**Diretivas**

São extensões da linguagem HTML que permitem a implementação de novos comportamentos, de forma declarativa. Angular busca as diretivas no HTML. Compila e executa as diretivas

**ngBind** evita a impressão de "{{ algo aqui}}": Pega uma coisa do view e define no $scope

**ngController** intermedia o scope com a view

**ngRepeat** Iterando sobre os itens de uma coleção ou de um objeto.

**ngModel** faz o inverso do ngBind: Vinculando uma propriedade ao $scope. Ou seja pega uma coisa do $scope e exibe. O ngOptions não tem razão de existir sem o ngModel

- input

- select

-textarea

**ngClick** : Atribui um comportamento ao evento.

**ngDisabled** Desabilitando um elemento dinamicamente.

**ngOptions** Renderiza as opções de um select : Selecionada e atribuída ao scope pelo ngmodel.

**ngClass e ngStyle:** Aplicando classes CSS e estilos dinamicamente**.**

**ngShow, ngHide (tags pequenas) e ngIf** (melhor para performance - associar ngsource)**:** Exibindo um elemento condicionalmente. ngIf interage com a DOM já os outros não.

ngInclude: Incluir conteúdo dinamicamente.

**ngRequired** Define um determinado campo como obrigatório. Com **$invalid** para desabilitar “botão”

**$pristine(campo virgem) e $dirty(campo já tocado):** Verificando se um formulário ou campo já foi utilizado alguma vez.

**ngMinlength e ng Maxlenght** Define o tamanho mínimo e máximo permitido.

$**error** para consulta de erros de um campo ou formulário. Objeto que contém as validações e seus respectivos estados.

**Filter** nem sempre filtram ☺. Transformam o resultado de uma expressão, realizando operações como a formatação de data, a conversão de moeda e a ordenação de Array.

**Uppercase**, **lowercase**, **date**: 'dd/mm/yy hh:mm:ss'

**Filter**: filtra um array com base em um critério.

**orderBy** utiliza com filter tipo no sql ->> orderBy: '-nome' ou '+nome'

**currency :** refere-se a padronizar estilo de moedas

**number** : {100.26 : number:1} -> imprime com uma casa decimal: 100.2

**limitTo**: limita a apresentação de nomes de arrays na tela