Projet V2.5.2



Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la <u>licence Creative Commons Attribution</u> – Pas d'Utilisation Commerciale – Partage à l'Identique 3.0 non transposé.

Document en ligne: www.mickael-martin-nevot.com

Date de rendu : 20 décembre 2020 à minuit
Travail : individuel

1 Assistance

Vous pouvez contacter l'enseignant en cas de besoin en formalisant et en ciblant précisément votre demande. Pour ce faire, vous devez respecter les règles de communication et d'envoi (ci-dessous).

2 Communication et envoi

2.1 Généralités

En joignant vos coordonnées (e-mail et téléphone portable notamment) à un message ou à votre livraison, vous pourrez être joint en cas de problème.

2.2 Communication

Chaque communication devra être faite:

- à destination de votre enseignant responsable :
 - o Mickaël MartinNevot: mmartin.nevot@gmail.com;
 - o Olivier Gérard: oliv.gerard@gmail.com;
 - o Amélie Duvernet: amelieonline@gmail.com;
 - o Eric Quesada: equesada@ludk.io;
- en faisant figurer [AMU][IUT][S1] en début de sujet.

2.3 AMeTICE

2.3.1 Présentation

Pour votre projet, vous devez utiliser la plateforme pédagogique de l'Université d'Aix-Marseille: AMeTICE (http://ametice.univ-amu.fr), à l'adresse suivante: Accueil / Cours / IUT / DUT - secteur Électronique - Informatique Mécanique / DUT - Informatique (INFO) - Aix-en-Provence / [20-21]-S1 - WIF100-201 - M1105 - Conception de documents et d'interfaces numériques (M. Martin-Nevot).



2.3.2 Sélection du groupe

Sélectionnez, sur AMeTICE, le groupe d'étudiant auquel vous avez été affecté.

2.3.3 Livraison

Votre livrable devra être:

- nommé de la manière suivante (Nom étant votre nom et Prénom votre prénom):
 Nom Prénom;
- compressé dans une seule archive au format ZIP n'excédant pas 10 Mo;
- remis, avant la date de rendu, sur AMeTICE.

3 Disponibilité

Votre site Web doit rester disponible jusqu'à la fin de votre année universitaire de formation.

4 Sujet

Vous devez réaliser votre site Web personnel et envoyer son **adresse** à votre enseignant responsable avant la date de rendu.

Au minimum tous les points suivants doivent être respectés :

- un menu devra être toujours présent afin de naviguer sur les différentes pages Web;
- la page d'accueil devra contenir au minimum: une présentation rapide de vous, une photographie ou image (de vous ou autre) ainsi que vos coordonnées (adresse postale, adresse e-mail au minimum, avec possibilité de vous écrire un e-mail via ce lien);
- une page Web de téléchargements donnant accès aux travaux personnels que vous jugez bon de montrer;
- des liens vers d'autres sites Web devront être présents sur une des pages Web ;
- un formulaire sera présent pour recueillir l'avis du visiteur sur votre site ; ses impressions vous seront envoyées par *e-mail* (grâce à l'ouverture d'un client de messagerie) ;
- pour les longues pages Web, un ancrage permettant remonter en haut de la page ;
- les balises meta description et keywords devront être renseignées;
- possibilité de changer le style du site Web grâce à un lien en JavaScript par l'utilisation d'une autre feuille de style (la plus différente possible) de la feuille de style par défaut;
- un favicon doit apparaître sur l'ensemble des pages Web;
- utilisation « correcte » de HTML, CSS et JavaScript ;
- bonne indentation du code source;
- bonne architecture des répertoires ;
- validationW3C de toutes vos pages HTML (documents au minimum de type HTML5);
- validation W3C de toutes vos pages CSS (documents au minimum de profil CSS niveau
 2.1 avec aucun avertissement et en tenant compte des extensions propriétaires comme avertissement).

5 Conseils

Voici quelques conseils:

allez à l'essentiel : il ne s'agit pas de faire un site surchargé et lourd mais bien de pouvoir



- accéder facilement et clairement à toutes les informations essentielles notées ci-dessus ;
- rappelez-vous que ce site est destiné à vous présenter et permettre à un recruteur de vous remarquer et d'obtenir les informations clefs dont il a besoin : il doit donc, en outre, présenter une tenue professionnelle ;
- n'oubliez pas de tester votre site sur différents systèmes d'exploitation et différents navigateurs Web (en utilisant des versions portables ou des services Web comme http://www.browsershots.org/);
- pour les redoublants et ceux qui sont à l'aise, vous pouvez mettre en place quelques fonctionnalités intéressantes supplémentaires (notamment en JavaScript). À faire uniquement après avoir terminé tous les points essentiels notés ci-dessus;
- pensez à utiliser des services gratuits de stockage de ressources en ligne (Youtube, ImageShack, Scribd, etc.) afin d'éviter d'encombrer inutilement la taille restreinte du projet (et, bien souvent, de gagner en performance);
- utilisez des outils tels que le navigateur Firefox Developer Edition et au **minimum** le module suivant :
 - o Web Developper.