

### PERSÖNLICHE DATEN

Straßenname	Spike		Name	Rola	nd Blaubaı	t
Metatyp	Zwerg		Magie/Re	esonanz	Technoma	ancer
Alter	Geschl	. männlich	Größe	150	Gewicht	110
Strassenruf	0	Schlechter Ruf	0	Promir	nenz	0
Karma	2	Gesamt- Karm	<b>a</b> 2	Essenz		2.399999

### EDGE / ¥ PORTRAIT

EDGE

NUYEN (¥)

23560

# ATTRIBUTE

	Wert	mod.		Wert	mod.
Konstitution	5	11	Resonanz	4	5
Geschicklichkeit	4	4	Initiative	5	5 +1W6
Reaktion	1	1	Initiative (Matrix)	5	5 +1W6
Stärke	4	6	Initiative (Astral)	8	8 +1W6
Willenskraft	4	4	Selbstbeherrschung	5	5
Logik	4	4	Menschenkenntnis	5	5
Intuition	4	4	Erinnerungsvermögen	8	8
Charisma	1	1	Heben / Tragen	17	17
Edge	2	2	Bewegung	16	16

# VOR-/NACHTEILE

VORTEIL	NACHTEIL
Erhöhte Konzentrationsfäh	Berserker
Hohe Schmerztoleranz	Ex-Knacki
Schnellheilung	
Technomancer	

### ZUSTANDSMONITOR

Geistig			
	-1	-1 -1 -2	-2

Entzugswiderstand: WIL (4) + \_\_\_\_



Schaden widerstehen: KON(11) + mod. Panzerungswert

Überz. Schaden: 11

### FERTIGKEITEN

Körperliches Limit: 8	Geisti	ges Lim	it: 6	Soziales Limit: 6					
Fertigkeit	Attr.	Stufe	Pool	Fertigkeit	Attr.	Stufe Pool	Fertigkeit	Attr.	Stufe Po
KÖRPERLICH									
Wahrnehmung	INT	3	7						
RESONANZ									
Dekompilieren	RES	3	8						
Kompilieren	RES	3	8						
Registrieren	RES	3	8						
TECHNISCH									
Erste Hilfe	LOG	3	7						
Matrixkampf	LOG	3	7						
SPRACHEN									
Deutsch	INT	6	10						
English	INT	4	8						
WISSEN									
Waffenhändler - Allgemein	INT	6	10						
Bodyshops - Allgemein	INT	6	10						

#### WAFFEN

Fernkampfwaffe	Pool	Schaden	Präz.	DK	Modus	RK	Muni.
Ares Predator V	2	2	5	-1	HM	0	15(s)
FN P93 Praetor	2	2	6	0	HM/SM /AM	2	50(s)

Vahkamnfwaffe	Pool	Reichw.	Schaden	Präz.	DK	

15.06.19 13:24, Erstellt mit Genesis von Stefan u. Anja Prelle

#### PANZERUNG

Panzerung	P-Wert	Anmerk.
Chamäleonanzug	9	
Dermalpanzerung	3	
Summe	12	
	S	Seite 1 von 5

# KOMPLEXE FORMEN

Puppenspieler G S Stufe + 4 GRW 251  Metagitter Se S Stufe - 3 GRW 250	Komplexe Form	Ziel	Dauer	Schwund	Seite	Komplexe Form	Ziel Dau	ier Schwund	Seite
Metagitter Se S Stufe - 3 GRW 250	Puppenspieler	G	S	Stufe + 4	GRW 251				
	Metagitter	Se	S	Stufe - 3	GRW 250				

### CONNECTIONS

Straßenname	Art	Loy.	Einfl. Gef.
Angel	Fixer	2	1

# LEBENSTILE

Lebenstil	Art	Kosten	Monate	
Unnamed Squatter	Squatter	1000¥	2	

# SINS

Name	Qualität
Pick0w	4

# GELD / LIZENZEN

Nuyen (¥): 23560 Ares Predator 5: Oberflächlich plausibel (4) FN P93 Preator: Oberflächlich plausibel (4)

# BODYTECH

Bodytech	Stufe	Essenz	Seite
Dermalpanzerung	3	1.5	GRW 459
Kompositknochen Aluminium	-	1.0	GRW 460
Kompositknochen Kunststoff	-	0.5	GRW 460
Muskelverstärkung	2	0.4	GRW 465
Symbionten	1	0.2	GRW 466

Akt. Essenz (2,4) = 6 - Loch (0,0) - SummeBodytech 3.6000001

# FAHRZEUG

Fahrzeug	Handling
Beschleunigung	Geschwindigkeit
Pilot	Rumpf
Panzerung	Sensor
Anmerkungen	

# LEBENDE PERSONA

Gerätestufe	5	Angriff	1	Schleicher	4
		Datenverarbeitung	4	Firewall	4
Beschreibung	g				
		1 1//4			
			$\neg$		

### KOMMLINK

Gerätestufe	Angriff	Schleicher
	Datenverarbeitung	Firewall
Programme		
Zubehör		
Matrix-Zustandsmonito		

# AUSRÜSTUNG

Name	Anzahl	Seite	Name	Anzahl	Seite
Chamäleonanzug	1	GRW 440	Standardmunition	20	GRW 437
Erika Elite	1	GRW 442	Stim-Patch, Stufe 3	25	GRW 455
Flechettemunition	20	GRW 436	Taschenlampe	1	GRW 453
Gasgranate	10	GRW 437			
Gasmaske	1	GRW 453			
Gelmunition	10	GRW 436			
Kamikaze	10	GRW 413			
Lasermikrofon, Stufe 1	1	GRW 449			
Medkit, Stufe 4	1	GRW 454			
Ohrstöpsel, Stufe 1	1	GRW 449			

# MAGISCHE AUSRÜSTUNG

Name	Anzahl Seite	Name	Anzahl Seite

### GEISTER / SPRITES

Name	Stufe Dienste Anmerkung	Seite

# UNNAMED SQUATTER

Art	Squatter	Kosten 1000¥
Monate	2	SIN
Optionen		
keine		

# DROHNEN

Anz	Drohne	Handling	Geschw	Beschl	Rumpf	Panzerung	Pilot	Sensor	Seite

Ares Predator V	Pool	2	Schaden	8K	Präz.	5	DK	-1	Modus	HM	RK	0	Muni.	15(
Einbauten														
	Aufmo	ntiert	Smartgun	system					-					
										HM/S				
FN P93 Praetor	Pool	2	Schaden	8K	Präz.	6	DK	0	Modus	M/A	RK	2	Muni.	5

# MUNITION

Einbauten

Name	Anzahl	Seite	Name	Anzahl Seite
Flechettemunition	20	GRW 436		
Gasgranate	10	GRW 437		
Gelmunition	10	GRW 436		
Standardmunition	20	GRW 437		

# NAHKAMPFWAFFEN

Belohnungen für Spike

Belohnungen
ÜBRIG VON ERSCHAFFUNG
Karma: 2, + ¥5160

Belohnungen
ÜBRIG VON ERSCHAFFUNG
Karma: 2, + ¥5160