

## Uputstvo za pisanje lekcija

- Sve lekcije koje se trenutno nalaze na platformi mogu se naći na na adresi <u>GitHub</u> u folderu *courses*. Napisane lekcije su najbolji vodič kako ih treba napisati. Možete izabrati neku lekciju i koristiti je kao uzorak.
- 2. Postoje 2 vrste kurseva sa *live preview* opcijom i bez nje. Sve tehnologije koje su zasnovane na front end tehnologijama HTML, CSS i JS najverovatnije mogu imati *live preview* opciju i strane na sajtu sa takvim kursevima se sastoje od 3 panela levi sa tekstom lekcije, gornji desni sa editorom i donji desni sa prikazom onoga što se nalazi u editoru. Kursevi bez *live preview* opcije se sastoje samo od teksta lekcije.
- 3. Svaka lekcija koja ima live preview se sastoji od 3 fajla. Prvi fajl sadrži tekst lekcije, drugi sadrži kod primera koji se pri inicijalnim učitavanjem lekcije postavlja u editor, treći pomoć za zadatak koji se piše na kraju svake lekcije i koji bi trebao da obuhvata gradivo iz te i/ili prethodnih lekcija. Lekcije koje nemaju live preview opciju se sastoje samo od fajla koji sadrži tekst lekcije. Nazivi fajlova su u sledećem formatu (primeri sui na GitHub linku iznad):

- 4. Ako naziv lekcije sadrži više reči, što je najšečće slučaj, onda se reči mogu odvajati bilo donjim crtama bilo običnim.
- 5. Na početku svake lekcije se piše njen naslov pod etiketom <h1>, ostali naslovi se obeležavaju sa <h2>.
- Ukoliko želite da istaknete tekst koji predstavlja neki kod, onda korisite etiketu

7. Ukoliko želite da istaknete tekst koji predstavlja neki kod, a imate više linija koda, onda korisite etiketu

8. Ukoliko želite da napišete napomenu, koristite etiketu

9. Na kraju svake lekcije se piše zadatak koji testira naučeno znanje iz lekcije i piše se korišćenjem etikete



<div class = "zadatak">...</div>

10. Ispod etikete <mp> iz tačke 6, u koliko želite, možete staviti dugme u koje kopira njen kod u editor.

```
<button class = "button_copy">Vidi primer
```

11. Ukoliko u lekciji koristite tabelu, dodajete je na sledeći način (thead je zaglavlje tabele, tbody je glavni deo, tr su vrste, td i th su ćelije):

```
<thead>
  ...
  ...
  </thead>
...
  ...
```

12. Ukoliko želite da u lekciju ubacite sliku, ubacujete je na sledeći način:

```
<img src="..." class="img-fluid velicina">
```

gde klasa "velicina" moze biti **img-lg**, **img-md**, **img-sm** ili **img-xs** (velika - 80% širine prozora, srednja - 60% širine prozora, mala - 40% šitine prozora, ekstra mala - 20% širine prozora). Podrazumevana vrednost je img-lg, pa ukoliko zelite da vam se slika prostire na 80% sirine ekrana, ne morate stavljati nikakvu klasu. Kada je sirina prozora manja od 768px širina slike je uvek 100% širine prozora.

13. Eksterne datoteke se ucitavaju sa adrese (ukljucujuci i slike):

courses/[naziv\_kursa]/[naziv\_lekcije]/[naziv\_datoteke]



14. Nazivi kurseva su: html, css, js, jq, bs, ang, php, ts, ang, ang4, sql, json, veb, java, lara, bs4, sass, spring, express, dp,...

Na platformi se na strani za <u>pregled lekcija</u> može direktno videti kako će lekcija izgledati kada se postavi na sajt. Na dnu strane se nalaze tri polja u koja se unose sadržaji tri fajla koja svaka lekcija treba da sadrži. Ova strana služi samo kao pomoć pri pisanju lekcija i ne postoji opcija da se lekcija ubaci na sajt preko nje.

Pri slanju lekcija za postavljanje na sajt, šalje se i spisak kojim redosledom se lekcije ubacuju.