```c
1   /*************************************************************************
2    *   Program: COM 390 - Project 1
3    *    Author: Amrit Panesar <apanesar-77260@student.coleman.edu
4    *      Date: 2015-08-11
5    *   Purpose: Prompt the user for their name, display the fact that they enjoy
6    *            programming in C, and state that it is indeed a piece of cake.
7    *************************************************************************/
8
9   #include <stdio.h>
10  #include <conio.h>
11  #include <string.h>
12
13  const char* CAKE        = "                    \xdc\n                    \xdb\n
    \xdc\xdc \xdc\xdf\n          \xdc\xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdc
    \xdc\xdc\xdc\xdc\xdc\xdc\xdb\xdb\xdb\xdf\xdb\n          \xdc\xdb
    \xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdb \xdb\xdb\xdf\xdf\xdf
    \xdc\xdc\xdb\xdf\xdb\xdc\xdb\xdb\xdb\n      \xdb\xdf\xdf\xdf
    \xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdf\xdf\xdc\xdb\xdf\xdc\xdc\xdf\xdf\xdc\xdc\xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\
    xdb\n      \xdb\xdf\xdc\xdc\xdc\xdc\xdb\xdb\xdb
    \xdc\xdc\xdb\xdf\xdf\xdc\xdc\xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdf\xdf\xdc\xdc\n      \xdb
    \xdf\xdf\xdf\xdf\xdf\xdc\xdc\xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdf\xdf\xdc\xdc\xdb\xdb\xdb\
    xdb\n      \xdb
    \xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdf\xdf\xdf\xdc\xdc\xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdf\n
    \xdb        \xdb\xdf\xdf
    \xdc\xdc\xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdf\xdb\xdc\xdc\xdb\n      \xdb
    \xdc\xdc\xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdf\xdb\xdc\xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\n
    \xdb        \xdb\xdb\xdb\xdb\xdf\xdf\xdc\xdc\xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdf\xdf\n
    \xdb        \xdf\xdf\xdc\xdc\xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdf\xdf\n      \xdb
    \xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdb\xdf\xdf\n      \xdf\xdc\xdc\xdc
    \xdb\xdb\xdb\xdf\xdf\n          \xdf\xdf\xdf\xdf\xdf\xdf";
14
15  const char* HELLO       ="I love Programming in C\n";
16
17  const char* TOKENS      = " ";
18
19  const int   TOKENINDEX  = 1; // insert name after token 0
20
21  char name[256], out[256];
22  char *token, *nextToken = NULL;
23
24  int i = 0;
25
26
27  // lets begin
28
29  int main(int argc, char **argv) {
30
31      printf("%s\n:", "Please enter your name"); // prompt for name
32      gets_s(name, sizeof(name)); // set the string into the buffer
33      printf("\n\n"); // new lines
34
35      strcpy(out, HELLO); // copy the string to be tokenized into a mutable buffer
36
```

```c
37          token = strtok(out, TOKENS); // start the tokenizer
38
39          for (i = 0; token != NULL; i++) // time to loop over the tokens
40          {
41              if (i == TOKENINDEX) {
42                  printf(", %s,", name); // insert after the token index
43              }
44
45              if (i == 0) {
46                  printf("%s", token); // token 0 does not get a space (anticipation for
    name/token 1)
47              } else {
48                  printf(" %s", token); // display a space followed by the token data
49              }
50
51              token = strtok(NULL, TOKENS); // delta next token
52          }
53
54          printf("\n\n%s\n%s\n", "It's a piece of cake!", CAKE); // cake
55
56          printf("\n%s\n", "Press any key to continue. . .");
57          getch(); // pause
58
59          return 0; // done!
60      }
```