



Némo Brunschwig

PROGRAMMEUR

Formations

Développeur de jeux vidéo 2D/3D/AR/VR 2021-2024

Anaten, Tarbes

BTS SIO SLAM 2019-2021

Lycée Paul Louis Courier, Tours

Expériences professionnelles

Stage - Développeur Unity 2023

Apostrophe - Visual Novel, Tours

Conceptions d'ambiances sur Unity pour des scènes de Visual Novel :

- Scripts C#
- Particles system
- Shaders

Stage - Développeur Unity 2023 - 2024

Anaten, Tarbes

Conception d'un outil d'émargement pour l'école avec Unity :

- Scripts C#
- Scripts Python
- Script JavaScript

Stage - Développeur Java 2021

Exaegis, St Cyr sur Loir

Création de scripts à implémenter dans une application web pour scraper les sites web des collectivités territoriales.

Compétences

Langages de programmation

C#, C++, GML, Java, Python, JavaScript

Développement de jeux vidéo

Unity, Unreal Engine, GameMaker Studio 2

Autres outils

Git, Trello, Notion, Obsidian

Contact

Téléphone :
+33 7 50 65 19 75

Mail :
nemo.brunschwig@gmail.com

Adresse :
16 Rue de Bel Air, 49140
Jarzé

Permis B

Langues

- Français : langue maternelle
- Anglais : niveau courant

Liens

Portefolio :
<https://nemo-brunschwig.github.io>

<https://nemo-brunschwig.itch.io>

LinkedIn :
<https://www.linkedin.com/in/nemo-brunschwig/>