

RUOLI

GAMECREATOR:

E' il capo della base di dati quindi abbiamo pensato di fornire tutti i privilegi esistenti, chiaramente con grant option.

GAMEADMIN: anch'esso molto importante quindi può leggere qualsiasi cosa ma modificare e cancellare/inserire solo in alcune relazioni.

Sempre con grant option.

GIOCATORE: è appunto un giocatore quindi continua a leggere tutto ma può accedere solo a poche cose in scrittura come le consegne di task ecc.

UTENTE: praticamente non può fare nulla.

Gamecreator > gameadmin > giocatore > utente