

Quelle: SymbTab64

*** Startadressen der Ladeprogramme.

:BASE_GEOSBOOT = \$1000 ;startadress geosboot-code.
:BASE_GEOS_SYS = \$2e00 ;startadress geos-sys-files.
:BASE_REBOOT = \$4000 ;startadress reboot-code.

*** Variablen für 64/128er Anpassung

:ADD1_W = \$0000 ;\$2000 bei 128er
:DOUBLE_B = \$00 ;\$80 bei 128er
:DOUBLE_W = \$0000 ;\$8000 bei 128er

*** Speicherbelegung.

:MOUSE_JMP = \$fe80 ;start of mouse jump table
:MOUSE_BASE = \$fe80 ;start of input driver
:END_MOUSE = \$fffa ;end of input driver

*** Einsprünge im Maustreiber.

:InitMouse = \$fe80
:SlowMouse = \$fe83
:UpdateMouse = \$fe86
:SetMouse = \$fe89

*** ROM-Routinen.

:ROM_BASIC_READY = \$a474
:ROM_OUT_STRING = \$able
:ROM_OUT_NUMERIC = \$bdcd

*** Variablen im C64-Kernal.

:CLEAR = \$e544 ;Bildschirm löschen
:VARTAB = \$002b
:TAPE1 = \$00b2
:NDX = \$00c6
:PNTR = \$00d3
:IBLX = \$00d6
:KEYD = \$0277
:MEMSTR = \$0281
:MEMSIZ = \$0283
:COLOR = \$0286
:HIBASE = \$0288
:PAL_NTSC = \$02a6
:IBUFFR = \$033c
:NMIIUV = \$0318

*** Systemvariablen.

:DI_VecDefTab = \$003f ; 1 Word Nur C64 !!!
:CallRoutVec = \$0041 ; 1 Word
:DB_VecDefTab = \$0043 ; 1 Word

:SetStream	= \$0045	; 8 Byte	;Zwischensp. Zeichensatz.
:DM_MenuType	= \$86c0	; 1 Byte	
:DM_MenuRange	= \$86c1	; 6 Byte	
:DM_MenuTabL	= \$86c7	; 4 Byte	
:DM_MenuTabH	= \$86cb	; 4 Byte	
:DM_MseOnEntry	= \$86cf	; 4 Byte	
:DM_MenuPosL	= \$86d3	; 15 Byte	
:DM_MenuPosH	= \$86e2	; 15 Byte	
:ProcCurDelay	= \$86f1	; 40 Byte - Prozesse/20 Zähler /Aktuell	
:ProcStatus	= \$8719	; 20 Byte - Prozesse/20 Statusbytes	
:ProcRout	= \$872d	; 40 Byte - Prozesse/20 Routinen x 2 Byte	
:ProcDelay	= \$8755	; 40 Byte - Prozesse/20 Zähler x 2 Byte	
:MaxProcess	= \$877d	; 1 Byte	
:MaxSleep	= \$877e	; 1 Byte	
:SleepTimeL	= \$877f	; 20 Byte - Sleep/20 Zähler für Wartezeit	
:SleepTimeH	= \$8793	; 20 Byte - Sleep/20 Zähler für Wartezeit	
:SleepRoutL	= \$87a7	; 20 Byte - Sleep/20 Routine Low-Adresse	
:SleepRoutH	= \$87bb	; 20 Byte - Sleep/20 Routine High-Adresse	
:InpStrMaxKey	= \$87cf	; 1 Byte	
:InpStrgLen	= \$87d0	; 1 Byte	
:InpStrgKVecBuf	= \$87d1	; 1 Word	
:InpStrgFault	= \$87d3	; 1 Byte	
:CurCsrPos	= \$87d1	; 1 Byte	GetString: Cursor-Position.
:InpStartXPosL	= \$87d2	; 1 Byte	GetString: Low -X-Eingabeposition.
:InpStartXPosH	= \$87d3	; 1 Byte	GetString: High-X-Eingabeposition.
:GS_Xpos	= \$87d4	; 1 Word	GraphicsString: X-Aktuell
:GS_XposL	= \$87d4	; 1 Byte	GraphicsString: X-Aktuell
:GS_XposH	= \$87d5	; 1 Byte	GraphicsString: X-Aktuell
:GS_Ypos	= \$87d6	; 1 Byte	GraphicsString: Y-Aktuell
:keyBufPointer	= \$87d7	; 1 Byte	
:MaxKeyInBuf	= \$87d8	; 1 Byte	
:keyMode	= \$87d9	; 1 Byte	
:keyBuffer	= \$87da	; 16 Byte	Tastaturpuffer
:currentKey	= \$87ea	; 1 Byte	
:KB_LastKeyTab	= \$87eb	; 8 Byte	
:KB_MultipleKey	= \$87f3	; 8 Byte	
:BitStrDataMask	= \$87fc	; 1 Byte	
:BitStr1stBit	= \$87fd	; 1 Byte	
:BaseUnderLine	= \$87fe	; 1 Byte	
:NewStream	= \$87ff	; 8 Byte	
;*** Variablen im Bereich \$8800-\$8FFF.			
:CurCharWidth	= \$8807	; 1 Byte	
:DL_VecToEntry	= \$8808	; 1 Byte	
:DL_SelectedIcon	= \$8809	; 1 Byte	
:AlarmAktiv	= \$880a	; 1 Byte	
:IRQ_BufAkku	= \$880b	; 1 Byte	
:DB_Icon_Tab	= \$880c	; 68 Byte	
:DA_ReturnAdr	= \$8850	; 1 Word	

