

A feladatok megoldása során vegye figyelembe a következőket:

1. A képernyőre írást igénylő részfeladatok eredményének megjelenítése előtt írja a képernyőre a feladat sorszámát és címét (például: 2. feladat: Halmaz-e?!)
2. Az egyes feladatokban a kiírásokat a minta szerint készítse el!
3. A harmadik feladat megoldásakor az állományban lévő adatok helyes szerkezetét nem kell ellenőriznie, feltételezheti, hogy a rendelkezésre álló adatok a leírtaknak megfelelnek!
4. A harmadik feladat megoldását úgy készítse el, hogy az azonos szerkezetű, de tetszőleges bemeneti adatok mellett is helyes eredményt adjon!

2. Kő-Papír-Olló

Készítse el egy kő-papír olló játék szimulációját, amit két játékos játszik egymás ellen. A program indulásakor kérje be a két játékos nevét. Feltételezheti, hogy a felhasználó mindkét bekérésre megfelelő értéket ír be. Mindkét játékosnak a választása véletlenszerű legyen a 3 lehetőség közül. A játék addig tart, amég a két illető közül valamelyik nem nyer 3 kört. A játék előrehaladását és a játék végén a győztes nevét írja a mintának megfelelően a képernyőre!

Minta:

```
Adja meg a(z) 1. játékos nevét: Lorin
Adja meg a(z) 2. játékos nevét: Ádám
A(z) 1. kört Lorin nyerte!
2 kör: Döntetlen!
3 kör: Döntetlen!
4 kör: Döntetlen!
A(z) 5. kört Lorin nyerte!
A(z) 6. kört Ádám nyerte!
A(z) 7. kört Ádám nyerte!
8 kör: Döntetlen!
A(z) 9. kört Lorin nyerte!
A játék győztese: Lorin
```

3. Totó

A totóban a fogadási fordulónként közzétett 13+1 labdarúgó mérkőzés kimenetelét kell megtippelni. Akkor nyer a játékos, ha a fogadási ajánlatban feltüntetett első 13 mérkőzés lehetséges kimeneteleiből legalább 10-et eltalál. 13+1 találatot (telitalálatot) akkor ér el, ha mind a 13 fő mérkőzés, és a 14., vagyis a +1 mérkőzés eredményét is helyesen tippeli meg. Lehetséges kimenetek: 1-hazai csapat nyer; 2-vendég csapat nyer; X-döntetlennel ér véget a találkozó.

A `toto.txt` forrásállomány tartalmazza soronként a fogadási fordulók adatait, az adatokat pontosvesszővel választottuk el:

```
Év;Hét;Forduló;T13p1;Ny13p1;Eredmények
2020;18;1;0;0;2X22211X1X11X1
...
2020;11;2;112;13900;2111X21XXX1122
2020;11;1;1;6058510;121121122121XX
2020;10;2;0;0;X1XX21X112X111
...
```

- Év: A fogadási forduló éve (1998-2020)
- Hét: A fogadási forduló hete (1-53)
- Forduló: Forduló sorszáma (1 vagy 2)
- T13p1: 13+1 találatos (telitalálatos) szelvények darabszáma
- Ny13p1: Egy darab 13+1 találatos szelvény után fizetett nyeremény [Ft]
- Eredmények: A forduló 14 mérkőzésének kimenetelei

3.1 Olvassa be a `toto.txt` állományban lévő adatokat és tárolja el egy saját osztály (`Fogadasi_fordulo`) típusú listában! Ügyeljen rá, hogy az állomány első sora az adatok fejlécét tartalmazza!

3.2 Határozza meg és írja ki a képernyőre a fogadási fordulók számát!

3.3 Számolja meg és írja ki a képernyőre a telitalálatos szelvények számát a fogadási fordulók során!

3.4 Döntse el és írja ki a képernyőre, hogy volt-e olyan forduló, ahol nem volt döntetlen mérkőzés! A keresését ne folytassa, ha a választ meg tudja adni!

3. feladat: Toto

3.1 feladat: Adatok beolvasása és tárolása

3.2 feladat: Fogadási fordulók száma: 1630

3.3 feladat: Telitalálatos szelvények száma: 13718 darab

3.4 feladat: Volt döntetlen mentes forduló!