

# SourceCode TopDesk64

TopDesk64de  
Version: 28.12.2021

TopDesk - Entwickelt von

Walter Knupe, H.J. Ciprina, Volker Goehrke  
(c) 1991 GEOS-USER-CLUB, GbR

MegaCom Software  
(c) 1999-2000

FORUM64.de  
(w) 2001-2024

Reassemblierter SourceCode  
mit Kommentaren von

M.Kanet

(w) 2024 / R02

Dieses Dokument erhebt keinen Anspruch auf Vollständigkeit, Fehler im  
Quellcode oder in den Kommentaren können nicht ausgeschlossen werden!

```

1
2 ;
3 ; SourceCode: src.TopDesk.s
4 ;
5
6 ; Label-Bezeichnung:
7 ; :?xxxx : xxxx = Speicheradresse $0000-$FFFF.
8 ; :Z____ : Internes Sprungziel Hauptmodul.
9 ; :z____ : Internes Sprungziel VLIR-Modul.
10 ; :S____ : Externes Sprungziel Hauptmodul.
11 ; :R____ : Interner Vektor Hauptmodul (Adresstabelle).
12 ; :MR____ : Sprungziel Menüroutinen.
13 ; :IR____ : Sprungziel Iconroutinen.
14 ; :MT____ : Text für Hauptmenü.
15 ; :T____ : Text Hauptmodul.
16 ; :t____ : Text VLIR-Modul.
17 ; :D____ : Dialogbox Hauptmodul.
18 ; :d____ : Dialogbox VLIR-Modul.
19 ; :x____ : Sprungziel Branchbefehle.
20 ; :W____ : Selbstmodifizierender Code Hauptmodul.
21 ; :w____ : Selbstmodifizierender Code VLIR-Modul.
22 ; :V____ : Variable/Register Hauptmodul.
23 ; :v____ : Variable/Register VLIR-Modul.
24 ; :C____ : TopDesk-Konfiguration Hauptmodul.
25 ; :F____ : Dateiname.
26 ; :A____ : Sprungziel Anzeigeroutine mod.#05/#06.
27 ; :N____ : Einsprung aus Hauptmodul in VLIR-Modul.
28 ; :GR____ : Grafikdaten (Sprites, Icons...)
29
30 if .p
31         t "TopSym"
32         t "TopSym.MP3"
33 ;       t "TopSym.ROM"
34
35 ; Nicht dokumentierter Einsprung in
36 ; den MegaPatch64-Kernal:
37 :TaskMan_NewJob      = $fe64
38 endif
39
40 ;--- TopDesk-Definitionen:
41 ;
42 ; TopDesk-Ordner / GEOS-Dateityp:
43 .TDFOLDER             = 11
44 .TDSPLIT              = PLAINTEXT
45
46 ; Hintergrundmuster für das Panel:
47 :PANEL_PATTERN        = $00
48
49 ; Max. Anzahl Dateien:
50 ; TopDesk kann max, 8Bit an Dateien
51 ; verwalten, wobei 0 = keine bedeutet.
52 ; Es sind Datei-Nr. von 0-254 möglich.
53 ; Eine Datei-Nr. 255 gibt es nicht, da
54 ; der Wert in der Liste der markierten
55 ; Dateien für "Nicht ausgewählt" steht.

```

.MAXFILES	= 255	56
		57
; Zeilenhöhe Textmodus:		58
.TEXT_YOFF	= 10	59
		60
; Abstand Icons:		61
.ICON_XOFF	= \$0038	62
.ICON_YOFF	= \$20	63
.ICON_SKIP_Y	= 5	64
.ICON_SKIP_X	= 6	65
		66
; Speicher für FileCopy:		67
.COPYMEM_MAX	= \$1200	68
.COPYMEM_LOW	= \$6f00	69
.COPYMEM_HIGH	= \$7f00	70
		71
; Speicher für DiskCopy:		72
.COPYMEM_DISK	= \$7c00	73
		74
; Speicher für TD.WIN:		75
.BASE_TDWIN	= \$7a00	76
.SIZE_TDWIN	= \$03f3	77
.DACC_TDWIN	= \$0400	78
		79
; Speicherübersicht \$7A00-\$7DF2:		80
; (siehe auch src.mod#00b!)		81
; --- TD.WIN		82
; \$7A00 - \$7AFF Ordnerliste #1-#4		83
; \$7B40 - \$7B43 Fenster-Status		84
; \$7B44 - \$7B49 Größe Fenster #1		85
; \$7B4A - \$7B4F Größe Fenster #2		86
; \$7B50 - \$7B55 Größe Fenster #3		87
; \$7B56 - \$7B5B Größe Fenster #4		88
; \$7B5C - \$7B5F Fensterstapel		89
; \$7C00 - \$7D37 Fenstertitel #1-#4		90
; 4 x 80Byte = \$0140 ???		91
; \$7DA0 - \$7DAB Aktiver Ordner und		92
; 8Byte-Ordnerliste.		93
; \$7DB0 - \$7DB3 Fensterposition.		94
; \$7DB4 - \$7DBB Lwfk./Part. Fenster #1-#4.		95
; \$7DF1 Anzeige Block/Kb.		96
; \$7DF2 Icon-/Text-Modus.		97
; ---		98
.TDWIN_SUBDIR	= BASE_TDWIN	99
.TDWIN_WINDOWS	= BASE_TDWIN +\$0140	100
.TDWIN_WSIZE1	= BASE_TDWIN +\$0144	101
.TDWIN_WSIZE2	= BASE_TDWIN +\$014a	102
.TDWIN_WSIZE3	= BASE_TDWIN +\$0150	103
.TDWIN_WSIZE4	= BASE_TDWIN +\$0156	104
.TDWIN_WSTACK	= BASE_TDWIN +\$015c	105
.TDWIN_TITLE	= BASE_TDWIN +\$0200	106
.TDWIN_SDINFO	= BASE_TDWIN +\$03a0	107
.TDWIN_WINPOS	= BASE_TDWIN +\$03b0	108
.TDWIN_DRVPART	= BASE_TDWIN +\$03b4	109
.TDWIN_SIZEMODE	= BASE_TDWIN +\$03f1	110

```

111 .TDWIN_VIEWMODE      = BASE_TDWIN +$03f2
112
113 ; Speicher für TD-VLIR-Info:
114 .DACC_VLIRDAT        = $0000
115 .SIZE_VLIRDAT        = 13*2      ;12xSubmodul + Endadresse.
116
117 ; Speicher für TD-Module:
118 .DACC_CORE           = $1000
119
120 ; Speicher für Dateilisten:
121 .DACC_DIRBUF         = $f000
122 .SIZE_DIRNAM         = 16*18      ;Name, Tr/Se Infoblock.
123 .SIZE_DIRICON        = 16*64      ;$bf + Icondaten.
124 .SIZE_DIRBUF         = SIZE_DIRNAM + SIZE_DIRICON
125
126 ; Speicher für EnterDeskTop-Routine:
127 .DACC_DTBAK          = $0100      ;Orig. EnterDeskTop-Routine.
128 .SIZE_DTBAK          = $0100      ;R2_SIZE_ENTER_DT = $0200!
129
130 ; *FEHLER*
131 ; DACC_DTBAK umfasst $0200 Bytes (die
132 ; max. Größe der EnterDT-Routine).
133 ; DACC_SYSVAR überschreibt damit zum
134 ; Teil diese Routine!
135 :DACC_SYSVAR          = $0200      ;Systemkonfiguration.
136 :SIZE_SYSVAR          = 91
137 :BASE_SYSVAR          = $8086
138
139 ; Speicherbereiche in MP3/REU:
140 :R2A_BS_GRAFX         = $5e10
141 :R2A_BS_COLOR         = $5a28
142
143 ; VLIR-Module:
144 :VLIRMod_00           = 0
145 :VLIRMod_01           = 1
146 :VLIRMod_02           = 2
147 :VLIRMod_03           = 3
148 :VLIRMod_04           = 4
149 :VLIRMod_05           = 5
150 :VLIRMod_06           = 6
151 :VLIRMod_07           = 7
152 :VLIRMod_08           = 8
153 :VLIRMod_09           = 9
154 :VLIRMod_10           = 10
155 :VLIRMod_11           = 11
156 :VLIRMod_12           = 12
157
158 ; Zeiger auf Sprungtabelle:
159 :ModEntry_0           = 0
160 :ModEntry_1           = 1
161 :ModEntry_2           = 2
162 :ModEntry_3           = 3
163 :ModEntry_4           = 4
164 :ModEntry_5           = 5
165 :ModEntry_6           = 6

```

```

:ModEntry_7          = 7          166
                                                                    167
; Größe Dateiservice:          168
.SIZE_FSERVICE      = $590      169
                                                                    170
; Funktionen Fensterverwaltung: 171
:WN_REDRAW           = 1          172
:WN_CLOSE            = 4          173
:WN_ACTIVATE         = 6          174
:WN_RESTORE          = 7          175
:WN_SCROLL_U         = 10         176
:WN_SCROLL_D         = 11         177
:WN_HIDE             = 12         178
:WN_USER             = 13         179
:WN_ACTIVATE2        = 14         180
                                                                    181
;--- Bildschirmgrenzen:        182
.SCREEN_X0           = $0000      183
.SCREEN_XW           = $0140      184
.SCREEN_X1           = SCREEN_X0 +SCREEN_XW -1 185
.SCREEN_Y0           = $00        186
.SCREEN_YH           = $c8        187
.SCREEN_Y1           = SCREEN_Y0 +SCREEN_YH -1 188
                                                                    189
;--- Panel-Koordinaten:        190
.PANEL_XW            = $30        191
.PANEL_YH            = $b8        192
                                                                    193
.DESK_XW             = $0110      194
.DESK_YH             = $b8        195
                                                                    196
.PANEL_Y0            = $10        197
.PANEL_Y1            = PANEL_Y0 + PANEL_YH -1 198
                                                                    199
.DESK_Y0             = $10        200
.DESK_Y1             = DESK_Y0 + DESK_YH -1 201
                                                                    202
.PANEL_X0            = $0000 + DESK_XW 203
.PANEL_X1            = PANEL_X0 + PANEL_XW -1 204
.DESK_X0             = $0000      205
.DESK_X1            = DESK_X0 + DESK_XW -1 206
                                                                    207
; Anzahl gew. Dateien:        208
.SLCT_X0             = $00e0      209
.SLCT_XW             = $0010      210
.SLCT_X1            = SLCT_X0 +SLCT_XW -1 211
.SLCT_Y0             = $00        212
.SLCT_YH             = $10        213
.SLCT_Y1            = SLCT_Y0 +SLCT_YH -1 214
                                                                    215
; Datum/Uhrzeit:              216
.TIME_X0             = $00f0      217
.TIME_XW             = $0050      218
.TIME_X1            = TIME_X0 +TIME_XW -1 219
.TIME_Y0             = $00        220

```

```

221 :TIME_YH          = $10
222 .TIME_Y1         = TIME_Y0 +TIME_YH -1
223
224 ; GEOS/Task-Icon:
225 .TASK_X0          = $00b0
226 :TASK_XW          = $0030
227 .TASK_X1          = TASK_X0 +TASK_XW -1
228 .TASK_Y0          = $00
229 :TASK_YH          = $10
230 .TASK_Y1          = TASK_Y0 +TASK_YH -1
231
232 ; GEOS-Menü:
233 .MENU_X0          = $0000
234 :MENU_XW          = $00b0
235 .MENU_X1          = MENU_X0 +MENU_XW -1
236 .MENU_Y0          = $00
237 :MENU_YH          = $10
238 .MENU_Y1          = MENU_Y0 +MENU_YH -1
239
240 ; Statusanzeige:
241 .STATUS_X0         = $0000
242 :STATUS_XW         = $00b0
243 .STATUS_X1         = STATUS_X0 +STATUS_XW -1
244 .STATUS_Y0         = $00
245 :STATUS_YH         = $10
246 .STATUS_Y1         = STATUS_Y0 +STATUS_YH -1
247
248 ; Trash-Icon:
249 ; *FEHLER*
250 ; X-Koordinate beginnt nicht am
251 ; Anfang eines Card im FarbRAM!
252 .TRASH_X0          = PANEL_X0 +$10 +7
253 :TRASH_XW          = $0010
254 .TRASH_X1          = TRASH_X0 +TRASH_XW
255 .TRASH_Y0          = $80
256 :TRASH_YH          = $18
257 .TRASH_Y1          = TRASH_Y0 +TRASH_YH -1
258
259 ; Drucker-Icon:
260 ; *FEHLER*
261 ; X-Koordinate beginnt nicht am
262 ; Anfang eines Card im FarbRAM!
263 .PRINT_X0          = PANEL_X0 +$10 +7
264 :PRINT_XW          = $0010
265 .PRINT_X1          = PRINT_X0 +PRINT_XW
266 .PRINT_Y0          = $a0
267 :PRINT_YH          = $18
268 .PRINT_Y1          = PRINT_Y0 +PRINT_YH -1
269
270 ; Offset für Titelzeile:
271 ; Beim ändern der Werte auch DrawWindow
272 ; entsprechend anpassen!
273 :Y0 = $00
274 :YU = %10000000
275 :XL = $00

```

:XR = %01000000	276
:NP = \$00	277
:EL = %00100000	278
:SX = 8	279
:TY = 8	280
:SY = 8	281
	282
; Bereich Titelzeile.	283
:TOL = 14	284
:TOR = 20	285
:TOO = 1	286
:TOU = TY -1	287
	288
; TopDesk-Definitionen:	289
:DBMOVEFILES = \$40	290
.OFF_DIR_NUM = \$75	291
:MIN_HEIGHT = 8*5	292
:MIN_WIDTH = 8*8	293
.DISK_SIZE = \$0d80	294
.DISK_BASE_REU = \$8300	295
	296
; TopDesk-Farben:	297
.NAVBAR_COL = \$12 ;Farbe Navigation in Dialogbox.	298
.DBFILE_COL = \$0f ;Farbe Dateifenster in Dialogbox.	299
.PARTNR_COL = \$0f ;Farbe Part.Eingabe in Dialogbox.	300
.TDINFO_COL = \$67 ;Farbe TopDesk-Infobox.	301
	302
; Fehlercodes.	303
:BAD_SCRN_RES = \$0f ;Nur GEOS128/80Zeichen.	304
:TDLIST_FULL = \$40	305
.FILE_EXISTS = \$41	306
:TDSUB_EXISTS = \$42	307
:ERR_TDFOLDER = \$44	308
:TDLIST_RELOAD = \$50	309
.PART_ERR = \$64	310
:CMD_SUBDIR = \$c6	311
	312
; TODO:	313
; Warum 80Byte? Ein Icon hat mit	314
; Kopfbyte max. 1 +3*20 = 61 Byte.	315
.SIZEDRVICON = 80	316
	317
n "obj.#00"	318
a "TD64 - Friends"	319
c "TD64xR.01de V5.0"	320
f APPLICATION	321
	322
o APP_RAM	323
p MAININIT	324
	325
z \$80	326
	327
i	328
<MISSING_IMAGE_DATA>	329
	330

```

331 ; Programm-Icon:
332 ;01: "#####"
333 ;02: "#..#..#..#..#..#..#..#..#..#"
334 ;03: "#####.#####"
335 ;04: "#.....#.."
336 ;05: "#.#####.##.#"
337 ;06: "#.#.....#..##.#"
338 ;05: "#.#####.....#"
339 ;08: "#.#.....#..##.#"
340 ;09: "#.#.#####.#"
341 ;10: "#.#..#.....#..#"
342 ;11: "#.#####.#"
343 ;12: "#....#.....##.#"
344 ;13: "#.####.....#..#"
345 ;14: "#.#..#.....##.#"
346 ;15: "#.####.....##.#"
347 ;16: "#.#.#####.##.#"
348 ;17: "#.#.....#.....#"
349 ;18: "#.#.....#..##.#"
350 ;19: "#.#####.##.#"
351 ;20: "#.....#"
352 ;21: "#####"
353
354             t "inc.mod#00a"
355             t "inc.mod#00b"
356             t "inc.mod#00c"
357
358 ; TODO:
359 ; Der Buffer für Verzeichnisdaten ist
360 ; umd ein Byte zu groß.
361 :MAIN_TMP
362 .MAIN_END          = MAIN_TMP + SIZE_DIRBUF * 2
363
364 .BASE_MOD_A         = MAIN_END +1 ; $6E6F
365 ;BASE_MOD_A         = MAIN_END
366 .BASE_MOD_B         = CORE_END
367

```



```

368
;
369
; SourceCode: inc.mod#00a.s
370
;
371
372
.C0400          s 17                      ;Dateiname.
373
:C0411          b "TD64xR.01de V5.0"      ;GEOS-Klasse.
374
              b NULL
375
376
.V0422          b $00                      ;Aktuelles VLIR-Mod.
377
:V0423          b $00                      ;$FF = DnD/Laufwerk.
378
              ;$01 = DnD/MultiFile.
379
.C0424          b $00                      ;TopDesk/Laufwerk.
380
381
:V0425          w $0000                    ;VLIR-Adressbereich.
382
              ; => BASE_MOD_A/B.
383
384
.C0427          b $00                      ;64K-Bank RAMDesk.
385
386
.C0428          b $00                      ;>$00=RAM-TopDesk.
387
.C0429          b $00                      ;>$00=System in REU.
388
389
;--- TD.WIN
390
; Fensterstapel.
391
.C042A          b $00                      ;Aktives Fenster.
392
              b $02
393
              b $03
394
              b $01
395
;---
396
397
; MessageBuffer für Fensterfunktionen.
398
;---
399
:WIN042E        b $00                      ;Fenster-Befehl.
400
:WIN042F        b $00                      ;Aktives Fenster.
401
;---
402
403
; TODO:
404
; Nicht verwendet?
405
;*DUMMY*
406
              s 8
407
408
.BASE_COLCFG
409
;---
410
.C0438          b $01                      ;TopDesk in Farbe.
411
.COL0439        b $bf                      ;GEOS-Farbe.
412
.COL043A        b $0c                      ;Farbe Laufwerk.
413
.COL043B        b $7c                      ;Farbe akt.Laufwerk.
414
.COL043C        b $0d                      ;Farbe Dialogbox.
415
.COL043D        b $04                      ;Farbe GEOS-Icon.
416
.COL043E        b $12                      ;Farbe Fehlerbox.
417
.COL043F        b $0e                      ;Farbe Infobox.
418
.COL0440        b $6c                      ;Farbe Trash-Icon.
419
.COL0441        b $1c                      ;Farbe Drucker-Icon.
420
.COL0442        b $07                      ;Farbe mark.Dateien.
421
.COL0443        b $0d                      ;Farbe Datum/Uhrzeit.
422

```

```

423 .COL0444          b $03          ;Farbe GEOS-Menü.
424 .COL0445          b $12          ;Farbe Statusanzeige.
425 ;---
426 :WIN0446           w $0000        ;Zeiger Fensterdaten.
427                   ; -> C04BC
428 ;--- TD.WIN
429 .C0448             s $04          ;$FF = Fenster aktiv.
430 ;---
431
432 .V044C             w $0000        ;Zeiger appMain-Rout.
433 :V044E             w $0000        ;Zeiger DoIcons-Tab.
434 :V0450             b C04BC - C04BC ;Offset für Fenster
435                   b C04C7 - C04BC ;#1 bis #4 auf die
436                   b C04D2 - C04BC ;Fenstertabelle.
437                   b C04DD - C04BC
438 :V0454             b $00          ;1=Fens. n. verdeckt.
439 :V0455             s $06          ;Zwischenspeicher
440                   ;GEOS-Fenstergrenzen.
441 :V045B             w $0000        ;GEOS/mouseVector.
442 :V045D             b $00          ;0=Iconzeile zeigen.
443 :V045E             w $0000        ;GEOS/RecoverVector.
444
445 :V0460             s $06          ;Buf1/Fenstergrenzen.
446 :V0466             s $06          ;Buf2/Fenstergrenzen.
447
448 :V046C             b $00          ;$00=Buf1/$FF=Buf2.
449 .V046D             b $00          ;1=Gelöschte Dateien.
450 .V046E             b $00          ;Eine/alle D.reten.
451 :V046F             b $00          ;$FF=TaskMan starten.
452
453 ; Name akt. Datei.
454 .V0470             b $00,$00      ;Dateiname.
455
456 ; Neuer Diskname.
457 ; Hinweis:
458 ; Wird nur in mod.#12 verwendet.
459 .V0472             s 17           ;Format: Diskname.
460
461 ; Name Source-Disk.
462 .V0483             b $00,$00      ;"x:"+Diskname.
463                   s 17
464
465 ; Name Target-Disk.
466 .V0496             b $00,$00      ;Zwischenspeicher
467                   s 17           ;Datei-/Diskname.
468
469 .V04A9             b $00          ;$00=Copy/$01=Move.
470 .V04AA             b $00          ;Akt. Datei-Nr.
471 .V04AB             b $00          ;$01=Abbruch.
472
473 ; Hinweis:
474 ; Anfang/Ende CopyBuffer.
475 .MHB04AC           b > COPYMEM_HIGH ;HB Ende CopyBuf.
476
477 ; Hinweis:

```

```

; Alter Wert aus TopDesk V1.3. Der
; untere Grenzwert wird später durch
; ein Unterprogram gesetzt.
.MLB04AD          b > $6000          ;HB Anfang CopyBuf.
;                b > COPYMEM_LOW
;
;V04AE            b $00              ;>0=Klick auf Gadget.
;V04AF            b $00              ;$01=Neue PadColPref.
.V04B0            b $00              ;>0=VLIR-Modul aktiv.
.V04B1            b $00              ;>0=Ziel ersetzen.
;--- TD.WIN
.C04B2            b $00              ;Icon-/Text-Modus:
;                                ;$00 = Icons
;                                ;$01 = Text
;                                ;$02 = Sort./Name
;                                ;$03 = Sort./Datum
;                                ;$04 = Sort./Größe
;                                ;$05 = Sort.Typ
;---
;V04B3            b $00              ;ShortCut-Flag.
;
; TODO:
; TopDesk V1.3 -> AskDiskFlag.
; Wenn $FF, dann wurde der Hinweis
; "Bitte Disk xyz einlegen" angezeigt.
; Kann entfallen.
;V04B4            b $ff              ;AskDiskFlag
;
; TODO:
; Ungenutzte Bytes entfernen.
;*DUMMY*
;x04B5            b $ff              ;Nicht verwendet.
;x04B6            b $00              ;Nicht verwendet.
.V04B7            b $00              ;Anzahl mark.Dateien.
;
; Geräteinformation Laufwerk A-D:
; $00 = 1541/71/81
; $01 = RAMLink
; $02 = RAMDrive
; $04 = FD2000
; $08 = FD4000
; $10 = CMD-HD
; $80 = 64Net
.V04B8            s 4                ;Geräte-Information.
;
;WIN_HEIGHT      = $58
;
; Tabelle mit Fensterdaten.
;--- TD.WIN
.C04BC            b DESK_Y0 +$00,DESK_Y0 +$00 +WIN_HEIGHT -1
                  w DESK_X0,DESK_X1
;---
;                b $ff
;                w C0543 ;Titel Fenster #1.

```

```

533          w Z4923 ;Window-Handler.
534
535 ;--- TD.WIN
536 .C04C7          b DESK_Y0 +$60,DESK_Y0 +$60 +WIN_HEIGHT -1
537          w DESK_X0,DESK_X1
538 ;---
539          b $ff
540          w C0593 ;Titel Fenster #2.
541          w Z4923 ;Window-Handler.
542
543 ;--- TD.WIN
544 .C04D2          b DESK_Y0 +$08,DESK_Y0 +$08 +WIN_HEIGHT -1
545          w DESK_X0,DESK_X1
546 ;---
547          b $ff
548          w C05E3 ;Titel Fenster #3.
549          w Z4923 ;Window-Handler.
550
551 ;--- TD.WIN
552 .C04DD          b DESK_Y0 +$10,DESK_Y0 +$10 +WIN_HEIGHT -1
553          w DESK_X0,DESK_X1
554 ;---
555          b $ff
556          w C0633 ;Titel Fenster #4.
557          w Z4923 ;Window-Handler.
558
559 ; Speicherbereiche für max. 2 Fenster.
560 ; Mit einer REU wird der Bereich für
561 ; 2x2 Fenster verwendet.
562 :V04E8          w DIRBUF1
563          w DIRBUF2
564          w DIRBUF1
565          w DIRBUF2
566
567 .V04F0          s 4          ;Dir.T. für Fenster.
568 .V04F4          s 4          ;Dir.S. für Fenster.
569
570 ;--- TD.WIN
571 .C04F8          s 4          ;Lfwk. für Fenster.
572 .C04FC          s 4          ;Part. für Fenster.
573 ;---
574
575 ; TODO:
576 ; V0500/V0504 werden nur bei OpenFile
577 ; verwendet, allerdings ohne Funktion.
578 ; Bytes können entfallen.
579 ;---
580 :V0500          s 4
581 :V0504          s 4
582 ;---
583
584 .C0508          b $00          ;1=RL installiert.
585 .C0509          b $00          ;RAMLink-Adresse.
586 .C050A          b $00          ;TopDesk/Partition.
587 ;--- TD.WIN

```

.C050B	s 4	;Fensterposition.	588
;---			589
.V050F	s 4	;Anz.Dat. Fenster.	590
.V0513	s 4	;Anz.Dat. auf Disk.	591
:V0517	s 4	;Anz.Dat. ab Offset.	592
;--- TD.WIN			593
.C051B	s 4	;Aktive Ordner-Nr.	594
.C051F	s 8	;Ordner-Liste:	595
		;Je 1 Bit für jede	596
		;mögl. Ordner-Nr.	597
;---			598
:V0527	s 4*2	;Anzahl freie Blocks.	599
:V052F	s 4*2	;Anzahl Blocks/Disk.	600
			601
; Hinweis:			602
; Die Tabelle wird beim wechseln des			603
; Anzeige-Modus verwendet um Inhalte			604
; eines geöffneten Fensters ggf. neu			605
; zu laden.			606
.V0537	s 4	;Fens.Mod. Icon/Text.	607
			608
; Tabelle mit Zeiger auf Diskname.			609
:V053B	w C0543		610
	w C0593		611
	w C05E3		612
	w C0633		613
			614
;--- TD.WIN			615
:SIZE TITLE_DATA = 4*80			616
.C0543	b "x:" ;Titel Fenster #1.		617
	s 78		618
:C0593	b "x:" ;Titel Fenster #2.		619
	s 78		620
:C05E3	b "x:" ;Titel Fenster #3.		621
	s 78		622
:C0633	b "x:" ;Titel Fenster #4.		623
	s 78		624
;---			625
			626
; Zeiger auf Ordner-Liste.			627
; TD13: SubDirListTab			628
:V0683	b < C624F		629
	b < C628F		630
	b < C62CF		631
	b < C630F		632
:V0687	b > C624F		633
	b > C628F		634
	b > C62CF		635
	b > C630F		636
			637
; Nur NativeMode: Hauptverzeichnis öffnen.			638
:Z068B	pha		639
	lda curType		640
	and #%00001111	;ST_DMODES?	641
	cmp #DrvNative		642

```

643          beq    x0697
644          pla
645          rts
646
647 :x0697          pla
648          jmp    OpenRootDir
649
650 ; Nur NativeMode: Unterverzeichnis öffnen.
651 :Z069B          pha
652          lda    curType
653          and    #%00001111          ;ST_DMODES?
654          cmp    #DrvNative
655          beq    x06A7
656          pla
657          rts
658
659 :x06A7          pla
660          jmp    OpenSubDir
661
662 ; Laufwerk, Verzeichnis, Partition öffnen.
663 ; TD13: NewSetDevice
664 .S06AB          jsr    SetDevice
665
666          jsr    Z068B          ;-> Hauptverzeichnis.
667
668          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
669          lda    V04F0,x        ;Dir.T. für Fenster.
670          sta    r1L
671          lda    V04F4,x        ;Dir.S. für Fenster.
672          sta    r1H
673          ora    r1L          ;Verzeichnis gesetzt?
674          beq    x06C5          ; => Nein, weiter...
675
676          jsr    Z069B          ;-> Unterverzeichnis.
677
678 ; TODO:
679 ; "curDrive" an Stelle von "curDevice"
680 ; verwenden, wenn auf GEOS-Laufwerks-
681 ; register zugegriffen wird!
682 :x06C5          ldy    curDevice
683          lda    V04B8 -8,y      ;Geräteinfo einlesen.
684          beq    x06DB          ; => 1541/71/81
685          bmi    x06DB          ; => 64Net
686
687          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
688          lda    C04FC,x        ;Part. für Fenster.
689          bne    x06E0          ; => Part. gesetzt.
690
691          ldx    #PART_ERR      ;Partitionsfehler.
692          jsr    S5CF3          ;Fehler ausgeben.
693
694 ; TODO:
695 ; Der LDX-Befehl ist unnötig, da im
696 ; Anschluss direkt OpenDisk ausgeführt
697 ; wird, was das X-Register verändert.

```

```

; Direkt durch OpenDisk ersetzen? 698
:x06DB      ldx    #$00 699
            jmp    Z0700 ; -> OpenDisk? 700
            701
; Laufwerk und Diskette öffnen. 702
; Bei CMD-Laufwerken auch Partition. 703
:x06E0      tax      ;Partitions-Nr. 704
            705
; Hinweis: 706
; Hier werden die Register ":r0L" bis 707
; ":r15H" gesichert. 708
; 709
; TODO: 710
; Warum alle Register sichern wenn 711
; OpenDisk danach ausgeführt wird? 712
; OpenPartition verändert zusätzlich 713
; nur r5 -> PushW/PopW r5? 714
            715
            ldy    #(r15H - r0L) 716
:x06E3      lda     r0,y 717
            sta     BUF0703,y 718
            dey     719
            bpl     x06E3 720
            721
; TODO: 722
; Warum erst Partition öffnen, dann 723
; Laufwerk setzen und dann OpenDisk? 724
; OpenPartition nutzt auch OpenDisk! 725
            726
            jsr     S0723 ;Partition öffnen. 727
            728
            lda     curDrive 729
            jsr     SetDevice 730
            731
            ldy    #(r15H - r0L) 732
:x06F7      lda     BUF0703,y 733
            sta     r0,y 734
            dey     735
            bpl     x06F7 736
            737
:Z0700      jmp     OpenDisk 738
            739
; Hinweis: 740
; 2x Zwischenspeicher? -> V644D 741
; Zwischenspeicher für r0-r15. 742
:BUF0703    s 32 743
            744
; CMD-Partition öffnen. 745
.S0723      stx     r3H 746
            jmp     OpenPartition 747
            748
; TODO: 749
; Neue Partition für Fenster setzen. 750
; Wird nur in mod.#11 verwendet. 751
; Die Werte in V0728/V21B1/V5C34 752

```

```

753 ; gehören zusammen!
754 .V0728          s 4 ; Neue Part.-Nr.
755
756 ; Neues Modul einlesen.
757 ; TD13: NewGetModule
758 :Z072C          cmp    V0422          ;Aktuelles VLIR-Mod.?
759                bne    x0733          ; => Nein, weiter...
760                clc                    ;Bereits im Speicher.
761                rts
762
763 :x0733          ldy    C0429          ;System in REU?
764                bne    x073B          ; => Ja, weiter...
765                jmp    Z077F          ;Von Disk laden.
766
767 ; VLIR-Mod. aus RAM laden.
768 :x073B          sta    V0422          ;Aktuelles VLIR-Mod.
769                pha
770
771 ; TODO:
772 ; Register mit einer Tabelle setzen.
773                lda    V0425 +0          ;Ladeadresse der
774                sta    r0L              ;Modul-Adressen.
775                lda    V0425 +1
776                sta    r0H
777
778                lda    #> DACC_VLIRDAT
779                sta    r1H
780 ;                lda    #< DACC_VLIRDAT
781                sta    r1L
782
783 ;                lda    #> SIZE_VLIRDAT
784                sta    r2H
785                lda    #< SIZE_VLIRDAT
786                sta    r2L
787
788                lda    C0427              ;64K-Bank RAMDesk.
789                sta    r3L
790                jsr    FetchRAM
791
792                pla                    ;Zeiger auf
793                asl                    ;Modul-Adresse.
794                tay
795                dey
796
797                dey
798                lda    (r0),y
799                sta    r1L
800                iny
801                lda    (r0),y
802                sta    r1H
803                iny
804
805                lda    (r0),y              ;Größe Modul
806                sec                    ;berechnen.
807                sbc    r1L

```



```

        sta    r2L                                808
        iny                                         809
        lda    (r0),y                              810
        sbc    r1H                                811
        sta    r2H                                812
                                                813
        jsr    FetchRAM                            ;Modul einlesen. 814
        clc                                         815
        rts                                         816
                                                817
; VLIR-Mod. aus Datei laden.                      818
; Rückgabe: C=0: OK.                              819
; TD13: GetModule                                820
:Z077F        pha                                  821
                                                822
; *CODEMOD*                                       823
; Programmcode wird verändert!                    824
;                                                  825
; Laufwerk im AKKU wird geändert.                826
;---                                              827
        lda    curDrive                            ;Aktuelles Laufwerk 828
        sta    S07C0 +1                            ;zwischenspeichern. 829
;---                                              830
                                                831
        jsr    S07D6                                ;Systemlaufwerk. 832
        bcc    x078F                                ; => Ok, weiter... 833
                                                834
        pla                                         ;Modul-Nr. verwerfen. 835
        jmp    Z07B7                                ;Lfwk. zurücksetzen. 836
                                                837
:x078F        lda    #< C0400                        ;Dateiname TopDesk. 838
        sta    r0L                                839
        lda    #> C0400                            840
        sta    r0H                                841
        jsr    OpenRecordFile                      842
                                                843
        pla                                         844
        sta    V0422                                ;Aktuelles VLIR-Mod. 845
        jsr    PointRecord                          846
                                                847
        lda    V0425 +0                            848
        sta    r7L                                849
        lda    V0425 +1                            850
        sta    r7H                                851
                                                852
; TODO:                                           853
; Ein Modul dieser Größe würde beim              854
; laden nach BASE_MOD_A GEOS-Speicher            855
; überschreiben!                                856
; max.Größe aus $8000-r7 berechnen.              857
        lda    #< $5000                            858
        sta    r2L                                859
        lda    #> $5000                            860
        sta    r2H                                861
                                                862

```

```

863         jsr    ReadRecord
864         clc
865
866 ; Laufwerk zurücksetzen.
867 :Z07B7      php
868         jsr    S07C0           ;Lfwk. zurücksetzen.
869         jsr    OpenDisk
870         plp
871         rts
872
873 ; *CODEMOD*
874 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
875 ; Laufwerk im AKKU wird geändert.
876 ;
877 ; Laufwerk und Partition zurücksetzen.
878 ;---
879 .S07C0      lda    #$00           ;Wird verändert!
880 ;---
881         pha
882
883         ldx    V07D5           ;Part. für Fenster?
884         beq    x07D1           ; => Nein, weiter...
885         jsr    SetDevice
886
887         ldx    V07D5           ;Part. für Fenster.
888         jsr    S0723           ;Partition öffnen.
889
890 :x07D1      pla
891         jmp    SetDevice
892
893 :V07D5      b $00   ;Partition für Fenster.
894
895 ; Systemlaufwerk öffnen.
896 ; -> RAM-TopDesk
897 ; -> TopDesk.win speichern
898 ; TD13: SearchDeskTop
899 .S07D6      lda    #$00
900         sta    V07D5           ;Reset Part. Fenster.
901
902         lda    C050A           ;TopDesk/Partition.
903         beq    x0812
904
905         ldx    C042A           ;Oberstes Fenster.
906         lda    C0448,x         ;Fenster geöffnet?
907         beq    x07FE           ; => Nein, weiter...
908
909         lda    C04F8,x         ;Lfwk. für Fenster =
910         cmp    curDrive        ;aktuelles Laufwerk?
911         bne    x07FE           ; => Nein, weiter...
912         tay
913         lda    V04B8 -8,y       ;Geräteinfo einlesen.
914         beq    x07FE           ; => 1541/71/81
915         bmi    x07FE           ; => 64Net
916
917         lda    C04FC,x         ;Part. für Fenster

```

	sta	V07D5	; zwischenspeichern.	918
				919
:x07FE	lda	C0424	; TopDesk/Laufwerk.	920
	jsr	SetDevice		921
	jsr	OpenDisk		922
				923
	ldx	C050A	; TopDesk/Partition.	924
	jsr	S0723	; Partition öffnen.	925
				926
	lda	curDrive		927
	bne	x0815		928
				929
				930
; TD13: SearchDeskTop2				930
:x0812	lda	C0424	; TopDesk/Laufwerk.	931
:x0815	sta	V087C		932
	jsr	SetDevice		933
:x081B	jsr	OpenDisk		934
				935
	lda	V37DB	; TopDesk suchen?	936
	beq	x0824	; => Ja, weiter...	937
	rts			938
				939
:x0824	lda	#< C0400	; Dateiname TopDesk.	940
	sta	r6L		941
	lda	#> C0400		942
	sta	r6H		943
	jsr	FindFile		944
	txa			945
	bne	x0846		946
				947
	jsr	S09C7	; Infoblock einlesen.	948
				949
	ldy	#\$00		950
:x0837	lda	C0411,y	; Klasse vergleichen.	951
	beq	x0844		952
	cmp	diskBlkBuf +77,y		953
	bne	x0846		954
	iny			955
	bne	x0837		956
:x0844	clc			957
	rts			958
				959
:x0846	ldx	numDrives		960
	dex		; Nur 1 Laufwerk?	961
	beq	x0866	; => Ja, Fehler...	962
				963
	lda	curDrive		964
	tax			965
	sec			966
	sbc	#7		967
	cmp	numDrives		968
	bne	x085A		969
				970
	ldx	#8 -1		971
:x085A	inx			972

```

973          txa
974          pha
975          jsr   SetDevice
976          pla
977          cmp   V087C
978          bne   x081B
979
980 :x0866      lda   #< D087D          ;Fehler: "TopDesk
981          sta   r0L                ;nicht gefunden!"
982          lda   #> D087D
983          sta   r0H
984          jsr   S2095              ;DBox ohne Recover.
985
986          lda   r0L
987          cmp   #YES                ;Nochmal suchen?
988          bne   x087A              ; => Nein, Ende...
989
990          jmp   S07D6              ;Systemlaufwerk.
991
992 :x087A      sec
993          rts
994
995 .V087C      b $08 ;Akt. Laufwerk für TopDesk-Suche.
996
997 ; Dialogbox: TopDesk nicht gefunden.
998 :D087D      b %10000001
999
1000          b DBTXTSTR,$0a,$0a
1001          w T08F0
1002          b DBTXTSTR,$0a,$14
1003          w T08A9
1004          b DBTXTSTR,$0a,$1e
1005          w T08CD
1006          b DBTXTSTR,$0a,$37
1007          w T0899
1008
1009          b YES,$01,$48
1010          b CANCEL,$11,$48
1011          b NULL
1012
1013 :T0899      b "Nochmal suchen?",0
1014 :T08A9      b "Funktion kann nicht ausgeführt, bzw",0
1015 :T08CD      b "die Einst. nicht gesichert werden.",0
1016 :T08F0      b "TopDesk64 V5.0de "
1017
1018 ; Hinweis:
1019 ; Wird in mod.12 verwendet.
1020 .T0901      b "nicht gefunden !",0
1021
1022 ;*DUMMY*
1023          nop
1024          nop
1025          nop
1026          nop
1027

```

```

; TODO: 1028
; Wird dieser Code ausgeführt? 1029
; --- 1030
:x0916      lda    V4109 1031
           ldx    V410A 1032
           bne    x0924 1033
           1034
           lda    V410B 1035
           ldx    V410C 1036
           1037
:x0924      jsr    CallRoutine 1038
           txa 1039
           bne    x093E 1040
           tya 1041
           bne    x093E 1042
           1043
           lda    (r5),y 1044
           and    #FTYPE_MODES 1045
           cmp    #FTYPE_DIR 1046
           bne    x093A 1047
           1048
; TODO: 1049
; Hier wird der GEOS-Dateityp auf 1050
; den Wert $16 geändert. 1051
           lda    #$16 1052
           tay 1053
           sta    (r5),y 1054
           1055
:x093A      ldy    #$00 1056
           ldx    #$00 1057
:x093E      rts 1058
; --- 1059
           1060
; Fortsetzung: Kopierfunktion. 1061
; Aufruf nur aus Routine L5537. 1062
; 1063
; *FEHLER* 1064
; Hier wird Bit%0 ignoriert, richtig 1065
; wäre and #%00000111 (FTYPE_MODES). 1066
:Z093F      lda    dirEntryBuf 1067
           and    #%00000110 ;FTYPE_MODES? 1068
           cmp    #FTYPE_DIR 1069
           beq    x094B 1070
           jmp    Z1956 ;Datei kopieren. 1071
:x094B      jmp    Z39C2 ;Verz. kopieren. 1072
           1073
; TODO: 1074
; Behandlung der Messages Activate/Close/Restore. 1075
; Fortsetzung von NormHandler, wird 1076
; nur durch x48C9 aufgerufen! 1077
:Z094E      cmp    #WN_RESTORE 1078
           bne    x0955 1079
           jsr    S4840 ;Lfwk/Prnt/Inpt-Info. 1080
:x0955      rts 1081
           1082

```

```

1083 ; TopDesk-Konfiguration einlesen.
1084 ; Übergabe: dirEntryBuf = TopDesk-Eintrag.
1085 :Z0956          lda    C0429          ;System in REU?
1086                beq    x09BE          ; => Nein, weiter...
1087
1088                jsr    Z0A51          ;Zeiger auf Konfig.
1089                jsr    FetchRAM       ;Konfig einlesen.
1090
1091 :x0961          lda    BASE_SYSVAR +0
1092                sta    C0427          ;64K-Bank RAMDesk.
1093                lda    BASE_SYSVAR +1
1094                sta    C0428          ;RAM-TopDesk-Status.
1095
1096 ; TODO:
1097 ; Warum wird hier der Wert $20 zum
1098 ; Register addiert?
1099 ; Beim speichern der TD-Konfig. den
1100 ; Wert unverändert speichern und hier
1101 ; ohne Korrektur wieder einlesen.
1102                lda    BASE_SYSVAR +2
1103 ;---
1104                clc
1105                adc    #$20
1106 ;---
1107                sta    MT3F58          ;Versch. Farben.
1108
1109                lda    BASE_SYSVAR +4
1110 ;---
1111                clc
1112                adc    #$20
1113 ;---
1114                sta    MT3F38          ;Autom. platzieren.
1115
1116                lda    BASE_SYSVAR +5          ;Fensterfarben #1-#4.
1117                sta    V621B
1118                lda    BASE_SYSVAR +6
1119                sta    V622C
1120                lda    BASE_SYSVAR +7
1121                sta    V623D
1122                lda    BASE_SYSVAR +8
1123                sta    V624E
1124
1125                ldy    #14 -1          ;Farbeinstellungen.
1126 :x0999          lda    BASE_SYSVAR +9,y
1127                sta    BASE_COLCFG,y
1128                dey
1129                bpl    x0999
1130
1131                jsr    i_MoveData
1132                w BASE_SYSVAR +27          ;AppLinks.
1133                w V4132
1134                w 64
1135                rts
1136
1137 ; Laufwerk oberstes Fenster, CMD-Info löschen.

```

```

.S09AC          jsr    Z496F          ;Fenster-Laufwerk.      1138
                                                         1139
                  ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.      1140
                  lda    #$00          1141
                  sta    C04FC,x        ;Part. für Fenster.      1142
:Z09B7          sta    V04F0,x        ;Dir.T. für Fenster.      1143
                  sta    V04F4,x        ;Dir.S. für Fenster.      1144
                  rts                  1145
                                                         1146
; TopDesk-Konfiguration von Disk laden.      1147
; Übergabe: dirEntryBuf = TopDesk-Eintrag.    1148
:x09BE          jsr    S09C7          ;Infoblock einlesen.      1149
                                                         1150
                  lda    BASE_SYSVAR +5    ;Werte gespeichert?    1151
                  bne    x0961          ; => Ja, einlesen.      1152
                  rts                  1153
                                                         1154
; Infoblock einlesen.      1155
.S09C7          lda    dirEntryBuf +19    1156
                  sta    r1L            1157
                  lda    dirEntryBuf +20    1158
                  sta    r1H            1159
                  jmp    Z28CF          ;GetBlock/diskBlkBuf.      1160
                                                         1161
; TODO:      1162
; Wird nur in mod.#08 verwendet. Evtl.      1163
; Text in das Modul verschieben?      1164
.T09D4          b " Disk: "      1165
                  b BOLDON      1166
                  b NULL      1167
                                                         1168
; Konfiguration in REU+Datei sichern.      1169
.S09DD          lda    C0429          ;System in REU?      1170
                  beq    Z09EB          ; => Nein, weiter...      1171
                  jsr    Z09EB          ;Konfig speichern.      1172
:Z09E5          jsr    Z0A0C          ;TD-Konfig kopieren.      1173
                  jmp    StashRAM        ;TD-Konfig => REU.      1174
                                                         1175
; TopDesk-Konfiguration in TopDesk-Datei speichern.      1176
:Z09EB          1177
                                                         1178
; *CODEMOD*      1179
; Programmcode wird verändert!      1180
;---      1181
                  lda    curDrive          ;Aktuelles Laufwerk      1182
                  sta    S07C0 +1          ;zwischenspeichern.      1183
;---      1184
                                                         1185
                  jsr    S07D6          ;Systemlaufwerk.      1186
                  bcs    x0A06          1187
                                                         1188
                  jsr    Z0A0C          ;TD-Konfig kopieren.      1189
                                                         1190
                  lda    dirEntryBuf +19    1191
                  sta    r1L            1192

```

```

1193         lda    dirEntryBuf +20
1194         sta    r1H
1195         jsr    S2862                ;dskBlkBuf speichern.
1196
1197 :x0A06         jsr    S07C0                ;Lfwk. zurücksetzen.
1198         jmp    OpenDisk
1199
1200 ; TopDesk-Konfiguration speichern.
1201 ; Ziel: Infoblock ab Byte 134/$86
1202 ;      => BASE_SYSVAR:
1203 ; $xx86 = V0427  64K-Bank Ram-TopDesk
1204 ; $xx87 = V0428  Status Ram-TopDesk
1205 ; $xx88 = MT3F58 Verschiedene Farben
1206 ; $xx89 = Frei
1207 ; $xx8A = MT3F38 Automatisch platzieren
1208 ; $xx8B = V621B  Farbe Fenster #1
1209 ; $xx8C = V622C  Farbe Fenster #2
1210 ; $xx8D = V623D  Farbe Fenster #3
1211 ; $xx8E = V624E  Farbe Fenster #4
1212 ; $xx8F = BASE_COLCFG
1213 ; $xx9D = Frei
1214 ; $xx9E = Frei
1215 ; $xx9F = Frei
1216 ; $xxA0 = NULL
1217 ; $xxA1 = V4132  AppLinks
1218 :Z0A0C         jsr    i_MoveData
1219                 w V4132                ;AppLinks.
1220                 w BASE_SYSVAR +27
1221                 w 64
1222
1223         jsr    i_MoveData
1224         w BASE_COLCFG                ;Farbeinstellungen.
1225         w BASE_SYSVAR +9
1226         w 14
1227
1228         lda    V624E                ;Fensterfarben #1-#4.
1229         sta    BASE_SYSVAR +8
1230         lda    V623D
1231         sta    BASE_SYSVAR +7
1232         lda    V622C
1233         sta    BASE_SYSVAR +6
1234         lda    V621B
1235         sta    BASE_SYSVAR +5
1236
1237 ; TODO:
1238 ; Warum wird hier der Wert $20 vom
1239 ; Register abgezogen?
1240 ; Beim speichern der TD-Konfig. den
1241 ; Wert unverändert speichern und ohne
1242 ; Korrektur wieder einlesen.
1243         lda    MT3F38                ;Autom. platzieren.
1244 ; ---
1245         sec
1246         sbc    #$20
1247 ; ---

```



```

                                sta    BASE_SYSVAR +4                1248
                                1249
                                lda    MT3F58                      ;Versch. Farben. 1250
; ---                          1251
                                sec                                1252
                                sbc    #$20                        1253
; ---                          1254
                                sta    BASE_SYSVAR +2                1255
                                1256
                                jsr    i_MoveData                  1257
                                w C0427                          ;64K-Bank RAMDesk. 1258
                                w BASE_SYSVAR +0                  1259
                                w 2                                1260
                                1261
; *FEHLER*                    1262
; DACC_DTBak umfasst $0200 Bytes (die 1263
; max. Größe der EnterDT-Routine). 1264
; DACC_SYSVAR überschreibt damit zum 1265
; Teil diese Routine!        1266
                                1267
; Zeiger auf Systembereich in REU. 1268
;                                1269
; TODO:                      1270
; Wird durch Z0956/Z0A0C aufgerufen! 1271
:Z0A51                          lda    #< diskBlkBuf +$86          1272
                                sta    r0L                        1273
                                lda    #> diskBlkBuf +$86          1274
                                sta    r0H                        1275
                                1276
                                lda    #< DACC_SYSVAR              1277
                                sta    r1L                        1278
                                lda    #> DACC_SYSVAR              1279
                                sta    r1H                        1280
                                1281
                                lda    #< SIZE_SYSVAR              1282
                                sta    r2L                        1283
                                lda    #> SIZE_SYSVAR              1284
                                sta    r2H                        1285
                                1286
                                lda    C0427                      ;64K-Bank RAMDesk. 1287
                                sta    r3L                        1288
                                rts                                1289
                                1290
; *DUMMY*                    1291
                                nop                                1292
                                nop                                1293
                                1294
.V0A71                          b $00    ;Nr. Ziel-Ordner.        1295
.V0A72                          b $00    ;Laufwerk für Source-Fenster. 1296
.V0A73                          b $00    ;Laufwerk für Target-Fenster. 1297
                                1298
; Datei kopieren.            1299
; Übergabe: r10 = Name Source-Disk. 1300
;                                r11 = Name Target-Disk.          1301
; Rückgabe: X = Fehler.      1302

```

```

1303 ; TD13: CopyFile
1304 .S0A74          lda    C042A          ;Oberstes Fenster.
1305                pha
1306
1307                lda    WIN042F        ;Aktives Fenster.
1308                sta    C042A          ;Oberstes Fenster.
1309
1310                lda    V0A73          ;Lfwk. Target-Disk.
1311                jsr    S06AB          ;Target-Disk öffnen.
1312                jsr    Z4819          ;Diskinfo/Größe.
1313
1314                pla
1315                sta    C042A          ;Oberstes Fenster.
1316
1317                jsr    Z10BC          ;Swap APP_RAM.
1318
1319                lda    MLB04AD        ;HB Anfang CopyBuf.
1320                pha
1321                lda    #> COPYMEM_MAX
1322                sta    MLB04AD
1323
1324 ; TODO:
1325 ; Warum wird hier der Inhalt des AKKU
1326 ; zwischengespeichert?
1327                jsr    Z0ACB          ;Datei kopieren.
1328 ; *CODEMOD*
1329 ; Programmcode wird verändert.
1330 ;---
1331                sta    W0AC6 +1        ;???
1332                stx    W0AC8 +1        ;Fehler-Status.
1333 ;---
1334
1335                pla
1336                sta    MLB04AD        ;HB Anfang CopyBuf.
1337
1338                jsr    Z10BC          ;Swap APP_RAM.
1339
1340 ; *FEHLER*
1341 ; Es findet keine Fehlerprüfung statt,
1342 ; beim verschieben von Dateien kann der
1343 ; Vorgang aber abgebrochen werden, z.B.
1344 ; Datei soll auf der Zieldisk nicht
1345 ; überschrieben werden. In dem Fall
1346 ; dürfen die markierten Dateien in der
1347 ; Liste nicht korrigiert werden.
1348 ;                ldx    W0AC8 +1        ;Fehler-Status.
1349 ;                bne    W0AC8          ; => Fehler, Ende...
1350
1351                ldx    V04A9          ;Kop.od.verschieben?
1352                beq    W0AC6          ; => Kopieren.
1353
1354                ldx    V04B0          ;VLIR-Modul aktiv?
1355                bne    W0AC6          ; => Ja, weiter...
1356
1357 ; Liste der markierten Dateien korrigieren.

```

```

                                ldx    #$ff                                1358
:Z0AB3                          inx                                     1359
                                lda     V634F,x                       ;Tab. mark.Dateien. 1360
                                cmp     #$ff                           ;Datei markiert? 1361
                                beq     W0AC6                          ; => Nein, Ende... 1362
                                cmp     V04AA                         ;< Akt. Datei-Nr.? 1363
                                bcc     Z0AB3                          1364
                                dec     V634F,x                       ;Pos. mark.Datei -1. 1365
                                jmp     Z0AB3                          ; => Weitersuchen... 1366
                                1367
; TODO:                        1368
; Warum wird hier der Inhalt des AKKU 1369
; zwischengespeichert?        1370
;                                1371
; *CODEMOD*                    1372
; Selbstmodifizierender Programmcode! 1373
; Inhalt von A/X wird verändert. 1374
; ---                          1375
:W0AC6                          lda     #$00                          ;??? 1376
:W0AC8                          ldx     #$00                          ;Fehler-Status. 1377
; ---                          1378
                                rts                                    1379
                                1380
; Dateien kopieren/duplizieren/verschieben. 1381
; Übergabe: V0A71 = Nr. Ziel-Ordner. 1382
;                                r10    = Zeiger Name SourecDisk. 1383
;                                r11    = Zeiger Name TargetDisk. 1384
;                                r12    = Name Source-Datei. 1385
;                                r13    = Name Target-Datei. 1386
; Hinweis: r10=r11 für Duplicate, r12=r13 für DateiCopy. 1387
:Z0ACB                          lda     V0A72                          ;Lfwk. Source-Disk. 1388
                                jsr     S06AB                          ;Source-Disk öffnen. 1389
                                txa                                     1390
                                bne     x0B37                          1391
                                1392
                                lda     r12L                          1393
                                sta     r6L                          1394
                                lda     r12H                          1395
                                sta     r6H                          1396
                                jsr     FindFile                      1397
                                txa                                     1398
                                bne     x0B37                          1399
                                1400
                                jsr     Z0B38                          ;Noch Blocks frei? 1401
                                1402
                                jsr     EnterTurbo                    1403
                                jsr     InitForIO                     1404
                                1405
                                lda     #$00                          1406
                                sta     r9L                          1407
                                sta     r4L                          1408
                                lda     dirEntryBuf +$16              1409
                                beq     x0B19                          ; => Nicht-GEOS. 1410
                                1411
                                lda     MHB04AC                       ;HB Ende CopyBuf. 1412

```

```

1413          sta    r4H
1414
1415          lda    dirEntryBuf +$13
1416          sta    r1L
1417          lda    dirEntryBuf +$14
1418          sta    r1H
1419          jsr    ReadBlock          ;Infoblock einlesen.
1420          txa
1421          beq    x0B0E
1422
1423          jmp    DoneWithIO
1424
1425 :x0B0E      lda    dirEntryBuf +$15
1426          beq    x0B19              ; => Kein VLIR.
1427
1428          jsr    Z0BF3              ; => Copy VLIR.
1429          jmp    Z0B1C
1430
1431 :x0B19      jsr    Z0B65              ; => Copy SEQ.
1432 :Z0B1C      txa
1433          bne    x0B37
1434
1435          ldx    V04A9              ;Kop.od.verschieben?
1436          beq    x0B37              ; => Kopieren.
1437
1438          lda    V0A72              ;Lfwk. Source-Disk.
1439          jsr    S06AB              ;Source-Disk öffnen.
1440
1441          lda    r12L
1442          sta    r0L
1443          lda    r12H
1444          sta    r0H
1445          jmp    DeleteFile
1446 ; TODO:
1447 ; Wird dieser Befehl ausgeführt?
1448          ldx    #NO_ERROR
1449 :x0B37      rts
1450
1451 ; Noch ausreichend Blocks frei?
1452 :Z0B38      lda    WIN042F          ;Aktives Fenster.
1453          asl
1454          tax
1455          lda    dirEntryBuf +29
1456          sta    V0B62 +1
1457          cmp    V0527 +1,x          ;Anzahl freie Blocks.
1458          beq    x0B4C
1459          bcs    x0B5C
1460          bcc    x0B59
1461
1462 :x0B4C      lda    dirEntryBuf +28
1463          sta    V0B62 +0
1464          cmp    V0527 +0,x          ;Anzahl freie Blocks.
1465          beq    x0B59
1466          bcs    x0B5C
1467

```

:x0B59	ldx	#NO_ERROR	1468
	b	\$2c	1469
:x0B5C	ldx	#NO_BLOCKS	1470
	stx	V0B64 ;Fehler-Status.	1471
	rts		1472
			1473
:V0B62	w	\$0000 ;Dateigröße.	1474
:V0B64	b	\$00 ;Fehler-Status.	1475
			1476
			1477
			1478
:Z0B65	lda	dirEntryBuf +1	1479
	sta	r1L	1480
	lda	dirEntryBuf +2	1481
	sta	r1H	1482
			1483
:Z0B6F	lda	MLB04AD ;HB Anfang CopyBuf.	1484
	sta	r4H	1485
			1486
	lda	#\$00	1487
	sta	r4L	1488
	jsr	Z0E17 ;Sektorkette lesen.	1489
	txa		1490
	bne	x0BF0	1491
			1492
	lda	r1L	1493
	sta	r15L	1494
	lda	r1H	1495
	sta	r15H	1496
			1497
	ldx	#r11 ;Name Target-Disk.	1498
	jsr	Z0F35 ;Datei suchen.	1499
	txa		1500
	bne	x0BEF	1501
			1502
	lda	r9L	1503
	bne	x0BA2	1504
			1505
	jsr	Z0E9C ;Erster freier Block.	1506
	txa		1507
	bne	x0BF0	1508
			1509
	lda	r9L	1510
	sta	dirEntryBuf +1	1511
	lda	r9H	1512
	sta	dirEntryBuf +2	1513
			1514
:x0BA2	lda	MLB04AD ;HB Anfang CopyBuf.	1515
	sta	r4H	1516
	lda	#\$00	1517
	sta	r4L	1518
			1519
	lda	r9H	1520
	pha		1521
	lda	r9L	1522

```

1523          pha
1524          jsr    Z0E34          ;Sektoren schreiben.
1525          pla
1526          sta    r1L
1527          pla
1528          sta    r1H
1529          txa
1530          bne    x0BF0
1531
1532          lda    MLB04AD        ;HB Anfang CopyBuf.
1533          sta    r4H
1534          lda    #$00
1535          sta    r4L
1536
1537          jsr    Z0E7D          ;Sektorkette prüfen.
1538          txa
1539          bne    x0BF0
1540
1541          lda    r15L          ;Datei-Ende?
1542          bne    x0BD3          ; => Nein, weiter...
1543          jmp    Z0D5C          ;Neuer Dateieintrag.
1544
1545 :x0BD3      jsr    DoneWithIO
1546          jsr    PutDirHead
1547          jsr    InitForIO
1548
1549          ldx    #r10          ;Name Source-Disk.
1550          jsr    Z0F35          ;Datei suchen.
1551          txa
1552          bne    x0BEF
1553
1554          lda    r15L
1555          sta    r1L
1556          lda    r15H
1557          sta    r1H
1558          jmp    Z0B6F
1559
1560 :x0BEF      rts
1561
1562 :x0BF0      jmp    DoneWithIO
1563
1564 ; VLIR-Datei kopieren.
1565 ; TD13: CopyVLIR
1566 :Z0BF3      lda    #$ff
1567          sta    r2L          ;Keine Daten.
1568
1569          lda    dirEntryBuf +1
1570          sta    r1L
1571          lda    dirEntryBuf +2
1572          sta    r1H
1573
1574          lda    #< fileTrScTab
1575          sta    r4L
1576          lda    #> fileTrScTab
1577          sta    r4H

```

			1578
	jsr	ReadBlock ;Indexblock einlesen.	1579
	txa		1580
	bne	x0BF0	1581
			1582
	lda	#\$ff	1583
	sta	r15L	1584
			1585
	lda	MLB04AD ;HB Anfang CopyBuf.	1586
	sta	r4H	1587
	lda	#\$00	1588
	sta	r4L	1589
			1590
	ldy	#2 ;Erster Record.	1591
	sty	r14H	1592
:Z0C20	lda	fileTrScTab,y	1593
	sta	r1L	1594
	iny		1595
	sty	r14L	1596
	ldx	fileTrScTab,y	1597
	stx	r1H	1598
	tay		1599
	bne	Z0C39 ;Datensatz vorhanden.	1600
	txa		1601
	bne	x0C52 ;Leerer Datensatz.	1602
			1603
	lda	#\$ff	1604
	sta	r14L	1605
	bne	x0C52	1606
			1607
:Z0C39	jsr	Z0E17 ;Sektorkette lesen.	1608
	txa		1609
	bne	x0BF0	1610
			1611
	lda	r1H	1612
	sta	r15H	1613
	lda	r1L	1614
	sta	r15L	1615
	bne	x0C57	1616
			1617
	inc	r4H	1618
	lda	r4H	1619
	cmp	MHB04AC ;HB Ende CopyBuf.	1620
	bcs	x0C57	1621
			1622
:x0C52	ldy	r14L	1623
	iny		1624
	bne	Z0C20	1625
			1626
	; r9 = Nächster freier Block.		1627
	; r10 = Name Source-Disk.		1628
	; r11 = Name Target-Disk.		1629
	; r14L = Offset in fileTrScTab (aktuell; lesen).		1630
	; r14H = Offset in fileTrScTab (erster; lesen).		1631
	; r15 = Tr/Se des zuletzt gelesenen Blocks.		1632

```

1633 :x0C57          ldx  #r11          ;Name Target-Disk.
1634              jsr  Z0F35          ;Datei suchen.
1635              txa
1636              beq  x0C60
1637              rts
1638
1639 :x0C60          lda  r9L
1640              bne  x0C6D
1641
1642              jsr  Z0E9C          ;Erster freier Block.
1643              txa
1644              beq  x0C6D
1645
1646              jmp  Z0CF4
1647
1648 :x0C6D          lda  r15L
1649              cmp  #$ff
1650              bne  x0C76
1651              jmp  Z0D5C          ;Neuer Dateieintrag.
1652
1653 :x0C76          lda  r2L          ;Daten im Puffer.
1654              beq  x0C93          ; => Ja, schreiben.
1655
1656 :x0C7A          ldy  r14H
1657              lda  fileTrScTab,y
1658              bne  x0C89
1659              inc  r14H
1660              inc  r14H
1661              beq  x0CDB
1662              bne  x0C7A
1663
1664 :x0C89          lda  r9L
1665              sta  fileTrScTab +0,y
1666              lda  r9H
1667              sta  fileTrScTab +1,y
1668
1669 :x0C93          lda  r9H
1670              pha
1671              lda  r9L
1672              pha
1673
1674              lda  r14H
1675              pha
1676
1677              lda  MLB04AD          ;HB Anfang CopyBuf.
1678              sta  r4H
1679              lda  #$00
1680              sta  r4L
1681
1682 :Z0CA5          jsr  Z0E34          ;Sektoren schreiben.
1683              txa
1684              bne  x0CDB
1685
1686              ldy  #$00
1687              lda  (r4),y

```



	bne	x0CDB	1688
			1689
:x0CB1	ldy	r14H	1690
	iny		1691
	iny		1692
	sty	r14H	1693
	beq	x0CDB	1694
			1695
	lda	fileTrScTab +0,y	1696
	bne	x0CC5	1697
	lda	fileTrScTab +1,y	1698
	beq	x0CDB	1699
	bne	x0CB1	1700
			1701
:x0CC5	inc	r4H	1702
	lda	r4H	1703
	cmp	MHB04AC ;HB Ende CopyBuf.	1704
	bcs	x0CDB	1705
			1706
	lda	r9L	1707
	sta	fileTrScTab +0,y	1708
	lda	r9H	1709
	sta	fileTrScTab +1,y	1710
	jmp	Z0CA5	1711
			1712
:x0CDB	pla		1713
	sta	r14H	1714
			1715
	pla		1716
	sta	r1L	1717
	pla		1718
	sta	r1H	1719
			1720
	txa		1721
	bne	Z0CF4	1722
			1723
	lda	MLB04AD ;HB Anfang CopyBuf.	1724
	sta	r4H	1725
	lda	#\$00	1726
	sta	r4L	1727
:x0CF0	jsr	Z0E7D ;Sektorkette prüfen.	1728
	txa		1729
:Z0CF4	bne	x0D59	1730
			1731
	ldy	#\$00	1732
	lda	(r4),y	1733
	bne	x0D2E ; => Puffer voll.	1734
			1735
:x0CFC	ldy	r14H	1736
	iny		1737
	iny		1738
	sty	r14H	1739
	beq	Z0D5C ;Neuer Dateieintrag.	1740
			1741
	ldx	fileTrScTab +1,y	1742

```

1743          stx    r1H
1744          lda    fileTrScTab +0,y
1745          sta    r1L
1746          bne    x0D15
1747
1748          txa
1749          bne    x0CFC
1750          beq    Z0D5C          ;Neuer Dateieintrag.
1751
1752 :x0D15      inc    r4H
1753          lda    r4H
1754          cmp    MHB04AC        ;HB Ende CopyBuf.
1755          bcc    x0CF0
1756
1757          jsr    Z0D41          ;Update BAM und
1758          txa                    ;Zeiger auf CopyBuf
1759          bne    x0D59          ;zurücksetzen.
1760
1761          lda    #$ff
1762          sta    r2L          ;Keine Daten.
1763
1764          ldy    r14L
1765          iny
1766          jmp    Z0C20
1767
1768 :x0D2E      jsr    Z0D41          ;Update BAM und
1769          txa                    ;Zeiger auf CopyBuf
1770          bne    x0D59          ;zurücksetzen.
1771
1772 ;          ldx    #$00          ;Daten im Puffer.
1773          stx    r2L
1774
1775          lda    r15H
1776          sta    r1H
1777          lda    r15L
1778          sta    r1L
1779          jmp    Z0C39
1780
1781 ; BAM aktualisieren, Zeiger auf Anfang.
1782 :Z0D41      jsr    DoneWithIO
1783          jsr    PutDirHead
1784          jsr    InitForIO
1785
1786          ldx    #r10          ;Name Source-Disk.
1787          jsr    Z0F35          ;Datei suchen.
1788
1789          lda    MLB04AD        ;HB Anfang CopyBuf.
1790          sta    r4H
1791          ldx    #$00
1792          stx    r4L
1793
1794 ;          ldx    #NO_ERROR
1795          rts
1796
1797 :x0D59      jmp    DoneWithIO

```

		1798
	<b>; CopyFile: Dateieintrag schreiben.</b>	1799
	<b>; TD13: WriteInfo</b>	1800
<b>:Z0D5C</b>	<b>jsr DoneWithIO</b>	1801
		1802
	<b>lda dirEntryBuf +\$16</b>	1803
	<b>bne x0D73</b>	1804
		1805
	<b>lda r9L</b>	1806
	<b>sta r6L</b>	1807
	<b>lda r9H</b>	1808
	<b>sta r6H</b>	1809
	<b>jsr FreeBlock</b>	1810
	<b>txa</b>	1811
	<b>beq x0DBF</b>	1812
<b>:x0D72</b>	<b>rts</b>	1813
		1814
<b>:x0D73</b>	<b>lda r9L</b>	1815
	<b>sta r1L</b>	1816
	<b>sta dirEntryBuf +\$13</b>	1817
	<b>lda r9H</b>	1818
	<b>sta r1H</b>	1819
	<b>sta dirEntryBuf +20</b>	1820
		1821
	<b>lda MHB04AC ;HB Ende CopyBuf.</b>	1822
	<b>sta r4H</b>	1823
	<b>lda #\$00</b>	1824
	<b>sta r4L</b>	1825
	<b>jsr PutBlock</b>	1826
	<b>txa</b>	1827
	<b>bne x0D72</b>	1828
		1829
	<b>lda dirEntryBuf +21</b>	1830
	<b>beq x0DBF ; =&gt; Kein VLIR.</b>	1831
		1832
	<b>lda r9L</b>	1833
	<b>sta r3L</b>	1834
	<b>lda r9H</b>	1835
	<b>sta r3H</b>	1836
	<b>jsr SetNextFree</b>	1837
	<b>txa</b>	1838
	<b>bne x0D72</b>	1839
		1840
	<b>lda r3L ;VLIR-Header</b>	1841
	<b>sta r1L ;speichern.</b>	1842
	<b>sta dirEntryBuf +1</b>	1843
	<b>lda r3H</b>	1844
	<b>sta r1H</b>	1845
	<b>sta dirEntryBuf +2</b>	1846
		1847
	<b>lda #&lt; fileTrScTab</b>	1848
	<b>sta r4L</b>	1849
	<b>lda #&gt; fileTrScTab</b>	1850
	<b>sta r4H</b>	1851
	<b>jsr PutBlock ;Header schreiben.</b>	1852

```

1853          txa
1854          bne    x0D72
1855
1856 :x0DBF          lda    #0
1857          sta    r10L
1858          jsr    GetFreeDirBlk
1859          txa
1860 :x0DC7          bne    x0D72
1861
1862          tya                      ;Offset Eintrag.
1863          pha
1864
1865          ldy    #0
1866 :x0DCD          lda    (r13),y
1867          beq    x0DD7
1868          sta    dirEntryBuf +3,y
1869          iny
1870          bne    x0DCD
1871
1872 :x0DD7          cpy    #16
1873          bcs    x0DE3
1874          lda    #$a0
1875          sta    dirEntryBuf +3,y
1876          iny
1877          bne    x0DD7
1878
1879 :x0DE3          pla
1880          pha
1881          tay                      ;Offset Eintrag.
1882          ldx    #0
1883 :x0DE8          lda    dirEntryBuf,x
1884          sta    diskBlkBuf,y
1885          iny
1886          inx
1887          cpx    #30
1888          bcc    x0DE8
1889
1890 ; Ordner-Nr. in Eintrag schreiben.
1891 ; TODO:
1892 ; Fehlerhaften Code in mod.#09 an
1893 ; diesen Referenz-Code anpassen.
1894          pla                      ;Offset Eintrag.
1895          cmp    #$02              ;Erster Eintrag?
1896          bne    x0DFC              ; => Nein, weiter...
1897
1898          clc
1899          adc    #30 +1              ;Offset = 2+30+1 = 33
1900
1901 ; Eintrag #0 : diskBlkBuf +32
1902 ; Eintrag #1-7: CBMDatetyp -1
1903 :x0DFC          tay                      ;Offset -1
1904          dey
1905
1906          lda    V0A71              ;Nr. Ziel-Ordner.
1907          sta    diskBlkBuf,y

```

		1908
	lda #< diskBlkBuf	1909
	sta r4L	1910
	lda #> diskBlkBuf	1911
	sta r4H	1912
	jsr PutBlock ;Eintrag schreiben.	1913
	txa	1914
	bne x0DC7	1915
		1916
	jmp PutDirHead ;BAM aktualisieren.	1917
		1918
	; Sektorkette von Disk einlesen.	1919
	; TD13: ReadChain2	1920
:Z0E15	inc r4H	1921
		1922
	; TD13: ReadChain	1923
:Z0E17	jsr ReadBlock	1924
	txa	1925
	bne x0E33	1926
		1927
	ldy #1 ;Weitere Daten?	1928
	lda (r4),y	1929
	sta r1H	1930
	dey	1931
	lda (r4),y	1932
	sta r1L	1933
	beq x0E33 ; => Nein, Ende...	1934
		1935
	lda r4H	1936
	tay	1937
	iny	1938
	cpy MHB04AC ;HB Ende CopyBuf.	1939
	bcc Z0E15	1940
		1941
	; Speicher voll oder Fehler.	1942
:x0E33	rts	1943
		1944
	; Sektorkette auf Disk schreiben.	1945
	; Übergabe: r9 = Nächster Block.	1946
	; r4 = Zeiger auf Daten.	1947
	; Rückgabe: r1 = Tr/Se des nächsten Block.	1948
	; r4 = Zeiger auf letzten Block.	1949
	; TD13: WriteChain	1950
:Z0E34	lda r9L	1951
	sta r3L	1952
	sta r1L	1953
	lda r9H	1954
	sta r3H	1955
	sta r1H	1956
		1957
	dec r4H	1958
		1959
:x0E42	inc r4H	1960
	jsr SetNextFree	1961
	txa	1962

```

1963      bne    x0E7A
1964
1965      ldy    #0
1966      lda    (r4),y      ;Weitere Daten?
1967      beq    x0E59      ; => Nein, Ende...
1968
1969      lda    r3L
1970      sta    (r4),y
1971      iny
1972      lda    r3H
1973      sta    (r4),y
1974
1975 :x0E59      jsr    WriteBlock      ;Block schreiben.
1976      txa
1977      bne    x0E7A
1978
1979      lda    r3L
1980      sta    r1L
1981      sta    r9L
1982      lda    r3H
1983      sta    r1H
1984      sta    r9H
1985
1986      ldy    #0
1987      lda    (r4),y
1988      beq    x0E7A
1989      lda    r4H
1990      tay
1991      iny
1992      cpy    MHB04AC      ;HB Ende CopyBuf.
1993      bcc    x0E42      ;Nächster Sektor.
1994
1995 ; Speicher voll oder Fehler.
1996 :x0E7A      rts
1997
1998 ; Sektorkette auf Disk vergleichen.
1999 ; TD13: VerifyChain2
2000 :Z0E7B      inc    r4H
2001
2002 ; TD13: VerifyChain
2003 :Z0E7D      jsr    VerWriteBlock
2004      txa
2005      bne    x0E9B
2006
2007      ldy    #1      ;Weitere Daten?
2008      lda    (r4),y
2009      sta    r1H
2010      dey
2011      lda    (r4),y
2012      sta    r1L
2013      beq    x0E99      ; => Nein, Ende...
2014
2015      lda    r4H
2016      tay
2017      iny

```

	cpy	MHB04AC	;HB Ende CopyBuf.	2018
	bcc	Z0E7B	;Nächster Sektor.	2019
				2020
				2021
				2022
				2023
				2024
				2025
				2026
				2027
				2028
				2029
				2030
				2031
				2032
				2033
				2034
				2035
				2036
				2037
				2038
				2039
				2040
				2041
				2042
				2043
				2044
				2045
				2046
				2047
				2048
				2049
				2050
				2051
				2052
				2053
				2054
				2055
				2056
				2057
				2058
				2059
				2060
				2061
				2062
				2063
				2064
				2065
				2066
				2067
				2068
				2069
				2070
				2071
				2072

```

2073          b DBTXTSTR,$10,$30
2074          w T0F09
2075
2076          b OK,$11,$48
2077          b NULL
2078
2079 :T0EF2          b BOLDON
2080          b "ist bereits vorhanden",0
2081 :T0F09          b "und schreibgeschützt."
2082          b PLAINTEXT,0
2083
2084 ;*DUMMY*
2085          nop
2086          nop
2087          nop
2088          nop
2089          nop
2090          nop
2091          nop
2092          nop
2093          nop
2094          nop
2095          nop
2096          nop
2097          nop
2098          nop
2099          nop
2100          nop
2101          nop
2102          nop
2103          nop
2104          nop
2105          nop
2106
2107 ; Datei auf Diskette suchen.
2108 ; Übergabe: X = Zeiger auf r10(Source)/r11(Target)
2109 ; TD13: Search_Turbo
2110 :Z0F35          cpx    #r10                ;Source/Target?
2111          bne    x0F42                ; => Target-Disk.
2112
2113          lda    V0A72                ;Lfwk. Source-Disk.
2114          ldy    C042A                ;Oberstes Fenster.
2115          jmp    Z0F48
2116
2117 :x0F42          lda    V0A73                ;Lfwk. Target-Disk.
2118          ldy    WIN042F                ;Aktives Fenster.
2119 :Z0F48          sty    V10BB                ;Quell-/Ziel-Fens.
2120
2121 ; *CODEMOD*
2122 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
2123 ; Laufwerk im AKKU wird geändert.
2124 ;---
2125          sta    W0F84 +1
2126 ;---
2127

