

CAS UTILISATION : Login

- a. L'internaute souhaite commander et n'a pas de compte : on lui propose de créer un compte.
- b. L'internaute a déjà un compte : on lui propose de se connecter si ce n'est pas déjà fait.
- c. L'internaute souhaite commander sans créer de compte.
- d. L'internaute s'est connecté et souhaite se déconnecter.
- e. L'administrateur souhaite se connecter.
- f. L'administrateur souhaite avoir accès aux informations des internautes.
- g. L'administrateur souhaite avoir accès aux informations des commandes.
- h. L'administrateur souhaite modifier ses informations.

Scénario étendu :

- i. L'internaute souhaite modifier des informations de son compte.
- j. L'internaute souhaite supprimer son compte.
- k. L'internaute souhaite recréer un compte avec la même adresse mail.

CAS UTILISATION : Gérer panier

- a,b,c 1. L'internaute demande à voir son panier.
- ~ 2. Le système retourne la liste des articles du panier avec par défaut le nombre à 1 pour chacun.

Scénario étendu

- 3. L'internaute demande la suppression d'un article.
- 4. Le système retire l'article du panier (après confirmation).
- 5. L'internaute modifie les quantités et demande à passer commande.
- 6. Le système retourne un formulaire pour saisies.
- 7. L'internaute remplit le formulaire et l'envoie.
- 8. Le système enregistre la commande.

Scénario particulier

- 2.1 Le panier est vide : le système en informe l'utilisateur.
- 8.1 Le système constate une erreur de saisie ; il en informe l'internaute, retour à 6.