

BLECommunicationAssetについて

前提環境

iOS
SerialCommunicationAsset

使用方法

BLEControlManagerPrefabをHierarchyに配置してください。

ControllerInfoクラスの変数を作っ
て**BLEControlManager.GetControllerInfo()**で取得してください。

BLEControlManager内のBLEManagerコンポーネント内の
DeviceNameの中に接続するデバイス名を入力

1号機の場合MST1301

2号機の場合MST1302

3号機の場合MST1303

4号機の場合MST1304

Examplesの中のBLETest.sceneを見れば分かりやすいはずです。

ControllerInfoクラスのメンバはSerialCommunicationのAssetを確認