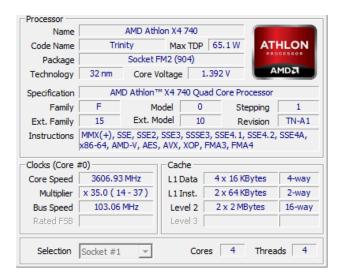
Kanonov algoritam za množenje matrica

Izveštaj - NTP Projekat

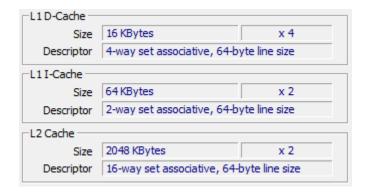
Student:

Nenad Petković SW-37/2018

- Tehnički detalji koji se tiču hardverske i softverske arhitekture sistema na kom su rađeni eksperimenti:
- o Informacije o procesoru su prikazane na sledećoj slici:



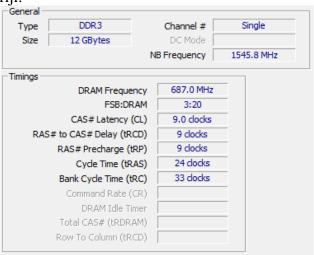
o Informacije o cache memoriji:



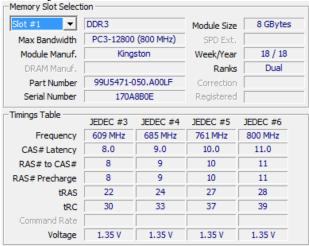
o Informacije o matičnoj ploči:



Informacije o memoriji:



o Informacije o RAM memoriji:



o Operativni sistem koji je korišćen jeste Windows 10.

• Procenat sekvencijalnog dela koda koji se po prirodi problema ne može paralelizovati.

Paralelizacija nije vršena kod sabiranja procesa sa razultujućom matricom. Ovaj deo koda je potrebno izdvojiti od paralelizacije jer dolazi do prepletanja procesa i pogrešne rezultujuće matrice. Takođe, stampanje rezultata iteracije u .csv fajlove.

• Procenat paralelnog dela koda koji se može paralelizovati.

Paralizovan je deo kod racunjanja procesa i šiftovanja matrica.

- Odnos paralelnog i sekvencijalnog izvršavanja:
 - o Python

Za matrice 10x10, sa svim jezgrima kod paralelnog:

р	Sequential(s)	Parallel(s)	S/P
100	28.811885833740234	22.096163511276245	1.30393159967
25	4.0986833572387695	5.046107292175293	0.81224657343
4	0.43880605697631836	1.0959997177124023	0.40037059306

Za matrice 20x20, sa svim jezgrima kod paralelnog:

р	Sequential(s)	Parallel(s)	S/P
400	119.71146273612976	126.51238822937012	0,9462430075946
100	36.22377276420593	40.40924549102783	0,8964228934254
25	14.417092084884644	17.317870140075684	0,8324979901265
4	2.098639965057373	2.7835447788238525	0,7539451066220

Za matrice 50x50, sa svim jezgrima kod paralelnog (bez štampanja vrednosti):

р	Sequential(s)	Parallel(s)	S/P
625	90.03144407272339	139.93581914901733	0,6433766895440
100	14.481247901916504	24.237091541290283	0,5974829066122
25	3.5380659103393555	5.966662406921387	0,5929723636174
4	0.8190650939941406	1.738079309463501	0,4712472494980

- Teorijski maksimumi ubrzanja u skladu sa *Amdalovim* i odnosno *Gustafsonovim* zakonom.
- O Amdahl je 1967. godine istakao da je ubrzanje ograničeno delom serijskog dela softvera koji nije podložan paralelizaciji. Amdahlov zakon se može formulisati na sledeći način:

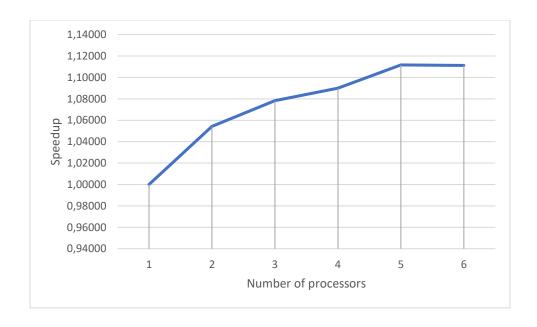
$$ubrzanje = 1 / (s + p / N)$$

Gde je s proporcija vremena izvršenja utrošenog na serijski deo, p je proporcija vremena izvršenja utrošenog na deo koji se može paralelizovati, a N je broj procesora. Amdahlov zakon kaže da je, za fiksni problem, gornja granica ubrzanja određena serijskim delom koda. Ovo se zove **jako skaliranje**.

