

SerialCommunicationAsseatについて

前提環境

Mac

使用方法

SerailControllerManagerPrefabをHialrchyに配置してください。

ControllerInfoクラスの変数を作っ
て**SerialControllManager.GetControllerInfo()**で取得してください。
ControllerInfoクラスのメンバは以下の通り

Examplesの中のTest.sceneを見れば分かりやすいはずです。

isButton	ボタンを押している間Trueを返します。
isButtonDown	ボタンを押した時Trueを返します。
isButtonUp	ボタンを離れた時Trueを返します。
isStick	スティックを押している間Trueを返します。
isStickDown	スティックを押した時Trueを返します。
isStickUp	スティックを離れた時Trueを返します。
stickX	スティックのX軸の値を12~1023の間で返します。
stickY	スティックのY軸の値を12~1023の間で返します。