

Mike

Profi



Registriert: 9. Mai 2013

Erhaltene Likes

Beiträge

Karteneintrag

874

2.037

ja

12. Januar 2014, 21:01

#308

Zitat von Count Zer0

*Gibt ja auch einige Programme die aus dem Basic-ROM irgendwelche Routinen benutzen ohne das dieses Basic überhaupt läuft.*

*Von daher ist Updaterei schonmal ganz schlecht.*

*Und mal ganz nebenbei war Commodore das vollkommen egal was die Leute mit den Maschinen anstellen, da war noch nicht Update gegen Rooterei.*

*[...]*

*Was wohl am meisten gegen laufende Patcherei spricht ist die Zunahme an Software die dann nicht mehr funktioniert weil sie auf vollendete Tatsachen besteht.*

*[...]*

*Die Coder waren ja schon immer Schlampen und haben sich gerne aus den ROMs bedient wenn es schon daliegt.*

*Wenn dann natürlich einige Offsets anders sind ist doof..*

WENIGER ANZEIGEN

Im Falle des KERNALS hat das vergleichbar wenig Leute davon abgehalten, sich angepaßte Versionen davon in den Rechner zu stecken. Zur Not kann man es ja umschaltbar machen.

Ansonsten ist es natürlich sinnvoll, einen Patch so zu gestalten, daß er nicht ganze Blöcke von Unterroutinen verschiebt - üblicherweise werden gezielt in der fehlerhaften Routine nur ein paar Bytes so verändert, so daß z.B. ein "Rucksack" in einem vorher nicht genutzten Bereich angesprungen wird. Auf diese Weise bekommen die meisten Nutzer (gleich welcher Art) gar nicht mit, daß die Routine jetzt anders - und vor allem jetzt richtig! - arbeitet.

Allerdings kam mir aufgrund deiner Beiträge ein durchaus denkbarer 'Anwendungszweck' des BASIC ROMs in den Sinn, der mit meiner ersten Fassung des Patches nicht zurechtkäme, im wesentlichen deswegen, weil in dem dortigen Rucksack ein (neuer) Sprungbefehl drin steht. Aber in dem freien Bereich der für den Rucksack genutzt wurde ist noch etwas mehr Platz, und darum 'machen wir es jetzt richtig' ...

Hier ist die gepatchte Routine zum Multiplizieren eines einzelnen Mantissenbytes. Geändert wurde nur der Befehl bei \$BA5B:

Code

```
1. .BA59 D0 03      BNE $BA5E
2. .BA5B 4C 5A BF    JMP $BF5A ; ** war vorher JMP $B983
3. .BA5E 4A         LSR A
4. .BA5F 09 80      ORA #$80
5. .BA61 A8         TAY
6. .BA62 90 19      BCC $BA7D
7. .BA64 18         CLC
8. .BA65 A5 29      LDA $29
9. .BA67 65 6D      ADC $6D
10. .BA69 85 29     STA $29
11. .BA6B A5 28     LDA $28
12. .BA6D 65 6C     ADC $6C
13. .BA6F 85 28     STA $28
```

14.	.BA71	A5 27	LDA \$27
15.	.BA73	65 6B	ADC \$6B
16.	.BA75	85 27	STA \$27
17.	.BA77	A5 26	LDA \$26
18.	.BA79	65 6A	ADC \$6A
19.	.BA7B	85 26	STA \$26
20.	.BA7D	66 26	ROR \$26
21.	.BA7F	66 27	ROR \$27
22.	.BA81	66 28	ROR \$28
23.	.BA83	66 29	ROR \$29
24.	.BA85	66 70	ROR \$70
25.	.BA87	98	TYA
26.	.BA88	4A	LSR A
27.	.BA89	D0 D6	BNE \$BA61
28.	.BA8B	60	RTS

[Weniger anzeigen](#)

Die neue Routine bei \$BF5A sieht jetzt so aus:

Code

1.	.BF5A	A5 29	LDA \$29
2.	.BF5C	85 70	STA \$70
3.	.BF5E	A5 28	LDA \$28
4.	.BF60	85 29	STA \$29
5.	.BF62	A5 27	LDA \$27
6.	.BF64	85 28	STA \$28
7.	.BF66	A5 26	LDA \$26
8.	.BF68	85 27	STA \$27
9.	.BF6A	A0 01	LDY #\$01
10.	.BF6C	98	TYA
11.	.BF6D	4A	LSR A
12.	.BF6E	85 26	STA \$26
13.	.BF70	60	RTS