*Healthy&Fit*

Portal za organizaju treninga i ishrane

Predlog projekta

Verzija 1.0

Pregled izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 04.03.2022. god. | 1.0 | Inicijalna verzija | Darko Stošić  Antonije Mitić  Nemanja Stojadinović |

Sadržaj

1. Cilj dokumenta 4

2. Opseg dokumenta 4

3. Lična karta projekta 4

4. Tema i svrha projekta 5

5. Opis projekta 5

6. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta 6

7. Cilj i motivacija tima 7

8. Vođa tima 7

9. Komunikacija 7

10. Planiranje vremena 7

Predlog projekta

# Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadataka i formiranje tima za razvoj web aplikacije – ***Healthy&Fit***.

# Opseg dokumenta

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, motivaciju i potrebna znanja za njegovu izradu, motivaciju i osobine članova tima, komunikaciju među njima i vreme potrebno za izradu projekta.

# Lična karta projekta

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv projekta | *Healthy&Fit* |
| Naziv tima | **DAN** |
| Članovi tima | **Antonije Mitić 17806** |
| Darko Stošić 16413 |
| Nemanja Stojadinović 17974 |
| Problem je | Povezivnje korisnika sa stručnim licima i određivanje treninga i plana ishrane na srpskom jeziku. |
| Pogađa | Osobe koje žele da treniraju i hrane se zdravo i stručna lica koja im pružaju usluge. |
| Posledice su | * Pogrešan plan treninga, * Pogrešan plan ishrane, * Odsustvo saveta stručnih lica, * Odsustvo sadržaja na srpskom jeziku. |
| Uspešno rešenje će | Povezati korisnika sa problemom u odabiru plana treninga i ishrane sa stručnim licem koje mu nudi savete. |
| Proizvod je namenjen | Osobama koje žele da treniraju i hrane se zdravo i stručnjake u oblasti nutricionizma i fitnesa. |
| Koji | Na lak način omogućava stupanje u kontakt osoba kojima je potrebna pomoć u odabiru treninga i ishrane i onih koji su kompetentni da pruže tu pomoć. |
| Proizvod je | Web aplikacija |
| Koja | Pruža:   * Plan treninga u zavisnosti od profila korisnika * Plan ishrane u zavisnosti od profila korisnika * Sistem ocenjivanja * Komunikacija izmedju ciljnih grupa |
| Za razliku od | Web aplikacija koje ne pružaju mogućnost konsultovanja sa stručnim licima, ili nisu specijalizovane za naše tržište. |
| Naš proizvod će | Obuhvatiti naše tržište i pružiti platformu koja je intuitivna za korišćenje. |

# Opis projekta

Tema projekta je realizicaija web aplikacije koja omogućava korisnicima lak odabir plana treninga i ishrane, uz dostupnu mogućnost konsultovanja sa stručnim licima iz odgovarajućih oblasti na lak i jednostavan način.

Web aplikacija je, po svojoj prirodi dostupna svakome ko ima pristup web-u, međutim namenjena je za gore pomenute ciljne grupe.

Aplikacija treba da reši problem nedostatka stručnih lica sa kojima korisnici moraju da komuniciraju da bi imali najbolje rezultate. Platforma na jednostavan i interaktivan način pruža korisniku najbolje sadrzaje za njegov profil.

Glavne karakteristike aplikacije su:

* Dostupnost – dostupna je svima sa internet konekcijom
* Jednostavnost – intuitivni dizajn, lak i jednostavan interfejs
* Sistem za ocenjivanje – ocenjivanje stručnosti
* Komunikacija između korisnika i stručnih lica
* Interaktivni način za odabir ishrane i treninga
* Moderacija aplikacije od strane administratora (sistem za prijavljivanje)

# Znanja i veštine potrebne za izradu projekta

Članovi projektnog tima radi realizacije projekta potrebno je da poseduju veštine u:

* HTML-u, CSS-u i JavaScript-u
* JavaScript framework-ovima
* Objektno-orijentisanom dizajnu
* Objektno-orijentisanoj paradigmi
* Radu sa bazom podataka
* RESTful arhitekturi
* Websocket protokolima

Znanja i veštine članova tima:

Antonije Mitić:

* HTML, CSS, JavaScript
* Rad sa bazom podataka
* Web design
* Poznavanje objektno-orijentisanog dizajna i paradigme
* Veštine potrebne za vođu tima

Darko Stošić:

* HTML, CSS, JavaScript
* Rad sa bazom podataka
* Poznavanje objektno-orijentisane paradigme
* Malo iskustva u radu sa websocket-ima

Nemanja Stojadinović:

* HTML, CSS, JavaScript
* Rad sa bazom podataka
* Poznavanje objektno-orijentisane paradigme

Potencijalni rizici pri uspešnoj realizaciji projekta mogu da obuhvate:

* Nedostatak vremena zbog ispitnih rokova
* Nedostatak iskustva u realizaciji projekta
* Odsustvo nekog od članova tima
* Nedovoljno iskustva u potrebnim tehnologijama
* Izrada projekta u uslovima pandemije

# Cilj i motivacija tima

Ciljevi našeg tima su: sticanje znanja za razvoj web aplikacija, izrada zamišljene ideje i

sticanje iskustva rada u timu

Antonije Mitić:

Ciljevi:

* Realizacija projekta specifična našem tržištu
* Sticanje novih znanja za razvoj web aplikacija
* Usavršavanje znanja za web dizajn

Tip ličnosti: Samomotivisan

Darko Stošić:

Ciljevi:

* Usavršavanje rada sa websocket protokolima
* Sticanje novih znanja u radu sa bazama podataka
* Navikavanje na timski rad

Tip ličnosti: Motivisan zadatkom

Nemanja Stojadinović:

Ciljevi:

* Sticanje novih znanja za razvoj web aplikacija
* Savladavanje novih tehnologija sa kojima nije bilo dodirnih tačaka na fakultetu
* Iskustvo u full stack razvoju aplikacija

Tip ličnosti: Motivisan komunikacijom

# Vođa tima

Kriterijumi za izbor vođe:

* Dostupnost
* Otvorenost za nove ideje
* Razumevanje drugih ljudi
* Laka komunikacija sa profesorima
* Sposobnost za organizaciju tima

Za vođu našeg tima izabran je Antonije Mitić.

# Komunikacija

Platforme na kojima će naš tim komunicirati su MSTeams i Messenger.

Sastanci će biti održavani na MSTeams platformi zbog trenutne situacije sa korona virusom.

Vođa tima će voditi evidenciju o projektu na računaru.

Za razmenu podataka projekta tim će koristiti Github i Bitbucket.

# Planiranje vremena

Prosečan nedeljni broj sati rada na izradi projekta:

* Timski: 3 sata
* Pojedinačno: 10 sati.

U slučaju odsustva nekog od članova tima, ostatak tima će zajedno odraditi taj deo projekta.

Procena ukupnog vremena na izradi projekta je između 110 i 130 sati po članu tima.