

DOMINIO DIAGRAMMA

- GIOCO:

DOM(id_g) = string[20]

DOM(n_cas)= int[3]

DOM(background)= string[20]

DOM(n_squadre) = int[2]

DOM(n_dadi)= int[2]

- DADO:

DOM(id_d)= string[20]

DOM(p_max)= int[1]

DOM(p_min)= int[1]

- SET ICONE:

DOM(nome_s)= string[20]

DOM(immagine_s)= string[20]

- ICONA:

DOM(immagine_i)= string[20]

- CASELLA:

DOM(id_casella)= string[20]

DOM(coord_x)= int[4]

DOM(coord_y)=int[4]

DOM(video)= string[10]

DOM(tipologia)= {scala – serpente – normale}

DOM(tipo) = {normale, podio}

DOM(classifica)= { 1 - 2 - 3}

DOM(num_ordine)= int[2]

- DOMANDA:

DOM(cod_domanda)= int[3]

DOM(categoria)= string[20]

DOM(sottocat)= string[20]

DOM(tempo_max)= int[4]

DOM(testo_d)= string[50]

- TASK:
DOM(id_t)= string[20]
DOM(punteggio_t)= int[2]
- QUIZ:
DOM(id_q)= string[20]
DOM(immagine)= string[10]
- RISPOSTA:
DOM(punteggioQ)= int[2]
DOM(immagineQ)=string[20]
- SFIDA:
DOM(cod_sfida)= int[3]
DOM(data)= int[4]
DOM(durata_max)= int[4]
DOM(num_sq_partecipanti)= int[2]
DOM(stato)= bool
- SINCRONA: {}
- ASINCRONA: {}
- ADMIN:
DOM(valutaz)= int[2]
- SQUADRA:
DOM(nome_s)= string(20)
DOM(numero_dadi)= int[1]
DOM(punteggio)= int[2]
- UTENTE:
DOM(mail)= string[20]
DOM(nomeu)= string[20]
DOM(nickname)= string[20]
DOM(cognome)= string[20]
DOM(datanascita)= string[20]
- COACH: {}
- CAPOSQUADRA: {}

- FILE:

DOM(id_t)= string[20]

DOM(data) = string[10]

- TURNO:

DOM(numero) = int[2]