```



lda	r2L	;Status Daten/Puffer	2128
pha		;zwischenspeichern.	2129
			2130
; TODO:			2131
; Der Name der Diskette in r6 wird			2132
; nicht mehr verwendet.			2133
;---			2134
lda	zpage +0,x	;Zeiger auf Name von	2135
sta	r6L	;Source-/Target-Disk.	2136
lda	zpage +1,x		2137
sta	r6H		2138
;---			2139
			2140
jsr	DoneWithIO		2141
			2142
lda	C042A	;Oberstes Fenster	2143
pha		;zwischenspeichern.	2144
			2145
lda	V10BB	;Quell-/Ziel-Fens.	2146
sta	C042A	;Oberstes Fenster.	2147
			2148
; TODO:			2149
; r0-r4 über Schleife auf Stack legen.			2150
lda	r0H		2151
pha			2152
lda	r0L		2153
pha			2154
lda	r1H		2155
pha			2156
lda	r1L		2157
pha			2158
lda	r2H		2159
pha			2160
lda	r2L		2161
pha			2162
lda	r3H		2163
pha			2164
lda	r3L		2165
pha			2166
lda	r4H		2167
pha			2168
lda	r4L		2169
pha			2170
			2171
; *CODEMOD*			2172
; Programmcode wird verändert.			2173
;---			2174
:W0F84	lda	#\$00	;Wird verändert.
;---			2176
jsr	S06AB	;Laufwerk öffnen.	2177
			2178
; TODO:			2179
; r0-r4 über Schleife auf Stack legen.			2180
pla			2181
sta	r4L		2182

```

2183          pla
2184          sta    r4H
2185          pla
2186          sta    r3L
2187          pla
2188          sta    r3H
2189          pla
2190          sta    r2L
2191          pla
2192          sta    r2H
2193          pla
2194          sta    r1L
2195          pla
2196          sta    r1H
2197          pla
2198          sta    r0L
2199          pla
2200          sta    r0H
2201
2202          pla
2203          sta    C042A          ;Oberstes Fenster.
2204
2205          txa                      ;Fehler?
2206          bne    x0FB8          ; => Ja, Ende...
2207
2208          lda    r9L          ;Copy in Arbeit?
2209          bne    x0FBC          ; => Ja, weiter...
2210
2211          jsr    Z0FC8          ;Datei vorhanden?
2212          txa
2213          beq    x0FBC          ; => Kopieren.
2214
2215 ; Fehler oder Abbruch.
2216 :x0FB8          pla          ;Status Daten/Puffer
2217          sta    r2L          ;zurücksetzen.
2218 :x0FBB          rts
2219
2220 :x0FBC          jsr    EnterTurbo
2221          txa
2222          bne    x0FB8
2223
2224          pla          ;Status Daten/Puffer
2225          sta    r2L          ;zurücksetzen.
2226
2227          jmp    InitForIO
2228
2229 ; TD13: initsearchturbo
2230 :Z0FC8          jsr    OpenDisk
2231          txa
2232          bne    x0FBB
2233
2234          ldy    #5 *2 -1          ;Register r9-r13
2235 :x0FD0          lda    r9,y          ;zwischenspeichern.
2236          pha
2237          dey

```

	bpl	x0FD0		2238
				2239
	ldy	#30 -1	;dirEntryBuf	2240
:x0FD9	lda	dirEntryBuf,y	;zwischenspeichern.	2241
	pha			2242
	dey			2243
	bpl	x0FD9		2244
				2245
	lda	r13L		2246
	sta	r6L		2247
	sta	fileHeader +0		2248
	lda	r13H		2249
	sta	r6H		2250
	sta	fileHeader +1		2251
	jsr	FindFile		2252
				2253
	cpx	#FILE_NOT_FOUND		2254
	bne	x0FFA		2255
				2256
	ldx	#NO_ERROR		2257
:x0FF7	jmp	Z109E		2258
				2259
:x0FFA	txa			2260
	bne	x0FF7		2261
				2262
	lda	dirEntryBuf		2263
	and	#FMODE_WRPROT		2264
	beq	x1018		2265
				2266
	lda	#< D0EDF	;Datei ist	2267
	sta	r0L	;schreibgeschützt.	2268
	lda	#> D0EDF		2269
	sta	r0H		2270
	jsr	Z10BC	;Swap APP_RAM.	2271
	jsr	S2095	;DBox ohne Recover.	2272
	jsr	Z10BC	;Swap APP_RAM.	2273
				2274
	jmp	Z1039		2275
				2276
:x1018	lda	V04B1	;Ziel ersetzen?	2277
	beq	x101F	; => User fragen.	2278
	bne	x103D	; => Ja, weiter...	2279
				2280
:x101F	lda	#< D0EAF	;Datei überschreiben?	2281
	sta	r0L		2282
	lda	#> D0EAF		2283
	sta	r0H		2284
	jsr	Z10BC	;Swap APP_RAM.	2285
	jsr	S2095	;DBox ohne Recover.	2286
	jsr	Z10BC	;Swap APP_RAM.	2287
				2288
	lda	sysDBData		2289
	cmp	#CANCEL		2290
	bcc	x103D		2291
	beq	x107A		2292

```

2293
2294 :Z1039          ldx    #FILE_EXISTS
2295                bne     Z109E
2296
2297 :x103D          lda     WIN042F          ;Aktives Fenster.
2298                asl
2299                tax
2300                lda     V0527 +0,x        ;Anzahl freie Blocks.
2301                clc
2302                adc     dirEntryBuf +28
2303                sta     V0527 +0,x
2304                lda     V0527 +1,x
2305                adc     dirEntryBuf +29
2306                sta     V0527 +1,x
2307
2308                lda     dirEntryBuf +29
2309                pha
2310                lda     dirEntryBuf +28
2311                pha
2312
2313                lda     V0B62 +0
2314                sta     dirEntryBuf +28
2315                lda     V0B62 +1
2316                sta     dirEntryBuf +29
2317
2318                jsr     Z0B38              ;Noch Blocks frei?
2319                txa
2320                beq     x1081
2321
2322                pla
2323                sta     dirEntryBuf +28
2324                pla
2325                sta     dirEntryBuf +29
2326
2327                ldx     #NO_BLOCKS
2328                b $2c
2329 :x107A          ldx     #CANCEL_ERR
2330                stx     V0B64              ;Fehler-Status.
2331                bne     Z109E
2332
2333 :x1081          pla
2334                sta     dirEntryBuf +28
2335                pla
2336                sta     dirEntryBuf +29
2337
2338                lda     #NO_ERROR
2339                sta     V0B64
2340
2341 ; *FEHLER*
2342 ; Hier wird ein vorhandener Eintrag
2343 ; immer als Datei betrachtet.
2344 ; Verzeichnisse und Ordner bedürfen
2345 ; einer Sonderbehandlung, da sonst
2346 ; nicht-leere Verzeichnisse gelöscht
2347 ; und Dateien im "ersetzen" Ordner

```



```

2403 ; *FEHLER*
2404 ; Hier wird das LOW-Byte der Größe in
2405 ; r2L nicht gesetzt und stattdessen
2406 ; ein Byte in r6L geschrieben.
2407 ; Betrifft auch TopDesk128(r5), nicht
2408 ; aber den Original TopDesk64(r4).
2409         lda    #> COPYMEM_MAX
2410         sta    r0H
2411         lda    #< $0000
2412         sta    r1L
2413 ; TODO:
2414 ; Register mit einer Tabelle setzen.
2415 ;         lda    #< COPYMEM_MAX
2416         sta    r0L
2417 ;         lda    #< (OS_VARS - COPYMEM_MAX)
2418 ;         sta    r2L
2419         sta    r6L                ;???
2420 ;         lda    #> $0000
2421         sta    r1H
2422         lda    #> (OS_VARS - COPYMEM_MAX)
2423         sta    r2H
2424         lda    MP3_64K_DATA
2425         sta    r3L
2426         jsr    SwapRAM
2427
2428 ; TODO:
2429 ; r0-r3L über Schleife auf Stack legen.
2430         pla
2431         sta    r3L
2432
2433         pla
2434         sta    r2L
2435         pla
2436         sta    r2H
2437
2438         pla
2439         sta    r1L
2440         pla
2441         sta    r1H
2442
2443         pla
2444         sta    r0L
2445         pla
2446         sta    r0H
2447         rts
2448
2449 ; Fenster aktivieren.
2450 ;
2451 ; TODO:
2452 ; Die Routine wird nur in mod.#07 bei
2453 ; der Initialisierung von TopDesk
2454 ; verwendet. Evtl. den Code in das
2455 ; Modul verschieben.
2456 ;
2457 ; TD13: DoWindows

```

.S1101	lda	r0L	;Zeiger auf Tabelle	2458
	sta	a0L	;mit Fensterdaten für	2459
	sta	WIN0446 +0	;Fenster #1-#4.	2460
	lda	r0H		2461
	sta	a0H		2462
	sta	WIN0446 +1		2463
				2464
	lda	#\$00	;Kein Fenster aktiv.	2465
	sta	C0448 +0		2466
	sta	C0448 +1		2467
	sta	C0448 +2		2468
	sta	C0448 +3		2469
				2470
	lda	appMain +0		2471
	sta	V044C +0		2472
	lda	appMain +1		2473
	sta	V044C +1		2474
				2475
	lda	#< Z1160		2476
	sta	appMain +0		2477
	lda	#> Z1160		2478
	sta	appMain +1		2479
				2480
	lda	mouseVector +0		2481
	sta	V045B +0		2482
	lda	mouseVector +1		2483
	sta	V045B +1	;GEOS/mouseVector.	2484
				2485
	lda	#< Z18EC	;TDesk/mouseVector.	2486
	sta	mouseVector +0		2487
	lda	#> Z18EC		2488
	sta	mouseVector +1		2489
				2490
	lda	RecoverVector +0		2491
	sta	V045E +0		2492
	lda	RecoverVector +1		2493
	sta	V045E +1	;GEOS/RecoverVector.	2494
				2495
	lda	#< Z2185	;TDesk/RecoverVector.	2496
	sta	RecoverVector +0		2497
	lda	#> Z2185		2498
	sta	RecoverVector +1		2499
	rts			2500
				2501
; appMain-Routine.				2502
; TD13: MyAppMain				2503
:Z1160	lda	#< Z18EC		2504
	sta	mouseVector +0		2505
	lda	#> Z18EC		2506
	sta	mouseVector +1		2507
				2508
	lda	V04AE	;Klick auf Gadget?	2509
	beq	x1175	; => Nein, weiter...	2510
				2511
	dec	V04AE	;Resize/Move:	2512

```

2513          jsr    Z18F1          ;Modus beenden.
2514
2515 :x1175      jsr    Z13D3          ;Textgrenzen Desktop.
2516          jsr    Z16B9          ;Fenster verschieben.
2517          jsr    Z1A43          ;DnD auf TrashBox?
2518
2519          lda    V046F          ;TaskMan starten?
2520          beq    x1194          ; => Nein, weiter...
2521          lda    Flag_TaskAktiv  ;TaskMan aktiv?
2522          bmi    x118B          ; => Nein, weiter...
2523
2524          jsr    TaskMan_NewJob
2525
2526 :x118B      ldx    #$00          ;Löschen des
2527          stx    V046F          ;TaskMan-Flag.
2528
2529          dex
2530          stx    mouseData
2531
2532 :x1194      lda    V044C +0
2533          ldx    V044C +1
2534          jmp    CallRoutine
2535
2536 ; TODO:
2537 ; Wird dieser Code ausgeführt?
2538 ; TD13: GetWinAdrRecImp
2539 ;---
2540 ::x119D    jsr    Z11A3          ;Fens.koord. r2-r4.
2541          jmp    ImprintRectangle
2542 ;---
2543
2544 ; Fensterkoordinaten nach r2-r4.
2545 ; TD13: GetWinAdrRec
2546 :Z11A3     jsr    S11A9          ;a0=Fensterdaten.
2547          jmp    Z11BD          ;Fens.daten > r2-r4.
2548
2549 ; Zeiger auf Fensterdaten setzen.
2550 ; TD13: GetWinAdr
2551 .S11A9     lda    V0450,x        ;Offset für Tabelle.
2552          clc
2553          adc    WIN0446 +0        ;Zeiger Fensterdaten.
2554          sta    a0L
2555          lda    WIN0446 +1
2556          adc    #$00
2557          sta    a0H
2558          rts
2559
2560 ; *CODEMOD*
2561 ; Selbstmodifizierender Programmcode.
2562 ; TD13: GetWinRec3
2563 :Z11BA     lda    #a4
2564          b $2c
2565
2566 ; TD13: GetWinRec
2567 :Z11BD     lda    #r2

```



	b \$2c	2568
		2569
; TD13: GetWinRec2		2570
.S11C0	lda #r5	2571
	sta W11C9 +1	2572
		2573
	ldy #(r4H - r2L)	2574
:x11C7	lda (a0),y	2575
		2576
; *CODEMOD*		2577
; Programmcode wird verändert.		2578
;---		2579
:W11C9	sta r2,y	2580
;---		2581
	dey	2582
	bpl x11C7	2583
	rts	2584
		2585
; Textgrenzen nach r5-r7 kopieren.		2586
; TD13: GetClipRec		2587
.S11D0	ldy #(r7H - r5L)	2588
:x11D2	lda windowTop,y	2589
	sta r5,y	2590
	dey	2591
	bpl x11D2	2592
	rts	2593
		2594
; TODO:		2595
; Ab hier beginnt COPYMEM_MAX = \$1200.		2596
; Konstante in Label umwandeln.		2597
;		2598
; Fenster zeichnen.		2599
; Übergabe: a4-a6 = Fenster-Rechteck.		2600
; TD13: DrawWindow2		2601
:Z11DC	ldy #(r4H - r2L)	2602
:x11DE	lda a4,y	2603
	sta r2,y	2604
	dey	2605
	bpl x11DE	2606
		2607
	lda #\$00	2608
	sta V0454	2609
	jsr SetPattern	2610
		2611
	jsr S11D0	2612
	jsr S1D1C	2613
	bcc x11F8	2614
	rts	2615
		2616
:x11F8	ldy #(r4H - r2L)	2617
:x11FA	lda r2,y	2618
	cmp a4,y	2619
	bne x120A	2620
	dey	2621
	bpl x11FA	2622

```

2623
2624         lda    #$01                ;Fenster ist
2625         sta    V0454                ;nicht verdeckt.
2626
2627 :x120A         ldy    #$10
2628         lda    (a9),y
2629         jsr    S1561                ;Screencolor setzen.
2630
2631         lda    #$00                ;Füllmuster.
2632         jsr    S140C                ;Rechteck zeichnen.
2633
2634         lda    #< V130A            ;Zeiger auf die
2635         sta    a1L                  ;Grafikbefehle für
2636         lda    #> V130A            ;das Fenster.
2637         sta    a1H
2638
2639 :Z121E         lda    a2H
2640         sta    r11L
2641
2642         lda    a3L
2643         sta    r3L
2644         lda    a3H
2645         sta    r3H
2646
2647         ldy    #2                  ;Befehl einlesen und
2648 :x122C         lda    (a1),y          ;nach a2H/a3L/a3H
2649         sta    a2H,y                ;übertragen.
2650         dey
2651         bpl    x122C
2652
2653         lda    a3H
2654         cmp    #$ff                ;Ende erreicht?
2655         bne    x123C                ; => Nein, weiter...
2656         clc
2657         rts
2658
2659 ; a2H: Y-Offset
2660 ; a3L: X-Offset/Lowbyte
2661 ; a3H: Befehl und X-Offset/Highbyte
2662 :x123C         tax
2663         and    #%11100000          ;Position.
2664         sta    a2L
2665         txa
2666         and    #%00011111          ;X-Offset.
2667         sta    a3H
2668
2669         bit    a2L                  ;Rechter Rand?
2670         bvs    x125A                ; => Ja, weiter...
2671
2672 ; Links.
2673         lda    a5L
2674         clc
2675         adc    a3L
2676         sta    a3L
2677         lda    a5H

```

	adc	a3H		2678
	sta	a3H		2679
				2680
	jmp	Z1267		2681
				2682
; Rechts.				2683
:x125A	lda	a6L		2684
	sec			2685
	sbc	a3L		2686
	sta	a3L		2687
	lda	a6H		2688
	sbc	a3H		2689
	sta	a3H		2690
				2691
:Z1267	bit	a2L	;Unterer Rand?	2692
	bmi	x1275	; => Ja, weiter...	2693
				2694
; Oben.				2695
	clc			2696
	lda	a4L		2697
	adc	a2H		2698
	sta	a2H		2699
	jmp	Z127C		2700
				2701
; Unten.				2702
:x1275	lda	a4H		2703
	sec			2704
	sbc	a2H		2705
	sta	a2H		2706
				2707
:Z127C	lda	a2L		2708
	and	##00100000	;Linie zeichnen?	2709
	bne	x1285	; => Ja, weiter...	2710
				2711
	jmp	Z12FC		2712
				2713
; Linie zeichnen.				2714
:x1285	lda	a3L		2715
	sta	r4L		2716
	lda	a3H		2717
	sta	r4H		2718
				2719
	lda	a2H		2720
	sta	r11H		2721
				2722
	lda	V0454	;Fenster verdeckt?	2723
	bne	x12F6	; => Nein, weiter...	2724
				2725
; Fenster in ClipRect einpassen.				2726
	lda	r11H		2727
	sta	r2L		2728
	sta	r2H		2729
				2730
	lda	r11L		2731
	cmp	r11H		2732

2733		bcc	x12A6	
2734		sta	r2H	
2735		bcs	x12A8	
2736	:x12A6	sta	r2L	
2737				
2738	:x12A8	lda	r3L	
2739		sec		
2740		sbc	r4L	
2741		lda	r3H	
2742		sbc	r4H	
2743		bmi	x12C3	
2744				
2745		ldx	r3L	
2746		lda	r4L	
2747		sta	r3L	
2748		stx	r4L	
2749		ldx	r3H	
2750		lda	r4H	
2751		sta	r3H	
2752		stx	r4H	
2753				
2754	:x12C3	lda	r2L	
2755		sta	r11L	
2756		lda	r2H	
2757		sta	r11H	
2758				
2759		jsr	S11D0	;Textgrenzen r5-r7.
2760				
2761		jsr	S1D1C	;Schnittfläche?
2762		bcs	Z12FC	; => Nicht vorhanden.
2763				
2764		lda	r2L	
2765		sta	r11L	
2766		lda	r2H	
2767		sta	r11H	
2768				
2769		lda	r11L	
2770		cmp	r11H	
2771		bne	x12F6	
2772		lda	r3L	
2773		cmp	r4L	
2774		bne	x12F6	
2775		lda	r3H	
2776		cmp	r4H	
2777		bne	x12F6	
2778				
2779		lda	#\$00	
2780		sec		
2781		jsr	DrawPoint	
2782		jmp	Z12FC	
2783				
2784	:x12F6	lda	#\$00	
2785		sec		
2786		jsr	DrawLine	
2787				

```

; Nächster Befehl. 2788
:Z12FC          lda    a1L 2789
                clc      2790
                adc     #3  2791
                sta     a1L  2792
                bcc     x1307 2793
                inc     a1H  2794
                2795
:x1307          jmp     Z121E      ;Weiterzeichnen. 2796
                2797
; Hinweis: 2798
; Ab $1200 beginnt der Kopierspeicher. 2799
; Siehe Routine ab L0A74. 2800
                2801
; Tabelle mit Fensterdaten. 2802
; Aufbau: y,x,pos 2803
; Über Y0/YU/XL/XR definiert man von 2804
; welcher Ecke aus der Offset x/y aus 2805
; berechnet werden soll. 2806
; NP setzt eine neue Koordinate und 2807
; EL zeichnet vom letzten Punkt bis 2808
; zum neuen Punkt eine Linie. 2809
; SX/SY definieren die Breite des 2810
; Titels/Status/Navigationbalken. 2811
; 2812
; Hinweis: 2813
; Wegen des Clippings sollten Linien 2814
; nur von links nach rechts bzw. von 2815
; oben nach unten gezeichnet werden! 2816
; Diagonale Linien können zu Problemen 2817
; bei der Anzeige führen wenn der Teil 2818
; des Fensters verdeckt war: 2819
; In dem Fall werden die Koordinaten 2820
; xl/xr und yl/yr ggf. getauscht und 2821
; eine diagonale Linie zeigt dann in 2822
; die falsche Richtung! 2823
                2824
:V130A 2825
; Rahmen: 2826
                b  0, 0,Y0!XL!NP 2827
                b  0, 0,Y0!XR!EL 2828
                b  0, 0,YU!XR!EL 2829
                b  0, 0,YU!XL!EL 2830
                b  0, 0,Y0!XL!EL 2831
                2832
; Titelrahmen: 2833
                b TY, 0,Y0!XL!NP 2834
                b TY, 0,Y0!XR!EL 2835
                2836
; Unterer Rahmen: 2837
                b SY, 0,YU!XL!NP 2838
                b SY, 0,YU!XR!EL 2839
                2840
; Rechter Rahmen inkl. Gadgetrahmen rechts: 2841
                b  0,SX,Y0!XR!NP 2842

```

```

2843      b  0,SX,YU!XR!EL
2844
2845 ; Gadgetrahmen links/oben:
2846      b  0,TOL-1,YO!XL!NP
2847      b SY,TOL-1,YO!XL!EL
2848
2849 ; Gadgetrahmen links/unten:
2850 ;--- ???
2851 ; TODO:
2852 ; 8Pixel-Linie horizontal. Kann hier
2853 ; entfallen, unterer Rahmen geht durch!
2854      b SY, 0,YU!XL!NP
2855      b SY,SX,YU!XL!EL
2856 ;---
2857
2858 ; Close-Gadget:
2859 ; (Relativ von links/oben)
2860      b  3, 4,YO!XL!NP
2861      b  3, 8,YO!XL!EL
2862      b  5, 8,YO!XL!EL
2863      b  5, 4,YO!XL!EL
2864      b  3, 4,YO!XL!EL
2865
2866 ; Hide-Gadget:
2867 ; (Relativ von rechts/oben)
2868      b  0,TOR-1,YO!XR!NP      ;Trennlinie.
2869      b TY,TOR-1,YO!XR!EL
2870
2871      b  2,SX +8,YO!XR!NP      ;Inaktiv.Fenster.
2872      b  2,SX +6,YO!XR!EL
2873      b  4,SX +6,YO!XR!EL
2874      b  4,SX +8,YO!XR!EL
2875      b  2,SX +8,YO!XR!EL
2876
2877      b  4,SX +6,YO!XR!NP      ;Aktives Fenster.
2878      b  4,SX +4,YO!XR!EL
2879      b  6,SX +4,YO!XR!EL
2880      b  6,SX +6,YO!XR!EL
2881      b  4,SX +6,YO!XR!EL
2882      b  5,SX +5,YO!XR!NP
2883      b  5,SX +5,YO!XR!EL
2884 ;--- ???
2885 ; TODO:
2886 ; Letzte Linie 3x überschreiben.
2887      b  5,SX +5,YO!XR!EL
2888      b  5,SX +5,YO!XR!EL
2889      b  5,SX +5,YO!XR!EL
2890 ;---
2891
2892 ; Maximize-Gadget:
2893 ; (Relativ von rechts/oben)
2894      b  2,SX-2,YO!XR!NP
2895      b  2, 2,YO!XR!EL
2896      b TY-2, 2,YO!XR!EL
2897      b TY-2,SX-2,YO!XR!EL

```

	b	2, SX-2, Y0!XR!EL	2898
			2899
	; Pfeil nach oben:		2900
	; (Relativ von rechts/oben)		2901
	b	TY+3, SX-3, Y0!XR!NP	2902
	b	TY+7, SX-3, Y0!XR!EL	2903
	b	TY+7, SX-5, Y0!XR!EL	2904
	b	TY+3, SX-5, Y0!XR!EL	2905
	b	TY+2, SX-4, Y0!XR!NP	2906
	b	TY+7, SX-4, Y0!XR!EL	2907
	b	TY+4, SX-2, Y0!XR!NP	2908
	b	TY+4, SX-6, Y0!XR!EL	2909
			2910
	; Pfeil nach unten:		2911
	; (Relativ von rechts/unten)		2912
	b	SY+3, SX-3, YU!XR!NP	2913
	b	SY+7, SX-3, YU!XR!EL	2914
	b	SY+7, SX-5, YU!XR!NP	2915
	b	SY+3, SX-5, YU!XR!EL	2916
	b	SY+2, SX-4, YU!XR!NP	2917
	b	SY+7, SX-4, YU!XR!EL	2918
	b	SY+4, SX-2, YU!XR!NP	2919
	b	SY+4, SX-6, YU!XR!EL	2920
			2921
	; Size-Gadget:		2922
	; (Relativ von rechts/unten)		2923
	b	2, 6, YU!XR!NP ;Rahmen.	2924
	b	2, 2, YU!XR!EL	2925
	b	6, 2, YU!XR!EL	2926
	b	6, 6, YU!XR!EL	2927
	b	2, 6, YU!XR!EL	2928
			2929
	b	6, 3, YU!XR!NP ;Innere Linie.	2930
	b	3, 3, YU!XR!EL	2931
	b	3, 6, YU!XR!EL	2932
			2933
	; Ende:		2934
	b	NULL	2935
	w	-1	2936
			2937
	; Textausgabe auf Desktop begrenzen.		2938
	; TD13: MaxTextWin		2939
:Z13D3	ldy	#6 -1	2940
:x13D5	lda	V13DF, y	2941
	sta	windowTop, y	2942
	dey		2943
	bpl	x13D5	2944
	rts		2945
			2946
:V13DF	b	SCREEN_Y0, SCREEN_Y1	2947
	w	DESK_X0, DESK_X1	2948
			2949
	; Größe Textfenster setzen.		2950
	; TD13: SetTextWin		2951
.S13E5	jsr	S11D0 ;Textgrenzen r5-r7.	2952

```

2953          jsr    S1D1C          ;Schnittfläche?
2954          bcs    x13FF          ; => Nicht vorhanden.
2955
2956          ldy    #(r4H - r2L)
2957 :x13EF          lda    windowTop,y
2958          sta    V0455,y
2959          lda    r2,y
2960          sta    windowTop,y
2961          dey
2962          bpl    x13EF
2963
2964          clc
2965 :x13FF          rts
2966
2967 ; Textgrenzen zurücksetzen.
2968 ; TD13: RestoreTextWin
2969 :Z1400          ldy    #$05
2970 :x1402          lda    V0455,y
2971          sta    windowTop,y
2972          dey
2973          bpl    x1402
2974          rts
2975
2976 ; Ausgefülltes Rechteck zeichnen.
2977 .S140C          jsr    SetPattern
2978          jmp    Rectangle
2979
2980 ; Datei auf Diskette suchen.
2981 .S1412          lda    #< V0470
2982          sta    r6L
2983          lda    #> V0470
2984          sta    r6H
2985          jmp    FindFile
2986
2987 ; Fenster zeichnen.
2988 ; Übergabe: X = Fenster-Nr.
2989 ; TD13: DrawWindowB
2990 .S141D          cpx    C042A          ;Oberstes Fenster.
2991          bne    Z1428          ; => and.Fenster.
2992
2993          jsr    Z13D3          ;Textgrenzen Desktop.
2994
2995          lda    #0          ;Titel hervorheben.
2996          b $2c
2997
2998 ; TD13: DrawWindowC
2999 :Z1428          lda    #1          ;Nicht hervorheben.
3000          sta    V14C7          ;Titel-Modus setzen.
3001
3002          stx    V14C6          ;Fenster-Nr.
3003
3004          jsr    S61E9          ;a9=Fensterfarben.
3005          jsr    S11A9          ;a0=Fensterdaten.
3006          jsr    Z11BA          ;Fens.daten > a4-a6.
3007          jsr    Z11DC          ;Fenster zeichnen.

```



	bcc	x143F		3008
	rts			3009
				3010
; Nicht verdeckt.				3011
:x143F	lda	a4L		3012
	sta	r2L		3013
	clc			3014
	adc	# T0U		3015
	sta	r2H		3016
				3017
	lda	a5L		3018
	clc			3019
	adc	#< T0L		3020
	sta	r3L		3021
	lda	a5H		3022
	adc	#> T0L		3023
	sta	r3H		3024
				3025
	lda	a6L		3026
	sec			3027
	sbc	#< T0R		3028
	sta	r4L		3029
	lda	a6H		3030
	sbc	#> T0R		3031
	sta	r4H		3032
				3033
	lda	r3L		3034
	sta	r11L		3035
	lda	r3H		3036
	sta	r11H		3037
				3038
	lda	r2L		3039
	clc			3040
	adc	# T0U -1	;Baseline.	3041
	sta	r1H		3042
				3043
	jsr	S13E5	;Backup/Set TextWin.	3044
	bcs	x148A		3045
				3046
	ldy	#7		3047
	lda	(a0),y		3048
	sta	r0L		3049
	iny			3050
	lda	(a0),y		3051
	sta	r0H		3052
				3053
	ldx	V14C6	;Fenster-Nr.	3054
	jsr	S14C8	;String ausgeben.	3055
	jsr	Z1400	;Restore TextWin.	3056
				3057
:x148A	ldy	#6 -1		3058
:x148C	lda	windowTop,y		3059
	pha			3060
	dey			3061
	bpl	x148C		3062

```

3063
3064         ldx    V14C6                ;Fenster-Nr.
3065         jsr    Z1E09                ;Arbeitsber.Fenster.
3066         bcs    x149E
3067
3068         jsr    Z1400                ;Restore TextWin.
3069
3070 :x149E         lda    #WN_REDRAW
3071         ldx    V14C6                ;Fenster-Nr.
3072         jsr    Z1837                ;Fensterfunktion.
3073         jsr    Z1400                ;Restore TextWin.
3074
3075         ldy    #0
3076 :x14AB         pla
3077         sta    windowTop,y
3078         iny
3079         cpy    #6
3080         bne    x14AB
3081
3082         lda    V14C6                ;Fenster gleich
3083         cmp    C042A                ;Oberstes Fenster?
3084         bne    x14C4                ; => Nein, weiter...
3085
3086         lda    V14C7                ;Titel hervorheben?
3087         bne    x14C4                ; => Nein, weiter...
3088
3089         jsr    Z1D7A                ;Akt.Fenster zeigen.
3090
3091 :x14C4         clc
3092         rts
3093
3094 :V14C6         b $00    ;Fenster-Nr.
3095 :V14C7         b $00    ;1=Titel nicht hervorheben.
3096
3097 ; Neue PutString-Routine.
3098 ; Zeichen werden geprüft, der Code für
3099 ; TDSPLIT als Trenner für Diskname und
3100 ; Ordner wird übersprungen.
3101 ; Übergabe: r0 = Zeiger auf Text.
3102 ; TD13: NewPutString
3103 .S14C8         ldy    #$00
3104         lda    (r0),y                ;Zeichen einlesen.
3105         beq    x14EA                ; => Ende.
3106
3107         cmp    #TDSPLIT                ;Trenner für Ordner?
3108         beq    x14E1                ; => Ja, weiter...
3109
3110         and    #%01111111
3111         cmp    #$7f
3112         beq    x14DC
3113         cmp    #" "
3114         bcs    x14DE
3115
3116 :x14DC         lda    #"*"                ;Zeichen ungültig.
3117 :x14DE         jsr    SmallPutChar

```

			3118
:x14E1	inc	r0L	3119
	bne	x14E7	3120
	inc	r0H	3121
			3122
:x14E7	jmp	S14C8	3123
		;String ausgeben.	3124
:x14EA	rts		3125
			3126
		; Rechteck zeichnen wenn nicht verdeckt.	3127
		; TD13: NewRectangle	3128
.S14EB	jsr	S11D0	3129
		;Textgrenzen r5-r7.	
	jsr	S1D1C	3130
		;Schnittfläche?	
	bcs	x14F7	3131
		; => Nicht vorhanden.	
	jsr	Rectangle	3132
	clc		3133
:x14F7	rts		3134
			3135
		; Bildschirm löschen, mit Ausnahme von Zeile 0-14.	3136
		; TD13: ClearScreen	3137
.S14F8	jsr	Z13D3	3138
		;Textgrenzen Desktop.	
		; TODO:	3139
		; LDA/STA durch Tabelle ersetzen.	3140
	lda	#DESK_Y0	3141
	sta	r2L	3142
	lda	#< DESK_X0	3143
	sta	r3L	3144
	lda	#> DESK_X0	3145
	sta	r3H	3146
	lda	#DESK_Y1	3147
	sta	r2H	3148
	lda	#< DESK_X1	3149
	sta	r4L	3150
	lda	#> DESK_X1	3151
	sta	r4H	3152
	jmp	Z20C3	3153
		;Hintergr. zeichnen.	3154
			3155
		; Panel und DoIcons zeichnen.	
:Z1514	jsr	S151A	3156
	jmp	Z20DF	3157
		;Icons anzeigen.	3158
			3159
		; Panel zeichnen.	
.S151A	lda	#PANEL_Y0	3160
	sta	r2L	3161
	lda	#PANEL_Y1	3162
	sta	r2H	3163
			3164
		; TODO:	3165
		; Register mit einer Tabelle setzen.	3166
	lda	#> PANEL_X0	3167
	sta	r3H	3168
	lda	#> PANEL_X1	3169
	sta	r4H	3170
	lda	#< PANEL_X0	3171
	sta	r3L	3172

```

3173         lda    #< PANEL_X1
3174         sta    r4L
3175
3176         lda    COL043A
3177         jsr    S1561                ;Screencolor setzen.
3178         lda    #PANEL_PATTERN      ;Füllmuster.
3179         jsr    S140C                ;Rechteck zeichnen.
3180         lda    #$ff
3181         jsr    FrameRectangle
3182
3183         lda    #TRASH_Y0            ;Farbe Trash-Icon.
3184         sta    r2L
3185         lda    #TRASH_Y1
3186         sta    r2H
3187         lda    #< TRASH_X1
3188         sta    r4L
3189         lda    #< TRASH_X0
3190         sta    r3L
3191
3192         lda    COL0440
3193         jsr    S1561                ;Screencolor setzen.
3194
3195         lda    #PRINT_Y0            ;Farbe Drucker-Icon.
3196         sta    r2L
3197         lda    #PRINT_Y1
3198         sta    r2H
3199
3200         lda    COL0441
3201
3202 ; Bildschirmfarben setzen.
3203 .S1561      ldx    C0438                ;TopDesk in Farbe?
3204             bne    x1569                ; => Ja, weiter...
3205             lda    screencolors
3206 :x1569      jmp    DirectColor
3207
3208 :Z156C      tya
3209             asl
3210             tay
3211
3212 ; TODO:
3213 ; Warum nicht LDX $ADR,Y verwendet?
3214             lda    V4439 +1,y
3215             tax
3216             lda    V4439 +0,y
3217             jmp    CallRoutine
3218
3219 ;*DUMMY*
3220             nop
3221             nop
3222             nop
3223             nop
3224             nop
3225
3226 ; Alle Fenster neu zeichnen.
3227 ; TD13: RedrawAll

```

.S157E	jsr	S14F8	;Bildschirm löschen.	3228
				3229
	ldy	#4 -1		3230
:x1583	tya			3231
	pha			3232
				3233
	lda	C042A,y	;Fenster-Nr. holen.	3234
	tay			3235
	tax			3236
	lda	C0448,y	;Fenster geöffnet?	3237
	beq	x1595	; => Nein, weiter...	3238
				3239
	inc	V18AD	;Fens.-Aufbau-Status.	3240
	jsr	S141D	;Fenster anzeigen.	3241
				3242
:x1595	pla			3243
	tay			3244
	dey			3245
	bpl	x1583		3246
	rts			3247
				3248
; TD13: Move1stWin				3249
:Z159B	ldy	\$(r4H - r2L)		3250
:x159D	lda	r2,y		3251
	pha			3252
	sta	r5,y		3253
	dey			3254
	bpl	x159D		3255
				3256
	lda	V04AE	;Fenster schließen?	3257
	bmi	x15B5	; => Ja, weiter...	3258
				3259
	jsr	Z1D7D	;Akt.Fenster zeigen.	3260
	jsr	Z11BD	;Fens.daten > r2-r4.	3261
	jsr	Z15DD	;Hintergrund herst.	3262
				3263
:x15B5	ldy	#0	;Vorgabe: Kein	3264
	sty	V04AE	;Klick auf Gadget.	3265
:x15BA	pla			3266
	sta	(a0),y		3267
	iny			3268
	cpy	#6		3269
	bne	x15BA		3270
				3271
	inc	V18AD	;Fens.-Aufbau-Status.	3272
				3273
	ldx	C042A	;Oberstes Fenster.	3274
	jmp	S141D	;Fenster anzeigen.	3275
				3276
; Fenster neu zeichnen.				3277
; TD13: Redraw				3278
;				3279
; TODO:				3280
; Warum Y-Register mit dem X-Register				3281
; Könnte 1x LDX entfallen.				3282

```

3283 :Z15CB          ldy    C042A          ;Oberstes Fenster.
3284              lda    C0448,y          ;Fenster geöffnet?
3285              bne    x15D4          ; => Ja, weiter...
3286              rts
3287
3288 :x15D4          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
3289              inc    V18AD          ;Fens.-Aufbau-Status.
3290              jmp    S141D          ;Fenster anzeigen.
3291
3292 ; Bildschirmbereich wieder herstellen.
3293 ; Übergabe: r2-r4 = Bereich
3294 ; TD13: RestoreRectangle
3295 :Z15DD          lda    a0H
3296              pha
3297              lda    a0L
3298              pha
3299
3300              jsr    Z13D3          ;Textgrenzen Desktop.
3301              jsr    S13E5          ;Backup/Set TextWin.
3302              jsr    Z20C3          ;Hintergr. zeichen.
3303
3304              ldy    #$03
3305 :x15EE          tya
3306              pha
3307
3308              lda    C042A,y          ;Fenster-Nr. holen.
3309              tax
3310              lda    C0448,x          ;Fenster geöffnet?
3311              beq    x15FC          ; => Nein, weiter...
3312
3313              jsr    S141D          ;Fenster anzeigen.
3314
3315 :x15FC          pla
3316              tay
3317              dey
3318              bne    x15EE
3319
3320              jsr    Z13D3          ;Textgrenzen Desktop.
3321
3322              pla
3323              sta    a0L
3324              pla
3325              sta    a0H
3326              rts
3327
3328 ; Fenster verschieben.
3329 ; Übergabe: r2-r4 = Bereich
3330 ;          r0    = Routine
3331 ; TD13: DoMove (Initialisierung)
3332 :Z160B          lda    r0L          ;Verschieberoutine.
3333              sta    V16B5 +0
3334              lda    r0H
3335              sta    V16B5 +1
3336
3337              jsr    Z2515          ;Fens.bereich zeigen.

```

		3338
	ldy #(r4H - r2L)	3339
:x161A	lda r2,y	3340
	sta V16AC,y	3341
	dey	3342
	bpl x161A	3343
		3344
	php	3345
	sei	3346
		3347
	lda mouseXPos +0	3348
	sec	3349
	sbc r3L	3350
	sta V16B3 +0	3351
	lda mouseXPos +1	3352
	sbc r3H	3353
	sta V16B3 +1	3354
		3355
	lda mouseYPos	3356
	sec	3357
	sbc r2L	3358
	sta V16B2	3359
		3360
	plp	3361
		3362
	; Linker Rand = MausXoffset	3363
	lda V16B3 +0	3364
	sta mouseLeft +0	3365
	lda V16B3 +1	3366
	sta mouseLeft +1	3367
		3368
	; Rechter Rand = 319 - (xr-xl) + MausXoffset	3369
	; = 319 - xr + xl + MausXoffset	3370
	lda #< DESK_X1	3371
	sta mouseRight +0	3372
	lda #> DESK_X1	3373
	sta mouseRight +1	3374
		3375
	lda mouseRight +0	3376
	sec	3377
	sbc V16B0 +0	3378
	sta mouseRight +0	3379
	lda mouseRight +1	3380
	sbc V16B0 +1	3381
	sta mouseRight +1	3382
		3383
	lda V16AE +0	3384
	clc	3385
	adc mouseRight +0	3386
	sta mouseRight +0	3387
	lda V16AE +1	3388
	adc mouseRight +1	3389
	sta mouseRight +1	3390
		3391
	lda V16B3 +0	3392

```

3393         clc
3394         adc     mouseRight
3395         sta     mouseRight
3396         lda     V16B3 +1
3397         adc     mouseRight +1
3398         sta     mouseRight +1
3399
3400 ; Oberer Rand = MausYOffset
3401         lda     V16B2
3402         clc
3403         adc     #DESK_Y0
3404         sta     mouseTop
3405
3406 ; Unterer Rand = 199 - (yu-yo) + MausYOffset
3407         lda     #DESK_Y1
3408         sec
3409         sbc     V16AD
3410         clc
3411         adc     V16AC
3412         clc
3413         adc     V16B2
3414         sta     mouseBottom
3415
3416         lda     #$ff                ;$FF = Verschieben.
3417         sta     V16B7                ;Gummiband-Modus.
3418         rts
3419
3420 :V16AC      b $00      ;oben
3421 :V16AD      b $00      ;unten
3422 :V16AE      w $0000    ;links
3423 :V16B0      w $0000    ;rechts
3424
3425 :V16B2      b $00      ;Maus Y
3426 :V16B3      w $0000    ;Maus X
3427
3428 :V16B5      w $0000    ;Verschieberoutine.
3429 :V16B7      b $00      ;$80=Größe, $FF=Verschieben
3430 :V16B8      b $00      ;$00=Nur ganze Cards, $FF=Pixel
3431
3432 ; Bewegung eines Rahmens über Mauszeiger-Koordinaten.
3433 ; TD13: AppMoveFrame (Mainloop-Routine)
3434 :Z16B9      lda     V16B7                ;Gummiband-Modus.
3435             cmp     #$ff                ;Verschieben?
3436             beq     x16C3                ; => Ja, weiter...
3437
3438             jmp     Z17D2                ; => Größe ändern.
3439
3440 :x16C3      php
3441             sei
3442
3443             lda     mouseXPos +1
3444             cmp     V1763 +1
3445             bne     x16D1
3446             lda     mouseXPos +0
3447             cmp     V1763 +0

```



<b>:x16D1</b>	<b>bne</b>	<b>x16DD</b>	3448
			3449
	<b>lda</b>	<b>mouseYPos</b>	3450
	<b>cmp</b>	<b>V1765</b>	3451
	<b>bne</b>	<b>x16DD</b>	3452
	<b>jmp</b>	<b>Z175F</b>	3453
			3454
<b>:x16DD</b>	<b>ldy</b>	<b> #(r4H - r2L)</b>	3455
<b>:x16DF</b>	<b>lda</b>	<b>V16AC,y</b>	3456
	<b>sta</b>	<b>r2,y</b>	3457
	<b>dey</b>		3458
	<b>bpl</b>	<b>x16DF</b>	3459
			3460
	<b>jsr</b>	<b>Z2515</b> <b>;Fens.bereich zeigen.</b>	3461
			3462
	<b>lda</b>	<b>r2H</b>	3463
	<b>sec</b>		3464
	<b>sbc</b>	<b>r2L</b>	3465
	<b>sta</b>	<b>r2H</b>	3466
			3467
	<b>lda</b>	<b>r4L</b>	3468
	<b>sec</b>		3469
	<b>sbc</b>	<b>r3L</b>	3470
	<b>sta</b>	<b>r4L</b>	3471
	<b>lda</b>	<b>r4H</b>	3472
	<b>sbc</b>	<b>r3H</b>	3473
	<b>sta</b>	<b>r4H</b>	3474
			3475
	<b>lda</b>	<b>mouseXPos +0</b>	3476
	<b>sta</b>	<b>r3L</b>	3477
	<b>lda</b>	<b>mouseXPos +1</b>	3478
	<b>sta</b>	<b>r3H</b>	3479
			3480
	<b>lda</b>	<b>r3L</b>	3481
	<b>sec</b>		3482
	<b>sbc</b>	<b>V16B3 +0</b>	3483
	<b>sta</b>	<b>r3L</b>	3484
	<b>lda</b>	<b>r3H</b>	3485
	<b>sbc</b>	<b>V16B3 +1</b>	3486
	<b>sta</b>	<b>r3H</b>	3487
			3488
	<b>lda</b>	<b>V16B8</b> <b>;Nur ganze Cards?</b>	3489
	<b>bne</b>	<b>x1721</b> <b>; =&gt; Nein, weiter...</b>	3490
			3491
	<b>lda</b>	<b>r3L</b>	3492
	<b>and</b>	<b> #%11111000</b> <b>;Abrunden...</b>	3493
	<b>sta</b>	<b>r3L</b>	3494
			3495
<b>:x1721</b>	<b>lda</b>	<b>r3L</b>	3496
	<b>clc</b>		3497
	<b>adc</b>	<b>r4L</b>	3498
	<b>sta</b>	<b>r4L</b>	3499
	<b>lda</b>	<b>r3H</b>	3500
	<b>adc</b>	<b>r4H</b>	3501
	<b>sta</b>	<b>r4H</b>	3502

```

3503
3504         lda    mouseYPos
3505         sec
3506         sbc    V16B2
3507
3508         ldy    V16B8           ;Nur ganze Cards?
3509         bne    x173B          ; => Nein, weiter...
3510
3511         and    #%11111000      ;Abrunden...
3512 :x173B      sta    r2L
3513         clc
3514         adc    r2H
3515         sta    r2H
3516
3517         ldy    #(r4H - r2L)
3518 :x1744      lda    r2,y
3519         sta    V16AC,y
3520         dey
3521         bpl    x1744
3522
3523         jsr    Z2515           ;Fens.bereich zeigen.
3524
3525         lda    mouseXPos +0
3526         sta    V1763 +0
3527         lda    mouseXPos +1
3528         sta    V1763 +1
3529
3530         lda    mouseYPos
3531         sta    V1765
3532
3533 :Z175F      plp
3534
3535 ; TODO:
3536 ; Warum Sprung zur Gummiband-Routine?
3537 ; Hier ist "Verschieben" aktiv, nach
3538 ; dem JMP wird ein RTS ausgeführt.
3539         jmp    Z17D2           ; => Größe ändern.
3540
3541 :V1763      w $0000           ;Letzte X-Position
3542 :V1765      b $00            ;Letzte Y-Position
3543
3544 ; Rahmengröße ändern über Mauszeiger-Koordinaten.
3545 ; TD13: DoRubber (Initialisierung)
3546 :Z1766      lda    r0L           ;Verschieberoutine.
3547         sta    V16B5 +0
3548         lda    r0H
3549         sta    V16B5 +1
3550
3551         php
3552         sei
3553
3554         ldy    #(r4H - r2L)
3555 :x1774      lda    r2,y
3556         sta    V16AC,y
3557         dey

```

	bpl	x1774	3558
			3559
	lda	r4L	3560
	sta	mouseXPos +0	3561
	lda	r4H	3562
	sta	mouseXPos +1	3563
	lda	r2H	3564
	sta	mouseYPos	3565
			3566
	lda	r2L	3567
	clc		3568
	adc	#MIN_HEIGHT ;Mindesthöhe.	3569
	sta	mouseTop	3570
	sta	r2H	3571
			3572
	lda	#< DESK_X1	3573
	sta	mouseRight +0	3574
	lda	#> DESK_X1	3575
	sta	mouseRight +1	3576
			3577
	lda	#DESK_Y1	3578
	sta	mouseBottom	3579
			3580
	lda	V16AE +0	3581
	clc		3582
	adc	#< MIN_WIDTH ;Mindestbreite.	3583
	sta	mouseLeft +0	3584
	lda	V16AE +1	3585
	adc	#> MIN_WIDTH	3586
	sta	mouseLeft +1	3587
			3588
	lda	mouseYPos	3589
	sta	r2H	3590
	sta	V16AD	3591
			3592
	lda	mouseXPos +0	3593
	sta	V16B0 +0	3594
	sta	r4L	3595
	lda	mouseXPos +1	3596
	sta	V16B0 +1	3597
	sta	r4H	3598
			3599
	plp		3600
			3601
	jsr	Z2515 ;Fens.bereich zeigen.	3602
			3603
	lda	##10000000 ;Modus Größe ändern.	3604
	sta	V16B7 ;Gummiband-Modus.	3605
			3606
	rts		3607
			3608
	; Rahmengröße ändern über Mauszeiger-Koordinaten.		3609
	; TD13: AppRubberFrame (Mainloop-Routine)		3610
:Z17D2	lda	V16B7 ;Gummiband-Modus.	3611
	cmp	##10000000 ;Größe ändern?	3612

```

3613      beq    x17DA
3614      rts
3615
3616 :x17DA      php
3617      sei
3618
3619      lda    mouseXPos +1
3620      cmp    V182E +1
3621      bne    x17E8
3622      lda    mouseXPos +0
3623      cmp    V182E +0
3624 :x17E8      bne    x17F1
3625
3626      lda    mouseYPos
3627      cmp    V1830
3628      beq    x182C
3629
3630 :x17F1      ldy    #(r4H - r2L)
3631 :x17F3      lda    V16AC,y
3632      sta    r2,y
3633      dey
3634      bpl    x17F3
3635
3636      jsr    Z2515      ;Fens.bereich zeigen.
3637
3638      lda    mouseXPos +0
3639      ora    #%00000111
3640      sta    r4L
3641      lda    mouseXPos +1
3642      sta    r4H
3643
3644      lda    mouseYPos
3645      ora    #%00000111
3646      sta    r2H
3647
3648      ldy    #(r4H - r2L)
3649 :x1811      lda    r2,y
3650      sta    V16AC,y
3651      dey
3652      bpl    x1811
3653
3654      jsr    Z2515      ;Fens.bereich zeigen.
3655
3656      lda    mouseXPos +0
3657      sta    V182E +0
3658      lda    mouseXPos +1
3659      sta    V182E +1
3660
3661      lda    mouseYPos
3662      sta    V1830
3663
3664 :x182C      plp
3665      rts
3666
3667 :V182E      w $0000    ;Letzte Maus-X-Position.

```



```

3723          lda    C0448,x          ;Bereits geöffnet?
3724          beq     x186D            ; => Nein, weiter...
3725          sec
3726          rts
3727
3728 :x186D      txa
3729          pha
3730 ; Aufgaben:
3731 ; - Aktuellen Titel invertieren.
3732 ; - Laufwerksfarben löschen.
3733          jsr     Z1D7D            ;Akt.Fenster zeigen.
3734          pla
3735          tax
3736          lda     #$ff            ;Fenster "geöffnet".
3737          sta     C0448,x          ;Fensterstatus 1-4.
3738          stx     r0L
3739
3740          cpx     C042A            ;Oberstes Fenster?
3741          beq     x1896            ; => Ja, weiter...
3742
3743          ldy     #0              ;Fenster nach oben
3744          txa
3745          ldx     C042A,y          ;sortieren.
3746          sta     C042A,y          ;Fenster-Nr. holen.
3747          tya
3748          beq     x1890
3749          cpx     r0L
3750          beq     x1896
3751 :x1890      txa
3752          iny
3753          cpy     #4
3754          bne     x1883
3755
3756 ; TODO:
3757 ; Wozu wird hier V18AC abgefragt?
3758 ; Der Wert ist immer >1 da zu Beginn
3759 ; über INC von 0 auf 1 geändert.
3760 :x1896      lda     V18AC          ;??? Immer >0 ?
3761          bne     x18A8            ;Immer Sprung...
3762
3763 ; TODO:
3764 ; Wird dieser Code ausgeführt?
3765 ;---
3766 ::x189B     ldx     C042A          ;Oberstes Fenster.
3767          inc     V18AD            ;Fens.-Aufbau-Status.
3768          jsr     S141D            ;Fenster anzeigen.
3769
3770          ldx     r0L              ;Neue Fenster-Nr.
3771          clc
3772          rts
3773 ;---
3774
3775 ; TODO:
3776 ; Hier müsste eigentlich das C-Flag
3777 ; gelöscht werden, falls in Zukunft

```

```

; eine Routine das C-Flag auswertet. 3778
:x18A8      dec    V18AC              3779
;          clc              3780
;          rts              3781
;          3782
; TODO: 3783
; Dieses Register kann entfallen. 3784
; Siehe oben! 3785
:V18AC      b $00    ;1=Fenster geöffnet. 3786
.V18AD      b $00    ;>$00 = Fenster im Aufbau. 3787
;          3788
; Fenster schließen. 3789
; TD13: CloseWindow 3790
:Z18AE      lda     V04AE              ;Fenster schließen? 3791
;          bmi     x18B6              ; => Ja, weiter... 3792
;          3793
; Bei einem nicht aktieven Fenster 3794
; wird hier das Fenster nach CLOSE 3795
; nicht nach vorne geholt. 3796
;          jsr     Z1D7D              ;Akt.Fenster zeigen. 3797
;          3798
:x18B6      ldx     C042A              ;Oberstes Fenster. 3799
;          3800
;          lda     #$00              ;Vorgabe: Fenster 3801
;          sta     V04AE              ;neu anzeigen. 3802
;          3803
;          sta     C050B,x            ;Fensterposition. 3804
;          sta     C0448,x            ;Fenster inaktiv. 3805
;          3806
;          jsr     Z11A3              ;Fens.koord. r2-r4. 3807
;          jsr     Z15DD              ;Hintergrund herst. 3808
;          3809
;          ldy     #0                3810
; TODO: 3811
; Warum nicht LDX ADR,y? 3812
:x18CC      lda     C042A,y            ;Fenster-Nr. holen. 3813
;          tax              3814
;          lda     C0448,x            ;Fenster geöffnet? 3815
;          bne     x18DC              ; => Ja, weiter... 3816
;          iny              3817
;          cpy     #3                ;Fens. durchsucht? 3818
;          bpl     x18CC              ; => Nein, weiter... 3819
;          ldx     #$ff              ;Kein Fenster mehr. 3820
:x18DC      txa              ;Fenster vorhanden? 3821
;          bmi     x18EB              ; => Nein, Ende... 3822
;          3823
;          clc              3824
;          jsr     Z1C10              ;Fenster nach vorne. 3825
;          3826
; Fenster aktivieren. 3827
; TD13: SendActivate 3828
:Z18E3      lda     #WN_ACTIVATE      3829
;          ldx     C042A              ;Oberstes Fenster. 3830
;          jmp     Z1831              ;Fensterfunktion. 3831
;          3832

```

```

3833 :x18EB          rts
3834
3835 ; Mausabfrage.
3836 ; TD13: NewMouseService
3837 :Z18EC          lda    mouseData
3838 ; TOD0:
3839 ; Sprungziel anpassen, da mouseData
3840 ; = $80 ist Z-Flag = 0.
3841             bmi    x18F4
3842
3843 :Z18F1          lda    menuNumber
3844 :x18F4          beq    x18F9
3845             jmp    Z194A
3846
3847 :x18F9          lda    V16B7          ;Gummiband-Modus.
3848             cmp    #$ff          ;Modus Verschieben?
3849             beq    x1904          ; => Ja, weiter...
3850             cmp    #$80          ;Modus Größe ändern?
3851             bne    x192B          ; => Nein, weiter...
3852
3853 ; Gummiband oder verschieben.
3854 :x1904          ldy    #(r4H - r2L)    ;Koordinaten für
3855 :x1906          lda    V16AC,y          ;Gummiband einlesen.
3856             sta    r2,y
3857             dey
3858             bpl    x1906
3859
3860             jsr    Z2515          ;Fens.bereich zeigen.
3861
3862             lda    #$00          ;Modus Beenden.
3863             sta    V16B7          ;Gummiband-Modus.
3864
3865             ldy    #6 -1          ;Fenstergrenzen
3866 :x1919          lda    V1963,y          ;zurücksetze.
3867             sta    mouseTop,y
3868             dey
3869             bpl    x1919
3870
3871             lda    V16B5 +0          ;Verschieberoutine.
3872             ldx    V16B5 +1
3873             jmp    CallRoutine
3874
3875 ; Fensterbereiche testen.
3876 :x192B          jsr    Z1B26          ;Fenster auswerten.
3877
3878             ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
3879             lda    C0448,x          ;Fenster geöffnet?
3880             beq    Z194A          ; => Nein, Ende...
3881
3882             lda    V0423          ;DnD aktiv?
3883             bne    x1947          ; => Ja, weiter...
3884
3885             jsr    S11A9          ;a0=Fensterdaten.
3886             jsr    Z1AA7          ;Erw.Mausabfrage.
3887             jsr    Z197B          ;Scrollpfeile.

```



```

3888
; Hinweis: 3889
; Ist kein Fenster geöffnet, dann kann 3890
; GEOS64.Editor / geoHDscsi hier nicht 3891
; gestartet werden. 3892
        jsr    Z410D                ;Klick auf AppLinks? 3893
3894
; Auf Klick in Arbeitsbereich oder 3895
; Fenstersteuerung testen. Rückkehr nur 3896
; wenn Mausklick ausserhalb. 3897
:x1947        jsr    Z1A75                ;Fenster/Steuerung? 3898
3899
; Mausabfrage an System übergeben. 3900
:Z194A        jsr    Z13D3                ;Textgrenzen Desktop. 3901
3902
        lda    V045B +0                ;GEOS/mouseVector. 3903
        ldx    V045B +1                3904
        jmp    CallRoutine 3905
3906
; Fortsetzung: Kopierfunktion 3907
; Aufruf nur aus Routine L5537/Z093F. 3908
; 3909
:Z1956        lda    dirEntryBuf +$16 3910
        cmp    #TDFOLDER                ;TopDesk-Ordner? 3911
        bne    x1960 3912
3913
        jmp    Z559A                ;Ordner kopieren. 3914
:x1960        jmp    Z55A4                ;Datei kopieren. 3915
3916
; Fenstergrenzen: Gesamter Bildschirmbereich. 3917
:V1963        b SCREEN_Y0,SCREEN_Y1 3918
        w SCREEN_X0,SCREEN_X1 3919
3920
; Rechte Navigationsleiste. 3921
; Inkl. Pfeile und Pos.Anzeige. 3922
:Z1969        jsr    Z2491                ;Koord. Pos.-Anzeige. 3923
3924
        sec 3925
        lda    r2L 3926
        sbc    #9 3927
        sta    r2L 3928
        lda    r2H 3929
        clc 3930
        adc    #9 3931
        sta    r2H 3932
        rts 3933
3934
:Z197B        jsr    Z1969                ;Koord.rechte Navbar. 3935
        jsr    IsMseInRegion 3936
        bne    x1984 3937
        rts 3938
3939
:x1984        pla 3940
        pla 3941
        jsr    Z4CCF                ;Koord. Füllstand. 3942

```

```

3943          jsr    IsMseInRegion
3944          bne     x19C0
3945
3946          jsr     Z4CCF          ;Koord. Füllstand.
3947
3948          lda     r2L
3949          pha
3950          jsr     Z1969          ;Koord.rechte Navbar.
3951          pla
3952          sta     r2H
3953          jsr     IsMseInRegion
3954          beq     x19B0
3955
3956          lda     #WN_SCROLL_U
3957          b $2c
3958 :x19A2        lda     #WN_SCROLL_D
3959          b $2c
3960 :Z19A5        lda     #WN_CLOSE
3961          ldx     C042A          ;Oberstes Fenster.
3962          jmp     Z1831          ;Fensterfunktion.
3963
3964 ; TODO:
3965 ; Dieser Befehl wird nie ausgeführt.
3966          jsr     Z4CCF          ;Koord. Füllstand.
3967
3968 :x19B0        lda     r2H
3969          pha
3970          jsr     Z1969          ;Koord.rechte Navbar.
3971          pla
3972          sta     r2L
3973          jsr     IsMseInRegion
3974          bne     x19A2
3975          rts
3976
3977 ; *DUMMY*
3978          nop
3979
3980 :x19C0        jsr     Z2491          ;Koord. Pos.-Anzeige.
3981          lda     r2L
3982          sta     a4L
3983          lda     r2H
3984          sta     a4H
3985          jsr     Z4CCF          ;Koord. Füllstand.
3986          inc     r3L
3987          bne     x19D4
3988          inc     r3H
3989
3990 :x19D4        inc     V16B8          ; => Gummiband/Pixel.
3991
3992          jsr     Z2515          ;Fens.bereich zeigen.
3993
3994          ldy     #0
3995 :x19DC        lda     r2,y
3996          sta     V16AC,y
3997          iny

```

	cpy	#6	3998
	bne	x19DC	3999
			4000
	php		4001
	sei		4002
			4003
	lda	mouseXPos +0	4004
	sec		4005
	sbc	r3L	4006
	sta	V16B3 +0	4007
	lda	mouseXPos +1	4008
	sbc	r3H	4009
	sta	V16B3 +1	4010
	lda	mouseYPos	4011
	sec		4012
	sbc	r2L	4013
	sta	V16B2	4014
	lda	mouseYPos	4015
	pha		4016
	sec		4017
	sbc	r2L	4018
	clc		4019
	adc	a4L	4020
	sta	mouseTop	4021
	pla		4022
	sta	r5L	4023
	lda	r2H	4024
	sec		4025
	sbc	r5L	4026
	sta	r5L	4027
	sec		4028
	lda	a4H	4029
	sbc	r5L	4030
	sta	mouseBottom	4031
	lda	mouseXPos +0	4032
	sta	mouseLeft	4033
	lda	mouseXPos +1	4034
	sta	mouseLeft +1	4035
	lda	mouseXPos +0	4036
	sta	mouseRight	4037
	lda	mouseXPos +1	4038
	sta	mouseRight +1	4039
			4040
	lda	#< Z4D6D ;Verschieberoutine.	4041
	sta	V16B5 +0	4042
	lda	#> Z4D6D	4043
	sta	V16B5 +1	4044
	lda	#\$ff ;Modus Verschieben.	4045
	sta	V16B7 ;Fenster verschieben.	4046
			4047
	plp		4048
	rts		4049
			4050
; DnD / Maus auf TrashBox?			4051
:Z1A43	lda	V0423 ;DnD aktiv?	4052

```

4053          beq    x1A70          ; => Nein, Ende...
4054
4055 ; TODO:
4056 ; Die Koordinaten für die TrashBox
4057 ; an die Icon-Größe anpassen.
4058 ;
4059 ; TODO:
4060 ; Register mit einer Tabelle setzen.
4061          lda    #TRASH_Y0
4062          sta    r2L
4063          lda    #TRASH_Y1 +1
4064          sta    r2H
4065          lda    #> TRASH_X0 -3
4066          sta    r3H
4067 ;          lda    #< TRASH_X1 +1
4068          sta    r4H
4069          lda    #< TRASH_X0 -3
4070          sta    r3L
4071          lda    #< TRASH_X1 +1
4072          sta    r4L
4073          jsr    IsMseInRegion    ;DnD auf TrashBox?
4074          beq    x1A70          ; => Nein, Ende...
4075
4076          lda    V1A74          ;Fehlerton aktiv?
4077          bne    x1A73          ; => Ja, Ende...
4078
4079          inc    V1A74          ;Fehlerton aktiv.
4080
4081          lda    #$01
4082          jmp    S24C0          ;Fehlerton.
4083
4084 :x1A70          sta    V1A74          ;Fehlerton löschen.
4085 :x1A73          rts
4086
4087 :V1A74          b $00    ;$01=Fehlerton aktiv.
4088
4089 ; Mausabfrage:
4090 ; Arbeitsbereich oder Steuerung?
4091 :Z1A75          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
4092          jsr    Z1E09          ;Arbeitsber.Fenster.
4093          jsr    IsMseInRegion    ;Mausklick in Fens.?
4094          bne    x1A89          ; => Arbeitsbereich.
4095
4096          jsr    Z11BD          ;Fens.daten > r2-r4.
4097          jsr    IsMseInRegion    ;Mausklick in Fens.?
4098          bne    x1AA4          ; => Steuerung.
4099
4100          rts
4101
4102 ; Mausabfrage:
4103 ; Klick in Arbeitsbereich/Fenster.
4104 :x1A89          lda    mouseXPos +0
4105          sec
4106          sbc    r3L
4107          sta    r3L

```

```

        lda    mouseXPos +1          4108
        sbc    r3H                    4109
        sta    r3H                    4110
                                         4111
        lda    mouseYPos              4112
        sbc    r2L                    4113
        sta    r2L                    4114
                                         4115
        lda    #WN_USER                4116
        ldx    C042A                  ;Oberstes Fenster. 4117
        jsr    Z1831                  ;Fensterfunktion. 4118
                                         4119
:x1AA4      pla                        4120
            pla                        4121
            rts                        4122
                                         4123
; Erweiterte Mausabfrage.              4124
; Zusätzliche Bereiche abfragen:        4125
; - Titelzeile: Disk umbenennen.        4126
; - Titelzeile: Fenster verschieben.     4127
; - Statuszeile/links: Dateien wählen.   4128
; - Statuszeile/rechts: Partition wechseln. 4129
; - Fenster schließen.                  4130
; - Fenster maximieren.                  4131
; - Fenster verstecken.                  4132
;                                         4133
; TODO:                                4134
; Tabelle wie bei DrawWindow nutzen,     4135
; um die Abfrage auf die gleichen        4136
; Bereiche zu beziehen.                  4137
:Z1AA7      jsr    Z11BD                ;Fens.daten > r2-r4. 4138
            jsr    Z40D7                ;Diskname ändern? 4139
            beq    x1AB2                ; => Nein, weiter... 4140
            jmp    Z39F3                ;Neuer Diskname. 4141
                                         4142
:x1AB2      jsr    Z1ABF                ;Fens.koord. Statusz. 4143
            lda    r3L                  4144
            jsr    Z40E5                ;Dateien wählen? 4145
            beq    x1ACF                ; => Nein, weiter... 4146
            jmp    Z5898                ;Dateien wählen. 4147
                                         4148
; Koordinaten auf Statuszeile.           4149
:Z1ABF      jsr    Z11BD                ;Fens.daten > r2-r4. 4150
            lda    r2H                  4151
            sec                          4152
            sbc    #$08                  4153
            sta    r2L                  4154
            lda    r4L                  4155
            sec                          4156
            sbc    #$08                  4157
            rts                          4158
                                         4159
; ff.Erweiterte Mausabfrage.            4160
:x1ACF      jsr    Z1ABF                ;Fens.koord. Statusz. 4161
            sta    r4L                  4162

```

```

4163         lda    r4H
4164         sbc    #$00
4165         sta    r4H
4166         jsr    IsMseInRegion      ;Partition ändern?
4167         bne    x1B31              ; => Ja, weiter...
4168
4169 :x1ADF         jsr    Z11BD          ;Fens.daten > r2-r4.
4170         jsr    Z1B72              ;Close-Gadget?
4171         bne    x1B3E              ; => Ja, weiter...
4172
4173 :x1AE7         jsr    Z11BD          ;Fens.daten > r2-r4.
4174         jsr    Z1B89              ;Max.-Gadget?
4175         bne    x1B4B              ; => Ja, weiter...
4176
4177         jsr    Z11BD              ;Fens.daten > r2-r4.
4178         lda    r2L
4179         clc
4180         adc    # TOU+1
4181         sta    r2H
4182         lda    r4L
4183         sec
4184         sbc    # TOR-1
4185         jsr    Z1B95              ;Hide-Gadget?
4186         bne    x1B5E              ; => Ja, weiter...
4187
4188         jsr    Z1ABF              ;Fens.koord. Statusz.
4189         jsr    Z1B95              ;Größe ändern?
4190         bne    x1B53              ; => Ja, weiter...
4191
4192         jsr    Z11BD              ;Fens.daten > r2-r4.
4193         lda    r2L
4194         clc
4195         adc    #$08
4196         sta    r2H
4197         jsr    IsMseInRegion      ;Fenster verschieben?
4198         bne    x1B1B              ; => Ja, weiter...
4199
4200 ; Ende erw. Mausabfrage.
4201         rts
4202
4203 ; Mausabfrage:
4204 ; Klick auf Titelzeile/Fenster verschieben.
4205 :x1B1B         pla
4206         pla
4207 ; TODO:
4208 ; Die Routine zum setzen des Redraw-
4209 ; Zeigers ruft bereits die Routine für
4210 ; die Fens.Daten > r2-r4 auf.
4211         jsr    Z11BD              ;Fens.daten > r2-r4.
4212         jsr    Z1B66              ;Zeiger auf Redraw
4213         jmp    Z160B              ;für Fenster versch.
4214
4215 ; Hinweis:
4216 ; Eingefügte Routine vor CheckWindows.
4217 :Z1B26         lda    V04AE          ;Fenster schließen?

