

SHADOWRUN

PERSÖNLICHE DATEN

Straßenname	D3vGun		Name	Boris Braun		
Metatyp	Elf		Magie/Resonanz	Adepten		
Alter	Geschl.	männlich	Größe	185	Gewicht	75
Strassenruf	0	Schlechter Ruf	-1	Prominenz	0	
Karma	1	Gesamt- Karma	1	Essenz	4.35	

EDGE / ¥

PORTRAIT

EDGE

NUYEN (¥)

23080

ATTRIBUTE

	Wert	mod.		Wert	mod.
Konstitution	5	5	Magie	4	5
Geschicklichkeit	6	8	Initiative	9	9 +1W6
Reaktion	4	6	Initiative (Matrix)	9	9 +1W6
Stärke	2	6	Initiative (Astral)	6	6 +1W6
Willenskraft	5	7	Selbstbeherrschung	10	10
Logik	3	3	Menschenkenntnis	6	6
Intuition	3	3	Erinnerungsvermögen	10	10
Charisma	3	3	Heben / Tragen	11	11
Edge	1	1	Bewegung	32	32

VOR-/NACHTEILE

VORTEIL

Adept
Glück
Hohe Schmerztoleranz
Restlichtverstärkung
Schnellheilung

NACHTEIL

Niedrige Schmerztoleranz
Programmierniete
Schlechte Selbstbeherrsch...

ZUSTANDSMONITOR

Geistig

-1

-1

-2

-2

-3

-3

-4

-4

-5

Entzugswiderstand: WIL (7) + ____

Körperlich

-1

-1

-2

-2

-3

-3

-4

-4

-5

Schaden widerstehen: KON(5) + mod. Panzerungswert

Überz.
Schaden: 5

FERTIGKEITEN

Körperliches Limit: 8

Geistiges Limit: 6

Soziales Limit: 9

Fertigkeit	Attr.	Stufe	Pool	Fertigkeit	Attr.	Stufe	Pool	Fertigkeit	Attr.	Stufe	Pool
KAMPF											
Gewehre	GES	4	12								
Klingenwaffen	GES	6	14								
Pistolen	GES	6	14								
Schnellfeuerwaffen	GES	3	11								
Waffenloser Kampf	GES	1	9								
SPRACHEN											
Deutsch	INT	6	9								
Englisch	INT	1	4								
WISSEN											
Anarchismus - Allgemein	INT	3	6								
Angeln	INT	1	6								
Mafia Familien - Allgemein	INT	4	7								
Mafia Finanzen - Karewitchs	INT	2	7								
Mafia Politik - Karewitchs	INT	1	7								

WAFFEN

Fernkampfwaffe	Pool	Schaden	Präz.	DK	Modus	RK	Muni.
Ares Desert Strike	12	12	7	-4	HM	0	14(s)
Ares Predator V	14	14	5	-1	HM	0	15(s)
Ingram Smartgun X	11	11	5	0	SM/AM	0	28(s)
Wurfmesser/Shuriken	6	6	0	-1	-	0	
Nahkampfwaffe	Pool	Reichw.	Schaden	Präz.	DK		
Betäubungsschlagstock	6	1	9G(e)	4	-5		
Katana	14	1	9K	7	-3		

PANZERUNG

Panzerung	P-Wert	Anmerk.
Chamäleonanzug	9	
Dermalpanzerung	1	
Summe	10	

ZAUBER

Magie: 5 Astr. Limit: 9 WIL(7) + ____

Zauber	Art	Dauer	Reichw.	Entzug	Seite

ADEPTENKRÄFTE

Adeptenkraft	Seite
Attributschub 1	GRW 308
Attributschub 1	GRW 308
Attributschub 1	GRW 308
Attributschub 1	GRW 308
Beschleunigte Heilung 2	GRW 308
Gleiten	SG 201
Schmerzresistenz 2	GRW 310
Schnellziehen	SG 204
Wandlaufen	GRW 311

CONNECTIONS

Straßenname	Art	Loy.	Einfl.	Gef.
Martin Karewitchs	Mafia Kontakt	2	2	
Antonio	Saeder-Krupp Sicherheit	2	1	
Dimitry	Evo Vertreter	1	1	

LEBENSSTILE

Lebensstil	Art	Kosten	Monate
Unnamed Unterschicht	Unterschicht	1200¥	2

SINS

Name	Qualität
Marcel	4

GELD / LIZENZEN

Nuyen (¥): 23080
Ares Predator 5: Oberflächlich plausibel (4)
Ares Desert Strike: Oberflächlich plausibel (4)
Ingram Smartgun: Oberflächlich plausibel (4)

BODYTECH

Bodytech	Stufe	Essenz	Seite
Adrenalinpumpe	1	0.75	GRW 464
Dermalpanzerung	1	0.5	GRW 459
Muskelverstärkung	1	0.2	GRW 465
Symbionten	1	0.2	GRW 466

