

# SHADOWRUN

## PERSÖNLICHE DATEN

Straßenname	Kas	Name	Zulkaz
Metatyp	Troll	Magie/Resonanz	Adepten
Alter	Geschl. männlich	Größe	280 Gewicht 160
Strassenruf	0	Schlechter Ruf	3 Prominenz 0
Karma	8	Gesamt- Karma	8 Essenz 4.8

EDGE / ¥

PORTRAIT

EDGE

NUYEN (¥)

48880

## ATTRIBUTE

	Wert	mod.		Wert	mod.
Konstitution	7	9	Magie	2	3
Geschicklichkeit	2	2	Initiative	5	5 +1W6
Reaktion	3	3	Initiative (Matrix)	5	5 +1W6
Stärke	8	10	Initiative (Astral)	4	4 +1W6
Willenskraft	2	2	Selbstbeherrschung	4	4
Logik	2	2	Menschenkenntnis	4	4
Intuition	2	2	Erinnerungsvermögen	4	4
Charisma	2	2	Heben / Tragen	19	19
Edge	1	1	Bewegung	8	8

## VOR-/NACHTEILE

### VORTEIL

Adept  
Aufmerksamkeit  
Hohe Schmerztoleranz  
Infrarotsicht  
Schnellheilung  
Überlebenswille  
Zähigkeit

### NACHTEIL

Auffälliger Stil  
Berüchtigt  
Programmierniete

## ZUSTANDSMONITOR

Geistig

-1

-1

-1

-2

-2

Entzugswiderstand: WIL (2) + \_\_\_\_

Körperlich

-1

-1

-1

-2

-2

-2

-3

-3

-3

Schaden widerstehen: KON(9) + mod. Panzerungswert

Überz.  
Schaden: 9

## FERTIGKEITEN

Körperliches Limit: 11

Geistiges Limit: 3

Soziales Limit: 6

Fertigkeit	Attr.	Stufe	Pool	Fertigkeit	Attr.	Stufe	Pool	Fertigkeit	Attr.	Stufe	Pool
<b>KAMPF</b>				<b>KÖRPERLICH</b>				Einschüchtern	CHA	6	8
Nahkampf			5	Athletik			2	Geistig	CHA		10
Klingenwaffen	GES		7	Akrobatik	GES		4	<b>TECHNISCH</b>			
Knüppel	GES		7	Laufen	STR		12	Erste Hilfe	LOG	6	8
Waffenloser Kampf	GES		7	Schwimmen	STR		12	Schussverletzungen	LOG		10
Exotische Fernkampfwaffe	GES	1	3	Heimlichkeit			2	<b>SPRACHEN</b>			
Exotische Nahkampfwaffe	GES	6	8	Fingerfertigkeit	GES		4	Deutsch	INT	6	8
Gewehre	GES	2	4	Schleichen	GES		4	Englisch	INT	1	3
Pistolen	GES	4	6	Verkleiden	INT		4	<b>WISSEN</b>			
Projektilwaffen	GES	3	5	Natur			1	Hinterhofwerkstätten - Groß Frankfurt	INT	2	4
Armbrust	GES		7	Spurenlesen	INT		3	Waffenhändler - Klingenwaffen	INT	3	4
Schnellfeuerwaffen	GES	6	8	Survival	WIL		3	Polizeimaßnahmen - Sternschutz	INT	2	4
Sturmgewehre	GES		10	Navigation	INT		3				
Schwere Waffen	GES	1	3	Wahrnehmung	INT	6	8				
Wurfaffen	GES	1	3	<b>SOZIAL</b>							

## WAFFEN

Fernkampfwaffe	Pool	Schaden	Präz.	DK	Modus	RK	Muni.
Walther Palm Pistol	6	6	4	0	EM/SM	0	2(k)
Nahkampfwaffe	Pool	Reichw.	Schaden	Präz.	DK		
Katana	7	1	13K	7	-3		

15.06.19 13:24, Erstellt mit Genesis von Stefan u. Anja Prella

## PANZERUNG

Panzerung	P-Wert	Anmerk.
Dermalpanzerung	1	
Natürliche Panzerung	1	
Panzerkleidung	6	
Summe	8	