```

```

        bpl    x1BA0                ; => CheckWindows.      4218
                                                                    4219
        cmp    #$ff                4220
        bne    x1ADF                ;$F0=Fens.schließen.    4221
        beq    x1AE7                ;Max/Hide/Move.         4222
                                                                    4223
; Mausabfrage:                                                    4224
; Klick Statuszeile:                                              4225
; Kurzer Klick: Partition ändern.                                4226
; Langer Klick: Part. in neuem Fenster öffnen.                  4227
:x1B31      pla                    4228
        pla                    4229
        jsr    S48B6                ;Langer Mausklick?      4230
        bcc    x1B3B                ; => Ja, weiter...       4231
                                                                    4232
        jmp    MR3A26                ;Partition wechseln.    4233
                                                                    4234
; Vorherige Partition aufrufen.                                    4235
;                                                                    4236
; Hinweis:                                                        4237
; Funktioniert nur bei CMD-Laufwerken,                          4238
; nicht bei 64Net oder SD2IEC.                                    4239
:x1B3B      jmp    Z3A8C                ;Vorherige Partition. 4240
                                                                    4241
; Mausabfrage:                                                    4242
; Klick auf Close-Gadget.                                         4243
:x1B3E      pla                    4244
        pla                    4245
        lda    #$00                4246
        sta    C050B,x              ;Fensterposition.       4247
        jsr    S524C                ;Dat.-Ausw. aufheben.    4248
        jmp    Z19A5                ;Send msg.: CLOSE.       4249
                                                                    4250
; Mausabfrage:                                                    4251
; Klick auf Max.-Gadget.                                          4252
:x1B4B      pla                    4253
        pla                    4254
        jsr    Z2150                ;Fensgr. Max/Normal.    4255
        jmp    Z159B                4256
                                                                    4257
; Mausabfrage:                                                    4258
; Klick auf Gummiband-Gadget.                                      4259
:x1B53      pla                    4260
        pla                    4261
; TODO:                                                            4262
; Die Routine zum setzen des Redraw-                              4263
; Zeigers ruft bereits die Routine für                           4264
; die Fens.Daten > r2-r4 auf.                                     4265
        jsr    Z11BD                ;Fens.daten > r2-r4.     4266
        jsr    Z1B66                ;Zeiger auf Redraw       4267
        jmp    Z1766                ;für Größe ändern.       4268
                                                                    4269
; Mausabfrage:                                                    4270
; Klick auf Hide-Gadget.                                          4271
:x1B5E      pla                    4272

```

```

4273          pla
4274          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
4275          jmp    KB1CB6
4276
4277 ; Zeiger auf Routine für "Gummiband beenden".
4278 :Z1B66      jsr    Z11BD          ;Fens.daten > r2-r4.
4279
4280          lda    #< Z159B          ;Zeiger auf Routine
4281          sta    r0L          ;wenn Gummiband-Modus
4282          lda    #> Z159B          ;beendet wird.
4283          sta    r0H
4284          rts
4285
4286 ; Auf Mausklick/Gadgets testen.
4287 ; TD13: IsMseOnGad
4288 :BREITEY    = TY
4289 :BREITEX    = TOL -1
4290 :Z1B72      lda    r2L
4291          clc
4292          adc    #BREITEY
4293          sta    r2H
4294          lda    r3L
4295          clc
4296          adc    #BREITEX
4297 :Z1B7E      sta    r4L
4298          lda    r3H
4299          adc    #$00
4300          sta    r4H
4301          jmp    IsMseInRegion
4302
4303 ; Auf Mausklick/Gadgets testen.
4304 ; TD13: CheckMax
4305 :Z1B89      lda    r2L
4306          clc
4307          adc    #BREITEY
4308          sta    r2H
4309          lda    r4L
4310          sec
4311          sbc    #SX
4312
4313 ; Auf Mausklick/Gadgets testen.
4314 ; TD13: Fortsetzung von CheckHide
4315 :Z1B95      sta    r3L
4316          lda    r4H
4317          sbc    #$00
4318          sta    r3H
4319          jmp    IsMseInRegion
4320
4321 ; Fenster überprüfen.
4322 ; TD13: CheckWindows
4323 :x1BA0      lda    #0          ;Fenster-Nr. auf
4324          sta    r0L          ;Angang setzen.
4325          tay
4326 :x1BA5      lda    C042A,y          ;Fenster-Nr. holen.
4327          tax

```



	lda	C0448,x	;Fenster geöffnet?	4328
	beq	x1BB6	; => Nein, weiter...	4329
				4330
	jsr	Z11A3	;Fens.koord. r2-r4.	4331
	jsr	IsMseInRegion	;Klick im Fenster?	4332
	bne	x1BBF	; => Ja, weiter...	4333
				4334
:x1BB6	inc	r0L		4335
	ldy	r0L		4336
	cpy	#4		4337
	bne	x1BA5		4338
:x1BBE	rts			4339
				4340
; Fenster aktivieren?				4341
:x1BBF	ldy	r0L	;Oberstes Fenster?	4342
	beq	x1BBE	; => Ja, Ende...	4343
				4344
	lda	r2H		4345
	pha			4346
	lda	r2L		4347
	pha			4348
	lda	r3H		4349
	pha			4350
	lda	r3L		4351
	pha			4352
	lda	r4H		4353
	pha			4354
	lda	r4L		4355
	pha			4356
	jsr	Z1B89	;Maximieren?	4357
	beq	x1BE3	; => Nein, weiter...	4358
	pla			4359
	pla			4360
	pla			4361
	pla			4362
	pla			4363
	pla			4364
	jmp	Z1C02		4365
				4366
:x1BE3	pla			4367
	sta	r4L		4368
	pla			4369
	sta	r4H		4370
	pla			4371
	sta	r3L		4372
	pla			4373
	sta	r3H		4374
	pla			4375
	sta	r2L		4376
	pla			4377
	sta	r2H		4378
	jsr	Z1B72	;CLOSE-gadget?	4379
	beq	Z1C02	; => Nein, weiter...	4380
				4381
	lda	#\$f0	;Inaktives Fenster	4382

```

4383                                     ;schließen...
4384 ; TODO:
4385 ; Dieser Wert wird nicht mehr
4386 ; gesetzt bzw. aufgerufen!
4387 ;*DUMMY*
4388 ;---
4389             b $2c
4390             lda  #$fe                ;???
4391 ;---
4392             sta  V04AE                ;Klick auf Gadget.
4393
4394 :Z1C02      ldx  C042A,y              ;Fenster-Nr. holen.
4395             inc  V04AE                ;Klick auf Gadget.
4396             lda  #WN_ACTIVATE2
4397             jsr  Z1837                ;Fensterfunktion.
4398             pla
4399             pla
4400             rts
4401
4402 ; Fenster nach vorne holen.
4403 ; Übergabe: X = Fenster-Nr.
4404 ;           C = 1, Fenster immer neu zeichnen.
4405 ; TD13: FrontWindow.
4406 :Z1C10      php
4407
4408             txa
4409             pha
4410             jsr  Z1D7D                ;Akt.Fenster zeigen.
4411             pla
4412             tax
4413
4414 ; ???
4415             plp
4416             php
4417
4418             lda  #$00
4419             sta  r1H
4420             sta  V1CB2 +0
4421             sta  V1CB2 +1
4422             sta  V1CB2 +2
4423             sta  V1CB2 +3
4424             stx  r1L
4425             jsr  S11A9                ;a0=Fensterdaten.
4426             jsr  S11C0                ;Fens.daten > r5-r7.
4427
4428             ldy  #4 -1
4429             sty  r0H
4430 :x1C36      lda  r1L
4431             cmp  C042A,y              ;Fenster-Nr. prüfen.
4432             bne  x1C4A
4433             sty  V1C9F
4434
4435             lda  r1H
4436             sta  r0L
4437             lda  #$00

```

	sta	r1H		4438
	beq	x1C64		4439
				4440
:x1C4A	lda	C042A,y	;Fenster-Nr. holen.	4441
	tax			4442
	lda	C0448,x	;Fenster geöffnet?	4443
	beq	x1C64	; => Nein, weiter...	4444
				4445
	jsr	Z11A3	;Fens.koord. r2-r4.	4446
	jsr	S1D1C	;Schnittfläche?	4447
	bcs	x1C64	; => Nicht vorhanden.	4448
				4449
	ldy	r0H		4450
	lda	#\$01		4451
	sta	V1CB2,y		4452
	inc	r1H		4453
				4454
:x1C64	dec	r0H		4455
	ldy	r0H		4456
	bpl	x1C36		4457
				4458
	lda	r1H		4459
	beq	x1C71		4460
				4461
	plp			4462
	sec			4463
	php			4464
				4465
:x1C71	ldx	r1L	;Feues FrontWindow.	4466
	ldy	V1C9F	;Startfenster.	4467
	jsr	Z1CA0	;Fens. sortieren.	4468
				4469
	plp			4470
	bcc	x1C8B		4471
				4472
	lda	V04AE	;Fenster schließen?	4473
	bpl	x1C82	; => Nein, weiter...	4474
	rts			4475
				4476
:x1C82	inc	V18AD	;Fens.-Aufbau-Status.	4477
	ldx	C042A	;Oberstes Fenster.	4478
	jmp	S141D	;Fenster anzeigen.	4479
				4480
:x1C8B	lda	V04AE	;Fenster schließen?	4481
	bmi	x1C9C	; => Ja, Ende...	4482
				4483
	ldx	C042A	;Oberstes Fenster.	4484
	stx	WIN042F	;Aktives Fenster.	4485
	jsr	Z1E09	;Arbeitsber.Fenster.	4486
	jsr	Z1D7A	;Akt.Fenster zeigen.	4487
:x1C9C	jmp	Z13D3	;Textgrenzen Desktop.	4488
				4489
:V1C9F	b \$00		;Zwischensp. Y-Register.	4490
				4491
			; Fenster sortieren.	4492

```

4493 ; Alle vor (y) liegenden Plätze im
4494 ; Fensterstapel rücken um ein Fenster
4495 ; nach hinten.
4496 ; Übergabe: X = Neues FrontWindow
4497 ;           Y = Startfenster.
4498 :Z1CA0          cpx    C042A          ;Oberstes Fenster.
4499              beq     x1CB1
4500 :x1CA5          lda     C042A -1,y      ;Fensterstapel
4501              sta     C042A +0,y      ;umsortieren.
4502              dey
4503              bne     x1CA5
4504              stx     C042A          ;Oberstes Fenster.
4505 :x1CB1          rts
4506
4507 :V1CB2          s 4   ;Zwischensp. FrontWindow.
4508
4509 ; Aktuelles Fenster nach hinten setzen.
4510 ; TD13: BackWindow
4511 :KB1CB6          ldy     #4 -1
4512 :x1CB8          lda     C0448,y        ;Fenster geöffnet?
4513              bne     x1CC1          ; => Ja, weiter...
4514              dey
4515              bne     x1CB8
4516              rts
4517
4518 :x1CC1          jsr     S5842          ;mark.Dat. anzeigen.
4519              jsr     S524C          ;Dat.-Ausw. aufheben.
4520              jsr     Z1D7D          ;Akt.Fenster zeigen.
4521              jsr     Z13D3          ;Textgrenzen Desktop.
4522
4523              ldx     C042A          ;Oberstes Fenster.
4524 ; TODO:
4525 ; Alternativ zu Z11A3 (GetWinAdrRec)
4526 ; zusammenfassen.
4527 ;---
4528              jsr     S11A9          ;a0=Fensterdaten.
4529              jsr     Z11BD          ;Fens.daten > r2-r4.
4530 ;---
4531 ;              jsr     LL1A3          ;Fens.daten > r2-r4.
4532 ;---
4533
4534              lda     C042A          ;Oberstes Fenster.
4535              pha
4536 :Z1CDA          ldy     #$00
4537 :x1CDC          lda     C042A +1,y      ;Fensterstapel
4538              sta     C042A +0,y      ;umsortieren.
4539              iny
4540              cpy     #$03
4541              bne     x1CDC
4542              pla
4543              sta     C042A +3        ;Unterstes Fenster.
4544              tax
4545              lda     C0448,x        ;Fenster geöffnet?
4546              beq     x1D09          ; => Nein, weiter...
4547

```

	jsr	S13E5	;Backup/Set TextWin.	4548
				4549
	ldy	#\$02		4550
:x1CF6	tya			4551
	pha			4552
	lda	C042A,y	;Fenster-Nr. holen.	4553
	tax			4554
	lda	C0448,x	;Fenster geöffnet?	4555
	beq	x1D04	; => Nein, weiter...	4556
	jsr	Z1428	;Fenster zeichnen.	4557
:x1D04	pla			4558
	tay			4559
	dey			4560
	bpl	x1CF6		4561
:x1D09	ldx	C042A	;Oberstes Fenster.	4562
	lda	C0448,x	;Fenster geöffnet?	4563
	bne	x1D16	; => Ja, weiter...	4564
	txa			4565
	pha			4566
	jmp	Z1CDA		4567
				4568
:x1D16	jsr	Z1D7A	;Akt.Fenster zeigen.	4569
	jmp	Z18E3		4570
				4571
			; Schnittfläche zwischen zwei Rechtecken berechnen.	4572
			; Übergabe: r2-r4 = Rechteck 1	4573
			; r5-r7 = Rechteck 2	4574
			; Rückgabe: r2-r4 = Schnittfläche	4575
			; C=1: Keine Schnittfläche	4576
			; TD13: CutRec	4577
.S1D1C	lda	r6L		4578
	sec			4579
	sbc	r3L		4580
	lda	r6H		4581
	sbc	r3H		4582
	bmi	x1D2F		4583
	lda	r6L		4584
	sta	r3L		4585
	lda	r6H		4586
	sta	r3H		4587
:x1D2F	lda	r5L		4588
	sec			4589
	sbc	r2L		4590
	lda	#\$00		4591
	sbc	#\$00		4592
	bmi	x1D3E		4593
	lda	r5L		4594
	sta	r2L		4595
:x1D3E	lda	r7L		4596
	sec			4597
	sbc	r4L		4598
	lda	r7H		4599
	sbc	r4H		4600
	bpl	x1D51		4601
	lda	r7L		4602

```

4603          sta    r4L
4604          lda    r7H
4605          sta    r4H
4606 :x1D51      lda    r5H
4607          sec
4608          sbc    r2H
4609          lda    #$00
4610          sbc    #$00
4611          bpl    x1D60
4612          lda    r5H
4613          sta    r2H
4614 :x1D60      lda    r4L
4615          sec
4616          sbc    r3L
4617          lda    r4H
4618          sbc    r3H
4619          bpl    x1D6D
4620 :x1D6B      sec
4621          rts
4622 :x1D6D      lda    r2H
4623          sec
4624          sbc    r2L
4625          lda    #$00
4626          sbc    #$00
4627          bmi    x1D6B
4628          clc
4629          rts
4630
4631 ; Titel invertieren und ggf. Laufwerk anzeigen.
4632 ; TD13: DrawShadow/RemoveShadow
4633 :Z1D7A      lda    #$00                ;Akt.Laufwerk zeigen.
4634          b $2c
4635 :Z1D7D      lda    #$01                ;Kein Lfwk. aktiv.
4636          sta    V1DE1
4637
4638          lda    a0H
4639          pha
4640          lda    a0L
4641          pha
4642
4643          ldx    C042A                ;Oberstes Fenster.
4644          lda    C0448,x              ;Fenster geöffnet?
4645          beq    x1DE2                ; => Nein, weiter...
4646
4647          jsr    Z11A3                ;Fens.koord. r2-r4.
4648
4649          lda    r2L
4650          clc
4651          adc    # T0U
4652          sta    r2H
4653
4654 ;          lda    r2L
4655 ;          clc
4656 ;          adc    # T00
4657 ;          sta    r2L

```

	inc	r2L		4658
				4659
	lda	#< TOL		4660
	clc			4661
	adc	r3L		4662
	sta	r3L		4663
	lda	#> TOL		4664
	adc	r3H		4665
	sta	r3H		4666
				4667
	lda	r4L		4668
	sec			4669
	sbc	#< TOR		4670
	sta	r4L		4671
	lda	r4H		4672
	sbc	#> TOR		4673
	sta	r4H		4674
				4675
	jsr	InvertRectangle		4676
				4677
	lda	V1DE1	; Laufwerk anzeigen?	4678
	bne	x1DE2	; => Nein, weiter...	4679
				4680
	; Farbe für akt./Fenster/Lfwk. setzen.			4681
	; Übergabe: r3: x-Koordinate links.			4682
	; r4: x-Koordinate rechts.			4683
	;			4684
	; *FEHLER*			4685
	; Die folgende Routine wird von S3A4D			4686
	; aus aufgerufen, um nach einem 64Net-			4687
	; Wechsel das akt.Lfwk. anzuzeigen.			4688
	; Die Routine holt aber am Ende ein			4689
	; WORD vom Stack (Rücksprungadresse),			4690
	; das aber nur von Z1D7A/D zuvor auf			4691
	; den Stack gelegt wurde.			4692
:Z1DBE	ldx	C042A	; Oberstes Fenster.	4693
	lda	C04F8,x	; Lfwk. für Fenster.	4694
	sec			4695
	sbc	#\$08		4696
	asl			4697
	tay			4698
	lda	V1DD9 +0,y	; y-Oben.	4699
	sta	r2L		4700
	lda	V1DD9 +1,y	; y-Unten.	4701
	sta	r2H		4702
				4703
	lda	COL043B	; Farbe akt.Laufwerk.	4704
	jmp	Z1DED	; Lfwk. markieren.	4705
				4706
	; Bereiche für Laufwerk-Icons.			4707
:V1DD9	b	PANEL_Y0 +\$08 +\$18 *0		4708
	b	PANEL_Y0 +\$08 +\$18 *0 +\$18 -1		4709
	b	PANEL_Y0 +\$08 +\$18 *1		4710
	b	PANEL_Y0 +\$08 +\$18 *1 +\$18 -1		4711
	b	PANEL_Y0 +\$08 +\$18 *2		4712

```

4713          b PANEL_Y0 +$08 +$18 *2 +$18 -1
4714          b PANEL_Y0 +$08 +$18 *3
4715          b PANEL_Y0 +$08 +$18 *3 +$18 -1
4716
4717 :V1DE1          b $00      ;$00 = Akt.Laufwerk anzeigen.
4718
4719 ; Farbe für alle Laufwerke löschen.
4720 :x1DE2          lda      #PANEL_Y0 +$08
4721                  sta      r2L
4722                  lda      #PANEL_Y0 +$08 +$68 -1
4723                  sta      r2H
4724                  lda      COL043A
4725
4726 ; Farbe für akt. Laufwerk setzen.
4727 :Z1DED          pha
4728                  lda      #< PANEL_X0 +$10
4729                  sta      r3L
4730                  lda      #> PANEL_X0 +$10
4731                  sta      r3H
4732                  sta      r4H
4733                  lda      #< PANEL_X1 -$08
4734                  sta      r4L
4735                  pla
4736                  jsr      S1561                ;Screencolor setzen.
4737                  pla
4738                  sta      a0L
4739                  pla
4740                  sta      a0H
4741                  rts
4742
4743 ;*DUMMY*
4744                  nop
4745                  nop
4746
4747 ; Ermittlung des Arbeitsbereichs für Fenster.
4748 ; Übergabe: X = Fenster-Nr.
4749 ; TD13: GetWorkArea
4750 :Z1E09          lda      a0H
4751                  pha
4752                  lda      a0L
4753                  pha
4754
4755                  jsr      Z1E36                ;Grenzen Textfenster.
4756
4757                  ldy      #3*2 -1
4758 :x1E14          lda      r2,y
4759                  pha
4760                  dey
4761                  bpl      x1E14
4762
4763                  jsr      S13E5                ;Backup/Set TextWin.
4764
4765                  php
4766                  pla
4767                  tax

```



			4768
	ldy	#0	4769
:x1E23	pla		4770
	sta	r2,y	4771
	iny		4772
	cpy	#3*2	4773
	bne	x1E23	4774
			4775
	pla		4776
	sta	a0L	4777
	pla		4778
	sta	a0H	4779
			4780
	txa		4781
	pha		4782
	plp		4783
	rts		4784
			4785
	; Hinweis:		4786
	; Aufruf nur aus vorheriger Routine.		4787
	;		4788
	; TODO:		4789
	; Hier werden die Fens.Koord. nach		4790
	; innen versetzt. Zusammen mit L5875		4791
	; und mod.#05/L2C2E wird die obere		4792
	; Y/X-Koordinate mehrfach bearbeitet!		4793
	; TD13: SetTextWin		4794
:Z1E36	jsr	Z11A3 ;Fens.koord. r2-r4.	4795
			4796
	inc	r3L ;Linker Rand +1	4797
	bne	x1E3F	4798
	inc	r3H	4799
			4800
:x1E3F	dec	r4L ;Rechter Rand -1	4801
	lda	r4L	4802
	cmp	#\$ff	4803
	bne	x1E49	4804
	dec	r4H	4805
			4806
:x1E49	dec	r2H ;???	4807
			4808
	lda	r2L	4809
	clc		4810
	adc	#TY +1	4811
	sta	r2L	4812
			4813
	; TODO:		4814
	; Befehle dec r2H und sbc kombinieren.		4815
			4816
	sbc	#SY +1	4816
	lda	r2H ;Titelzeile.	4817
	sec		4818
	sbc	#SY	4819
	sta	r2H	4820
			4821
	; TODO:		4822

```

4823 ; Befehle dec r4 und sbc kombinieren.
4824         lda    r4L                ;Hier wird der
4825         sec                    ;rechte Rand ein 2x
4826         sbc    #< SX              ;korrigiert!
4827         sta    r4L
4828         lda    r4H
4829         sbc    #> SX
4830         sta    r4H
4831         rts
4832
4833 ; Datenbyte aus Bitmap holen.
4834 ; TD13: UnPackMap
4835 :Z1E67         ldz    r3L
4836         iny
4837         lda    (r0),y
4838         sty    r3L
4839         rts
4840
4841 ; Icon mit Clipping ausgeben.
4842 ; Übergabe: X = Y-Koordinate.
4843 ;         r10 = X-Koordinate.
4844 ;         r13L = Breite Bitmap.
4845 ;         r13H = Höhe Bitmap.
4846 ;         r0 = Zeiger auf Bitmap.
4847 ;         windowsTop... = Fenstergrenzen.
4848 ;
4849 ; TODO:
4850 ; Die Routine wird nur 1x in mod.#05
4851 ; verwendet. Evtl. den Code in das
4852 ; Modul verschieben.
4853 ;
4854 ; TD13: DrawMap
4855 ;---
4856 .S1E6F         lda    leftMargin +1        ;X-Koordinate im
4857         cmp    r10H                ;Fenster?
4858         bcc    x1E7B                ; => Nein...
4859         lda    r10L
4860         cmp    leftMargin +0
4861         bcs    x1E8C                ; => Ja...
4862
4863 :x1E7B         lda    leftMargin +0
4864         ora    #$07
4865         sec
4866         sbc    r10L
4867         sta    r14L
4868         lda    leftMargin +1
4869         sbc    r10H
4870         sta    r14H
4871         bpl    x1E96
4872
4873 ; TODO:
4874 ; Makrocode, 1x LDA #0 zu viel.
4875 :x1E8C         lda    #$00                ;Kein Clipping links.
4876         sta    r14L
4877         lda    #$00

```

	sta	r14H	4878	
	beq	x1EAC	4879	
			4880	
:x1E96	lsr	r14H	4881	
	ror	r14L	4882	
	lsr	r14H	4883	
	ror	r14L	4884	
	lsr	r14H	4885	
	ror	r14L	4886	
			4887	
	inc	r14L	4888	
			4889	
	lda	leftMargin +0	4890	
	and	#\$07	4891	
	eor	#\$07	4892	
	sta	r14H	4893	
			4894	
; r14L enthält die Anzahl Bytes +1			4895	
; r14H enthält Nr. des Bits ab dem maskiert werden soll.			4896	
:x1EAC	lda	rightMargin +0	4897	
	ora	#\$07	4898	
	sec		4899	
	sbc	r10L	4900	
	sta	r15L	4901	
	lda	rightMargin +1	4902	
	sbc	r10H	4903	
	sta	r15H	4904	
	bpl	x1EBE	4905	
	rts	;Keine Icon-Ausgabe.		4906
				4907
; r15L enthält die Anzahl Bytes +1			4908	
; r15H enthält Nr. des Bits ab dem maskiert werden soll.			4909	
:x1EBE	lsr	r15H	4910	
	ror	r15L	4911	
	lsr	r15H	4912	
	ror	r15L	4913	
	lsr	r15H	4914	
	ror	r15L	4915	
			4916	
	inc	r15L	4917	
			4918	
	lda	rightMargin +0	4919	
	and	#\$07	4920	
	eor	#\$07	4921	
	sta	r15H	4922	
			4923	
	lda	#\$00	4924	
	sta	r9H	4925	
	sta	r3L	4926	
	sta	r4L	4927	
			4928	
	inc	windowBottom	4929	
			4930	
:x1EDE	lda	#\$00	4931	
	sta	V045D	4932	
		;Icon ganz zeigen.		

```

4933
4934         txa                ;Zeiler unter
4935         pha                ;oberen Rand?
4936         sec
4937         sbc    windowTop
4938         lda    #$00        ;0 - (0 + Carry)
4939         sbc    #$00
4940         bmi    x1EFD        ; => Nein...
4941
4942         pla
4943         pha
4944
4945         sec                ;Zeile über
4946         sbc    windowBottom ;unterem Rand?
4947         lda    #$00        ;0 - (0 + Carry)
4948         sbc    #$00
4949         bmi    x1F02        ; => Ja, weiter...
4950
4951         lda    #$01
4952         sta    r13H
4953
4954 :x1EFD         lda    #$01        ;"winOutFlag".
4955         sta    V045D        ;Icon teilw. zeigen.
4956
4957 :x1F02         lda    r13H
4958         pha
4959         lda    r13L
4960         pha
4961         lda    r14L
4962         pha
4963         lda    r15L
4964         pha
4965         jsr    Z1F27        ;Zeile ggf. zeigen.
4966         pla
4967         sta    r15L
4968         pla
4969         sta    r14L
4970         pla
4971         sta    r13L
4972         pla
4973         sta    r13H
4974         pla
4975         tax
4976         inx                ;Nächste Zeile...
4977         dec    r13H
4978         bne    x1EDE
4979
4980         dec    windowBottom
4981         rts
4982 ;---
4983
4984 ; Icon-Zeile anzeigen.
4985 :Z1F27         jsr    GetScanLine
4986
4987         lda    r5H

```

	bmi	x1F2F		4988
	rts			4989
				4990
:x1F2F	lda	r10H		4991
	clc			4992
	adc	r5H		4993
	sta	r5H		4994
	lda	r10L		4995
	and	##11111000		4996
	sta	r11L		4997
				4998
	tay			4999
	lda	r10L		5000
	and	##00000111		5001
	sta	r11H		5002
	tax			5003
	lda	(r5),y	;Bits am linken	5004
	and	V2051,x	;Rands maskieren.	5005
	pha			5006
				5007
	jsr	Z1E67	;Datenbyte holen.	5008
				5009
	ldx	#\$00		5010
	ldy	r11H		5011
	jsr	Z1FB0	;Bits verschieben.	5012
				5013
	ldy	r11L	;Mit Hintergrund	5014
	sta	r11L	;verknüpfen und als	5015
	pla		;1.Byte schreiben.	5016
	ora	r11L		5017
	jsr	Z1FDA	;Bits schreiben.	5018
				5019
	dec	r13L	;Restbreite -1.	5020
				5021
:x1F60	tya			5022
	clc			5023
	adc	#8		5024
	tay			5025
	bcc	x1F69		5026
	inc	r5H		5027
				5028
:x1F69	sty	r11L		5029
				5030
	txa			5031
	pha			5032
	jsr	Z1E67	;Datenbyte holen.	5033
	tay			5034
	pla			5035
	tax			5036
	tya			5037
				5038
	ldy	r11H		5039
	jsr	Z1FB0	;Bits verschieben.	5040
				5041
	ldy	r11L		5042

```

5043          jsr    Z1FDA          ;Bits schreiben.
5044
5045          dec    r13L
5046          bne    x1F60
5047          tya
5048          clc
5049          adc    #8
5050          tay
5051          bcc    x1F8B
5052          inc    r5H
5053
5054 :x1F8B          sty    r11L
5055          stx    r13H
5056
5057          lda    r11H
5058          eor    #$07
5059          tax
5060          lda    (r5),y
5061          and    V2048,x
5062          pha
5063
5064          lda    #$00
5065          ldx    r13H
5066          ldy    r11H
5067          jsr    Z1FB0          ;Bits verschieben.
5068
5069          ldy    r11L
5070          sta    r11L
5071          pla
5072          ora    r11L
5073          jsr    Z1FDA          ;Bits schreiben.
5074          sty    r11L
5075          rts
5076
5077 ; WORD rotieren.
5078 ; Übergabe: A = Highbyte
5079 ;           X = Lowbyte
5080 ;           Y = Anzahl Schritte
5081 ; TD13: Rotieren
5082 :Z1FB0          pha
5083          tya          ;Verschieben = 0 ?
5084          beq    x1FD6          ; => Ja, Ende...
5085
5086          pla
5087          sty    V1FD8          ;Anzahl Schritte.
5088          stx    V1FD9          ;Lowbyte.
5089
5090 :x1FBB          lsr          ;Highbyte um y
5091          ror    V1FD9          ;Schritte nach rechts
5092          bcc    x1FC3          ;rotieren.
5093          ora    %%10000000
5094 :x1FC3          dey
5095          bne    x1FBB
5096
5097          pha

```

			5098
	lda	#8 ;Lowbyte um (8-y)	5099
	sec	;nach links schieben,	5100
	sbc	V1FD8	5101
	tay		5102
	lda	V1FD9	5103
:x1FD1	lsr		5104
	dey		5105
	bne	x1FD1	5106
			5107
	tax		5108
			5109
:x1FD6	pla		5110
	rts		5111
			5112
:V1FD8	b	\$00 ;x	5113
:V1FD9	b	\$00 ;y	5114
			5115
		; Byte in Grafik speichern.	5116
		; TD13: StoreBits	5117
:Z1FDA	dec	V045D ;Iconzeile sichtbar?	5118
	bmi	x1FE3 ; => Ja, weiter...	5119
	inc	V045D ;Zeile nicht im	5120
	rts	;Fenster...	5121
			5122
:x1FE3	inc	V045D	5123
	dec	r15L	5124
	beq	x1FF1	5125
	bpl	x2013	5126
	lda	#\$00	5127
	sta	r15L	5128
	rts		5129
			5130
:x1FF1	stx	V2046	5131
	sta	r15L	5132
			5133
	ldx	r15H	5134
	lda	(r5),y	5135
	and	V2047,x	5136
	pha		5137
	txa		5138
	eor	#\$07	5139
	tax		5140
	lda	r15L	5141
	and	V2051,x	5142
	sta	r15L	5143
	pla		5144
	ora	r15L	5145
			5146
	ldx	#\$00	5147
	stx	r15L	5148
			5149
	ldx	V2046	5150
:x2013	dec	r14L	5151
	beq	x201E	5152

```

5153          bpl    x201D
5154
5155          inc    r14L
5156          sta    (r5),y
5157 :x201D      rts
5158
5159 :x201E      stx    V2046
5160          sta    r14L
5161
5162          lda    r14H
5163          eor    #$07
5164          tax
5165          lda    (r5),y
5166          and    V2050,x
5167          pha
5168          txa
5169          eor    #%000000111
5170          tax
5171          lda    r14L
5172          and    V2048,x
5173          sta    r14L
5174          pla
5175          ora    r14L
5176          sta    (r5),y
5177          lda    #$00
5178          sta    r14L
5179          ldx    V2046
5180          rts
5181
5182 :V2046      b $00    ;x
5183
5184 :V2047      b $00          ;Bitmaske 0
5185
5186 :V2048      b %000000001 ;Bitmaske 1
5187          b %000000011
5188          b %000000111
5189          b %000001111
5190          b %000011111
5191          b %000111111
5192          b %001111111
5193          b %011111111
5194          b %111111111
5195 :V2050      b $00          ;Bitmaske 3
5196
5197 :V2051      b %100000000 ;Bitmaske 2
5198          b %110000000
5199          b %111000000
5200          b %111100000
5201          b %111110000
5202          b %111111000
5203          b %111111100
5204          b %111111110
5205          b %111111111
5206 ; Icon-Menü aktivieren.
5207 ;

```



```

; TODO: 5208
; Die Routine wir nur in mod.#07 bei 5209
; der Initialisierung von TopDesk 5210
; verwendet. Evtl. den Code in das 5211
; Modul verschieben. 5212
; 5213
; TD13: NewDoIcons 5214
.S2059    lda    V045B +0          ;GEOS/mouseVector. 5215
          sta    mouseVector +0 5216
          lda    V045B +1 5217
          sta    mouseVector +1 5218
          5219
          lda    r0L              ;Zeiger auf Icon- 5220
          sta    V044E +0         ;Tabelle speichern. 5221
          lda    r0H 5222
          sta    V044E +1 5223
          5224
          jsr    DoIcons 5225
          5226
          lda    WIN0446 +0       ;Zeiger Fensterdaten. 5227
          sta    a0L 5228
          lda    WIN0446 +1 5229
          sta    a0H 5230
          5231
          lda    mouseVector +0   ;GEOS/mouseVector. 5232
          sta    V045B +0 5233
          lda    mouseVector +1 5234
          sta    V045B +1 5235
          5236
          lda    #< Z18EC         ;TDesk/mouseVector. 5237
          sta    mouseVector +0 5238
          lda    #> Z18EC 5239
          sta    mouseVector +1 5240
          5241
          jmp    S157E            ;Alle Fenster neu. 5242
          5243
; Dialogbox ohne ScreenRecover. 5244
; TD13: NewDoDlgBox 5245
.S2095    lda    r6H 5246
          pha 5247
          lda    r6L 5248
          pha 5249
          lda    r7L 5250
          pha 5251
          lda    RecoverVector +1 5252
          pha 5253
          lda    RecoverVector +0 5254
          pha 5255
          lda    #$00 5256
          sta    RecoverVector +0 5257
          sta    RecoverVector +1 5258
          jsr    DoDlgBox 5259
          pla 5260
          sta    RecoverVector +0 5261
          pla 5262

```

```

5263          sta    RecoverVector +1
5264          pla
5265          sta    r7L
5266          pla
5267          sta    r6L
5268          pla
5269          sta    r6H
5270          rts
5271
5272 ; Hintergrund wieder herstellen.
5273 ; Übergabe: r2-r4 = Bereich.
5274 ; TD13: BackgroundRectangle
5275 :Z20C3          lda    sysRAMFlg
5276                  and    #%00001000          ;Hintergrundbild?
5277                  beq    x20D4          ; => Nein, weiter...
5278
5279                  dec    V238F          ;Zugriff auf MP3/SYS.
5280                  jsr    Z21C6          ;Hintergrund aus REU.
5281                  inc    V238F          ;Zugriff auf MP3/DAT.
5282                  rts
5283
5284 ; TODO:
5285 ; Wenn kein Hintergrundbild aktiv:
5286 ; Erst Farbe setzen, dann Grafikdaten
5287 ; löschen, da sonst beim Bildaufbau mit
5288 ; versch.Fensterfarben die Iconfarben
5289 ; noch sichtbar sind wenn der Hinter-
5290 ; grund wieder hergestellt wird.
5291 :x20D4          lda    #$00          ;Füllmuster.
5292                  jsr    S140C          ;Rechteck zeichnen.
5293                  lda    COL0439
5294                  jmp    S1561          ;Screencolor setzen.
5295
5296 ; Icons aus DoIcons-Menü anzeigen.
5297 ; Wird u.a. verwendet nachdem man die
5298 ; GEOS-Farben angepasst hat und der
5299 ; Bildschirm neu aufgebaut wird.
5300 :Z20DF          lda    a0H
5301                  pha
5302                  lda    a0L
5303                  pha
5304
5305                  lda    V044E +0          ;Zeiger auf
5306                  sta    a0L          ;DoIcons-Tabelle.
5307                  lda    V044E +1
5308                  sta    a0H
5309
5310                  ldy    #$00
5311                  lda    (a0),y          ;Anzahl Icons.
5312                  sta    V214F
5313                  iny
5314                  iny          ;Mausposition
5315                  iny          ;überlesen.
5316                  iny          ;1xWORD, 1xBYTE.
5317                  b $2c

```

			5318
:x20FB	ldy	#\$00	5319
	lda	(a0),y	5320
	sta	r0L ;Bitmap-Adresse.	5321
	jsr	Z214B ;Byte einlesen.	5322
	sta	r0H	5323
			5324
	jsr	Z214B ;Byte einlesen.	5325
	sta	r1L ;X-Koordinate.	5326
	jsr	Z214B ;Byte einlesen.	5327
	sta	r1H ;Y-Koordinate.	5328
	jsr	Z214B ;Byte einlesen.	5329
	sta	r2L ;Breite.	5330
	jsr	Z214B ;Byte einlesen.	5331
	sta	r2H ;Höhe.	5332
			5333
	iny	;Zeiger auf das	5334
	iny	;nächste Icon in	5335
	iny	;Tabelle.	5336
	tya		5337
	clc		5338
	adc	a0L	5339
	sta	a0L	5340
	lda	#\$00	5341
	adc	a0H	5342
	sta	a0H	5343
			5344
	jsr	BitmapUp ;Icon ausgeben.	5345
			5346
	dec	V214F	5347
	bne	x20FB	5348
			5349
	lda	WIN0446 +0 ;Zeiger Fensterdaten.	5350
	sta	a0L	5351
	lda	WIN0446 +1	5352
	sta	a0H	5353
			5354
	lda	#WN_RESTORE	5355
	ldx	#0	5356
	jsr	Z1837 ;Fensterfunktion.	5357
			5358
	pla		5359
	sta	a0L	5360
	pla		5361
	sta	a0H	5362
			5363
	ldy	#\$00	5364
	rts		5365
			5366
			5367
; Nächstes Byte einlesen.			5367
:Z214B	iny		5368
	lda	(a0),y	5369
	rts		5370
			5371
:V214F	b	\$00 ;Anzahl Icons in Tabelle.	5372

```

5373
5374 ; Klick auf Maximize-Gadget:
5375 ; Neue Fenstergröße ermitteln.
5376 ; Wird nur 1x bei x1B4B verwendet.
5377 ;
5378 ; Aktives Fenster auf Maximalgröße
5379 ; setzen bzw. zurück auf zurücksetzen.
5380 ; neue Größe wird in r2-r4 übergeben.
5381 ;
5382 ; TD13: MaxWindow
5383 :Z2150          ldy    #6 -1
5384 :x2152          lda    (a0),y          ;Fenstergröße =
5385                cmp    V2179,y          ;volle Größe?
5386                bne    x2168
5387                dey
5388                bpl    x2152
5389
5390 ; Fenster auf die gespeicherte Größe
5391 ; zurücksetzen.
5392                ldy    #(r4H - r2L)      ;Ja, Fenstergröße
5393 :x215E          lda    V217F,y          ;zurücksetzen.
5394                sta    r2,y
5395                dey
5396                bpl    x215E
5397                rts
5398
5399 ; Fenster auf volle Größe setzen und
5400 ; Fenstergröße zwischenspeichern.
5401 :x2168          ldy    #(r4H - r2L)
5402 :x216A          lda    (a0),y
5403                sta    V217F,y
5404                lda    V2179,y
5405                sta    r2,y
5406                dey
5407                bpl    x216A
5408
5409                rts
5410
5411 ; Desktop/Bereichsgrenzen für Fenster.
5412 ; Max. Fenstergröße.
5413 :V2179          b DESK_Y0,DESK_Y1
5414                w DESK_X0,DESK_X1
5415
5416 ; Zwischenspeicher Fenstergröße.
5417 ; Größe vor Fenster/maximieren.
5418 ;
5419 ; *FEHLER*
5420 ; Es gibt nur einen Zwischenspeicher
5421 ; für alle vier Fenster. Wird eine
5422 ; Fenstergröße gerettet, dann wird
5423 ; diese für alle Fenster verwendet!
5424 :V217F          b DESK_Y0,DESK_Y1 -$60
5425                w DESK_X0,DESK_X1
5426
5427 ; Bildhintergrund wieder herstellen.

```

```

; TD13: MyRecoverService
:Z2185      lda    Flag_ExtRAMinUse
            and    #%10111111
            sta    Flag_ExtRAMinUse

            lda    #< V0460          ;Zeiger auf Buffer1
            sta    r1L              ;für Fenstergrenzen.
            lda    #> V0460
            sta    r1H

            ldx    V046C             ;Buffer1 od. Buffer2?
            beq    x219E             ; => Buf1, weiter...

; TODO:
; Auch Highbyte setzen.
            lda    #< V0466          ;Zeiger auf Buffer2
            sta    r1L              ;für Fenstergrenzen.
;            lda    #> V0466
;            sta    r1H

:x219E      ldy    #(r4H - r2L)
:x21A0      lda    (r1),y
            sta    r2,y
            dey
            bpl    x21A0

            jsr    Z21C6             ;Hintergrund aus REU.

            lda    #$ff
            sta    V046C             ;Buffer voll.
            rts

; TODO:
; Laufwerk für Fenster. Enthält das
; zuletzt verwendete Laufwerk für den
; Wechsel der Partition.
; Wird nur in mod.#11 verwendet.
; Die Werte in V0728/V21B1/V5C34
; gehören zusammen!
.V21B1      s 4

; Hintergrund in REU speichern.
; Wird nur bei Z3BBB/Z3BBE verwendet.
:Z21B5      lda    V046C             ;Buffer frei?
            bpl    x21BB             ; => Ja, weiter...

; Buffer belegt, Ende.
            rts

:x21BB      lda    Flag_ExtRAMinUse
            ora    #%01000000
            sta    Flag_ExtRAMinUse

            ldy    #%10010000        ;StashRAM
            b $2c

```

```

5483
5484 ; Bildschirmbereich aus REU wieder herstellen.
5485 :Z21C6      ldy    #%10010001      ;FetchRAM
5486          sty    V2390              ;Jobcode für DoRAMOp.
5487
5488          php
5489          sei
5490
5491          ldx    #(r15H - r0L)      ;Register r0-r15
5492 :x21CF      lda    r0,x              ;zwischenspeichern.
5493          pha
5494          dex
5495          bpl    x21CF
5496
5497          lda    dispBufferOn        ;Nur Vordergrund-
5498          pha          ;grafik verwenden.
5499          lda    #ST_WR_FORE
5500          sta    dispBufferOn
5501
5502          lda    r3H                  ;Erstes Card in
5503          lsr          ;Zeile berechnen.
5504          lda    r3L
5505          and    #%11111000
5506          sta    r3L
5507          ror
5508          lsr
5509          lsr
5510          sta    V2391                ;1.Card in Zeile.
5511
5512          lda    r2L                  ;Zeile berechnen.
5513          lsr
5514          lsr
5515          lsr
5516          sta    V2392                ;Erste Card-Zeile.
5517          sta    V2397                ;Bildschirmzeile.
5518
5519          lda    r2H
5520          lsr
5521          lsr
5522          lsr
5523          sec
5524          sbc    V2397                ;Bildschirmzeile.
5525          clc
5526          adc    #$01
5527          sta    V2393                ;Anzahl Card-Zeilen.
5528
5529          lda    r4L                  ;Breite Ausschnitt
5530          ora    #%00000111          ;berechnen.
5531          sta    r4L
5532          sec
5533          sbc    r3L
5534          sta    r0L
5535          lda    r4H
5536          sbc    r3H
5537          sta    r0H

```

			5538
	inc	r0L	5539
	bne	x221C	5540
	inc	r0H	5541
			5542
:x221C	lda	r0L ;Breite der Zeile	5543
	sta	V2395 +0 ;in Pixel = Anzahl	5544
	lda	r0H ;Bytes in Zeile.	5545
	sta	V2395 +1	5546
			5547
	ldx	#r0 ;Anzahl Cards	5548
	ldy	#3 ;berechnen.	5549
	jsr	DShiftRight	5550
			5551
	lda	r0L	5552
	sta	V2394 ;Anzahl Cards/Zeile.	5553
			5554
:x2232	jsr	Z22FF ;Zeiger auf Farben.	5555
	ldy	V2390 ;Jobcode für DoRAMOp.	5556
	jsr	DoRAMOp ;RAM laden/speichern.	5557
			5558
	jsr	Z225B ;Zeiger auf Grafik.	5559
	ldy	V2390 ;Jobcode für DoRAMOp.	5560
	jsr	DoRAMOp ;RAM laden/speichern.	5561
			5562
	inc	V2397 ;Bildschirmzeile.	5563
			5564
	dec	V2393 ;Anzahl Card-Zeilen.	5565
	bne	x2232	5566
			5567
	pla		5568
	sta	dispBufferOn	5569
			5570
	ldx	#0 ;Register r0-r15	5571
:x2251	pla	;wieder herstellen.	5572
	sta	r0,x	5573
	inx		5574
	cpx	\$(r15H - r0L) +1	5575
	bcc	x2251	5576
			5577
	plp		5578
	rts		5579
			5580
	; Zeiger auf Grafikspeicher berechnen.		5581
	; Buf1: MP3_64K_DATA = \$0000-\$1FFF		5582
	; Buf2: MP3_64K_SYSTEM = R2A_BS_GRAFX		5583
:Z225B	ldx	V2397 ;Bildschirmzeile.	5584
	lda	V2398,x ;Offset Zeile für	5585
	clc	;Bildschirmspeicher.	5586
	adc	#< SCREEN_BASE	5587
	sta	r0L	5588
	lda	V23B1,x	5589
	adc	#> SCREEN_BASE	5590
	sta	r0H	5591
			5592

```

5593          bit    V238F          ;Zugriff auf MP3/DAT?
5594          bpl    x2284          ; => Ja, weiter...
5595
5596          lda     V2398,x        ;Zeiger auf Daten für
5597          clc                      ;Hintergrundbild.
5598          adc     #< R2A_BS_GRAFX
5599          sta     r1L
5600          lda     V23B1,x
5601          adc     #> R2A_BS_GRAFX
5602          sta     r1H
5603
5604          jmp     Z228E
5605
5606 :x2284          lda     V2398,x        ;RAM in REU für
5607          sta     r1L        ;Zwischenspeicher.
5608          lda     V23B1,x
5609          sta     r1H
5610
5611 :Z228E          ldx     V2391          ;1.Card in Zeile.
5612          lda     V23CA,x          ;Offset innerhalb
5613          clc                      ;Zeile berechnen.
5614          adc     r0L
5615          sta     r0L
5616          lda     V23F2,x
5617          adc     r0H
5618          sta     r0H
5619
5620          lda     V23CA,x          ;Offset in REU.
5621          clc
5622          adc     r1L
5623          sta     r1L
5624          lda     V23F2,x
5625          adc     r1H
5626          sta     r1H
5627
5628          lda     V2395 +0        ;Breite der Zeile
5629          sta     r2L        ;in Pixel = Anzahl
5630          lda     V2395 +1        ;Bytes in Zeile.
5631          sta     r2H
5632
5633          lda     MP3_64K_SYSTEM   ;REU-Speicherbank für
5634          sta     r3L        ;Hintergrundbild.
5635
5636          bit     V238F          ;Zugriff auf MP3/SYS?
5637          bmi     x22F2          ; => Ja, weiter...
5638 ;          bmi     x22FE          ; => Ja, weiter...
5639
5640          lda     MP3_64K_DATA     ;REU-Speicherbank für
5641          sta     r3L        ;Zwischenspeicher.
5642
5643 ; Hinweis:
5644 ; Der folgende Code wird von GEOS/MP3
5645 ; nicht benötigt, da beim Abbau einer
5646 ; Dialogbox der Bildschirm-Hintergrund
5647 ; von MP3 wieder hergestellt wird.

```



```

; 5648
; In Abhängigkeit von Flag_DBoxType 5649
; wird daher bei Menüs nur ein Card am 5650
; Ende einer Zeile zusätzlich in der 5651
; REU zwischengespeichert. 5652
;--- 5653
; Offset/Größe Zeile für Schatten korrigieren. 5654
        lda    Flag_DBoxType 5655
        and    #%00011111      ;Schatten aktiv? 5656
        beq    x22F2            ; => Nein, weiter... 5657
                                   5658
        lda    V2397            ;Bildschirmzeile. 5659
        cmp    V2392            ;Erste Card-Zeile. 5660
        beq    x22F2            5661
                                   5662
; *FEHLER* 5663
; Der Wert#0 wird hier nie erreicht, 5664
; da die Hauptroutine beendet wird, 5665
; wenn #0 erreicht ist. 5666
        lda    V2393            ;Letzte Card-Zeile? 5667
        bne    x22F3            ; => Nein, weiter... 5668
                                   5669
        clc                      ;Anfang +1. 5670
        lda    r0L              5671
        adc    #$08              5672
        sta    r0L              5673
        bcc    x22E7            5674
        inc    r0H              5675
                                   5676
:x22E7        clc                      ;Offset REU +1. 5677
        lda    r1L              5678
        adc    #$08              5679
        sta    r1L              5680
        bcc    x22F2            5681
        inc    r1H              5682
:x22F2        rts                5683
                                   5684
:x22F3        clc                      ;Schatten: Anzahl +1. 5685
        lda    r2L              5686
        adc    #$08              5687
        sta    r2L              5688
        bcc    x22FE            5689
        inc    r2H              5690
;--- 5691
:x22FE        rts                5692
                                   5693
; Zeiger auf Farbspeicher berechnen. 5694
:x22FF        ldx    V2397            ;Bildschirmzeile. 5695
        lda    V241A,x          5696
        clc                      5697
        adc    #< COLOR_MATRIX 5698
        sta    r0L              5699
        lda    V2433,x          5700
        adc    #> COLOR_MATRIX 5701
        sta    r0H              5702

```

```

5703
5704          bit    V238F          ;Zugriff auf MP3/DAT?
5705          bpl    x2328          ; => Ja, weiter...
5706
5707          lda    V241A,x         ;Zeiger auf Daten für
5708          clc                     ;Hintergrundbild.
5709          adc    #< R2A_BS_COLOR
5710          sta    r1L
5711          lda    V2433,x
5712          adc    #> R2A_BS_COLOR
5713          sta    r1H
5714
5715          jmp    Z2337
5716
5717 :x2328          lda    V241A,x         ;Zeiger auf Speicher
5718          clc                     ;hinter Grafikdaten.
5719          adc    #< 25*40*8
5720          sta    r1L
5721          lda    V2433,x
5722          adc    #> 25*40*8
5723          sta    r1H
5724
5725 :Z2337          lda    V2391          ;1.Card in Zeile.
5726          clc                     ;Offset innerhalb
5727          adc    r0L              ;Zeile berechnen.
5728          sta    r0L
5729          lda    #$00
5730          adc    r0H
5731          sta    r0H
5732
5733          lda    V2391          ;1.Card in Zeile.
5734          clc                     ;Offset in REU.
5735          adc    r1L
5736          sta    r1L
5737          lda    #$00
5738          adc    r1H
5739          sta    r1H
5740
5741          lda    V2394          ;Anzahl Cards/Zeile.
5742          sta    r2L
5743          lda    #$00
5744          sta    r2H
5745
5746          lda    MP3_64K_SYSTEM    ;REU-Speicherbank für
5747          sta    r3L              ;Hintergrundbild.
5748
5749          bit    V238F          ;Zugriff auf MP3/SYS?
5750          bmi    x238B          ; => Ja, weiter...
5751 ;          bmi    x238E          ; => Ja, weiter...
5752
5753          lda    MP3_64K_DATA      ;REU-Speicherbank für
5754          sta    r3L              ;Zwischenspeicher.
5755
5756 ; Hinweis:
5757 ; Der folgende Code wird von GEOS/MP3

```

```

; nicht benötigt, da beim Abbau einer                                5758
; Dialogbox der Bildschirm-Hintergrund                             5759
; von MP3 wieder hergestellt wird.                                5760
;                                                                    5761
; In Abhängigkeit von Flag_DBoxType                               5762
; wird daher bei Menüs nur ein Card am                           5763
; Ende einer Zeile zusätzlich in der                               5764
; REU zwischengespeichert.                                       5765
;---                                                                5766
; Offset/Größe Zeile für Schatten korrigieren.                   5767
;                                                                    5768
;         lda    Flag_DBoxType                                    5768
;         and    #%00011111          ;Schatten aktiv?           5769
;         beq    x238B          ; => Nein, weiter...              5770
;                                                                    5771
;         lda    V2397          ;Bildschirmzeile =              5772
;         cmp    V2392          ;Erste Card-Zeile?              5773
;         beq    x238B          ; => Ja, weiter...              5774
;                                                                    5775
; *FEHLER*                                                         5776
; Der Wert#0 wird hier nie erreicht,                               5777
; da die Hauptroutine beendet wird,                               5778
; wenn #0 erreicht ist.                                           5779
;         lda    V2393          ;Letzte Card-Zeile?            5780
;         bne    x238C          ; => Nein, weiter...              5781
;                                                                    5782
;         inc    r0L          ;Anfang +1.                       5783
;         bne    x2385          5784
;         inc    r0H          5785
;                                                                    5786
:x2385          inc    r1L          ;Offset REU +1.              5787
;         bne    x238B          5788
;         inc    r1H          5789
;                                                                    5790
:x238B          rts          5791
;                                                                    5792
:x238C          inc    r2L          ;Schatten: Anzahl +1.        5793
;---                                                                5794
:x238E          rts          5795
;                                                                    5796
:V238F          b $00          ;$00=MP3/DAT, $FF=MP3/SYS.        5797
:V2390          b $00          ;Jobcode für DoRAMOp.             5798
:V2391          b $00          ;1.Card in Zeile.                 5799
:V2392          b $00          ;Erste Card-Zeile.                5800
:V2393          b $00          ;Anzahl Card-Zeilen.              5801
:V2394          b $00          ;Anzahl Cards/Zeile.              5802
:V2395          w $0000        ;Anzahl Cardsx8 = Anzahl Bytes.  5803
:V2397          b $00          ;Bildschirmzeile.                5804
;                                                                    5805
; Offset Grafikzeile.                                             5806
:V2398          b < 0*40*8, < 1*40*8, < 2*40*8, < 3*40*8      5807
;                                                                    5808
;         b < 4*40*8, < 5*40*8, < 6*40*8, < 7*40*8          5809
;         b < 8*40*8, < 9*40*8, <10*40*8, <11*40*8          5810
;         b <12*40*8, <13*40*8, <14*40*8, <15*40*8          5811
;         b <16*40*8, <17*40*8, <18*40*8, <19*40*8          5812
;         b <20*40*8, <21*40*8, <22*40*8, <23*40*8

```

```

5813      b <24*40*8
5814
5815 :V23B1      b > 0*40*8, > 1*40*8, > 2*40*8, > 3*40*8
5816      b > 4*40*8, > 5*40*8, > 6*40*8, > 7*40*8
5817      b > 8*40*8, > 9*40*8, >10*40*8, >11*40*8
5818      b >12*40*8, >13*40*8, >14*40*8, >15*40*8
5819      b >16*40*8, >17*40*8, >18*40*8, >19*40*8
5820      b >20*40*8, >21*40*8, >22*40*8, >23*40*8
5821      b >24*40*8
5822
5823 ; Offset Grafikspalte.
5824 :V23CA      b < 0*8, < 1*8, < 2*8, < 3*8, < 4*8
5825      b < 5*8, < 6*8, < 7*8, < 8*8, < 9*8
5826      b <10*8, <11*8, <12*8, <13*8, <14*8
5827      b <15*8, <16*8, <17*8, <18*8, <19*8
5828      b <20*8, <21*8, <22*8, <23*8, <24*8
5829      b <25*8, <26*8, <27*8, <28*8, <29*8
5830      b <30*8, <31*8, <32*8, <33*8, <34*8
5831      b <35*8, <36*8, <37*8, <38*8, <39*8
5832
5833 :V23F2      b > 0*8, > 1*8, > 2*8, > 3*8, > 4*8
5834      b > 5*8, > 6*8, > 7*8, > 8*8, > 9*8
5835      b >10*8, >11*8, >12*8, >13*8, >14*8
5836      b >15*8, >16*8, >17*8, >18*8, >19*8
5837      b >20*8, >21*8, >22*8, >23*8, >24*8
5838      b >25*8, >26*8, >27*8, >28*8, >29*8
5839      b >30*8, >31*8, >32*8, >33*8, >34*8
5840      b >35*8, >36*8, >37*8, >38*8, >39*8
5841
5842 ; Offset Farbzeile.
5843 :V241A      b < 0*40, < 1*40, < 2*40, < 3*40
5844      b < 4*40, < 5*40, < 6*40, < 7*40
5845      b < 8*40, < 9*40, <10*40, <11*40
5846      b <12*40, <13*40, <14*40, <15*40
5847      b <16*40, <17*40, <18*40, <19*40
5848      b <20*40, <21*40, <22*40, <23*40
5849      b <24*40
5850
5851 :V2433      b > 0*40, > 1*40, > 2*40, > 3*40
5852      b > 4*40, > 5*40, > 6*40, > 7*40
5853      b > 8*40, > 9*40, >10*40, >11*40
5854      b >12*40, >13*40, >14*40, >15*40
5855      b >16*40, >17*40, >18*40, >19*40
5856      b >20*40, >21*40, >22*40, >23*40
5857      b >24*40
5858
5859 ; Ermittlung einer Stringlänge in Zeichen und in Pixel.
5860 ; Übergabe: r0 = Zeiger auf Sstring, max. 256 Zeichen.
5861 ;           Ende mit NULL oder $A0.
5862 ; Rückgabe: X  = Anzahl Zeichen.
5863 ;           r1 = Breite in Pixel.
5864 ; TD13: StringLen
5865 .S244C      lda    #$00
5866      sta    r1L
5867      sta    r1H

```

	sta	r13H	5868
	sta	r13L	5869
			5870
:x2456	ldy	r13L	5871
	lda	(r0),y	5872
	beq	x2475	5873
	cmp	#\$a0	5874
	beq	x2475	5875
	inc	r13H	5876
	ldx	currentMode	5877
	jsr	GetRealSize	5878
	tya		5879
	clc		5880
	adc	r1L	5881
	sta	r1L	5882
	bcc	x2471	5883
	inc	r1H	5884
			5885
:x2471	inc	r13L	5886
	bne	x2456	5887
			5888
:x2475	ldx	r13H	5889
	rts		5890
			5891
; Füllstandsanzeige.			5892
:Z2478	jsr	Z2491	5893
	jsr	S13E5	5894
			5895
	lda	#0	5896
	jsr	SetPattern	5897
	jsr	S14EB	5898
	jsr	Z4CCF	5899
			5900
	lda	#1	5901
	jsr	SetPattern	5902
	jmp	S14EB	5903
			5904
; Koordinaten für Positionsanzeige.			5905
; Bereich zwischen den Scroll U/D-			5906
; Pfeilen am rechten Rand.			5907
:Z2491	ldx	WIN042F	5908
	jsr	Z11A3	5909
			5910
	lda	r2L	5911
	clc		5912
	adc	#TY +11	5913
	sta	r2L	5914
	sec		5915
	lda	r2H	5916
	sbc	#SY +11	5917
	sta	r2H	5918
	lda	r4L	5919
	sec		5920
	sbc	#< 1	5921
	sta	r4L	5922

```

5923         lda    r4H
5924         sbc    #> 1
5925         sta    r4H
5926         lda    r4L
5927         sec
5928         sbc    #< SX -2
5929         sta    r3L
5930         lda    r4H
5931         sbc    #> SX -2
5932         sta    r3H
5933         rts
5934
5935 ; TODO:
5936 ; Für SCPU_Pause ist kein Aufruf von
5937 ; InitForIO/DoneWithIO erforderlich!
5938
5939 ; Fehlerton ausgeben.
5940 ; Übergabe: A = Anzahl Töne.
5941 .S24C0          pha
5942
5943         jsr    InitForIO
5944         jsr    SCPU_Pause
5945         jsr    DoneWithIO
5946
5947         ldx    #50                ;Ton-Frequenz.
5948         jsr    Z24DD              ;Signalton ausgeben.
5949
5950 :Z24CF          pla
5951         sec
5952         sbc    #1
5953         beq    x24DC
5954
5955 ; Hinweis:
5956 ; Die Beep-Routine verändert die Ton-
5957 ; Frequenz. Sollen mehrere Signaltöne
5958 ; über die Routine ausgegeben werden,
5959 ; dann haben die folgenden Töne eine
5960 ; andere Start-Ton-Frequenz als der
5961 ; erste Signalton.
5962 ; In TopDesk 1.3 bleibt die Frequenz
5963 ; für alle Signaltöne gleich.
5964         pha
5965         jsr    Z24E0              ;Ton erneut ausgeben.
5966         jmp    Z24CF              ;Nächster Signalton.
5967
5968 :x24DC          rts
5969
5970 ; Signalton ausgeben.
5971 :Z24DD          stx    Z24F7 +1    ;Ton-Frequenz.
5972
5973 :Z24E0          jsr    InitForIO
5974
5975         lda    #$11
5976         sta    $d404
5977         lda    #$00

```

	sta	\$d405		5978
	lda	#\$f7		5979
	sta	\$d406		5980
	lda	#\$0f		5981
	sta	\$d418		5982
				5983
:Z24F7	lda	#50	;Wird verändert.	5984
	sec			5985
	sbc	#10		5986
	sta	Z24F7 +1		5987
	sta	\$d400	;Ton-Frequenz	5988
	sta	\$d401	;fest legen.	5989
				5990
	jsr	SCPU_Pause		5991
				5992
	lda	#\$10		5993
	sta	\$d404		5994
	lda	#\$00		5995
	sta	\$d418		5996
				5997
	jmp	DoneWithIO		5998
				5999
; Fensterbereich anzeigen.				6000
; Übergabe: r2L = Y-oben				6001
; r2H = Y-unten				6002
; r3 = X-links				6003
; r4 = X-rechts				6004
; Rückgabe: -				6005
; Verändert: r0,r1,r5-r7L,A,X,Y				6006
; TD13: InvFrame				6007
:Z2515	lda	r8H		6008
	pha			6009
	lda	r8L		6010
	pha			6011
				6012
	lda	r11H		6013
	pha			6014
	lda	r11L		6015
	pha			6016
				6017
	lda	r2H		6018
	pha			6019
				6020
	lda	r2L		6021
	sta	r11L		6022
	jsr	InvertLine	;Obere Linie.	6023
	pla			6024
	sta	r11L		6025
	jsr	InvertLine	;Untere Linie.	6026
				6027
	pla			6028
	sta	r11L		6029
	pla			6030
	sta	r11H		6031
				6032

```

6033          pla
6034          sta    r8L
6035          pla
6036          sta    r8H
6037
6038 ; Vertikale Linie links/rechts zeichnen.
6039 ; TODO:
6040 ; Schleife durch 2x LDA/AND/STA
6041 ; ersetzen = 1Byte kürzer.
6042          ldy    #$01
6043 :x253F      lda    r2,y
6044          and    #%11111000
6045          sta    r0,y
6046          dey
6047          bpl    x253F
6048
6049          ldx    r0L
6050          jsr    GetScanLine
6051
6052          lda    r3L                      ;Linke Linie.
6053          ldy    r3H
6054          jsr    Z255A                    ;Vertikale Linie.
6055
6056          lda    r4L                      ;Rechte Linie.
6057          ldy    r4H
6058 :Z255A      tax
6059          and    #%11111000
6060          clc
6061          adc    r5L
6062          sta    r6L
6063          tya
6064          adc    r5H
6065          sta    r6H
6066
6067          txa
6068          and    #%00000111
6069          tax
6070          lda    V25C6,x
6071          sta    r1L
6072
6073 ; Invertieren des oberen Restes.
6074          lda    r2L
6075          and    #%00000111
6076          tay
6077          jsr    Z25B1                    ;Bits invertieren.
6078          tya
6079          sec
6080          sbc    #8
6081          sta    r1H
6082
6083 ; Mitte.
6084          lda    r0H
6085          sec
6086          sbc    r0L
6087          lsr

```



	lsr		6088
	lsr		6089
	tax		6090
	dex		6091
	beq	x2592	6092
			6093
:x258A	ldy	r1H	6094
	jsr	Z25B1 ;Bits invertieren.	6095
	dex		6096
	bne	x258A	6097
			6098
	; Invertieren des unteren Restes.		6099
:x2592	lda	r2H	6100
	and	##00000111	6101
	cmp	r1H	6102
	bcc	x25A7	6103
			6104
	sta	r7L	6105
	ldy	r1H	6106
:x259E	jsr	Z25A8 ;Bits invertieren.	6107
	cpy	r7L	6108
	beq	x259E	6109
	bcc	x259E	6110
:x25A7	rts		6111
			6112
	; Jedes zweite Bit invertieren.		6113
:Z25A8	lda	(r6),y	6114
	eor	r1L	6115
	sta	(r6),y	6116
	iny		6117
	iny		6118
	rts		6119
			6120
	; Max. 8 Bits invertieren.		6121
:Z25B1	jsr	Z25A8 ;Bits invertieren.	6122
	cpy	#8	6123
	bcc	Z25B1	6124
			6125
	lda	#< 40*8	6126
	clc		6127
	adc	r6L	6128
	sta	r6L	6129
	lda	#> 40*8	6130
	adc	r6H	6131
	sta	r6H	6132
	rts		6133
			6134
:V25C6	b	\$80,\$40,\$20,\$10	6135
	b	\$08,\$04,\$02,\$01	6136
			6137
:V25CE	b	\$00	6138
.V25CF	b	\$00 ;\$00/\$80=Datei öffnen/drucken.	6139
.V25D0	b	\$00 ;GEOS-Dateityp für "Datei öffnen".	6140
			6141
:V25D1	s	18 ;Zwischensp. Diskname/GetFile.	6142

```

6143 :V25E3          s 14  ;Zwischensp. GEOS-Klasse/FindFTypes.
6144 :V25F1          s 17  ;Zwischensp. Dateiname/FindFTypes.
6145
6146 :V2602          b $ff
6147
6148 ; Dateien suchen.
6149 ; Übergabe:
6150 ; r3   - Zeiger auf Speicher für
6151 ;       Dateieinträge.
6152 ; r10L - Ordernummer.
6153 ;       Bit%7=1: Alle Ordner.
6154 ; r11L - max. Anzahl Dateien im
6155 ;       Verzeichnis einlesen.
6156 ; r11H - Anzahl Einträge überlesen.
6157 ; r12L - Bit%76=11: Ignorieren von
6158 ;       gelöschten/leeren Einträgen.
6159 ; TODO:
6160 ; Bit%76 so anpassen das nur gelöschte
6161 ; eingelesen werden. Wird in TopDesk
6162 ; für den Papierkorb verwendet, aber
6163 ; ist nicht korrekt umgesetzt.
6164 ; TopDesk verwendet ansonsten nur die
6165 ; Kombination Bit%76=11xxxxxx.
6166 ;       Bit%76=10: Gelöschte einlesen,
6167 ;       leere Einträge ignorieren.
6168 ;       Bit%76=00: Dateien, gelöschte
6169 ;       und leere Einträge einlesen.
6170 ; r12H - GEOS-Dateityp oder
6171 ;       Bit%7=1: Alle Dateitypen.
6172 ; r13L - Anzahl der Bytes aus einem
6173 ;       Dateieintrag einlesen.
6174 ; r13H - Anzahl von Bytes im Eintrag
6175 ;       überlesen.
6176 ; TD13: FindDirFiles
6177 .S2603          lda   r3L          ;Zeiger auf Speicher
6178                  sta   V2668 +0    ;Dateieinträge.
6179                  lda   r3H
6180                  sta   V2668 +1
6181
6182 :Z260D          lda   V2668 +0
6183                  sta   r3L
6184                  lda   V2668 +1
6185                  sta   r3H
6186
6187 ; Hinweis:
6188 ; Die Original-Routine liest mehr als
6189 ; 255 Dateien obwohl Offset + Anzahl
6190 ; nicht >255 sein dürfen (Überlauf).
6191                  lda   #$00          ;Anzahl Dateien ab
6192                  sta   r14L          ;Offset löschen.
6193                  sta   r14H
6194
6195 ; TurboDOS und I/O einschalten.
6196                  jsr   Z27CA          ;Zeiger erster Block.
6197                  txa

```

	bne	x2646	; => Fehler, Abbruch.	6198
				6199
			; Dateien einlesen.	6200
	jsr	Z2651	;Dir lesen/filtern.	6201
	txa			6202
	bne	x2646	; => Fehler, Abbruch.	6203
				6204
	lda	r11L	;Speicher voll?	6205
	beq	x2644	; => Ja, weiter...	6206
				6207
	lda	isGEOS	;GEOS-Diskette?	6208
	beq	x2644	; => Nein, weiter...	6209
				6210
			; Dateien Borderblock einlesen.	6211
	lda	curDirHead +171		6212
	sta	V266A	;Dir-Block/Track.	6213
	lda	curDirHead +172		6214
	sta	V266B	;Dir-Block/Sektor.	6215
				6216
	jsr	Z2651	;Dir lesen/filtern.	6217
	txa			6218
	bne	x2646	; => Fehler, Abbruch.	6219
				6220
:x2644	ldx	#NO_ERROR		6221
				6222
:x2646	jsr	DoneWithIO		6223
				6224
:x2649	cpx	#TDLIST_RELOAD	;Neustart Dateisuche.	6225
	bne	x2650	; => Nein, weiter...	6226
				6227
	jmp	Z260D	; => Dateisuche...	6228
				6229
:x2650	rts			6230
				6231
			; Verzeichniskette einlesen/filtern.	6232
:Z2651	jsr	Z27EF	;Dir-Block einlesen.	6233
	txa			6234
	bne	x2667		6235
				6236
	jsr	Z266C	;Einträge einlesen.	6237
				6238
	jsr	Z26E4	;Dateien filtern.	6239
	txa		;Fehler?	6240
	bne	x2667	; => Ja, Abbruch...	6241
				6242
	lda	V266A	;Weiterer Dir-Block?	6243
	bne	Z2651	; => Ja, weiter...	6244
				6245
	ldx	#NO_ERROR		6246
:x2667	rts			6247
				6248
:V2668	w	\$0000	;Zeiger Speicher Dateieinträge.	6249
:V266A	b	\$00	;Verzeichnisblock/Track	6250
:V266B	b	\$00	;Verzeichnisblock/Sektor	6251
				6252

```

6253 ; Dateien einlesen/sortieren.
6254 ; TD13: SortDirFiles
6255 :Z266C          lda    #< diskBlkBuf
6256                sta    r0L
6257                lda    #> diskBlkBuf
6258                sta    r0H
6259
6260                lda    #< diskBlkBuf +2
6261                sta    r5L
6262                lda    #> diskBlkBuf +2
6263                sta    r5H
6264
6265                ldx    #8 -1 -1                ;Anzahl Einträge ohne
6266                                                ;Eintrag #1.
6267
6268 ; Hinweis:
6269 ; Hier wird die Ordner-Nr. für den
6270 ; ersten Eintrag in Byte#0 kopiert.
6271 ; Die Sonderbehandlung für den ersten
6272 ; Eintrag könnte entfallen, wenn man
6273 ; die Ordner-Nr. in Byte#1 schreibt.
6274 ; => Gleiches Format für #1 bis #8.
6275                ldy    #$00                ;Ordner-Nr. für die
6276                lda    diskBlkBuf +32        ;erste Datei holen.
6277                sta    (r0),y
6278
6279                lda    r0H
6280                pha
6281                lda    r0L
6282                pha
6283
6284                inc    r0L                ;Zeiger auf das
6285                bne    x2691                ;Ordner-Byte.
6286                inc    r0H
6287
6288 :x2691          ldy    #30                ;Ordner-B. überlesen.
6289                jsr    Z280C                ;Eintrag einlesen.
6290
6291                ldy    #$00
6292                jsr    Z26CD                ;DIR=Kein Infoblock.
6293
6294                pla
6295                sta    r0L
6296                pla
6297                sta    r0H
6298
6299 ; Zeiger auf Dateieintrag #2 und
6300 ; das Ordner-Byte.
6301                lda    #< diskBlkBuf +32 +1
6302                sta    r5L
6303                lda    #> diskBlkBuf +32 +1
6304                sta    r5H
6305
6306 :x26A9          lda    #32
6307                clc

```

	adc	r0L		6308
	sta	r0L		6309
	bcc	x26B4		6310
	inc	r0H		6311
				6312
:x26B4	ldy	#31		6313
	jsr	Z280C	;Eintrag einlesen.	6314
				6315
	ldy	#\$01		6316
	jsr	Z26CD	;DIR=Kein Infoblock.	6317
				6318
	lda	#32		6319
	clc			6320
	adc	r5L		6321
	sta	r5L		6322
	bcc	x26C9		6323
	inc	r5H		6324
				6325
:x26C9	dex			6326
	bpl	x26A9		6327
	rts			6328
				6329
	; Auf Verzeichnis prüfen.			6330
	; -> "Kein Infoblock" setzen.			6331
:Z26CD	lda	(r0),y		6332
	and	##00001111	;FTYPE_MODES?	6333
	cmp	#FTYPE_DIR		6334
	bne	x26E3		6335
				6336
	tya		;Zeiger auf Sektor	6337
	clc		;für Infoblock.	6338
	adc	#1+2+16 +1	;Typ/Tr+Se/Name +1.	6339
	tay			6340
	lda	#\$ff	;Durch \$00,\$ff	6341
	sta	(r0),y	;ersetzen.	6342
	dey			6343
	lda	#\$00		6344
	sta	(r0),y		6345
				6346
:x26E3	rts			6347
				6348
	; Dateien aus Liste filtern.			6349
	; TD13: SortInBuffer			6350
:Z26E4	ldx	#8 -1	;Einträge/Sektor.	6351
				6352
	lda	#< diskBlkBuf		6353
	sta	r5L		6354
	lda	#> diskBlkBuf		6355
	sta	r5H		6356
				6357
:Z26EE	lda	r3L		6358
	sta	r0L		6359
	lda	r3H		6360
	sta	r0H		6361
				6362

```

6363 ; Hinweis:
6364 ; Pufferüberlauf nur bei sortierter
6365 ; Text-Anzeige der Dateien möglich.
6366 ; Im Icon-/Text-Modus werden nur die
6367 ; ersten 16 Dateien eingelesen, bei
6368 ; sortiertem Text-Modus 254 Dateien.
6369             cmp    MHB04AC             ;HB Ende CopyBuf.
6370             bcc    x26FE
6371
6372             ldx    #BFR_OVERFLOW
6373             rts
6374
6375 :x26FE             bit    r10L             ;Alle Ordner?
6376             bmi    x2743             ; => Ja, weiter...
6377
6378             ldy    #$01
6379             lda    (r5),y             ;Gelöscht?
6380             beq    x273B             ; => Ja, weiter...
6381
6382             ldy    #$17
6383             lda    (r5),y
6384             cmp    #TEMPORARY         ;Tepm. Datei?
6385             bne    x273B             ; => Nein, weiter...
6386
6387             ldy    #4                 ;Name temp.Datei
6388 :x2712             lda    (r5),y         ;einlesen.
6389             sta    V0470 -4,y
6390             cmp    #$a0
6391             bne    x2734
6392 :x271B             lda    #NULL
6393             sta    V0470 -4,y
6394
6395             jsr    DoneWithIO
6396
6397             lda    #< V0470
6398             sta    r0L
6399             lda    #> V0470
6400             sta    r0H
6401             jsr    DeleteFile         ;Temp.Datei löschen.
6402
6403             jsr    InitForIO
6404
6405             ldx    #TDLIST_RELOAD     ;Neustart Dateisuche.
6406             rts
6407
6408 :x2734             iny
6409             cpy    #4 +16             ;Dateiname kopiert?
6410             bne    x2712             ; => Nein, weiter...
6411             beq    x271B             ; => Ja, löschen.
6412
6413 ; Hinweis: Bei gelöschten Dateien ist
6414 ; die Ordner-Nr. = $00!
6415 :x273B             ldy    #0
6416             lda    (r5),y
6417             cmp    r10L             ;Stimmt Ordner-Nr.?

