vožnje može da oceni vozača.

2.9 Pregled istorije vožnji.

2.10 Korisnik može da generiše izveštaj (button - pdf)

2.11 Korisnik može da definiše omiljenu lokaciju (lokacija i destinacija npr. kuća, posao).

2.12 Korisnik može da pritisne Panic Button (stiže notifikacija adminu).

3. Vozač

3.1 Ima mogućnost da se uloguje na aplikaciju (username + password).

3.2 Ima mogućnost da menja svoje podatke pri čemu izmena mora da se potvrdi od strane administratora.

3.3 Ima pregled mape.

3.4 Imaju pregled istorije vožnji (tabela ili neko drugo rešenje po želji).

3.5 Generisanje izveštaja (button - pdf).

3.6 Panic button (stiže notifikacija adminu).

3.7 Otkazivanje vožnje uz obrazloženje.

4. Administrator

3.1 Ima mogućnost da se uloguje na aplikaciju (username + password).

3.2 Ima mogućnost kreiranja vozača.

3.3 Ima pregled mape sa svim vozilima.

3.4 Imaju pregled istorije vožnji i generisanja izveštaja.

3.5 Vidi da li je neko kliknuo na Panic Button (komponenta/notifikacija)

3.6 Live Chat sa vozačem i registrovanim korisnikom (dodatnih 5 bodova).

