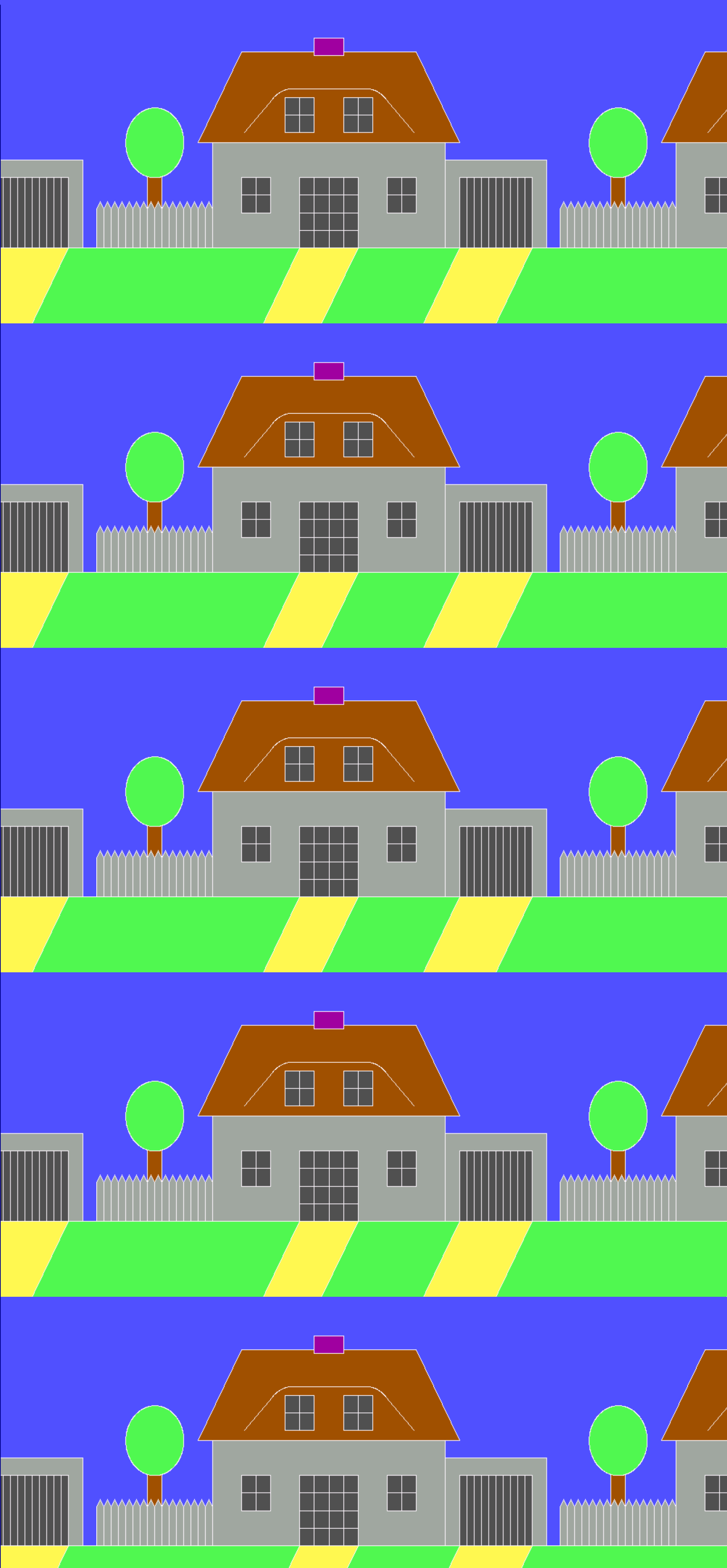


```
TOP-DOWN-Programm
(C) 2000 Bennöhr
hausmi2.cml 22.4.1999

0010 USE turtle
0020 pendown; nowrap; hideturtle
0030 fullscreen
0050 bild
0060 END
0070
0080 PROC bild
0090  grundlinie
0100  haus
0110  garage
0120  baum
0130  wege
0140  zaun
0145  farbe
0150 ENDPROC bild
0160
0170 PROC grundlinie
0180  moveto(-160,-50)
0190  right(90)
0200  forward(320)
0210  left(90)
0220 ENDPROC grundlinie
0230
0240 PROC haus
0250  umriß
0260  dachgaube(-58,16)
0270  fensterunten
0280  tür
0290  schornstein
0300 ENDPROC haus
0310
0320 PROC garage
0330  moveto(80,-50)
0340  rechteck(70,50)
0345  färben(xcor+1,ycor+1,7)
0350  moveto(90,-50)

0360  LOOP 10 TIMES          // Garagentor
0370    rechteck(5,40)
0375    färben(xcor+1,ycor+1,8)
0380    right(90)
0390    forward(5)
0400    left(90)
0410  ENDLOOP
0420 ENDPROC garage
0430
0440 PROC baum
0450  moveto(-125,-50)
0460  forward(40)
0470  moveto(-115,-50)
0480  forward(40)
0490  moveto(-120,-10)
0500  right(90)
0510  arcl(20,360)
0520  left(90)
0530 ENDPROC baum
0540
0550 PROC wege
0560  left(150)
0570  moveto(-20,-50)
0580  forward(70)
0590  moveto(20,-50)
0600  forward(70)
0610  moveto(90,-50)
0620  forward(70)
0630  moveto(140,-50)
0640  forward(70)
0650  right(150)
0660 ENDPROC wege
0670
0680 PROC zaun
0690  moveto(-85,-50)
0700  LOOP 16 TIMES
0710    zaunpfahl
0720    left(90)
0730    forward(5)
0740    right(90)
0750  ENDLOOP
0760 ENDPROC zaun
0770
0780 PROC umriß
0790  moveto(-90,10)
0800  right(30)
0810  forward(60)
0820  right(60)
0830  forward(50)
0840  moveto(10,ycor)
0850  forward(50)
0860  right(60)
0870  forward(60)
0880  right(120)
0890  forward(180)
0900  right(90)
0910  moveto(-80,-50)
0920  forward(60)
0930  moveto(80,-50)
0940  forward(60)
0950 ENDPROC umriß
0960
0970 PROC dachgaube(posx,posy)
0980  moveto(posx,posy)
0990  right(45)
1000  forward(27)
1010  arcr(20,45)
1020  forward(50)
1030  arcr(20,45)
1040  forward(27)
1050  left(135)
1051  moveto(posx+28,posy); fenster
1052  moveto(posx+68,posy); fenster
1060 ENDPROC dachgaube
1070
1080 PROC fensterunten
1090  moveto(-60,-30); fenster
```



