

Squelettisation homotopique

Exercice 1 Squelettisation homotopique

Dans cet exercice, la topologie est celle de la (8,4)-adjacence (8 pour la figure, 4 pour le fond) et la condition géométrique de base est

$CG0(p)$ = "le pixel p a au moins deux voisins dans l'objet".

Appliquer les algorithmes suivants à la figure :

1. amincissement séquentiel de base ;
2. amincissement séquentiel à mémoire avec la condition géométrique

$CG1(p) = (CG0(p) \text{ ET "p est simple" })$;

3. amincissement parallèle de base ;
4. amincissement parallèle à 2 sous-mailles.

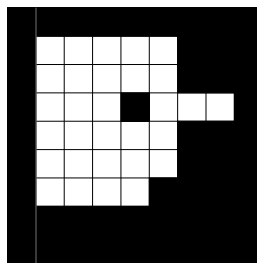


FIGURE 1 – Image « TETE »