```

```

                                bne    Z27B4                ; => Nein, weiter..      6418
                                                                6419
:x2743                          bit    r12H                ;Alle Dateitypen?      6420
                                bmi    x274F                ; => Ja, weiter...    6421
                                                                6422
                                ldy     #23                  6423
                                lda     (r5),y                ;Datei vom gesuchten  6424
                                cmp     r12H                  ;GEOS-Dateityp?     6425
                                bne     Z27B4                  ; => Nein, weiter...   6426
                                                                6427
:x274F                          ldy     #$01                  6428
                                lda     (r5),y                ;Datei gelöscht?     6429
                                bne     x276E                  ; => Nein, weiter...   6430
                                                                6431
; TODO:                                                                6432
; Bei der Suche nach nur gelöschten                                  6433
; Dateien könnte man r12L erweitern,                                  6434
; damit ggf. V046D entfallen kann:                                    6435
; Mit r12L=%10xxxxxx werden zwar auch                               6436
; gelöschte Dateien eingelesen, aber                                 6437
; auch reguläre Dateien!                                             6438
                                bit     r12L                  6439
                                bpl     x276E                  ; => Alle Einträge.   6440
                                bvs     Z27B4                  ; => Ohne gelöschte.  6441
                                                                6442
                                ldy     #23                  6443
                                lda     (r5),y                6444
                                cmp     #TEMPORARY            ;Temp.-Datei?        6445
                                bne     x2766                  ; => Nein, weiter...   6446
                                                                6447
                                jmp     Z27B4                  ; => Temp. löschen.  6448
                                                                6449
:x2766                          ldy     #4                   6450
                                lda     (r5),y                ;Dateiname vorhanden? 6451
                                bne     x2773                  ; => Ja, weiter...    6452
                                beq     Z27B4                  ; => Ignorieren.     6453
                                                                6454
:x276E                          lda     V046D                  ;Nur gelöschte Dat.?  6455
                                bne     Z27B4                  ; => Nein, weiter...   6456
                                                                6457
:x2773                          lda     r11H                  ;Einträge überlesen?  6458
                                beq     x277C                  ; => Nein, weiter...   6459
                                dec     r11H                  6460
                                jmp     Z27B4                  6461
                                                                6462
:x277C                          lda     r13H                  ;Zeiger auf          6463
                                clc                             ;Dateiname.          6464
                                adc     r5L                    6465
                                sta     r5L                    6466
                                lda     r5H                    6467
                                adc     #$00                   6468
                                sta     r5H                    6469
                                                                6470
; *FEHLER*                                                            6471
; Die Original-Routine liest mehr als                               6472

```

```

6473 ; 255 Dateien obwohl Offset + Anzahl
6474 ; nicht >255 sein dürfen (Überlauf).
6475         inc    r14L                ;Zähler +1.
6476         bne    x278F
6477         inc    r14H
6478
6479 :x278F        ldy    r11L                ;Puffer voll?
6480         beq    x27A7                ; => Ja, weiter...
6481
6482         ldy    r13L
6483         jsr    Z280C                ;Eintrag einlesen.
6484
6485         lda    r13L                ;Zeiger auf den
6486         clc                        ;nächsten Dateinamen.
6487         adc    r3L
6488         sta    r3L
6489         lda    r3H
6490         adc    #$00
6491         sta    r3H
6492
6493         dec    r11L                ;Dateien -1.
6494
6495 :x27A7        lda    r5L                ;Zeiger auf Eintrag
6496         sec                        ;zurücksetzen.
6497         sbc    r13H
6498         sta    r5L
6499         lda    r5H
6500         sbc    #$00
6501         sta    r5H
6502
6503 :Z27B4        lda    #< 32            ;Zeiger auf
6504         clc                        ;nächsten Eintrag.
6505         adc    r5L
6506         sta    r5L
6507         lda    #> 32
6508         adc    r5H
6509         sta    r5H
6510
6511         dex                        ;Alle geprüft?
6512         bmi    x27C7                ; => Ja, Ende...
6513
6514         jmp    Z26EE                ; => Weitersuchen...
6515
6516 :x27C7        ldx    #NO_ERROR
6517         rts
6518
6519 ; Zeiger auf ersten Verzeichnisblock
6520 ; und I/O aktivieren.
6521 ; TD13: DiskInitTurboIO
6522 :Z27CA        lda    #< diskBlkBuf
6523         sta    r4L
6524         lda    #> diskBlkBuf
6525         sta    r4H
6526
6527         jsr    EnterTurbo

```



```

        txa                                6528
        bne    x27EB                        6529
                                           6530
; TODO:                                6531
; Reihenfolge umkehren, dann kann      6532
; ein LDA entfallen.                  6533
        lda    curDirHead +0              6534
        sta    V266A                      ;Dir-Block/Track. 6535
        lda    curDirHead +1              6536
        sta    V266B                      ;Dir-Block/Sektor. 6537
                                           6538
        lda    V266A                      ;Track gültig?    6539
        bne    x27EC                      ; => Gültig, OK... 6540
                                           6541
        ldx    #INV_TRACK                 6542
                                           6543
; *FEHLER*                             6544
; I/O-Bereich immer aktivieren, da bei 6545
; Fehler DoneWithIO aufgerufen wird!   6546
:x27EB          rts                        6547
                                           6548
:x27EC          jmp    InitForIO           ;I/O aktivieren. 6549
                                           6550
; Verzeichnisblock einlesen.           6551
; Übergabe: V266A = Tr/Se Block.       6552
; Rückgabe: V266A = Tr/Se nächster Block. 6553
; TD13: ReadTrScBlock                  6554
:Z27EF          lda    V266A              ;Dir-Block/Track. 6555
        sta    r1L                        6556
        lda    V266B                      ;Dir-Block/Sektor. 6557
        sta    r1H                        6558
        jsr    ReadBlock                  6559
        txa                                6560
        bne    x280B                      6561
        lda    diskBlkBuf +0              6562
        sta    V266A                      ;Dir-Block/Track. 6563
        lda    diskBlkBuf +1              6564
        sta    V266B                      ;Dir-Block/Sektor. 6565
:x280B          rts                        6566
                                           6567
; Dateieintrag kopieren.               6568
; Übergabe: Y = Anzahl Bytes.          6569
;          r5 = Source                  6570
;          r0 = Target                  6571
; TD13: CopyFW                          6572
:Z280C          sty    x2816 +1            6573
        ldy    #0                        6574
:x2811          lda    (r5),y              6575
        sta    (r0),y                    6576
        iny                                6577
:x2816          cpy    #$00                ;Wird verändert. 6578
        bne    x2811                      6579
        rts                                6580
                                           6581
; Datei-/Diskname kürzen.              6582

```

```

6583 ; Entfernt $A0, setzt NULL-Byte.
6584 ; Übergabe: r0 = Zeiger auf Eintrag in DIRBUF.
6585 ;           r1 = Zeiger auf Zwischenspeicher.
6586 ;           r2L = Max.Länge (inkl. NULL-Byte)
6587 ; Rückgabe: r1 = Dateiname, Ende NULL-Byte.
6588 ; TD13: FormString
6589 :Z281B          ldy    #0
6590 :x281D          cpy    r2L
6591                beq    x282C
6592                lda    (r0),y
6593                cmp    #$a0
6594                beq    x282D
6595                sta    (r1),y
6596                iny
6597                bne    x281D
6598 :x282C          dey
6599 :x282D          lda    #NULL
6600                sta    (r1),y
6601                rts
6602
6603 ; Datei in Ordner verschieben.
6604 ; Übergabe: r6 = Zeiger auf Dateiname.
6605 ;           r10L = Nummer Ziel-Ordner.
6606 ; Rückgabe: r1 = Tr/Se Verzeichnisblock.
6607 ;           r5 = Zeiger auf Verzeichniseintrag.
6608 ;           (CBM-Dateityp, nicht TD-Ordner!)
6609 ; TD13: MoveFileInDir
6610 :S2832          jsr    S1412                ;Datei suchen.
6611                txa
6612                bne    x285D
6613
6614 ; TODO:
6615 ; Vergleiche Code zur Berechnung des
6616 ; Offset für die Ordner-Nr. Eintrag #0
6617 ; mit Referenz-Code in ":WriteInfo".
6618                lda    r5H
6619                cmp    #> diskBlkBuf +2
6620                bne    x2842
6621                lda    r5L
6622                cmp    #< diskBlkBuf +2
6623 :x2842          bne    x2848
6624
6625                ldy    #30                ;Offset Ordner-Nr.
6626                bne    Z285E                ;für Datei #0.
6627
6628 :x2848          dec    r5L                ;Zeiger auf Byte
6629                lda    r5L                ;für Ordner-Nr.
6630                cmp    #$ff
6631                bne    x2852
6632                dec    r5H
6633
6634 :x2852          ldy    #$00                ;Offset für Datei
6635                jsr    Z285E                ;#1 bis #7.
6636
6637                inc    r5L                ;Zeiger auf

```

```

        bne    x285D          ;Verzeichniseintrag      6638
        inc    r5H            ;zurücksetzen.          6639
:x285D    rts                6640
        6641
:Z285E    lda     r10L          ;Ordner-Nr.           6642
        sta     (r5),y         ;schreiben.           6643
        6644
; Block in diskBlkBuf auf Disk schreiben.           6645
.S2862    lda     #< diskBlkBuf 6646
        sta     r4L            6647
        lda     #> diskBlkBuf 6648
        sta     r4H            6649
        jmp     PutBlock       6650
        6651
; Neuen Ordner in Tabelle eintragen.                 6652
; Übergabe: r0  = Zeiger auf Ordnerliste             6653
;           r6  = Zeiger auf Dateiname               6654
; Rückgabe: r10L = Ordner-Nr (bei Fehler undefiniert) 6655
;           Y    = Schachteltiefe.                   6656
;           X    = 0/Kein Fehler.                     6657
; TD13: SubDirNrInList                               6658
:Z286D    jsr     Z28B5          ;Ordner-Nr. -> r10L.   6659
        txa                6660
        bne     x287F          ; => Fehler, Abbruch.   6661
        6662
        ldy     #$00           6663
:x2875    lda     (r0),y        ;Freier Eintrag?       6664
        bmi     x2888          ; => Ja, weiter...     6665
        cmp     r10L           ;Ordner vorhanden?     6666
        bne     x2880          ; => Nein, weiter...    6667
        ldx     #TDSUB_EXISTS  ;Fehler: REKURSIV      6668
:x287F    rts                6669
        6670
:x2880    iny                6671
        cpy     #63            6672
        bne     x2875          6673
        ldx     #TDLIST_FULL   ;Fehler: FULL          6674
        rts                6675
        6676
:x2888    lda     r10L          6677
        sta     (r0),y         6678
        rts                6679
        6680
; Zum vorherigen Ordner wechseln.                    6681
; Übergabe: r0  = Zeiger auf Ordner-Liste.           6682
; Rückgabe: r10L = Neue Ordner-Nr.                   6683
; TD13: UpperDir                                     6684
:Z288D    ldy     #63           6685
:x288F    lda     (r0),y        6686
        bpl     x289D          6687
        dey                6688
        bne     x288F          6689
        6690
        lda     #$00           6691
:x288F    sta     (r0),y        6692

```

```

6693             jmp     Z28A4
6694
6695 :x289D         lda     #$ff
6696             sta     (r0),y
6697             dey
6698             lda     (r0),y
6699 :Z28A4         sta     r10L
6700             rts
6701
6702 ; Ordner-Liste löschen.
6703 ; Übergabe: r0 = Zeiger auf Ordner-Liste.
6704 ; TD13: ClearList
6705 .S28A7         ldz     #$3f
6706             lda     #$ff
6707 :x28AB         sta     (r0),y
6708             dey
6709             bne     x28AB
6710             lda     #$00
6711             sta     (r0),y
6712             rts
6713
6714 ; Ordner-Nr. einholen.
6715 ; Übergabe: r6 = Zeiger auf Dateiname.
6716 ; Rückgabe: r10L = Ordner-Nr.
6717 ; TD13: GetSubDirNr
6718 ; Hinweis:
6719 ; Aufruf nur von Z286D!
6720 :Z28B5         jsr     Z28BE ;Infoblock einlesen.
6721             lda     diskBlkBuf +OFF_DIR_NUM
6722             sta     r10L
6723             rts
6724
6725 ; Datei suchen/Infoblock einlesen.
6726 ; Übergabe: r6 = Zeiger auf Dateiname.
6727 ; TD13: getInfoBlock
6728 ; Hinweis:
6729 ; Aufruf nur von Z28B5!
6730 :Z28BE         jsr     FindFile
6731             txa
6732             bne     x28DA
6733
6734 ; Infoblock einlesen.
6735 ; TD13: GetInfo
6736 :Z28C4         ldz     #$13
6737             lda     (r5),y
6738             sta     r1L
6739             iny
6740             lda     (r5),y
6741             sta     r1H
6742
6743 ; Block nach diskBlkBuf einlesen.
6744 ; -> GetBlock_dskBuf?
6745 :Z28CF         lda     #< diskBlkBuf
6746             sta     r4L
6747             lda     #> diskBlkBuf

```

	sta	r4H	6748
	jsr	GetBlock	6749
:x28DA	rts		6750
			6751
			6752
			6753
			6754
			6755
			6756
			6757
.S28DB	jsr	Z28E2 ;Anz. Lfwk. holen.	6758
	sta	numDrives	6759
	rts		6760
			6761
			6762
			6763
:Z28E2	ldy	numDrives	6764
	cpy	#\$02	6765
	bcs	x28F7	6766
			6767
	lda	curDrive ;Nur auf Laufwerk	6768
	eor	#\$01 ;A/B oder C/D suchen.	6769
	tax		6770
	lda	driveType -8,x	6771
	beq	x28F5	6772
	iny		6773
:x28F5	tya		6774
	rts		6775
			6776
:x28F7	ldy	#\$02	6777
	bit	sysRAMFlg	6778
	bvs	x290F	6779
			6780
	lda	driveType	6781
	cmp	driveType +2	6782
	bne	x290D	6783
	iny		6784
	cmp	driveType +3	6785
	bne	x290D	6786
	iny		6787
:x290D	tya		6788
	rts		6789
			6790
:x290F	lda	driveType +2	6791
	beq	x290D	6792
	iny		6793
	lda	driveType +3	6794
	beq	x290D	6795
	iny		6796
	bne	x290D	6797
	rts		6798
			6799
			6800
			6801
			6802

```

6803 ;
6804 ; TODO:
6805 ; Wozu ist das noch erforderlich?
6806 ; Wenn nach dem beenden nicht mehr zum
6807 ; TopDesk zurückgekehrt wird, dann
6808 ; bleibt die Anzahl in numDrives ggf.
6809 ; bei 2, auch wenn 4 vorhanden.
6810 ;
6811 ; TD13: TestNumDrives
6812 :Z291E          lda    numDrives
6813                cmp    #2
6814                bcs    x292B
6815
6816                lda    #1
6817                sta    numDrives
6818                rts
6819
6820 :x292B          lda    #2
6821                sta    numDrives
6822                rts
6823
6824 ; Datei öffnen/ausführen.
6825 ; Übergabe: r6  = Zeiger auf Dateiname.
6826 ;            r0  = Zeiger auf Ordnerliste
6827 ;            r1L = PrintFlag (Negativ = Drucken!)
6828 ; Rückgabe: X   = Fehler.
6829 ;            r10L = Nur Ordner: Ordner-Nr.
6830 ; TD13: NewGetFile
6831 .S2931          lda    r1L
6832                sta    V25CF                ;PrintFlag speichern.
6833
6834                lda    r6L
6835                sta    r15L
6836                lda    r6H
6837                sta    r15H
6838                jsr    FindFile                ;Datei suchen.
6839                txa
6840                bne    x2967
6841
6842                lda    dirEntryBuf
6843                and    #%00001111                ;FTYPE_MODES?
6844                cmp    #FTYPE_DIR                ;Verzeichnis?
6845                bne    x295A                ; => Nein, weiter...
6846
6847                lda    dirEntryBuf +1                ;Zeiger auf
6848                sta    r1L                ;Verzeichnisblock.
6849                lda    dirEntryBuf +2
6850                sta    r1H
6851
6852                ldx    #CMD_SUBDIR                ;Fehler: Verzeichnis.
6853                rts
6854
6855 :x295A          txa
6856
6857                ldy    dirEntryBuf +22

```

	sty	V25D0	;Dateityp für öffnen.	6858
	cpy	#16	;GEOS-Dateityp < 16	6859
	bcc	x2968		6860
				6861
	ldx	#\$45	;Fehler: Unbekannt.	6862
:x2967	rts			6863
				6864
:x2968	bit	V25CF	;Drucken?	6865
	bpl	x2974	; => Nein, weiter...	6866
				6867
	cpy	#APPL_DATA	;Dokument?	6868
	beq	x2974	; => Ja, weiter...	6869
				6870
	ldx	#\$46	;Fehler: kein Dok.	6871
	rts			6872
				6873
:x2974	ldx	V297D,y		6874
	lda	V298D,y		6875
	jmp	CallRoutine		6876
				6877
; TD13: JumpTab				6878
:V297D	b >R299D	;Nicht-GEOS		6879
	b >R299D	;BASIC		6880
	b >R2A1C	;Assembler		6881
	b >R29BF	;Datenfile		6882
	b >R29BF	;Systemdatei		6883
	b >R2A19	;DeskAccessory		6884
	b >R2A1C	;Anwendung		6885
	b >R2A3E	;Dokument		6886
	b >R29BF	;Zeichensatz		6887
	b >R2A3B	;Druckertreiber		6888
	b >R2A3B	;Eingabetreiber		6889
	b >R2A22	;Laufwerkstreiber/Ordner		6890
	b >R29BF	;Startprogramm		6891
	b >R29BF	;Temporär		6892
	b >R2A1C	;Autostart		6893
	b >R2A38	;Eingabetreiber 128		6894
				6895
:V298D	b <R299D	;Nicht-GEOS		6896
	b <R299D	;BASIC		6897
	b <R2A1C	;Assembler		6898
	b <R29BF	;Datenfile		6899
	b <R29BF	;Systemdatei		6900
	b <R2A19	;DeskAccessory		6901
	b <R2A1C	;Anwendung		6902
	b <R2A3E	;Dokument		6903
	b <R29BF	;Zeichensatz		6904
	b <R2A3B	;Druckertreiber		6905
	b <R2A3B	;Eingabetreiber		6906
	b <R2A22	;Laufwerkstreiber/Ordner		6907
	b <R29BF	;Startprogramm		6908
	b <R29BF	;Temporär		6909
	b <R2A1C	;Autostart		6910
	b <R2A38	;Eingabetreiber 128		6911
				6912

```

6913 ; Nicht-GEOS/BASIC laden.
6914 :R299D      ldy    #$03
6915 :x299F      lda    V29BB,y
6916           sta    SCREEN_BASE,y
6917           dey
6918           bpl    x299F
6919
6920           lda    #< SCREEN_BASE
6921           sta    r0L
6922           lda    #> SCREEN_BASE
6923           sta    r0H
6924
6925           lda    #< $0801
6926           sta    r7L
6927           lda    #> $0801
6928           sta    r7H
6929           jmp    ToBasic
6930
6931 :V29BB      b "RUN",NULL
6932
6933 ; Datei kann nicht geöffnet werden.
6934 ; TD13: XDispErr
6935 :R29BF      jsr    Z13D3          ;Textgrenzen Desktop.
6936
6937           lda    #< D29CD
6938           sta    r0L
6939           lda    #> D29CD
6940           sta    r0H
6941           jmp    S2095          ;DBox ohne Recover.
6942
6943 ; TD13: XErrorDia
6944 :D29CD      b %10000001
6945
6946           b OK,$10,$4c
6947
6948           b DBTXTSTR,$10,$10
6949           w T29E5
6950
6951           b DBVARSTR,$46,$10
6952           b r15L
6953
6954           b DBTXTSTR,$10,$20
6955           w T29EC
6956           b DBTXTSTR,$10,$30
6957           w T2A02
6958
6959           b NULL
6960
6961 :T29E5      b "Datei",BOLDON,NULL
6962 :T29EC      b PLAINTEXT
6963           b "kann von TopDesk aus",0
6964 :T2A02      b "nicht geöffnet werden.",0
6965
6966 ; DeskAccessory laden.
6967 ; TD13: XDAcc

```





```

7023             jmp    R29BF                ;Fehler:Dat.ungültig.
7024
7025 :x2A6A             lda    curDrive        ;Laufwerk für
7026             sta    V25CE                ;Dokument speichern.
7027
7028 ; TODO:
7029 ; Der Test kann hier entfallen, da bei
7030 ; MP3 eine REU vorausgesetzt wird.
7031             lda    ramExpSize            ;REU vorhanden?
7032             beq    x2A91                ; => Nein, weiter...
7033
7034 ; Suche nach Application für das
7035 ; Dokument zuerst auf RAMDisk suchen.
7036             ldy    #8
7037 :x2A77             lda    driveType -8,y    ;RAMDisk?
7038             bmi    x2A83                ; => Ja, testen.
7039
7040 :x2A7C             iny
7041             cpy    #12                  ;Nächstes Laufwerk?
7042             bne    x2A77                ; => weitersuchen...
7043             beq    x2A91                ;Auf Disk suchen.
7044
7045 ; Appl./Klasse auf RAMDisk suchen.
7046 :x2A83             tya
7047             pha
7048             jsr    Z2B03                ;Datei/Klasse suchen.
7049             pla
7050             tay
7051
7052             lda    r7H                  ;Appl. gefunden?
7053             bne    x2A7C                ; => weitersuchen...
7054
7055             jmp    Z2AC0                ; => Ja, weiter...
7056
7057 ; Appl. auf Laufwerk mit Dokument suchen.
7058 :x2A91             lda    V25CE          ;Laufwerk Dokument.
7059 ; TODO:
7060 ; Das öffnen von Laufwerk und Diskette
7061 ; über Z2B56 kann entfallen wenn Z2B03
7062 ; verwendet wird
7063 ;---
7064             jsr    Z2B56                ;Lfwk./Disk öffnen.
7065             jsr    Z2B09                ;Datei/Klasse suchen.
7066 ;             jsr    Z2B03                ;Datei/Klasse suchen.
7067 ;---
7068             lda    r7H                  ;Appl. gefunden?
7069             beq    x2ABD                ; => Ja, weiter...
7070
7071             ldy    #8
7072 :x2AA0             lda    driveType -8,y
7073             beq    x2AAC                ; => Kein Laufwerk.
7074             bmi    x2AAC                ; => RAMDisk.
7075 ; *FEHLER*
7076 ; Hier wird der Laufwerkstyp im AKKU
7077 ; mit der Laufwerksadresse für das

```

```

; Dokument vergleichen. 7078
; Hier soll das zuvor geprüfte Laufwerk 7079
; für das Dokument ignoriert werden. 7080
; Betrifft bereits TopDesk64 1.3! 7081
;          cpy    V25CE          ;Laufwerk Dokument? 7082
;          cmp    V25CE          ;Laufwerk Dokument? 7083
;          bne    x2AB2          7084
;                                     7085
:x2AAC          iny              7086
;          cpy    #12              7087
;          bne    x2AA0          7088
;          rts                    7089
;                                     7090
; Appl./Klasse auf Diskette suchen. 7091
:x2AB2          tya              7092
;          pha                    7093
;          jsr    Z2B03          ;Datei/Klasse suchen. 7094
;          pla                    7095
;          tay                    7096
;                                     7097
;          lda    r7H            7098
;          bne    x2AAC          7099
;                                     7100
:x2ABD          jmp    Z2AC0          ;??? 7101
;                                     7102
; Fortsetzung Dokument laden. 7103
; Übergabe: V25F1 = Application-Name. 7104
; TD13: XApplLoad 7105
:Z2AC0          lda    #< V25F1      ;Zeiger auf Name 7106
;          sta    r6L            ;Application. 7107
;          lda    #> V25F1      7108
;          sta    r6H            7109
;          jsr    FindFile        ;Appl. suchen. 7110
;                                     7111
; Infoblock zur Application-Datei in 7112
; ":dirEntryBuf" einlesen. 7113
;          jsr    Z2B5C          ;Nur C128/80Z-Modus? 7114
;          txa                    7115
;          beq    x2AD2          ; => Nein, weiter... 7116
;          rts                    7117
;                                     7118
:x2AD2          lda    #< V25F1      ;Zeiger auf Name 7119
;          sta    r6L            ;Application. 7120
;          lda    #> V25F1      7121
;          sta    r6H            7122
;                                     7123
;          bit    V25CF          ;Drucken? 7124
;          bpl    x2AE6          ; => Nein, weiter... 7125
;                                     7126
;          lda    #%11000000      ;Dok. laden/drucken. 7127
;          sta    r0L            7128
;          bne    Z2AEA          7129
;          jmp    Z2AEA          7130
;                                     7131
:x2AE6          lda    #%10000000    ;Dokument laden. 7132

```

```

7133          sta    r0L
7134
7135 :Z2AEA          lda    #< V25D1          ;Name Diskette.
7136          sta    r2L
7137          lda    #> V25D1
7138          sta    r2H
7139
7140          lda    r15L          ;Name Dokument.
7141          sta    r3L
7142          lda    r15H
7143          sta    r3H
7144
7145          jsr    Z37DC          ;TopDesk.win -> REU.
7146          jsr    Z291E          ;Anzahl Lfwk. setzen.
7147          jmp    Z2B4A          ;Datei laden.
7148
7149 ; Datei über GEOS-Klasse suchen.
7150 :Z2B03          jsr    SetDevice
7151          jsr    OpenDisk
7152
7153 ; TD13: XSearchAppl
7154 :Z2B09          lda    #< V25F1          ;Zwischenspeicher
7155          sta    r6L          ;für Dateiname.
7156          lda    #> V25F1
7157          sta    r6H
7158
7159          lda    #< V25E3          ;GEOS-Klasse.
7160          sta    r10L
7161          lda    #> V25E3
7162          sta    r10H
7163
7164          lda    #1
7165          sta    r7H
7166          lda    #APPLICATION
7167          sta    r7L
7168
7169          jmp    FindFTypes
7170
7171 ; DeskAccessory laden.
7172 ; Assembler/Anwendung/Autostart laden.
7173 ;
7174 ; TODO:
7175 ; Für TD64 unter GEOS128 existiert hier
7176 ; kein Wechsel des Grafikmodus!
7177 ; TD13: DA0
7178 :Z2B24          jsr    Z2B5C          ;Nur C128/80Z-Modus?
7179          txa
7180          beq    x2B2B          ; => Nein, weiter...
7181          rts
7182
7183 :x2B2B          jsr    Z37DC          ;TopDesk.win -> REU.
7184
7185          lda    r15L
7186          sta    r6L
7187          lda    r15H

```

	sta	r6H		7188
				7189
	lda	#\$00		7190
	sta	r0L		7191
	sta	r10L		7192
				7193
	lda	V25D0	;Dateityp für öffnen.	7194
	cmp	#DESK_ACC	;DeskAccessory?	7195
	bne	x2B46	; => nein, weiter...	7196
				7197
	jmp	Z3B8F	;DeskAccessory laden.	7198
				7199
:x2B46	lda	##00000000	;Nur Anwendung laden.	7200
	sta	r0L		7201
				7202
			; Bildschirm löschen und Datei laden.	7203
:Z2B4A	lda	#> EnterDeskTop -1		7204
	pha			7205
	lda	#< EnterDeskTop -1		7206
	pha			7207
	jsr	Z2B74	;Bildschirm löschen.	7208
	jmp	GetFile	;Datei laden.	7209
				7210
			; Laufwerk und Diskette öffnen.	7211
			; TODO:	7212
			; Wird nur an einer Stelle verwendet.	7213
			; Routine direkt in das aufrufende	7214
			; Unterprogramm einbinden.	7215
:Z2B56	jsr	SetDevice		7216
	jmp	OpenDisk		7217
				7218
			; Auf C128/80Z-Modus testen.	7219
:Z2B5C	lda	#< dirEntryBuf		7220
	sta	r9L		7221
	lda	#> dirEntryBuf		7222
	sta	r9H		7223
	jsr	GetFHdrInfo		7224
				7225
	lda	fileHeader +96		7226
	cmp	##11000000	;Nur 80Z-Modus?	7227
	bne	x2B71		7228
	ldx	#BAD_SCRN_RES	;Falscher Modus.	7229
	rts			7230
				7231
:x2B71	ldx	#NO_ERROR		7232
	rts			7233
				7234
			; Bildschirm löschen.	7235
			; Wird nur vor dem Aufruf von GetFile	7236
			; vor dem laden einer Appl. verwendet.	7237
			; TD13: CLS	7238
:Z2B74	ldy	#(r15H - r0L)		7239
:x2B76	lda	r0,y		7240
	pha			7241
	dey			7242

```

7243          bpl    x2B76
7244
7245          jsr    Z2B8F          ;GEOS-Grafik löschen.
7246          jsr    S32D1        ;GEOS-Farben löschen.
7247
7248          ldy    #0
7249 :x2B85      pla
7250          sta    r0,y
7251          iny
7252          cpy    #(r15H - r0L) +1
7253          bne    x2B85
7254          rts
7255
7256 ; TODO:
7257 ; Bei V1963 liegt eine Tabelle mit den
7258 ; Bildschirmgrenzen, könnte mit LDA/STA
7259 ; nach r2-r4 kopiert werden.
7260
7261 ; Grafik-Bildschirm löschen.
7262 ; TD13: CLS/:sub
7263 ;
7264 ; TODO:
7265 ; Register mit einer Tabelle setzen.
7266 :Z2B8F      lda    #SCREEN_Y1
7267          sta    r2H
7268          lda    #< SCREEN_X1
7269          sta    r4L
7270          lda    #> SCREEN_X1
7271          sta    r4H
7272          lda    #SCREEN_Y0
7273          sta    r2L
7274 ;          lda    #< SCREEN_X0
7275          sta    r3L
7276 ;          lda    #> SCREEN_X0
7277          sta    r3H
7278 ;          lda    #$00          ;Füllmuster.
7279          jmp    S140C          ;Rechteck zeichnen.
7280
7281 .CORE_END
7282
7283 ; Hinweis:
7284 ; Ab hier liegen die Module zur Anzeige
7285 ; von Icons oder Text der Fenster.
7286 ; Der Bereich kann nicht am Ende des
7287 ; Hauptmodules wie bei anderen VLIR-
7288 ; Modulen liegen, da im Text-Modus der
7289 ; Speicher zum einlesen der Dateien
7290 ; genutzt wird um diese dann ggf. zu
7291 ; sortieren.
7292 ; Im Icon-Modus werden nur Name, der
7293 ; Tr/Se des Infoblock und das Icon in
7294 ; einen der beiden DIRBUF-Speicher
7295 ; eingelesen.
7296 ;
7297 ; TODO:

```

```
; Die Routine L4C22 ermittelt die          7298
; Anzahl Zeilen/Spalten, je nach Modus.    7299
; Evtl. die Routinen in mod.#05/#06        7300
; aufnehmen und Sprungtabelle anpassen?    7301
;                                           7302
; BASE_MOD_B                               7303
;                                           7304
;--- mod.#05/#06                           7305
.A2BA6          s SIZE_FSERVICE            7306
;A2BA6          ;Init, Inhalt anzeigen.     7307
.A2BA9 = A2BA6 +3 ;Inhalt anzeigen.         7308
.A2BAC = A2BA6 +6 ;Init, Mausklick auswerten. 7309
.A2BAF = A2BA6 +9 ;Mausklick auswerten.     7310
.A2BB2 = A2BA6 +12 ;Rechteck für Eintrag ermitteln. 7311
;--- mod.#06                               7312
.A2BB5 = A2BA6 +15 ;Dateien sortieren.      7313
.A2BB8 = A2BA6 +18 ;mark.Datei suchen.     7314
                                           7315
```

```

7316
7317 ;
7318 ; SourceCode: inc.mod#00b.s
7319 ;
7320
7321 ; TD13: Start
7322 ;L3136
7323 .MAININIT          lda    #< V32E0
7324                   sta    r0L
7325                   lda    #> V32E0
7326                   sta    r0H
7327                   jsr    LoadCharSet          ;Zeichensatz laden.
7328
7329                   lda    mouseData            ;Maustaste nicht
7330                   ora    #%10000000          ;gedrückt.
7331                   sta    mouseData
7332
7333                   lda    #< BASE_MOD_A        ;Ladeadresse für
7334                   sta    V0425 +0            ;Modul.
7335                   lda    #> BASE_MOD_A
7336                   sta    V0425 +1
7337
7338                   lda    #ST_WR_FORE          ;Nur Vordegrund-
7339                   sta    dispBufferOn         ;grafik verwenden.
7340
7341                   lda    C0429                ;System in REU?
7342                   beq    x3164                ; => Nein, weiter...
7343
7344 ; Hinweis:
7345 ; Bei RamTopDesk wird die Uhr evtl.
7346 ; nicht korrekt angezeigt, wenn Datum
7347 ; und Stunde/Minute unverändert sind.
7348 ; Daher Minute ungültig machen und die
7349 ; Werte für Datum+Uhrzeit werden dann
7350 ; vollständig angezeigt.
7351                   lda    #$ff                ;Minute auf $FF =
7352                   sta    V61E7                ;Uhr aktualisieren.
7353
7354                   jmp    Z3180
7355
7356 :x3164              lda    curDrive            ;Systemlaufwerk =
7357                   sta    C0424                ;TopDesk/Laufwerk.
7358
7359                   ldy    #0                  ;Dateiname.
7360 :x316C              lda    dirEntryBuf +3,y
7361                   cmp    #$a0
7362                   beq    x317B
7363                   sta    C0400,y
7364                   iny
7365                   cpy    #16
7366                   bne    x316C
7367
7368 :x317B              lda    #NULL              ;TopDesk-Dateiname
7369                   sta    C0400,y              ; + NULL-Byte.
7370

```



:Z3180	jsr	Z0956	;TD-Konfig. einlesen.	7371
	jmp	Z3A03	;TopDesk-Reset.	7372
				7373
			; TopDesk initialisieren, Teil #2.	7374
			; Anfang in mod.#07!	7375
			; TD13: Start2	7376
.S3186	lda	C0429	;System in REU?	7377
	bne	x31B7		7378
				7379
	lda	C0428	;RAM-TopDesk?	7380
	beq	x31B2	; => Nein, weiter...	7381
				7382
	jsr	Z31CB	;TD-Part. ermitteln.	7383
				7384
	lda	#\$00		7385
	sta	C0428	;Kein RAM-TopDesk.	7386
				7387
			; *FEHLER*	7388
			; Wird hier die 64K-Speicherbank auf	7389
			; \$00 gesetzt, dann führt ein Neustart	7390
			; von TopDesk dazu das die Bank#0=GEOS	7391
			; freigegeben und zufälliger Code als	7392
			; EnterDeskTop-Routine geladen wird.	7393
			; Siehe mod.#10/N6EB5.	7394
				7395
	lda	#\$00		7395
	sta	C0427	;64K-Bank RAMDesk.	7396
				7397
	jsr	Z3A41	;Ram-TopDesk ein/aus.	7398
				7399
	lda	C0427	;64K-Bank RAMDesk?	7400
	beq	x31B2	; => Nein, weiter...	7401
				7402
	lda	#\$00		7403
	sta	V0422	;Aktuelles VLIR-Mod.	7404
				7405
	dec	C0429	;Kein System in REU.	7406
	jsr	Z3A44	;TopDesk.win lesen.	7407
	inc	C0429	;System in REU.	7408
				7409
	rts			7410
				7411
:x31B2	lda	#\$00		7412
	sta	C0428	;Kein RAM-TopDesk.	7413
				7414
:x31B7	lda	C0424	;TopDesk/Laufwerk.	7415
	jsr	SetDevice		7416
	jsr	OpenDisk		7417
				7418
	lda	C0429	;System in REU?	7419
	bne	x31C8	; => Ja, weiter...	7420
				7421
	jsr	Z31CB	;TD-Part. ermitteln.	7422
				7423
:x31C8	jmp	Z3A44	;TopDesk.win lesen.	7424
				7425

```

7426 ; TopDesk-Partition ermitteln.
7427 :Z31CB          ldx    #$00
7428              ldy    curDrive
7429              lda    V04B8 -8,y          ;Geräteinfo einlesen.
7430              beq    x31DD              ; => 1541/71/81
7431
7432              jsr    Z3A83              ;CMD-Part. suchen.
7433
7434              ldx    #$00
7435              lda    C04FC,x            ;Part. für Fenster.
7436 :x31DD          sta    C050A          ;TopDesk/Partition.
7437              txa
7438              sta    C04FC,x            ;Part. für Fenster.
7439              rts
7440
7441 ; r0 nach r1 kopieren.
7442 ; TD13: MoveWr0r1
7443 :Z31E5          lda    r0L
7444              sta    r1L
7445              lda    r0H
7446              sta    r1H
7447              rts
7448
7449 ; r1 nach r0 kopieren.
7450 ; TD13: MoveWr1r0
7451 :Z31EE          lda    r1L
7452              sta    r0L
7453              lda    r1H
7454              sta    r0H
7455              rts
7456
7457 ; Anfang Kopierspeicher setzen.
7458 ; TD13: SetCopyMemLow
7459 .S31F7          ldx    #> COPYMEM_LOW
7460              stx    MLB04AD          ;HB Anfang CopyBuf.
7461              rts
7462
7463 ; Preferences/PadColorPref suchen und laden.
7464 .S31FD          jsr    Z327F          ;Prefs. laden.
7465
7466              lda    #$00              ;Keine neue
7467              sta    V04AF              ;PadColorPref.
7468
7469              lda    #< V324E          ;"Pad Color Pref"
7470              sta    r6L
7471              lda    #> V324E
7472              sta    r6H
7473              jsr    Z325D              ;Datenblock laden.
7474              bcc    x3213              ; => OK, weiter...
7475              rts
7476
7477 :x3213          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
7478              jsr    S61E9              ;a9=Fensterfarben.
7479
7480              ldx    #$00

```

	stx	r1L	7481
:x321D	lda	diskBlkBuf +2,x	7482
	pha		7483
	and	##00001111	7484
	asl		7485
	asl		7486
	asl		7487
	asl		7488
	ldy	r1L	7489
	cmp	(a9),y	7490
	beq	x3234	7491
	sta	(a9),y	7492
	lda	#\$01	7493
	sta	V04AF ;Neue PadColorPref.	7494
:x3234	pla		7495
	and	##11110000	7496
	inc	r1L	7497
	ldy	r1L	7498
	cmp	(a9),y	7499
	beq	x3246	7500
	sta	(a9),y	7501
	lda	#\$01	7502
	sta	V04AF ;Neue PadColorPref.	7503
:x3246	inc	r1L	7504
	inx		7505
	cpx	#\$08	7506
	bne	x321D	7507
	rts		7508
			7509
:V324E	b	"Pad Color Pref",0	7510
			7511
			7512
			7513
			7514
:Z325D	jsr	FindFile ;Datei suchen.	7515
	txa		7516
	bne	x327B ; => Fehler...	7517
			7518
	lda	dirEntryBuf +1 ;Zeiger auf ersten	7519
	sta	r1L ;Datenblock.	7520
	lda	dirEntryBuf +2	7521
	sta	r1H	7522
			7523
	lda	#< diskBlkBuf ;Zeiger auf	7524
	sta	r4L ;Zwischenspeicher.	7525
	lda	#> diskBlkBuf	7526
	sta	r4H	7527
			7528
	jsr	GetBlock ;Block einlesen.	7529
	txa		7530
	beq	x327D	7531
			7532
:x327B	sec	;Fehler.	7533
	rts		7534
:x327D	clc	;Kein Fehler.	7535

```

7536             rts
7537
7538 ; Preferences suchen/laden.
7539 ; TD13: GetPrefs
7540 :Z327F        lda    #< F32C5            ;"Preferences"
7541             sta    r6L
7542             lda    #> F32C5
7543             sta    r6H
7544             jsr    Z325D            ;Datenblock laden.
7545             bcc    x328D            ; => OK, weiter...
7546             rts
7547
7548 :x328D         ldy    #3 -1
7549 :x328F         lda    diskBlkBuf +2,y
7550             sta    maxMouseSpeed,y
7551             dey
7552             bpl    x328F
7553
7554             jsr    InitForIO
7555
7556             lda    diskBlkBuf +5
7557             ora    diskBlkBuf +6
7558             sta    screencolors      ;GEOS-Farben.
7559
7560             lda    diskBlkBuf +5
7561             sta    $d021            ;Hintergrundfarbe.
7562             lda    diskBlkBuf +7
7563             sta    $d027            ;Spritefarbe.
7564             lda    diskBlkBuf +71
7565             sta    $d020            ;Rahmenfarbe.
7566
7567             jsr    DoneWithIO
7568
7569             ldy    #63 -1
7570 :x32BB         lda    diskBlkBuf +8,y
7571             sta    mousePicData,y
7572             dey
7573             bpl    x32BB
7574
7575             rts
7576
7577 :F32C5         b "Preferences",0
7578
7579 ; Bildschirmfarben löschen.
7580 ; TD13: SetColor
7581 .S32D1        lda    screencolors
7582             sta    W32DE
7583             jsr    i_FillRam
7584             w 1000
7585             w COLOR_MATRIX
7586 :W32DE        b $00
7587             rts
7588
7589 ; Zeichensatz.
7590 :V32E0        b $04                ;Baseline

```

	w \$0032	;Length of Bitstream	7591
	b \$06	;Font height	7592
	w \$0008	;Pointer index table	7593
	w \$00ca	;Pointer bitstream	7594
			7595
::indextab	b \$00,\$00,\$03,\$00,\$05,\$00,\$09,\$00		7596
	b \$0f,\$00,\$13,\$00,\$19,\$00,\$1f,\$00		7597
	b \$21,\$00,\$24,\$00,\$27,\$00,\$2d,\$00		7598
	b \$31,\$00,\$34,\$00,\$38,\$00,\$3a,\$00		7599
	b \$3f,\$00,\$43,\$00,\$46,\$00,\$4a,\$00		7600
	b \$4e,\$00,\$52,\$00,\$56,\$00,\$5a,\$00		7601
	b \$5e,\$00,\$62,\$00,\$66,\$00,\$68,\$00		7602
	b \$6b,\$00,\$6e,\$00,\$72,\$00,\$75,\$00		7603
	b \$79,\$00,\$7e,\$00,\$83,\$00,\$88,\$00		7604
	b \$8c,\$00,\$91,\$00,\$95,\$00,\$99,\$00		7605
	b \$9e,\$00,\$a3,\$00,\$a5,\$00,\$a8,\$00		7606
	b \$ad,\$00,\$b1,\$00,\$b7,\$00,\$bc,\$00		7607
	b \$c1,\$00,\$c6,\$00,\$cb,\$00,\$d0,\$00		7608
	b \$d4,\$00,\$d8,\$00,\$dd,\$00,\$e3,\$00		7609
	b \$e9,\$00,\$ed,\$00,\$f1,\$00,\$f5,\$00		7610
	b \$fa,\$00,\$ff,\$00,\$03,\$01,\$07,\$01		7611
	b \$0e,\$01,\$11,\$01,\$15,\$01,\$19,\$01		7612
	b \$1c,\$01,\$20,\$01,\$24,\$01,\$27,\$01		7613
	b \$2b,\$01,\$2f,\$01,\$31,\$01,\$34,\$01		7614
	b \$38,\$01,\$3a,\$01,\$40,\$01,\$44,\$01		7615
	b \$48,\$01,\$4c,\$01,\$50,\$01,\$53,\$01		7616
	b \$57,\$01,\$5a,\$01,\$5e,\$01,\$62,\$01		7617
	b \$68,\$01,\$6c,\$01,\$70,\$01,\$74,\$01		7618
	b \$78,\$01,\$7d,\$01,\$81,\$01,\$86,\$01		7619
	b \$8d,\$01		7620
			7621
::line1	b \$0a,\$94,\$4c,\$90,\$94,\$a8,\$00,\$00		7622
	b \$45,\$98,\$5c,\$9c,\$88,\$00,\$03,\$38		7623
	b \$ce,\$37,\$3b,\$9d,\$29,\$4a,\$22,\$93		7624
	b \$38,\$ce,\$37,\$4a,\$2a,\$aa,\$bb,\$94		7625
	b \$a0,\$01,\$02,\$01,\$02,\$08,\$94,\$40		7626
	b \$00,\$00,\$00,\$80,\$00,\$00,\$05,\$52		7627
	b \$b8,\$00		7628
			7629
::line2	b \$0a,\$be,\$6d,\$24,\$a2,\$71,\$00,\$02		7630
	b \$ac,\$44,\$d1,\$05,\$54,\$05,\$d0,\$c1		7631
	b \$29,\$44,\$a2,\$21,\$29,\$52,\$36,\$d4		7632
	b \$a5,\$29,\$42,\$4a,\$2a,\$aa,\$8a,\$48		7633
	b \$00,\$00,\$9b,\$13,\$26,\$6c,\$05,\$5a		7634
	b \$62,\$63,\$26,\$d5,\$55,\$55,\$73,\$20		7635
	b \$24,\$00		7636
			7637
::line3	b \$08,\$14,\$c2,\$1e,\$22,\$fb,\$87,\$04		7638
	b \$a4,\$89,\$59,\$88,\$8d,\$28,\$09,\$79		7639
	b \$2e,\$44,\$bb,\$a1,\$e9,\$62,\$2a,\$b4		7640
	b \$a5,\$29,\$22,\$4a,\$2a,\$92,\$92,\$54		7641
	b \$a4,\$00,\$2a,\$a5,\$54,\$aa,\$96,\$55		7642
	b \$55,\$55,\$4c,\$95,\$55,\$25,\$25,\$52		7643
	b \$b8,\$00		7644
			7645

```

7646 ::line4          b $00,$3e,$65,$a4,$22,$71,$00,$08
7647                  b $a5,$05,$c5,$49,$44,$05,$d0,$79
7648                  b $e9,$44,$a2,$25,$29,$52,$22,$94
7649                  b $b9,$2e,$12,$49,$4a,$a9,$23,$d4
7650                  b $aa,$00,$2a,$a5,$64,$aa,$96,$55
7651                  b $55,$55,$46,$95,$55,$25,$45,$52
7652                  b $a4,$00
7653
7654 ::line5          b $08,$14,$c9,$9c,$22,$a8,$10,$50
7655                  b $45,$d8,$58,$88,$89,$20,$01,$09
7656                  b $2e,$37,$3a,$1d,$2a,$4b,$a2,$93
7657                  b $20,$c9,$62,$30,$85,$29,$3a,$48
7658                  b $60,$00,$1b,$13,$34,$6a,$95,$55
7659                  b $52,$63,$4c,$4c,$8a,$53,$73,$21
7660                  b $b8,$00
7661
7662 ::line6          b $00,$00,$40,$00,$14,$00,$20,$00
7663                  b $00,$00,$00,$00,$00,$40,$00,$70
7664                  b $00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,$00
7665                  b $00,$40,$00,$00,$00,$00,$00,$00
7666                  b $01,$f8,$00,$00,$00,$40,$20,$00
7667                  b $00,$41,$00,$00,$00,$02,$00,$00
7668                  b $00,$00
7669
7670 ; Speicher für Laufwerk-Icons.
7671 .V34D6            s SIZEDRVICON
7672 .V3526            s SIZEDRVICON
7673 .V3576            s SIZEDRVICON
7674 .V35C6            s SIZEDRVICON
7675
7676 ; DoIcons-Tabelle
7677 ; TD13: IconTab
7678 .DI3616          b $00
7679                  w $0000
7680                  b $00
7681
7682                  w GR3692                      ;Trash-Icon
7683                  b (PANEL_X0+$10)/8,PANEL_Y0+$70
7684                  b $03,$18
7685                  w IR5A9C
7686
7687                  w GR36DB                      ;Drucker-Icon
7688                  b (PANEL_X0+$10)/8,PANEL_Y0+$90
7689                  b $03,$18
7690                  w IR4E1C
7691
7692                  w GR3724                      ;GEOS-Icon
7693                  b TASK_X0/8,TASK_Y0,$06,$10
7694                  w IR3A9F
7695
7696                  w V34D6                      ;Laufwerk #1
7697                  b (PANEL_X0+$10)/8,PANEL_Y0+$08
7698                  b $03,$14
7699                  w IR3AAE
7700

```

w V3526	; Laufwerk #2	7701
b (PANEL_X0+\$10)/8, PANEL_Y0+\$20		7702
b \$03, \$14		7703
w IR3AAB		7704
		7705
w V3576	; Laufwerk #3	7706
b (PANEL_X0+\$10)/8, PANEL_Y0+\$38		7707
b \$03, \$14		7708
w IR3AA8		7709
		7710
w V35C6	; Laufwerk #4	7711
b (PANEL_X0+\$10)/8, PANEL_Y0+\$50		7712
b \$03, \$14		7713
w IR3AA5		7714
		7715
; Disk-Icon (für DnD).		7716
:GR3652	b \$bf ;\$80 +3*21 = \$bf	7717
	b %01111111,%11111111,%11111110	7718
	b %01000000,%00000000,%00000010	7719
	b %01011111,%10000000,%00000110	7720
	b %01010000,%10000000,%00000100	7721
	b %01010000,%10000000,%00000110	7722
	b %01010000,%10000000,%00000010	7723
	b %01011111,%10011000,%00000010	7724
	b %01000000,%00111100,%00000010	7725
	b %01000000,%01100110,%00000010	7726
	b %01000000,%01000010,%00000010	7727
	b %01000000,%01100110,%10000010	7728
	b %01000000,%00111100,%00000010	7729
	b %01000000,%00011000,%00000010	7730
	b %01000000,%00000000,%00000010	7731
	b %01000000,%00011000,%00000010	7732
	b %01000000,%00100100,%00000010	7733
	b %01000000,%00100100,%00000010	7734
	b %01000000,%00011000,%00000010	7735
	b %01000000,%00000000,%00000010	7736
	b %01111111,%11111111,%11111110	7737
	b %00000000,%00000000,%00000000	7738
		7739
; Trash-Icon.		7740
:GR3692	b \$c8 ;\$80 +3*24 = \$c8	7741
	b %00000000,%00111100,%00000000	7742
	b %00000000,%01100110,%00000000	7743
	b %00111111,%11111111,%11111100	7744
	b %00100000,%00000000,%00000100	7745
	b %00111111,%11111111,%11111100	7746
	b %00011111,%11111111,%11111000	7747
	b %00010101,%00100100,%10101000	7748
	b %00010101,%00100100,%10101000	7749
	b %00010101,%00100100,%10101000	7750
	b %00010101,%00100100,%10101000	7751
	b %00010101,%00100100,%10101000	7752
	b %00010101,%00100100,%10101000	7753
	b %00010101,%00100100,%10101000	7754
	b %00010101,%00100100,%10101000	7755

```

7756      b %00010101,%00100100,%10101000
7757      b %00010101,%00100100,%10101000
7758      b %00010101,%00100100,%10101000
7759      b %00010101,%00100100,%10101000
7760      b %00010101,%00100100,%10101000
7761      b %00010101,%00100100,%10101000
7762      b %00010101,%00100100,%10101000
7763      b %00011111,%11111111,%11111000
7764      b %00110000,%00000000,%00001100
7765      b %00111111,%11111111,%11111100
7766
7767 ; Drucker-Icon.
7768 :GR36DB      b $c8  ;$80 +3*24 = $c8
7769      b %11111111,%00000000,%00001110
7770      b %10111001,%10011100,%00011011
7771      b %10000000,%10110110,%11110001
7772      b %10111000,%11100011,%10000000
7773      b %10000000,%10000000,%00000000
7774      b %10111001,%10011111,%11111111
7775      b %11111111,%00100000,%00000000
7776      b %00000000,%01000001,%11000001
7777      b %00000000,%11110001,%01000010
7778      b %00000111,%01000001,%01000111
7779      b %00001101,%01110001,%01001001
7780      b %00011010,%00010101,%11010010
7781      b %00110100,%01110000,%00100111
7782      b %01101111,%11111111,%11001101
7783      b %11000000,%00000000,%00011010
7784      b %11111111,%11111111,%11110010
7785      b %10000000,%00000000,%00010100
7786      b %10000000,%11111100,%00010100
7787      b %10111000,%11111100,%00011001
7788      b %10111000,%00000000,%00011011
7789      b %10000000,%00000000,%00010110
7790      b %01111111,%11111111,%11101100
7791      b %00100000,%00000000,%00011000
7792      b %00111111,%11111111,%11110000
7793
7794 ; GEOS-Icon (für TaskManager).
7795 ; Komprimierte Bitmap-Grafik.
7796 :GR3724      b $06
7797      b $ff
7798      b $81
7799      b $80
7800      b $04
7801      b $00
7802      b $ca
7803      b $01,$83,$c0,$00,$00,$00,$01,$8e
7804      b $70,$00,$00,$00,$01,$9b,$98,$1e
7805      b $7c,$78,$f1,$9e,$08,$33,$60,$cd
7806      b $99,$b8,$0c,$30,$60,$cd,$81,$b9
7807      b $a4,$30,$78,$cc,$f1,$bf,$84,$37
7808      b $60,$cc,$19,$bc,$1c,$33,$60,$cc
7809      b $19,$9e,$38,$33,$60,$cd,$99,$9f
7810      b $38,$1e,$7c,$78,$f1,$8f,$70,$00

```



	b	\$00,\$00,\$01,\$83,\$c0,\$00,\$00,\$00	7811
	b	\$01,\$80	7812
	b	\$04	7813
	b	\$00	7814
	b	\$81	7815
	b	\$01	7816
	b	\$06	7817
	b	\$ff	7818
			7819
	; VLIR-Modul nachladen.		7820
	; Benötigt ein geöffnetes Fenster und		7821
	; öffnet das Hauptmenü.		7822
	; Übergabe: A = Sprungziel.		7823
	; X = Modul-Nr.		7824
	; TD13: JumpSub2		7825
:Z377B	pha	;Sprungziel	7826
		;zwischenspeichern.	7827
	txa	;Modul-Nr.	7828
	pha	;zwischenspeichern.	7829
			7830
	jsr	GotoFirstMenu	7831
			7832
	ldx	C042A	;Oberstes Fenster.
	lda	C0448,x	;Fenster geöffnet?
	bne	x378C	; => Ja, weiter...
			7836
	pla		7837
	pla		7838
	rts		7839
			7840
:x378C	pla		7841
	tax		7842
	pla		7843
			7844
	; VLIR-Modul nachladen.		7845
	; Übergabe: A = Sprungziel.		7846
	; X = Modul-Nr.		7847
	; TD13: JumpSub		7848
:Z378F	pha	;Sprungziel	7849
		;zwischenspeichern.	7850
	txa		7851
	jsr	Z072C	;Neues Modul laden.
	bcs	x37AD	; => Fehler...
			7854
	; TODO:		7855
	; Sprungziel direkt als 0,3,6... dann		7856
	; ist keine Berechnung erforderlich.		7857
			7858
	pla	;Sprungziel x 3 =	7859
	sta	r0L	;JMP-Zieladresse.
	clc		7861
	adc	r0L	7862
	adc	r0L	7863
	adc	V0425 +0	7864
	sta	r0L	7865

```

7866          lda    V0425 +1
7867          adc    #$00
7868          sta    r0H
7869
7870          jmp    (r0)
7871
7872 :x37AD      pla
7873          rts
7874
7875 ; Anzeigemodus: Text.
7876 ; Übergabe: A = Icon-/Text-Modus.
7877 ; TD13: GetTextService
7878 :Z37AF      ldx    #VLIRMod_06          ;Anzeige: Text.
7879          b $2c
7880
7881 ; Anzeigemodus: Icons.
7882 ; Übergabe: A = Icon-/Text-Modus.
7883 ; TD13: GetIconService
7884 .S37B2      ldx    #VLIRMod_05          ;Anzeige: Icons.
7885          pha
7886          txa
7887          pha
7888
7889          jsr    GotoFirstMenu
7890
7891          lda    #< BASE_MOD_B          ; => $2BA6
7892          sta    V0425 +0
7893          lda    #> BASE_MOD_B          ;Ladeadresse für
7894          sta    V0425 +1          ;Anzeige-Service.
7895
7896          pla
7897          jsr    Z072C          ;Neues Modul laden.
7898
7899          lda    #< BASE_MOD_A          ; => $6EAF
7900          sta    V0425 +0
7901          lda    #> BASE_MOD_A          ;Ladeadresse für
7902          sta    V0425 +1          ;VLIR-Module.
7903
7904          bcs    x37D9          ; => Fehler...
7905
7906          pla
7907          sta    C04B2          ;Icon-/Text-Modus.
7908          rts
7909
7910 :x37D9      pla
7911          rts
7912
7913 :V37DB      b $00          ;$00 = TD suchen.
7914
7915 ; *FEHLER*
7916 ; Diese Routine wird u.a. beim laden
7917 ; eines Hilfsmittels ausgeführt.
7918 ; Dabei werden die Register r0 bis r15
7919 ; gesichert. Da der Zwischenspeicher
7920 ; an der falschen Adresse liegt wandert

```

```

; der Wert in r0L in die Tabelle mit
; den markierten Dateien.
; Beim öffnen eines Hilfsmittel ist
; das die Rückmeldung der Auswahlbox
; und der Icon-Code für "OPEN"($05).
; Daher wird am Ende dann immer die
; Datei 6 (Zählung 0-5) "markiert".
; Betrifft TopDesk64, nicht TopDesk128!
;
; TopDesk.win/Konfig. in REU speichern.
;
; *FEHLER*
; Hier muss nicht Name TopDesk getestet
; werden, sondern RAMTopDesk. Nur wenn
; RAMTopDesk aktiv ist darf die Konfig
; in de REU gesichert werden!
; TD13: StashMain
:Z37DC          lda    C0400          ;Name TopDesk.
                bne    x37E2          ; => vorhanden...
                rts
;
:x37E2          lda    #$00
                sta    V0422          ;Aktuelles VLIR-Mod.
; Hinweis:
; Hier werden die Register ":r0L" bis
; ":r15H" gesichert.
                ldy    #(r15H - r0L)
:x37E9          lda    r0,y
                sta    BUF644E,y
                dey
                bpl    x37E9
; Hinweis:
; Beim speichern der Fensterdaten wird
; nur MoveData verwendet.
; => Verändert: r0 bis r2
                jsr    Z38DB          ;Fensterdat. sichern.
; Hinweis:
; Beim speichern der TD-Konfig. wird
; nur StashRAM verwendet.
; => Verändert: r0 bis r3L
                jsr    Z09E5          ;TD.WIN => REU.
; TODO:
; Register mit einer Tabelle setzen.
                lda    #< BASE_TDWIN
                sta    r0L
                lda    #> BASE_TDWIN
                sta    r0H
                lda    #< DACC_TDWIN
                sta    r1L
                lda    #> DACC_TDWIN

```

```

7976          sta    r1H
7977
7978          lda    #< SIZE_TDWIN
7979          sta    r2L
7980          lda    #> SIZE_TDWIN
7981          sta    r2H
7982
7983 ; *FEHLER*
7984 ; Ist kein RAMTopDesk aktiv, dann wird
7985 ; hier Bank#0 verwendet, was u.a. den
7986 ; Bereich für den Kernal überschreibt.
7987 ; (ab $7900 = Daten für RBoot).
7988          lda    C0427          ;64K-Bank RAMDesk.
7989          sta    r3L
7990          jsr    StashRAM
7991
7992 ; *FEHLER*
7993 ; Hier werden nur die Register ":r0"
7994 ; bis ":r15L" wieder zurückgesetzt!
7995          ldy    #(r15L - r0L)
7996 :x381A          lda    BUF644E,y
7997          sta    r0,y
7998          dey
7999          bpl    x381A
8000          rts
8001
8002 ; Einstellungen speichern.
8003 ; TD13: SaveWindowStat
8004 :MR3824          inc    V37DB          ;TD nicht suchen.
8005
8006          lda    #$00
8007          sta    V0422          ;Aktuelles VLIR-Mod.
8008
8009          jsr    GotoFirstMenu
8010
8011          jsr    Z38DB          ;Fensterdat. sichern.
8012
8013 ; *CODEMOD*
8014 ; Programmcode wird verändert!
8015 ;---
8016          lda    curDrive          ;Aktuelles Laufwerk
8017          sta    S07C0 +1          ;zwichenspeichern.
8018 ;---
8019          jsr    S07D6          ;Systemlaufwerk.
8020
8021          lda    #< F3956          ;"TopDesk.win".
8022          sta    r0L
8023          lda    #> F3956
8024          sta    r0H
8025          jsr    DeleteFile          ;Datei löschen.
8026
8027          lda    #< V385E
8028          sta    r9L
8029          lda    #> V385E
8030          sta    r9H

```

	lda	#\$00	8031
	sta	r10L	8032
	jsr	SaveFile	8033
			8034
	jsr	S07C0 ;Lfwk. zurücksetzen.	8035
			8036
	dec	V37DB ;TopDesk suchen.	8037
	jmp	S4321 ;Alle Fenster neu.	8038
			8039
; Infoblock für TopDesk.win.			8040
:V385E	w	F3956 ;"TopDesk.win".	8041
::HdrB002	b	3,21 ;Icon-Größe.	8042
	b	\$bf	8043
::HdrB005	b	%11111111,%11111111,%11111111	8044
	b	%10000000,%00000000,%00000001	8045
	b	%10000000,%00000000,%00000001	8046
	b	%10111111,%11111101,%11111101	8047
	b	%10100000,%00000101,%00000101	8048
	b	%10101010,%10100101,%01010101	8049
	b	%10100000,%00000101,%00000101	8050
	b	%10111111,%11111101,%01010101	8051
	b	%10000000,%00000001,%00000101	8052
	b	%10111111,%11111101,%01010101	8053
	b	%10100000,%00000101,%00000101	8054
	b	%10101010,%10100101,%01010101	8055
	b	%10100000,%00000101,%00000101	8056
	b	%10111111,%11111101,%01010101	8057
	b	%10000000,%00000001,%00000101	8058
	b	%10111111,%11111101,%01010101	8059
	b	%10100000,%00000101,%00000101	8060
	b	%10111111,%11111101,%11111101	8061
	b	%10000000,%00000000,%00000001	8062
	b	%10000000,%00000000,%00000001	8063
	b	%11111111,%11111111,%11111111	8064
::HdrB068	b	%10000000 ! PRG	8065
::HdrB069	b	DATA	8066
::HdrB070	b	SEQUENTIAL	8067
			8068
::HdrB071	w	BASE_TDWIN	8069
	w	BASE_TDWIN +SIZE_TDWIN	8070
	w	\$0000	8071
::_38AB			8072
::HdrB077	b	"TopDesk.winV5.0"	8073
	b	\$00	8074
::HdrB094	b	\$00	8075
::HdrB095	b	\$00	8076
::HdrB096	b	\$00	8077
::_38BE			8078
::HdrB097	b	"TD64 - Friends"	8079
	b	\$00,\$00,\$00,\$00	8080
::HdrB117	b	\$00,\$00,\$00,\$00	8081
	b	\$00,\$00,\$00,\$00	8082
	b	\$00	8083
			8084
; Speicherübersicht \$7A00-\$7DF2:			8085

```

8086 ; (siehe auch src.mod#10!)
8087 ;--- TD.WIN
8088 ; $7A00 - $7AFF Ordnerliste #1-#4
8089 ; $7B40 - $7B43 Fenster-Status
8090 ; $7B44 - $7B49 Größe Fenster #1
8091 ; $7B4A - $7B4F Größe Fenster #2
8092 ; $7B50 - $7B55 Größe Fenster #3
8093 ; $7B56 - $7B5B Größe Fenster #4
8094 ; $7B5C - $7B5F Fensterstapel
8095 ; $7C00 - $7D37 Fenstertitel #1-#4
8096 ; 4 x 80Byte = $0140 ???
8097 ; $7DA0 - $7DAB Aktiver Ordner und
8098 ; 8Byte-Ordnerliste.
8099 ; $7DB0 - $7DB3 Fensterposition.
8100 ; $7DB4 - $7DBB Lwfk./Part. Fenster #1-#4.
8101 ; $7DF1 Anzeige Block/Kb.
8102 ; $7DF2 Icon-/Text-Modus.
8103 ;---
8104 ; Laufwerk/Fensterdaten zwischenspeichern.
8105 :Z38DB ldy #$00 ;Ordner-Liste
8106 :x38DD lda C624F,y ;zwischenspeichern.
8107 sta TDWIN_SUBDIR,y
8108 dey
8109 bne x38DD
8110
8111 jsr i_MoveData
8112 w C0448 ;Fenster-Status.
8113 w TDWIN_WINDOWS
8114 w 4
8115
8116 jsr i_MoveData
8117 w C04BC ;Größe Fenster #1.
8118 w TDWIN_WSIZE1
8119 w 6
8120
8121 jsr i_MoveData
8122 w C04C7 ;Größe Fenster #2.
8123 w TDWIN_WSIZE2
8124 w 6
8125
8126 jsr i_MoveData
8127 w C04D2 ;Größe Fenster #3.
8128 w TDWIN_WSIZE3
8129 w 6
8130
8131 jsr i_MoveData
8132 w C04DD ;Größe Fenster #4.
8133 w TDWIN_WSIZE4
8134 w 6
8135
8136 jsr i_MoveData
8137 w C042A ;Fensterstapel.
8138 w TDWIN_WSTACK
8139 w 4
8140

```

```

; *FEHLER*                                     8141
; Für jedes Fenster existieren 80Byte          8142
; für den Fenstertitel.                        8143
; 4x 80Byte = $0140, nicht $0138!             8144
;        jsr    i_MoveData                     8145
;        w C0543                               ;Fenstertitel #1-#4. 8146
;        w TDWIN_TITLE                         8147
;        w $0138                               ;Fehler? 4x80=$0140 8148
;        w SIZE_TITLE_DATA                     8149
;                                              8150
;        jsr    i_MoveData                     8151
;        w C051B                               ;Aktive Ordner-Nr. 8152
;        w TDWIN_SDINFO                       8153
;        w 12                                 8154
;                                              8155
;        jsr    i_MoveData                     8156
;        w C050B                               ;Fensterposition. 8157
;        w TDWIN_WINPOS                       8158
;        w 4                                 8159
;                                              8160
;        jsr    i_MoveData                     8161
;        w C04F8                               ;Lfwk./Part. für 8162
;        w TDWIN_DRVPART                       ;Fenster #1-#4. 8163
;        w 8                                 8164
;                                              8165
;        lda    MT3E11                         ;Anzeige Block/Kb. 8166
;        sta    TDWIN_SIZEMODE                 8167
;        lda    C04B2                         ;Icon-/Text-Modus. 8168
;        sta    TDWIN_VIEWMODE                 8169
;                                              8170
;        rts                                  8171
;                                              8172
; Deaktivieren der Mausabfrage in              8173
; WN_SCROLL_DN für langen Mausklick            8174
; und CURSOR_RECHTS (Seite runter).            8175
;                                              8176
; TODO:                                         8177
; Durch LDA #$EA/STA ersetzen, siehe          8178
; Code für WN_SCROLL_U.                       8179
;                                              8180
; *CODEMOD*                                    8181
; Programmcode wird verändert!                  8182
; ---                                          8183
:Z394D      jsr    i_FillRam                    8184
;          w 2                                 8185
;          w W4A22                             8186
;          b $ea                               ;$EA = NOP. 8187
; ---                                          8188
;          rts                                  8189
;                                              8190
.F3956      b "TopDesk.win",0                  8191
;                                              8192
; *** Menü-Routinen.                          8193
:MR3962     jsr    Z3974                       ;Disk/aufräumen. 8194
;                                              8195

```

```

8196 ; *FEHLER*
8197 ; Ist kein Fenster geöffnet, dann wird
8198 ; evtl. ein "Part.-Fehler" angezeigt,
8199 ; wenn das zuletzt geöffnete Fenster
8200 ; ein CMD-Laufwerk war.
8201 ; Wenn kein Fenster geöffnet war, dann
8202 ; dürfen diese beiden Routinen nicht
8203 ; ausgeführt werden.
8204 ;---
8205             jsr     S4296             ;Update akt.Fenster.
8206             jsr     S524C            ;Dat.-Ausw. aufheben.
8207 ;---
8208             jmp     S54F0             ;Hauptmenü starten.
8209
8210 ;*** Menü-Routinen.
8211 ; TD13: DeskDosNew
8212 :MR396E      lda     #ModEntry_0     ;Disk/löschen.
8213             sta     V0422            ;Aktuelles VLIR-Mod.
8214             b       $2c
8215 ; TD13: DValiate
8216 :Z3974       lda     #ModEntry_1     ;Disk/aufräumen.
8217             ldx     #VLIRMod_01
8218             jmp     Z377B            ;VLIR-Modul laden.
8219
8220 ; Fehler bei "Datei retten".
8221 .S397B       lda     V046E            ;Eine/Alle retten.
8222             bne     Z3997
8223             jsr     S5CF3            ;Fehler ausgeben.
8224             jsr     S54F0            ;Hauptmenü starten.
8225             jmp     Z3997
8226
8227 ; Weitere Dateien retten.
8228 ;
8229 ; Hinweis:
8230 ; Aufruf nur aus mod.#01 beim retten
8231 ; von Dateien.
8232 .S3989       lda     V046E            ;Eine/Alle retten.
8233             bne     Z3997            ; => Alle...
8234
8235 ; Hinweis:
8236 ; Das Menü wird neu gezeichnet um die
8237 ; Statusanzeige zu löschen.
8238             jsr     S54F0            ;Hauptmenü starten.
8239
8240             jsr     S4296            ;Update akt.Fenster.
8241
8242 ; Hinweis:
8243 ; Hier Anzahl an Dateien zurücksetzen,
8244 ; da durch Status von "Datei retten"
8245 ; die Anzahl verändert wurde.
8246
8247 ; TODO:
8248 ; Einsprung aus Routine bei Klick auf
8249 ; Trash-Icon. Dort wird die Auswahl
8250 ; an Dateien bereits aufgehoben!

```



```

:Z3994          jsr    S524C          ;Dat.-Ausw. aufheben.      8251
                                                         8252
; Hinweis:                                           8253
; "Datei retten" löscht das akt. VLIR-              8254
; Modul, damit wird hier das Modul                 8255
; zur Fortsetzung neu geladen, da zuvor             8256
; VALIDATE ausgeführt wurde.                       8257
                                                         8258
; TD13: n.v.                                         8259
:Z3997          ldx    #VLIRMod_01          ;Dateien retten.      8260
                                                         8261
                  lda    #ModEntry_2          ;VLIR-Modul laden.    8262
                  jmp    Z378F                                                         8263
;*** Menü-Routinen.                                8264
;                                                     8265
; TODO:                                              8266
; Bei TopDesk-Info GotoFirstMenu und               8267
; Z378F/JumpTab verwenden, da sonst                8268
; TopDesk-Info nur bei aktivem Fenster             8269
; angezeigt wird.                                  8270
:MR399E          lda    #ModEntry_0          ;TopDesk-Info.      8271
                  b $2c                                                         8272
                                                         8273
; TD13: DeskRename                                  8274
:MR39A1          lda    #ModEntry_1          ;Datei/umbenennen.    8275
                  b $2c                                                         8276
                                                         8277
; TD13: DeskDuplicate                               8278
:MR39A4          lda    #ModEntry_2          ;Datei/duplizieren.    8279
                  b $2c                                                         8280
                                                         8281
; TD13: DeskDuplicate, Fortsetzung.                 8282
.S39A7          lda    #ModEntry_3          ;Datei/duplizieren.    8283
                  ldx    #VLIRMod_02          ;VLIR-Modul laden.    8284
                  jmp    Z377B                                                         8285
                                                         8286
; AppLinks (kurzer Mausklick).                      8287
:Z39AE          lda    #$00                  ;GEOS64.Editor.      8288
                  b $2c                                                         8289
; AppLinks (langer Mausklick).                     8290
:Z39B1          lda    #$10                  ;geoHDscsi.           8291
                  sta    keyData                                                         8292
                                                         8293
;*** Menü-Routinen.                                8294
:Z39B6          lda    #ModEntry_2          ;AppLink öffnen.      8295
                  b $2c                                                         8296
:MR39B9          lda    #ModEntry_0          ;Neues Verzeichnis    8297
                  b $2c                                                         8298
:Z39BC          lda    #ModEntry_1          ;Verzeichnis löschen.  8299
                  b $2c                                                         8300
:Z39BF          lda    #ModEntry_3          ;Hilfsm./Anwendungen. 8301
                  b $2c                                                         8302
:Z39C2          lda    #ModEntry_4          ;Verz. kopieren.      8303
                  b $2c                                                         8304
.S39C5          lda    #ModEntry_5          ;Verzeichnis dupl.     8305

```

```

8306          b $2c
8307 :MR39C8      lda    #ModEntry_7          ;Neuer Ordner.
8308          ldx    #VLIRMod_09
8309          jmp     Z377B                    ;VLIR-Modul laden.
8310
8311 ;*** Menü-Routinen.
8312 :MR39CF      jsr     GotoFirstMenu        ;GEOS beenden.
8313          jsr     S09DD                    ;Konfig in REU/Datei.
8314          jsr     Z37DC                    ;TopDesk.win -> REU.
8315
8316          ldx    #VLIRMod_02
8317          lda    #ModEntry_4
8318          jmp     Z378F                    ;VLIR-Modul laden.
8319
8320 ;*** Menü-Routinen.
8321 :MR39DF      jsr     GotoFirstMenu        ;Uhrzeit ändern.
8322
8323          ldx    #VLIRMod_12
8324          lda    #ModEntry_1
8325          jmp     Z378F                    ;VLIR-Modul laden.
8326
8327 ;*** Menü-Routinen.
8328 :MR39E9      jsr     GotoFirstMenu
8329
8330 ;*** Shortcut.
8331 :KB39EC      ldx    #VLIRMod_12          ;Disk/formatieren.
8332          lda    #ModEntry_2
8333          jmp     Z378F                    ;VLIR-Modul laden.
8334
8335 ; *FEHLER*
8336 ; curDirHead +$22 kann bei 1541/1571
8337 ; >$00 sein, da hier die BAM liegt.
8338 ; Bei leeren Disketten ist hier kein
8339 ; umbenennen möglich!
8340 ;
8341 ; => Test auf Native fehlerhaft.
8342 ;
8343 ; *FEHLER*
8344 ; In bestimmten Fällen ist nicht die
8345 ; aktuelle BAM im Speicher, dann wird
8346 ; mit curDirhead +$22 nicht der Track
8347 ; zum Elternverzeichnis geprüft.
8348 ;
8349 ; Mausabfrage:
8350 ; Klick Titelzeile: Diskname ändern.
8351 :Z39F3      lda    curDirHead +34        ;Native/Unterverz.?
8352          beq     MR39F9                    ; => Nein, weiter...
8353 ; TODO:
8354 ; Evtl. zum Hauptverzeichnis wechseln
8355 ; und Diskette umbenennen ergänzen?
8356          rts
8357
8358 ;*** Menü-Routinen.
8359 :MR39F9      lda    #ModEntry_1          ;Disk/umbenennen.
8360          ldx    #VLIRMod_04

```

```

                                jmp    Z377B                ;VLIR-Modul laden.      8361
                                                                8362
:Z3A00                        lda    #ModEntry_0            ;Laufwerk-Icons.      8363
                                b $2c                      8364
:Z3A03                        lda    #ModEntry_1            ;TopDesk-Reset.      8365
                                b $2c                      8366
:Z3A06                        lda    #ModEntry_2            ;Treiber laden.      8367
                                ldx    #VLIRMod_07          8368
                                jmp    Z378F                ;VLIR-Modul laden.      8369
                                                                8370
; Laufwerke tauschen.      8371
:Z3A0D                        stx    V3A1A                  ;Quell-Laufwerk.      8372
                                sta    V3A1B                ;Ziel-Laufwerk.      8373
                                                                8374
                                ldx    #VLIRMod_07          8375
                                lda    #ModEntry_3          ;Laufwerke tauschen. 8376
                                jmp    Z378F                ;VLIR-Modul laden.      8377
                                                                8378
; GEOS-Laufwerke für "Laufwerk tauschen". 8379
; Wird nur in mod.#07 verwendet. 8380
.V3A1A                        b $00    ;Quell-Laufwerk.      8381
.V3A1B                        b $00    ;Ziel-Laufwerk.      8382
                                                                8383
;*** Menü-Routinen.      8384
:MR3A1C                        ldx    #VLIRMod_08          ;Disk/kopieren.      8385
                                b $2c                      8386
:MR3A1F                        ldx    #VLIRMod_03          ;Directory sortieren. 8387
                                lda    #ModEntry_1          8388
                                jmp    Z377B                ;VLIR-Modul laden.      8389
                                                                8390
; Partition/DiskImage wechseln. 8391
; TODO:      8392
; GotoFirstMenu und Test auf SD2IEC 8393
; oder CMD-Laufwerk ausführen. Bei CMD 8394
; direkt nach S3A4D springen. 8395
; -> Kein Nachladen bei CMD-Laufwerk. 8396
:MR3A26                        ldx    #VLIRMod_03          ;Part./Img. wechseln. 8397
                                b $2c                      8398
                                                                8399
;*** Menü-Routinen.      8400
:MR3A29                        ldx    #VLIRMod_04          ;Datei/Info.      8401
                                b $2c                      8402
:MR3A2C                        ldx    #VLIRMod_08          ;Image erstellen.    8403
                                b $2c                      8404
:MR3A2F                        ldx    #VLIRMod_12          ;Farbe ändern.      8405
                                lda    #ModEntry_0          8406
                                jmp    Z377B                ;VLIR-Modul laden.      8407
                                                                8408
;*DUMMY*      8409
                                nop                        8410
                                                                8411
; Fortsetzung Kopierfunktion. 8412
; Aufruf nur aus Routine L5537 nachdem 8413
; Unterverz./Datei ausgeschlossen sind. 8414
:Z3A37                        ldx    #VLIRMod_09          ;Ordner kopieren.    8415

```

```

8416          lda    #ModEntry_6
8417          jmp     Z378F          ;VLIR-Modul laden.
8418
8419 ;*** Menü-Routinen.
8420 :MR3A3E      jsr     GotoFirstMenu      ;Menü/Ram-TopDesk.
8421
8422 :Z3A41        lda    #ModEntry_0          ;Ram-TopDesk ein/aus.
8423          b $2c
8424 :Z3A44        lda    #ModEntry_1          ;TopDesk.win lesen.
8425          ldx     #VLIRMod_10
8426          jmp     Z378F          ;VLIR-Modul laden.
8427
8428 ; CMD- oder 64Net-Partition wählen.
8429 ; Wird in mod.#11 gesetzt.
8430 .V3A4B        b $00      ;$00=CMD, $01=64Net-Part. wählen.
8431
8432 ;*DUMMY*
8433          nop
8434
8435 ; CMD-/64Net-Partition wählen.
8436 .S3A4D        ldx     C042A          ;Oberstes Fenster.
8437          lda     C0448,x          ;Fenster geöffnet?
8438          beq     x3A6B          ; => Nein, weiter...
8439
8440          lda     C04F8,x          ;Lfwk. für Fenster.
8441          jsr     S06AB          ;Laufwerk öffnen.
8442
8443          ldy     curDrive
8444          lda     V04B8 -8,y          ;Geräteinfo einlesen.
8445          beq     x3A6B          ; => 1541/71/81
8446
8447          jsr     Z3A89          ;Partition wählen.
8448
8449          lda     V3A4B          ;64Net-Part. wählen?
8450          bne     x3A6C          ; => Ja, weiter...
8451 :x3A6B        rts
8452
8453 ; 64Net ändert ggf. den Laufwerkstyp,
8454 ; daher Laufwerke aktualisieren.
8455 :x3A6C        jsr     Z3A00          ;Laufwerk-Icons.
8456          jsr     Z1514          ;Panel/Icons zeigen.
8457
8458 ; *FEHLER*
8459 ; Die Routine Z1DBE sprint am Ende nach
8460 ; Z1DED um die Farbe für das aktuelle
8461 ; Laufwerk zu setzen.
8462 ; Am Ende wird aber ein WORD vom Stack
8463 ; geholt (die Rücksprungadresse) und
8464 ; damit wird der folgende Programm-Code
8465 ; nicht mehr ausgeführt.
8466          jsr     Z1DBE          ;Farbe Lfwk. setzen.
8467
8468 ; TODO:
8469 ; Code wird nicht mehr ausgeführt.
8470          lda     C042A          ;Oberstes Fenster.

```

```

        sta    WIN042F                ;Aktives Fenster.      8471
                                           8472
        lda    #WN_ACTIVATE           8473
        sta    WIN042E                ;Fenster-Befehl.      8474
        jmp    Z4923                  ;Window-Handler.      8475
                                           8476
; CMD-Partition suchen.                  8477
:Z3A83    stx    V3A94                ;Fenster-Nr.          8478
                                           8479
        lda    #ModEntry_2            ;CMD-Part. suchen.    8480
        b $2c                          8481
                                           8482
; CMD-Partition wählen.                  8483
:Z3A89    lda    #ModEntry_0           ;Neue Partition.    8484
        b $2c                          8485
                                           8486
; Vorherige CMD-Partition für Fenster öffnen. 8487
:Z3A8C    lda    #ModEntry_1           ;Part./Fens. öffnen. 8488
        ldx    #VLIRMod_11            8489
        jmp    Z378F                  ;VLIR-Modul laden.    8490
                                           8491
; *DUMMY*                               8492
        nop                          8493
                                           8494
; TODO:                                8495
; Wird nur für mod.#11 verwendet.        8496
; Parameter evtl. auf Stack legen?        8497
.V3A94    b $00    ;Fens.Nr. für Suche nach Partition. 8498
                                           8499
; *** Menü-Routinen:                    8500
:MR3A95    jsr    GotoFirstMenu        ;Hilfe aufrufen.    8501
        ldx    #VLIRMod_12            8502
        lda    #ModEntry_3            8503
        jmp    Z378F                  ;VLIR-Modul laden.    8504
                                           8505
; *** Icon-Routine: TaskManager starten. 8506
:IR3A9F    lda    #$ff                  8507
        sta    V046F                  8508
        rts                          8509
                                           8510
; Shortcut und DoIcons.                  8511
; TD13: OpenD8 bis OpenD11              8512
:IR3AA5    lda    #11                  ;F7 / Klick auf D:    8513
        b $2c                          8514
:IR3AA8    lda    #10                  ;F5 / Klick auf C:    8515
        b $2c                          8516
:IR3AAB    lda    #9                   ;F3 / Klick auf B:    8517
        b $2c                          8518
:IR3AAE    lda    #8                   ;F1 / Klick auf A:    8519
                                           8520
; Hinweis:                              8521
; Ist der DND-Modus aktiv und wird        8522
; auf ein DoIcons-Laufwerk geklickt,      8523
; dann wird das Laufwerk getauscht.        8524
; Laufwerk öffnen.                      8525

```

```

8526 ; Übergabe: A = Laufwerk.
8527 ; TD13: OpenDA
8528 .S3AB0          pha                      ;Laufwerk retten.
8529
8530          lda    numDrives
8531          cmp    #$02
8532          bcc    x3AEC
8533
8534          lda    V04B3                      ;ShortCut-Flag?
8535          bne    x3AC2                      ; => Ja, weiter...
8536
8537          jsr    S48B6                      ;Langer Mausklick?
8538          bcs    x3AEC                      ; => Nein, weiter...
8539
8540 :x3AC2          pla
8541          sta    V3B29                      ;Quell-Laufwerk.
8542
8543          lda    #< GR3652 +1              ;Disk-Icon für DnD.
8544          sta    r4L
8545          lda    #> GR3652 +1
8546          sta    r4H
8547
8548          lda    #1
8549          sta    r3L
8550          jsr    DrawSprite
8551
8552          lda    #$ff
8553          sta    V0423                      ;DnD aktivieren.
8554
8555          jsr    InitForIO                  ;Farbe DnD-Sprite.
8556          lda    $d027
8557          sta    $d028
8558          jsr    DoneWithIO
8559
8560          lda    #$00                      ;Löschen des
8561          sta    V04B3                      ;ShortCut-Flag.
8562          rts
8563
8564 :x3AEC          lda    V3B29                ;Quell-Laufwerk.
8565          beq    x3B08                      ; => Nicht gesetzt...
8566          lda    V0423                      ;DnD aktiv?
8567          bpl    x3B08                      ; => Nein, weiter...
8568
8569          ldx    V3B29                      ;Quell-Laufwerk.
8570          pla                      ;Ziel-Laufwerk.
8571          jsr    Z3A0D                      ;Laufwerk tauschen.
8572          lda    #$00
8573          sta    V3B29                      ;Laufwerk löschen.
8574          jsr    Z1514                      ;Panel/Icons zeigen.
8575          jmp    S157E                      ;Alle Fenster neu.
8576
8577 :x3B08          ldx    numDrives            ;Bei numDrives=1
8578          dex                      ;Kein Lfwk.wechsel.
8579          bne    x3B15
8580          pla

```

	cmp	curDrive	8581
	beq	x3B1E	8582
	rts		8583
			8584
:x3B15	pla		8585
	pha		8586
			8587
	tay		8588
	lda	driveType -8,y	8589
	beq	x3B27	8590
	pla		8591
			8592
:x3B1E	jsr	SetDevice	8593
	jsr	OpenDisk	8594
	jmp	Z44D1 ;Fens./Lfwk. öffnen.	8595
			8596
:x3B27	pla		8597
	rts		8598
			8599
:V3B29	b	\$00 ;Laufwerk für DnD/Lfwk. tauschen.	8600
			8601
			8602
			8603
			8604
			8605
			8606
			8607
			8608
			8609
			8610
			8611
			8612
			8613
			8614
			8615
			8616
			8617
			8618
			8619
			8620
			8621
			8622
			8623
			8624
			8625
			8626
			8627
			8628
			8629
			8630
:x3B52	rts		8631
			8632
			8633
			8634
			8635

```

; appMain-Routine für DnD-Sprite-Anzeige.
; TD13: DeskMain
.R3B2A      lda    V0423                ;DnD aktiv?
            beq    x3B52                ; => Nein, weiter...

            lda    mouseXPos +0
            sec
            sbc    #< 10
            sta    r4L
            lda    mouseXPos +1
            sbc    #> 10
            sta    r4H

            lda    mouseYPos
            sec
            sbc    #10
            sta    r5L

            lda    #1
            sta    r3L
            jsr    PosSprite
            jsr    EnablSprite

; TODO:
; Warum obere Grenze bei 15 und nicht
; unterhalb des Menüs?
            lda    #DESK_Y0 -1
            sta    mouseTop

:x3B52      rts

; otherPressVec-Routine für DnD-Sprite-Anzeige.
; TD13: DeskOther
.R3B53      lda    mouseData            ;Maustaste gedrückt?