1100 moveto(40,-30); fenster  
1130 ENDPROC fensterunten  
1140  
1150 PROC tür  
1160 moveto(-20,-30); fenster  
1170 moveto(-20,-50); fenster  
1180 moveto(0,-30); fenster  
1190 moveto(0,-50); fenster  
1200 ENDPROC tür  
1210  
1220 PROC schornstein  
1230 moveto(-10,60)  
1240 rechteck(20,10)  
1250 ENDPROC schornstein  
1260  
1270 PROC zaunpfahl  
1280 forward(22)  
1290 right(30)  
1300 forward(5)  
1310 right(120)  
1320 forward(5)  
1330 right(30)  
1340 forward(22)  
1350 right(90)  
1360 forward(5)  
1370 right(90)  
1375 färben(xcor+1,ycor+1,7)  
1380 ENDPROC zaunpfahl  
1390  
1400  
1410 PROC rechteck(br,hö)  
1420 LOOP 2 TIMES  
1430 fd(hö); rt(90); fd(br); rt(90)  
1440 ENDLOOP  
1450 ENDPROC rechteck  
1460  
1470 PROC **fenster**  
1480 rechteck(20,20)  
1482 **färben**(xcor+1,ycor+1,8)  
1485 move(0,10); draw(20,0)  
1486 move(-10,10); draw(0,-20)  
1490 ENDPROC fenster  
1500  
1510 PROC farbe  
1520 färben(-100,-70,10) // Rasen links  
1530 färben(20,-95,10) // Rasen Mitte  
1540 färben(-120,0,10) // Baumkrone  
1550 färben(155,-90,10) // Rasen rechts  
1560 färben(0,95,9) // Himmel  
1570 färben(0,0,7) // Haus  
1572 färben(-120,-15,6) // Baumstamm  
1573 färben(0,-55,14) // Weg zur Haustür  
1574 färben(120,-55,14) // Weg zur Garage  
1575 färben(0,50,6) // Dach  
1576 färben(0,63,5) // Schornstein  
1580 ENDPROC farbe  
1590  
1600 PROC **färben**(xpos,ypos,farbe)  
1610 pencolor(farbe) // **nur noch**  
1620 fill(xpos,ypos) // **COMAL-**  
1630 pencolor(15) // **Anweisungen**  
1640 ENDPROC färben

© 2000, 2004  
Hartmut Josi Bennöhr,  
Eichenweg 2, D 25791 Linden

[Bilder](#) [komplizierte Comalprogramme](#)  
[Comal](#) [Comal-Befehle\(Einführung\)](#)  
[Seitenanfang](#) [home](#) [zurück](#)

The image displays a 4x1 grid of a pixel art landscape. Each row shows a house with a brown roof, a chimney, and a garage, surrounded by green grass, a yellow path, and a blue sky. The landscape is rendered in a simple, blocky style typical of early computer graphics. The house has a grey body with several windows and a brown roof with a small chimney. The grass is green with yellow paths leading to the house. The sky is blue. The landscape is repeated four times vertically.