

## Problema 1: Alquiler de mobiliario

Suponga que trabaja en una consultora la cual ha sido recientemente contactada por una empresa de alquiler de mobiliario para eventos para la realización de una app. De las diferentes entrevistas se ha obtenido la siguiente información: El gerente nos dijo que resulta fundamental tener una aplicación móvil que nos permita manejar la agenda de la empresa, sabiendo qué disponibilidad tenemos y permitiendo que nuestros clientes alquilen a través de la app. Para esta primera versión de la app, el gerente nos pidió que sea posible dar de alta los diferentes mobiliarios, así como la posibilidad de que los usuarios puedan realizar una reserva de alquiler desde sus dispositivos. Para el detalle de cómo se realiza la carga de los muebles, el gerente nos sugirió hablar con el encargado del departamento de mobiliario. El encargado de mobiliario nos comentó que de cada mueble se debe cargar código de inventario, tipo de mueble, fecha de creación, fecha de último mantenimiento, estado (libre, de baja, alquilado) y el precio de alquiler. Además, no pueden existir códigos repetidos y por el contrato de la franquicia, el precio debe cargarse en dólares. Para que el encargado pueda dar de alta el mobiliario debe autenticarse en el sistema. El registro de los usuarios de carga no debe modelarse. El encargado del departamento de alquileres no comentó acerca de las reservas de los alquileres. Por una política comercial de la marca una reserva tiene que incluir como mínimo 3 muebles. La reserva debe tener una fecha, lugar del evento, cantidad de días y mobiliario junto a su cantidad. Para realizar una reserva se debe abonar el 20% del total del alquiler. El pago de la reserva se realiza únicamente con tarjeta de crédito validando número de tarjeta y fondos a través de un servicio del banco. Luego de efectuado el pago, se emite un número de reserva único que será luego utilizado por el cliente para hacer efectivo el alquiler.

---

**ID:** Alta mobiliario

**Título:** Como Encargado quiero cargar los datos de un mueble para poder darlo de alta

**Reglas de negocio:** No pueden existir códigos de inventario repetidos, el encargado debe estar autenticado

Criterios de aceptación: (Alta inmobiliario)

### Escenario 1: Alta exitosa

**Dado:** El código de inventario 800 es único.

**Cuando:** El encargado ingresa el código 800, el tipo, la fecha de creación 24/3/20, la fecha de último mantenimiento 15/3/21, el estado libre, el precio 200 y presiona cargar.

**Entonces:** El sistema informa que el mueble se ha dado de alta exitosamente.

### Escenario 2: Alta fallida por código repetido

**Dado:** El código de inventario 333 ya se encuentra registrado.

**Cuando:** El encargado ingresa el código 333, el tipo, la fecha de creación 22/1/20, la fecha de último mantenimiento 14/3/22, el estado libre, el precio 200 y presiona cargar.

**Entonces:** El sistema informa que el código ya existe.

---

**ID:** Reservar Alquiler

**Título:** Como cliente quiero realizar una reserva para poder alquilar los muebles

**Reglas de negocio:** Mínimo 3 muebles alquilados

Criterios de aceptación: (Reservar alquiler)

### Escenario 1: Reserva exitosa

**Dado:** El cliente selecciona 4 muebles, ingresa los datos necesarios y las condiciones son las adecuadas para un pago exitoso.

**Cuando:** El cliente ingresa la fecha 22/9/24, un lugar, indica 3 días de alquiler, selecciona 3 sillas y una mesa y presiona alquilar.

**Entonces:** El sistema redirige al cliente al pago del 20% del alquiler con tarjeta crédito, espera respuesta, efectúa la reserva y marca como alquilado el mobiliario.

### **Escenario 2: Reserva fallida por muebles insuficientes**

**Dado:** El cliente selecciona 2 muebles, ingresa los datos necesarios y las condiciones son las adecuadas para un pago exitoso.

**Cuando:** El cliente ingresa la fecha 20/4/24, un lugar, indica 3 días de alquiler, selecciona 2 muebles y presiona alquilar.

**Entonces:** El sistema informa que el número mínimo de muebles a alquilar es 3.

### **Escenario 3: Reserva fallida por error en el pago**

**Dado:** El cliente selecciona 5 muebles, ingresa los datos necesarios y las condiciones no son las adecuadas para un pago exitoso.

**Cuando:** El cliente ingresa la fecha 20/4/24, un lugar, indica 4 días de alquiler, selecciona 4 muebles y presiona alquilar.

**Entonces:** El sistema redirige al cliente al pago del 20%, espera respuesta e informa que hubo un error en el pago por lo tanto la reserva no se pudo llevar a cabo.

---

**ID:** Pagar con tarjeta

**Título:** Como cliente quiero pagar con tarjeta para poder realizar una reserva

**Reglas de negocio:** Solo se aceptan números correspondientes a tarjetas de crédito

Criterios de aceptación: (Pagar con tarjeta)

### **Escenario 1: Pago exitoso**

**Dado:** Que la conexión con el servidor del banco es exitosa y el número 4352 corresponde a una tarjeta de crédito y la tarjeta tiene saldo.

**Cuando:** La persona ingresa 4352 y presiona “Pagar”.

**Entonces:** El sistema registra el pago y retorna un resultado de éxito.

### **Escenario 2: Pago fallido por número de tarjeta de crédito inexistente**

**Dado:** Que la conexión con el servidor del banco es exitosa y el número 1242 no corresponde a una tarjeta de crédito.

**Cuando:** La persona ingresa 1442 y presiona “Pagar”.

**Entonces:** El sistema retorna un error por número de tarjeta inexistente.

### **Escenario 3: Pago fallido por falta de saldo**

**Dado:** Que la conexión con el servidor del banco es exitosa, el número 3333 corresponde a una tarjeta de crédito y no tiene saldo suficiente.

**Cuando:** La persona ingresa 3333 y presiona “Pagar”.

**Entonces:** El sistema informa que el saldo es insuficiente y retorna un error en el pago.

### **Escenario 4: Pago fallido por fallo con el servidor externo**

**Dado:** Que no se puede efectuar conexión con el servidor del banco.

**Cuando:** La persona ingresa el número de tarjeta y presiona “Pagar”.

**Entonces:** El sistema retorna un error de conexión fallida.