```

```

8636          bpl    x3B59          ; => Ja, weiter...
8637          rts
8638
8639 ; TODO:
8640 ; Register mit einer Tabelle setzen.
8641 :x3B59          lda    #< TIME_X0          ;Mausklick auf
8642          sta    r3L          ;Datum/Uhrzeit?
8643          lda    #> TIME_X0
8644          sta    r3H
8645          lda    #< TIME_X1
8646          sta    r4L
8647          lda    #> TIME_X1
8648          sta    r4H
8649          lda    #TIME_Y0
8650          sta    r2L
8651          lda    #TIME_Y1
8652          sta    r2H
8653          jsr    IsMseInRegion          ;Klick auf Uhr?
8654          bne    x3B79          ; => Ja, weiter...
8655          jmp    Z42DB          ;DnD-Modus beenden.
8656 :x3B79          jmp    MR39DF          ;Datum/Uhrzeit.
8657
8658 ; Laufwerk über ShortCut öffnen.
8659 ; TD13: KS8-KS11
8660 :KB3B7C          lda    #8          ;F1
8661          b $2c
8662 :KB3B7F          lda    #9          ;F3
8663          b $2c
8664 :KB3B82          lda    #10         ;F5
8665          b $2c
8666 :KB3B85          lda    #11         ;F7
8667          ldx    #$01          ;Setzen des
8668          stx    V04B3          ;ShortCut-Flag.
8669          jmp    S3AB0          ;Laufwerk öffnen.
8670
8671 ; DeskAccessory laden.
8672 :Z3B8F          jsr    S32D1          ;GEOS-Farben löschen.
8673
8674 ; TD13: DA_Call2
8675 :x3B92          jsr    GetFile
8676          txa
8677          beq    S3B9B
8678
8679          jsr    S5CF3          ;Fehler ausgeben.
8680
8681 ; TD13: DAReturn
8682 .S3B9B          jsr    S31FD          ;Prefs. laden.
8683          jsr    S437D          ;TopDesk-Oberfläche.
8684          jsr    S14F8          ;Bildschirm löschen.
8685          jsr    Z1514          ;Panel/Icons zeigen.
8686          jsr    S4840          ;Lfwk/Prnt/Inpt-Info.
8687          jsr    S4321          ;Alle Fenster neu.
8688          jsr    S5255          ;Mark.Dat=0/Anzeige.
8689          jsr    S6118          ;Datum/Uhr anzeigen.
8690

```



```

; *FEHLER*                                     8691
; Unter GEOS64 ist der I/O-Bereich             8692
; nicht aktiv! Hier wird der GEOS-           8693
; Kernal beschädigt!                         8694
;                                             8695
; TODO:                                       8696
; Rahmenfarbe aus System übernehmen.         8697
;               jsr   InitForIO              8698
;                                             8699
;               lda   C_GEOS_FRAME           8700
;               lda   #$00                   8701
;               sta   $d020                  ;Rahmenfarbe setzen. 8702
;                                             8703
;               jsr   DoneWithIO             8704
;                                             8705
;               ldx   #NO_ERROR              8706
;               rts                          8707
;                                             8708
; Hintergrund in REU speichern.               8709
; Hinweis:                                   8710
; Aufruf mit JSR! Die Rücksprungadresse      8711
; dient als zeiger auf die Fenster-          8712
; koordinaten zum speichern der Grafik.      8713
; -> SubMenu Dokumente.                     8714
; -> SubMenu Andere Dateien.                 8715
:Z3BBB      lda   #$00                      ;Buffer1 verwenden. 8716
;               b $2c                        8717
; -> Menu Disk.                             8718
; -> Menu Datei.                             8719
; -> Menu Anzeige.                           8720
; -> Menu Fenster.                           8721
; -> Menu Speziell.                           8722
; -> Menu geos.                             8723
:Z3BBE      lda   #$01                      ;Buffer2 verwenden. 8724
;               sta   V046C                  ;Buffer setzen.    8725
;                                             8726
;               pla                          8727
;               clc                          8728
;               adc   #$01                   8729
;               sta   r0L                    8730
;               pla                          8731
;               adc   #$00                   8732
;               sta   r0H                    8733
;                                             8734
;               lda   #< V0460               ;Zeiger auf Buffer1 8735
;               sta   r1L                    ;für Fenstergrenzen. 8736
;               lda   #> V0460               8737
;               sta   r1H                    8738
;                                             8739
;               lda   V046C                  ;Buffer1 od. Buffer2? 8740
;               beq   x3BDF                  ; => Buf1, weiter... 8741
;                                             8742
; TODO:                                       8743
; Auch Highbyte setzen.                     8744
;               lda   #< V0466               ;Zeiger auf Buffer2 8745

```

```

8746          sta    r1L                      ;für Fenstergrenzen.
8747 ;          lda    #> V0466
8748 ;          sta    r1H
8749
8750 :x3BDF      ldy    #(r4H - r2L)
8751 :x3BE1      lda    (r0),y
8752          sta    r2,y
8753          sta    (r1),y
8754          dey
8755          bpl    x3BE1
8756
8757          jsr    Z21B5                      ;Hintergrund in REU.
8758
8759          ldy    #(r4H - r2L)
8760 :x3BF0      lda    (r0),y
8761          sta    r2,y
8762          dey
8763          bpl    x3BF0
8764
8765          ldy    r2L
8766          iny
8767          sty    r2L
8768 :Z3BFD      lda    C0L0444                ;Farbe GEOS-Menü.
8769          jmp    S1561                    ;Screencolor setzen.
8770
8771 ;*DUMMY*
8772          nop
8773
8774 ;--- Hauptmenü:
8775 ; TD13: HauptMenu
8776 :mnu0_x0 = MENU_X0
8777 :mnu0_x1 = MENU_X1
8778 :mnu0_y0 = MENU_Y0
8779 :mnu0_y1 = MENU_Y1
8780 :DM3C04      b mnu0_y0,mnu0_y1
8781            w mnu0_x0,mnu0_x1
8782
8783 ::_x3C0A      b 6 ! HORIZONTAL
8784
8785 ::m1          w MT5352                    ;geos
8786            b DYN_SUB_MENU
8787            w DS404E
8788
8789 ::m2          w MT3C3D                    ;Datei
8790            b DYN_SUB_MENU
8791            w DS3CE2
8792
8793 ::m3          w MT3C29                    ;Anzeige
8794            b DYN_SUB_MENU
8795            w DS3D87
8796
8797 ::m4          w MT3C43                    ;Disk
8798            b DYN_SUB_MENU
8799            w DS3C48
8800

```

: :m5	w MT3C34	;Fenster	8801
	b DYN_SUB_MENU		8802
	w DS3E86		8803
			8804
: :m6	w MT3C2E	;Speziell	8805
	b DYN_SUB_MENU		8806
	w DS3F9E		8807
			8808
:MT3C29	b "Anz.",0		8809
:MT3C2E	b "Spez.",0		8810
:MT3C34	b "Fenster",0		8811
			8812
;*DUMMY*			8813
	b " "		8814
			8815
:MT3C3D	b "Datei",0		8816
:MT3C43	b "Disk",0		8817
			8818
;--- Hauptmenü/Disk:			8819
; TD13: Disk_Menü			8820
:mnu4_of = \$0058			8821
:mnu4_xw = \$0078			8822
:mnu4_x0 = mnu0_x0 +mnu4_of			8823
:mnu4_x1 = mnu4_x0 +mnu4_xw -1			8824
:mnu4_y0 = \$10			8825
:mnu4_y1 = \$77			8826
:mnu4_t1 = mnu4_x1 -20			8827
:mnu4_t2 = mnu4_x1 -47			8828
:DS3C48	jsr Z3BBE	;Grafik in REU/Buf2.	8829
			8830
	b mnu4_y0,mnu4_y1		8831
	w mnu4_x0,mnu4_x1		8832
			8833
: :_x3c51	b 7 ! VERTICAL		8834
			8835
: :_x3c52	w MT3C75	;Umbenennen	8836
	b MENU_ACTION		8837
	w MR39F9		8838
			8839
	w MT3C87	;Löschen	8840
	b MENU_ACTION		8841
	w MR396E		8842
			8843
	w MT3C96	;Formatieren	8844
	b MENU_ACTION		8845
	w MR39E9		8846
			8847
	w MT3CA9	;Kopieren	8848
	b MENU_ACTION		8849
	w MR3A1C		8850
			8851
	w MT3CB9	;Aufräumen	8852
	b MENU_ACTION		8853
	w MR3962		8854
			8855

```

8856      w MT3CCA      ;Part./Img. wechseln
8857      b MENU_ACTION
8858      w MR3A26
8859
8860      w MT5338      ;Img. erstellen
8861      b MENU_ACTION
8862      w MR3A2C
8863
8864 :MT3C75      b "Umbenennen"
8865      b GOTOX
8866      w mnu4_t1
8867      b $80,BOLDON,"N",PLAINTEXT,0
8868
8869 :MT3C87      b "Löschen"
8870      b GOTOX
8871      w mnu4_t1
8872      b $80,BOLDON,"E",PLAINTEXT,0
8873
8874 :MT3C96      b "Formatieren"
8875      b GOTOX
8876      w mnu4_t1
8877      b $80,BOLDON,"F",PLAINTEXT,0
8878
8879 :MT3CA9      b "Kopieren"
8880      b GOTOX
8881      w mnu4_t1
8882      b $80,BOLDON,"K",PLAINTEXT,0
8883
8884 :MT3CB9      b "Aufräumen"
8885      b GOTOX
8886      w mnu4_t1
8887      b $80,BOLDON,"V",PLAINTEXT,0
8888
8889 :MT3CCA      b "Part/Img-wechsel"
8890      b GOTOX
8891      w mnu4_t1
8892      b $80,BOLDON,"J",PLAINTEXT,0
8893
8894 ;--- Hauptmenü/Datei:
8895 ; TD13: Datei_Menü
8896 :mnu2_of = $0018
8897 :mnu2_xw = $0070
8898 :mnu2_x0 = mnu0_x0 +mnu2_of
8899 :mnu2_x1 = mnu2_x0 +mnu2_xw -1
8900 :mnu2_y0 = $10
8901 :mnu2_y1 = $77
8902 :mnu2_t1 = mnu2_x1 -22
8903 :DS3CE2      jsr    Z3BBE      ;Grafik in REU/Buf2.
8904
8905      b mnu2_y0,mnu2_y1
8906      w mnu2_x0,mnu2_x1
8907
8908 ::_x3CEB      b 7 ! VERTICAL
8909
8910 ::_x3CEC      w MT3D0F      ;Öffnen

```

	<b>b MENU_ACTION</b>	8911
	<b>w MR4E34</b>	8912
		8913
	<b>w MT3D1D ;Duplizieren</b>	8914
	<b>b MENU_ACTION</b>	8915
	<b>w MR39A4</b>	8916
		8917
	<b>w MT3D30 ;Umbenennen</b>	8918
	<b>b MENU_ACTION</b>	8919
	<b>w MR39A1</b>	8920
		8921
	<b>w MT3D42 ;Info</b>	8922
	<b>b MENU_ACTION</b>	8923
	<b>w MR3A29</b>	8924
		8925
	<b>w MT3D4E ;Drucken</b>	8926
	<b>b MENU_ACTION</b>	8927
	<b>w MR4E31</b>	8928
		8929
	<b>w MT3D5D ;Löschen</b>	8930
	<b>b MENU_ACTION</b>	8931
	<b>w MR5AB6</b>	8932
		8933
	<b>w MT3D6C ;Directory sortieren</b>	8934
	<b>b MENU_ACTION</b>	8935
	<b>w MR3A1F</b>	8936
		8937
<b>:MT3D0F</b>	<b>b "Öffnen"</b>	8938
	<b>b GOTOX</b>	8939
	<b>w mnu2_t1</b>	8940
	<b>b \$80,BOLDON,"Z",PLAINTEXT,0</b>	8941
		8942
<b>:MT3D1D</b>	<b>b "Duplizieren"</b>	8943
	<b>b GOTOX</b>	8944
	<b>w mnu2_t1</b>	8945
	<b>b \$80,BOLDON,"H",PLAINTEXT,0</b>	8946
		8947
<b>:MT3D30</b>	<b>b "Umbenennen"</b>	8948
	<b>b GOTOX</b>	8949
	<b>w mnu2_t1</b>	8950
	<b>b \$80,BOLDON,"M",PLAINTEXT,0</b>	8951
		8952
<b>:MT3D42</b>	<b>b "Info"</b>	8953
	<b>b GOTOX</b>	8954
	<b>w mnu2_t1</b>	8955
	<b>b \$80,BOLDON,"Q",PLAINTEXT,0</b>	8956
		8957
<b>:MT3D4E</b>	<b>b "Drucken"</b>	8958
	<b>b GOTOX</b>	8959
	<b>w mnu2_t1</b>	8960
	<b>b \$80,BOLDON,"P",PLAINTEXT,0</b>	8961
		8962
<b>:MT3D5D</b>	<b>b "Löschen"</b>	8963
	<b>b GOTOX</b>	8964
	<b>w mnu2_t1</b>	8965

```

8966          b $80,BOLDON,"D",PLAINTEXT,0
8967
8968 :MT3D6C          b "Directory sortieren"
8969          b GOTOX
8970          w mnu2_t1
8971          b $80,BOLDON,"T",PLAINTEXT,0
8972
8973 ;--- Hauptmenü/Anzeige:
8974 ; TD13: Anzeige_Menü
8975 :mnu3_of = $0038
8976 :mnu3_xw = $0050
8977 :mnu3_x0 = mnu0_x0 +mnu3_of
8978 :mnu3_x1 = mnu3_x0 +mnu3_xw -1
8979 :mnu3_y0 = $10
8980 :mnu3_y1 = $7f
8981 ;:mnu3_t1 = mnu3_x1 -22
8982 :DS3D87          jsr    Z3BBE          ;Grafik in REU/Buf2.
8983
8984          b mnu3_y0,mnu3_y1
8985          w mnu3_x0,mnu3_x1
8986
8987 ::_x3D91          b 8 ! VERTICAL
8988
8989 ::_x3D92          w MT3DB9          ;Icon-Modus
8990          b MENU_ACTION
8991          w MR3E1E
8992
8993          w MT3DC6          ;Text-Modus
8994          b MENU_ACTION
8995          w MR3E1E
8996
8997          w MT3DD3          ;Text/Name
8998          b MENU_ACTION
8999          w MR3E1E
9000
9001          w MT3DE0          ;Text/Datum
9002          b MENU_ACTION
9003          w MR3E1E
9004
9005          w MT3DED          ;Text/Größe
9006          b MENU_ACTION
9007          w MR3E1E
9008
9009          w MT3DFA          ;Text/Typ
9010          b MENU_ACTION
9011          w MR3E1E
9012
9013          w MT3E11          ;Anzeige/KByte
9014          b MENU_ACTION
9015          w MR3E24
9016
9017          w MT3E05          ;Anzeige/Blocks
9018          b MENU_ACTION
9019          w MR3E34
9020

```

```

:MT3DB9      b "*" Icon-Modus",0      9021
:MT3DC6      b "  Text-Modus",0      9022
:MT3DD3      b "  nach Namen",0      9023
:MT3DE0      b "  nach Datum",0      9024
:MT3DED      b "  nach Größe",0      9025
:MT3DFA      b "  nach Typ",0        9026
                                           9027
:MT3E05      b ""                    9028
                                           b " in"                    9029
:T3E09       b " KBytes",0           9030
;--- TD.WIN                                     9031
.MT3E11      b " "                   9032
;---                                           9033
                                           b " in"                    9034
:T3E15       b " Blöcke ",0          9035
                                           9036

:MR3E1E      jsr  S3E48               ;Icon-/Text-Modus.      9037
                                           jmp  S4321               ;Alle Fenster neu.    9038
                                           9039

; Anzeige: Größe in Blocks.                    9040
:MR3E24      lda  #" "                ;Anzeige/KByte       9041
                                           ldx  #""               9042
:Z3E28       sta  MT3E05              9043
                                           stx  MT3E11            9044
                                           jsr  GotoFirstMenu     9045
                                           jmp  S157E              ;Alle Fenster neu.    9046
                                           9047

; Anzeige: Größe in KBytes.                    9048
:MR3E34      lda  #""                 ;Anzeige/Blocks      9049
                                           ldx  #" "              9050
                                           jmp  Z3E28              9051
                                           9052

; Anzeige: Modus festlegen.                    9053
; Aufruf nur aus mod.#10.                      9054
.S3E3B       cmp  #""                 ;KB/Blocks wechseln.  9055
                                           bne  x3E42              9056
                                           9057
                                           lda  #" "              9058
                                           b $2c                   9059
:x3E42       lda  #""                 9060
                                           sta  MT3E05            9061
                                           rts                     9062
                                           9063

; Anzeige-Menü initialisieren.                  9064
; Übergabe: A = Icon-/Text-Modus.              9065
;                                               9066
; TODO:                                         9067
; Den Zeiger im Y-Register zu Beginn            9068
; berechnen um pla/pha zu vermeiden.            9069
; Alternativ X/Y-Register nutzen um             9070
; die Optionen zu initialisieren.              9071
.S3E48       pha                     9072
                                           9073
                                           lda  #" "              9074
                                           sta  MT3DB9            ;Icon-Modus.      9075

```

```

9076          sta    MT3DC6          ;Text-Modus.
9077          sta    MT3DD3          ;Nach Name.
9078          sta    MT3DE0          ;Nach Datum.
9079          sta    MT3DED          ;Nach Größe.
9080          sta    MT3DFA          ;Nach Typ.
9081
9082          pla
9083          pha
9084
9085          asl                    ;Zeiger auf neuen
9086          tay                    ;Modus berechnen.
9087          lda    V3E7A +0,y
9088          sta    r0L
9089          lda    V3E7A +1,y
9090          sta    r0H
9091
9092          ldy    #$00
9093          lda    #"*"
9094          sta    (r0),y          ;Modus aktivieren.
9095
9096          pla                    ;Icon-/Text-Modus?
9097          bne    x3E77          ; => Text-Modus.
9098
9099 :x3E74          jmp    S37B2          ;Anzeige: Icons.
9100 :x3E77          jmp    Z37AF          ;Anzeige: Text.
9101
9102 ; Tabelle mit Zeigern auf Anzeige-Modi.
9103 :V3E7A          w    MT3DB9
9104               w    MT3DC6
9105               w    MT3DD3
9106               w    MT3DE0
9107               w    MT3DED
9108               w    MT3DFA
9109
9110 ; --- Hauptmenü/Fenster:
9111 ; TD13: WindowMenü
9112 :mnu5_of = $0068
9113 :mnu5_xw = $0090
9114 :mnu5_x0 = mnu0_x0 +mnu5_of
9115 :mnu5_x1 = mnu5_x0 +mnu5_xw -1
9116 :mnu5_y0 = $10
9117 :mnu5_y1 = $77
9118 :mnu5_t1 = mnu5_x1 -22
9119 :DS3E86          jsr    Z3BBE          ;Grafik in REU/Buf2.
9120
9121          b    mnu5_y0,mnu5_y1
9122          w    mnu5_x0,mnu5_x1
9123
9124 ::_x3E8F          b    7 ! VERTICAL
9125
9126 ::_x3E90          w    MT3EB3          ;Fenster platzieren
9127          b    MENU_ACTION
9128          w    MR5652
9129
9130          w    MT3EC5          ;Alle schließen

```



	<b>b MENU_ACTION</b>	9131
	<b>w MR4277</b>	9132
		9133
	<b>w MT3EDB ;Alle Dateien wählen</b>	9134
	<b>b MENU_ACTION</b>	9135
	<b>w MR589D</b>	9136
		9137
	<b>w MT3EF6 ;Dateien wählen</b>	9138
	<b>b MENU_ACTION</b>	9139
	<b>w MR58A0</b>	9140
		9141
	<b>w MT3F19 ;Einstell. speichern</b>	9142
	<b>b MENU_ACTION</b>	9143
	<b>w MR3824</b>	9144
		9145
	<b>w MT3F38 ;Autom. platzieren</b>	9146
	<b>b MENU_ACTION</b>	9147
	<b>w MR3F6E</b>	9148
		9149
	<b>w MT3F58 ;Versch. Farben</b>	9150
	<b>b MENU_ACTION</b>	9151
	<b>w MR3F86</b>	9152
		9153
<b>:MT3EB3</b>	<b>b "platzieren"</b>	9154
	<b>b GOTOX</b>	9155
	<b>w mnu5_t1</b>	9156
	<b>b \$80,BOLDON,"S",PLAINTEXT,0</b>	9157
		9158
<b>:MT3EC5</b>	<b>b "alle schließen"</b>	9159
	<b>b GOTOX</b>	9160
	<b>w mnu5_t1</b>	9161
	<b>b \$80,BOLDON,"C",PLAINTEXT,0</b>	9162
		9163
<b>:MT3EDB</b>	<b>b "Alle Files anwählen"</b>	9164
	<b>b GOTOX</b>	9165
	<b>w mnu5_t1</b>	9166
	<b>b \$80,BOLDON,"W",PLAINTEXT,0</b>	9167
		9168
<b>:MT3EF6</b>	<b>b "dargestellte Files anwählen"</b>	9169
	<b>b GOTOX</b>	9170
	<b>w mnu5_t1</b>	9171
	<b>b \$80,BOLDON,"X",PLAINTEXT,0</b>	9172
		9173
<b>:MT3F19</b>	<b>b "Einstellungen speichern"</b>	9174
	<b>b GOTOX</b>	9175
	<b>w mnu5_t1</b>	9176
	<b>b \$80,BOLDON,"I",PLAINTEXT,0</b>	9177
		9178
<b>:MT3F38</b>	<b>b " "</b>	9179
	<b>b " automatisch platzieren"</b>	9180
	<b>b GOTOX</b>	9181
	<b>w mnu5_t1</b>	9182
	<b>b \$80,BOLDON,"L",PLAINTEXT,0</b>	9183
		9184
<b>:MT3F58</b>	<b>b " "</b>	9185

```

9186          b " verschiedene Farben",0
9187
9188 ; Fenster automatisch platzieren.
9189 ; TD13: AutoSwap
9190 :MR3F6E      jsr    GotoFirstMenu
9191
9192 ; TODO:
9193 ; Erst Menü anpassen, dann Konfig in
9194 ; REU, dann Fenster platzieren.
9195          jsr    Z5655          ;Fenster platzieren.
9196
9197          lda    MT3F38          ;Autom. platzieren.
9198          cmp    #""
9199          beq    x3F7E
9200          lda    #""           ; => Einschalten.
9201          b $2c
9202 :x3F7E      lda    #" "         ; => Ausschalten.
9203          sta    MT3F38          ;Autom. platzieren.
9204
9205          jmp    S09DD           ;Konfig in REU/Datei.
9206
9207 ; Verschiedene Farben für Fenster #1-#4.
9208 ; TD13: n.v.
9209 :MR3F86      jsr    GotoFirstMenu
9210
9211          lda    MT3F58          ;Versch. Farben.
9212          cmp    #""
9213          beq    x3F93
9214          lda    #""           ; => Einschalten.
9215          b $2c
9216 :x3F93      lda    #" "         ; => Ausschalten.
9217          sta    MT3F58          ;Versch. Farben.
9218
9219          jsr    S09DD           ;Konfig in REU/Datei.
9220          jmp    S157E          ;Alle Fenster neu.
9221
9222 ;--- Hauptmenü/Speziell:
9223 ; TD13: Speziell_Menü
9224 :mnu6_of = $0090
9225 :mnu6_xw = $0060
9226 :mnu6_x0 = mnu0_x0 +mnu6_of
9227 :mnu6_x1 = mnu6_x0 +mnu6_xw -1
9228 :mnu6_y0 = $10
9229 :mnu6_y1 = $87
9230 :mnu6_t1 = mnu6_x1 -20
9231 :DS3F9E      lda    C0428          ;RAM-TopDesk?
9232          beq    x3FA5          ; => Nein, weiter...
9233          lda    #PLAINTEXT       ;"RAM-TopDesk aktiv".
9234 :x3FA5      sta    V4009
9235
9236          jsr    Z3BBE           ;Grafik in REU/Buf2.
9237
9238          b mnu6_y0,mnu6_y1
9239          w mnu6_x0,mnu6_x1
9240

```

::_x3FB1	b 8 ! VERTICAL	9241
		9242
::_x3FB2	w MT4031 ;Hilfe aufrufen	9243
	b MENU_ACTION	9244
	w MR3A95	9245
		9246
	w MT3FDA ;Neuer Ordner	9247
	b MENU_ACTION	9248
	w MR39C8	9249
		9250
	w MT56FE ;Neues Verzeichnis	9251
	b MENU_ACTION	9252
	w MR39B9	9253
		9254
	w MT3FEE ;Uhrzeit ändern	9255
	b MENU_ACTION	9256
	w MR39DF	9257
		9258
	w MT3FFC ;Ram-TopDesk	9259
	b MENU_ACTION	9260
	w MR3A3E	9261
		9262
	w MT4017 ;Reset	9263
	b MENU_ACTION	9264
	w MR432B	9265
		9266
	w MT4023 ;GEOS beenden	9267
	b MENU_ACTION	9268
	w MR39CF	9269
		9270
	w MT4040 ;Farbe ändern	9271
	b MENU_ACTION	9272
	w MR3A2F	9273
		9274
:MT3FDA	b "Neuer Ordner"	9275
	b GOTOX	9276
	w mnu6_t1	9277
	b \$80,BOLDON,"0",PLAINTEXT,0	9278
		9279
:MT3FEE	b "Uhrzeit"	9280
	b GOTOX	9281
	w mnu6_t1	9282
	b \$80,BOLDON,"A",0	9283
		9284
:MT3FFC	b PLAINTEXT	9285
	b "Ram-TopDesk "	9286
:V4009	b NULL	9287
	b "aktiv",0	9288
		9289
; Hinweis:		9290
; Menü-Reste für Shortcut zur Funktion		9291
; "Ram-TopDesk", nicht verwendet.		9292
;*DUMMY*		9293
	w mnu6_t1	9294
	b \$80,BOLDON,"L",PLAINTEXT,0	9295

```

9296
9297 :MT4017          b "Reset"
9298                b GOTOX
9299                w mnu6_t1
9300                b $80,BOLDON,"R",0
9301
9302 :MT4023          b BOLDON
9303                b "GEOS beenden",0
9304
9305 :MT4031          b "Hilfe aufrufen",0
9306
9307 :MT4040          b PLAINTTEXT
9308                b "Farbe ändern",0
9309
9310 ; TODO:
9311 ; Größe GEOS-Menü korrigieren.
9312
9313 ;--- Hauptmenü/geos:
9314 ; TD13: geos_Menü
9315 :mnu1_of = $0000
9316 :mnu1_xw = $0070
9317 :mnu1_x0 = mnu0_x0 +mnu1_of
9318 :mnu1_x1 = mnu1_x0 +mnu1_xw -1
9319 :mnu1_y0 = $10
9320 :mnu1_y1 = $57
9321 :mnu1_t1 = mnu1_x1 -12
9322 .OFF_OPEN_APPL   = 1
9323 .OFF_OPEN_DA     = 2
9324 :DS404E          jsr   Z3BBE          ;Grafik in REU/Buf2.
9325
9326                b mnu1_y0,mnu1_y1
9327                w mnu1_x0,mnu1_x1
9328
9329 ::_x4057          b 5 ! VERTICAL
9330
9331 ::_x4058          w MT4071          ;TopDesk-Info
9332                b MENU_ACTION      ;DoMenu-Eintrag: 0
9333                w MR399E
9334
9335                w MT4080          ;Hilfsmittel
9336                b MENU_ACTION      ;DoMenu-Eintrag: 1
9337                w MR40BD
9338
9339                w MT408C          ;Anwendungen
9340                b MENU_ACTION      ;DoMenu-Eintrag: 2
9341                w MR40BD
9342
9343                w MT4098          ;Dokumente
9344                b DYN_SUB_MENU
9345                w DS41AE
9346
9347                w MT40A9          ;Sonstige
9348                b DYN_SUB_MENU
9349                w DS4249
9350

```

```

:MT4071      b "TD64 V5.0 info",0      9351
                                           9352
:MT4080      b "Hilfsmittel",0        9353
                                           9354
:MT408C      b "Anwendungen",0        9355
                                           9356
:MT4098      b "Dokumente"            9357
                                           b GOTOX          9358
                                           w mnu1_t1       9359
                                           b BOLDON,">>",PLAINTEXT,0 9360
                                           9361
:MT40A9      b "Sonstige"             9362
                                           b GOTOX          9363
                                           w mnu1_t1       9364
                                           b BOLDON,">>",PLAINTEXT,0 9365
                                           9366
; Datei öffnen:                        9367
; - Eingabetreiber                    9368
; - Druckertreiber                    9369
; - Dokumente                         9370
; - Sonstige Dateien                  9371
:Z40B9      pha                        9372
                                           jmp    Z40C1     9373
                                           9374
;*** Menü-Routinen.                  9375
:MR40BD      pha                        ;Hilfsm./Anwendungen. 9376
                                           jsr    GotoFirstMenu 9377
                                           9378
; Datei öffnen:                        9379
; - OFF_OPEN_APPL :      1=Anwendungen 9380
; - OFF_OPEN_DA  :      2=Hilfsmittel  9381
; - OFF_OPEN_DOC :      3- 9=Dokumente  9382
; - OFF_OPEN_PRNT :      10=Druckertreiber 9383
; - OFF_OPEN_INPT :      11=Eingabetreiber 9384
; - OFF_OPEN_OTHER: 12/13=Sonstige Dateien 9385
:Z40C1      ldx    C042A                ;Oberstes Fenster. 9386
                                           lda    C0448,x    ;Fenster geöffnet? 9387
                                           bne    x40CB      ; => Ja, weiter... 9388
                                           9389
                                           pla              9390
                                           rts              9391
                                           9392
:x40CB      jmp    Z39BF                ;Modul laden.      9393
                                           9394
; TODO:                              9395
; Der Text wird nur im Modul mod.#09  9396
; als GEOS-Klasse verwendet.          9397
.V40CE      b "GEOCHART"              9398
.V40D6      b 0                        9399
                                           9400
; Mausabfrage:                        9401
; Klick Titelzeile: Diskname ändern.  9402
; xl/yo = 14/0, xr/yo=64/11 Pixel.    9403
; TODO:                              9404
; Bei Mausabfrage einsortieren.        9405

```

```

9406 :Z40D7          lda    r2L
9407              clc
9408              adc     #11
9409              sta     r2H
9410              lda     r3L
9411              clc
9412              adc     #14
9413              sta     r3L
9414
9415 ; Mausabfrage:
9416 ; Klick Statuszeile: Dateien wählen.
9417 ; xl/yo = 0/-8, xr/yr=64/0 Pixel.
9418 :Z40E5          clc
9419              adc     #50
9420              jmp     Z1B7E
9421
9422 ; Bildschirm löschen.
9423 ; Dieser String wird nach der Ausgabe
9424 ; von Druckernamen und Eingabetreiber
9425 ; ausgegeben um Reste vom Bildschirm
9426 ; zu löschen.
9427 :T40EB          b "      "
9428              b "      "
9429              b "      "
9430              b "      "
9431              b PLAINTEXT,0
9432
9433 ; TODO:
9434 ; V410B in mod.09 verschieben, die
9435 ; anderen Bytes entfernen wenn auch
9436 ; x0916 entfernt wird.
9437 ;*DUMMY*
9438 :V4109          b $00   ;??? / Nur in x0916 verwendet.
9439 :V410A          b $00   ;??? / Nur in x0916 verwendet.
9440 .V410B          b $00   ;Offset Eintrag.
9441 :V410C          b $00   ;??? / Nur in x0916 verwendet.
9442
9443 ; Mausklick auf AppLink-Bereiche auswerten.
9444 :Z410D
9445 ; TODO:
9446 ; LDA/STA durch Tabelle ersetzen.
9447              lda     #PANEL_Y1
9448              sta     r2H
9449              lda     #PANEL_Y0
9450              sta     r2L
9451 ;              lda     #< PANEL_X0
9452              sta     r3L
9453              lda     #> PANEL_X0
9454              sta     r3H
9455 ;              lda     #> PANEL_X0 +$10
9456              sta     r4H
9457              lda     #< PANEL_X0 +$10
9458              sta     r4L
9459
9460              jsr     IsMseInRegion      ;Klick auf AppLink?

```

```

                                bne    x412A          ; => Ja, weiter...      9461
                                rts                                9462
                                9463
; Kurzer Mausklick:          9464
:x4127                        jmp     Z39AE          ;GEOS64.Editor.      9465
                                9466
:x412A                        jsr     S48B6          ;Langer Mausklick?          9467
                                bcs    x4127          ; => Nein, weiter...        9468
                                9469
; Langer Mausklick:          9470
                                jmp     Z39B1          ;geoHDscsi.                9471
                                9472
.V4132                        b "MegaAss V4.1"      9473
                                e V4132 +16          9474
.V4142                        b "geoDump"          9475
                                e V4142 +16          9476
.V4152                        b "Progrmmrs_Calc"    9477
                                e V4152 +16          9478
.V4162                        b "GeoPATCH 128-MP"  9479
                                e V4162 +16          9480
                                9481
:V4172                        b $00   ;$01="AppLink aktualisieren"-Modus.  9482
                                9483
; AppLink starten/ändern.    9484
; Ist eine Datei markiert, dann wird          9485
; die Datei als neuer AppLink abgelegt.        9486
; Ist keine Datei markiert, dann wird          9487
; der vorhandene AppLink gestartet.            9488
:KB4173                        lda     #16 *0        ;Zeiger AppLink#1.      9489
                                b $2c                9490
:KB4176                        lda     #16 *1        ;Zeiger AppLink#2.      9491
                                b $2c                9492
:KB4179                        lda     #16 *2        ;Zeiger AppLink#3.      9493
                                b $2c                9494
:KB417C                        lda     #16 *3        ;Zeiger AppLink#4.      9495
                                sta     Z4198 +1      ;Zeiger speichern.      9496
                                9497
                                lda     V04B7        ;Anzahl mark.Dateien.  9498
                                beq     x418F        9499
                                9500
                                sta     V4172        ;AppLink-Update ein.  9501
; Hinweis:          9502
; Sprung zur "Datei öffnen"-Routine,          9503
; die zuerst das Hauptmenü aktiviert.          9504
; Ist mehr als eine Datei markiert,          9505
; dann MultiFile-Fehler anzeigen.            9506
                                jsr     MR4E34        ;AppLink übernehmen.  9507
                                9508
                                jmp     S09DD        ;Konfig in REU/Datei.  9509
                                9510
:x418F                        jmp     Z39B6          ;AppLink öffnen.        9511
                                9512
; Neuen AppLink übernehmen.          9513
:Z4192                        lda     #$00          9514
                                sta     V4172        ;AppLink-Update aus.  9515

```

```

9516          tay
9517 :Z4198      ldx    #0                ;Wird verändert.
9518 :x419A      lda    V0470,y          ;mark.Datei als
9519          sta    V4132,x            ;neuen AppLink #1-#4
9520          inx                      ;übernehmen.
9521          iny
9522          cpy    #16
9523          bcc    x419A
9524          rts
9525
9526 :Z41A7      jsr    Z5CE1            ;Fehler ausgeben.
9527
9528          lda    #$00
9529          sec
9530          rts
9531
9532 ; TODO:
9533 ; Position der Untermenüs korrigieren.
9534
9535 ;--- geos/Dokumente:
9536 :mnu11_of = mnu1_xw
9537 :mnu11_xw = $0040
9538 :mnu11_x0 = mnu0_x0 +mnu11_of
9539 :mnu11_x1 = mnu11_x0 +mnu11_xw -1
9540 :mnu11_y0 = $40
9541 :mnu11_y1 = $a7
9542 ;:mnu11_t1 = mnu11_x1 -20
9543 .OFF_OPEN_DOC      = 3
9544 .MAX_OPEN_DOC      = 7
9545 :DS41AE          jsr    Z3BBB            ;Grafik in REU/Buf1.
9546
9547          b mnu11_y0,mnu11_y1
9548          w mnu11_x0,mnu11_x1
9549
9550 ::_x41B7          b MAX_OPEN_DOC ! VERTICAL
9551
9552 ::_x41B9          w MT5082            ;Alle Dokumente.
9553          b MENU_ACTION            ;DoMenu-Eintrag: 0
9554          w MR4209
9555
9556          w MT41DB                ;GeoWrite
9557          b MENU_ACTION            ;DoMenu-Eintrag: 1
9558          w MR4209
9559
9560          w MT41E4                ;GeoPaint
9561          b MENU_ACTION            ;DoMenu-Eintrag: 2
9562          w MR4209
9563
9564          w MT60D7                ;GeoFile
9565          b MENU_ACTION            ;DoMenu-Eintrag: 3
9566          w MR4209
9567
9568          w MT41ED                ;GeoCalc
9569          b MENU_ACTION            ;DoMenu-Eintrag: 4
9570          w MR4209

```



```

9571
w MT41F5 ;GeoPublish 9572
b MENU_ACTION ;DoMenu-Eintrag: 5 9573
w MR4209 9574
9575
w MT4200 ;GeoChart 9576
b MENU_ACTION ;DoMenu-Eintrag: 6 9577
w MR4209 9578
9579
:MT41DB b "GeoWrite",0 9580
:MT41E4 b "GeoPaint",0 9581
:MT41ED b "GeoCalc",0 9582
:MT41F5 b "GeoPublish",0 9583
:MT4200 b "GeoChart",0 9584
9585
;*** Menü-Routinen. 9586
:MR4209 clc ;geos/Dokumente. 9587
adc #OFF_OPEN_DOC 9588
:Z420C pha 9589
jsr DoPreviousMenu 9590
pla 9591
jmp Z40B9 ;Datei wählen/öffnen. 9592
9593
; Position des ersten Icon links/oben. 9594
:Z4214 jsr S5875 ;Ber. Fens.-Inhalt. 9595
lda r2L 9596
sta a2L 9597
lda a5L 9598
sta a3L 9599
lda a5H 9600
sta a3H 9601
rts 9602
9603
; Dialogbox: Dateien kopieren/verschieben? 9604
:D4224 b %10000001 9605
9606
b DBTXTSTR,$10,$18 9607
w T52BF 9608
b DBTXTSTR,$44,$18 9609
w T52CB 9610
9611
b OK,$01,$30 9612
b CANCEL,$01,$48 9613
9614
b DBUSRICON,$0b,$48 9615
w V5BEA 9616
9617
b NULL 9618
9619
; Auf CBM oder SHIFT testen. 9620
; TODO: 9621
; Warum werden auch die anderen Bits 9622
; ausgewertet? C=/SHIFT -> Bit%7+6+1=0. 9623
:Z423B jsr InitForIO 9624
lda #%00001001 9625

```

```

9626          sta    $dc00
9627          ldy    $dc01
9628          jmp    DoneWithIO
9629
9630 ;--- geos/Sonstige:
9631 :mnu12_of = mnu1_xw
9632 :mnu12_xw = $0048
9633 :mnu12_x0 = mnu0_x0 +mnu12_of
9634 :mnu12_x1 = mnu12_x0 +mnu12_xw -1
9635 ; *FEHLER*
9636 ; Durch den Wegfall von einem Eintrag
9637 ; im Menü "geos" sitzt das Untermenü
9638 ; "Sonstige" um 2 Cards zu tief und
9639 ; beginnt unterhalb des Menü "geos".
9640 :mnu12_y0 = $58
9641 :mnu12_y1 = $77
9642 ;:mnu12_t1 = mnu12_x1 -20
9643 .OFF_OPEN_OTHER    = 12
9644 .MAX_OPEN_OTHER    = 2
9645 :DS4249             jsr    Z3BBB                ;Grafik in REU/Buf1.
9646
9647             b mnu12_y0,mnu12_y1
9648             w mnu12_x0,mnu12_x1
9649
9650 ::_x4252           b MAX_OPEN_OTHER ! VERTICAL
9651
9652 ::_x4253           w MT425D                ;AutoExec
9653             b MENU_ACTION                ;DoMenu-Eintrag: 0
9654             w MR4271
9655
9656             w MT4266                ;BASIC-Programme
9657             b MENU_ACTION                ;DoMenu-Eintrag: 1
9658             w MR4271
9659
9660 :MT425D           b "AUTOEXEC",0
9661 :MT4266           b "nicht GEOS",0
9662
9663 ;*** Menü-Routinen.
9664 :MR4271           clc                    ;geos/Sonstige.
9665             adc    #OFF_OPEN_OTHER
9666             jmp    Z420C
9667
9668 ; Alle Fenster schließen.
9669 ; TD13: CloseAll
9670 :MR4277           jsr    GotoFirstMenu    ;Alle schließen
9671
9672             jsr    Z1D7D                ;Akt.Fenster zeigen.
9673
9674             lda    #$00                ;Fensterinfo löschen.
9675             ldx    #4 -1
9676 :x4281           sta    C0448,x          ;Fenster geschlossen.
9677             sta    V04F0,x            ;Dir.T. für Fenster.
9678             sta    V04F4,x            ;Dir.S. für Fenster.
9679             sta    C04FC,x            ;Part. für Fenster.
9680             dex

```

	bpl	x4281		9681
				9682
	jsr	S524C	;Dat.-Ausw. aufheben.	9683
	jmp	S157E	;Alle Fenster neu.	9684
				9685
; Oberstes Fenster aktualisieren.				9686
.S4296	ldx	C042A	;Oberstes Fenster.	9687
				9688
; Fenster aktualisieren.				9689
; Übergabe: X = Fenster-Nr.				9690
:Z4299	jsr	S5A3B	;Gleiche Fens.suchen.	9691
				9692
	ldx	#4 -1		9693
:x429E	lda	a6,x	;>0 = Fenster gleich?	9694
	bne	x42A8	; => Ja, weiter...	9695
	dex			9696
	bpl	x429E		9697
				9698
; Keine gleichen Fenster.				9699
	jmp	Z42CD	;Oberstes Fens. neu.	9700
				9701
; Inhalt gleicher Fenster aktualisieren.				9702
:x42A8	ldx	#4 -1		9703
:x42AA	lda	a6,x	;0 = Fens. ungleich?	9704
	beq	x42BC	; => Ja, weiter...	9705
				9706
	txa			9707
	pha			9708
				9709
	jsr	Z4576	;Dat. neu einlesen.	9710
	bcc	x42BA	; => OK, weiter...	9711
				9712
; TODO:				9713
; Nach einem Fehler werden die anderen				9714
; Fenster nicht mehr aktualisiert.				9715
				9716
; *FEHLER*				9717
; Wenn auf Grund eines Fehlers keine				9718
; Dateien eingelesen wurden, dann ist				9719
; hier der Dateispeicher evtl. leer.				9720
	jsr	S5CF3	;Fehler ausgeben.	9721
				9722
	pla		;Abbruch.	9723
	rts			9724
				9725
:x42BA	pla			9726
	tax			9727
				9728
:x42BC	dex		;Nächstes Fenster.	9729
	bpl	x42AA	; => Weiter...	9730
				9731
	ldx	C042A	;Oberstes Fenster.	9732
	jsr	Z4576	;Dat. neu einlesen.	9733
	bcc	x42CA	; => OK, weiter...	9734
				9735

```

9736 ; *FEHLER*
9737 ; Wenn auf Grund eines Fehlers keine
9738 ; Dateien eingelesen wurden, dann ist
9739 ; hier der Dateispeicher leer und es
9740 ; wird ein leeres Fenster angezeigt.
9741
9742 ; Fehler ausgeben und alle Fenster
9743 ; aktualisieren.
9744 ; Einsprung nur aus mod.#09.
9745 .S42C7          jsr    S5CF3          ;Fehler ausgeben.
9746
9747 :x42CA          jmp    S157E          ;Alle Fenster neu.
9748
9749 ; Oberstes Fenster aktualisieren.
9750 :Z42CD          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
9751                jsr    Z4576          ;Dat. neu einlesen.
9752                bcc    x42D8          ; => Kein Fehler...
9753
9754 ; *FEHLER*
9755 ; Wenn auf Grund eines Fehlers keine
9756 ; Dateien eingelesen wurden, dann ist
9757 ; hier der Dateispeicher leer und es
9758 ; wird ein leeres Fenster angezeigt.
9759                jsr    S5CF3          ;Fehler ausgeben.
9760
9761 :x42D8          jmp    Z15CB          ;Oberstes Fens. neu.
9762
9763 ; DnD-Modus beenden.
9764 ; Sprite#1 abschalten, Fenstergrenzen zurücksetzen.
9765 ; TD13: EndGhost
9766 :Z42DB          ldx    #$00
9767                stx    V0423          ;DnD deaktivieren.
9768                stx    mouseTop
9769                inx
9770 ;                ldx    #1
9771                stx    r3L
9772                pha
9773                jsr    DisablSprite
9774                pla
9775                rts
9776
9777 ; Kopiere Name für Datei-Nr. in DIRBUF in Speicher.
9778 ; Übergabe: A = Dateinummer 0-254
9779 ; Rückgabe: r0 = Zeiger auf Eintrag in DIRBUF.
9780 ;                r1 = Zeiger auf Dateiname, Ende NULL-Byte.
9781 ; TD13: GetName2
9782 :Z42EC          sta    r0L          ;Datei-Nr.
9783                lda    #$00
9784                sta    r0H
9785
9786 ;                lda    #> 18          ;16Z. + Tr/Se für
9787                sta    r1H          ;Infoblock = 18.
9788                lda    #< 18
9789                sta    r1L
9790

```

	ldx	#r0		9791
	ldy	#r1		9792
	jsr	DMult		9793
				9794
	ldx	C042A	;Oberstes Fenster.	9795
	jsr	S599A	;Zeiger auf DIRBUF.	9796
				9797
	lda	r1L	;Zeiger auf Dateiname	9798
	clc		;berechnen.	9799
	adc	r0L		9800
	sta	r0L		9801
	lda	r1H		9802
	adc	r0H		9803
	sta	r0H		9804
				9805
	lda	#< V0470	;Zeiger auf Speicher	9806
	sta	r1L	;für aktuele Datei.	9807
	lda	#> V0470		9808
	sta	r1H		9809
				9810
	lda	#16 +1	;Dateiname in	9811
	sta	r2L	;Zwischenspeicher.	9812
	jmp	Z281B	;String anpassen.	9813
				9814
				9815
				9816
.S4321	ldy	#4 -1		9817
:x4323	lda	C0448,y	;Fenster geöffnet?	9818
	bne	x432E	; => Ja, weiter...	9819
	dey			9820
	bpl	x4323		9821
				9822
				9823
				9824
				9825
				9826
:MR432B	jsr	GotoFirstMenu	;Reset.	9827
				9828
:x432E	jsr	S14F8	;Bildschirm löschen.	9829
				9830
	ldx	#\$03		9831
:x4333	txa			9832
	pha			9833
				9834
	lda	C042A,x	;Fenster-Nr. holen.	9835
	pha			9836
				9837
	tax			9838
	lda	C0448,x	;Fenster geöffnet?	9839
	beq	x4369	; => Nein, weiter...	9840
				9841
				9842
				9843
				9844
				9845

```

9846 ; Kann entfallen.
9847 ;---
9848         lda    #$00
9849         sta    V04B4
9850 ;---
9851         jsr    Z4576                ;Dat. neu einlesen.
9852 ;---
9853         lda    #$ff
9854         sta    V04B4
9855 ;---
9856
9857         bcc    x4360                ; => OK, weiter...
9858
9859         pla
9860         tax                ;Diskette nicht
9861         lda    #$00                ;schließen.
9862         sta    C0448,x            ;Fenster geschlossen.
9863         sta    C04F8,x            ;Lfwk. für Fenster.
9864         sta    C04FC,x            ;Part. für Fenster.
9865         pla
9866         tax
9867         jmp    Z436C
9868
9869 :x4360        pla
9870              pha
9871              tax
9872              inc    V18AD            ;Fens.-Aufbau-Status.
9873              jsr    S141D            ;Fenster anzeigen.
9874
9875 :x4369        pla
9876              pla
9877              tax
9878
9879 :Z436C        dex
9880              bpl    x4333
9881
9882              ldx    #$00
9883              ldy    C042A,x          ;Fenster-Nr. holen.
9884              lda    C0448,y          ;Fenster geöffnet?
9885              bne    x437C            ; => Ja, weiter...
9886
9887              jmp    Z18AE            ;Fenster schließen.
9888
9889 :x437C        rts
9890
9891 ; Menüzeile vorbereiten.
9892 ; TD13: RedrawHead
9893 ;
9894 ; TODO:
9895 ; Register mit einer Tabelle setzen.
9896 .S437D        lda    #MENU_Y1
9897              sta    r2H
9898              lda    #< SCREEN_X1
9899              sta    r4L
9900              lda    #> SCREEN_X1

```

```

        sta    r4H                                9901
        lda    #MENU_Y0                          9902
        sta    r2L                                9903
;        lda    #< SCREEN_X0                      9904
        sta    r3L                                9905
;        lda    #> SCREEN_X0                      9906
        sta    r3H                                9907
;        lda    #$00                                9908
;                                     ;Füllmuster.
        jsr    S140C                                9909
;                                     ;Rechteck zeichnen.
        lda    COL0439                            9910
        jsr    S1561                                9911
;                                     ;Screencolor setzen.
;                                     9912
        jsr    Z13D3                                9913
;                                     ;Textgrenzen Desktop.
        jsr    S54F0                                9914
;                                     ;Hauptmenü starten.
;                                     9915
        lda    #$00                                9916
        jsr    SetPattern                          9917
        jsr    i_Rectangle                        9918
        b     SLCT_Y0,SLCT_Y1                      9919
        w     SLCT_X0,SLCT_X1                      9920
        lda    #$ff                                9921
        jsr    FrameRectangle                      9922
        lda    COL0442                                9923
;                                     ;Farbe mark.Dateien.
        jsr    S1561                                9924
;                                     ;Screencolor setzen.
;                                     9925
;                                     9926
; TODO:                                           9927
; Register mit einer Tabelle setzen.              9928
        lda    #TASK_Y1                            9929
        sta    r2H                                9930
        lda    #TASK_Y0                            9931
        sta    r2L                                9932
;        lda    #> TASK_X0                      9933
        sta    r3H                                9934
;        lda    #> TASK_X1                      9935
        sta    r4H                                9936
        lda    #< TASK_X0                      9937
        sta    r3L                                9938
        lda    #< TASK_X1                      9939
        sta    r4L                                9940
        lda    COL043D                                9941
;                                     ;Farbe GEOS-Icon.
        jsr    S1561                                9942
;                                     ;Screencolor setzen.
;                                     9943
        jmp    y60A5                                9944
;                                     ;InitClock.
;                                     9945
; *DUMMY*                                         9946
        nop                                         9947
        nop                                         9948
        nop                                         9949
        nop                                         9950
;                                     9951
; Routine für ":keyVector".                      9952
; TD13: KeyHandler                              9953
.R43DA        lda    menuNumber                    9954
        beq    x43E0                                9955

```

```

9956 :x43DF          rts
9957
9958 :x43E0          tay
9959
9960 :x43E1          lda    V440A,y
9961                beq    x43EE
9962                cmp    keyData
9963                beq    x4407
9964                iny
9965                bne    x43E1
9966
9967 ; TODO:
9968 ; Hier wird auf C= + 0-9 getestet um
9969 ; Dateien zu markieren. keyData ist
9970 ; dabei >$80, da Tasten mit C= immer
9971 ; das Bit%7 setzen.
9972 ; Ohne den bpl-Befehl werden auch die
9973 ; Tasten 0-9 ohne C= ausgewertet.
9974 ; Damit ist es dann möglich Dateien zu
9975 ; öffnen oder DnD zu starten.
9976 :x43EE          lda    keyData
9977 ;---
9978                bpl    x43DF                ;Nicht notwendig.
9979 ;---
9980                and    #%01111111
9981
9982                cmp    #"0"
9983                bcc    x43DF
9984                cmp    #"9" +1
9985                bcs    x43DF
9986
9987 ; *FEHLER*
9988 ; Es findet hier keine Überprüfung
9989 ; statt, ob das gewählte Icon sichtbar
9990 ; ist. Ist im aktuellen Fenster Platz
9991 ; für 8 Dateien, dann führt C= + 9 zu
9992 ; einem Absturz.
9993                sec
9994                sbc    #"1"
9995                bpl    x4404
9996
9997                lda    #9
9998 :x4404
9999 ;--- Fix:
10000 ;                ldx    C042A                ;Oberstes Fenster.
10001 ;                ldy    C0448,x            ;Fenster geöffnet?
10002 ;                beq    x43DF                ; => Nein, Ende...
10003 ;                cmp    V4CCB,x            ;Icon sichtbar?
10004 ;                bcs    x43DF                ; => Nein, Ende...
10005 ;---
10006                jmp    Z449B                ;Datei markieren.
10007 :x4407          jmp    Z156C
10008
10009 ; TD13: KeyTab
10010 :V440A          b $e9    ; C= + I

```



	b \$ea ; C= + J	10011
	b \$ed ; C= + M	10012
	b \$e4 ; C= + D	10013
	b \$f2 ; C= + R	10014
	b \$f1 ; C= + Q	10015
	b \$f6 ; C= + V	10016
	b \$f3 ; C= + S	10017
	b \$ee ; C= + N	10018
	b \$e6 ; C= + F	10019
	b \$e5 ; C= + E	10020
	b \$fa ; C= + Y	10021
	b \$e8 ; C= + H	10022
	b \$eb ; C= + K	10023
	b \$f0 ; C= + P	10024
	b \$ef ; C= + O	10025
	b \$01 ; F1	10026
	b \$03 ; F3	10027
	b \$05 ; F5	10028
	b \$0e ; F7	10029
	b \$81 ; C= + F1	10030
	b \$83 ; C= + F3	10031
	b \$85 ; C= + F5	10032
	b \$8e ; C= + F7	10033
	b \$f7 ; C= + W	10034
	b \$f8 ; C= + X	10035
	b \$e3 ; C= + C	10036
	b \$ec ; C= + L	10037
	b \$f4 ; C= + T	10038
	b \$e1 ; C= + A	10039
	b \$10 ; CRSR-UP	10040
	b \$11 ; CRSR-DOWN	10041
	b \$94 ; C= + <-	10042
	b \$e2 ; C= + B	10043
	b \$f5 ; C= + U	10044
	b \$c9 ; C= + SHIFT + I	10045
	b \$1e ; CRSR-RIGHT	10046
	b \$08 ; CRSR-LEFT	10047
	b \$12 ; HOME	10048
	b \$13 ; CLR	10049
	b \$02 ; F2 (AppLink #1 starten/ändern)	10050
	b \$04 ; F4 (AppLink #2 starten/ändern)	10051
	b \$06 ; F6 (AppLink #3 starten/ändern)	10052
	b \$0f ; F8 (AppLink #4 starten/ändern)	10053
	b \$d8 ; C= + SHIFT + X	10054
	b \$14 ; <-	10055
	b NULL	10056
		10057
; TD13: KeyServiceTab		10058
:V4439		10059
	w MR3824 ; C= + I	10060
	w MR3A26 ; C= + J	10061
	w MR39A1 ; C= + M	10062
	w MR5AB6 ; C= + D	10063
	w MR432B ; C= + R	10064
	w MR3A29 ; C= + Q	10065
	w MR3962 ; C= + V	10066

```

10066          w MR5652 ; C= + S
10067          w MR39F9 ; C= + N
10068          w KB39EC ; C= + F
10069          w MR396E ; C= + E
10070          w MR4E34 ; C= + Y
10071          w MR39A4 ; C= + H
10072          w MR3A1C ; C= + K
10073          w MR4E31 ; C= + P
10074          w MR39C8 ; C= + O
10075          w IR3AAE ; F1
10076          w IR3AAB ; F3
10077          w IR3AA8 ; F5
10078          w IR3AA5 ; F7
10079          w KB3B7C ; C= + F1
10080          w KB3B7F ; C= + F3
10081          w KB3B82 ; C= + F5
10082          w KB3B85 ; C= + F7
10083          w MR589D ; C= + W
10084          w MR58A0 ; C= + X
10085          w MR4277 ; C= + C
10086          w MR3F6E ; C= + L
10087          w MR3A1F ; C= + T
10088          w MR39DF ; C= + A
10089          w KB490F ; CRSR-UP
10090          w KB4912 ; CRSR-DOWN
10091          w KB4EDA ; C= + <-
10092          w KB1CB6 ; C= + B
10093          w MR39B9 ; C= + U
10094          w MR3A2C ; C= + SHIFT + I
10095          w KB4495 ; CRSR-RIGHT
10096          w KB4907 ; CRSR-LEFT
10097          w KB4901 ; HOME
10098          w KB48F7 ; CLR
10099          w KB4173 ; F2 (AppLink #1 starten/ändern)
10100          w KB4176 ; F4 (AppLink #2 starten/ändern)
10101          w KB4179 ; F6 (AppLink #3 starten/ändern)
10102          w KB417C ; F8 (AppLink #4 starten/ändern)
10103          w KB58A3 ; C= + SHIFT + X
10104          w KB4E72 ; <- Ordner verlassen
10105
10106 ;*** ShortCut: Cursor right.
10107 :KB4495      jsr  Z394D          ;Maustest abschalten.
10108           jmp  KB4912
10109
10110 ; Datei im Akku markieren.
10111 ; TD13: SelectFileA
10112 :Z449B      pha
10113           ldy  C042A          ;Oberstes Fenster.
10114           lda  C0448,y        ;Fenster geöffnet?
10115           bne  x44A6          ; => Ja, weiter...
10116           pla
10117           rts
10118
10119 :x44A6      sty  WIN042F        ;Aktives Fenster.
10120           jsr  Z4214          ;X/Y für erstes Icon.

```

	pla		10121
	pha		10122
	jsr	A2BB2 ;Rechteck f.Eintrag.	10123
	pla		10124
	tax		10125
	jmp	Z4F1D	10126
			10127
			10128
			10129
			10130
			10131
			10132
			10133
			10134
			10135
			10136
			10137
			10138
			10139
			10140
			10141
			10142
			10143
			10144
			10145
			10146
			10147
			10148
			10149
			10150
			10151
			10152
			10153
			10154
			10155
			10156
			10157
			10158
			10159
			10160
			10161
			10162
			10163
			10164
			10165
			10166
			10167
			10168
			10169
			10170
			10171
			10172
			10173
			10174
			10175

```

10176          lda    V04B8 -8,y          ;Geräteinfo einlesen.
10177          beq    x4501                ; => 1541/71/81
10178
10179          jsr    Z3A83                ;CMD-Part. suchen.
10180          txa
10181          beq    x4501                ; => Gefunden...
10182
10183          pla
10184          jmp    S5CF3                ;Fehler ausgeben.
10185
10186 :x4501          pla
10187          pha
10188          tax
10189          jsr    Z4675                ;Diskname einlesen.
10190          txa
10191          beq    x450E                ; => Kein Fehler...
10192
10193          pla
10194          jmp    S5CF3                ;Fehler ausgeben.
10195
10196 :x450E          ldx    curType          ;1541?
10197          dex
10198          bne    x451F                ; => Nein, weiter...
10199
10200          lda    curDirHead +3        ;Doppelseitig?
10201          bpl    x451F                ; => Nein, weiter...
10202
10203          pla
10204          ldx    #$80                  ;Dbl.side in 1541.
10205          jmp    S5CF3                ;Fehler ausgeben.
10206
10207 :x451F          pla
10208          pha
10209          jsr    Z481C                ;Diskinfo/Größe.
10210
10211          pla
10212          pha
10213          tax
10214          lda    curDrive
10215          sta    C04F8,x              ;Lfwk. für Fenster.
10216          lda    #$00
10217          sta    C050B,x              ;Fensterposition.
10218          jsr    S598F                ;Zeiger Ordnerliste.
10219          jsr    S28A7                ;Ordnerliste löschen.
10220          pla
10221          tax
10222
10223 ; *CODEMOD*
10224 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
10225 ; Nächsten Ordner öffnen.
10226 ; TD13: OpenNextNr
10227 ;---
10228 :W453A          lda    #$00          ;Wird verändert.
10229 ;---
10230          sta    C051B,x              ;Aktive Ordner-Nr.

```

	txa			10231
	pha			10232
	jsr	Z4576	;Dat. neu einlesen.	10233
	bcc	x454A		10234
	pla			10235
	jmp	S5CF3	;Fehler ausgeben.	10236
				10237
:x454A	lda	MT3F38	;Autom. platzieren?	10238
	cmp	#""		10239
	bne	x4559	; => Nein, weiter...	10240
				10241
; Fenster neu und alle platzieren.				10242
	pla			10243
	tax			10244
	jsr	Z1863	;Fens.aktivieren und	10245
	jmp	Z5655	;Fens.platzieren.	10246
				10247
; Fenster neu ohne platzieren.				10248
:x4559	pla			10249
	tax			10250
	jsr	Z1863	;Fens.aktivieren.	10251
				10252
	lda	MT3F58	;Versch.Farben?	10253
	cmp	#""		10254
	beq	x456D	; => Ja, weiter...	10255
				10256
	lda	V04AF	;Neue PadColorPref ?	10257
	beq	x456D	; => Nein, weiter...	10258
				10259
; Wenn einheitliche Farben und es eine				10260
; neue padColorPref gibt -> Alle neu.				10261
	jmp	S157E	;Alle Fenster neu.	10262
				10263
; Nur ein Fenster neu.				10264
:x456D	inc	V18AD	;Fens.-Aufbau-Status.	10265
				10266
	ldx	C042A	;Oberstes Fenster.	10267
	jmp	S141D	;Fenster anzeigen.	10268
				10269
; Dateien neu einlesen.				10270
; TD13: Reload2				10271
:Z4576	jsr	S599A	;Zeiger auf DIRBUF.	10272
	pha			10273
				10274
	lda	#< SIZE_DIRBUF	;Speicher für	10275
	sta	r0L	;Dateinamen und	10276
	lda	#> SIZE_DIRBUF	;Icons löschen.	10277
	sta	r0H		10278
	jsr	ClearRam		10279
				10280
	pla			10281
	tax			10282
				10283
; Dateien einlesen.				10284
; TD13: Reload				10285

```

10286 :Z4587          txa
10287          pha
10288          jsr    Z5CB3          ;Diskette öffnen.
10289          bcc    x4590
10290          pla
10291          rts
10292
10293 ; *FEHLER*
10294 ; Wird ein neues Fenster geöffnet, dann
10295 ; ist hier noch das bis jetzt aktive
10296 ; Fenster in C042A gesetzt.
10297 ; Wird auf der neuen Diskette dann eine
10298 ; PadColorPref gefunden, dann werden
10299 ; die Farben in das noch aktive Fenster
10300 ; übertragen.
10301 ; C042A nicht direkt überschreiben, für
10302 ; den Fall das noch ein Diskfehler beim
10303 ; öffnen erzeugt wird.
10304 ;
10305 :x4590
10306
10307 ; Fix:
10308 ;--- Teil #1:
10309 ;          pla          ;Neue Fenster-Nr.
10310 ;          pha          ;einlesen.
10311 ;          tax
10312 ;
10313 ;          lda    C042A          ;Aktives Fenster.
10314 ;          pha
10315 ;          stx    C042A          ;Neues Fenster.
10316 ;---
10317
10318          jsr    S31FD          ;Prefs. laden.
10319
10320 ;--- Teil #2:
10321 ;          pla
10322 ;          sta    C042A          ;Aktives Fenster.
10323 ;---
10324
10325          pla
10326          tax
10327          jsr    S599A          ;Zeiger auf DIRBUF.
10328          pha
10329
10330          lda    r1H
10331          pha
10332          lda    r1L
10333          pha
10334
10335          lda    #< 16*18          ;Speicher für
10336          sta    r0L          ;Dateinamen löschen.
10337          lda    #> 16*18
10338          sta    r0H
10339          jsr    ClearRam
10340

```

pla			10341
sta	r3L		10342
pla			10343
sta	r3H		10344
			10345
pla			10346
pha			10347
			10348
tax			10349
lda	C051B,x	;Aktive Ordner-Nr.	10350
sta	r10L	;Dat./Ordner suchen.	10351
lda	C050B,x	;Fensterposition.	10352
sta	r11H	;Dateien überlesen.	10353
			10354
lda	#16	;Max. 16 Dateien.	10355
sta	r11L		10356
lda	##11000000	;Keine gelöschten	10357
sta	r12L	;oder leere Einträge.	10358
lda	##10000000	;Alle Dateien.	10359
sta	r12H		10360
			10361
ldx	#\$04		10362
lda	C04B2	;Icon-/Text-Modus?	10363
beq	x4609	; => Icon, weiter...	10364
			10365
lda	#\$00		10366
sec			10367
sbc	#< BASE_MOD_A		10368
sta	r0L		10369
lda	MHB04AC	;HB Ende CopyBuf.	10370
sbc	#> BASE_MOD_A		10371
sta	r0H		10372
			10373
lda	#< BASE_MOD_A		10374
sta	r1L		10375
lda	#> BASE_MOD_A		10376
sta	r1H		10377
			10378
jsr	ClearRam		10379
			10380
lda	#\$00		10381
sta	V0422	;Aktuelles VLIR-Mod.	10382
			10383
lda	#< BASE_MOD_A +2		10384
sta	r3L		10385
lda	#> BASE_MOD_A +2		10386
sta	r3H		10387
			10388
ldx	#\$01		10389
ldy	C04B2	;Icon-/Text-Modus?	10390
dey			10391
beq	x4606	; => Text-Modus.	10392
			10393
lda	#MAXFILES -1	;Max. 254 Dateien.	10394
sta	r11L		10395

```

10396          lda    #0                ;0=nichts überlesen.
10397          sta    r11H
10398
10399 :x4606          lda    #30            ;Dateieintrag.
10400          b $2c
10401 :x4609          lda    #16 +2         ;Name +Tr/Se Infob.
10402          sta    r13L                ;Anzahl Bytes lesen.
10403
10404          stx    r13H                ;Bytes überlesen.
10405
10406          jsr    S2603                ;Dateien suchen.
10407          txa                     ;Fehler?
10408          beq    x4628                ; => Nein, weiter...
10409
10410 ; Hinweis:
10411 ; Bei sortierter Text-Anzeige ist im
10412 ; Speicher Platz für ca.150 Dateien.
10413 ; Sind mehr Dateien auf Disk, dann
10414 ; können diese nicht sortiert werden
10415 ; und das Fenster wird geschlossen.
10416          cpx    #BFR_OVERFLOW
10417          bne    x461E
10418
10419          jsr    Z5CE1                ;Fehler ausgeben.
10420
10421          ldx    #NO_ERROR
10422 :x461E          pla
10423          tay
10424          lda    #$00
10425          sta    C0448,y              ;Fenster geschlossen.
10426          txa
10427          sec
10428          rts
10429
10430 ; *FEHLER*
10431 ; Wenn Dateien ab Offset 251 angezeigt
10432 ; werden, dann ist r14H evtl. $00, auch
10433 ; wenn mehr als 280 Dateien auf Disk
10434 ; vorhanden sind.
10435 ; Hier müsste bei r14H>0 der Fehler
10436 ; angezeigt und nur wenn Offset plus
10437 ; r14L < 255 fortgesetzt werden.
10438 ; Der Wert in r14L darf dann nur die
10439 ; Differenz zwischen 255 und Offset
10440 ; beinhalten.
10441 :x4628          lda    r14H
10442          beq    x4635
10443
10444 ; *FEHLER*
10445 ; Der Aufruf einer Dialogbox kann die
10446 ; Werte von r0 bis r11 verändern. Im
10447 ; folgenden wird aber r11L noch genutzt
10448 ; um die Anzahl Dateien zu ermitteln.
10449 ; Hier müsste zumindest r11L auf
10450 ; den Stack gelegt werden!

