Charrier Enzo Grp: 13A

Rapport Individuel : Démonstration de Compétences SAE 2.01

Dans le cadre de la SAE 2.01 j'ai pu travailler en groupe avec plusieurs camarades pour répondre à la demande de l'entreprises "Livres Express", nous avons donc réalisé ce qui nous était demandé par le client, j'ai personnellement réalisé plusieurs classe tel que la classe abstraites Auteur, qui est constitué d'un constructeurs ainsi que des méthodes et des getters getNom(),getLivres et getPrenom() qui permette chacun de récupérer les données présent dans la base de données via Java. J'ai également réalisé quelques méthodes de plusieurs autres classes.

Pour DetailCommande j'ai réalisé la méthode getNumCommande(), getIsbn() qui étaient de simples getters, puis j'ai réalisé getQuantite() et getPrixVente() qui utilisait la base de données pour nous retourner le Prix de vente et la quantité acheté d'un article d'une commande, j'ai aussi fait une méthode prixTotal() qui retourne le total d'une commande.

Durant cet SAE j'ai aussi donné mon avis sur les différentes classes que mes collègues ont pu rencontrer et aider pour régler les différents problèmes rencontrés. Grâce à ce projet, j'ai renforcé mes différentes connaissances en Java et en respectant les principes de la programmation orientée objet. La gestion d'un code Java utilisant une base de données m'a demandé d'adopter une démarche logique et de changer ma manière d'aborder mon code en enchaînant des opérations telles que la récupération de données via des requêtes SQL en utilisant du code Java. Cela m'a aussi permis d'approfondir mes connaissances en JDBC avec des notions telles que PreparedStatement, ResultSet,Statement ou ExecuteQuery.

Pour conclure cette SAE m'a permis d'approfondir et de m'approprier les différentes notions vues en cours de Java comme de Base de Données, j'ai pu mettre en pratique ces différentes notions avec l'aide de mes collègues qui ont pu m'aider durant différentes tâches. Cela m'a donc permis de valider les différentes compétences propre à cet SAE tel que "Développer, concevoir, coder, tester et intégrer une solution informatique pour un client".