Akt. Essenz (4,3) = 6 - Loch (0,0) - Summe Bodytech 1.6500001

FAHRZEUG

Fahrzeug	Harley-Davidson Scorpion	Handling	4/3
Beschleunigung	2	Geschwindigkeit	4
Pilot	1	Rumpf	8
Panzerung	9	Sensor	2
Anmerkungen			

KOMMLINK

Modell	Sony Emporer				
Gerätestufe	2	Angriff	2	Schleicher	2
		Datenverarbeitung	2	Firewall	2
Programme (max. gleichz. 1)					

Matrix-Zustandsmonitor (9) ☐☐☐☐☐☐☐☐☐

KOMMLINK

Modell		
Gerätestufe	Angriff	Schleicher
	Datenverarbeitung	Firewall

Zubehör

Matrix-Zustandsmonitor (12) ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

AUSRÜSTUNG

Name	Anzahl	Seite	Name	Anzahl	Seite
Chamäleonanzug	1	GRW 440			
Flechtemmunition	10	GRW 436			
Gasmaske	1	GRW 453			
Gelmuniton	10	GRW 436			
Kamikaze	1	GRW 413			
Sony Emporer	1	GRW 442			
Stim-Patch, Stufe 2	10	GRW 455			
Taserpfeile	3	GRW 437			

MAGISCHE AUSRÜSTUNG

Name	Anzahl	Seite	Name	Anzahl	Seite

GEISTER / SPRITES

Name	Stufe	Dienste	Anmerkung	Seite

UNNAMED UNTERSCHICHT

Art	Unterschicht	Kosten	1200¥
Monate	2	SIN	
Optionen			
Gefährliche Gegend			
Billige Absteige			

DROHNEN

Anz	Drohne	Handling	Geschw	Beschl	Rumpf	Panzerung	Pilot	Sensor	Seite

FERNKAMPFWAFFEN														
Ares Desert Strike	Pool	12	Schaden	13K	Präz.	7	DK	-4	Modus	HM	RK	0	Muni.	14(s)
Einbauen														
Ares Predator V	Pool	14	Schaden	8K	Präz.	5	DK	-1	Modus	HM	RK	0	Muni.	15(s)
Einbauen														
Ingram Smartgun X	Pool	11	Schaden	8K	Präz.	5	DK	0	Modus	SM/A M	RK	0	Muni.	28(s)
Einbauen														
Wurfmesser/Shuriken	Pool	6	Schaden	7K	Präz.	0	DK	-1	Modus	-	RK	0	Muni.	
WIFI-Vorteile														
<p>Falls alle Wurfmesser oder Shuriken, die ein Charakter in einer einzigen Kampfrunde wirft, kabellos sind und er ein Smartlink hat, erhält jedes Messer nach dem ersten, das er in dieser Kampfrunde auf ein bestimmtes Ziel wirft, einen Würfelpoolbonus von +1, da die Messer automatisch Informationen über Wind- und atmosphärische Bedingungen einholen und ihre Flugbahn entsprechend anpassen.</p> <p>Der Charakter erhält also keinen Bonus für den ersten Wurf, einen Bonus von +1 auf den zweiten Wurf, einen Bonus von +2 auf den dritten Wurf usw. (sofern alle drei Messer auf dasselbe Ziel geworfen werden).</p>														
Einbauen														

MUNITION					
Name	Anzahl	Seite	Name	Anzahl	Seite
Flechtemmunition	10	GRW 436			
Gelmunition	10	GRW 436			
Taserpfeile	3	GRW 437			

NAHKAMPFWAFFEN										
Betäubungsschlagstock	Pool	6	Schaden	9G(e)	Präz.	4	DK	-5	RK	0
WIFI-Vorteile										
Der Betäubungsschlagstock lädt sich durch Induktion wieder auf.										
Katana	Pool	14	Schaden	9K	Präz.	7	DK	-3	RK	0

Fahrzeug	Harley-Davidson Scorpion	Handling	4/3	Beschleunigung	2	Geschwindigkeit	4
Pilot	1	Rumpf	8	Panzerung	9	Sensor	2
Einbauten							
Anmerkungen							

CONNECTION

Straßenname	Art	Loy.	Einfl.	Gef.
Martin Karewitschs	Mafia Kontakt	2	2	
Beschreibung				

CONNECTION

Straßenname	Art	Loy.	Einfl.	Gef.
Antonio	Saeder-Krupp Sicherheit	2	1	
Beschreibung				

CONNECTION

Straßenname	Art	Loy.	Einfl.	Gef.
Dimitry	Evo Vertreter	1	1	
Beschreibung				
Wurde von dir auf Mafia gebiet gesichtet und du hast ihn gehen lassen				

ÜBRIG VON ERSCHAFFUNG -

	<div><div>Belohnungen</div><div>ÜBRIG VON ERSCHAFFUNG</div><div>Karma: 1, + ¥5480</div></div>	<div>Steigerungen:</div>
--	---	--------------------------