Kod **Python**-a imamo sledeći rezultat:

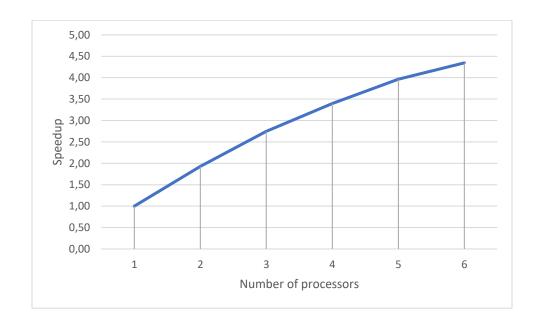
Za dve matrice n=10, p=100, gde su sve vrednosti jednake 1, imamo sledeće rezultate:

N	S	р	Speedup
1	0.88613618902	0.11386381097971121	1.0
2	0.8969838441877162	0.10301615581228385	1.0543052362453804
3	0.8911624308859706	0.10883756911402942	1.0782349829880868
4	0.8899695605824255	0.11003043941757451	1.0899453765415124
5	0.8744432580344514	0.12555674196554856	1.1116612519737317
6	0.8849593533084851	0.11504064669151493	1.1111797309520006



Naredni rezultati važe kada nema štampanja vrednosti u .csv fajlovima:

N	S	р	Speedup
1	0.035139693477822684	0.9648603065221774	1.0
2	0.03799728027503951	0.9620027197249605	1.9267873220920748
3	0.04586662212132026	0.9541333778786797	2.7479240151573534
4	0.059082377780449974	0.94091762221955	3.39775726499066
5	0.06541096668479482	0.9345890333152052	3.963083507014467
6	0.07614487389531671	0.9238551261046832	4.345545086797106



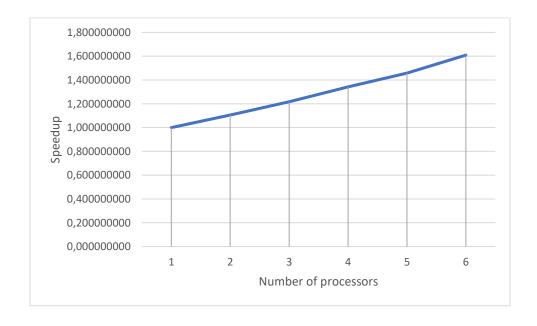
O Gustafsonov zakon je predložen 1988. godine i zasniva se na aproksimacijama da se paralelni deo linearno skalira sa količinom resursa, a da se serijski deo ne povećava u odnosu na veličinu problema. Pruža formulu za skalirano ubrzanje

skalirano ubrzanje = $s + p \times N$

gde s , p i N imaju isto značenje kao u Amdahlovom zakonu. Sa Gustafsonovim zakonom, skalirano ubrzanje raste linearno u odnosu na broj procesora (sa nagibom manjim od jedan), i ne postoji gornja granica za skalirano ubrzanje. Ovo se zove **slabo skaliranje.**

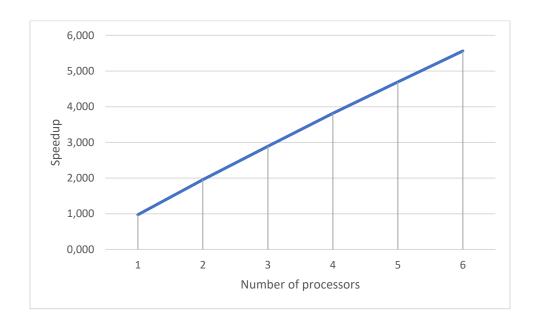
Za dve matrice n=10, p=100, gde su sve vrednosti jednake 1, imamo sledeće rezultate:

N	S	р	Speedup
1	0.8900644938178612	0.10993550618213876	1.0
2	0.8941322589415343	0.10586774105846575	1.1058677410584656
3	0.8911693412685778	0.10883065873142217	1.2176613174628443
4	0.8859037785000352	0.11409622149996479	1.3422886644998944
5	0.8856699287474992	0.11433007125250083	1.4573202850100033
6	0.8781696258321263	0.12183037416787368	1.6091518708393684



Naredni rezultati važe kada nema štampanja vrednosti u .csv fajlovima:

N	S	р	Speedup
1	0.026450327291774718	0.9735496727082252	0.9735496727082252
2	0.04449620437772088	0.9555037956222792	1.9555037956222792
3	0.054156419942150376	0.9458435800578496	2.891687160115699
4	0.06119678789861466	0.9388032121013854	3.816409636304156
5	0.07627738545294775	0.9237226145470523	4.694890458188209
6	0.08759108113340423	0.9124089188665958	5.5620445943329795



• Dodatno:

Primećujemo da štampanje vrednosti u .csv fajl-u dosta usporava algoritam i dominira serisjkim delom paralelnog programa pa i celim programom. Kod skaliranja je vreme predstavljeno u procentima (od 0 do 1). Svi rezultati u tabelama su rađeni više puta.