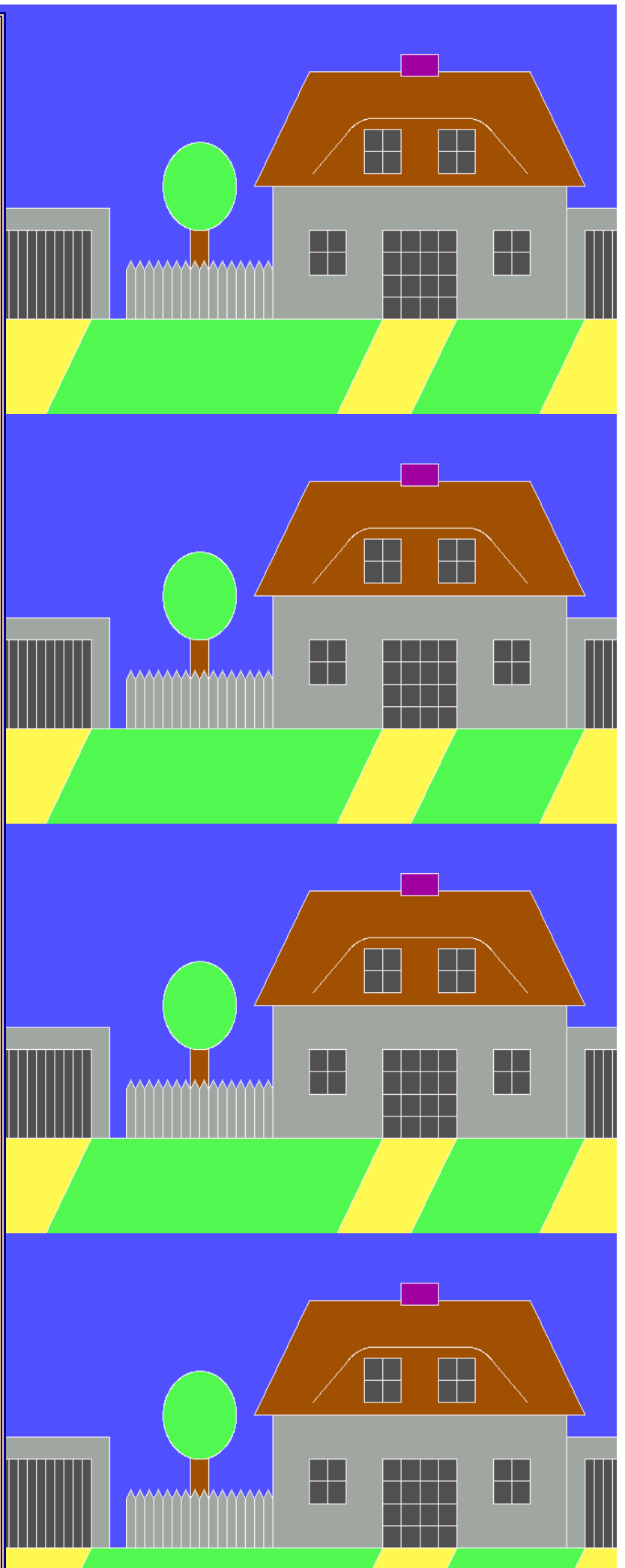


TOP-DOWN-Programm
(C) 2000 Bennöhr
hausmi2.cml 22.4.1999

```
0010 USE turtle
0020 pendown; nowrap; hideturtle
0030 fullscreen
0050 bild
0060 END
0070
0080 PROC bild
0090  grundlinie
0100  haus
0110  garage
0120  baum
0130  wege
0140  zaun
0145  farbe
0150 ENDPROC bild
0160
0170 PROC grundlinie
0180  moveto(-160,-50)
0190  right(90)
0200  forward(320)
0210  left(90)
0220 ENDPROC grundlinie
0230
0240 PROC haus
0250  umriß
0260  dachgaube(-58,16)
0270  fensterunten
0280  tür
0290  schornstein
0300 ENDPROC haus
0310
0320 PROC garage
0330  moveto(80,-50)
0340  rechteck(70,50)
0345  färben(xcor+1,ycor+1,7)
0350  moveto(90,-50)
0360
0360 LOOP 10 TIMES          // Garagentor
0370  rechteck(5,40)
0375  färben(xcor+1,ycor+1,8)
0380  right(90)
0390  forward(5)
0400  left(90)
0410 ENDLOOP
0420 ENDPROC garage
0430
0440 PROC baum
0450  moveto(-125,-50)
0460  forward(40)
0470  moveto(-115,-50)
0480  forward(40)
0490  moveto(-120,-10)
0500  right(90)
0510  arcl(20,360)
0520  left(90)
0530 ENDPROC baum
0540
0550 PROC wege
0560  left(150)
0570  moveto(-20,-50)
0580  forward(70)
0590  moveto(20,-50)
0600  forward(70)
0610  moveto(90,-50)
0620  forward(70)
0630  moveto(140,-50)
0640  forward(70)
0650  right(150)
0660 ENDPROC wege
0670
0680 PROC zaun
0690  moveto(-85,-50)
0700 LOOP 16 TIMES
0710  zaunpfahl
0720  left(90)
0730  forward(5)
0740  right(90)
0750 ENDLOOP
0760 ENDPROC zaun
0770
0780 PROC umriß
0790  moveto(-90,10)
0800  right(30)
0810  forward(60)
0820  right(60)
0830  forward(50)
0840  moveto(10,ycor)
0850  forward(50)
0860  right(60)
```



```

0870 forward(60)
0880 right(120)
0890 forward(180)
0900 right(90)
0910 moveto(-80,-50)
0920 forward(60)
0930 moveto(80,-50)
0940 forward(60)