:DA_RetStackP	= \$8852	; 1 Byte	
:DB_ReturnAdr	= \$8853	; 1 Word	
:DB_RetStackP	= \$8855	; 1 Byte	
:DB_FilesInTab	= \$8856	; 1 Byte	
:DB_GetFileX	= \$8857	; 1 Byte	
:DB_GetFileY	= \$8858	; 1 Byte	
:DB_FileTabVec	= \$8859	; 1 Word	
:DB_1stFileInTab	= \$885b	; 1 Byte	
:DB_SelectedFile	= \$885c	; 1 Byte	
:DA_ResetScrn	= \$885d	; 1 Byte	
:LoadFileMode	= \$885e	; 1 Byte	
:LoadBufAdr	= \$885f	; 1 Word	Zwischenspeicher ":GetFile"
:VLIR_HdrDirSek	= \$8861	; 1 Word	
:VLIR_HdrDEntry	= \$8863	; 1 Word	
:VLIR_HeaderTr	= \$8865	; 1 Byte	
:VLIR_HeaderSe	= \$8866	; 1 Byte	
:VerWriteFlag	= \$8867	; 1 Byte	- Datei schreiben/vergleichen
:StartDTdrv	= \$8868	; 1 Byte	
:savedmoby	= \$88bb	; 1 Byte	
:scr80polar	= \$88bc	; 1 Byte	
:scr80colors	= \$88bd	; 1 Byte	
:vdcClrMode	= \$88be	; 1 Byte	
:driveData	= \$88bf	; 4 Byte	
:ramExpSize	= \$88c3	; 1 Byte	
:sysRAMFlg	= \$88c4	; 1 Byte	
:firstBoot	= \$88c5	; 1 Byte	
:curType	= \$88c6	; 1 Byte	
:ramBase	= \$88c7	; 4 Byte	
:inputDevName	= \$88cb	; 17 Byte	
:DrCCurDkNm	= \$88dc	; 18 Byte	
:DrDCurDkNm	= \$88ee	; 18 Byte	
:dir2Head	= \$8900	; 256 Byte	
:spr0pic	= \$8a00	; 64 Byte	
:spr1pic	= \$8a40	; 64 Byte	
:spr2pic	= \$8a80	; 64 Byte	
:spr3pic	= \$8ac0	; 64 Byte	
:spr4pic	= \$8b00	; 64 Byte	
:spr5pic	= \$8b40	; 64 Byte	
:spr6pic	= \$8b80	; 64 Byte	
:spr7pic	= \$8bc0	; 64 Byte	
:obj0Pointer	= \$8ff8	; 1 Byte	
:obj1Pointer	= \$8ff9	; 1 Byte	
:obj2Pointer	= \$8ffa	; 1 Byte	
:obj3Pointer	= \$8ffb	; 1 Byte	
:obj4Pointer	= \$8ffc	; 1 Byte	
:obj5Pointer	= \$8ffd	; 1 Byte	
:obj6Pointer	= \$8ffe	; 1 Byte	
:obj7Pointer	= \$8fff	; 1 Byte	