

Quelle: SymbTab128

;*** Startadressen der Ladeprogramme.

:BASE_GEOSBOOT	= \$1d00	;startadress geosboot-code.
:BASE_GEOS_SYS	= \$4000	;startadress geos-sys-files beim Bootup
:BASE_GEOS_SYS128	= \$2fb0	;startadress geos-sys-files bei G2 Installation
:BASE_REBOOT	= \$4000	;startadress reboot-code.

;*** Speicherbelegung.

:MOUSE_JMP	= \$fd00	;start of mouse jump table
:MOUSE_BASE	= \$fd00	;start of input driver C128
:END_MOUSE	= \$fe80	;end of input driver C128

;*** ROM-Routinen.

:ROM_BASIC_READY	= \$4d2a
:ROM_OUT_STRING	= \$55e2
:ROM_OUT_NUMERIC	= \$8e32

;*** Variablen im C128-Kernal.

:VARTAB	= \$002b	
:TAPE1	= \$00b2	
:NDX	= \$00c6	
:IBLX	= \$00eb	
:PNTR	= \$00ec	
:KEYD	= \$0277	
:MEMSTR	= \$0281	
:MEMSIZ	= \$0283	
:COLOR	= \$0241	
:HIBASE	= \$0288	
:PAL_NTSC	= \$0a03	
:TBUFR	= \$033c	
:NMIINV	= \$0318	
:CLEAR	= \$c142	;Bildschirm löschen

;*** Systemvariablen.

:graphMode	= \$003f	; 1 Byte
:DL_VecDefTab	= \$0040	; 1 Byte
:DB_VecDefTab	= \$0044	; 1 Word
:SetStream	= \$0046	; 8 Byte Puffer Zeichensatz.
:DM_MenuType	= \$86c0	; 1 Byte
:DM_MenuRange	= \$86c1	; 6 Byte
:DM_MenuTabL	= \$86c7	; 4 Byte
:DM_MenuTabH	= \$86cb	; 4 Byte
:DM_MseOnEntry	= \$86cf	; 4 Byte
:DM_MenuPosL	= \$86d3	; 15 Byte
:DM_MenuPosH	= \$86e2	; 15 Byte
:ProcCurDelay	= \$86f1	; 40 Byte - Prozesse/20 Zähler/Aktuell
:ProcStatus	= \$8719	; 20 Byte - Prozesse/20 Statusbytes

:ProcRout	= \$872d	; 40 Byte	- Prozesse/20 Routinen x 2 Byte
:ProcDelay	= \$8755	; 40 Byte	- Prozesse/20 Zähler x 2 Byte
:MaxProcess	= \$877d	; 1 Byte	
:MaxSleep	= \$877e	; 1 Byte	
:SleepTimeL	= \$877f	; 20 Byte	- Sleep/20 Zähler für Wartezeit
:SleepTimeH	= \$8793	; 20 Byte	- Sleep/20 Zähler für Wartezeit
:SleepRoutL	= \$87a7	; 20 Byte	- Sleep/20 Routine Low-Adresse
:SleepRoutH	= \$87bb	; 20 Byte	- Sleep/20 Routine High-Adresse
:InpStrMaxKey	= \$87cf	; 1 Byte	
:InpStrgLen	= \$87d0	; 1 Byte	
:InpStrgKVecBuf	= \$87d1	; 1 Word	
:InpStrgFault	= \$87d3	; 1 Byte	
:CurCsrPos	= \$87d1	; 1 Byte	GetString: Cursor-Position.
:InpStartXPosL	= \$87d2	; 1 Byte	GetString: Low -X-Eingabeposition.
:InpStartXPosH	= \$87d3	; 1 Byte	GetString: High-X-Eingabeposition.
:GS_Xpos	= \$87d4	; 1 Word	GraphicsString: X-Aktuell
:GS_XposL	= \$87d4	; 1 Byte	GraphicsString: X-Aktuell
:GS_XposH	= \$87d5	; 1 Byte	GraphicsString: X-Aktuell
:GS_Ypos	= \$87d6	; 1 Byte	GraphicsString: Y-Aktuell
:keyBufPointer	= \$87d7	; 1 Byte	
:MaxKeyInBuf	= \$87d8	; 1 Byte	
:keyMode	= \$87d9	; 1 Byte	Repeatzähler für Tastaturpuffer
:keyBuffer	= \$87da	; 16 Byte	Tastaturpuffer
:currentKey	= \$87ea	; 1 Byte	
:KB_LastKeyTab	= \$87eb	; 8 Byte	
:KB_MultipleKey	= \$87f6	; 8 Byte	