Seite 1 von 7



**ZAUBER**
**Magie: 3**      **Astr. Limit: 6**      **WIL(2) + \_\_\_\_**

Zauber	Art	Dauer	Reichw.	Entzug	Seite

**ADEPTENKRÄFTE**

Adeptenkraft	Seite
Berserker	SG 195
Beschleunigte Heilung 2	GRW 308

**CONNECTIONS**

Straßenname	Art	Loy.	Einfl.	Gef.
John Snow	Waffenhändler	3	2	
Angel	fixer	3	3	

**LEBENSSTILE**

Lebensstil	Art	Kosten	Monate
Unnamed Unterschicht	Unterschicht	0¥	0

**SINS**

Name	Qualität
Mikoko	4

**GELD / LIZENZEN**

Nuyen (¥): 48880

Walter Palm pistol: Oberflächlich plausibel (4)

Führerschein: Oberflächlich plausibel (4)

**BODYTECH**

Bodytech	Stufe	Essenz	Seite
Dermalpanzerung	1	0.5	GRW 459
Kompositknochen Kunststoff	-	0.5	GRW 460
Muskelverstärkung	1	0.2	GRW 465

**Akt. Essenz (4,8) = 6 - Loch (0,0) - Summe Bodytech 1.2**

**FAHRZEUG**

Fahrzeug	Ares Roadmaster	Handling	3
<b>Beschleunigung</b>	1	<b>Geschwindigkeit</b>	3
<b>Pilot</b>	3	<b>Rumpf</b>	18
<b>Panzerung</b>	18	<b>Sensor</b>	3
<b>Anmerkungen</b>			

**KOMMLINK**

Modell	Meta Link
<b>Gerätestufe</b> 1	<b>Angriff</b> 1 <b>Schleicher</b> 1
	<b>Datenverarbeitung</b> 1 <b>Firewall</b> 1
<b>Programme (max. gleichz. 1)</b>	

**Matrix-Zustandsmonitor ( 9 )**   

**KOMMLINK**

Modell
<b>Gerätestufe</b> <b>Angriff</b> <b>Schleicher</b>
<b>Datenverarbeitung</b> <b>Firewall</b>
<b>Programme</b>

**Zubehör**

**Matrix-Zustandsmonitor ( 12 )**



## AUSRÜSTUNG

Name	Anzahl	Seite	Name	Anzahl	Seite
Gelmunitio	5	GRW 436			
Kamikaze	1	GRW 413			
Meta Link	1	GRW 442			
Natürliche Panzerung	1	GRW 0			
Panzerkleidung	1	GRW 440			
Standardmunition	5	GRW 437			
Stim-Patch, Stufe 1	10	GRW 455			

## MAGISCHE AUSRÜSTUNG

Name	Anzahl	Seite	Name	Anzahl	Seite

## GEISTER / SPRITES

Name	Stufe	Dienste	Anmerkung	Seite

## UNNAMED UNTERSCHICHT

Art	Unterschicht	Kosten	0¥
Monate	0	SIN	
<b>Optionen</b>			
Beengt			
Schwer zu finden			

## DROHNEN

Anz	Drohne	Handling	Geschw	Beschl	Rumpf	Panzerung	Pilot	Sensor	Seite
1	MCT Fly-Spy	4/4	3/4	2	1	0	3	3	GRW 472
1	Shiawase Kanmuchi	4/4	2/4	1	0	0	3	3	GRW 472

FERNKAMPFWAFFEN

Walther Palm Pistol    Pool    6    Schaden    7K    Präz.    4    DK    0    Modus    EM/S  
M    RK    0    Muni.    2(k)

WIFI-Vorteile

ARO zeigt verbleibende Munition und Munitionsart.

Bei DNI: Streifen Auswerfen und Feuermodus wechseln ist freie Handlung.

Einbauten

MUNITION

Name	Anzahl	Seite	Name	Anzahl	Seite
Gelmunition	5	GRW 436			
Standardmunition	5	GRW 437			

NAHKAMPFWAFFEN

Katana    Pool    7    Schaden    13K    Präz.    7    DK    -3    RK    0


Fahrzeug	Ares Roadmaster	Handling	3	Beschleunigung	1	Geschwindigkeit	3
Pilot	3	Rumpf	18	Panzerung	18	Sensor	3
Einbauten							
	Antrieb (0/18)	Riggerinterface (0)					
Anmerkungen							



ÜBRIG VON ERSCHAFFUNG -

	<div><div>Belohnungen</div><div>ÜBRIG VON ERSCHAFFUNG</div><div>Karma: 8, + ¥5480</div></div>	<div>Steigerungen:</div>
--	---	--------------------------