```



	ldx	#BFR_OVERFLOW		10451
	jsr	Z5CE1	;Fehler ausgeben.	10452
				10453
	lda	#254		10454
	sta	r14L		10455
				10456
				10457
				10458
				10459
				10460
				10461
				10462
				10463
				10464
:x4635	pla			10465
	tax			10466
	lda	r14L		10467
	sta	V0517,x	;Anz.Dat. ab Offset.	10468
				10469
				10470
				10471
				10472
				10473
				10474
				10475
				10476
				10477
				10478
				10479
	clc			10480
	adc	C050B,x	;Fensterposition.	10481
	sta	V0513,x	;Anz.Dat. auf Disk.	10482
				10483
	ldy	C04B2	;Icon-/Text-Modus?	10484
	beq	x464B	; => Icon, weiter...	10485
	dey			10486
	bne	x464E	; => Text, sortiert.	10487
:x464B	sta	V0517,x	;Anz.Dat. ab Offset.	10488
				10489
:x464E	lda	#\$10		10490
	sec			10491
	sbc	r11L		10492
	sta	V050F,x	;Anz.Dat. im Fenster.	10493
				10494
	txa			10495
	pha			10496
	jsr	Z481C	;Diskinfo/Größe.	10497
	pla			10498
	pha			10499
	tax			10500
	lda	C04B2	;Icon-/Text-Modus?	10501
	beq	x4669	; => Icon, weiter...	10502
	lda	C050B,x	;Fensterposition.	10503
	jsr	A2BB5	;Dateien sortieren.	10504
				10505

```

10506 :x4669          pla
10507                tax
10508                lda    C04B2                ;Icon-/Text-Modus.
10509                sta    V0537,x              ;Fens.Mod. Icon/Text.
10510                ldx    #NO_ERROR
10511                clc
10512                rts
10513
10514 ; Diskname einlesen.
10515 ; Übergabe: X = Fenster-Nr.
10516 ; TD13: GetDiskName
10517 :Z4675           txa
10518                pha
10519                jsr    OpenDisk
10520                txa
10521                beq    x467F
10522                pla
10523                rts
10524
10525 :x467F           pla
10526                jsr    S5979                ;Zeiger Fenstertitel.
10527                lda    curDrive
10528                clc
10529                adc    #"A" -8
10530                ldy    #$00
10531                sta    (r1),y
10532
10533                lda    #$02
10534                clc
10535                adc    r1L
10536                sta    r1L
10537                bcc    x4698
10538                inc    r1H
10539
10540 :x4698           ldy    #0
10541 :x469A           lda    (r5),y
10542                cmp    #$a0                ;Ende Diskname?
10543                bne    x46A2                ; => Nein, weiter...
10544                lda    #TDSPLIT            ;Trenner für Ordner.
10545 :x46A2           sta    (r1),y
10546                iny
10547                cpy    #16
10548                bne    x469A
10549
10550                lda    #NULL
10551                sta    (r1),y
10552
10553                ldx    #NO_ERROR
10554                rts
10555
10556 ; Ordner-Name in Fenstertitel.
10557 ; TD13: GetSubName
10558 :Z46B0           lda    C042A                ;Oberstes Fenster.
10559
10560 ; ZD13: GetSubName2

```

```

:Z46B3      jsr    S5979                ;Zeiger Fenstertitel. 10561
             lda    #"/" ! $80          10562
             sta    (r1),y              10563
                                           10564
             iny                          10565
             tya                          10566
             clc                          10567
             adc    r1L                  10568
             sta    r1L                  10569
             bcc    x46C5                10570
             inc    r1H                  10571
                                           10572
:x46C5      lda    #< V0470             10573
             sta    r0L                  10574
             lda    #> V0470            10575
             sta    r0H                  10576
                                           10577
             lda    #16 +1              ;Dateiname in      10578
             sta    r2L                  ;Zwischenspeicher. 10579
             jmp    Z281B                ;String anpassen. 10580
                                           10581
; Letzten Ordner aus Titelzeile entfernen. 10582
; TD13: RemSubName                        10583
.S46D4      lda    C042A                ;Oberstes Fenster. 10584
             jsr    S5979                ;Zeiger Fenstertitel. 10585
                                           10586
:x46DA      lda    (r1),y                10587
             cmp    #"/" ! $80          10588
             beq    x46E5                10589
             dey                          10590
             bne    x46DA                10591
             sec                          10592
             rts                          10593
:x46E5      lda    #$00                  10594
             sta    (r1),y              10595
             clc                          10596
             rts                          10597
                                           10598
; Dateiname für markierte Datei holen.    10599
; Übergabe: A = Datei-Nr. (0-254)         10600
; Rückgabe: r0 = Adresse (V0470) Dateiname. 10601
;           C = 0: Datei gefunden.        10602
;           C = 1: Nicht gefunden.        10603
; TD13: GetFileName                       10604
.S46EB      pha                          10605
             jsr    S5C89                ;Hole Disk/Fenster. 10606
             tax                          10607
             beq    x46F5                10608
             pla                          10609
                                           10610
             sec                          ;Nicht gefunden. 10611
             rts                          10612
                                           10613
:x46F5      stx    V0470                 10614
             inx                          10615

```

```

10616 ;                ldx    #1                ;Nur eine Datei.
10617                stx    r11L
10618
10619                pla                ;Anzahl Einträge
10620                sta    r11H        ;überlesen.
10621
10622                ldx    C042A        ;Oberstes Fenster.
10623
10624                lda    #< V0470    ;Zeiger auf Speicher
10625                sta    r3L        ;für Dateiname.
10626                lda    #> V0470
10627                sta    r3H
10628
10629                ldy    #4 -1        ;r12/r13 setzen.
10630 :x470B            lda    V4736,y
10631                sta    r12,y
10632                dey
10633                bpl    x470B
10634
10635                lda    C051B,x      ;Aktive Ordner-Nr.
10636                sta    r10L
10637
10638                jsr    S2603        ;Dateien suchen.
10639
10640                lda    V0470        ;Name gefunden?
10641                beq    x4734        ; => Nein, Ende...
10642
10643                ldy    #16 -1
10644 :x4723            lda    V0470,y
10645                cmp    #$a0
10646                bne    x472D
10647                dey
10648                bpl    x4723
10649
10650 :x472D            lda    #NULL
10651                sta    V0470 +1,y
10652
10653                clc
10654                rts
10655
10656 ; TODO:
10657 ; Siehe sec/rts am Anfang der Routine.
10658 :x4734            sec
10659                rts
10660
10661 ; Daten für FindDirFiles.
10662 :V4736            b %11000000    ;r12L: keine leeren/gelöschte
10663                b %10000000    ;r12H: Alle Dateitypen
10664                b 16            ;r13L: 16 Zeichen einlesen
10665                b 4             ;r13H: 4 Bytes überlesen
10666
10667 ; Fensterstaus anzeigen.
10668 ; TD13: PrintDiskInfo
10669 :Z473A            lda    r0H
10670                pha

```

	lda	r0L		10671
	pha			10672
				10673
	ldx	WIN042F	;Aktives Fenster.	10674
	jsr	Z1E09	;Arbeitsber.Fenster.	10675
	bcs	x474B		10676
				10677
	jsr	Z1400	;Restore TextWin.	10678
				10679
:x474B	lda	r4L	;Grenze Rechter Rand.	10680
	sec			10681
	sbc	#< 1		10682
	sta	r4L		10683
	lda	r4H		10684
	sbc	#> 1		10685
	sta	r4H		10686
				10687
	ldx	r2H		10688
	inx			10689
	inx			10690
	stx	r2L	;Grenze oberer Rand.	10691
				10692
	txa			10693
	clc			10694
	adc	#6	;Grenze unterer Rand.	10695
	sta	r2H		10696
				10697
	lda	r3L		10698
	clc			10699
	adc	#< 1	;Grenze linker Rand.	10700
	sta	r11L		10701
	lda	r3H		10702
	adc	#> 1		10703
	sta	r11H		10704
	ldx	r2H		10705
	dex			10706
	stx	r1H		10707
				10708
	jsr	S13E5	;Backup/Set TextWin.	10709
	bcs	x47ED		10710
				10711
	lda	WIN042F	;Aktives Fenster.	10712
	asl			10713
	pha			10714
	tax			10715
	lda	V0527 +0,x	;Anzahl freie Blocks.	10716
	sta	r0L		10717
	lda	V0527 +1,x		10718
	sta	r0H		10719
	jsr	Z47F4	;Ausgabe Blks./Kb.	10720
				10721
	lda	#< T3E09	; "KBytes"	10722
	sta	r0L		10723
	lda	#> T3E09		10724
	sta	r0H		10725

```

10726
10727         lda    MT3E11
10728         cmp    #" "                ;Blocks/KByte?
10729         beq    x47A1                ; => KByte...
10730 ; TODO:
10731 ; Auch Highbyte anpassen falls die
10732 ; Strings nicht auf einer gemeinsamen
10733 ; Speicherseite liegen.
10734         lda    #< T3E15            ;"Blocks".
10735         sta    r0L
10736 ;         lda    #> T3E15
10737 ;         sta    r0H
10738 :x47A1     jsr    S14C8                ;String ausgeben.
10739
10740         lda    #< T52D5            ;" frei ".
10741         sta    r0L
10742         lda    #> T52D5
10743         sta    r0H
10744         jsr    S14C8                ;String ausgeben.
10745
10746         pla
10747         tax
10748         lda    V052F +0,x          ;Anzahl Blocks/Disk.
10749         sec
10750         sbc    V0527 +0,x          ;Anzahl freie Blocks.
10751         sta    r0L
10752         lda    V052F +1,x
10753         sbc    V0527 +1,x
10754         sta    r0H
10755
10756         ldx    WIN042F              ;Aktives Fenster.
10757         lda    C04FC,x              ;Part. für Fenster.
10758         pha                      ;Partition definiert?
10759         beq    x47CD                ; => Nein, weiter...
10760         lda    #" "
10761 :x47CD     sta    T4812
10762         jsr    Z47F4                ;Ausgabe Blks./Kb.
10763
10764         lda    #< T480B            ;"belegt" und ggf.
10765         sta    r0L                  ;" P:" ausgeben.
10766         lda    #> T480B
10767         sta    r0H
10768         jsr    S14C8                ;String ausgeben.
10769
10770         pla
10771         sta    r0L                  ;Partition definiert?
10772         beq    x47EA                ; => Nein, weiter...
10773
10774         lda    #$00                ;Highbyte löschen.
10775         sta    r0H
10776         jsr    Z47FB                ;Partition ausgeben.
10777
10778 :x47EA     jsr    Z1400                ;Restore TextWin.
10779
10780 :x47ED     pla

```

```

        sta    r0L                                10781
        pla                                10782
        sta    r0H                                10783
        rts                                10784
                                10785
; Zahl in Blocks oder KByte ausgeben.                10786
:Z47F4      lda    MT3E11                        ;Anzeige in Blocks? 10787
        cmp    #" "                                10788
        beq    Z4800                            ; => Nein, weiter... 10789
                                10790
:Z47FB      lda    #SET_LEFTJUST!SET_SUPRESS      10791
        jmp    S590A                            ;Zahl ausgeben. 10792
                                10793
:Z4800      lsr    r0H                            ;In KByte umwandeln. 10794
        ror    r0L                                10795
        lsr    r0H                                10796
        ror    r0L                                10797
        jmp    Z47FB                            10798
                                10799
:T480B      b " belegt"                        10800
                                10801
:T4812      b " " ;$00=Kein Part. oder " " /$20=Part. 10802
        b "P:",0                                10803
                                10804
; *DUMMY*                                10805
        nop                                10806
        nop                                10807
        nop                                10808
                                10809
; Info für aktuelles Fenster setzen.                10810
; TD13: GetAkltDiskInfo                        10811
:Z4819      lda    C042A                        ;Oberstes Fenster. 10812
                                10813
; Info für Fenster einlesen.                    10814
; Übergabe: A = Fenster-Nr.                    10815
; TD13: GetDiskInfo                            10816
:Z481C      pha                                10817
        lda    #< curDirHead                    10818
        sta    r5L                                10819
        lda    #> curDirHead                    10820
        sta    r5H                                10821
        jsr    CalcBlksFree                    10822
        pla                                10823
        asl                                10824
        tax                                10825
        lda    r4L                                ;Anzahl freie Blocks. 10826
        sta    V0527 +0,x                        10827
        lda    r4H                                10828
        sta    V0527 +1,x                        10829
        lda    r3L                                ;Anzahl Blocks/Disk. 10830
        sta    V052F +0,x                        10831
        lda    r3H                                10832
        sta    V052F +1,x                        10833
        rts                                10834
                                10835

```

```

10836 ; Geräte-Informationen anzeigen.
10837 ; TD13: PrintDriveNames
10838 .S4840          lda    numDrives
10839                sta    a7L
10840
10841 ; TODO:
10842 ; Hier ist leftMargin auf den linken
10843 ; DeskTop-Bereich begrenzt.
10844 ; leftMargin auf PANEL_X0 setzen.
10845
10846                lda    #< PANEL_X1 -1
10847                sta    rightMargin +0
10848                lda    #> PANEL_X1 -1
10849                sta    rightMargin +1
10850
10851                dec    a7L
10852
10853 :x484F          ldx    a7L
10854                lda    V48B2,x
10855                sta    r1H
10856                lda    #< PANEL_X0 +6
10857                sta    r11L
10858                lda    #> PANEL_X0 +6
10859                sta    r11H
10860                txa
10861                clc
10862                adc    #"A"
10863                jsr    PutChar
10864                lda    #":"
10865                jsr    PutChar
10866
10867                dec    a7L
10868                bpl    x484F
10869
10870                jsr    i_PutString
10871                w PANEL_X0 +2
10872                b PANEL_Y1 -8
10873                b NULL
10874                lda    #< inputDevName
10875                sta    r0L
10876                lda    #> inputDevName
10877                sta    r0H
10878                jsr    Z489B                ;String ausgeben.
10879
10880                jsr    i_PutString
10881                w PANEL_X0 +2
10882                b PANEL_Y1 -2
10883                b NULL
10884                lda    #< PrntFilename
10885                sta    r0L
10886                lda    #> PrntFilename
10887                sta    r0H
10888                jsr    Z489B                ;String ausgeben.
10889
10890                lda    #< DESK_X1

```



```

        sta    rightMargin +0                10891
        lda    #> DESK_X1                    10892
        sta    rightMargin +1                10893
                                           10894
        rts                                  10895
                                           10896
; Drucker-/Eingabetreiber ausgeben.         10897
:Z489B    jsr    PutString                    10898
                                           10899
        lda    #< T40EB                      ;Rest des vorherigen 10900
        sta    r0L                          ;Namen löschen.      10901
        lda    #> T40EB                      10902
        sta    r0H                          10903
        jmp    PutString                     10904
                                           10905
; TODO:                                     10906
; Ungenutzte Bytes?                         10907
; *DUMMY*                                   10908
        b $00,$00,$00,$00                   10909
        b $00,$00,$00,$00                   10910
        b $00                                10911
                                           10912
; y-Koordinaten für Laufwerksbuchstaben.    10913
:V48B2    b PANEL_Y0 +$1a                    10914
        b PANEL_Y0 +$32                     10915
        b PANEL_Y0 +$4a                     10916
        b PANEL_Y0 +$62                     10917
                                           10918
; Testen of Maustaste gehalten oder nicht.   10919
; TD13: CheckKlick                          10920
.S48B6    lda    #20                         10921
        sta    dblClickCount                 10922
:x48BB    lda    dblClickCount                10923
        beq    x48C7                         10924
        lda    mouseData                    10925
        bpl    x48BB                        10926
        sec                                  10927
        rts                                  10928
:x48C7    clc                                10929
:x48C8    rts                                10930
                                           10931
:x48C9    jmp    Z094E                      ; => NormHandler #2. 10932
                                           10933
; Behandlung der Messages Activate/Close/Restore. 10934
; TD13: NormHandler                         10935
:Z48CC    lda    WIN042E                      ;Fenster-Befehl. 10936
        cmp    #WN_CLOSE                    10937
        bne    x48C9                        10938
                                           10939
        jsr    S5842                        ;mark.Dat. anzeigen. 10940
        jsr    S524C                        ;Dat.-Ausw. aufheben. 10941
        jsr    S09AC                        ;Fens.dat. löschen. 10942
        jsr    Z18AE                        ;Fenster schließen. 10943
                                           10944
        ldy    #0                           10945

```

```

10946 :x48E1          lda    C042A,y          ;Fenster-Nr. holen.
10947          tax
10948          lda    C0448,x          ;Fenster geöffnet?
10949          bne    x48F1          ; => Ja, weiter...
10950          iny
10951          cpy    #4
10952          bne    x48E1
10953
10954          ldx    #$ff
10955 :x48F1          txa
10956          bmi    x48C8
10957          jmp    Z496B
10958
10959 ;*** Shortcut: CLR/HOME.
10960 :KB48F7          ldx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
10961          lda    #$00
10962          sta    C050B,x          ;Fensterposition.
10963          beq    KB490F
10964
10965 ;*** Shortcut: Home.
10966 :KB4901          ldx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
10967          jmp    Z4DB5
10968
10969 ;*** Shortcut: Cursor left.
10970 :KB4907          lda    #$ea          ;NOP = $EA
10971          sta    W4B15 +0
10972          sta    W4B15 +1
10973
10974 ;*** Shortcut: Cursor up.
10975 :KB490F          lda    #WN_SCROLL_U
10976          b $2c
10977
10978 ;*** Shortcut: Cursor down.
10979 :KB4912          lda    #WN_SCROLL_D
10980          sta    WIN042E          ;Fenster-Befehl.
10981          lda    C042A          ;Oberstes Fenster.
10982          sta    WIN042F          ;Aktives Fenster.
10983          tax
10984          lda    C0448,x          ;Fenster geöffnet?
10985          beq    x48C8          ; => Nein, weiter...
10986
10987 ; Window-Handler.
10988 ; TD13: Handler
10989 :Z4923          ldx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
10990          jsr    S599A          ;Zeiger auf DIRBUF.
10991          jsr    Z31EE          ;Kopiere r1 -> r0.
10992
10993          lda    WIN042E          ;Fenster-Befehl.
10994          cmp    #WN_ACTIVATE
10995          beq    x493E
10996          cmp    #WN_ACTIVATE2
10997          bne    x4980
10998
10999          lda    V0423          ;DnD aktiv?
11000          beq    x493E          ; => Nein, weiter...

```

	bpl	x4978	; => MultiFile.	11001
				11002
:x493E	lda	WIN042F	;Aktives Fenster.	11003
	pha			11004
	lda	C042A	;Oberstes Fenster.	11005
	sta	WIN042F	;Aktives Fenster.	11006
	jsr	S5842	;mark.Dat. anzeigen.	11007
	pla			11008
	sta	WIN042F	;Aktives Fenster.	11009
				11010
	jsr	S524C	;Dat.-Ausw. aufheben.	11011
	jsr	Z42DB	;DnD-Modus beenden.	11012
				11013
	ldx	WIN042F	;Aktives Fenster.	11014
	lda	V0537,x	;Fens.Mod. Icon/Text.	11015
	cmp	C04B2	;Icon-/Text-Modus?	11016
	beq	Z496B		11017
				11018
	jsr	Z4576	;Dat. neu einlesen.	11019
	bcc	x4968		11020
	jmp	S5CF3	;Fehler ausgeben.	11021
				11022
:x4968	sec			11023
	bcs	x496C		11024
				11025
:Z496B	clc			11026
:x496C	jsr	Z1C10	;Fenster nach vorne.	11027
				11028
:Z496F	ldx	C042A	;Oberstes Fenster.	11029
	lda	C04F8,x	;Lfwk. für Fenster.	11030
	jmp	S06AB	;Laufwerk öffnen.	11031
				11032
:x4978	lda	#\$00	;Vorgabe: Kein	11033
	sta	V04AE	;Klick auf Gadget.	11034
	jmp	Z5357		11035
				11036
:x4980	cmp	#WN_USER		11037
	bne	x4987		11038
	jmp	Z49E2		11039
				11040
:x4987	jsr	Z42DB	;DnD-Modus beenden.	11041
	cmp	#WN_REDRAW		11042
	beq	x49AC		11043
	cmp	#WN_SCROLL_D		11044
	bne	x499B		11045
				11046
; Fensterfunktion: WN_SCROLL_D				11047
	jsr	S4C22	;Anz.Ze/Sp und Icons.	11048
	jsr	S5C89	;Hole Disk/Fenster.	11049
	bcc	x4A11		11050
	rts			11051
				11052
:x499B	cmp	#WN_SCROLL_U		11053
	bne	x49A2		11054
				11055

```

11056 ; Fensterfunktion: WN_SCROLL_U
11057         jmp     Z4AF4
11058
11059 :x49A2         cmp     #WN_CLOSE
11060         bne     x49A9
11061
11062 ; Fensterfunktion: WN_CLOSE
11063         jmp     Z4EEF
11064
11065 :x49A9         jmp     Z48CC             ;Message-Handler.
11066
11067 ; Fensterfunktion: WN_REDRAW.
11068 :x49AC         jsr     Z473A             ;DiskInfo anzeigen.
11069
11070         ldy     #6 -1
11071 :x49B1         lda     windowTop,y
11072         sta     V49DC,y
11073         dey
11074         bpl     x49B1
11075
11076         ldx     WIN042F             ;Aktives Fenster.
11077         jsr     Z1E09             ;Arbeitsber.Fenster.
11078         bcs     x49CB
11079
11080         jsr     A2BA6             ;Anzeige Icons/Text
11081         txa             ;initialisieren und
11082         beq     x49CB             ;Inhalt anzeigen.
11083
11084 ; *FEHLER*
11085 ; Die Fehler-Routine schließt auch das
11086 ; aktuelle Fenster, es kann daher im
11087 ; Anschluss kein Füllstand angezeigt
11088 ; werden. Wird bei einem Disk-Fehler
11089 ; während der Icon-Ausgabe das Fenster
11090 ; nach Anzeige des Fehlers geschlossen,
11091 ; wird noch der Füllstand angezeigt.
11092 ; Siehe DirSort / BorderBlock-Fehler.
11093         jsr     Z5CEB             ;Fehler ausgeben und
11094                                     ;Fenster schließen.
11095 ;         jmp     Z13D3             ;Textgrenzen Desktop.
11096
11097 :x49CB         ldy     #6 -1             ;Textausgabe auf
11098 :x49CD         lda     V49DC,y             ;Fenster begrenzen.
11099         sta     windowTop,y
11100         dey
11101         bpl     x49CD
11102
11103         jsr     Z2478             ;Füllstandsanzeige.
11104         jmp     Z13D3             ;Textgrenzen Desktop.
11105
11106 :V49DC         s 6             ;Zwischenspeicher Textgrenzen.
11107
11108 ; Fensterfunktion: WN_USER.
11109 :Z49E2         jsr     A2BAC             ;Mausklick auswerten.
11110         txa

```

	bmi	x4A02	; => Kein Icon...	11111
				11112
	pha			11113
	jsr	Z4214	;X/Y für erstes Icon.	11114
	pla			11115
				11116
	pha			11117
	jsr	A2BB2	;Rechteck f.Eintrag.	11118
	pla			11119
				11120
	tax			11121
	jmp	Z4F1D		11122
				11123
:T49F6	b	BOLDON		11124
	b	"MULTIFILE!"		11125
	b	NULL		11126
				11127
	; Fortsetzung Fensterfunktion.			11128
:x4A02	jsr	S51CE	;C=-Taste gedrückt?	11129
	bcs	x4A10	; => Ja, weiter...	11130
	jsr	Z42DB	;DnD-Modus beenden.	11131
	jsr	S5842	;mark.Dat. anzeigen.	11132
	jsr	S524C	;Dat.-Ausw. aufheben.	11133
:x4A10	rts			11134
				11135
	; Fortsetzung Fensterfunktion: WN_SCROLL_D			11136
:x4A11	ldx	WIN042F	;Aktives Fenster.	11137
	lda	V0513,x	;Anz.Dat. auf Disk.	11138
	beq	x4A10		11139
				11140
	lda	r0H		11141
	pha			11142
	lda	r0L		11143
	pha			11144
				11145
	jsr	S48B6	;Langer Mausklick?	11146
				11147
	; *CODEMOD*			11148
	; Selbstmodifizierender Programmcode!			11149
	; Sprungziel wird berechnet oder			11150
	; durch 2xNOP ersetzt!			11151
	;---			11152
:W4A22	bcs	x4A45	;Wird berechnet!	11153
	;---			11154
				11155
:Z4A24	jsr	Z31E5	;Kopiere r0 -> r1.	11156
				11157
	lda	#< SIZE_DIRBUF		11158
	sta	r0L		11159
	lda	#> SIZE_DIRBUF		11160
	sta	r0H		11161
	jsr	ClearRam		11162
				11163
	lda	#\$b0	;BCS = \$b0	11164
	sta	W4A22 +0		11165

```

11166          lda    #BRANCH_01          ;(x4A45 - Z4A24)
11167          sta    W4A22 +1
11168
11169          ldx     WIN042F                ;Aktives Fenster.
11170          lda     V4CCB,x
11171          jmp     Z4AC7
11172
11173 ; Hinweis:
11174 ; Sprungziel wird berechnet!
11175 :x4A45
11176 :BRANCH_01 = (x4A45 - Z4A24)
11177
11178          pla
11179          sta     r0L
11180          pla
11181          sta     r0H
11182          pha
11183          lda     r0L
11184          pha
11185          lda     #< SIZE_DIRNAM
11186          clc
11187          adc     r0L
11188          sta     r0L
11189          lda     #> SIZE_DIRNAM
11190          adc     r0H
11191          sta     r0H
11192          jsr     Z31E5                  ;Kopiere r0 -> r1.
11193
11194          ldx     WIN042F                ;Aktives Fenster.
11195          ldz     V4CC7,x
11196 :x4A65          lda     #< 64
11197          clc
11198          adc     r0L
11199          sta     r0L
11200          lda     #> 64
11201          adc     r0H
11202          sta     r0H
11203          dey
11204          bne     x4A65
11205
11206          lda     r1L
11207          sta     r2L
11208          lda     r1H
11209          sta     r2H
11210
11211          lda     #< SIZE_DIRICON
11212          clc
11213          adc     r2L
11214          sta     r2L
11215          lda     #> SIZE_DIRICON
11216          adc     r2H
11217          sta     r2H
11218          pha
11219          lda     r2L
11220          pha

```

			11221
	lda	r2L	11222
	sec		11223
	sbc	r0L	11224
	sta	r2L	11225
	lda	r2H	11226
	sbc	r0H	11227
	sta	r2H	11228
	jsr	MoveData	11229
			11230
	lda	r2L	11231
	clc		11232
	adc	r1L	11233
	sta	r1L	11234
	lda	r2H	11235
	adc	r1H	11236
	sta	r1H	11237
			11238
	pla		11239
	sta	r0L	11240
	pla		11241
	sta	r0H	11242
			11243
	lda	r0L	11244
	sec		11245
	sbc	r1L	11246
	sta	r0L	11247
	lda	r0H	11248
	sbc	r1H	11249
	sta	r0H	11250
	jsr	ClearRam	11251
			11252
	ldx	WIN042F	11253
	lda	V4CC7,x	11254
:Z4AC7	ldx	WIN042F	11255
	clc		11256
	adc	C050B,x	11257
	sta	C050B,x	11258
	sta	r11H	11259
	jsr	Z1E09	11260
	ldx	C042A	11261
	jsr	Z4587	11262
			11263
	ldx	WIN042F	11264
	lda	V050F,x	11265
	bne	x4AEF	11266
	lda	#\$00	11267
	sta	V4CCB,x	11268
	sta	C050B,x	11269
	jmp	Z4A24	11270
:x4AEF	jmp	Z4C0A	11271
			11272
; *DUMMY*			11273
	nop		11274
	nop		11275

```

11276
11277 ; Fensterfunktion: WN_SCROLL_U.
11278 :Z4AF4      jsr    S4C22          ;Anz.Ze/Sp und Icons.
11279           jsr    S5C89          ;Hole Disk/Fenster.
11280           bcc    x4AFD
11281 :x4AFC      rts
11282
11283 :x4AFD      ldx    WIN042F        ;Aktives Fenster.
11284           lda    V0513,x        ;Anz.Dat. auf Disk.
11285           beq    x4AFC
11286           cmp    V4CC7,x
11287           beq    x4AFC
11288           bcc    x4AFC
11289
11290           lda    r0H
11291           pha
11292           lda    r0L
11293           pha
11294           jsr    S48B6          ;Langer Mausklick?
11295
11296 ; *CODEMOD*
11297 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
11298 ; Sprungziel wird berechnet oder
11299 ; durch 2xNOP ersetzt!
11300 ;---
11301 :W4B15      bcs    x4B7F          ;Wird berechnet!
11302 ;---
11303
11304 :x4B17      jsr    Z31E5          ;Kopiere r0 -> r1.
11305
11306           lda    #< SIZE_DIRBUF
11307           sta    r0L
11308           lda    #> SIZE_DIRBUF
11309           sta    r0H
11310           jsr    ClearRam
11311
11312           lda    #$b0            ;BCS = $b0.
11313           sta    W4B15 +0
11314           lda    #BRANCH_02     ;(x4B7F - x4B17)
11315           sta    W4B15 +1
11316
11317           ldx    WIN042F        ;Aktives Fenster.
11318           lda    C050B,x        ;Fensterposition.
11319           beq    x4B3C
11320           cmp    V4CCB,x
11321           bcs    x4B48
11322
11323 :x4B3C      ldx    WIN042F        ;Aktives Fenster.
11324           lda    C050B,x        ;Fensterposition.
11325           bne    x4B7A
11326           lda    V0513,x        ;Anz.Dat. auf Disk.
11327           sec
11328 :x4B48      sbc    V4CCB,x
11329
11330 ; *FEHLER*

```



```

; Hier findet kein Test auf einen                               11331
; Unterlauf statt => Langer Maus-Klick                         11332
; springt zu Datei-Pos. 250.                                   11333
        jmp     Z4BFC                                           11334
                                                                11335
:Z4B4E      ldx     WIN042F           ;Aktives Fenster.         11336
        lda     C050B,x           ;Fensterposition.           11337
        bne     x4B60                                           11338
        lda     V0513,x           ;Anz.Dat. auf Disk.         11339
        sec                                           11340
        sbc     V4CC7,x           11341
        jmp     Z4BFC                                           11342
                                                                11343
:x4B60      pla                                           11344
        sta     r1L                                           11345
        pla                                           11346
        sta     r1H                                           11347
                                                                11348
        lda     r1H                                           11349
        pha                                           11350
        lda     r1L                                           11351
        pha                                           11352
                                                                11353
        lda     #< SIZE_DIRBUF                               11354
        sta     r0L                                           11355
        lda     #> SIZE_DIRBUF                               11356
        sta     r0H                                           11357
        jsr     ClearRam                                       11358
                                                                11359
        ldx     WIN042F           ;Aktives Fenster.         11360
:x4B7A      lda     #$00                                           11361
        jmp     Z4BFC                                           11362
                                                                11363
; Hinweis:                                                     11364
; Sprungziel wird berechnet!                                   11365
:x4B7F                                           11366
:BRANCH_02 = (x4B7F - x4B17)                               11367
        lda     #< SIZE_DIRNAM                               11368
        clc                                           11369
        adc     r0L                                           11370
        sta     r0L                                           11371
        lda     #> SIZE_DIRNAM                               11372
        adc     r0H                                           11373
        sta     r0H                                           11374
                                                                11375
        jsr     Z31E5           ;Kopiere r0 -> r1.           11376
                                                                11377
        ldx     WIN042F           ;Aktives Fenster.         11378
        ldy     V4CC7,x           11379
:x4B95      lda     #$40                                           11380
        clc                                           11381
        adc     r1L                                           11382
        sta     r1L                                           11383
        lda     #$00                                           11384
        adc     r1H                                           11385

```

11386		sta	r1H	
11387		dey		
11388		bne	x4B95	
11389				
11390		lda	r0L	
11391		sta	r2L	
11392		lda	r0H	
11393		sta	r2H	
11394				
11395		lda	#< SIZE_DIRICON	
11396		clc		
11397		adc	r2L	
11398		sta	r2L	
11399		lda	#> SIZE_DIRICON	
11400		adc	r2H	
11401		sta	r2H	
11402				
11403		lda	r2L	
11404		sec		
11405		sbc	r1L	
11406		sta	r2L	
11407		lda	r2H	
11408		sbc	r1H	
11409		sta	r2H	
11410		jsr	MoveData	
11411				
11412		lda	r1L	
11413		sec		
11414		sbc	r0L	
11415		sta	r1L	
11416		lda	r1H	
11417		sbc	r0H	
11418		sta	r1H	
11419				
11420		lda	r1H	
11421		pha		
11422		lda	r1L	
11423		pha		
11424		jsr	Z31E5	;Kopiere r0 -> r1.
11425		pla		
11426		sta	r0L	
11427		pla		
11428		sta	r0H	
11429		jsr	ClearRam	
11430				
11431		ldx	WIN042F	;Aktives Fenster.
11432		lda	C050B,x	;Fensterposition.
11433		beq	x4BF6	
11434		cmp	V4CC7,x	
11435		bcs	x4BF9	
11436	:x4BF6	jmp	Z4B4E	
11437				
11438	:x4BF9	sbc	V4CC7,x	
11439				
11440	:Z4BFC	sta	C050B,x	;Fensterposition.

```

        sta    r11H                                11441
        jsr    Z1E09                                11442
                                           ;Arbeitsber.Fenster.
                                           11443
        ldx    C042A                                11444
                                           ;Oberstes Fenster.
        jsr    Z4587                                11445
                                           ;Dateien einlesen.
                                           11446
:Z4C0A    pla
        sta    r0L                                11447
        pla
        sta    r0H                                11448
                                           11449
                                           11450
        inc    V18AD                                11451
                                           ;Fens.-Aufbau-Status.
                                           11452
                                           11453
        jsr    A2BA6                                11454
                                           ;Anzeige Icons/Text
        txa
                                           ;initialisieren und
        beq    x4C1C                                11455
                                           ;Inhalt anzeigen.
                                           11456
                                           11457
        jmp    Z5CEB                                11458
                                           ;Fehler ausgeben und
                                           ;Fenster schließen.
                                           11459
                                           11460
:x4C1C    jsr    Z13D3                                11461
                                           ;Textgrenzen Desktop.
        jmp    Z2478                                11462
                                           ;Füllstandsanzeige.
                                           11463
; Anzahl Einträge/Seite berechnen.
                                           11464
.S4C22    lda    C04B2                                11465
                                           ;Icon-/Text-Modus?
        beq    x4C55                                11466
                                           ; => Icon, weiter...
                                           11467
; TODO:
                                           11468
; Berechnung an Texthöhe anpassen.
                                           11469
        ldx    WIN042F                                11470
                                           ;Aktives Fenster.
        lda    #$01                                11471
        sta    V4CC7,x                                11472
                                           ;Nur 1 Spalte.
        jsr    Z1E09                                11473
                                           ;Arbeitsber.Fenster.
                                           11474
        lda    r2H                                11475
        sec
                                           11476
        sbc    r2L                                11477
        sta    r4L                                11478
        lda    #$00
        sta    r4H                                11479
                                           11480
                                           11481
;        lda    #> TEXT_YOFF                                11482
        sta    r3H                                11483
        lda    #< TEXT_YOFF                                11484
        sta    r3L                                11485
                                           11486
        ldx    #r4                                11487
        ldy    #r3                                11488
        jsr    Ddiv                                11489
                                           11490
; *FEHLER*
                                           11491
; Die Zeilenhöhe TEXT_YOFF ist hier
                                           11492
; 10 Pixel. Damit ist nicht immer die
                                           11493
; ganze Zeile im Arbeitsbereich:
                                           11494
; C=+X markiert dann nicht mehr alle
                                           11495

```

```

11496 ; sichtbaren Dateien.
11497 ; Evtl. den Rest in r8L>=4 testen und
11498 ; r4L auf +1 setzen.
11499 ;          lda    r8L          ;Rest der Division.
11500 ;          cmp    #4          ;Eintrag sichtbar?
11501 ;          bcc    :x          ; => Nein, weiter...
11502 ;          inc    r4L          ; + Halber Eintrag.
11503 ::x      lda    r4L
11504          ldx    WIN042F        ;Aktives Fenster.
11505          sta    V4CCB,x        ;Anzahl Zeilen.
11506          rts
11507
11508 :V4C53      b $00 ;Resthöhe Füllstand ohne Balken.
11509 .V4C54      b $00 ;PrintFlag: $00/$80=Öffnen/Drucken.
11510
11511 ; TODO:
11512 ; Berechnung an die Höhe der Titelzeile
11513 ; und Icon-Höhe anpassen.
11514 :x4C55      ldx    WIN042F        ;Aktives Fenster.
11515          jsr    Z1E09          ;Arbeitsber.Fenster.
11516
11517          lda    r2H
11518          sec
11519          sbc    r2L
11520          sbc    #$09
11521          ldy    #$01
11522 :x4C64      sbc    #$24
11523          bcc    x4C6D
11524          iny
11525          cpy    #$04
11526          bne    x4C64
11527
11528 :x4C6D      ldx    WIN042F        ;Aktives Fenster.
11529          tya
11530          sta    V4CC3,x
11531          lda    r4L
11532          sec
11533          sbc    r3L
11534          sta    r4L
11535          lda    r4H
11536          sbc    r3H
11537          sta    r4H
11538
11539          ldy    #$01
11540
11541          lda    r4L
11542          sec
11543          sbc    #< ICON_XOFF
11544          sta    r4L
11545          lda    r4H
11546          sbc    #> ICON_XOFF
11547          sta    r4H
11548          bcc    x4CA6
11549
11550 :x4C92      lda    r4L

```

	sec		11551
	sbc	#< ICON_XOFF	11552
	sta	r4L	11553
	lda	r4H	11554
	sbc	#> ICON_XOFF	11555
	sta	r4H	11556
	bcc	x4CA6	11557
			11558
	iny		11559
	cpy	#4 ;Max 4 Icons/Zeile.	11560
	bne	x4C92	11561
			11562
:x4CA6	ldx	WIN042F ;Aktives Fenster.	11563
	tya		11564
	sta	V4CC7,x	11565
	ldy	V4CC3,x	11566
	lda	#\$00	11567
:x4CB2	clc		11568
	adc	V4CC7,x	11569
	dey		11570
	bne	x4CB2	11571
			11572
	cmp	#16	11573
	bcc	x4CBF	11574
	lda	#16	11575
:x4CBF	sta	V4CCB,x	11576
	rts		11577
			11578
:V4CC3	s 4	;Anzahl Zeilen.	11579
:V4CC7	s 4	;Anzahl Spalten.	11580
:V4CCB	s 4	;Anzahl Icons/Seite od. Zeilen/Fens.	11581
			11582
; Füllstandsanzeige.			11583
:Z4CCF	jsr	S4C22 ;Anz.Ze/Sp und Icons.	11584
	jsr	Z2491 ;Koord. Pos.-Anzeige.	11585
			11586
	lda	r4L	11587
	sec		11588
	sbc	#< 1	11589
	sta	r4L	11590
	lda	r4H	11591
	sbc	#> 1	11592
	sta	r4H	11593
			11594
	lda	#< 1	11595
	clc		11596
	adc	r3L	11597
	sta	r3L	11598
	lda	#> 1	11599
	adc	r3H	11600
	sta	r3H	11601
			11602
	ldx	WIN042F ;Aktives Fenster.	11603
	lda	V0517,x ;Anz.Dat. ab Offset.	11604
	sta	r5L	11605

```

11606          lda    V4CCB,x          ;Anz.Dat. im Fenster.
11607          sta    r6L
11608
11609          lda    #$00                ;Highbyte löschen.
11610          sta    r5H
11611          sta    r6H
11612
11613          ldx    #r5                ;Anteil Dateien/Fens.
11614          ldy    #r6                ;von Gesamtanzahl der
11615          jsr    Ddiv                ;Dateien berechnen.
11616
11617          lda    r5L                ;Anteil = 0 ?
11618          beq    x4D11              ; => Ja, weiter...
11619
11620          lda    r8L                ;Rest?
11621          beq    x4D13              ; => Nein, weiter...
11622
11623 :x4D11      inc    r5L                ;Anteil +1.
11624
11625 :x4D13      lda    r2H                ;Höhe Balken
11626          sec                      ;berechnen.
11627          sbc    r2L
11628          sta    r6L
11629          lda    #$00
11630          sta    r6H
11631
11632          ldx    #r6                ;Balkenhöhe/Pixel
11633          ldy    #r5                ;durch Anteil Dateien
11634          jsr    Ddiv                ;dividieren.
11635
11636          lda    r6L
11637          cmp    #8                ;Balken < 8 Pixel?
11638          bcs    x4D2F              ; => Nein, weiter...
11639
11640          lda    #8                ;Mindesthöhe setzen:
11641          sta    r6L                ;mind. 8 Pixel hoch.
11642
11643 :x4D2F      lda    r2H                ;Höhe des Rest
11644          sec                      ;vom Füllbalken
11645          sbc    r2L                ;berechnen:
11646          sbc    r6L                ;Geamthöhe - H.Balken
11647          sta    r5L                ;Resthöhe speichern.
11648          sta    V4C53              ;Komplette Höhe?
11649          beq    x4D6C              ; => Ja, weiter...
11650
11651          ldx    WIN042F            ;Aktives Fenster.
11652          lda    C050B,x            ;Fensterposition.
11653          sta    r10L
11654 ; TODO:
11655 ; Löschen des High-Byte bei BBMult
11656 ; nicht erforderlich.
11657 ; ---
11658          lda    #$00
11659          sta    r5H
11660          sta    r10H

```

```

; ---
ldx #r5L ;Obere Versatz des
ldy #r10L ;Balkens berechnen.
jsr BBMult
ldx WIN042F ;Aktives Fenster.
lda V0517,x ;Anz.Dat. ab Offset.
sta r10L
ldx #r5
ldy #r10
jsr Ddiv
lda r2L
clc
adc r5L
sta r2L ;Obere Pos. Balken.
adc r6L
sta r2H ;Untere Pos. Balken.
:x4D6C rts
; Verschieberoutine für Fenster.
:Z4D6D dec V16B8
ldx WIN042F ;Aktives Fenster.
lda V4C53 ;Resthöhe > 0?
beq Z4DB5 ; => Nein, weiter...
;*DUMMY*
nop
nop
; neue Fensterposition berechnen.
lda r2L
pha
jsr Z2491 ;Koord. Pos.-Anzeige.
pla
sec
sbc r2L
sta r0L
ldx WIN042F ;Aktives Fenster.
lda V0517,x ;Anz.Dat. ab Offset.
sta r10L
ldx #r10L
ldy #r0L
jsr BBMult
lda V4C53 ;Resthöhe Füllstand
sta r0L ;ohne Balken.
lda #$00
sta r0H
ldx #r10L

```

```

11716          ldy    #r0L
11717          jsr    Ddiv
11718
11719          ldx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
11720          lda    r10L
11721          cmp    V0517,x          ;Anz.Dat. ab Offset.
11722          bcc    x4DB7          ; => OK, weiter...
11723
11724          ldy    V0517,x          ;Anz.Dat. ab Offset.
11725          dey
11726          tya
11727          b $2c          ;Ende Dateiliste.
11728 :Z4DB5          lda    #$00          ;Anfang Dateiliste.
11729 :x4DB7          sta    C050B,x          ;Fensterposition.
11730          jsr    Z4576          ;Dat. neu einlesen.
11731
11732          ldx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
11733          jsr    S599A          ;Zeiger auf DIRBUF.
11734
11735          lda    r1L
11736          sta    r0L
11737          lda    r1H
11738          sta    r0H
11739
11740          inc    V18AD          ;Fens.-Aufbau-Status.
11741
11742          jsr    A2BA6          ;Anzeige Icons/Text
11743          txa          ;initialisieren und
11744          beq    x4DD7          ;Inhalt anzeigen.
11745
11746          jmp    Z5CEB          ;Fehler ausgeben und
11747          ;Fenster schließen.
11748
11749 :x4DD7          jsr    Z13D3          ;Textgrenzen Desktop.
11750          jmp    Z2478          ;Füllstandsanzeige.
11751
11752 ; MultiFile-Icon.
11753 :GR4DDD          b %11111111,%11111111,%11111111
11754          b %10000000,%00000000,%00000001
11755          b %10000000,%00000000,%00000001
11756          b %10100000,%10000001,%00001001
11757          b %10110001,%10000001,%01000001
11758          b %10101010,%10100101,%01101001
11759          b %10100100,%10100101,%01001001
11760          b %10100000,%10100101,%01001001
11761          b %10100000,%10100101,%01001001
11762          b %10100000,%10011101,%00101001
11763          b %10000000,%00000000,%00000001
11764          b %10000111,%01010000,%00000001
11765          b %10000100,%00010000,%00000001
11766          b %10000100,%01010011,%00000001
11767          b %10000111,%01010100,%10000001
11768          b %10000100,%01010111,%10000001
11769          b %10000100,%01010100,%00000001
11770          b %10000100,%01010011,%10000001

```



**b %10000000,%00000000,%00000001**

11771

**b %10000000,%00000000,%00000001**

11772

**b %11111111,%11111111,%11111111**

11773

11774

```

11775
11776 ;
11777 ; SourceCode: inc.mod#00c.s
11778 ;
11779
11780 ;*** Icon-Routine: Drucker wechseln/Dateien drucken.
11781 ; - Dateien per DnD drucken.
11782 ; - Kurzer Klick: Drucker wählen.
11783 ; - Langer Klick: Eingabegerät wählen.
11784 :IR4E1C          lda    V0423          ;DnD aktiv?
11785                  bne    MR4E31          ; => Ja, weiter...
11786
11787                  jsr    S48B6          ;Langer Mausklick?
11788                  bcc    x4E29          ; => Ja, weiter...
11789
11790 ; Der AKKU enthält ab hier einen Index
11791 ; auf die Dateityp-Tabelle in mod.#09.
11792 .OFF_OPEN_PRNT    = 10
11793 .OFF_OPEN_INPT    = 11
11794                  lda    #OFF_OPEN_PRNT ;Drucker wechseln.
11795                  b $2c
11796 :x4E29           lda    #OFF_OPEN_INPT ;Input wechseln.
11797                  jsr    Z40B9          ;Datei wählen/öffnen.
11798                  jmp    S3B9B
11799
11800 ; Menü: Datei -> drucken
11801 ; TD13: DateiDrucken
11802 :MR4E31          lda    #$ff          ;Datei/drucken.
11803                  b $2c
11804
11805 ; Menü: Datei -> öffnen
11806 ; TD13: Dateiöffnen
11807 :MR4E34          lda    #$00          ;Datei/öffnen.
11808                  sta    V4C54          ;PrintFlag setzen.
11809                  jsr    GotoFirstMenu
11810
11811                  ldx    V04B7          ;Anzahl mark.Dateien.
11812                  dex                  ;Nur eine Datei?
11813                  beq    x4E52          ; => Ja, weiter..
11814
11815                  cpx    #$ff          ;Keine Datei?
11816                  beq    x4E51          ; => Ja, Ende...
11817
11818                  lda    #< D4E68      ;Fehler anzeigen:
11819                  sta    r0L            ;Mehrere Dateien
11820                  lda    #> D4E68      ;ausgewählt.
11821                  sta    r0H
11822                  jmp    S2095          ;DBox ohne Recover.
11823
11824 :x4E51           rts
11825
11826 ; Nur eine Datei markiert.
11827 :x4E52           jsr    S5842          ;mark.Dat. anzeigen.
11828                  jsr    S5262          ;Suche mark.Datei.
11829                  jsr    S46EB          ;Name mark.Datei.

```

```

                                bcs    x4E51                ; => Nicht gefunden.      11830
                                                                11831
                                lda     V4172                ;AppLink-Modus?      11832
                                bne     x4E65                ; => Ja, weiter...  11833
                                jmp     Z5017                ;Datei öffnen.    11834
:x4E65                          jmp     Z4192                ;AppLink speichern. 11835
                                                                11836
; Fehlermeldung: Multifile!      11837
:D4E68                          b %10000001                11838
                                                                11839
                                b DBTXTSTR,$10,$30          11840
                                w T49F6                    11841
                                                                11842
                                b OK,$11,$48                11843
                                b NULL                      11844
                                                                11845
; Ordner verlassen.              11846
; Aufruf nur aus mod.#08 oder über 11847
; den ShortCut "<-" .            11848
;                                11849
; TODO:                          11850
; Öffnet man einen Ordner und dann ein 11851
; Verzeichnis, dann führt ein <- dazu, 11852
; das zuerst der Order und danach das  11853
; Verzeichnis geschlossen wird.        11854
; => Dateien im Verzeichnis wurden in  11855
; einen Ordner kopiert, der jetzt      11856
; geschlossen ist -> Nicht sichtbar.    11857
.KB4E72                         ldx     C042A                ;Oberstes Fenster.  11858
                                lda     C051B,x              ;Aktive Ordner-Nr.  11859
                                beq     S4E88                ; => Kein Ordner... 11860
                                                                11861
                                jsr     S46D4                ;Ordner verlassen.  11862
                                jsr     S598F                ;Zeiger Ordnerliste. 11863
                                                                11864
:x4E80                          jsr     Z288D                ;Vorheriger Ordner. 11865
                                bne     x4E80                ; => vorhanden.    11866
                                                                11867
                                jmp     Z4F10                ; => Kein Ordner.  11868
                                                                11869
; Kein Ordner geöffnet.          11870
; Übergabe: A = Fensterposition.      11871
;           X = Fenster-Nr.           11872
;                                11873
; *FEHLER*                        11874
; curDirHead +$22 kann bei 1541/1571  11875
; >$00 sein, da hier die BAM liegt.    11876
; Ist eine 1571-Disk leer, dann wird  11877
; das Fenster neu aufgebaut.          11878
;                                11879
; => Test auf Native fehlerhaft.      11880
;                                11881
; *FEHLER*                        11882
; In bestimmten Fällen ist nicht die  11883
; aktuelle BAM im Speicher, dann wird  11884

```

```

11885 ; mit curDirhead +$22 nicht der Track
11886 ; zum Elternverzeichnis geprüft.
11887 ;
11888 .S4E88          ldy    curDirHead +$22
11889                beq    x4EEE          ; => Kein SubDir.
11890
11891 ; NativeMode -> SubDir.
11892                sta    C050B,x          ;Fensterposition.
11893
11894                jsr    Z09B7          ;Tr/Se SubDir = $00.
11895                jmp    Z53EA          ;Auswahl aufheben,
11896                                     ;Dateien einlesen.
11897
11898 ; Fortsetzung Shortcut: C= + <-
11899 ; Kein Ordner geöffnet.
11900 :x4E96          lda    C04F8,x          ;Lfwk. für Fenster.
11901                jsr    SetDevice
11902                jsr    OpenDisk
11903
11904                ldx    curDrive
11905                lda    driveType -8,x
11906                ldx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
11907                and    #%00000100      ;ST_DMODES?
11908                cmp    #DrvNative
11909                bne    x4EC8
11910
11911                lda    curDirHead +$22
11912                sta    r1L
11913                sta    V04F0,x          ;Dir.T. für Fenster.
11914                lda    curDirHead +$23
11915                sta    r1H
11916                sta    V04F4,x          ;Dir.S. für Fenster.
11917                ora    r1L
11918                beq    x4EC8          ;-> Hauptverzeichnis.
11919
11920 ; Elternverzeichnis öffnen.
11921                jsr    Z069B          ;-> Unterverzeichnis.
11922                jmp    Z4F13          ;Verz. neu laden.
11923
11924 ; Hauptverzeichnis öffnen.
11925 :x4EC8          jsr    Z068B          ;-> Hauptverzeichnis.
11926
11927                lda    C042A          ;Oberstes Fenster.
11928                jsr    S5979          ;Zeiger Fenstertitel.
11929
11930                lda    #"x"          ;Laufwerk im
11931                ldy    #$00          ;Fenstertitel
11932                sta    (r1),y          ;löschen.
11933
11934 ;                lda    #WN_CLOSE          ;Fenster-Befehl ist
11935 ;                sta    WIN042E          ;bereits gesetzt!
11936                jmp    Z48CC          ;Message-Handler.
11937
11938 ; *** Shortcut: C= + <-
11939 :KB4EDA          jsr    S524C          ;Dat.-Ausw. aufheben.

```

			11940
	lda	#WN_CLOSE	11941
	sta	WIN042E	11942
		;Fenster-Befehl.	11943
	lda	C042A	11944
	sta	WIN042F	11945
		;Aktives Fenster.	11946
	tax		11946
	lda	C0448,x	11947
	bne	Z4EEF	11948
		; => Ja, weiter...	11949
:x4EEE	rts		11950
			11951
:Z4EEF	jsr	S48B6	11952
		;Langer Mausklick?	11953
	lda	#\$00	11954
	sta	V04AE	11955
	sta	C050B,x	11956
		;Fensterposition.	11957
			11958
; Hauptverzeichnis öffnen?			11958
	bcc	x4EC8	11959
		; => Ja, weiter...	11960
	ldx	WIN042F	11961
	lda	C051B,x	11962
	beq	x4E96	11963
		; => Kein Ordner...	11964
	jsr	S46D4	11965
		;Ordner verlassen.	11966
	ldx	WIN042F	11967
	jsr	S598F	11968
	jsr	Z288D	11969
		;Vorheriger Ordner.	11970
:Z4F10	sta	C051B,x	11971
:Z4F13	jsr	Z5276	11972
		;Verz. neu laden.	11973
	txa		11973
	beq	x4F1C	11974
			11975
	jsr	S5CF3	11976
		;Fehler ausgeben.	11977
:x4F1C	rts		11978
			11979
; Auswertung einer Datei-Auswahl.			11980
; Übergabe: X = Nr. der Datei in der Darstellung (0-15)			11981
; TD13: File_Selected			11982
:Z4F1D	lda	dblClickCount	11983
	sta	a9L	11984
			11985
	stx	a1L	11986
		;Datei-Nr. 0-15.	11987
			11988
; TODO:			11988
;Warum kein TXA?			11989
	ldx	C042A	11990
	lda	a1L	11991
		;Datei-Nr. 0-15.	11991
	cmp	V050F,x	11992
	bcc	x4F4C	11993
		; => Gültige Datei.	11994

```

11995 ; Keine Datei angeklickt.
11996 :Z4F2E      jsr    Z42DB      ;DnD-Modus beenden.
11997          jsr    S5842      ;mark.Dat. anzeigen.
11998          jmp    S524C      ;Dat.-Ausw. aufheben.
11999
12000 ; DnD auf andere Datei.
12001 :x4F37      lda    V04B7      ;Anzahl mark.Dateien.
12002          cmp    #1          ;Nur eine Datei?
12003          bne    Z4F2E      ; => Nein, weiter...
12004
12005 ; Dateien tauschen.
12006          jsr    Z51E5      ;Dateipos. ermitteln.
12007          cmp    V634F      ;Tab. mark.Dateien.
12008          beq    Z4F2E      ; => Ende...
12009
12010          jsr    Z570E      ;Pos.Datei tauschen.
12011          jmp    Z4F2E      ; => Ende...
12012
12013 ; Dateieintrag gültig.
12014 :x4F4C      lda    V0423      ;DnD aktiv?
12015          bne    x4F37      ; => Ja, weiter...
12016
12017          ldx    a1L        ;Datei-Nr. 0-15.
12018          jsr    S51CE      ;C=-Taste gedrückt?
12019          bcc    x4F5B      ; => Nein, weiter...
12020
12021          jmp    Z5201      ;Mehrfach-Auswahl.
12022
12023 :x4F5B      lda    a9L        ;Doppelklick?
12024          bne    x4F6B      ; => Ja, weiter...
12025
12026          txa
12027          ldx    C042A      ;Oberstes Fenster.
12028          jsr    Z57D8      ;Datei markiert?
12029          bcs    x4F6B      ; => Ja...
12030
12031          jmp    Z4F9D      ;Pause Doppelklick.
12032
12033 :x4F6B      jsr    S5842      ;mark.Dat. anzeigen.
12034          jsr    S524C      ;Dat.-Ausw. aufheben.
12035          jsr    Z51E5      ;Dateipos. ermitteln.
12036
12037          pha
12038
12039          jsr    Z5216      ;mark.Datei in Tab.
12040          jsr    S5842      ;mark.Dat. anzeigen.
12041
12042          lda    a9L        ;Doppelklick?
12043          bne    x4F8A      ; => Ja, weiter...
12044
12045          pla
12046          sta    V4F89
12047
12048          lda    #20
12049          sta    dblClickCount

```

:x4F88	rts		12050
			12051
:V4F89	b \$00	;Datei-Nr. letzter Mausklick.	12052
			12053
:x4F8A	pla	;Doppelklick auf	12054
	cmp V4F89	;gleiche Datei?	12055
	bne x4F88	; => Nein, Ende...	12056
			12057
	lda a1L	;Datei-Nr. 0-15.	12058
	jsr Z42EC	;Dateiname einlesen.	12059
			12060
	lda #\$00		12061
	sta V4C54	;PrintFlag löschen.	12062
			12063
	jmp Z5017	; => Datei öffnen.	12064
			12065
			12066
			12067
			12068
			12069
			12070
			12071
			12072
			12073
			12074
			12075
			12076
			12077
			12078
			12079
			12080
			12081
			12082
			12083
			12084
			12085
			12086
			12087
			12088
			12089
			12090
			12091
			12092
			12093
			12094
			12095
			12096
			12097
			12098
			12099
			12100
			12101
			12102
			12103
			12104

```

12105          clc                      ;berechnen.
12106          adc    a2L
12107          sta    a2L
12108          lda    r1H
12109          adc    a2H
12110          sta    a2H
12111
12112 :Z4FE2          lda    #1              ;DnD-Sprite.
12113          sta    r3L
12114
12115          lda    a2L              ;SingleFile-Modus.
12116          sta    r4L
12117          lda    a2H
12118          sta    r4H
12119
12120          lda    V04B7            ;Anzahl mark.Dateien.
12121          cmp    #1              ;Nur eine Datei?
12122          beq    x4FFD            ; => Ja, weiter...
12123
12124 ; DnD-Sprite: Mehrfachauswahl.
12125          lda    #< GR4DDD        ;MultiFile-Modus.
12126          sta    r4L
12127          lda    #> GR4DDD
12128          sta    r4H
12129
12130 :x4FFD          jsr    DrawSprite
12131
12132 ; TODO:
12133 ; Könnte entfallen.
12134 ; Ist so bereits in TD13 enthalten.
12135 ;*DUMMY*
12136 ;---
12137          jsr    InitForIO        ;???
12138          jsr    DoneWithIO
12139 ;---
12140
12141          lda    #$01              ;DnD-Modus: Dateien.
12142          sta    V0423            ;DnD aktivieren.
12143
12144          jsr    InitForIO
12145          lda    $d027            ;Sprite-Farbe
12146          sta    $d028            ;für DnD setzen.
12147          jmp    DoneWithIO
12148
12149 ; Datei öffnen.
12150 ; TD13: OpenFile
12151 :Z5017          jsr    S5245        ;Dateien invertieren.
12152          jsr    Z13D3            ;Textgrenzen Desktop.
12153 :Z501D          jsr    S5C89        ;Hole Disk/Fenster.
12154          bcc    x5023
12155          rts
12156
12157 :x5023          lda    #$00        ;Flag löschen:
12158          sta    a7L              ;Langer Mausklick.
12159

```



```

        jsr    S48B6                ;Langer Mausklick?      12160
        bcs    x5030                ; => Nein, weiter...      12161
                                           12162
        lda    #$01                ;Flag setzen:            12163
        sta    a7L                  ;Langer Mausklick.      12164
                                           12165
:x5030      jsr    S598F                ;Zeiger Ordnerliste.  12166
                                           12167
; Hinweis:                                12168
; Aufruf aus mod.#09 nachdem ein          12169
; Dokument gewählt wurde.                 12170
.S5033      lda    #< V0470          ;Zeiger auf Speicher  12171
        sta    r6L                  ;für Dateiname.        12172
        lda    #> V0470              12173
        sta    r6H                  12174
                                           12175
        lda    V4C54                ;PrintFlag setzen.     12176
        sta    r1L                  12177
                                           12178
; Hinweis:                                12179
; Aufruf aus mod.#09 nachdem ein          12180
; AppLink gewählt wurde.                 12181
; Übergabe: r6 = Zeiger auf Dateiname     12182
.S5040      jsr    S2931              ;Datei öffnen.        12183
        txa                          12184
        bne    x5049                12185
                                           12186
; TODO:                                12187
; Der jmp-Befehl springt zu rts.          12188
        jmp    Z5120                ; => Ende...           12189
                                           12190
; Fehler beim öffnen der Datei.           12191
:x5049      cmp    #CMD_SUBDIR        ;Verzeichnis öffnen?  12192
        bne    x505A                ; => Nein, weiter...      12193
                                           12194
; CMD-Verzeichnis öffnen.                 12195
        lda    a7L                  ;Langer Mausklick?      12196
        bne    x5075                ; => Ja, weiter...      12197
                                           12198
        ldx    C042A                ;Oberstes Fenster.     12199
        jsr    Z51C1                ;Fens. -> OpenSubDir.    12200
        jmp    Z5117                ;Inhalt neu laden.      12201
                                           12202
:x505A      cmp    #ERR_TDFOLDER      ;Fehler: SUB_DIR.    12203
        beq    x5061                12204
                                           12205
; TODO:                                12206
; Der Fehler "INCOMPATIBLE" kann nur      12207
; unter TD1.x und GEOS128 auftreten.      12208
; Unter GEOS64 direkt zum Fehler          12209
; "Nur GEOS128" springen.                12210
;                                           12211
        jmp    x5128                ; => Fehler ausgeben.    12212
        jmp    Z5121                ; => Fehler testen.      12213
                                           12214
:x5061      lda    a7L                ;Langer Mausklick?
        bne    x5068                ; => Ja, weiter...

```

```

12215
12216                jmp     Z5108                ;Ordner öffnen.
12217
12218 :x5068            ldx     C042A                ;Oberstes Fenster.
12219                lda     V04F0,x                ;Dir.T. für Fenster.
12220                sta     r1L
12221                lda     V04F4,x                ;Dir.S. für Fenster.
12222                sta     r1H
12223
12224 ; *CODEMOD*
12225 ; Programmcode wird verändert.
12226 ; ---
12227 :x5075            lda     r10L
12228                sta     W453A +1                ;Ordner-Nr.
12229 ; ---
12230
12231                jsr     Z1848                ;Fenster frei?
12232                bcc     x5087                ; => Ja, weiter...
12233
12234                jmp     Z50F8                ;Kein Fens. frei.
12235
12236 :MT5082            b "Alle",0                ;geos/Dokumente/Alle.
12237
12238 ; Ordner in neuem Fenster öffnen.
12239 ; TD13: :11
12240 :x5087            stx     V5107                ;Neue Fenster-Nr.
12241                jsr     Z51C1                ;Fens. -> OpenSubDir.
12242
12243 ; *FEHLER*
12244 ; Die Routine erwartet im X-Register
12245 ; die Fenster-Nr., es wurde zuvor aber
12246 ; bei NativeMode auch die Routine
12247 ; ":OpenSubDir" aufgerufen.
12248 ; Danach ist X=0 und damit wird die
12249 ; Ordner-tabelle des aktuellen Fensters
12250 ; immer in Fenster #1 kopiert.
12251 ; Ist im aktuellen Fenster ein Ordner
12252 ; geöffnet, dann wird dieser auf das
12253 ; Fenster #1 übertragen.
12254 ; Danach lässt sich im Fenster #1 kein
12255 ; Ordner mit der gleichen Ordner-Nr.
12256 ; mehr öffnen, da dieser bereits in
12257 ; der Ordner-Liste enthalten ist.
12258 ;
12259 ; X-Register neu laden.
12260 ;                ldx     V5107                ;Neue Fenster-Nr.
12261                jsr     S598F                ;Zeiger Ordnerliste.
12262
12263                ldx     C042A                ;Oberstes Fenster.
12264                lda     V0683,x
12265                sta     r1L
12266                lda     V0687,x
12267                sta     r1H
12268
12269                ldy     #64 -1                ;Ordner-Liste für

```

```

:x509F      lda    (r1),y          ;neues Fens.kopieren.      12270
            sta    (r0),y          12271
            dey                    12272
            bpl    x509F           12273
            12274
            lda    V5107           ;Neue Fenster-Nr.        12275
            jsr    S5979           ;Zeiger Fenstertitel.    12276
            jsr    Z31EE           ;Kopiere r1 -> r0.        12277
            12278
            lda    C042A           ;Oberstes Fenster.      12279
            jsr    S5979           ;Zeiger Fenstertitel.    12280
            12281
:x50B5      lda    (r1),y          12282
            sta    (r0),y          12283
            dey                    12284
            bpl    x50B5           12285
            12286
            ldx    C042A           ;Oberstes Fenster.      12287
            ldy    V5107           ;Neue Fenster-Nr.        12288
            lda    C04F8,x         ;Lfwk. für Fenster.    12289
            sta    C04F8,y         ;Lfwk. für Fenster.    12290
            lda    C04FC,x         ;Part. für Fenster.    12291
            sta    C04FC,y         ;Part. für Fenster.    12292
            12293
; *FEHLER*                                     12294
; Die Register V0500/V0504 werden              12295
; nicht mehr verwendet.                        12296
; Logisch wäre hier noch V04F0/V04F4           12297
; für den Tr/Se CMD-Verzeichnisheader          12298
; für das neue Fenster zu übernehmen.          12299
; Allerdings wird bei x5068 und durch           12300
; Z51C1 der Tr/Se bereits gesetzt.              12301
; Vergleiche auch Code bei L4277!              12302
; Hier kann der Code entfallen.                12303
; *DUMMY*                                       12304
; ---                                           12305
            lda    V0500,x         12306
            sta    V0500,y         12307
            lda    V0504,x         12308
            sta    V0504,y         12309
; ---                                           12310
            12311
            tya                    12312
            jsr    Z46B3           ;Ordner in Titel.        12313
            12314
; *CODEMOD*                                     12315
; Programmcode wird verändert.                  12316
; ---                                           12317
            lda    r10L           12318
            sta    W453A +1        ;Ordner-Nr.              12319
; ---                                           12320
            12321
            ldx    C042A           ;Oberstes Fenster.      12322
            jsr    S598F           ;Zeiger Ordnerliste.     12323
            jsr    Z288D           ;Vorheriger Ordner.       12324

```

```

12325
12326             ldx    V5107
12327             jsr    W453A             ;Nächster Ordner.
12328
12329 ; *CODEMOD*
12330 ; Programmcode wird verändert.
12331 ;---
12332             lda    #$00
12333             sta    W453A +1         ;Ordner-Nr.
12334 ;---
12335             rts
12336
12337 ; TD13: :w09
12338 :Z50F8             ldx    C042A             ;Oberstes Fenster.
12339             jsr    S598F             ;Zeiger Ordnerliste.
12340             jsr    Z288D             ;Vorheriger Ordner.
12341
12342 ; *CODEMOD*
12343 ; Programmcode wird verändert.
12344 ;---
12345             lda    #$00
12346             sta    W453A +1
12347 ;---
12348             rts
12349
12350 :V5107             b $00    ;Neue Fenster-Nr.
12351
12352 ; TD13: :w10
12353 :Z5108             ldx    C042A             ;Oberstes Fenster.
12354             lda    r10L
12355             sta    C051B,x             ;Aktive Ordner-Nr.
12356             txa
12357             pha
12358             jsr    Z46B0             ;Ordner in Titel.
12359             pla
12360             tax
12361 :Z5117             jsr    Z5276             ;Verz. neu laden.
12362             txa
12363             beq    Z5120
12364             jsr    S5CF3             ;Fehler ausgeben.
12365 ; TD13: :e10
12366 :Z5120             rts
12367
12368 ; TODO:
12369 ; Überreste aus TD1.x unter GEOS128:
12370 ; Wenn der aktuelle Modus falsch ist,
12371 ; dann 40/80Z-Modus wechseln und die
12372 ; Datei erneut öffnen.
12373 ; TD13: :15
12374 :Z5121             cmp    #INCOMPATIBLE
12375             bne    x5128
12376             jmp    Z501D
12377
12378 ; TD13: :16
12379 :x5128             cpx    #BAD_SCRN_RES     ;Nur GEOS128/80Z?

```

	<b>bne</b>	<b>x513D</b>	<b>; =&gt; Nein, weiter...</b>	12380
				12381
	<b>jsr</b>	<b>S28DB</b>	<b>;Anz. Lfwk. setzen.</b>	12382
	<b>jsr</b>	<b>Z13D3</b>	<b>;Textgrenzen Desktop.</b>	12383
				12384
	<b>lda</b>	<b>#&lt; D5140</b>	<b>;Inkompatibel.</b>	12385
	<b>sta</b>	<b>r0L</b>		12386
	<b>lda</b>	<b>#&gt; D5140</b>		12387
	<b>sta</b>	<b>r0H</b>		12388
	<b>jmp</b>	<b>S2095</b>	<b>;DBox ohne Recover.</b>	12389
				12390
<b>:x513D</b>	<b>jmp</b>	<b>S28DB</b>	<b>;Anz. Lfwk. setzen.</b>	12391
				12392
<b>; Dialogbox: Nicht kompatibel.</b>				12393
<b>:D5140</b>	<b>b</b>	<b>%10000001</b>		12394
				12395
	<b>b</b>	<b>DBTXTSTR,\$10,\$10</b>		12396
	<b>w</b>	<b>T514F</b>		12397
	<b>b</b>	<b>DBTXTSTR,\$10,\$20</b>		12398
	<b>w</b>	<b>T5167</b>		12399
				12400
	<b>b</b>	<b>OK,\$11,\$48</b>		12401
	<b>b</b>	<b>NULL</b>		12402
				12403
<b>:T514F</b>	<b>b</b>	<b>"Dieses Programm ist nur",0</b>		12404
<b>:T5167</b>	<b>b</b>	<b>"unter GEOS 128 lauffähig.",0</b>		12405
				12406
<b>; DnD-Sprite für Textmodus und Dateien tauschen.</b>				12407
<b>; TD13: TextSprite</b>				12408
<b>:GR5181</b>	<b>b</b>	<b>\$bf</b>		12409
	<b>b</b>	<b>%00000000,%00000000,%00000000</b>		12410
	<b>b</b>	<b>%00000000,%00000000,%00000000</b>		12411
	<b>b</b>	<b>%00000000,%00000000,%00000000</b>		12412
	<b>b</b>	<b>%00000000,%00000000,%00000000</b>		12413
	<b>b</b>	<b>%00000000,%00000000,%00000000</b>		12414
	<b>b</b>	<b>%00000000,%00000000,%00000000</b>		12415
	<b>b</b>	<b>%00000000,%00000000,%00000000</b>		12416
	<b>b</b>	<b>%11111110,%01100110,%01111111</b>		12417
	<b>b</b>	<b>%10000000,%00000000,%00000001</b>		12418
	<b>b</b>	<b>%10000000,%00000000,%00000001</b>		12419
	<b>b</b>	<b>%10000000,%00000000,%00000001</b>		12420
	<b>b</b>	<b>%10000000,%00000000,%00000001</b>		12421
	<b>b</b>	<b>%10000000,%00000000,%00000001</b>		12422
	<b>b</b>	<b>%10000000,%00000000,%00000001</b>		12423
	<b>b</b>	<b>%11111110,%01100110,%01111111</b>		12424
	<b>b</b>	<b>%00000000,%00000000,%00000000</b>		12425
	<b>b</b>	<b>%00000000,%00000000,%00000000</b>		12426
	<b>b</b>	<b>%00000000,%00000000,%00000000</b>		12427
	<b>b</b>	<b>%00000000,%00000000,%00000000</b>		12428
	<b>b</b>	<b>%00000000,%00000000,%00000000</b>		12429
	<b>b</b>	<b>%00000000,%00000000,%00000000</b>		12430
				12431
<b>; Unterverzeichnis für Fenster öffnen.</b>				12432
<b>:Z51C1</b>	<b>lda</b>	<b>r1L</b>		12433
	<b>sta</b>	<b>V04F0,x</b>	<b>;Dir.T. für Fenster.</b>	12434

```

12435          lda    r1H
12436          sta    V04F4,x          ;Dir.S. für Fenster.
12437          jmp    Z069B          ;-> Unterverzeichnis.
12438
12439 ; Auf C=-Taste prüfen.
12440 ; Rückgabe: C=SEC: C= gedrückt.
12441 ;          C=CLC: C= nicht gedrückt.
12442 ; TD13: TestCBMKey
12443 .S51CE          jsr    InitForIO
12444          lda    #%01111111
12445          sta    $dc00
12446          lda    $dc01
12447          and    #%00100000
12448          pha
12449          jsr    DoneWithIO
12450          pla
12451          clc
12452          bne    x51E4
12453          sec
12454 :x51E4          rts
12455
12456 ; Position für Datei ermitteln.
12457 ; Übergabe: a1L = Datei-Nr. in der Darstellung (0-15)
12458 ; Rückgabe: X    = Datei-Nr. (0-254)
12459 ; TD13: GetIndex
12460 :Z51E5          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
12461          ldy    C04B2          ;Icon-/Text-Modus.
12462          beq    x51F9          ; => Icons.
12463          dey
12464          beq    x51F9          ; => Text.
12465
12466 ; Sortierte Anzeige.
12467          lda    a1L
12468          jsr    A2BB8          ;mark.Datei suchen.
12469          tax
12470
12471 ; TODO:
12472 ; Der jmp-Befehl springt zu rts.
12473          jmp    Z5200
12474
12475 ; Anzeige Icons oder Text.
12476 :x51F9          lda    a1L          ;Pos. in der
12477          clc          ;Darstellung +
12478          adc    C050B,x          ;Fensterposition.
12479          tax          ;Dateinummer 0-254.
12480 :Z5200          rts
12481
12482 ; Mehrfach Dateiauswahl.
12483 ; TD13: Multi_Select
12484 :Z5201          jsr    InvertRectangle
12485
12486          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
12487          lda    a1L
12488          jsr    Z57D8          ;Datei markiert?
12489          bcc    x5212          ; => Ja...

```

			12490
	tax		12491
	jmp	Z5216 ;mark.Datei in Tab.	12492
			12493
:x5212	tax		12494
	jmp	Z5223 ;mark.Dat. abwählen.	12495
			12496
	; Datei in Tabelle mit mark.Dateien aufnehmen.		12497
	; Übergabe: X = Nummer der Datei (0-254)		12498
	; TD13: MarkFile		12499
:Z5216	ldy	V04B7 ;Anzahl mark.Dateien.	12500
	txa		12501
	sta	V634F,y ;Tab. mark.Dateien.	12502
	inc	V04B7 ;Anzahl mark.Dateien.	12503
	jmp	S5802 ;Anzahl anzeigen.	12504
			12505
	; Markierte Datei aus Tabelle entfernen.		12506
	; Übergabe: X = Nummer der Datei (0-254)		12507
	; TD13: UnMarkFile		12508
:Z5223	ldy	#MAXFILES	12509
	txa		12510
:x5226	cmp	V634F -1,y ;Tab. mark.Dateien.	12511
	beq	x522F	12512
	dey		12513
	bne	x5226	12514
	rts		12515
			12516
:x522F	lda	V634F +0,y ;Tab. mark.Dateien.	12517
	sta	V634F -1,y ;Tab. mark.Dateien.	12518
	iny		12519
	cpy	#MAXFILES	12520
	bne	x522F	12521
			12522
	; Hinweis:		12523
	;		12524
	; Ab BUF644E liegt ein 32-Byte-Speicher		12525
	; zum retten der Register r0-r15.		12526
	; Das erste Byte überschreibt Byte #254		12527
	; letzte Datei in mark.Dateien-Tabelle.		12528
	lda	#\$ff ;Letzte Dat.abwählen.	12529
	sta	V634F +MAXFILES -1	12530
			12531
	dec	V04B7 ;Anzahl mark.Dateien.	12532
	jmp	S5802 ;Anzahl anzeigen.	12533
			12534
	; Dateien invertieren, Dateiauswahl aufheben.		12535
	; Hinweis: X bleibt unverändert!		12536
	; TD13: ClearMultiFile2		12537
.S5245	txa		12538
	pha		12539
	jsr	S5842 ;mark.Dat. anzeigen.	12540
	pla		12541
	tax		12542
			12543
	; Dateiauswahl aufheben.		12544

```

12545 ; Hinweis: X bleibt unverändert!
12546 ; TD13: ClearMultiFile
12547 .S524C          ldy    #MAXFILES
12548                tya
12549 ;                lda    #$ff
12550 :x524F          sta    V634F -1,y          ;Tab. mark.Dateien.
12551                dey
12552                bne    x524F
12553
12554 ; Mark.Dateien auf 0 setzen.
12555 .S5255          lda    #$00
12556                sta    V04B7          ;Anzahl mark.Dateien.
12557                jmp    S5802          ;Anzahl anzeigen.
12558
12559 ;*DUMMY*
12560                nop
12561
12562 ; Abbruch wenn Taste gedrückt.
12563 :Z525E          lda    pressFlag
12564                bne    S524C          ;Dat.-Ausw. aufheben.
12565
12566 ; Erste markierte Datei holen.
12567 ; Übergabe: A = Datei-Nr,
12568 ; Rückgabe: X = Aktives Fenster.
12569 ;           A = 0-254: mark.Datei.
12570 ;           $FF : Ende.
12571 ;           C = CLC : mark.Datei gefunden.
12572 ;           SEC : Ende.
12573 ; TD13: GetMark
12574 .S5262          lda    V634F          ;Tab. mark.Dateien.
12575                cmp    #$ff
12576                beq    x5274
12577
12578                pha
12579                tax
12580                jsr    Z5223          ;mark.Dat. abwählen.
12581
12582                ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
12583                pla
12584
12585                clc
12586                rts
12587
12588 :x5274          sec
12589                rts
12590
12591 ; Neues Verzeichnis laden.
12592 ; Rückgabe : X = 0 / CLC: OK.
12593 ;           C = SEC: Fehler.
12594 ; TD13: NewDirLoad
12595 :Z5276          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
12596                lda    #$00
12597                sta    C050B,x          ;Fensterposition.
12598
12599                jsr    Z4576          ;Dat. neu einlesen.

```



	bcs	x5288	12600
			12601
	jsr	Z15CB ;Oberstes Fens. neu.	12602
			12603
	ldx	#NO_ERROR	12604
:x5288	rts		12605
			12606
; Dialogbox: Dateien überschreiben?			12607
.D5289	b	%10000001	12608
			12609
	b	DBTXTSTR,\$10,\$18	12610
	w	T52C0	12611
	b	DBTXTSTR,\$3e,\$18	12612
	w	T529E	12613
			12614
	b	YES,\$01,\$48	12615
	b	NO,\$09,\$48	12616
	b	CANCEL,\$11,\$48	12617
	b	NULL	12618
			12619
:T529E	b	"überschreiben?",0	12620
			12621
; Warten bis keine Maustaste gedrückt.			12622
; TD13: n.v.			12623
:Z52AD	lda	mouseData	12624
	bpl	Z52AD	12625
			12626
	lda	#\$00	12627
	sta	pressFlag	12628
	rts		12629
			12630
; Rücksprung aus Dialogbox Kopieren/Verschieben.			12631
; Icon "Verschieben" ausgewählt.			12632
; TD13: n.v.			12633
:R52B7	lda	#DBMOVEFILES	12634
	sta	sysDBData	12635
	jmp	RstrFrmDialogue	12636
			12637
:T52BF	b	BOLDON	12638
:T52C0	b	"Datei(en) ",0	12639
:T52CB	b	"kopieren?",0	12640
			12641
; Wird in Routine PrintDiskFree für Statuszeile verwendet.			12642
:T52D5	b	" frei ",0	12643
			12644
; Icon "Verschieben" für Dialogbox Kopieren/Verschieben.			12645
:GR52DC	b	\$05	12646
	b	\$ff	12647
	b	\$82	12648
	b	\$fe,\$80	12649
	b	\$04	12650
	b	\$00	12651
	b	\$82	12652
	b	\$03,\$80	12653
	b	\$04	12654

```

12655      b    $00
12656      b $82
12657      b    $03,$80
12658      b $04
12659      b    $00
12660      b $ac
12661      b $03,$92,$00,$01,$10,$40,$03,$92
12662      b $00,$01,$00,$40,$03,$92,$e5,$dd
12663      b $d7,$77,$73,$92,$a9,$11,$55,$55
12664      b $53,$92,$e9,$d1,$57,$57,$53,$9e
12665      b $88,$51,$54,$54,$53,$8c,$e9,$dd
12666      b $57,$77,$53,$80
12667      b $04
12668      b    $00
12669      b $82
12670      b    $03,$80
12671      b $04
12672      b    $00
12673      b $82
12674      b    $03,$80
12675      b $04
12676      b    $00
12677      b $81
12678      b    $03
12679      b $06
12680      b    $ff
12681      b $81
12682      b    $7f
12683      b $05
12684      b    $ff
12685
12686 ; Status-Meldung für Validate/mod.#01.
12687 :T532E      b "Überprüfe",0
12688
12689 ; Menütext für Hauptmenü/Disk.
12690 :MT5338      b "Neues SD-Img"
12691      b GOTOX
12692      w mnu4_t2
12693      b $80,BOLDON,"Shift I",PLAINTEXT,0
12694
12695 ; Menütext für Hauptmenü.
12696 :MT5352      b "geos",0
12697
12698 ; Fortsetzung WindowHandler:
12699 ; Verschieben/Kopieren von Dateien.
12700 ; Rückgabe: a8L = 0: Quelldisk=Zieldisk.
12701 ; TD13: MoveService
12702 :Z5357      ldx    C042A      ;Oberstes Fenster.
12703      lda    C04F8,x      ;Lfwk. für Fenster.
12704      sta    V0A72      ;Lfwk. Source-Disk.
12705
12706      lda    WIN042F      ;Aktives Fenster.
12707      pha
12708      tax
12709      lda    C04F8,x      ;Lfwk. für Fenster.

