工作日志

标题	0916 工作日志		
姓名	汪能志	学号	
日期	<请选择>年<请选择>月<请选择>日	天气	<请选择>
日记撰写时间 0916			
上 ☆			

一、按键单次动作检测

通过定时器实现 5ms 的一次的中断(见扫描显示部分), 为了和数码管驱动中的帧缓存切换错开, 这里选择在显示扫描序号为2时进行按键扫描。由于显示扫描信号为模4循环计数, 因此每20ms进行一次按键扫描。

由于有 10 个按键, 因此使用一个 uint16 的变量来存储扫描得到的按键值。

按键 ANO-AN9 分别存储在第 0-9 位,按下时为 1,未按下时为 0。如果所有按键都没有按下,则在变量最高位(15 位)写入 1。

下面以单一按键检测为例,来说明如何进行按键按下的检测与消抖:

将按键动作记为 key_press(1 为按下检测到按下动作, 0 为未检测到按键动作),最近一次扫描的值记为 current_state, 上一次扫描的值记为 last_state。则,检测按下动作的表达式为:

key_press |= (~last_state) & current_state;

由于完全松开时的采样数据为 0, 而完全按下时的采样数据为 1, 因此按下按键时, 一定会出现至少一次 0 到 1 的转换, 因此这一方法一定能检测到按键被按下。

由于按键扫描周期为 20ms,超过了按键抖动的典型时间 (5-10ms),因此 0 到 1 的转换有以下三种情况: 0 (松开)到 1 (按下); 0 (抖动)到 1 (按下); 0 (松开)到 1 (抖动),三种情况都不会导致第二次记录到按下按键。因此,该方法可以唯一确定按键被按下的动作。

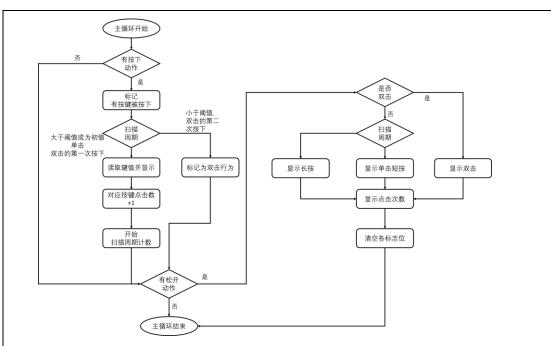
同理, 也可以检测按键松开的动作:

key loose |= last state & (~current state);

二、按键组合动作检测

通过周期为 20ms 的按键扫描,就可以得到对按键状态的采样信号。

进行检测的流程图如下,需要注意每次检测完按键动作后,都需要将存储按键动作的变量清零。



三、实验结果

实现了对于按键单一动作和组合动作的检测。可以区分 单击、双击和长按,并且对每个按键的按下次数分别计数(双击算一次)。

四、存在的问题

由于目前的按键检测方式的问题,双击、长按和单点的动作检测在快去切换不同按键时会出现问题。