

## Ispit iz Programiranja 2

Ispit traje 150 minuta

### Napomene:

a) Pažljivo proučite Uputstvo pre popunjavanja Obrasca za odgovore.

b) Vrednost odgovora: tačan = **5**; netačan = **-1.25**; nevažeći (nula ili više zacrtnjenih kružića) = **0**.

c) Na pitanjima se može osvojiti najviše **25** poena, a na svakom zadatku po **20** poena.

### I ZADACI

**1)** Napisati potprogram na programskom jeziku C koji vrši obradu nad kvadratnom matricom celih brojeva, tako što u svaki element matrice ispod sporedne dijagonale čija je vrednost prost broj upiše vrednost njemu simetričnog elementa u odnosu na sporednu dijagonalu. Potprogram kao argumente dobija pokazivač na dinamičku matricu i dimenziju matrice. Napisati glavni program kojem se dimenzija matrice prosleđuje kao argument komandne linije. Program na osnovu zadate dimenzije napravi dinamičku kvadratnu matricu i inicijalizuje elemente vrednostima unesenim sa standardnog ulaza. Program potom pozove potprogram za obradu matrice i ispiše elemente matrice nakon obrade. Voditi računa o pravilnom rukovanju korišćenim resursima.

**2)** U datoteci *prodavnica.txt* nalazi se spisak namirnica koje se mogu kupiti u nekoj prodavnici. U svakom redu se nalazi naziv namirnice (reč do 30 znakova), količina (ceo broj) i jedinična cena namirnice (realan broj). U datoteci *potrepstine.txt* nalazi se spisak namirnica koje treba kupiti. U svakom redu datoteke nalazi se naziv namirnice (reč do 30 znakova) i potrebna količina (ceo broj). Napisati glavni program na programskom jeziku C koji na osnovu opisanih ulaznih datoteka formira izlaznu datoteku *faktura.txt* u kojoj se nalaze potrebne namirnice koje je moguće kupiti u prodavnici. U svakom redu izlazne datoteke nalazi se naziv namirnice, količina koju je moguće kupiti u prodavnici, jedinična cena namirnice, kao i ukupna cena namirnice. Na kraju datoteke treba da se nalazi i ukupna cena svih namirnica u fakturi. Ukoliko se neka namirnica iz spiska potrepština uopšte ne prodaje u prodavnici ili je nema u dovoljnoj količini, ona se ne ubacuje u fakturu. Voditi računa o pravilnom rukovanju korišćenim resursima. Sadržaj ulaznih datoteka je dozvoljeno pročitati samo jednom, a maksimalan broj redova u datotekama, kao ni raspored stavki po redovima, nije u napred poznat. Primer datoteka:

prodavnica.txt	potrepstine.txt	faktura.txt
kupus 100 30.5	pivo 20	pivo 20 62.5 1250.00
ulje 15 122.8	jabuke 30	1250.00
pivo 50 62.5	ulje 25	

### II PITANJA

**1)** Koje od ponuđenih tvrdnji su tačne u skladu sa standardom programskog jezika C?

A) `int (*p)[] (int *a);` je potpuno ispravna definicija promenljive `p`.

B) Ako su date definicije: `struct flasa {char boja[10]; float zapremina;}a; struct boca {char boja[10]; float zapremina;}b;` tada je dozvoljena dodela `a=b;`.

(C) Upisom u jedno polje unije moguće je promeniti vrednost drugog polja te unije.

**2)** Šta treba da stoji na mestu ##### da bi funkcija `ubaci` ispravno ubacivala broj u dvostruko ulančanu listu koja je sortirana neopadajuće? Lista treba da ostane sortirana i nakon ubacivanja.