0950 ENDPROC umriß
0960
0970 PROC dachgaube(posx,posy)
0980 moveto(posx,posy)
0990 right(45)
1000 forward(27)
1010 arcr(20,45)
1020 forward(50)
1030 arcr(20,45)
1040 forward(27)
1050 left(135)
1051 moveto(posx+28,posy); fenster
1052 moveto(posx+68,posy); fenster
1060 ENDPROC dachgaube
1070
1080 PROC fensterunten
1090 moveto(-60,-30); fenster
1100 moveto(40,-30); fenster
1130 ENDPROC fensterunten
1140
1150 PROC tür
1160 moveto(-20,-30); fenster
1170 moveto(-20,-50); fenster
1180 moveto(0,-30); fenster
1190 moveto(0,-50); fenster
1200 ENDPROC tür
1210
1220 PROC schornstein
1230 moveto(-10,60)
1240 rechteck(20,10)
1250 ENDPROC schornstein
1260
1270 PROC zaunpfahl
1280 forward(22)
1290 right(30)
1300 forward(5)
1310 right(120)
1320 forward(5)
1330 right(30)
1340 forward(22)
1350 right(90)
1360 forward(5)
1370 right(90)
1375 färben(xcor+1,ycor+1,7)
1380 ENDPROC zaunpfahl
1390
1400
1410 PROC rechteck(br,hö)
1420 LOOP 2 TIMES
1430 fd(hö); rt(90); fd(br); rt(90)
1440 ENDLOOP
1450 ENDPROC rechteck
1460
1470 PROC fenster
1480 rechteck(20,20)
1482 färben(xcor+1,ycor+1,8)
1485 move(0,10); draw(20,0)
1486 move(-10,10); draw(0,-20)
1490 ENDPROC fenster
1500
1510 PROC farbe
1520 färben(-100,-70,10) // Rasen links
1530 färben(20,-95,10) // Rasen Mitte
1540 färben(-120,0,10) // Baumkrone
1550 färben(155,-90,10) // Rasen rechts
1560 färben(0,95,9) // Himmel
1570 färben(0,0,7) // Haus
1572 färben(-120,-15,6) // Baumstamm
1573 färben(0,-55,14) // Weg zur Haustür
1574 färben(120,-55,14) // Weg zur Garage
1575 färben(0,50,6) // Dach
1576 färben(0,63,5) // Schornstein
1580 ENDPROC farbe
1590
1600 PROC färben(xpos,ypos,farbe)
1610 pencolor(farbe) // nur noch
1620 fill(xpos,ypos) // COMAL-
1630 pencolor(15) // Anweisungen
1640 ENDPROC färben

```

