

MOREAU
Quentin
13A

Rapport Individuel : Démonstration de Compétence

Dans le cadre de la SAE 2.01 « Réalisation d'une application », notre groupe, composé de quatre étudiants, a travaillé en collaboration pour répondre à la demande de l'entreprise fictive Livres Express. Dès les premières étapes du projet, nous avons pris soin de bien répartir les tâches afin de tirer parti des compétences de chacun et de progresser efficacement.

Pour ma part, je me suis principalement investi dans le développement de la première version de l'application, fonctionnelle en mode console, ainsi que dans l'intégration de la base de données. J'ai commencé par concevoir l'ossature de l'application, avec la création de la classe principale App, qui sert de point d'entrée au programme. Cette classe permet la navigation entre les différents profils utilisateurs client, vendeur et administrateur à travers un système de menus interactifs que j'ai entièrement développés.

Parallèlement, j'ai mis en place la classe ConnexionMySQL, j'étais chargée de connecter notre application Java à une base de données MySQL via JDBC. Ce travail a impliqué l'écriture de requêtes SQL et la gestion des exceptions liées aux interactions avec la base. Afin de pouvoir expérimenter librement et garantir une base exploitable par l'équipe, j'ai recréé la table Librairie sur ma base de données personnelle, ce qui nous a permis de tester les opérations d'insertion, de mise à jour et de suppression sans risque.

L'une de mes premières réalisations concrètes a été la fonctionnalité de consultation du catalogue de livres pour les clients. J'ai veillé à rendre l'affichage clair, structuré et facile à lire, afin d'offrir une expérience utilisateur agréable, même en mode console. Côté administrateur, j'ai conçu des interfaces permettant la création de comptes vendeurs et de librairies, en intégrant les champs requis pour chaque entité. J'ai également contribué à la gestion du stock côté vendeur, notamment en développant les fonctionnalités d'ajout de nouveaux livres et de modification des quantités disponibles.

Tout au long du projet, j'ai attaché une attention particulière à l'ergonomie de l'interface console : organisation des menus, messages d'erreur explicites, retours clairs sur les actions effectuées. Un de mes objectifs était de rendre l'application la plus intuitive et pratique possible en attendant l'IHM et qu'on puisse l'adapter facilement avec l'IHM. Enfin, j'ai utilisé GitHub pour versionner régulièrement mon code, ce qui a facilité le suivi des modifications et la collaboration avec mes coéquipiers. Nous avons également utilisé Discord comme canal de communication principal, ce qui nous a permis de nous coordonner efficacement, d'échanger nos idées et de résoudre ensemble les difficultés techniques rencontrées au fil du projet.