

MODELLO RELAZIONALE:

GIOCO(id_g, n_cas, background, n_squadre, n_dadi)

DADO(id_d, p_max, p_min, id_g^{GIOCO})

SET_ICONE(nome_s, immagine_s, id_g^{GIOCO})

ICONA(immagine_i, nome_s^{SET ICONE}, nomeS^{SQUADRA}, id_casella^{CASELLA})

CASELLA(id_casella, coord_x, coord_y, video, tipologia, num_ordine, tipo, classifica, id_g^{GIOCO})

DESTINAZIONE(id_casella^{CASELLA}, partenza^{CASELLA}, arrivo^{CASELLA})

DOMANDA(cod_domanda, categoria, sottocat, tempo_max, testo_d_o, id_casella^{CASELLA})

TASK(id_t, testo_t, punteggioT, cod_domanda^{DOMANDA})

FILE(id_t^{TASK}, data, mail^{UTENTE})

QUIZ(id_q, immagine_o, cod_domanda^{DOMANDA})

RISPOSTA(id_q^{QUIZ}, turno_relativo, punteggioQ, immagineQ_o, testo_r)

SFIDA(cod_sfida, data, durata_max, num_sq_partecipanti, stato, id_g^{GIOCO})

ADMIN(cod_sfida^{SFIDA}, valutaz)

SQUADRA(NomeS, numerodadi, punteggioS, num_partecipanti, cod_sfida^{SFIDA});

UTENTE(Mail, nomeU_o, Nickname, Cognome_o, dataNascita_o, caposquadra, coach, nomeS^{SQUADRA})

TURNO(Numero, NomeS^{SQUADRA})

CORRISPONDE(id_g^{GIOCO}, nome_s^{SQUADRA})

COMPOSTA(mail^{UTENTE}, nomeS^{UTENTE})

PARTECIPA(nomeS^{SQUADRA}, cod_sfida^{SFIDA})