

## DOMINIO DIAGRAMMA

- GIOCO:

DOM(id\_g) = string[20]

DOM(n\_cas)= int[3]

DOM(background)= string[20]

DOM(n\_squadre) = int[2]

DOM(n\_dadi)= int[2]

- DADO:

DOM(id\_d)= string[20]

DOM(p\_max)= int[1]

DOM(p\_min)= int[1]

- SET ICONE:

DOM(nome\_s)= string[20]

DOM(immagine\_s)= string[20]

- ICONA:

DOM(immagine\_i)= string[20]

- CASELLA:

DOM(id\_casella)= string[20]

DOM(coord\_x)= int[4]

DOM(coord\_y)=int[4]

DOM(video)= string[10]

DOM(tipologia)= {scala – serpente – normale}

DOM(tipo) = {normale, podio}

DOM(classifica)= { 1 - 2 - 3}

DOM(num\_ordine)= int[2]

- DOMANDA:

DOM(cod\_domanda)= int[3]

DOM(categoria)= string[20]

DOM(sottocat)= string[20]

DOM(tempo\_max)= int[4]

DOM(testo\_d)= string[50]

- TASK:  
DOM(id\_t)= string[20]  
DOM(punteggio\_t)= int[2]
- QUIZ:  
DOM(id\_q)= string[20]  
DOM(immagine)= string[10]
- RISPOSTA:  
DOM(punteggioQ)= int[2]  
DOM(immagineQ)=string[20]
- SFIDA:  
DOM(cod\_sfida)= int[3]  
DOM(data)= int[4]  
DOM(durata\_max)= int[4]  
DOM(num\_sq\_partecipanti)= int[2]  
DOM(stato)= bool
- ADMIN:  
DOM(valutaz)= int[2]
- SQUADRA:  
DOM(nome\_s)= string(20)  
DOM(numero\_dadi)= int[1]  
DOM(punteggio)= int[2]
- UTENTE:  
DOM(mail)= string[20]  
DOM(nomeu)= string[20]  
DOM(nickname)= string[20]  
DOM(cognome)= string[20]  
DOM(datanascita)= string[20]  
DOM(caposquadra) = bool  
DOM(coach) = bool
- FILE:  
DOM(id\_t)= string[20]

DOM(data) = string[10]

- TURNO:

DOM(numero) = int[2]