;*** Variablen im Bereich \$8000-\$8FFF.

;	= \$87ff		
:BitStrDataMask	= \$8802	; 1 Byte	
:BitStr1stBit	= \$8803	; 1 Byte	
:BaseUnderLine	= \$8804	; 1 Byte	
:NewStream	= \$8805	; 8 Byte	

:CurCharWidth	= \$880d	; 1 Byte	
:CurStreamCard	= \$880e	; 1 Byte	
:StrBitXposL	= \$880f	; 1 Byte	
:StrBitXposH	= \$8810	; 1 Byte	
:DL_VecToEntry	= \$8819	; 1 Byte	
:c128_alphaFlag	= \$881a	; 1 Byte	
:DL_SelectedIcon	= \$881b	; 1 Byte	
:AlarmAktiv	= \$881c	; 1 Byte	Zähler für Dauer des Alarms
:DB_Icon_Tab	= \$881f	; 68 Byte	
:DA_ReturnAdr	= \$8863	; 1 Word	
:DA_RetStackP	= \$8865	; 1 Byte	
:DB_ReturnAdr	= \$8866	; 1 Word	
:DB_RetStackP	= \$8868	; 1 Byte	
:DB_FilesInTab	= \$8869	; 1 Byte	

:DB_GetFileX	= \$886a	; 1 Byte	
:DB_GetFileY	= \$886b	; 1 Byte	
:DB_FileTabVec	= \$886c	; 1 Word	
:DB_1stFileInTab	= \$886e	; 1 Byte	
:DB_SelectedFile	= \$886f	; 1 Byte	
:DA_ResetScrn	= \$8870	; 1 Byte	
:DB_DblBit	= \$8871	; 1 Byte	
:LoadFileMode	= \$8872	; 1 Byte	
:LoadBufAdr	= \$8873	; 1 Word	Zwischenspeicher ":GetFile"
:ULIR_HdrDirSek	= \$8875	; 1 Word	
:ULIR_HdrDEntry	= \$8877	; 1 Word	
:ULIR_HeaderTr	= \$8879	; 1 Byte	
:ULIR_HeaderSe	= \$887a	; 1 Byte	
:VerWriteFlag	= \$887b	; 1 Byte	Datei schreiben/vergleichen
:StartDTdrv	= \$887c	; 1 Byte	
:VDC_mob0xpos	= \$887d	; 1 Word	X-Position des Sprites 0 für VDC
:VDC_mob1xpos	= \$887f	; 1 Word	X-Position des Sprites 1 für VDC
:VDC_mob2xpos	= \$8881	; 1 Word	X-Position des Sprites 2 für VDC
:VDC_mob3xpos	= \$8883	; 1 Word	X-Position des Sprites 3 für VDC
:VDC_mob4xpos	= \$8885	; 1 Word	X-Position des Sprites 4 für VDC
:VDC_mob5xpos	= \$8887	; 1 Word	X-Position des Sprites 5 für VDC
:VDC_mob6xpos	= \$8889	; 1 Word	X-Position des Sprites 6 für VDC
:VDC_mob7xpos	= \$888b	; 1 Word	X-Position des Sprites 7 für VDC
:VDC_Grfx1	= \$888d	; 1 Byte	Grafikberechnung BitmapUp usw.
:VDC_Grfx2	= \$888e	; 1 Byte	Grafikberechnung BitmapUp usw.
:DI_mouseXPos	= \$888f	; 1 Byte	Zwischenspeicher für mouseXPos
:SoftSpriteFlag	= \$8890	; 1 Byte	Flag für SoftSpriteHandler
:LastmouseXPos	= \$8891	; 2 Byte	Letzte Mausposition (SoftSpriteH.)
:LastmouseYPos	= \$8893	; 1 Byte	Letzte Mausposition
:c128_BufRAMConf	= \$8894	; 1 Byte	Bufferbyte
:c128_BufMMU	= \$8895	; 1 Byte	Bufferbyte
:c128_BufAkku	= \$8896	; 1 Byte	Bufferbyte
:c128_BufRAMConf2	= \$8897	; 1 Byte	Bufferbyte
:c128_BufAkku2	= \$8898	; 1 Byte	Bufferbyte
:c128_BufStatus2	= \$8899	; 1 Byte	Bufferbyte
:c128_BufMHZ	= \$889a	; 1 Byte	Bufferbyte
:savedmoby	= \$88bb	; 1 Byte	
:scr80polar	= \$88bc	; 1 Byte	
:scr80colors	= \$88bd	; 1 Byte	
:vdcClrMode	= \$88be	; 1 Byte	
:driveData	= \$88bf	; 4 Byte	
:ramExpSize	= \$88c3	; 1 Byte	
:sysRAMFlg	= \$88c4	; 1 Byte	
:firstBoot	= \$88c5	; 1 Byte	
:curType	= \$88c6	; 1 Byte	
:ramBase	= \$88c7	; 4 Byte	