<pre>typedef struct elem {     int b; struct elem *s1, *pr; } Elem; typedef struct { Elem *first, *last;} List; void ubaci(List *lst, int broj) {     Elem *novi= malloc(sizeof(Elem)), *tek;     novi-&gt;b = broj;     if (lst-&gt;first == NULL) {         lst-&gt;first = lst-&gt;last = novi;         novi-&gt;s1 = novi-&gt;pr = NULL;         return; }     for (tek=lst-&gt;last; tek; tek=tek-&gt;pr)         if (tek-&gt;b &lt; broj) break;     if (tek != NULL) {         novi-&gt;pr = tek;         novi-&gt;s1 = tek-&gt;s1;         if (tek-&gt;s1) tek-&gt;s1-&gt;pr = novi;         else lst-&gt;last = novi;         tek-&gt;s1 = novi;     } else { ##### }</pre>	
--	--

- (A) novi->s1 = lst->first;      B) novi->pr = lst->last;      C) novi->s1 = lst->first;  
 novi->pr = NULL;      novi->s1 = NULL;      lst->first->pr = novi;  
 lst->first->pr = novi;      lst->last = novi;      novi->pr=lst->first->pr;  
 lst->first = novi;           lst->first = novi;

**3)** Šta ispisuje sledeći program na programskom jeziku C, ako je sadržaj argumenata komandne linije: `nenenedadada 3 x x x x?`

<pre>#include &lt;stdio.h&gt; #include &lt;stdlib.h&gt; char* rpc(int num, char* str, char ch,           char tr){     int i=0;     for( ; *str &amp;&amp; i&lt;num; str++, i++);     for( ; *str &amp;&amp; *str!=ch; str++);     if(*str) *str = tr;     return (*str) ? str : NULL; }</pre>	<pre>void main(int argc, char** argv){     char* str=argv[1], ch = *argv[1];     int num=atoi(argv[2]), rem=argc-2;     while(--rem){         char* res = rpc(num, str, ch,                         argv[argc-rem][0]);         if(res) putchar(*res);     }     printf(" %s\n", str); }</pre>
--	--

- A) `xx nenexexedada`      B) `xxxx xexexexedada`      C) `xx xexenenedada`

**4)** Šta ispisuje sledeći program na programskom jeziku C?

<pre>#include &lt;stdio.h&gt; #define X(a) sizeof(a)/sizeof(int) typedef int (*FuncPtr)(int*);  int f1(int *p) { return *p++; } int f2(int *q) { return *(q+1)++ + *q; } int f3(int *r) { return ++r[-2]; }</pre>	<pre>void main() {     FuncPtr f[] = {f1, f3, f2, f1};     int a[] = {2, 3, 5, 7, 9}, i = X(a);     while (--i &gt; 0)         a[i-1] = f[i-1](a+i);     for (i=0; i&lt;5; printf("%d", a[i++])); }</pre>
---	---

- A) 3210980      (B) 3318910      C) 3259710

**5)** Šta treba da stoji na mestu ##### da bi se znakovi stringa unetog preko standardnog ulaza ispisali po sledećem redosledu: poslednji karakter stringa, prvi karakter stringa, pretposlednji karakter stringa, drugi karakter stringa itd., ali tako da se svaki znak stringa ispiše tačno jednom?

<pre>void main() { char string[10], *p, *k; scanf("%s", string); p = k = string;     while (*(k+1)) k++; ##### }</pre>
--

- A) `while (p < k) { printf("%c", *k--); if (k != p) printf("%c", *p++); }`      B) `for ( ; p < k; p++, k--){ printf("%c", *k); printf("%c", *p); }`      (C) `while ( p<k ) { if (k != p) printf("%c", *k--); printf("%c", *p++); }`

**6)** Šta ispisuje sledeći program na programskom jeziku C?

<pre>#include &lt;stdio.h&gt; #include &lt;stdlib.h&gt; typedef struct {int a, b;} S1; typedef struct { S1* ps1; int c;     union {int* d; int* e;} u; } S2; void main() {     S1 s1; S2 s2, s22; int a = 6, b = 8;</pre>	<pre>s1.a = 1; s1.b = 2; s2.ps1 = &amp;s1; s2.c = 3; s2.u.d = &amp;a; s2.u.e = &amp;b; s22 = s2; s2.ps1-&gt;b = 5; *s2.u.e = 10; printf("%d %d %d %d %d", s22.ps1-&gt;a,     s22.ps1-&gt;b, s22.c, *s22.u.d, *s22.u.e); }</pre>
---	---

- A) 1 2 3 6 8      (B) 1 5 3 10 10      C) 1 5 3 6 10