# D. Production

出題者:二才

Time: 4s

Memory: 512MiB



阿斯托爾福:在輕小說《Fate/Apocrypha》中初次登場

#### 僕は君の剣!

直譯來說就是:我就是你的劍!

每個可愛的男孩子都該有一把短劍

為了使短劍配率上升,可愛的阿福決定開一間自動鐵匠鋪

因為是第一次嘗試,笨笨阿福不知道要先開幾條生產線

但是客人至上, 品質總要是最好的吧!! 因此多條生產線的最終產品只會選擇品質較高者來出售

是這樣的,每條生產線上會有五台檢測機,其功能分別為產出下列描述:

#### Α

敲打煉鐵,練度增加 (p+q)

В

過度用力,練度減少(p-q)

C

加熱加工,練度加乘  $(p \times q)$ 

D

太熱融化,練度除以  $(p \div q)$ 

Ε

機器過熱,生產線無條件停止,不再生產

勇者,請幫香香阿福判斷出它可以生產出的最好練度吧!!!

#### 輸入說明

多筆測資( $a_i$ )·每筆測資第一行為當筆測資資料數若為 0 則結束·詳情請見範測每筆測資有兩個字串 r 及 k 其分別代表機器判斷的資料及程度

- 每條生產線初始練度均為 0
- 生產線從第一條算起
- ullet 若機器過熱 (E) ,當條生產線練度則算到過熱前,且程度  $(k_i)$  必為 0
- 若機器總練度為負,當條生產線報廢不算
- 不會有除以 0 的情況亦不會有任何不合法計算

#### 輸出說明

在有解情況下輸出三行

第一行輸出 "#{n} Best:"(不包含括號),詳情請見範測

第二行輸出最好練度至小數點後第四位,第三行則為第幾條生產線若沒有生產線符合則輸出 "Chop off!!" (不含引號)

## 輸入限制

- $a_i \leq 10^3$
- len(r) = len(k)
- $0 \le k_i \le 9$

### 子任務

Subtask	Score	Contraints
1	30	單筆測資 $i=1$
2	10	所有生產線練度均 $\geq 0$
3	60	題目說明・無特別條件

#### 範例輸入1

```
1
BBAA
5277
0
```

## 範例輸出1

```
#1 Best :
7.0000
1
```

### 範例輸入 2

2
AABB
5277
ABCDE
12340

#### 範例輸出 2

Chop off!!

#### 範例說明

範例一中執行序為 (BBAA, 5277) = 0 - 5 - 2 + 7 + 7 = 7 因為只有一條生產線 · 因此最佳生產線為它

範例二中第一條生產線執行序為 (AABB,5277)=0+5+2-7-7=-7 此條生產線報廢第二條生產線執行序為  $(ABCDE,12340)=0+1-2\times 3\div 4=-\frac{3}{4}$  此條生產線也報廢因此此筆測資沒有一條符合因此輸出 "Chop off!!"