:inputDevName	= \$88cb	; 17 Byte
:DrCCurDkNm	= \$88dc	; 18 Byte
:DrDCurDkNm	= \$88ee	; 18 Byte
:dir2Head	= \$8900	; 256 Byte
:spr0pic	= \$8a00	; 64 Byte
:spr1pic	= \$8a40	; 64 Byte
:spr2pic	= \$8a80	; 64 Byte
:spr3pic	= \$8ac0	; 64 Byte
:spr4pic	= \$8b00	; 64 Byte
:spr5pic	= \$8b40	; 64 Byte
:spr6pic	= \$8b80	; 64 Byte
:spr7pic	= \$8bc0	; 64 Byte
:obj0Pointer	= \$8ff8	; 1 Byte
:obj1Pointer	= \$8ff9	; 1 Byte
:obj2Pointer	= \$8ffa	; 1 Byte
:obj3Pointer	= \$8ffb	; 1 Byte
:obj4Pointer	= \$8ffc	; 1 Byte
:obj5Pointer	= \$8ffd	; 1 Byte
:obj6Pointer	= \$8ffe	; 1 Byte
:obj7Pointer	= \$8fff	; 1 Byte
:UDCBaseD600	= \$d600	;Basisadresse VDC
:UDCDataD601	= \$d601	;Dataregister VDC
:CLKRATE	= \$d030	;Geschwindigkeit (1/2Mhz)
:RAM_Conf_Reg	= \$d506	;Ram-Configuration
:Mode_Conf_Reg	= \$d505	;Mode-Configuration
:ramExpBase	= \$df00	;Basisadresse REU
:MMU	= \$ff00	;Memory-Pointer
:ADD1_W	= \$2000	
:DOUBLE_B	= \$80	
:DOUBLE_W	= \$8000	

;--- Ergänzung: 26.11.18/M.Kanet

;SETBANKFILE = SETBNK

;Die Routine ist im GEOS128-Kernal nicht verfügbar, siehe src.GEOS_MP3.128 ab
;\$FF81. SETBNK muss nachgebildet werden über: STA \$C6 / STX \$C7.

:SETBANKFILE = \$ff68 ;Nur in BASIC während
 ;GEOS.BOOT/RBOOT verwenden!

:StartBasicReset = \$0e2e