```

```

        sta    V0A73                ;Lfwk. Target-Disk.      12710
        lda    C042A                ;Oberstes Fenster.      12711
        sta    WIN042F              ;Aktives Fenster.        12712
        jsr    S5842                ;mark.Dat. anzeigen.     12713
        pla
        sta    WIN042F              ;Aktives Fenster.        12715
                                           12716
        lda    #$00                 12717
        sta    a8L                  ;Quelldisk=Zieldisk.     12718
        sta    V04A9                ;Vorgabe: Kopieren.      12719
        sta    V04B1                ;Vorg:Nicht ersetzen.    12720
        sta    V04AB                ;Vorgabe: OK.             12721
        sta    V5623                ;Text "Kopiere".          12722
                                           12723
; Ist Zieldisk = Quelldisk?
                                           12724
        ldx    WIN042F              ;Aktives Fenster.        12725
        jsr    Z59F4                ;Diskname für Fens.      12726
        beq    x5409                ; => Gleiche Disk...      12727
                                           12728
        jsr    S48B6                ;Langer Mausklick?        12729
        bcs    x5398                ; => Nein, weiter...        12730
                                           12731
; Modus: Dateien kopieren und ersetzen.
                                           12732
        lda    #BRANCH_03a          ;(x53FB - x53D8)          12733
        b $2c                       12734
                                           12735
; Modus: Dateien kopieren.
                                           12736
:x5398        lda    #BRANCH_04a      ;(x5403 - x53D8)          12737
        sta    W53D6 +1              12738
                                           12739
        bcs    x53A2                ; => Kurzer Klick.        12740
                                           12741
; Modus: Dateien kopieren und ersetzen.
                                           12742
        lda    #BRANCH_03b          ;(x53FB - x53F7)          12743
        b $2c                       12744
                                           12745
; Modus: Dateien kopieren.
                                           12746
:x53A2        lda    #BRANCH_04b      ;(x5403 - x53F7)          12747
        sta    W53F5 +1              12748
                                           12749
; Hinweis:
                                           12750
; Keine Tasten: Dialogbox anzeigen.
                                           12751
; L-SHIFT: Kopieren.
                                           12752
; L-SHIFT+R-SHIFT/CBM: Kopieren/ersetzen.
                                           12753
; CBM: Dateien verschieben.
                                           12754
; CBM+R-SHIFT: Dateien verschieben.
                                           12755
        jsr    Z423B                ;Tastatur abfragen.      12756
        cpy    #%01111111          ;Tasten gedrückt?      12757
        beq    x5403                ; => L-SHIFT.            12758
        bcc    x53FB                ; => L+R-SHIFT/CBM.       12759
                                           12760
        cpy    #%11011111          ;CBM gedrückt?          12761
        beq    x53F0                ; => CBM.                12762
        bcc    x53F0                ; => CBM+R-SHIFT.         12763
                                           12764

```

```

12765          lda    #< D4224          ;Dialogbox: Kopieren
12766          sta    r0L                ;oder Verschieben?
12767          lda    #> D4224
12768          sta    r0H
12769          jsr    S2095                ;DBox ohne Recover.
12770
12771          lda    sysDBData
12772          cmp    #DBMOVEFILES        ;Verschieben?
12773          bne    x53CD                ; => Nein, weiter...
12774
12775          lda    #$01
12776          sta    V04A9                ;Modus: Verschieben.
12777
12778 :x53CD      cmp    #CANCEL            ;Abbruch?
12779          beq    Z53EA                ; => Ja, Ende...
12780          lda    V04B7                ;Anzahl mark.Dateien.
12781          cmp    #2
12782
12783 ; *CODEMOD*
12784 ; Programmcode wird verändert.
12785 ;---
12786 ;W53D6      bcc    x53FB                ;Kopieren/ersetzen.
12787 :W53D6      bcc    x5403                ;Kopieren.
12788 ;---
12789
12790 :x53D8      lda    #< D5289          ;Dialogbox: Dateien
12791          sta    r0L                ;überschreiben?
12792          lda    #> D5289
12793          sta    r0H
12794          jsr    S2095                ;DBox ohne Recover.
12795
12796          lda    sysDBData
12797          cmp    #CANCEL
12798          bne    x53F7
12799
12800 :Z53EA      jsr    S524C                ;Dat.-Ausw. aufheben.
12801          jmp    Z42CD                ;Oberstes Fens. neu.
12802
12803 ; Modus: Dateien kopieren/ersetzen (SHIFT gedrückt).
12804 :x53F0      lda    #$01
12805          sta    V04A9                ;Modus: Verschieben.
12806
12807 ; *CODEMOD*
12808 ; Programmcode wird verändert.
12809 ;---
12810 ;W53F5      bne    x53FB                ;Kopieren/ersetzen.
12811 :W53F5      bne    x5403                ;Kopieren.
12812 ;---
12813
12814 :x53F7      cmp    #YES                ;Überschreiben?
12815          bne    x5403                ; => Nein, weiter..
12816
12817 ; Modus: Dateien kopieren/ersetzen (SHIFT gedrückt).
12818 ; Hinweis:
12819 ; Sprungziel wird berechnet!

```



```

12875 :Z543E          pla          ;Datei-Nr.
12876              tax          ;???
12877
12878              ldy    a8L      ;Quelldisk=Zieldisk?
12879              bne    x5417    ; => Nein, weiter...
12880
12881 ; Datei auf Disk verschieben.
12882 ;              lda    #$ff      ;Datei-Nr. im Akku.
12883              jsr    S46EB      ;Name mark.Datei.
12884              bcc    x5452      ; => Datei gefunden.
12885
12886 :x5449            jsr    S5CF3   ;Fehler ausgeben.
12887              jsr    S524C      ;Dat.-Ausw. aufheben.
12888              jmp    Z5414
12889
12890 :x5452            ldx    WIN042F ;Aktives Fenster.
12891              lda    C051B,x    ;Aktive Ordner-Nr.
12892              sta    r10L
12893
12894              jsr    S1412      ;Datei suchen.
12895              txa
12896              bne    x5449
12897
12898              lda    dirEntryBuf +22
12899              cmp    #TDFOLDER  ;Ordner?
12900              bne    x5479      ; => Nein, weiter...
12901
12902              lda    dirEntryBuf +21
12903              cmp    #VLIR
12904              beq    x5479
12905
12906              jsr    S09C7      ;Infoblock einlesen.
12907
12908              lda    diskBlkBuf +OFF_DIR_NUM
12909              jsr    Z551E      ;Ordner aktiv?
12910              bcs    x547F      ; => Ja, weiter...
12911
12912 :x5479            jsr    S2832   ;Datei in Ordner
12913              txa              ;verschieben.
12914              bne    x5449      ; => Fehler, Ende...
12915 :x547F            jmp    Z5414   ;Nächste Datei.
12916
12917 ; *DUMMY*
12918              nop
12919              nop
12920              nop
12921              nop
12922
12923 ; Ende von "MoveService".
12924 :Z5486            lda    C042A   ;Oberstes Fenster.
12925              pha
12926
12927              ldx    WIN042F     ;Aktives Fenster.
12928              jsr    Z5CB3       ;Diskette öffnen.
12929              txa

```

	beq	x5497	; => OK, weiter...	12930
				12931
:x5493	pla			12932
	jmp	S5CF3	;Fehler ausgeben.	12933
				12934
:x5497	ldx	WIN042F	;Aktives Fenster.	12935
	jsr	Z4576	;Dat. neu einlesen.	12936
	bcs	x5493	; => Fehler...	12937
				12938
	ldx	WIN042F	;Aktives Fenster.	12939
	inc	V18AD	;Fens.-Aufbau-Status.	12940
	sec			12941
	jsr	Z1C10	;Fenster nach vorne.	12942
				12943
	ldy	a8L	;Dateien überschr.?	12944
	beq	x54B3	; => Nein, weiter...	12945
				12946
	pla			12947
	tax			12948
	clc		;Fens. nur anzeigen.	12949
	jmp	Z54C1		12950
				12951
:x54B3	pla			12952
	pha			12953
	tax			12954
	jsr	Z4576	;Dat. neu einlesen.	12955
	bcs	x5493	; => Fehler...	12956
				12957
	pla			12958
	tax			12959
	inc	V18AD	;Fens.-Aufbau-Status.	12960
	sec		;Fens. neu zeichnen.	12961
:Z54C1	jsr	Z1C10	;Fenster nach vorne.	12962
				12963
	ldx	#\$00		12964
	stx	V0423	;DnD-Modus beenden.	12965
	stx	V5596	;SubDir-Info löschen.	12966
				12967
; *FEHLER*				12968
; Das DnD-Sprite ist Sprite#1, nicht				12969
; Sprite#2 (#2 wird nicht verwendet).				12970
; Das DnD-Sprite wird über den TopDesk-				12971
; Fenstermanager (Handler) vor dem				12972
; neu laden eines Fensters sowieso				12973
; abgeschaltet (EndGhost).				12974
	lda	#2		12975
	sta	r3L		12976
	jsr	DisablSprite		12977
				12978
	lda	V04A9	;Kop.od.verschieben?	12979
	beq	S54E3	; => Kopieren.	12980
				12981
	ldx	WIN042F	;Aktives Fenster.	12982
	lda	#\$00		12983
	sta	C050B,x	;Fensterposition.	12984

```

12985          jsr    Z4299          ;Update Fenster.
12986
12987 ; Hauptmenü, bei UV Fenster neu.
12988 .S54E3          ldx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
12989          lda    V04F0,x          ;Dir.T. für Fenster.
12990          cmp    #$02          ;Unterverzeichnis?
12991          bcc    S54F0          ; => Nein, weiter...
12992          jsr    S4321          ;Alle Fenster neu.
12993
12994 ; Hauptmenü aktivieren.
12995 ; TD13: DoHauptMenu
12996 .S54F0          php
12997          sei
12998
12999          lda    mouseXPos +1
13000          pha
13001          lda    mouseXPos +0
13002          pha
13003          lda    mouseYPos
13004          pha
13005
13006          lda    #< DM3C04
13007          sta    r0L
13008          lda    #> DM3C04
13009          sta    r0H
13010
13011          ldy    #(r4H - r2L)
13012 :x5505          lda    (r0),y
13013          sta    r2,y
13014          dey
13015          bpl    x5505
13016
13017          jsr    Z3BFD          ;Farbe Menü/GEOS.
13018
13019          jsr    DoMenu
13020
13021          pla
13022          sta    mouseYPos
13023          pla
13024          sta    mouseXPos +0
13025          pla
13026          sta    mouseXPos +1
13027          plp
13028          rts
13029
13030 ; Ordner-Nr. testen.
13031 ; Übergabe: A = Ordner-Nr.
13032 ; Rückgabe: C = SEC / Bereits vorhanden.
13033 ;          CLC / Nicht vorhanden.
13034 ; TD13: CheckDirNum
13035 :Z551E          sta    r1L
13036
13037          ldx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
13038          jsr    S598F          ;Zeiger Ordnerliste.
13039

```



	ldy	#\$00		13040
:x5528	lda	(r0),y		13041
	bmi	x5533		13042
	cmp	r1L		13043
	beq	x5535		13044
	iny			13045
	bne	x5528		13046
				13047
:x5533	clc			13048
	rts			13049
				13050
:x5535	sec			13051
	rts			13052
				13053
; Kopierfunktion.				13054
; Übergabe: A = Aktuelle Datei-Nr.				13055
; Rückgabe: C = 0: Kopieren fortsetzen.				13056
; C = 1: Kopieren beenden.				13057
; X = Fehler.				13058
;				13059
; Nur "Ordner kopieren":				13060
; A = \$FF: Datei nicht im akt.Ordner.				13061
; TD13: CopyService				13062
.S5537	sta	V04AA		13063
	pha			13064
	ldx	WIN042F	;Aktives Fenster.	13065
	jsr	Z59F4	;Diskname für Fens.	13066
				13067
	ldy	#18		13068
:x5543	lda	V0483,y	;Diskname kopieren.	13069
	sta	V0496,y		13070
	dey			13071
	bpl	x5543		13072
				13073
	jsr	S59F1	;Diskname akt.Fens.	13074
				13075
	pla			13076
	jsr	S46EB	;Name mark.Datei.	13077
	bcc	x555B	; => Datei gefunden.	13078
	txa			13079
	bne	x5586	; => Fehler....	13080
				13081
	lda	#\$ff	;Nicht im Ordner.	13082
;	sec			13083
	rts			13084
				13085
:x555B	ldx	V04A9	;Kop.od.verschieben.	13086
	jsr	S55B4	;Status anzeigen.	13087
				13088
	ldx	#3*2 -1	;r10: Diskname 1.	13089
:x5563	lda	V55AE,x	;r11: Diskname 2.	13090
	sta	r10,x	;r12: Dateiname.	13091
	dex			13092
	bpl	x5563		13093
				13094

```

13095          ldx  WIN042F          ;Aktives Fenster.
13096          lda  C051B,x          ;Aktive Ordner-Nr.
13097          sta  V0A71            ;Nr. Ziel-Ordner.
13098
13099          lda  r12L
13100          sta  r13L
13101          sta  r6L
13102          lda  r12H
13103          sta  r13H
13104          sta  r6H
13105          jsr  FindFile
13106          txa
13107          beq  x5597
13108
13109 ; Fehler beim kopieren einer Datei.
13110 :x5586          txa
13111          pha
13112          jsr  S54F0              ;Hauptmenü starten.
13113          pla
13114          tax
13115          cpx  #FILE_EXISTS
13116          bne  x5593
13117          clc
13118          rts
13119
13120 :x5593          jmp  Z41A7
13121
13122 ; Hinweis:
13123 ; Wird im Hauptmodul initialisiert und
13124 ; nur in mod.#09 verwendet. Muss aber
13125 ; im Hauptmodul verbleiben, da beim
13126 ; duplizieren zw. mod.#09 und mod.#02
13127 ; gewechselt wird.
13128 .V5596          b $00      ;$01=Copy SubDir-Hinweis angezeigt.
13129
13130 ; Kopierfunktion.
13131 :x5597          jmp  Z093F              ;Dateityp auswerten.
13132
13133 ; Fortsetzung: Kopierfunktion.
13134 ; Aufruf nur aus Routine S5537/Z093F/Z1956.
13135 ;
13136 ; An dieser Stelle kann es sich nicht
13137 ; mehr um ein Verzeichnis handeln.
13138 ;
13139 ; Ordner kopieren.
13140 :Z559A          lda  dirEntryBuf +21
13141          cmp  #VLIR
13142          beq  Z55A4
13143          jmp  Z3A37              ;Ordner kopieren.
13144
13145 ; Datei kopieren.
13146 :Z55A4          jsr  S0A74              ;Datei kopieren.
13147          txa
13148          bne  x5586
13149          lda  #$00

```

```

        clc                                13150
        rts                                13151
                                           13152
; Vorgabewerte für r10-r12.                13153
;V55AE      w V0483 +2    ;r10: Diskname1 ohne "x:". 13154
           w V0496 +2    ;r11: Diskname2 ohne "x:". 13155
           w V0470      ;r12: Dateiname.           13156
                                           13157
; Status anzeigen.                        13158
; TD13: DispDCFName                      13159
.S55B4      stx    W55E2 +1                13160
                                           13161
           lda    dispBufferOn             13162
           pha                                13163
           lda    #ST_WR_FORE              13164
           sta    dispBufferOn             13165
                                           13166
; Hinweis:                              13167
; Aufruf aus mod.#03.                    13168
;                                          13169
; TODO:                                  13170
; Die Routine S55BE zum löschen des      13171
; Statusbereichs im Hauptmodul als       13172
; Sub-Routine aufrufen, damit der        13173
; Programmcode nicht verändert werden     13174
; muss -> Code vereinfachen.             13175
;---                                     13176
.S55BE      lda    #$00                    13177
           jsr    SetPattern                13178
           jsr    i_Rectangle              13179
           b STATUS_Y0,STATUS_Y1           13180
           w STATUS_X0,STATUS_X1           13181
           lda    #$ff                    13182
           jsr    FrameRectangle            13183
                                           13184
           lda    COL0445                  ;Farbe Statusanzeige. 13185
           jsr    S1561                    ;Screencolor setzen.  13186
                                           13187
; *CODEMOD*                              13188
; Selbstmodifizierender Programmcode!    13189
; Wird in mod.#03 verändert.              13190
; TODO:                                  13191
; Die Routine S55BE zum löschen des      13192
; Statusbereichs im Hauptmodul als       13193
; Sub-Routine aufrufen, damit der        13194
; Programmcode nicht verändert werden     13195
; muss -> Code vereinfachen.             13196
;---                                     13197
.W55D7      jsr    Z13D3                    ;Textgrenzen Desktop. 13198
;---                                     13199
                                           13200
           jsr    i_PutString              13201
           w STATUS_X0 +2                  13202
           b STATUS_Y1 -6                  13203
           b PLAINTEXT                     13204

```

```

13205          b NULL
13206
13207 ; *CODEMOD*
13208 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
13209 ;---
13210 :W55E2      lda    #$00
13211 ;---
13212          asl
13213          tay
13214          lda    V5612 +0,y
13215          sta    r0L
13216          lda    V5612 +1,y
13217          sta    r0H
13218          jsr    PutString
13219
13220 ; *CODEMOD*
13221 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
13222 ; Wird auch in mod.#08 verwendet.
13223 ;---
13224 .W55F3      lda    #< T5644
13225          sta    r0L
13226 .W55F7      lda    #> T5644
13227          sta    r0H
13228          jsr    PutString
13229
13230 .W55FE      lda    #< V0470
13231          sta    r0L
13232 .W5602      lda    #> V0470
13233          sta    r0H
13234          jsr    PutString
13235 ;---
13236
13237          lda    #PLAINTEXT
13238          jsr    PutChar
13239
13240          pla
13241          sta    dispBufferOn
13242          rts
13243
13244 ; Tabelle mit Statustexten.
13245 :V5612      w T561C
13246          w T562C
13247          w T5637
13248          w T532E
13249          w T563E
13250
13251 :T561C      b "Kopiere"
13252 :V5623      b 0 ;$00=Kopieren, $20/" "=Kopiere/Ersetze.
13253          b "Ersetze",0
13254 :T562C      b "Verschiebe",0
13255 :T5637      b "Lösche",0
13256 :T563E      b "Rette",0
13257 .T5644      b " Datei: ",BOLDON,0
13258
13259 ; *DUMMY*

```

	nop		13260
	nop		13261
	nop		13262
	nop		13263
			13264
	; Fenster platzieren.		13265
	; TD13: SetWindows		13266
:MR5652	jsr	GotoFirstMenu	13267
			13268
:Z5655	lda	a0H	13269
	pha		13270
	lda	a0L	13271
	pha		13272
			13273
	lda	#\$ff	13274
	sta	a2L	13275
			13276
	ldy	#4 -1	13277
:x5661	lda	C0448,y	13278
	beq	x5668	13279
	inc	a2L	13280
:x5668	dey		13281
	bpl	x5661	13282
			13283
	lda	a2L	13284
	bpl	x5676	13285
			13286
	pla		13287
	sta	a0L	13288
	pla		13289
	sta	a0H	13290
	rts		13291
			13292
:x5676	asl		13293
	tay		13294
	lda	V56BA +0,y	13295
	sta	a1L	13296
	lda	V56BA +1,y	13297
	sta	a1H	13298
			13299
	ldy	#4 -1	13300
:x5684	sty	V56B9	13301
	lda	C042A,y	13302
	tax		13303
	lda	C0448,x	13304
	beq	x56AA	13305
	txa		13306
	jsr	S11A9	13307
			13308
	ldy	#\$05	13309
:x5696	lda	(a1),y	13310
	sta	(a0),y	13311
	dey		13312
	bpl	x5696	13313
			13314

```

13315          lda    #< 6
13316          clc
13317          adc     a1L
13318          sta     a1L
13319          lda     #> 6
13320          adc     a1H
13321          sta     a1H
13322
13323 :x56AA          ldy     V56B9          ;Fens.-Nr. einlesen.
13324          dey          ;Noch ein Fenster?
13325          bpl     x5684          ; => Ja, weiter...
13326
13327          pla
13328          sta     a0L
13329          pla
13330          sta     a0H
13331
13332          jmp     S157E          ;Alle Fenster neu.
13333
13334 :V56B9          b $00  ;Zähler für Fenster-Nr 1-4.
13335
13336 ; Tabellenzeiger auf Fensterdaten.
13337 ; TD13: Gentab
13338 :V56BA          w V56C2
13339                w V56C8
13340                w V56D4
13341                w V56E6
13342
13343 ; Fensterpositionen.
13344 :V56C2          b DESK_Y0 + $00,DESK_Y1          ;Full
13345                w DESK_X0          ,DESK_X1
13346 :V56C8          b DESK_Y0 + $60,DESK_Y1          ;Bottom
13347                w DESK_X0          ,DESK_X1
13348                b DESK_Y0 + $00,DESK_Y1 -$60 ;Top
13349                w DESK_X0          ,DESK_X1
13350 :V56D4          b DESK_Y0 + $00,DESK_Y1 -$60 ;Right
13351                w DESK_X0 +$0090,DESK_X1
13352                b DESK_Y0 + $00,DESK_Y1 -$60 ;Left
13353                w DESK_X0          ,DESK_X1 -$88
13354                b DESK_Y0 + $60,DESK_Y1          ;Bottom
13355                w DESK_X0          ,DESK_X1
13356 :V56E6          b DESK_Y0 + $00,DESK_Y1 -$60 ;Top/left
13357                w DESK_X0          ,DESK_X1 -$88
13358                b DESK_Y0 + $00,DESK_Y1 -$60 ;Top/right
13359                w DESK_X0 +$0090,DESK_X1
13360                b DESK_Y0 + $60,DESK_Y1          ;Bottom/left
13361                w DESK_X0          ,DESK_X1 -$88
13362                b DESK_Y0 + $60,DESK_Y1          ;Bottom/right
13363                w DESK_X0 +$0090,DESK_X1
13364
13365 ; Menütext für Hauptmenü/Speziell:
13366 :MT56FE          b "Neues UV"
13367                b GOTOX
13368                w mnu6_t1
13369                b $80,BOLDON,"U",PLAINTEXT,0

```

			13370
; Position von Dateien tauschen.			13371
; TD13: SwapFile			13372
:Z570E	jsr	S5C89 ;Hole Disk/Fenster.	13373
	tax		13374
	beq	x571F	13375
			13376
	jsr	S5245 ;Dateien invertieren.	13377
	cpx	#CANCEL_ERR	13378
	beq	x571E	13379
			13380
	jmp	S5CF3 ;Fehler ausgeben.	13381
			13382
:x571E	rts		13383
			13384
:x571F	lda	a1L	13385
	jsr	Z42EC ;Dateiname einlesen.	13386
	jsr	S1412 ;Datei suchen.	13387
			13388
	lda	r1H ;Zeiger auf	13389
	pha	;Verzeichniseintrag	13390
	lda	r1L ;zwischenspeichern.	13391
	pha		13392
	lda	r5L	13393
	pha		13394
			13395
	ldy	#\$00	13396
:x5732	lda	diskBlkBuf,y	13397
	sta	fileTrScTab,y	13398
	iny		13399
	bne	x5732	13400
			13401
	jsr	S5262 ;Suche mark.Datei.	13402
	jsr	S46EB ;Name mark.Datei.	13403
	jsr	S1412 ;Datei suchen.	13404
			13405
	pla	;Zeiger auf	13406
	sta	r6L ;Verzeichniseintrag	13407
	pla	;einlesen.	13408
	sta	a7L	13409
	pla		13410
	sta	a7H	13411
			13412
	lda	r1H ;Sektor Datei#1 =	13413
	cmp	a7H ;Sektor Datei#2?	13414
	bne	x5757	13415
	lda	r1L	13416
	cmp	a7L	13417
:x5757	bne	x575F ; => Nein, weiter...	13418
			13419
; TODO:			13420
; STA/BNE durch b \$2c ersetzen.			13421
	lda	#> diskBlkBuf	13422
	sta	r6H	13423
	bne	x5763	13424

```

13425
13426 :x575F          lda    #> fileTrScTab
13427              sta    r6H
13428
13429 :x5763          ldy    #30 -1                ;Eintrag tauschen.
13430 :x5765          lda    (r5),y
13431              pha
13432              lda    (r6),y
13433              sta    (r5),y
13434              pla
13435              sta    (r6),y
13436              dey
13437              bpl    x5765
13438
13439              lda    #< diskBlkBuf
13440              sta    r4L
13441              lda    #> diskBlkBuf
13442              sta    r4H
13443              jsr    PutBlock                ;Sektor #2 speichern.
13444
13445              lda    r1H
13446              cmp    a7H
13447              bne    x5787
13448              lda    r1L
13449              cmp    a7L
13450 :x5787          beq    S579C
13451
13452              lda    #< fileTrScTab
13453              sta    r4L
13454              lda    #> fileTrScTab
13455              sta    r4H
13456
13457              lda    a7L
13458              sta    r1L
13459              lda    a7H
13460              sta    r1H
13461
13462              jsr    PutBlock                ;Sektor #1 speichern.
13463
13464 ; Neuladen von Dateien und Icons.
13465 ; TD13: ReloadActiveWindow
13466 ;
13467 ; Hinweis:
13468 ; Aufruf auch aus mod.#02.
13469 .S579C          ldx    C042A                ;Oberstes Fenster.
13470              jsr    S599A                ;Zeiger auf DIRBUF.
13471
13472              lda    r1H                ;Zeiger auf DIRBUF
13473              pha                ;zwischenspeichern.
13474              lda    r1L
13475              pha
13476
13477              lda    #< SIZE_DIRBUF
13478              sta    r0L
13479              lda    #> SIZE_DIRBUF

```



	sta	r0H		13480
	jsr	ClearRam		13481
				13482
; TODO:				13483
; Warum r0 vom Stack holen und dann				13484
; gleich wieder auf Stack legen?				13485
	pla		;Adresse DIRBUF.	13486
	sta	r0L		13487
	pla			13488
	sta	r0H		13489
				13490
	lda	r0H		13491
	pha			13492
	lda	r0L		13493
	pha			13494
				13495
	ldx	C042A	;Oberstes Fenster.	13496
	jsr	Z4587	;Dateien einlesen.	13497
				13498
	pla		;Adresse DIRBUF.	13499
	sta	r0L		13500
	pla			13501
	sta	r0H		13502
				13503
	inc	V18AD	;Fens.-Aufbau-Status.	13504
				13505
	jsr	A2BA6	;Anzeige Icons/Text	13506
	txa		;initialisieren und	13507
	beq	x57D7	;Inhalt anzeigen.	13508
				13509
	jsr	Z5CEB	;Fehler ausgeben und	13510
			;Fenster schließen.	13511
:x57D7	rts			13512
				13513
; Prüfen ob Datei markiert ist.				13514
; Übergabe: A = Nummer der Dat. in Darstellung (0-15)				13515
; X = Fenster-Nr.				13516
; Rückgabe: C = SEC, nicht markiert				13517
; CLC, Datei markiert				13518
; A = Datei-Nr. (0-254)				13519
; TD13: CheckDispMark				13520
:Z57D8	pha			13521
				13522
	ldy	C04B2	;Icon-/Text-Modus.	13523
	beq	x57EF	; => Icon-Modus.	13524
	dey			13525
	beq	x57EF	; => Text-Modus.	13526
				13527
; Sortierte Anzeige.				13528
	pla			13529
	stx	V57EE		13530
				13531
	jsr	A2BB8	;mark.Datei suchen.	13532
				13533
	ldx	V57EE		13534

```

13535          jmp    Z57F4          ;Datei markiert?
13536
13537 :V57EE          b $00    ;Zwischenspeicher Fenster-Nr.
13538
13539 :x57EF          pla          ;Datei-Nr. (0-15)
13540          clc
13541          adc    C050B,x        ;Fensterposition.
13542
13543 ; Prüfen ob Datei markiert ist.
13544 ; Übergabe: A = Nummer der Dat. im Fenster (0-254)
13545 ; Rückgabe: C = SEC, nicht markiert
13546 ;          CLC, Datei markiert
13547 ; TD13: CheckMark
13548 :Z57F4          ldy    #MAXFILES
13549 :x57F6          cmp    V634F -1,y        ;Tab. mark.Dateien.
13550          beq    x5800
13551          dey
13552          bne    x57F6
13553          sec
13554          rts
13555 :x5800          clc
13556          rts
13557
13558 ; Anzahl markierte Dateien ausgeben.
13559 ; Hinweis: X bleibt unverändert!
13560 ; TD13: DispMultiCount
13561 .S5802          txa          ;Evtl. Fehlerstatus.
13562          pha
13563
13564          ldy    #6 -1
13565 :x5806          lda    windowTop,y
13566          pha
13567          dey
13568          bpl    x5806
13569
13570          jsr    Z13D3          ;Textgrenzen Desktop.
13571
13572 ; *FEHLER*
13573 ; Hier ist die obere Y-Koordinate des
13574 ; DeskTop-Bereichs im Speicher ($00).
13575 ; Sollten sich die Fenstergrenzen aber
13576 ; ändern, dann ist der AKKU nicht mehr
13577 ; korrekt initialisiert.
13578 ; TD13 hat hier lda #0 verwendet.
13579 ;          lda    #0
13580          sta    r0H
13581          jsr    SetPattern
13582          jsr    i_Rectangle
13583          b SLCT_Y0 +1,SLCT_Y1 -1
13584          w SLCT_X0 +1,SLCT_X1 -1
13585
13586          lda    V04B7          ;Anzahl mark.Dateien.
13587          sta    r0L
13588 ; TODO:
13589 ; Siehe oben.

```

```

;          lda    #$00          ;r0H ist bereits      13590
;          sta    r0H          ;mit $00 belegt.      13591
;                                     13592
;          lda    #< SLCT_X0 +2      13593
;          sta    r11L          13594
;          lda    #> SLCT_X0 +2      13595
;          sta    r11H          13596
;          lda    #SLCT_Y1 -6      13597
;          sta    r1H          13598
;                                     13599
;          lda    #SET_LEFTJUST ! SET_SUPPRESS      13600
;          jsr    PutDecimal      13601
;                                     13602
;          ldy    #0              13603
:x5836     pla              13604
;          sta    windowTop,y      13605
;          iny              13606
;          cpy    #6              13607
;          bne    x5836          13608
;                                     13609
;          pla              13610
;          tax              ;Evtl. Fehlerstatus.      13611
;                                     13612
;          rts              13613
;                                     13614
; Markierte Dateien im Fenster anzeigen.      13615
; Übergabe: WIN042F = Fenster-Nr.      13616
; TD13: DispMarking      13617
.S5842     jsr    Z4214          ;X/Y für erstes Icon.      13618
;                                     13619
;          lda    #$00          13620
:x5847     pha              13621
;                                     13622
;          ldx    WIN042F        ;Aktives Fenster.      13623
;          jsr    Z57D8          ;Datei markiert?      13624
;          bcs    x5862          ; => Nein...      13625
;                                     13626
;          ldx    WIN042F        ;Aktives Fenster.      13627
;          pla              13628
;          cmp    V050F,x        ;Anz.Dat. im Fenster.      13629
;          bcs    x5863          13630
;                                     13631
;          pha              13632
;          jsr    A2BB2          ;Rechteck f.Eintrag.      13633
;          bcs    x5862          ; => Kein Eintrag...      13634
;                                     13635
;          jsr    InvertRectangle      13636
;                                     13637
:x5862     pla              13638
;                                     13639
:x5863     clc              13640
;          adc    #1              13641
;          cmp    #16            ;Max.Anz.Dat./Fens.      13642
;          bne    x5847          13643
;          rts              13644

```

```

13645
13646 ; *DUMMY*
13647             nop
13648             nop
13649             nop
13650             nop
13651             nop
13652             nop
13653             nop
13654             nop
13655             nop
13656             nop
13657
13658 ; Bereich für die Inhaltsausgabe definieren.
13659 ; TD13: MyDCFileSub
13660 .S5875             ldx     WIN042F             ;Aktives Fenster.
13661                   jsr     Z1E09             ;Arbeitsber.Fenster.
13662
13663                   lda     r3L             ;Linken Rand
13664                   sta     a5L             ;zwischenspeichern.
13665                   lda     r3H
13666                   sta     a5H
13667
13668                   lda     r2L
13669                   sec
13670                   sbc     #ICON_SKIP_Y
13671                   sta     r2L
13672
13673                   lda     #< ICON_SKIP_X
13674                   clc
13675                   adc     r3L
13676                   sta     r3L
13677                   lda     #> ICON_SKIP_X
13678                   adc     r3H
13679                   sta     r3H
13680                   rts
13681
13682 ; Mausabfrage:
13683 ; Klick Statuszeile: Dateien wählen:
13684 ; Kurzer Klick: Seite wählen.
13685 ; Langer Klick: Alle wählen.
13686 ;
13687 ; TODO:
13688 ; GotoFirstMenu kann zwar auch im
13689 ; Hauptmenü aufgerufen werden. Optimal
13690 ; wäre aber den Aufruf zu vermeiden.
13691 :Z5898             jsr     S48B6             ;Langer Mausklick?
13692                   bcs     MR58A0             ; => Nein, weiter...
13693
13694 ; Alle Dateien wählen.
13695 ; TD13: SelectAll
13696 :MR589D             lda     #$01             ;Alle Dateien wählen.
13697                   b $2c
13698
13699 ; Dateien auf Seite wählen.

```

; TD13: SelectPage				13700
:MR58A0	lda	#\$00	;Dateien wählen.	13701
	b	\$2c		13702
				13703
; Erste Zeile wählen.				13704
; TD13: n.v.				13705
:KB58A3	lda	#\$02	;Erste Zeile wählen.	13706
	sta	V5909	;Markierungsmodus.	13707
	jsr	GotoFirstMenu		13708
	jsr	S4C22	;Anz.Ze/Sp und Icons.	13709
	ldx	C042A	;Oberstes Fenster.	13710
	lda	C0448,x	;Fenster geöffnet?	13711
	bne	x58B7	; => Ja, weiter...	13712
	rts			13713
				13714
:x58B7	stx	WIN042F	;Aktives Fenster.	13715
	jsr	Z4214	;X/Y für erstes Icon.	13716
	jsr	S5842	;mark.Dat. anzeigen.	13717
				13718
	lda	#\$00		13719
:x58C2	pha			13720
				13721
	ldx	C042A	;Oberstes Fenster.	13722
				13723
	ldy	V5909	;Markierungsmodus.	13724
	beq	x58DB	; => Dateien/Seite.	13725
	cpy	#\$02		13726
	beq	x58E1	; => Erste Zeile.	13727
				13728
	cmp	V0513,x	;Anz.Dat. auf Disk.	13729
	bcs	x58EF		13730
				13731
	jsr	Z57F4	;Datei markiert?	13732
	bcc	x58EF	; => Ja...	13733
	bcs	x58EB	; => Nein...	13734
				13735
:x58DB	cmp	V050F,x	;Anz.Dat. im Fenster.	13736
	jmp	Z58E4		13737
				13738
:x58E1	cmp	V4CC7,x		13739
				13740
:Z58E4	bcs	x58EF		13741
				13742
	jsr	Z57D8	;Datei markiert?	13743
	bcc	x58EF	; => Ja, weiter...	13744
				13745
:x58EB	tax			13746
	jsr	Z5216	;mark.Datei in Tab.	13747
				13748
:x58EF	pla			13749
	clc			13750
	adc	#\$01		13751
				13752
	ldy	V5909	;Markierungsmodus.	13753
	bne	x5903		13754

```

13755
13756         ldx    C042A                ;Oberstes Fenster.
13757         cmp     V4CCB,x              ;Anz.Dat. im Fenster.
13758         bne     x58C2
13759
13760 :x5900         jmp     S5842                ;mark.Dat. anzeigen.
13761
13762 :x5903         cmp     #$ff
13763         bne     x58C2
13764         beq     x5900
13765
13766 :V5909         b $00    ;Markierungsmodus.
13767
13768 ; Zahl links-/rechtsbündig ausgeben.
13769 ; Entspricht PutDecimal, aber "einfacher".
13770 ; Übergabe: A = Modus:
13771 ;             Bit%7=1 linksbündig
13772 ;             Bit%7=0 rechtsbündig
13773 ;             Bit%6  Nicht verwendet
13774 ;             Bit%0-5 Breite des Textfeldes
13775 ;             r0 = Zahl
13776 ; TD13: NewPutDecimal
13777 .S590A         tax
13778                 lda    r1H
13779                 pha
13780
13781                 txa
13782                 pha
13783
13784                 lda    #NULL                ;String-Ende.
13785                 pha
13786
13787                 lda    #< 10
13788                 sta    r1L
13789                 lda    #> 10
13790                 sta    r1H
13791
13792 :x591B         ldx     #r0
13793                 ldy     #r1
13794                 jsr     Ddiv
13795
13796                 lda    r8L
13797                 clc
13798                 adc     #$30
13799                 pha
13800
13801                 lda    r0L
13802                 ora    r0H
13803                 bne     x591B
13804
13805                 ldy     #$ff
13806 :x5930         iny
13807                 pla
13808                 sta    V5973,y
13809                 bne     x5930

```

		13810
	pla	13811
	bpl x5948	13812
		13813
	pla	13814
	sta r1H	13815
	lda #< V5973	13816
	sta r0L	13817
	lda #> V5973	13818
	sta r0H	13819
	jmp S14C8 ;String ausgeben.	13820
		13821
:x5948	pha	13822
		13823
	lda #< V5973	13824
	sta r0L	13825
	lda #> V5973	13826
	sta r0H	13827
	jsr S244C ;Hole Stringlänge.	13828
		13829
	pla	13830
	and #%00111111	13831
	clc	13832
	adc r11L	13833
	sta r11L	13834
	bcc x5960	13835
	inc r11H	13836
		13837
:x5960	lda r11L	13838
	sec	13839
	sbc r1L	13840
	sta r11L	13841
	lda r11H	13842
	sbc r1H	13843
	sta r11H	13844
		13845
	pla	13846
	sta r1H	13847
		13848
	jmp S14C8 ;String ausgeben.	13849
		13850
:V5973	s 6 ;Zwischensp. Zahl im Textformat.	13851
		13852
	; Ermittlung des Fenstertitels.	13853
	; Übergabe: A = Fenster-Nr.	13854
	; Rückgabe: r1 = Zeiger auf String	13855
	; Y = Zeiger auf letztes Zeichen.	13856
	; TD13: GetWinName	13857
.S5979	asl	13858
	tay	13859
	lda V053B +0,y	13860
	sta r1L	13861
	lda V053B +1,y	13862
	sta r1H	13863
		13864

```

13865          ldy    #$00
13866 :x5987        lda    (r1),y
13867          beq    x598E
13868          iny
13869          bne    x5987
13870 :x598E        rts
13871
13872 ; Ermitteln der SubDirXList.
13873 ; Übergabe: X = Fenster-Nr.
13874 ; Rückgabe: r0 = Adresse SubDirXList
13875 ; TD13: GetSubDirXList
13876 .S598F        lda    V0683,x
13877          sta    r0L
13878          lda    V0687,x
13879          sta    r0H
13880          rts
13881
13882 ; Zeiger auf DIRBUF1/DIRBUF2 setzen.
13883 ; Übergabe: X = Fenster-Nr.
13884 ; Wenn REU vorhanden:
13885 ; Daten für Fenster#1/#2 oder #3/#4
13886 ; aus REU einlesen.
13887 ; TD13: GetWinTabAdr
13888 .S599A        txa
13889          pha
13890
13891          ldy    C0429          ;System in REU?
13892          beq    x59DE          ; => Nein, weiter...
13893
13894          cmp    V59EF          ;Fenster in DIRBUF1?
13895          beq    x59CB          ; => Ja, weiter...
13896          cmp    V59F0          ;Fenster in DIRBUF2?
13897          beq    x59CB          ; => Ja, weiter...
13898
13899 ; TODO:
13900 ; Register über eine Tabelle setzen.
13901          lda    #< DIRBUF1          ;DIRBUF mit REU
13902          sta    r0L          ;tauschen.
13903          lda    #> DIRBUF1
13904          sta    r0H
13905          lda    #< DACC_DIRBUF
13906          sta    r1L
13907          lda    #> DACC_DIRBUF
13908          sta    r1H
13909          lda    #< SIZE_DIRBUF *2
13910          sta    r2L
13911          lda    #> SIZE_DIRBUF *2
13912          sta    r2H
13913          lda    C0427          ;64K-Bank RAMDesk.
13914          sta    r3L
13915          jsr    SwapRAM
13916
13917 :x59CB        pla
13918          pha
13919

```



	sec		;Fenster-Nr -2 < 0?	13920
	sbc	#2		13921
	bmi	x59D5		13922
				13923
	ldy	#2	;DIRBUF = Fens. 2/3.	13924
	b	\$2c		13925
:x59D5	ldy	#0	;DIRBUF = Fens. 0/1.	13926
	sty	V59EF	;Fenster 0/2.	13927
	iny			13928
	sty	V59F0	;Fenster 1/3.	13929
				13930
:x59DE	pla			13931
	tax			13932
				13933
	asl		;Zeiger auf DIRBUF1/	13934
	tay		;DIRBUF2 setzen.	13935
	lda	V04E8,y		13936
	sta	r1L		13937
	iny			13938
	lda	V04E8,y		13939
	sta	r1H		13940
				13941
	txa			13942
	rts			13943
				13944
	; Hinweis:			13945
	; Ohne REU geht nur 0/1, mit REU wird			13946
	; DIRBUF mit der REU getauscht und es			13947
	; ist 0/1 oder 2/3.			13948
:V59EF	b	\$00	;Vorgabe: Fenster-Nr. #0 im RAM.	13949
:V59F0	b	\$01	;Vorgabe: Fenster-Nr. #1 im RAM.	13950
				13951
	; Diskname für aktuelles Fenster ermitteln.			13952
	; TD13: GetAktlWinDisk			13953
.S59F1	ldx	C042A	;Oberstes Fenster.	13954
				13955
	; Diskname aus Pfad für Fenster ermitteln.			13956
	; Übergabe: X = Fenster-Nr.			13957
	; Rückgabe: V0483 = Diskname.			13958
	; r2L/A = 1, Quelle/Ziel unterschiedlich.			13959
	; TD13: GetWinDisk			13960
:Z59F4	txa		;Fenster-Nr.	13961
	asl			13962
	tay			13963
	lda	V053B +0,y	;Zeiger auf Diskname.	13964
	sta	r0L		13965
	lda	V053B +1,y		13966
	sta	r0H		13967
				13968
	lda	C042A	;Oberstes Fenster.	13969
	asl			13970
	tay			13971
	lda	V053B +0,y	;Zeiger auf Diskname.	13972
	sta	r1L		13973
	lda	V053B +1,y		13974

```

13975          sta    r1H
13976
13977          ldy    #0          ;Vorgabe:
13978          sty    r2L          ;Quelldisk=Zieldisk.
13979
13980 :x5A14          lda    (r0),y
13981          cmp    (r1),y
13982          beq    x5A22
13983          cpy    #18          ;"x:" + Diskname
13984          beq    x5A22
13985
13986          ldx    #1          ;Quelldisk<>Zieldisk.
13987          stx    r2L
13988
13989 :x5A22          tax
13990          beq    x5A33
13991          cmp    #TDSPLIT      ;Trenner für Ordner?
13992          beq    x5A33          ; => Ja, weiter...
13993          cmp    #"/" ! $80     ;Ende Diskname?
13994          beq    x5A33          ; => Ja, weiter...
13995
13996          sta    V0483,y
13997          iny
13998          bne    x5A14
13999
14000 :x5A33          lda    #NULL
14001          sta    V0483,y          ;Ende Diskname.
14002
14003          lda    r2L          ;Status Quelle/Ziel.
14004          rts
14005
14006 ; Ermittlung der Fensternummer, deren Pfadname genau
14007 ; mit dem Pfad eines bestimmten Fensters übereinstimmt.
14008 ; Übergabe: X      = Fenster-Nr.
14009 ; Rückgabe: a6/a7 = 4 Byte, $01=gleich, $00=ungleich.
14010 ; TD13:GetEqualWindows
14011 .S5A3B          ldy    #4*2 -1
14012 :x5A3D          lda    V053B,y          ;Zeiger auf Diskname
14013          sta    a2,y          ;nach a2-a5 kopieren.
14014          dey
14015          bpl    x5A3D
14016
14017          txa          ;a2 <> a2,x
14018          asl
14019          tay
14020
14021          txa
14022          pha
14023
14024          lda    a2L,y
14025          ldx    a2L
14026          stx    a2L,y
14027          sta    a2L
14028          lda    a2H,y
14029          ldx    a2H

```

	stx	a2H,y		14030
	sta	a2H		14031
				14032
	; Zeiger auf Source: in a2			14033
	; a3 = Fenster #2, wenn Source <> 2 sonst Fenster #1.			14034
	; a4 = Fenster #3, wenn Source <> 3 sonst Fenster #1.			14035
	; a5 = Fenster #4, wenn Source <> 4 sonst Fenster #1.			14036
	lda	#1		14037
	sta	a6H		14038
	sta	a7L		14039
	sta	a7H		14040
				14041
	ldx	#0		14042
	ldy	#\$00		14043
:x5A69	lda	(a2),y	;Source-Zeichen.	14044
	cmp	(a3),y	;Vergl. mit Fens.#1.	14045
	beq	x5A71		14046
	stx	a6H	;Fens.#1 ungleich.	14047
				14048
:x5A71	cmp	(a4),y	;Vergl. mit Fens.#2.	14049
	beq	x5A77		14050
	stx	a7L	;Fens.#2 ungleich.	14051
				14052
:x5A77	cmp	(a5),y	;Vergl. mit Fens.#3.	14053
	beq	x5A7D		14054
	stx	a7H	;Fens.#3 ungleich.	14055
				14056
:x5A7D	cmp	#NULL		14057
	beq	x5A84		14058
	iny			14059
	bne	x5A69		14060
				14061
:x5A84	pla			14062
	tax			14063
	lda	a6,x	;Ordnung in a6-a7	14064
	sta	a6L	;wieder herstellen.	14065
	ldy	#0		14066
	sty	a6,x		14067
				14068
	; Jetzt stehen in a6-a7 4 Bytes der jeweiligen Fenster.			14069
	; \$01 : Fenster = Source, Source selbst ist \$00.			14070
	ldy	#4 -1		14071
:x5A90	lda	C0448,y	;Fenster geöffnet?	14072
	bne	x5A98	; => Ja, weiter...	14073
	sta	a6,y		14074
:x5A98	dey			14075
	bpl	x5A90		14076
				14077
	rts			14078
				14079
	;*** Icon-Routine: Trash-Icon.			14080
:IR5A9C	lda	V0423	;DnD aktiv?	14081
	bne	MR5AB6	; => Ja, weiter...	14082
				14083
	jsr	S524C	;Dat.-Ausw. aufheben.	14084

```

14085
14086         ldx    C042A                ;Oberstes Fenster.
14087         lda    C0448,x              ;Fenster geöffnet?
14088         bne    x5AAD                ; => Ja, weiter...
14089         rts
14090
14091 :x5AAD         lda    C04F8,x          ;Lfwk. für Fenster.
14092         jsr    S06AB                ;Laufwerk öffnen.
14093         jmp    Z3994                ;Dateien retten.
14094
14095 ;*** Icon-Routine: Trash-Icon.
14096 ; TD13: TrashService/DeskDelete
14097 ;
14098 ; Hinweis:
14099 ; Die Delete-Routine beinhaltet einen
14100 ; Workaround zum löschen von genau 255
14101 ; Dateien. Allerdings funktioniert der
14102 ; Code nicht und es wäre sinnvoller,
14103 ; am Ende der Tab. der mark. Dateien
14104 ; ein $FF-Byte zu ergänzen.
14105 :MR5AB6        jsr    GotoFirstMenu    ;Datei/löschen.
14106                jsr    Z52AD            ;Maustaste loslassen.
14107
14108                ldx    V04B7            ;Anzahl mark.Dateien.
14109 if TRUE
14110                bne    x5AC7
14111 else
14112                bne    x5AD9
14113 endif
14114                rts
14115
14116 if TRUE
14117 ; TODO:
14118 ; Kann entfallen.
14119 :x5AC2          lda    #$00
14120                pha
14121                beq    x5AD4
14122
14123 :x5AC7          lda    #$00
14124                cpx    #$ff
14125                bne    x5ACF
14126
14127                lda    #$01
14128 :x5ACF          pha
14129                cpx    #$ff
14130                bne    x5AD9
14131
14132 :x5AD4          lda    #0
14133                jsr    Z449B            ;Datei markieren.
14134 endif
14135
14136 :x5AD9          lda    #< V634F        ;Tab. mark.Dateien.
14137                sta    r2L
14138                lda    #> V634F
14139                sta    r2H

```

	jsr	Z5C5C	;BubbleSort.	14140
				14141
:x5AE4	jsr	Z525E	;Mark.Datei suchen.	14142
	bcs	x5AF4	; => Ende...	14143
				14144
	jsr	Z5B35	;Datei löschen.	14145
	txa			14146
	bne	x5AF1	; => Fehler...	14147
	bcc	x5AE4	;Nächste Datei...	14148
				14149
:x5AF1	jsr	S5CF3	;Fehler ausgeben.	14150
				14151
:x5AF4	ldx	C042A	;Oberstes Fenster.	14152
	lda	C050B,x	;Fensterposition.	14153
	pha			14154
	lda	#\$00		14155
	sta	C050B,x	;Fensterposition.	14156
				14157
	jsr	Z4576	;Dat. neu einlesen.	14158
				14159
	ldx	C042A	;Oberstes Fenster.	14160
	pla			14161
	sta	C050B,x	;Fensterposition.	14162
				14163
	lda	V0513,x	;Anz.Dat. auf Disk.	14164
	cmp	C050B,x	;Fensterposition.	14165
	beq	x5B14		14166
	bcs	x5B2C		14167
				14168
:x5B14	jsr	S4C22	;Anz.Ze/Sp und Icons.	14169
				14170
	ldx	C042A	;Oberstes Fenster.	14171
	lda	V0513,x	;Anz.Dat. auf Disk.	14172
	cmp	V4CCB,x		14173
	bcc	x5B27		14174
	sec			14175
	sbc	V4CCB,x		14176
				14177
	b \$2c			14178
:x5B27	lda	#\$00		14179
	sta	C050B,x	;Fensterposition.	14180
				14181
:x5B2C				14182
				14183
if TRUE				14184
; TODO:				14185
; Kann entfallen.				14186
	pla			14187
	bne	x5AC2		14188
endif				14189
				14190
	jsr	S4296	;Update akt.Fenster.	14191
	jmp	S54E3	;Hauptmenü.	14192
				14193
; Eintrag löschen.				14194

```

14195 ; Übergabe: A = Datei-Nr. (0-254)
14196 ; Rückgabe: C = SEC, nicht mehr vorhanden oder Diskfehler.
14197 ; TD13: DeleteSub
14198 :Z5B35          pha
14199                jsr    S46EB          ;Name mark.Datei.
14200                bcc    x5B3E          ; => Datei gefunden.
14201                jmp    Z5BE8
14202
14203 :x5B3E          ldx    #$02          ;Status "Lösche".
14204                jsr    S55B4          ;Status anzeigen.
14205                jsr    S1412          ;Datei suchen.
14206                txa
14207                bne    x5B9B
14208
14209                lda    dirEntryBuf
14210                and    #ST_WR_PR      ;Schreibschutz?
14211                beq    x5B6A          ; => Nein, weiter...
14212
14213                lda    #< D5BF2      ;Datei mit
14214                sta    r0L            ;Schreibschutz.
14215                lda    #> D5BF2
14216                sta    r0H
14217                jsr    S2095          ;DBox ohne Recover.
14218
14219                lda    r0L
14220                cmp    #NO
14221                bne    x5B6A
14222
14223 ; Hinweis:
14224 ; Aufruf aus mod.#09.
14225 ;
14226 ; *FEHLER*
14227 ; V5C5B wird hier als Zähler für die
14228 ; Dateien im Ordner verwendet.
14229 ; Gelöschte Verzeichnisse im Ordner
14230 ; werden hier nicht korrekt beachtet.
14231 ; Das kann dazu führen das im nächsten
14232 ; Durchlauf nicht die nächste Datei,
14233 ; sondern das vorherige Verzeichnis
14234 ; gelöscht wird.
14235 ; => Wert nur bei Fehler korrigieren.
14236 :S5B61          inc    V5C5B
14237                jmp    Z5BE5
14238
14239 :x5B67          jmp    Z39BC          ;Verzeichnis löschen.
14240
14241 ; *FEHLER*
14242 ; Auch bei REL-Dateien ist das Bit%2
14243 ; für "Verzeichnis" gesetzt!
14244 :x5B6A          lda    dirEntryBuf   ;CMD-Verzeichnis?
14245                and    #%00000100    ;FTYPE_MODES?
14246                bne    x5B67          ; => Ja, weiter...
14247
14248 ; TODO:
14249 ; Test auf TopDesk-Ordner anpassen.

```

```

        lda    dirEntryBuf +22                                14250
        cmp    #TDFOLDER                ;Dateityp "Ordner"?    14251
        bne    x5BA6                    ; => Nein, weiter...    14252
        lda    dirEntryBuf +21                                14253
        cmp    #VLIR                    ;VLIR-Datei?          14254
        beq    x5BA6                    ; => Ja, weiter...      14255
                                                14256
        jsr    S09C7                ;Infoblock einlesen.      14257
                                                14258
        lda    V5C5B                                14259
        pha                                14260
                                                14261
        lda    diskBlkBuf +OFF_DIR_NUM    14262
        sta    a1L                                14263
        lda    #$00                                14264
        sta    V5C5B                                14265
                                                14266
        jsr    Z5C38                ;0.-Inhalt löschen.      14267
                                                14268
        ldy    V5C5B                                14269
                                                14270
        pla                                14271
        sta    V5C5B                                14272
                                                14273
        txa                                14274
: x5B9B    bne    Z5BE8                                14275
                                                14276
        tya                                14277
        beq    x5BA6                                14278
                                                14279
        inc    V5C5B                                14280
        jmp    Z5BE5                                14281
                                                14282
: x5BA6                                14283
                                                14284
; *FEHLER*                                14285
; Name nicht neu einlesen, da sich        14286
; durch das löschen von Dateien im        14287
; Ordner ggf. die Reihenfolge der        14288
; Dateien geändert hat!                    14289
; Die Routine zum löschen der Dateien    14290
; im Ordner darf V0470 nicht ändern!      14291
; ---                                    14292
        pla                                ;Datei-Nr.          14293
        pha                                14294
        jsr    S46EB                ;Name mark.Datei.        14295
; ---                                    14296
                                                14297
; TODO:                                    14298
; Hier wurde in TopDesk 1.3 das Makro      14299
; ClrW auf das Byte r10L angewendet.      14300
; Hier muss nur r10L gelöscht werden!     14301
        lda    #$00                ;Datei in Ordner          14302
        sta    r10L                ;"0" verschieben.        14303
        sta    r10H                ;???                        14304

```

```

14305          jsr    S2832          ;Datei/Ordner setzen.
14306
14307          lda    #< V0470        ;Zeiger auf
14308          sta    r0L              ;Dateiname.
14309          lda    #> V0470
14310          sta    r0H
14311          jsr    DeleteFile       ;Datei löschen.
14312          txa
14313
14314 ; TODO:
14315 ; GEOS V2.x liefert beim löschen eines
14316 ; Ordners einen Fehler, da hier Tr/Se
14317 ; gleich $00/$FF sind = INV_TRACK.
14318 ; MP3/GDOS64 melden NO_ERROR zurück.
14319          beq    Z5BE5
14320 ;          bne    Z5BE8
14321 ; Programmcode kann entfallen.
14322 ;---
14323          lda    dirEntryBuf +22
14324          cmp    #TDFOLDER        ;Ordner gelöscht?
14325          bne    Z5BE8            ; => Nein, weiter...
14326
14327          jsr    GetDirHead
14328          txa
14329          bne    x5BE2
14330
14331          lda    dirEntryBuf +19
14332          sta    r6L
14333          lda    dirEntryBuf +20
14334          sta    r6H
14335          jsr    FreeBlock        ;Infoblock freigeben.
14336
14337          jsr    PutDirHead       ;BAM speichern.
14338          txa
14339          beq    Z5BE5
14340
14341 ; Fehler beim löschen des Ordners.
14342 ; Kann aktuell nicht mehr auftreten.
14343 :x5BE2          sec              ;Nicht gelöscht.
14344          pla
14345          rts
14346 ;---
14347
14348 :Z5BE5          ldx    #NO_ERROR
14349          clc
14350 :Z5BE8          pla
14351          rts
14352
14353 ; Icon "Verschieben" für Dialogbox Kopieren/Verschieben.
14354 :V5BEA          w    GR52DC
14355          b    $00,$00,$06,$10
14356          w    R52B7
14357
14358 ; Dialogbox: Datei mit Schreibschutz löschen?
14359 :D5BF2          b    %10000001

```



		14360
	b DBTXTSTR,\$10,\$10	14361
	w MT3C3D	14362
	b DBTXTSTR,\$10,\$20	14363
	w T5C0E	14364
	b DBTXTSTR,\$10,\$3c	14365
	w T5C20	14366
	b DBTXTSTR,\$28,\$10	14367
	w V0470	14368
		14369
	b YES,\$02,\$48	14370
	b NO,\$10,\$48	14371
	b NULL	14372
		14373
:T5C0E	b "mit Schreibschutz",0	14374
:T5C20	b BOLDON	14375
	b "Trotzdem löschen?",0	14376
		14377
; *DUMMY*		14378
	nop	14379
		14380
; TODO:		14381
; RealDrvType für Fenster. Enthält das		14382
; zuletzt verwendete Laufwerk für den		14383
; wechsel der Partition.		14384
; Wird nur in mod.#11 verwendet.		14385
; Die Werte in V0728/V21B1/V5C34		14386
; gehören zusammen!		14387
.V5C34	s 4	14388
		14389
; Inhalt TopDesk-Ordner löschen.		14390
; TD13: DeleteDir		14391
:Z5C38	ldx C042A ;Oberstes Fenster.	14392
	lda C051B,x ;Aktive Ordner-Nr.	14393
	pha	14394
		14395
	lda a1L	14396
	sta C051B,x ;Aktive Ordner-Nr.	14397
		14398
:x5C44	lda V5C5B	14399
	jsr Z5B35 ;Eintrag löschen.	14400
	txa	14401
	bne x5C4F ; => Fehler...	14402
	bcc x5C44 ;Eintrag gelöscht.	14403
		14404
; TODO:		14405
; Warum X/Y tauschen?		14406
:x5C4F	txa	14407
	tay	14408
	ldx C042A ;Oberstes Fenster.	14409
	pla	14410
	sta C051B,x ;Aktive Ordner-Nr.	14411
	tya	14412
	tax	14413
	rts	14414

```

14415
14416 :V5C5B          b $00
14417
14418 ; BubbleSort.
14419 ; Sortieren von Byte-Werten in absteigender Reihenfolge.
14420 ; Übergabe: r2 = Zeiger auf Bytewerte, Ende mit $FF.
14421 ; TD13: BubbleSort
14422 :Z5C5C          lda    #$00
14423                sta    a2L
14424
14425                ldy    #$01
14426 :x5C62          lda    (r2),y
14427                cmp    #$ff
14428                beq    x5C84
14429                dey
14430                cmp    (r2),y
14431                bcc    x5C80
14432
14433                lda    (r2),y          ;Werte tauschen.
14434                pha
14435                iny
14436                lda    (r2),y
14437                dey
14438                sta    (r2),y
14439                iny
14440                pla
14441                sta    (r2),y
14442
14443                lda    #$01
14444                sta    a2L
14445                bne    x5C81
14446
14447 :x5C80          iny
14448 :x5C81          iny
14449                bne    x5C62
14450
14451 :x5C84          lda    a2L
14452                bne    Z5C5C
14453                rts
14454
14455 ; Diskette für Fenster öffnen.
14456 ; Rückgabe: curDrive = Laufwerk.
14457 ;          X = Fenster-Nr.
14458 ;          A = Fehler, $00 = C=0, sonst C=1
14459 ; TD13: GetAktlDisk
14460 :S5C89          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
14461                lda    r0H
14462                pha
14463                lda    r0L
14464                pha
14465                lda    r6H
14466                pha
14467                lda    r6L
14468                pha
14469                jsr    Z5CB3          ;Diskette öffnen.

```

	stx	a9H		14470
	pla			14471
	sta	r6L		14472
	pla			14473
	sta	r6H		14474
	pla			14475
	sta	r0L		14476
	pla			14477
	sta	r0H		14478
	ldx	C042A	;Oberstes Fenster.	14479
	clc			14480
	lda	a9H		14481
	beq	x5CB2		14482
	sec			14483
:x5CB2	rts			14484
				14485
				14486
				14487
				14488
:Z5CB3	txa			14489
	pha			14490
	lda	C042A	;Oberstes Fenster.	14491
	pha			14492
	stx	C042A	;Oberstes Fenster.	14493
	lda	C04F8,x	;Lfwk. für Fenster.	14494
	jsr	S06AB	;Laufwerk öffnen.	14495
	txa			14496
	tay			14497
	pla			14498
	sta	C042A	;Oberstes Fenster.	14499
	pla			14500
	pha			14501
	tax			14502
	lda	C051B,x	;Aktive Ordner-Nr.	14503
	beq	x5CD5		14504
	tya			14505
	tax			14506
	jmp	Z5CD8		14507
				14508
:x5CD5	jsr	Z4675	;Diskname einlesen.	14509
:Z5CD8	txa			14510
	beq	x5CDE		14511
	pla			14512
	sec			14513
	rts			14514
:x5CDE	pla			14515
	clc			14516
	rts			14517
				14518
				14519
:Z5CE1	inc	V60A0	;Kein Screen-Refresh.	14520
	jsr	S5CF3	;Fehler ausgeben.	14521
	dec	V60A0	;DBox/Bildschirm neu.	14522
	rts			14523
				14524

```

14525 ; Diskfehler ausgeben, Fenster schließen.
14526 ; Übergabe: X = Fehler
14527 ;          WIN042F = Fenster-Nr.
14528 ; TD13: FehlerAusgabe2
14529 :Z5CEB          ldy    WIN042F          ;Aktives Fenster.
14530                lda    #$00
14531                sta    C0448,y          ;Fenster schließen.
14532
14533 ; Diskfehler ausgeben.
14534 ; Übergabe: X = Fehler
14535 ; TD13: FehlerAusgabe
14536 .S5CF3          cpx    #NO_ERROR
14537                bne    S5CF8
14538                rts
14539
14540 ; Hinweis:
14541 ; Aufruf aus mod.#02 und mod.#09.
14542 .S5CF8          lda    curDrive          ;Laufwerk speichern.
14543
14544 ; Hinweis:
14545 ; Aufruf aus mod.#09.
14546 .S5CFB          clc
14547                adc    #"A" -8
14548                sta    V5DD8
14549
14550                txa
14551                and    #%11110000          ;Fehler nach HEX
14552                lsr
14553                lsr
14554                lsr
14555                lsr
14556                clc
14557                adc    #"0"
14558                cmp    #"9" +1
14559                bcc    x5D11
14560                adc    #$06
14561 :x5D11          sta    V5DC6 +0
14562
14563                txa
14564                and    #%00001111
14565                clc
14566                adc    #"0"
14567                cmp    #"9" +1
14568                bcc    x5D20
14569                adc    #$06
14570 :x5D20          sta    V5DC6 +1
14571
14572                txa
14573
14574                ldy    #MAXERR -1          ;Fehlercode suchen.
14575 :x5D26          cmp    V5DE5,y
14576                beq    x5D3A
14577                dey
14578                bpl    x5D26
14579

```

	lda	#< T609F	;Fehler nicht	14580
	sta	a2L	;gefunden.	14581
	lda	#> T609F		14582
	sta	a2H		14583
				14584
	jmp	Z5D47		14585
				14586
; *DUMMY*				14587
	nop			14588
				14589
:x5D3A	tya			14590
	asl			14591
	tax			14592
				14593
	lda	V5E00 +0,x	;Zeiger auf	14594
	sta	a2L	;Fehlertext.	14595
	lda	V5E00 +1,x		14596
	sta	a2H		14597
				14598
:Z5D47	lda	#< D5D74		14599
	sta	r0L		14600
	lda	#> D5D74		14601
	sta	r0H		14602
				14603
	lda	#\$04		14604
	jsr	S24C0	;Fehlerton.	14605
				14606
; TODO:				14607
; Farbe für Fehlerbox nicht über die				14608
; Systemfarben setzen.				14609
	lda	C_DBoxBack		14610
	pha			14611
	lda	COL043E	;Farbe Fehlerbox.	14612
	sta	C_DBoxBack		14613
	jsr	S2095	;DBox ohne Recover.	14614
	pla			14615
	sta	C_DBoxBack		14616
				14617
	lda	V60A0	;DBox/Bildschirm neu?	14618
	beq	x5D6B	; => Ja, weiter...	14619
	rts			14620
				14621
:x5D6B	jsr	S524C	;Dat.-Ausw. aufheben.	14622
	jsr	S14F8	;Bildschirm löschen.	14623
	jmp	S157E	;Alle Fenster neu.	14624
				14625
; Fehlerbox.				14626
; Übergabe: a2 = Zeiger auf Fehlertext.				14627
:D5D74	b	%10000001		14628
				14629
	b	OK,\$11,\$48		14630
				14631
	b	DBTXTSTR,\$10,\$0e		14632
	w	T5DDA		14633
	b	DBTXTSTR,\$10,\$1c		14634

```

14635      w T5D91
14636      b DBTXTSTR,$10,$2a
14637      w T5DB0
14638
14639      b DBVARSTR,$10,$38
14640      b a2L
14641
14642      b DBTXTSTR,$10,$46
14643      w T5DCA
14644
14645      b NULL
14646
14647 :T5D91      b "Operation abgebrochen aufgrund",0
14648 :T5DB0      b "des Diskettenfehlers $"
14649 :V5DC6      b ".."
14650      b BOLDON,0
14651 :T5DCA      b PLAINTEXT
14652      b "Laufwerk "
14653 ; Fehler-Laufwerk oder
14654 ; Laufwerksbereich A-D.
14655 ; Siehe mod.09 - AppLink starten.
14656 .V5DD4      b " "
14657 .V5DD6      b " "
14658 ; Fehler-Laufwerk oder
14659 ; letztes Laufwerk im Bereich A-D.
14660 :V5DD8      b ". ",0
14661
14662 ; Hinweis:
14663 ; Wird in mod.09/mod.12 verwendet.
14664 .T5DDA      b BOLDON,"Achtung!",PLAINTEXT,0
14665
14666 ; Fehlercodes.
14667 :V5DE5      b NO_BLOCKS
14668      b INV_TRACK
14669      b $03 ;INSUFF_SPACE
14670      b FULL_DIRECTORY
14671      b FILE_NOT_FOUND
14672      b BAD_BAM
14673      b $07 ;UNOPENED_VLIR
14674      b $08 ;INV_RECORD
14675      b $09 ;OUT_OF_RECORDS
14676      b STRUCT_MISMAT
14677      b BFR_OVERFLOW
14678      b CANCEL_ERR
14679      b DEV_NOT_FOUND
14680      b INCOMPATIBLE
14681      b $20 ;HDR_NOT_THERE
14682      b NO_SYNC
14683      b $22 ;DBLKNOT_THERE
14684      b $23 ;DAT_CHKSUM_ERR
14685      b $25 ;WR_VER_ERROR
14686      b WR_PR_ON
14687      b $27 ;HDR_CHKSUM_ERR
14688      b $29 ;DSK_ID_MISMAT
14689      b $2e ;BYTE_DEC_ERR

```

```

        b DOS_MISMATCH                                14690
        b FILE_EXISTS                                  14691
        b PART_ERR                                      14692
        b $80                                           14693
; TODO                                                14694
; Fehlende Fehler ergänzen.                            14695
;        b TDLIST_FULL                                14696
;        b TDSUB_EXISTS                               14697
:ENDERRTAB                                            14698
:MAXERR = ENDERRTAB - V5DE5                            14699
                                                    14700
; Zeiger auf Fehlertexte.                            14701
:V5E00        w T5E36,T5E44,T5E55,T5E63              14702
                w T5E7B,T5E90,T5E9F,T5EBE            14703
                w T5ED3,T5EE7,T5EFD,T5F1A            14704
                w T5F36,T5F4C,T5F61,T5F7C            14705
                w T5F97,T5FB2,T5FC9,T5FDF            14706
                w T5FFA,T6012,T6022,T603A            14707
                w T605B,T6072,T6083                  14708
;        w err40,err42                                14709
                                                    14710
; Fehlertexte.                                        14711
:T5E36        b "Diskette voll",0                    14712
:T5E44        b "ungültiger Track",0                  14713
:T5E55        b "Diskette voll",0                    14714
:T5E63        b "Inhaltsverzeichnis voll",0          14715
:T5E7B        b "Datei nicht gefunden",0              14716
:T5E90        b "BAM fehlerhaft",0                   14717
:T5E9F        b "VLIR-Datei noch nicht geöffnet",0   14718
:T5EBE        b "ungültiger Datensatz",0              14719
:T5ED3        b "zu viele Datensätze",0               14720
:T5EE7        b "falsche Dateistruktur",0             14721
:T5EFD        b "Zu viele Files/UV nicht leer",0      14722
:T5F1A        b "absichtlicher Abbruchfehler",0       14723
:T5F36        b "Gerät nicht vorhanden",0             14724
:T5F4C        b "falscher Grafikmodus",0             14725
:T5F61        b "File-Header nicht gefunden",0        14726
:T5F7C        b "keine formatierte Diskette",0        14727
:T5F97        b "Datenblock nicht vorhanden",0        14728
:T5FB2        b "Daten-Prüfsummenfehler",0            14729
:T5FC9        b "Fehler beim Schreiben",0             14730
:T5FDF        b "Schreibschutz auf Diskette",0        14731
:T5FFA        b "Header-Prüfsummenfehler",0           14732
:T6012        b "falsche Disk-ID",0                   14733
:T6022        b "Byte-Decodierungsfehler",0           14734
:T603A        b "Disk mit falscher DOS-Marke",0        14735
                                                    14736
; Hinweis:                                            14737
; Wird nur in mod.#02 als Speicher für                14738
; den Verzeichnisheader verwendet.                    14739
;                                                    14740
; TODO:                                              14741
; Wird nur in mod.#02 verwendet, muss                 14742
; im Hauptmodul verbleiben, da beim                  14743
; duplizieren zwischen mod.#09 und                    14744

```

```

14745 ; mod.#02 gewechselt wird.
14746 .V6056          b $00 ;Tr/Verzeichnisheader.
14747 .V6057          b $00 ;Se/Verzeichnisheader.
14748
14749 ;*DUMMY*
14750                nop
14751                nop
14752
14753 ; Hinweis:
14754 ; Wird nur in mod.#09 verwendet.
14755 .T605A          b BOLDON
14756
14757 ; Hinweis:
14758 ; Wird auch für Fehlercode verwendet.
14759 :T605B          b "Name bereits vergeben"
14760                b PLAINTEXT,0
14761
14762 :T6072          b "Partition-Fehler",0
14763 :T6083          b "Doppelseitige Disk in 1541",0
14764 ;:err40         b "Zuviele Ordner geöffnet",0
14765 ;:err42         b "Ordner bereits geöffnet",0
14766 ;*DUMMY*
14767                nop
14768
14769 ; String für unbekannten Fehler.
14770 :T609F          b NULL ;Unbekannter Fehlercode.
14771
14772 ; Fehlerbox: DeskTop neu aufbauen.
14773 .V60A0          b $00 ;$00=Nach DBox Bildschirm neu.
14774
14775 ; Prozess-Tabelle.
14776 ; TD13: ProzessTab
14777 :V60A1          w S60DF
14778                w 50
14779
14780 ; TODO:
14781 ; Es werden nicht alle Register
14782 ; vollständig initialisiert.
14783 ; Routine wird nur im Anschluss zu
14784 ; L437D ausgeführt.
14785 ;
14786 ; TODO:
14787 ; Register über eine Tabelle setzen.
14788 ; TD13: InitClock
14789 :y60A5          lda    #TIME_Y1
14790                sta    r2H
14791 ;                lda    #TIME_Y0
14792 ;                sta    r2L
14793
14794                lda    #< TIME_X0
14795                sta    r3L
14796 ;                lda    #> TIME_X0
14797 ;                sta    r3H
14798
14799                lda    #< TIME_X1

```



	sta	r4L	14800
	lda	#> TIME_X1	14801
	sta	r4H	14802
			14803
	lda	COL0443	14804
	jsr	S1561	14805
			14806
	lda	#\$00	14807
	jsr	S140C	14808
			14809
	lda	#\$ff	14810
	jsr	FrameRectangle	14811
			14812
; TD13: InitClock			14813
	lda	#< V60A1	14814
	sta	r0L	14815
	lda	#> V60A1	14816
	sta	r0H	14817
	lda	#\$01	14818
	jsr	InitProcesses	14819
			14820
	ldx	#\$00	14821
	jmp	RestartProcess	14822
			14823
; Menütext geos/Dokumente.			14824
:MT60D7	b	"GeoFile",0	14825
			14826
; Uhrzeit aktualisieren.			14827
; TD13: ShowClock			14828
;			14829
; Hinweis:			14830
; Aufruf aus mod.#12 oder durch			14831
; die GEOS-Prozess-Routine.			14832
.S60DF	lda	#ST_WR_FORE	14833
	sta	dispBufferOn	14834
			14835
	ldx	#\$00	14836
	php		14837
	sei		14838
			14839
	lda	seconds	14840
	cmp	V61E8	14841
	beq	x60F4	14842
			14843
	sta	V61E8	14844
	ldx	#\$ff	14845
			14846
:x60F4	ldy	#\$04	14847
:x60F6	lda	year,y	14848
	cmp	V61E3,y	14849
	beq	x6103	14850
	ldx	#\$01	14851
	sta	V61E3,y	14852
:x6103	dey		14853
	bpl	x60F6	14854

```

14855
14856         lda    millenium
14857         sta    V61E2
14858         txa
14859         bpl    x6113
14860
14861         plp
14862         jmp    y614B
14863
14864 :x6113      bne    x6117
14865         plp
14866         rts
14867
14868 :x6117      plp
14869
14870 ; Datum/Uhrzeit anzeigen.
14871 .S6118      ldx    V61E5                ;Tag.
14872         lda    #OFF_DAY
14873         jsr    Z61B8                ;Zahl DEZ -> ASCII.
14874         ldx    V61E4                ;Monat.
14875         lda    #OFF_MONTH
14876         jsr    Z61B8                ;Zahl DEZ -> ASCII.
14877         ldx    V61E2                ;millenium.
14878         lda    #OFF_MILLENIUM
14879         jsr    Z61B8                ;Zahl DEZ -> ASCII.
14880         ldx    V61E3                ;Jahr.
14881         lda    #OFF_YEAR
14882         jsr    Z61B8                ;Zahl DEZ -> ASCII.
14883         ldx    V61E6                ;Stunde.
14884         lda    #OFF_HOUR
14885         jsr    Z61B8                ;Zahl DEZ -> ASCII.
14886         ldx    V61E7                ;Minute.
14887         lda    #OFF_MINUTES
14888         jsr    Z61B8                ;Zahl DEZ -> ASCII.
14889
14890         lda    #$00                ;Uhr aktualisieren.
14891         b $2c
14892 :y614B      lda    #$01                ;Nicht aktualisieren.
14893         pha
14894
14895         ldx    V61E8                ;Sekunde.
14896         lda    #OFF_SECONDS
14897         jsr    Z61B8                ;Zahl DEZ -> ASCII.
14898
14899 ; TODO:
14900 ; Linke/rechte Grenze für Textausgabe
14901 ; gemeinsam setzen.
14902
14903 ; *FEHLER*
14904 ; Linken/rechten Rand für Textausgabe
14905 ; setzen, oben/unten kann hier aber
14906 ; ausserhalb der Zeit-Anzeige liegen!
14907 ; In dem Fall würden dann nur Sekunden
14908 ; angezeigt bis sich der Minuten-Wert
14909 ; das nächste mal ändert.

