

# Némo BRUNSCHWIG

[nemo.brunschwig@gmail.com](mailto:nemo.brunschwig@gmail.com)

07 50 65 19 75

23 ans (27/11/2001)

Permis B

## DIPLÔMES

### Anaten — Développement Juin 2024

Formation de développement de jeux vidéo sur Unity et Unreal Engine.

Bachelor :

- Développeur jeu vidéo 2D - jeu vidéo 3D
- Game développeur XR Unity
- Développeur Unreal Engine

Anaten, Tarbes

### BTS — SIO (Service Informatique aux Organisations) Juin 2021

Section Solutions Logicielles et Applications Métier (développement).

Lycée Paul-Louis Courier, Tours

### Baccalauréat — S-sciences de l'ingénieur Juin 2019

Spécialité informatique et sciences du numérique

Lycée Jacques De Vaucanson, Tours

## COMPÉTENCES INFORMATIQUE

Langages de code : C#, C++, GML, SQL

Logiciels : Unity, Unreal Engine, GameMaker Studio, Visual Studio, Rider, Notion, Obsidian, Docker, Git

Autres outils : GitHub, JSON, Meta Quest 2, Meta Quest 3S

## LANGUES

Français (langue maternelle)

Anglais (niveau B2)

## STAGES

### Visual Novel — Développement C# 2023

Conceptions d'ambiances sur Unity pour des scènes de Visual Novel :

- Scripts C#
- Shaders
- Particles system

Apostrophe - Visual Novel, Tours

### Outil d'émargement — Développement C# 2023

Conception d'un outil d'émargement pour l'école Anaten avec Unity.

Anaten, Tarbes

## LIENS

- Itch.io : <https://nemo-brunschwig.itch.io/>
- Portfolio : <https://nemo-brunschwig.github.io/>
- LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/nemo-brunschwig/>
- GitHub : <https://github.com/Mizari-Dev>

## PROJETS

### Jeu vidéo, Sun Wukong

Projet de fin d'année. Jeu PC en 3D (Unreal Engine). lien :

<https://nemo-brunschwig.itch.io/sun-wukong>

### Jeu vidéo, Gardener on Fire

Participation à la Globale Game Jam 2023. Jeu en réalité virtuelle

(Unity). lien : <https://nemo-brunschwig.itch.io/gardener-on-fire>

### Jeu vidéo, Super Smash Bubble

Participation à la Globale Game Jam 2025. Jeu PC en 2D (Unity). lien :

<https://nemo-brunschwig.itch.io/super-smash-bubble>