

Némo BRUNSCHWIG

nemo.brunschwig@gmail.com

23 ans (27/11/2001)

Permis B

DIPLÔMES

Baccalauréat — S-sciences de l'ingénieur Juin 2019

Spécialité informatique et sciences du numérique

Lycée Jacques De Vaucanson, Tours

BTS — SIO (Service Informatique aux Organisations) Juin 2021

Section Solutions Logicielles et Applications Métier (développement).

Lycée Paul-Louis Courier, Tours

Anaten — Développement Juin 2024

Formation de développement de jeux vidéo sur Unity et Unreal Engine.

Bachelor :

- Développeur jeu vidéo 2D - jeu vidéo 3D
- Game développeur XR Unity
- Développeur Unreal Engine

Anaten, Tarbes

STAGES

Visual Novel — Développement C# 2023

Conceptions d'ambiances sur Unity pour des scènes de Visual Novel :

- Scripts C#
- Shaders
- Particles system

Apostrophe - Visual Novel, Tours

Outil d'émargement — Développement C# 2023

Conception d'un outil d'émargement pour l'école Anaten avec Unity.

Anaten, Tarbes

PROJETS

Jeu vidéo, Sights two Worlds

Participation à la Globale Game Jam 2022. Jeu PC en 2D. lien :

<https://tomerzz.itch.io/sights-two-worlds>

Jeu vidéo, Gardener on Fire

Participation à la Globale Game Jam 2023. Jeu en réalité virtuelle. lien :

<https://nemo-brunschwig.itch.io/gardener-on-fire>

Jeu vidéo, Super Smash Bubble

Participation à la Globale Game Jam 2025. Jeu PC en 2D. lien :

<https://nemo-brunschwig.itch.io/super-smash-bubble>

COMPÉTENCES INFORMATIQUE

Langages de code : C#, C++, GML, SQL

Logiciels : Unity, Unreal Engine, GameMaker Studio, Visual Studio, Rider, Notion, Obsidian, Docker, Git

Autres outils : GitHub, JSON

LANGUES

Français (langue maternelle)

Anglais (niveau B2)

DIVERS

- Itch.io : <https://nemo-brunschwig.itch.io/>
- Portfolio : <https://nemo-brunschwig.github.io/>
- LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/nemo-brunschwig/>