```

	lda #< TIME_X1 -1	14910
	sta rightMargin +0	14911
	lda #> TIME_X1 -1	14912
	sta rightMargin +1	14913
		14914
	pla	14915
	bne x61A1	14916
		14917
	jsr i_PutString	14918
	w TIME_X0 +2	14919
	b TIME_Y1 -5	14920
		14921
.V6167	b PLAINTEXT ;Tag.	14922
.V6168	b "0"	14923
	b PLAINTEXT	14924
	b "0"	14925
		14926
	b PLAINTEXT	14927
	b "."	14928
		14929
	b PLAINTEXT ;Monat.	14930
.V616E	b "0"	14931
	b PLAINTEXT	14932
	b "0"	14933
		14934
	b PLAINTEXT	14935
	b "."	14936
		14937
	b PLAINTEXT ;Jahr (4st.)	14938
.V6174	b "0"	14939
	b PLAINTEXT	14940
	b "0"	14941
	b PLAINTEXT	14942
.V6178	b "0"	14943
	b PLAINTEXT	14944
	b "0"	14945
		14946
	b PLAINTEXT ;Cleanup.	14947
	b " "	14948
		14949
	b GOTOXY	14950
	w TIME_X0 +46	14951
	b TIME_Y1 -5	14952
		14953
	b PLAINTEXT ;Stunde.	14954
.V6183	b "0"	14955
	b PLAINTEXT	14956
	b "0"	14957
		14958
	b PLAINTEXT	14959
	b ":"	14960
		14961
	b PLAINTEXT ;Minute.	14962
.V6189	b "0"	14963
	b PLAINTEXT	14964

```

14965          b "0"
14966
14967          b PLAINTEXT          ;Cleanup.
14968          b " "
14969          b NULL
14970
14971          lda    r11L
14972          sec
14973          sbc    #$05
14974          sta    W61A4 +0
14975          bcs    x619C
14976          dec    r11H
14977
14978 :x619C          lda    r11H
14979          sta    W61A4 +1
14980
14981 :x61A1          jsr    i_PutString
14982 :W61A4          w $0150          ;Wird berechnet!
14983          b TIME_Y1 -5
14984
14985          b ":"
14986 :V61A8          b "0"
14987          b PLAINTEXT
14988          b "0 "
14989          b PLAINTEXT
14990          b NULL
14991
14992 :OFF_DAY        = V6168 - V6168
14993 :OFF_MONTH      = V616E - V6168
14994 :OFF_MILLENIUM = V6174 - V6168
14995 :OFF_YEAR       = V6178 - V6168
14996 :OFF_HOUR       = V6183 - V6168
14997 :OFF_MINUTES    = V6189 - V6168
14998 :OFF_SECONDS   = V61A8 - V6168
14999
15000 ; Rechte Grenze für Textausgabe setzen.
15001 ;
15002 ;*DUMMY*
15003 ; Routine wird aktuell nicht verwendet.
15004 ; -> Füllbytes für PANEL_RIGHT=FALSE.
15005 ::_61AF
15006          lda    #< SCREEN_X1
15007          sta    rightMargin +0
15008          lda    #> SCREEN_X1
15009          sta    rightMargin +1
15010          rts
15011
15012 ; Zahl von DEZ nach ASCII wandeln.
15013 ; TD13: DivnSet
15014 :Z61B8          pha
15015
15016          stx    r0L
15017          lda    #$00
15018          sta    r0H
15019          ldx    #r0

```

		15020
	lda #< 10	15021
	sta r1L	15022
	lda #> 10	15023
	sta r1H	15024
	ldy #r1	15025
		15026
	jsr Ddiv	15027
		15028
	pla	15029
	tax	15030
		15031
	lda r0L ;Zahl in Uhrzeit-	15032
	clc ;String eintragen.	15033
	adc #"0"	15034
	sta V6168,x	15035
	inx ;Nächstes Zeichen.	15036
	inx ;PLAINTEXT überspr.	15037
	lda r8L	15038
	adc #"0"	15039
	sta V6168,x	15040
	rts	15041
		15042
:V61E2	b \$00 ;millenium	15043
:V61E3	b \$00 ;year	15044
:V61E4	b \$00 ;month	15045
:V61E5	b \$00 ;day	15046
:V61E6	b \$00 ;hour	15047
:V61E7	b \$00 ;minutes	15048
:V61E8	b \$00 ;seconds	15049
		15050
	; Zeiger auf Tabelle mit Fensterfarben.	15051
.S61E9	txa	15052
	pha	15053
		15054
	; Hinweis:	15055
	; TopDesk verwendet die Farbtabelle für	15056
	; Fenster#0 für alle Fenster, wenn die	15057
	; Option "Verschiedene Farben" im Menü	15058
	; "Fenster" nicht aktiviert ist.	15059
	; Ist die Option aber aktiviert, dann	15060
	; überschreibt eine PadColorPref auf	15061
	; einer Disk dauerhaft die Farbtabelle	15062
	; für das betroffene Fenster.	15063
	ldy MT3F58 ;Verschiedene Farben?	15064
	cpy #"*"	15065
	beq x61F4 ; => Ja, weiter...	15066
	lda #\$00 ;Farbe Fens. #1-#4.	15067
		15068
:x61F4	asl	15069
	tax	15070
	lda V6203 +0,x	15071
	sta a9L	15072
	lda V6203 +1,x	15073
	sta a9H	15074

```

15075
15076                pla
15077                tax
15078                rts
15079
15080 ; Zeiger auf Fensterfarben.
15081 :V6203                w V620B
15082                w V621C
15083                w V622D
15084                w V623E
15085
15086 ; Farben Fenster #1 oder alle Fenster.
15087 :V620B                b $10,$10,$30,$40
15088                b $50,$80,$20,$e0
15089                b $60,$b0,$a0,$70
15090                b $d0,$10,$c0,$90
15091 .V621B                b $0f
15092
15093 ; Farben Fenster #2.
15094 :V621C                b $10,$10,$30,$40
15095                b $50,$80,$20,$e0
15096                b $60,$b0,$a0,$90
15097                b $e0,$10,$c0,$90
15098 .V622C                b $0d
15099
15100 ; Farben Fenster #3.
15101 :V622D                b $10,$10,$30,$40
15102                b $50,$80,$20,$e0
15103                b $60,$b0,$e0,$70
15104                b $d0,$10,$c0,$e0
15105 .V623D                b $0a
15106
15107 ; Farben Fenster #4.
15108 :V623E                b $10,$10,$30,$40
15109                b $50,$90,$20,$e0
15110                b $60,$b0,$a0,$60
15111                b $d0,$10,$c0,$90
15112 .V624E                b $0e
15113
15114 ; Ordner-Liste Fenster #1-#4.
15115 ;--- TD.WIN
15116 .C624F                s 64
15117 :C628F                s 64
15118 :C62CF                s 64
15119 :C630F                s 64
15120 ;---
15121
15122 ; Tabelle mit markierten Dateien.
15123 ; -> $FF = Nicht markiert.
15124 ; -> 0-254 = Nr. der Datei im Fenster.
15125 .V634F                s MAXFILES
15126
15127 ; *FEHLER*
15128 ; Die Routine "BubbleSort" findet bei
15129 ; genau 255 markierten Dateien das Ende

```

```
; der Tabelle nicht mehr. Hier muss ein      15130
; $ff als Abschluss ergänzt werden.          15131
;                b $ff                        15132
;                                           15133
; Hinweis:                                   15134
; 2x Zwischenspeicher? -> BUF0703           15135
; Zwischenspeicher für r0-r15.               15136
:x644E                s 32                    15137
;                                           15138
; *FEHLER*                                   15139
; Der 32B-Zwischenspeicher beginnt ab        15140
; V634F +254 und überschreibt somit         15141
; das letzte Byte der Dateiauswahl-         15142
; Tabelle (max. 255 Dateien).                 15143
; Das sorgt dann dafür das beim Start       15144
; eines Hilfsmittels über das Menü           15145
; das letzte Byte der Tabelle mit den       15146
; markierten Dateien überschrieben          15147
; wird. Nachdem das Hilfsmittel wieder      15148
; verlassen wurde, wird dann die Datei      15149
; mit der entsprechenden Nr. markiert.      15150
; Betrifft TopDesk64(r5), nicht aber        15151
; TopDesk64(r4) oder TopDesk128!           15152
:BUF644E = x644E -1                          15153
;                                           15154
; Ab hier liegen max. 16 Dateinamen         15155
; zu je 16+2 Bytes (max. Anzahl Dateien     15156
; in einem Laufwerksfenster + Tr/Se für    15157
; den Infoblock) und dazu 16 Icons zu      15158
; je 64Byte (inkl. Kopfbyte $bf).          15159
::_646E                                       15160
.DIRBUF1                                      15161
;                                           15162
; *FEHLER*                                   15163
; Der Puffer in DIRBUF1 umfasst genau       15164
; 1312 Bytes, nicht 1313 Bytes!            15165
; betrifft TopDesk64(r5), nicht r4.        15166
::_698F ; => $698E                          15167
.DIRBUF2 = DIRBUF1 +SIZE_DIRBUF +1          15168
;DIRBUF2 = DIRBUF1 +SIZE_DIRBUF             15169
;                                           15170
; *FEHLER*                                   15171
; Ab DIRBUF1 werden 2x1312 Bytes in        15172
; der REU zwischengespeichert, d.h.        15173
; der Bereich ist < DIRBUF1+DIRBUF2!      15174
; Damit fehlt im letzten Icon 16 in        15175
; DIRBUF2 ein Byte wenn der Bereich        15176
; mit der REU getauscht wird.              15177
; Das führt dann zu einem Fehler wenn      15178
; RAMDeskTop aktiv ist und alle vier      15179
; Fenster geöffnet sind:                   15180
; Wechselt man zwischen Fenster#2 und     15181
; Fenster#4 wird das letzte Byte des      15182
; letzten Icon nicht getauscht. Wenn       15183
; sich beide Icons in diesem Byte         15184
```

```
15185 ; unterscheiden wird das Icon nicht
15186 ; korrekt dargestellt.
15187 ; Siehe "MAIN_END" in src.TopDesk!
15188 ;L6EB0 ; => L6EAE
15189
15190 ;
15191 ; BASE_MOD_B
15192 ;
15193 ; TODO:
15194 ; Ab hier beginnt COPYMEM_LOW = $6F00.
15195 ; Konstante in Label umwandeln.
15196 ;
15197
```



```

15198
; 15199
; SourceCode: src.mod#01.s 15200
; 15201
15202
; 15203
; Modul-Info: 15204
; 0 - Disk löschen 15205
; 1 - Disk aufräumen 15206
; 2 - Dateien retten 15207
; 15208
if .p 15209
    t "TopSym" 15210
    t "TopSym.MP3" 15211
    t "TopSym.ROM" 15212
    t "src.TopDesk.ext" 15213
15214
; Größe Dialogbox: 15215
:DBOX_X0 = $0040 15216
:DBOX_XW = $00c0 15217
:DBOX_X1 = DBOX_X0 +DBOX_XW -1 15218
:DBOX_Y0 = $20 15219
:DBOX_YH = $70 15220
:DBOX_Y1 = DBOX_Y0 +DBOX_YH -1 15221
15222
; Größe Dateifenster. 15223
:FBOX_X0 = DBOX_X0 +$08 15224
:FBOX_XW = $0070 15225
:FBOX_X1 = FBOX_X0 +FBOX_XW -1 15226
:FBOX_Y0 = DBOX_Y0 +$08 15227
:FBOX_YH = $48 15228
:FBOX_Y1 = FBOX_Y0 +FBOX_YH -1 15229
:ENTRY_YH = 12 15230
:FBOX_FILES = FBOX_YH / ENTRY_YH 15231
15232
; Position Navigation: 15233
:POSNAV_X = DBOX_X0+$10 15234
:POSNAV_Y = DBOX_Y1 -$08 -$10 +1 15235
endif 15236
15237
o BASE_MOD_A 15238
n "obj.#01" 15239
15240
::ModEntry_0 jmp N6EB8 15241
::ModEntry_1 jmp N72EC 15242
::ModEntry_2 jmp N7303 15243
15244
; 0: Disk löschen. 15245
:N6EB8 jsr GotoFirstMenu 15246
15247
lda #$00 15248
ldx C042A ;Oberstes Fenster. 15249
jsr S4E88 15250
15251
jsr S5C89 ;Hole Disk/Fenster. 15252

```

```

15253          tax
15254          bne    x6EDE
15255
15256          jsr    S59F1          ;Diskname akt.Fens.
15257
15258          lda    #< V0483 +2
15259          sta    r6L
15260          lda    #> V0483 +2
15261          sta    r6H
15262          jsr    z6EFD
15263          txa
15264          beq    x6EE1
15265
15266          cmp    #CANCEL_ERR
15267          beq    x6F56
15268
15269 :x6EDE          jmp    S5CF3          ;Fehler ausgeben.
15270
15271 :x6EE1          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
15272          jsr    S598F          ;Zeiger Ordnerliste.
15273          jsr    S28A7          ;Ordnerliste löschen.
15274
15275          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
15276          lda    #$00
15277          sta    C051B,x          ;Aktive Ordner-Nr.
15278          sta    C050B,x          ;Fensterposition.
15279
15280 :x6EF5          jsr    S46D4          ;Ordner verlassen.
15281          bcc    x6EF5          ;Weiter bis ROOT.
15282
15283          jmp    S4296          ;Update akt.Fenster.
15284
15285 :z6EFD          lda    #< d6F57          ;Inhalt löschen?
15286          sta    r0L
15287          lda    #> d6F57
15288          sta    r0H
15289          jsr    S2095          ;DBox ohne Recover.
15290
15291          ldy    r0L
15292          cpy    #CANCEL          ;Abbruch?
15293          beq    x6F54          ; => Ja, Ende...
15294
15295          jsr    z75BC          ;BAM löschen.
15296
15297          lda    curType
15298          jsr    z794E          ;Anfang Verzeichnis.
15299
15300          lda    #< diskBlkBuf          ;Zwischenspeicher.
15301          sta    r4L
15302          lda    #> diskBlkBuf
15303          sta    r4H
15304
15305          jsr    EnterTurbo          ;TurboDOS ein.
15306          txa
15307          bne    x6F4E          ; => Fehler, Abbruch.

```

		15308
	jsr InitForIO ;I/O aktivieren.	15309
		15310
	; Verzeichnis lesen/löschen/speichern.	15311
:x6F28	jsr ReadBlock ;Block lesen.	15312
	txa	15313
	bne x6F4E	15314
		15315
	; TODO:	15316
	; Hier sollte auch die Ordner-Nr. der	15317
	; Einträge gelöscht werden.	15318
	ldy #2 ;Einträge löschen.	15319
:x6F30	lda #NULL	15320
	sta diskBlkBuf,y	15321
	tya	15322
	clc	15323
	adc #32	15324
	tay	15325
	bcc x6F30	15326
		15327
	jsr WriteBlock ;Block speichern.	15328
	txa	15329
	bne x6F4E	15330
		15331
	lda diskBlkBuf +1	15332
	sta r1H	15333
	lda diskBlkBuf +0	15334
	sta r1L ;Noch ein Sektor?	15335
	bne x6F28 ; => Ja, weiter...	15336
		15337
:x6F4E	jsr DoneWithIO ;I/O abschalten.	15338
	jmp PutDirHead ;BAM speichern.	15339
		15340
:x6F54	ldx #CANCEL_ERR	15341
:x6F56	rts	15342
		15343
	; Dialogbox: Inhalt von Disk löschen?	15344
:d6F57	b %10000001	15345
		15346
	b DBTXTSTR,\$10,\$10	15347
	w t7AAE	15348
	b DBVARSTR,\$10,\$20	15349
	b r6L	15350
	b DBTXTSTR,\$10,\$30	15351
	w t7ABB	15352
		15353
	b OK,\$01,\$48	15354
	b CANCEL,\$11,\$48	15355
	b NULL	15356
		15357
	; *DUMMY*	15358
	nop	15359
	nop	15360
	nop	15361
	nop	15362

```

15363      nop
15364      nop
15365      nop
15366      nop
15367      nop
15368      nop
15369      nop
15370      nop
15371      nop
15372      nop
15373      nop
15374
15375 ; Dialogboxroutine gelöschte Dateien.
15376 :r6F7C      jsr      z72A5      ;Größe Dateifenster.
15377
15378 ; TODO:
15379 ; Feste Vorgabe für Farbe Dateifenster.
15380 ; -> Konfigurierbar machen.
15381      lda      #DBFILE_COL      ;Farbe Dateifenster.
15382      jsr      S1561      ;Screencolor setzen.
15383
15384      dec      r2L      ;Rahmen um Datei-
15385      inc      r2H      ;fenster zeichnen.
15386
15387      inc      r4L
15388      dec      r3L
15389
15390      lda      #$ff
15391      jsr      FrameRectangle
15392
15393      jsr      i_BitmapUp      ;Navigationspfeile.
15394      w GR6FD0
15395      b POSNAV_X/8,POSNAV_Y
15396      b NAVICON_X,NAVICON_Y
15397
15398 ; TODO:
15399 ; Auch Highbyte für r4 setzen.
15400 ; Register über eine Tabelle setzen.
15401      lda      #> (DBOX_X0+$10)
15402      sta      r3H
15403 ;      lda      #> (DBOX_X0+$10) +NAVICON_X*8 -1
15404      sta      r4H
15405      lda      #< (DBOX_X0+$10)
15406      sta      r3L
15407      lda      #< (DBOX_X0+$10) +NAVICON_X*8 -1
15408      sta      r4L
15409      lda      #DBOX_Y1 -$08 -$10 +1
15410      sta      r2L
15411      lda      #DBOX_Y1 -$08 -$10 +1 +NAVICON_Y -1
15412      sta      r2H
15413
15414      lda      #NAVBAR_COL      ;Farbe Navigation.
15415      jsr      S1561      ;Screencolor setzen.
15416
15417      lda      #< r707F

```

	sta	otherPressVec +0	15418
	lda	#> r707F	15419
	sta	otherPressVec +1	15420
			15421
	lda	#\$00	15422
	sta	v72E9 ;Markierte Datei.	15423
	sta	v707E ;Doppelklick.	15424
	sta	v72EA ;Erste Datei / Liste.	15425
			15426
	jsr	z71F3 ;Update Dateiliste.	15427
	jmp	z7292 ;Datei invertieren.	15428
			15429
: NAVICON			15430
: GR6FD0	b	\$0c	15431
	b	\$ff	15432
	b	\$db	15433
	b	\$80,\$01,\$00,\$01,\$00,\$01,\$00,\$01,\$00,\$01,\$00,\$01	15434
	b	\$80,\$01,\$00,\$01,\$00,\$01,\$1f,\$e1,\$00,\$01,\$00,\$01	15435
	b	\$83,\$01,\$03,\$01,\$03,\$01,\$00,\$01,\$06,\$c1,\$06,\$c1	15436
	b	\$83,\$01,\$07,\$81,\$03,\$01,\$03,\$01,\$06,\$c1,\$0e,\$e1	15437
	b	\$83,\$01,\$0f,\$c1,\$03,\$01,\$07,\$81,\$06,\$c1,\$1e,\$f1	15438
	b	\$83,\$01,\$1b,\$61,\$03,\$01,\$0f,\$c1,\$06,\$c1,\$36,\$d9	15439
	b	\$83,\$01,\$03,\$01,\$03,\$01,\$1b,\$61,\$06,\$c1,\$06,\$c1	15440
	b	\$83,\$01,\$03,\$01,\$1b,\$61,\$03	15441
	b	\$cd	15442
	b	\$01,\$06,\$c1,\$06,\$c1	15443
	b	\$9b,\$61,\$03,\$01,\$0f,\$c1,\$03,\$01,\$36,\$d9,\$06,\$c1	15444
	b	\$8f,\$c1,\$03,\$01,\$07,\$81,\$03,\$01,\$1e,\$f1,\$06,\$c1	15445
	b	\$87,\$81,\$03,\$01,\$03,\$01,\$03,\$01,\$0e,\$e1,\$06,\$c1	15446
	b	\$83,\$01,\$03,\$01,\$00,\$01,\$03,\$01,\$06,\$c1,\$06,\$c1	15447
	b	\$80,\$01,\$00,\$01,\$1f,\$e1,\$00,\$01,\$00,\$01,\$00,\$01	15448
	b	\$80,\$01,\$00,\$01,\$00,\$01,\$00,\$01,\$00,\$01,\$00,\$01	15449
	b	\$0c	15450
	b	\$ff	15451
: NAVICON_X	=	12	15452
: NAVICON_Y	=	16	15453
			15454
: v707E	b	\$00	15455
			15456
; Mausabfrage für Dateifenster.			15457
: r707F	lda	mouseData	15458
	bmi	x70D4	15459
			15460
	jsr	z72A5 ;Größe Dateifenster.	15461
			15462
	jsr	IsMseInRegion ;Klick Dateifenster?	15463
	beq	x70E0 ; => Nein, weiter...	15464
			15465
	jsr	z7292 ;Datei invertieren.	15466
			15467
	jsr	z72A5 ;Größe Dateifenster.	15468
			15469
	lda	mouseYPos ;Zeiger auf Eintrag	15470
	sec	;in Liste berechnen.	15471
	sbc	r2L	15472

```

15473          sta    r0L
15474          lda    #$00
15475          sta    r0H
15476          sta    r1H
15477
15478          lda    #ENTRY_YH          ;12 Pixel Höhe eines
15479          sta    r1L                ;Dateieintrags.
15480
15481          ldx    #r0
15482          ldy    #r1
15483          jsr    Ddiv
15484
15485          lda    r0L                ;Datei angeklickt?
15486          clc
15487          adc    v72EA              ;Erste Datei / Liste.
15488          cmp    v72EB              ;Anzahl Dateien.
15489          bcc    x70BA              ; => Ja, weiter...
15490
15491          ldx    v72EB              ;Anzahl Dateien -1
15492          dex                      ; = Letzte Datei.
15493          txa
15494 :x70BA      sta    v72E9              ;Markierte Datei.
15495
15496          jsr    z7292              ;Datei invertieren.
15497
15498          lda    #10
15499          sta    dblClickCount
15500
15501          lda    #$ff
15502          sta    mouseData
15503 :x70CA      lda    mouseData
15504          beq    x70D5
15505          lda    dblClickCount
15506          bne    x70CA
15507 :x70D4      rts
15508
15509 :x70D5      lda    v72EB              ;Anzahl Dateien.
15510          beq    x70D4              ; => Keine, Ende...
15511
15512          inc    v707E              ;Doppelklick.
15513          jmp    RstrFrmDialogue
15514
15515 :x70E0      lda    #$00
15516          sta    v7146              ;Datei/Seite zurück.
15517          sta    v71F2              ;Dauerfunkt. löschen.
15518
15519          ldy    #$00
15520
15521 ; *FEHLER*
15522 ; Y-/X-Koordinate in r2H/r4 ist um
15523 ; 1 Pixel zu groß:
15524 ; Klickt man auf 1 Pixel rechts neben
15525 ; dem Trennstrich, dann wird noch die
15526 ; Funktion des Icons links ausgeführt.
15527 ;

```

```

; TODO: 15528
; Register über eine Tabelle setzen. 15529
    lda #POSNV_Y 15530
    sta r2L 15531
    lda #POSNV_Y +16 15532
    sta r2H 15533
    15534
    lda #< POSNAV_X 15535
    sta r3L 15536
    lda #> POSNAV_X 15537
    sta r3H 15538
    lda #< POSNAV_X +16 15539
    sta r4L 15540
    lda #> POSNAV_X +16 15541
    sta r4H 15542
    15543
:x7102    tya 15544
          pha 15545
          15546
          jsr IsMseInRegion 15547
          bmi x7128 15548
          15549
          lda r4L 15550
          sta r3L 15551
          lda r4H 15552
          sta r3H 15553
          15554
          lda #< 16 15555
          clc 15556
          adc r4L 15557
          sta r4L 15558
          lda #> 16 15559
          adc r4H 15560
          sta r4H 15561
          15562
          pla 15563
          cmp #6 -1 ;Alle Icons getestet? 15564
          beq x7127 ; => Ja, Ende... 15565
          15566
          tay 15567
          iny 15568
          bne x7102 15569
          15570
:x7127    rts 15571
          15572
; TODO: 15573
; CallRoutine verwenden. 15574
:x7128    pla 15575
          asl 15576
          tay 15577
          lda v713A +0,y 15578
          sta w7137 +1 15579
          lda v713A +1,y 15580
          sta w7137 +2 15581
:w7137    jmp $0000 15582

```

```

15583
15584 ; Tabelle mit Icon-Funktionen.
15585 :v713A          w r719E  ;Nächste Datei.
15586              w r7167  ;Vorherige Datei.
15587              w r7151  ;Zum Ende.
15588              w r7147  ;Zum Anfang.
15589              w r7189  ;Nächste Seite.
15590              w r7162  ;Vorherige Seite.
15591
15592 :v7146          b $00    ;Datei/Seite zurück.
15593
15594 ; Zum Anfang.
15595 :r7147          lda     v71F2          ;Dauerfunktion?
15596              bne     x716C          ; => Ja, weiter...
15597              ldx     #$00
15598              jmp     z71AD
15599
15600 ; Zum Ende.
15601 :r7151          lda     v71F2          ;Dauerfunktion?
15602              bne     x716C          ; => Ja, weiter...
15603              lda     v72EB          ;Anzahl Dateien.
15604              sec
15605              sbc     #FB0X_FILES
15606              bcc     r7147
15607              tax
15608              jmp     z71AD
15609
15610 ; Vorherige Seite.
15611 :r7162          lda     #$01
15612              sta     v7146
15613
15614 ; Vorherige Datei.
15615 :r7167          ldx     v72EA          ;Erste Datei / Liste.
15616              bne     x7175
15617
15618 :x716C          lda     v71F2          ;Dauerfunktion?
15619              beq     x7174          ; => Nein, weiter...
15620              jmp     z7292          ;Datei invertieren.
15621 :x7174          rts
15622
15623 :x7175          dex
15624              lda     v7146          ;Seite zurück?
15625              beq     x7186          ; => Nein, weiter...
15626              lda     v72EA          ;Erste Datei / Liste.
15627              sec
15628              sbc     #FB0X_FILES
15629              bcs     x7185
15630              lda     #$00
15631 :x7185          tax
15632 :x7186          jmp     z71AD
15633
15634 ; Nächste Seite.
15635 :r7189          lda     v72EA          ;Erste Datei / Liste.
15636              clc
15637              adc     #FB0X_FILES +FB0X_FILES +1

```



	cmp	v72EB	;Anzahl Dateien.	15638
	bcs	r7151		15639
	lda	v72EA	;Erste Datei / Liste.	15640
	clc			15641
	adc	#FBOX_FILES		15642
	tax			15643
	jmp	z71AD		15644
				15645
				15646
; Nächste Datei.				15646
:r719E	ldx	v72EA	;Erste Datei / Liste.	15647
	inx			15648
	lda	v72EB	;Anzahl Dateien.	15649
	sec			15650
	sbc	v72EA	;Erste Datei / Liste.	15651
	cmp	#FBOX_FILES +1		15652
	bcc	x716C		15653
				15654
				15655
; Neue Position anzeigen.				15655
:z71AD	txa			15656
	pha			15657
				15658
	ldy	v71F2	;Dauerfunktion?	15659
	bne	x71B7	; => Ja, weiter...	15660
	jsr	z7292	;Datei invertieren.	15661
				15662
:x71B7	pla			15663
	sta	v72EA	;Erste Datei / Liste.	15664
	cmp	v72E9	;Markierte Datei.	15665
	bcc	x71C3		15666
	sta	v72E9	;Markierte Datei.	15667
				15668
:x71C3	clc			15669
	adc	#FBOX_FILES -1		15670
	cmp	v72E9	;Markierte Datei.	15671
	bcs	x71CE		15672
	sta	v72E9	;Markierte Datei.	15673
				15674
:x71CE	jsr	z71F3	;Update Dateiliste.	15675
				15676
				15677
; TODO:				15677
; Warum nicht SCPU_Pause verwenden?				15678
	jsr	InitForIO	;I/O aktivieren.	15679
				15680
	ldx	#\$03		15681
:x71D6	lda	\$dc08		15682
:x71D9	cmp	\$dc08		15683
	beq	x71D9		15684
	dex			15685
	bne	x71D6		15686
				15687
	jsr	DoneWithIO	;I/O abschalten.	15688
				15689
	lda	mouseData	;Taste gedrückt?	15690
	bmi	x71EF	; => Nein, Ende...	15691
				15692

```

15693          inc    v71F2          ;Dauerfunktion?
15694          jmp     w7137          ;Nav. wiederholen.
15695
15696 :x71EF          jmp     z7292          ;Datei invertieren.
15697
15698 :v71F2          b $00          ;Dauerfunktion für
15699 Navigation.
15700
15701 ; Dateiliste ausgeben.
15702 :z71F3          lda     rightMargin +1
15703          pha
15704          lda     rightMargin +0
15705          pha
15706
15707          jsr     z72A5          ;Größe Dateifenster.
15708
15709          lda     #$00          ;Füllmuster.
15710          jsr     S140C          ;Rechteck zeichnen.
15711
15712          lda     #$00
15713          sta     r15L
15714
15715          jsr     z72BE          ;Koord. mark. Datei.
15716
15717          lda     r4L
15718          sta     rightMargin +0
15719          lda     r4H
15720          sta     rightMargin +1
15721
15722          lda     #FB0X_FILES
15723          sec
15724          sbc     v72EB          ;Anzahl Dateien.
15725          bcc     x7223
15726
15727          lda     v72EB          ;Anzahl Dateien.
15728          sta     w7287 +1
15729          bne     x7223
15730          jmp     z728B
15731
15732 :x7223          lda     v72EA          ;Erste Datei / Liste.
15733          sta     r0L
15734
15735          lda     #17          ;Größe Dateieintrag.
15736          sta     r1L
15737
15738          ldy     #r0
15739          ldx     #r1
15740          jsr     BBMult
15741
15742          lda     r1L          ;Zeiger auf Datei-
15743          clc          ;Liste berechnen.
15744          adc     #< v7B58
15745          sta     r14L
15746          lda     r1H
15747          adc     #> v7B58

```

	sta	r14H		15748
				15749
:x7240	lda	r15L		15750
	jsr	z72BE	;Koord. mark. Datei.	15751
				15752
	lda	r3H	;X-Koordinate für	15753
	sta	r11H	;Dateiname.	15754
	lda	r3L		15755
	sta	r11L		15756
				15757
	lda	r2L	;Y-Koordinate für	15758
	clc		;Dateiname.	15759
	adc	#\$07		15760
	sta	r1H		15761
				15762
	lda	r14H	;Dateiname ausgeben.	15763
	sta	r0H		15764
	lda	r14L		15765
	sta	r0L		15766
	jsr	PutString		15767
				15768
	lda	#\$00	;Highbyte immer 0.	15769
	sta	r0H		15770
				15771
	lda	r15L	;Datei-Nr.	15772
	sec		;Erste Datei = Nr.1!	15773
	adc	v72EA	;Erste Datei / Liste.	15774
	sta	r0L		15775
				15776
	lda	#< FBOX_X1 -1 -24		15777
	sta	r11L		15778
	lda	#> FBOX_X1 -1 -24		15779
	sta	r11H		15780
				15781
	lda	#24 ! SET_RIGHTJUST!SET_SUPRESS		15782
	jsr	PutDecimal		15783
				15784
	lda	#17		15785
	clc			15786
	adc	r14L		15787
	sta	r14L		15788
	bcc	x7283		15789
	inc	r14H		15790
				15791
:x7283	inc	r15L		15792
	lda	r15L		15793
:w7287	cmp	#\$06	;Liste voll?	15794
	bne	x7240	; => Nein, weiter...	15795
				15796
:z728B	pla			15797
	sta	rightMargin +0		15798
	pla			15799
	sta	rightMargin +1		15800
	rts			15801
				15802

```

15803 ; Dateieintrag invertieren.
15804 :z7292      lda    v72EB          ;Anzahl Dateien.
15805           bne    x7298          ; >0, weiter...
15806           rts
15807
15808 :x7298      lda    v72E9          ;Markierte Datei.
15809           sec
15810           sbc    v72EA          ;Erste Datei / Liste.
15811           jsr    z72BE          ;Koord. mark. Datei.
15812           jmp    InvertRectangle
15813
15814 ; Größe für Dateifenster festlegen.
15815 ;
15816 ; TODO:
15817 ; Register über eine Tabelle setzen.
15818 :z72A5      lda    #< FB0X_X0
15819           sta    r3L
15820           lda    #> FB0X_X0
15821           sta    r3H
15822           lda    #< FB0X_X1
15823           sta    r4L
15824           lda    #> FB0X_X1
15825           sta    r4H
15826           lda    #FB0X_Y0
15827           sta    r2L
15828           lda    #FB0X_Y1
15829           sta    r2H
15830           rts
15831
15832 ; Koordinaten für markierte Datei berechnen.
15833 :z72BE      sta    r0L          ;Eintrag im Fenster.
15834
15835           lda    #ENTRY_YH      ;12 Pixel Höhe für
15836           sta    r1L          ;Dateieintrag.
15837
15838           ldy    #r1
15839           ldx    #r0
15840           jsr    BBMult
15841
15842           jsr    z72A5          ;Größe Dateifenster.
15843
15844           lda    r0L
15845           clc
15846           adc    r2L
15847           sta    r2L
15848           clc
15849           adc    #ENTRY_YH
15850           sta    r2H
15851
15852           inc    r2L
15853           dec    r2H
15854           inc    r3L
15855           bne    x72E4
15856           inc    r3H
15857

```

```

:x72E4          ldx    #r4                      15858
                jmp    Ddec                      15859
                ;                                     15860
:v72E9          b     $00                      ;Markierte Datei. 15861
:v72EA          b     $00                      ;Erste Datei / Liste. 15862
:v72EB          b     $00                      ;Anzahl Dateien.    15863
                ;                                     15864
; 1: Disk aufräumen.                          15865
; TD13: _Validate                             15866
:N72EC          jsr    S5245                    ;Dateien invertieren. 15867
                ;                                     15868
                jsr    S5C89                    ;Hole Disk/Fenster. 15869
                tax                                     15870
                bne    x72FB                    15871
                ;                                     15872
                jsr    z7537                    ;Disk aufräumen. 15873
                txa                                     ;Fehler?      15874
                beq    x7302                    ; => Nein, weiter... 15875
                ;                                     15876
:x72FB          cpx    #CANCEL_ERR              ;Abbruch?      15877
                beq    x7302                    ; => Ja, Ende... 15878
                jmp    S5CF3                    ;Fehler ausgeben. 15879
                ;                                     15880
:x7302          rts                             15881
                ;                                     15882
; 2: Dateien retten.                          15883
:N7303          lda    #$00                      15884
                sta    V0422                    ;Aktuelles VLIR-Mod. 15885
                ;                                     15886
; TODO:                                         15887
; Die Dateisuche kann aktuell nur mit          15888
; V046D nach gelöschten Dateien suchen,        15889
; da r12L=%10xxxxxx auch die regulären        15890
; Dateien in die Liste mit aufnimmt.           15891
; Evtl. r12L erweitern?                       15892
                lda    #$00                      15893
                sta    r10L                      ;Nur Ordner-Nr.=0! 15894
                sta    r11H                      ;0=Nichts überlesen. 15895
                ;                                     15896
; TODO:                                         15897
; Auf 1581/Native können hiermit nur           15898
; gelöschte Dateien innerhalb der              15899
; ersten 144 Einträge gefunden werden!         15900
                lda    #144                      ;Nur 144 Dateien 15901
                sta    r11L                      ;testen.      15902
                ;                                     15903
                lda    #%10000000              ;Gelöschte Dateien. 15904
                sta    r12L                      15905
                lda    #%10000000              ;Alle Dateitypen. 15906
                sta    r12H                      15907
                ;                                     15908
                lda    #17                      ;Länge Dateiname. 15909
                sta    r13L                      15910
                lda    #4                      ;Bytes überlesen. 15911
                sta    r13H                      15912

```

```

15913
15914         lda    #< v7B58           ;Puffer für
15915         sta    r3L                 ;Dateinamen.
15916         lda    #> v7B58
15917         sta    r3H
15918
15919         ldy    #$00
15920         tya
15921 :x732D     sta    (r3),y
15922         iny
15923         bne    x732D
15924
15925 ; TODO:
15926 ; Evtl. r12L erweitern?
15927         inc    V046D               ;Gelöscht: EIN.
15928         jsr    S2603               ;Dateien suchen.
15929         dec    V046D               ;Gelöscht: AUS.
15930
15931         lda    #< v7B58
15932         sta    r3L
15933         lda    #> v7B58
15934         sta    r3H
15935
15936         lda    r14L
15937         sta    v72EB
15938         beq    x7381
15939
15940 :z734A     ldy    #0
15941 :x734C     lda    (r3),y
15942         cmp    #$a0
15943         beq    x737A
15944         cmp    #$20
15945         bcc    x7377
15946         cmp    #$7f
15947         bcs    x7377
15948 :z735A     iny
15949         cpy    #16
15950         bne    x734C
15951
15952         lda    #NULL
15953         sta    (r3),y
15954
15955         dec    r14L
15956         beq    x7381
15957
15958         lda    #< 17
15959         clc
15960         adc    r3L
15961         sta    r3L
15962         lda    #> 17
15963         adc    r3H
15964         sta    r3H
15965
15966         jmp    z734A
15967

```

:x7377	lda	#\$3f		15968
	b	\$2c		15969
:x737A	lda	#\$00		15970
	sta	(r3),y		15971
	jmp	z735A		15972
				15973
:x7381	lda	v72EB	;Anzahl Dateien.	15974
	bne	x7394		15975
	lda	V046E	;Eine/Alle retten.	15976
	beq	x7394		15977
	dec	V046E	;Eine/Alle retten.	15978
				15979
	; *FEHLER*			15980
	; Im Textmodus wird durch den Aufruf			15981
	; von S4296 der Speicherbereich für			15982
	; VLIR-Module überschrieben => Panic!			15983
	;---			15984
	jsr	S4296	;Update akt.Fenster.	15985
	jmp	z73BD		15986
	;---			15987
	jsr	S524C	;Dat.-Ausw. aufheben.	15988
	jsr	S54E3	;Hauptmenü.	15989
	jmp	S4296	;Update akt.Fenster.	15990
	;---			15991
				15992
:x7394	lda	V046E	;Eine/Alle retten.	15993
	bne	x73C9		15994
	lda	v72EB	;Anzahl Dateien.	15995
	sta	V04B7	;Anzahl mark.Dateien.	15996
	jsr	S5802	;Anzahl anzeigen.	15997
				15998
	lda	#< d74BF		15999
	sta	r0L		16000
	lda	#> d74BF		16001
	sta	r0H		16002
	jsr	S2095	;DBox ohne Recover.	16003
				16004
	lda	v72EB	;Anzahl Dateien.	16005
	beq	z73BD	; => Keine Dateien.	16006
	lda	v707E	;Doppelklick?	16007
	bne	x73C3	; => Ja, weiter...	16008
				16009
	lda	r0L		16010
	cmp	#CANCEL	;Abbruch?	16011
	bne	x73C3	; => Nein, weiter...	16012
				16013
:z73BD	jsr	S524C	;Dat.-Ausw. aufheben.	16014
	jmp	S54E3	;Hauptmenü.	16015
				16016
:x73C3	lda	r0L		16017
	cmp	#\$40	;Alle Dateien retten?	16018
	bne	x73D3	; => Nein, weiter...	16019
				16020
:x73C9	ldy	#\$00		16021
	sty	v72E9	;Markierte Datei.	16022

```

16023      iny
16024      dec    v72EB          ;Anzahl Dateien.
16025      b $2c
16026 :x73D3      ldy    #$00
16027      sty    V046E          ;Eine/Alle retten.
16028
16029      lda    #< v7B58
16030      sta    r6L
16031      lda    #> v7B58
16032      sta    r6H
16033
16034      ldy    v72E9          ;Markierte Datei.
16035 :x73E3      beq    x73F5
16036
16037      lda    #< 17
16038      clc
16039      adc    r6L
16040      sta    r6L
16041      lda    #> 17
16042      adc    r6H
16043      sta    r6H
16044      dey
16045      bpl    x73E3
16046
16047 :x73F5      ldy    #16          ;Dateiname kopieren.
16048 :x73F7      lda    (r6),y
16049      sta    v7B0C,y
16050      dey
16051      bpl    x73F7
16052
16053      lda    v72EB          ;Anzahl Dateien.
16054      sta    V04B7          ;Anzahl mark.Dateien.
16055
16056      jsr    S5802          ;Anzahl anzeigen.
16057
16058 ; Zeiger auf Verzeichnis-Anfang.
16059      jsr    Get1stDirEntry
16060      txa
16061      bne    x742C
16062
16063 ; Dateiname suchen.
16064 :x740E      ldy    #$00
16065      lda    (r5),y
16066      bne    x7426
16067
16068      ldy    #3 +0
16069 :x7416      lda    v7B0C -3,y
16070      beq    x742D
16071      cmp    (r5),y
16072      bne    x7426
16073      iny
16074      cpy    #3 +16
16075      bne    x7416
16076      beq    x742D
16077

```



```

:x7426      jsr    GetNxtDirEntry      16078
            txa                                16079
            beq    x740E                16080
:x742C      rts                        16081
            16082
; Datei im Verzeichnis retten.          16083
; Übergabe: r1 = Tr/Se Verzeichnisblock. 16084
;           r5 = Zeiger auf Verzeichnis-Eintrag. 16085
:x742D      lda    r1H                16086
            pha                                16087
            lda    r1L                16088
            pha                                16089
            16090
            lda    r5H                16091
            pha                                16092
            lda    r5L                16093
            pha                                16094
            16095
            jsr    i_MoveData          ;Dir-Block retten. 16096
            w diskBlkBuf                16097
            w fileHeader                16098
            w 256                      16099
            16100
            jsr    EnterTurbo          ;TurboDOS ein.    16101
            txa                                16102
            beq    x7455                ; => OK, weiter... 16103
            16104
            pla                                16105
            sta    r5L                16106
            pla                                16107
            sta    r5H                16108
            16109
            pla                                16110
            sta    r1L                16111
            pla                                16112
            sta    r1H                16113
            rts                        16114
            16115
:x7455      jsr    InitForIO           ;I/O aktivieren. 16116
            16117
; Hinweis:                             16118
; Hier wird r5 von diskBlkBuf auf      16119
; fileHeader umgeleitet, da Valiedate 16120
; hier den Verzeichnisblock erwartet. 16121
            inc    r5H                16122
            16123
            sec                        16124
            jsr    z7970                ;Datei retten.    16125
            txa                        ;Fehler?          16126
            beq    x7481                ; => Nein, weiter... 16127
            16128
            stx    w747C +1            ;Fehlercode.      16129
            16130
; Hinweis:                             16131
; Hier wird der Verzeichnisblock von   16132

```

```

16133 ; fileHeader mit beschädigter Datei
16134 ; nach diskBlkBuf übertragen.
16135         jsr     z74A4                ;Dir-Block holen.
16136
16137         pla
16138         sta     r5L
16139         pla
16140         sta     r5H
16141
16142         pla
16143         sta     r1L
16144         pla
16145         sta     r1H
16146
16147         ldy     #3
16148         lda     #NULL                ;Dateiname löschen.
16149         sta     (r5),y
16150
16151         jsr     z74AE                ;Dir-Block speichern.
16152
16153 :w747C         ldx     #$00                ;Wird verändert!
16154         jmp     S397B                ;Fehler, Abbruch...
16155
16156 ; Hinweis:
16157 ; Hier wird der Verzeichnisblock von
16158 ; fileHeader mit geretteter Datei nach
16159 ; diskBlkBuf übertragen.
16160 :x7481         jsr     z74A4                ;Dir-Block holen.
16161
16162         pla
16163         sta     r5L
16164         pla
16165         sta     r5H
16166
16167         pla
16168         sta     r1L
16169         pla
16170         sta     r1H
16171
16172         ldx     %%10000000 ! PRG
16173         ldy     #$15
16174         lda     (r5),y                ;VLIR-Datei?
16175         beq     x7499                ; => Nein, weiter...
16176 ;         ldx     %%10000000 ! USR
16177         inx
16178 :x7499         txa
16179         ldy     #$00
16180         sta     (r5),y                ;Dateityp setzen.
16181
16182         jsr     z74AE                ;Dir-Block speichern.
16183
16184 ; TODO:
16185 ; Diese Routine wird nur von hier aus
16186 ; aufgerufen. Da "Dateien retten" auch
16187 ; das akt. VLIR-Modul auf $00 setzt,

```

```

; wird damit das Modul neu geladen.                                16188
        jmp     S3989                                ;Weitere retten... 16189
                                                16190
; Verzeichnisblock zurücksetzen.                                    16191
:z74A4      jsr     i_MoveData                                16192
            w fileHeader                                    16193
            w diskBlkBuf                                    16194
            w 256                                           16195
                                                16196
            rts                                           16197
                                                16198
; Verzeichnisblock speichern.                                       16199
:z74AE      lda     #< diskBlkBuf                            16200
            sta     r4L                                    16201
            lda     #> diskBlkBuf                            16202
            sta     r4H                                    16203
            jsr     WriteBlock                              16204
                                                16205
            jsr     DoneWithIO                                ;I/O abschalten. 16206
            jmp     PutDirHead                              16207
                                                16208
; Dialogbox: Auswahl gelöschte Dateien.                            16209
;                                                                 16210
; TODO:                                                            16211
; Füllmuster für Schatten entspricht                             16212
; nicht dem Standard!                                           16213
:d74BF                                            16214
            b %00000111    ;Schatten: Muster #7.             16215
;                                                                 b %00000001    ;Standard: Muster #1. 16216
                                                16217
            b DBOX_Y0,DBOX_Y1                                16218
            w DBOX_X0,DBOX_X1                                16219
                                                16220
            b DB_USR_ROUT                                    16221
            w r6F7C                                          16222
                                                16223
            b OK          , $11, $08                        16224
                                                16225
            b DBUSRICON, $11, $30                            16226
            w v74D5                                          16227
                                                16228
            b CANCEL     , $11, $58                          16229
            b NULL                                              16230
                                                16231
; Daten für "Alle"-Icon.                                           16232
:v74D5      w GR74DD                                         16233
            b $00, $00, $06, $10                             16234
            w r752F                                          16235
                                                16236
; "Alle"-Icon.                                                     16237
:GR74DD     b $05                                           16238
            b $ff                                           16239
            b $82                                           16240
            b $fe, $80                                       16241
            b $04                                           16242

```

```

16243      b    $00
16244      b $82
16245      b    $03,$80
16246      b $04
16247      b    $00
16248      b $82
16249      b    $03,$80
16250      b $04
16251      b    $00
16252      b $ac
16253      b    $03,$80,$70,$e0,$70,$3f,$83,$80
16254      b    $f8,$e0,$70,$38,$03,$81,$dc,$e0
16255      b    $70,$38,$03,$81,$fc,$e0,$70,$3e
16256      b    $03,$81,$dc,$e0,$70,$38,$03,$81
16257      b    $dc,$e0,$70,$38,$03,$81,$dc,$fe
16258      b    $7f,$3f,$83,$80
16259      b $04
16260      b    $00
16261      b $82
16262      b    $03,$80
16263      b $04
16264      b    $00
16265      b $82
16266      b    $03,$80
16267      b $04
16268      b    $00
16269      b $81
16270      b    $03
16271      b $06
16272      b    $ff
16273      b $81
16274      b    $7f
16275      b $05
16276      b    $ff
16277
16278 ; Alle Dateien wieder herstellen.
16279 :r752F      lda    #$40                ;Alle Dateien wieder
16280           sta    sysDBData            ;herstellen.
16281
16282           jmp    RstrFrmDialogue
16283
16284 ; Disk ausfräumen.
16285 ; TD13: Validate
16286 :z7537      jsr    z7541
16287           txa
16288           bne    x7540
16289
16290 ; TODO:
16291 ; Stand hier früher der Aufruf zur
16292 ; Routine um den BOOT-Sektor auf Disk
16293 ; zu reservieren? -> JSR z7ACD
16294 ; TD128 reserviert den Boot-Sektor!
16295 ; Hinweis:
16296 ; Der Boot-Sektor sollte zuerst als
16297 ; "Belegt" markiert werde!

```

		16298
; *DUMMY*		16299
	nop	16300
	nop	16301
	nop	16302
		16303
:x7540	rts	16304
		16305
:z7541	ldx curDrive	16306
	lda RealDrvType -8,x	16307
	cmp #DrvPCDOS	16308
	beq x7554	16309
		16310
; *FEHLER*		16311
; Für Native wird nur Bit%2 getestet,		16312
; bei künftigen Laufwerkstypen führt		16313
; das ggf. zu einem Fehler.		16314
	and %%00000100 ;ST_DMODES?	16315
	cmp #DrvNative	16316
	bne x7554	16317
		16318
	jsr z78CC ; => OpenRootDir.	16319
		16320
:x7554	jsr z78A4 ; => OpenDisk.	16321
	txa	16322
	bne x7560	16323
		16324
	jsr z75BC ;BAM löschen.	16325
	txa	16326
	beq x7561	16327
:x7560	rts	16328
		16329
; Verzeichnis überprüfen.		16330
:x7561	jsr EnterTurbo ;TurboDOS ein.	16331
	txa	16332
	beq x7568 ; => OK, weiter...	16333
	rts	16334
		16335
:x7568	jsr InitForIO ;I/O aktivieren.	16336
		16337
	lda curType	16338
	jsr z794E ;Anfang Verzeichnis.	16339
		16340
:x7571	jsr z78D8 ;Dir-Block prüfen.	16341
	txa	16342
	bne x75A5	16343
		16344
	lda fileHeader +1	16345
	sta r1H	16346
	lda fileHeader +0	16347
	sta r1L ;Verzeichnis-Ende?	16348
	bne x7571 ; => Nein, weiter...	16349
		16350
	lda #< curDirHead	16351
	sta r5L	16352

```

16353          lda    #> curDirHead
16354          sta    r5H
16355          jsr    ChkDkGEOS
16356          bit    isGEOS                ;GEOS-Diskette?
16357          bpl    x75AC                ; => Nein, weiter...
16358
16359          lda    curDirHead +$ac
16360          sta    r1H
16361          lda    curDirHead +$ab
16362          sta    r1L                ;Borderblock?
16363          beq    x75AC                ; => Nein, weiter...
16364
16365          jsr    z78D8                ;Dir-Block prüfen.
16366          txa
16367          beq    x75AC
16368
16369 :x75A5          pha
16370          jsr    DoneWithIO          ;I/O abschalten.
16371          pla
16372          tax                ;Fehlerstatus.
16373          rts
16374
16375 :x75AC          jsr    DoneWithIO          ;I/O abschalten.
16376          jsr    PutDirHead          ;BAM speichern.
16377
16378          jsr    z7882                ;NativeMode?
16379          bne    x75BB                ; => Nein, weiter...
16380
16381          jsr    z77BD                ;Validate SubDir.
16382          txa
16383 :x75BB          rts
16384
16385 ; BAM löschen.
16386 ; Löscht alle Blöcke in der BAM
16387 ; Übergabe: curDirHead
16388 ; Rückgabe: X = Fehlernummer.
16389 ; TD13: ClearBAM
16390 :z75BC          lda    curType
16391          and    #%00001111          ;ST_DMODES?
16392
16393          cmp    #Drv1581
16394          beq    x75D2
16395          cmp    #DrvNative
16396          beq    x75CC
16397
16398          jmp    z764E                ;1541/71-BAM löschen.
16399
16400 :x75CC          jmp    z76E2                ;Native-BAM löschen.
16401
16402 ; TODO:
16403 ; GateWay-RAMDisk-BAM löschen.
16404 ; Wird nicht mehr verwendet.
16405          jmp    z7747
16406
16407 ; 1581-BAM löschen.

```

:x75D2	ldy	#16		16408
:x75D4	lda	#40		16409
	sta	dir2Head,y		16410
	sta	dir3Head,y		16411
	iny			16412
	ldx	#4		16413
	lda	#\$ff		16414
:x75E1	sta	dir2Head,y		16415
	sta	dir3Head,y		16416
	iny			16417
	dex			16418
	bpl	x75E1		16419
	tya			16420
	bne	x75D4		16421
				16422
	lda	#\$28		16423
	sta	dir2Head +0		16424
	lda	#\$02		16425
	sta	dir2Head +1		16426
	lda	#\$00		16427
	sta	dir3Head +0		16428
	lda	#\$ff		16429
	sta	dir3Head +1		16430
				16431
	lda	#\$25		16432
	sta	dir2Head +\$fa		16433
	lda	#\$f8		16434
	sta	dir2Head +\$fb		16435
				16436
; Verzeichnis in BAM belegen.				16437
:z760C	lda	curType		16438
	jsr	z794E	;Anfang Verzeichnis.	16439
				16440
	lda	r1L		16441
	sta	curDirHead +0		16442
	lda	r1H		16443
	sta	curDirHead +1		16444
				16445
	jsr	EnterTurbo	;TurboDOS ein.	16446
	txa			16447
	bne	x764D	; => Fehler, Abbruch.	16448
				16449
	jsr	InitForIO	;I/O aktivieren.	16450
				16451
	jsr	z79EB	;Blöcke belegen.	16452
	txa			16453
	bne	x764A	; => Fehler, Abbruch.	16454
				16455
	lda	#< curDirHead		16456
	sta	r5L		16457
	lda	#> curDirHead		16458
	sta	r5H		16459
	jsr	ChkDkGEOS		16460
	bit	isGEOS	;GEOS-Diskette?	16461
	bpl	x764A	; => Nein, weiter...	16462

```

16463
16464         lda    curDirHead +$ac
16465         sta    r6H
16466         lda    curDirHead +$ab
16467         sta    r6L                ;Borderblock?
16468         beq    x764A              ; => Nein, weiter...
16469
16470         jsr    z7A23              ;Block belegen.
16471
16472 :x764A     jsr    DoneWithIO      ;I/O abschalten.
16473 :x764D     rts
16474
16475 ; 1541/71-BAM löschen.
16476 :z764E     pha
16477
16478         lda    #$01
16479         sta    r1L
16480
16481         ldy    #$04
16482 :x7655     sty    r0L
16483         jsr    z7A31              ;max.Sek./Track.
16484
16485         ldy    r0L
16486         lda    r1H
16487         sta    curDirHead +0,y
16488         lda    #$ff
16489         sta    curDirHead +1,y
16490         sta    curDirHead +2,y
16491
16492         lda    r1H
16493         sec
16494         sbc    #$10
16495         tax
16496         lda    v7AA9 -1,x
16497         sta    curDirHead +3,y
16498         iny
16499         iny
16500         iny
16501         iny
16502         inc    r1L
16503         cpy    #$90
16504         bcc    x7655
16505
16506         dec    curDirHead +$48
16507
16508         lda    #$fe
16509         sta    curDirHead +$49
16510
16511         pla
16512         cmp    #$02
16513         bne    x76DF
16514
16515         lda    curDirHead +$03
16516         beq    x76DF              ; => 1541-BAM...
16517

```



	jsr i_FillRam		16518
	w 256		16519
	w dir2Head		16520
	b \$00		16521
			16522
	jsr i_FillRam		16523
	w 105		16524
	w dir2Head		16525
	b \$ff		16526
			16527
	lda #\$24		16528
	sta r1L		16529
			16530
	lda #\$02		16531
	sta r0H		16532
			16533
	ldy #\$dd		16534
:x76AB	sty r0L		16535
	jsr z7A31	;max.Sek./Track.	16536
			16537
	ldy r0L		16538
	lda r1H		16539
	sta curDirHead,y		16540
			16541
	lda r1H		16542
	sec		16543
	sbc #\$10		16544
	tax		16545
	lda v7AA9 -1,x		16546
	ldx r0H		16547
	sta dir2Head,x		16548
			16549
	lda r0H		16550
	clc		16551
	adc #\$03		16552
	sta r0H		16553
	inc r1L		16554
	iny		16555
	bne x76AB		16556
			16557
	lda #\$00		16558
	sta curDirHead +\$ee		16559
	sta dir2Head +\$33		16560
	sta dir2Head +\$34		16561
	sta dir2Head +\$35		16562
			16563
:x76DF	jmp z760C		16564
			16565
	; Native-BAM löschen.		16566
:z76E2	jsr z77A7	;BAM-Block löschen.	16567
			16568
	jsr InitForIO	;I/O aktivieren.	16569
			16570
	lda #\$01	;Zeiger auf ersten	16571
	sta r6L	;Native-Sektor.	16572

```

16573      lda    #$00
16574      sta    r6H
16575
16576 :x76F0      jsr    z7A23          ;Block belegen.
16577
16578      inc    r6H
16579      lda    r6H
16580      cmp    #$20          ;BAM gelöscht?
16581      bcc    x76F0          ; => Nein, weiter...
16582
16583      jsr    DoneWithIO      ;I/O abschalten.
16584      jsr    PutDirHead      ;BAM speichern.
16585      txa
16586      beq    x7705
16587 :x7704      rts
16588
16589 :x7705      jsr    EnterTurbo    ;TurboDOS ein.
16590      txa
16591      bne    x7704          ; => Fehler, Abbruch.
16592
16593      jsr    InitForIO        ;I/O aktivieren.
16594
16595      jsr    z77B2          ;BAM-Block löschen.
16596
16597      lda    #$01          ;Zweiter BAM-Block.
16598      sta    r1L
16599      lda    #$03
16600      sta    r1H
16601
16602      lda    #< diskBlkBuf    ;Inhalt BAM-Block.
16603      sta    r4L
16604      lda    #> diskBlkBuf
16605      sta    r4H
16606 :x7721      jsr    WriteBlock    ;Block speichern.
16607      txa
16608      beq    x772E          ; => OK, weiter...
16609      pha
16610      jsr    DoneWithIO      ;I/O abschalten.
16611      pla
16612      tax          ;Fehlerstatus.
16613      rts
16614
16615 :x772E      inc    r1H
16616      lda    r1H
16617      cmp    #$22          ;BAM gelöscht?
16618      bcc    x7721          ; => Nein, weiter...
16619
16620      jsr    DoneWithIO      ;I/O abschalten.
16621
16622      jsr    GetDirHead      ;BAM einlesen.
16623      txa
16624      bne    x7704          ; => Fehler, Abbruch.
16625
16626      lda    #$3f
16627      sta    dir2Head +$24

```

```

16628
16629      jmp      z760C          ;Dir in BAM belegen.
16630
16631 ; RAMDisk aufräumen (gateWay-NativeRAMDisk)
16632 ;
16633 ; TODO:
16634 ; Code stammt aus GeoDOS64, wird in
16635 ; TopDesk nicht mehr verwendet, da
16636 ; nicht unter GateWay lauffähig.
16637 ;---
16638 :z7747      jsr      z77A7          ;BAM-Block löschen.
16639
16640      jsr      InitForIO          ;I/O aktivieren.
16641
16642      lda      #$01          ;Erster BAM-Block.
16643      sta      r6L
16644      lda      #$00
16645      sta      r6H
16646
16647 :x7755      jsr      z7A23          ;Block belegen.
16648      inc      r6H
16649      lda      r6H
16650      cmp      #$05          ;BAM gelöscht?
16651      bcc      x7755          ; => Nein, weiter...
16652
16653      jsr      DoneWithIO        ;I/O abschalten.
16654
16655      jsr      PutDirHead        ;BAM speichern.
16656      txa
16657      beq      x776A          ; => OK, weiter...
16658 :x7769      rts
16659
16660 :x776A      jsr      EnterTurbo    ;TurboDOS ein.
16661      txa
16662      bne      x7769          ; => Fehler, Abbruch.
16663
16664      jsr      InitForIO        ;I/O aktivieren.
16665
16666      jsr      z77B2          ;BAM-Block löschen.
16667
16668 ; BAM-Blöcke $01/$03-$05 speichern.
16669      lda      #$01          ;Zweiter BAM-Block.
16670      sta      r1L
16671      lda      #$03
16672      sta      r1H
16673
16674      lda      #< diskBlkBuf
16675      sta      r4L
16676      lda      #> diskBlkBuf
16677      sta      r4H
16678
16679 :x7786      jsr      WriteBlock    ;Block speichern.
16680      txa
16681      beq      x7793
16682

```

```

16683          pha
16684          jsr   DoneWithIO          ;I/O abschalten.
16685          pla
16686          tax
16687          rts
16688
16689 :x7793          inc   r1H
16690          lda   r1H
16691          cmp   #$06                ;BAM gespeichert?
16692          bcc   x7786                ; => Nein, weiter...
16693
16694          jsr   DoneWithIO          ;I/O abschalten.
16695
16696          jsr   GetDirHead          ;BAM einlesen.
16697          txa
16698          bne   x7769                ; => Fehler, Abbruch.
16699
16700          jmp   z760C                ;Dir in BAM belegen.
16701 ; ---
16702
16703 ; Inhalt Native-BAM-Block $01/$02 löschen.
16704 :z77A7          ldy   #$20
16705          lda   #$ff
16706 :x77AB          sta   dir2Head,y
16707          iny
16708          bne   x77AB
16709          rts
16710
16711 ; Inhalt Native-BAM-Block $01/$xx löschen.
16712 :z77B2          ldy   #$00
16713          lda   #$ff
16714 :x77B6          sta   diskBlkBuf,y
16715          iny
16716          bne   x77B6
16717          rts
16718
16719 ; Unterverzeichnisse überprüfen.
16720 ;
16721 ; Code stammt aus GeoDOS64.
16722 :z77BD          lda   curType
16723          jsr   z794E                ;Anfang Verzeichnis.
16724
16725          lda   #< fileHeader
16726          sta   r4L
16727          lda   #> fileHeader
16728          sta   r4H
16729
16730 :x77CB          jsr   GetBlock          ;Block lesen.
16731          txa
16732          bne   x77FF
16733
16734          ldy   #$02
16735 :x77D3          lda   fileHeader,y
16736          and   #%00001111          ;FTYPE_MODES?
16737          cmp   #FTYPE_DIR          ;CMD-SubDir?

```

	beq	x783C	; => Ja, weiter...	16738
				16739
:z77DC	tya			16740
	clc			16741
	adc	#\$20		16742
	tay			16743
	bcc	x77D3	; => Nächste Datei.	16744
				16745
	lda	fileHeader +1		16746
	sta	r1H		16747
	lda	fileHeader +0		16748
	sta	r1L	;Verzeichnis-Ende?	16749
	bne	x77CB	; => Nein, weter..	16750
				16751
	ldx	curDirHead +\$22		16752
	ldy	curDirHead +\$23		16753
	cpx	#\$00		16754
	bne	x7800		16755
	cpy	#\$00	;ROOT-Verzeichnis?	16756
	bne	x7800	; => Nein, weiter...	16757
				16758
	ldx	#NO_ERROR		16759
:x77FF	rts			16760
				16761
			; Zurück zum übergeordneten Verzeichnis.	16762
:x7800	lda	curDirHead +\$24		16763
	pha			16764
	lda	curDirHead +\$25		16765
	pha			16766
	lda	curDirHead +\$26		16767
	pha			16768
				16769
	txa			16770
	pha			16771
	tya			16772
	pha			16773
	jsr	PutDirHead	;BAM speichern.	16774
	pla			16775
	sta	r1H		16776
	pla			16777
	sta	r1L		16778
				16779
	jsr	z78D2	; => OpenSubDir.	16780
				16781
	pla			16782
	sta	w7837 +1	;Zeiger auf Eintrag.	16783
	pla			16784
	sta	r1H		16785
	pla			16786
	sta	r1L		16787
				16788
	txa			16789
	bne	x77FF	; => Fehler, Abbruch.	16790
				16791
	lda	#< fileHeader		16792

```

16793          sta    r4L
16794          lda    #> fileHeader
16795          sta    r4H
16796          jsr    GetBlock          ;Parent-Header.
16797          txa
16798          bne    x77FF          ; => Fehler, Abbruch.
16799
16800 :w7837          ldy    #$ff          ;Wird verändert!
16801          jmp    z77DC          ;Nächster Eintrag.
16802
16803 ; Native-SubDir verarbeiten.
16804 :x783C          tya
16805          pha
16806          jsr    PutDirHead
16807          pla
16808          tay
16809
16810          lda    fileHeader +1,y
16811          sta    r1L
16812          lda    fileHeader +2,y
16813          sta    r1H
16814
16815          jsr    z78D2          ; => OpenSubDir.
16816          txa
16817          bne    x785C          ; => Fehler, Abbruch.
16818
16819 ; Hinweis:
16820 ; Zuerst das Unterverzeichnis selbst
16821 ; überprüfen/validieren.
16822          jsr    z785D          ;Verzeichniszweig.
16823          txa
16824          bne    x785C          ; => Fehler, Abbruch.
16825
16826 ; Hinweis:
16827 ; Danach alle Unterverzeichnisse im
16828 ; Verzeichnis überprüfen/validieren.
16829          jmp    z77BD          ;Validate SubDir.
16830
16831 :x785C          rts
16832
16833 ; Verzeichniszweig überprüfen.
16834 :z785D          jsr    EnterTurbo          ;TurboDOS ein.
16835          txa
16836          bne    x7881          ; => Fehler, Abbruch.
16837
16838          jsr    InitForIO          ;I/O aktivieren.
16839
16840          lda    curType
16841          jsr    z794E          ;Anfang Verzeichnis.
16842
16843 :x786C          jsr    z78D8          ;Dir-Block prüfen.
16844          txa
16845          bne    x787E
16846
16847          lda    fileHeader +1

```

```

                                sta    r1H                                16848
                                lda    fileHeader +0                    16849
                                sta    r1L                                16850
                                bne    x786C                            ;Verzeichnis-Ende? 16851
                                                                ; => Nein, weiter...
                                16852
:x787E                        jmp    DoneWithIO                        ;I/O abschalten. 16853
                                16854
:x7881                        rts                                        16855
                                16856
; Auf NativeMode testen.      16857
;                               16858
; TODO:                        16859
; Wird nur 1x ausgeführt!    16860
:z7882                        ldy    curDrive                            16861
                                lda    RealDrvMode -8,y                16862
                                and    #SET_MODE_SUBDIR                16863
                                cmp    #SET_MODE_SUBDIR                16864
                                rts                                      16865
                                16866
; TODO:                        16867
; Code wird nicht mehr ausgeführt? 16868
; ---                          16869
                                ldy    #$01                            16870
                                lda    (r15),y                        16871
                                sta    r14H                            16872
                                dey                                      16873
                                lda    (r15),y                        16874
                                sta    r14L                            16875
                                lda    #$02                            16876
                                clc                                      16877
                                adc    r15L                            16878
                                sta    r15L                            16879
                                bcc    x78A3                            16880
                                inc    r15H                            16881
:x78A3                        rts                                        16882
; ---                          16883
                                16884
; Diskette öffnen und Diskname einlesen. 16885
; Ersatz für OpenDisk ohne CalcBlksFree. 16886
:z78A4                        jsr    NewDisk                            16887
                                txa                                      16888
                                bne    x78CB                            16889
                                16890
                                jsr    GetDirHead                        16891
                                txa                                      16892
                                bne    x78CB                            16893
                                16894
                                jsr    ChkDkGEOS                        16895
                                16896
                                ldx    #r1                              16897
                                jsr    GetPtrCurDkNm                    16898
                                16899
                                lda    #< curDirHead +$90              16900
                                sta    r0L                              16901
                                lda    #> curDirHead +$90              16902

```

```

16903          sta    r0H
16904
16905          ldx    #r0
16906          ldy    #r1
16907          lda    #16
16908          jsr    CopyFString
16909
16910          ldx    #NO_ERROR
16911 :x78CB      rts
16912
16913 ; TODO:
16914 ; OpenRootDir und OpenSubDir rufen
16915 ; am Ende OpenDisk auf, dadurch wird
16916 ; auch GetDirHead ausgeführt.
16917
16918 ; Hauptverzeichnis öffnen.
16919 ;
16920 ; TODO:
16921 ; Wird nur 1x ausgeführt!
16922 :z78CC      jsr    OpenRootDir
16923            jmp    GetDirHead
16924
16925 ; Unterverzeichnis öffnen.
16926 :z78D2      jsr    OpenSubDir
16927            jmp    GetDirHead
16928
16929 ; Verzeichnisblock überprüfen.
16930 :z78D8      lda    r1H
16931            pha
16932            lda    r1L
16933            pha
16934
16935            lda    #< fileHeader
16936            sta    r4L
16937            lda    #> fileHeader
16938            sta    r4H
16939            jsr    ReadBlock
16940            txa
16941            beq    x78EF
16942
16943            jmp    z7947
16944
16945 :x78EF      lda    r4L
16946            clc
16947            adc    #< 2
16948            sta    r5L
16949            lda    r4H
16950            adc    #> 2
16951            sta    r5H
16952
16953 :z78FC      ldy    #$00
16954            lda    (r5),y
16955            bmi    z7913          ; => Closed...
16956 ; TODO:
16957 ; Wenn Datei "gelöscht", dann Eintrag

```



```

; im Verzeichnis löschen?                                16958
    beq    x790B                                           ;???                16959
                                                                16960
    ora    #%100000000                                     ;Closed-Flag setzen. 16961
    sta    (r5),y                                          16962
    jmp    z7913                                           16963
                                                                16964
:x790B    lda    #$00                                     ;Datei löschen.      16965
    tay                                          16966
    sta    (r5),y                                          16967
    jmp    z7924                                           ; => Nächste Datei... 16968
                                                                16969
:z7913    ldy    #$16                                     16970
    lda    (r5),y                                          16971
    cmp    #TEMPORARY                                     ;SWAPFILE?          16972
    beq    x790B                                           ; => Ja, weiter...    16973
                                                                16974
    jsr    z796F                                           ;Datei überprüfen.    16975
; TODO:                                                  16976
; Warum nicht einfach TXA/BNE z7947?                    16977
    txa                                                  16978
    beq    z7924                                           ; => Kein, Fehler...  16979
    clv                                                  16980
    bvc    z7947                                           ; => Abbruch...       16981
                                                                16982
:z7924    lda    r5L                                       ;Zeiger auf          16983
    clc                                       ;nächste Datei...    16984
    adc    #$20                                           16985
    sta    r5L                                       ;Block bearbeitet?   16986
    bcs    x7930                                           ; => Ja, weiter...    16987
    jmp    z78FC                                           ;Nächste Datei...    16988
                                                                16989
:x7930    pla                                           ;Tr/Se Dir-Block.    16990
    sta    r1L                                           16991
    pla                                           16992
    sta    r1H                                           16993
                                                                16994
    lda    #< fileHeader                                     16995
    sta    r4L                                           16996
    lda    #> fileHeader                                     16997
    sta    r4H                                           16998
    jsr    WriteBlock                                     ;Block speichern.    16999
    txa                                                  17000
    bne    x794D                                           ; => Fehler, Abbruch. 17001
                                                                17002
    jmp    VerWriteBlock                                     ;VERIFY...          17003
                                                                17004
:z7947    pla                                           ;Tr/Se Dir-Block.    17005
    sta    r1L                                           17006
    pla                                           17007
    sta    r1H                                           17008
:x794D    rts                                                  17009
                                                                17010
; Zeiger auf ersten Verzeichnisblock.                    17011
; Übergabe: AKKU = driveType                            17012

```

```

17013 ;
17014 ; TODO:
17015 ; Warum nicht über Get1stDirEntry?
17016 :z794E          and    #%00001111          ;ST_DM0DES?
17017              cmp    #Drv1581
17018              beq    x795E
17019              cmp    #DrvNative
17020              beq    x7964
17021
17022              lda    #$12                    ;1541/1571.
17023              ldy    #$01
17024              bne    x796A
17025
17026 :x795E          lda    #$28                    ;1581.
17027              ldy    #$03
17028              bne    x796A
17029
17030 :x7964          lda    curDirHead +0          ;Native.
17031              ldy    curDirHead +1
17032
17033 :x796A          sta    r1L
17034              sty    r1H
17035              rts
17036
17037 ; Datei überprüfen.
17038 ; Übergabe: r5 = Zeiger auf Verzeichnis-Eintrag.
17039 ; Rückgabe: X = Fehlernummer.
17040 ; TD13: ValidateFile
17041 :z796F          clc                          ;Überprüfe Datei...
17042
17043 ; Datei überprüfen.
17044 ; Übergabe: r5 = Zeiger auf Verzeichnis-Eintrag.
17045 ;          C = 0: Status "Überprüfe Datei"
17046 ;          1: Status "Rette Datei"
17047 ; Rückgabe: X = Fehlernummer.
17048 :z7970          jsr    z7A6B                  ;Status anzeigen.
17049
17050              lda    #$00
17051              sta    r2L
17052              sta    r2H
17053
17054              ldy    #$16
17055              lda    (r5),y
17056              beq    x79C8
17057
17058              ldy    #$13
17059              jsr    z79E1
17060
17061              jsr    z79EB
17062              txa
17063              bne    x79E0
17064
17065              ldy    #$15
17066              lda    (r5),y
17067              beq    x79C8

```

			17068
	ldy	#\$01	17069
	jsr	z79E1	17070
			17071
	lda	#< fileTrScTab	17072
	sta	r4L	17073
	lda	#> fileTrScTab	17074
	sta	r4H	17075
	jsr	ReadBlock	17076
	txa		17077
	bne	x79E0	17078
			17079
	ldy	#\$02	17080
:x79A5	lda	fileTrScTab,y	17081
	sta	r1L	17082
	iny		17083
	ldx	fileTrScTab,y	17084
	stx	r1H	17085
			17086
	cpy	#\$01	17087
	beq	x79C8	17088
			17089
	iny		17090
			17091
	lda	r1L	17092
	beq	x79C5	17093
			17094
	tya		17095
	pha		17096
	jsr	z79EB	17097
	pla		17098
	tay		17099
			17100
	txa		17101
	bne	x79E0	17102
	beq	x79A5	17103
			17104
:x79C5	txa		17105
	bne	x79A5	17106
			17107
:x79C8	ldy	#\$01	17108
	jsr	z79E1	17109
			17110
	jsr	z79EB	17111
	txa		17112
	bne	x79E0	17113
			17114
	ldy	#\$1c	17115
	lda	r2L	17116
	sta	(r5),y	17117
	iny		17118
	lda	r2H	17119
	sta	(r5),y	17120
			17121
	ldx	#NO_ERROR	17122

```

17123 :x79E0          rts
17124
17125 :z79E1          lda    (r5),y
17126             sta    r1L
17127             iny
17128             lda    (r5),y
17129             sta    r1H
17130             rts
17131
17132 :z79EB          lda    r1L
17133             beq    x7A22
17134
17135             lda    #< diskBlkBuf
17136             sta    r4L
17137             lda    #> diskBlkBuf
17138             sta    r4H
17139
17140 ; TODO:
17141 ; Warum ReadLink über CallRoutine
17142 ; aufrufen? Warum TYA?
17143 :x79F7          ldx    #> ReadLink
17144             ldy    #< ReadLink
17145             tya
17146             jsr    CallRoutine
17147             txa
17148             bne    x7A22
17149
17150             lda    r1L
17151             sta    r6L
17152             lda    r1H
17153             sta    r6H
17154
17155             jsr    z7A23             ;Block belegen.
17156             txa
17157             bne    x7A22
17158
17159             inc    r2L
17160             bne    x7A16
17161             inc    r2H
17162
17163 :x7A16          lda    diskBlkBuf +1
17164             sta    r1H
17165             lda    diskBlkBuf +0
17166             sta    r1L
17167             bne    x79F7
17168
17169 :x7A22          rts
17170
17171 ; Einzelnen Block in BAM belegen.
17172 :z7A23          jsr    DoneWithIO     ;I/O abschalten.
17173
17174             jsr    AllocateBlock
17175             txa
17176             pha
17177             jsr    InitForIO         ;I/O aktivieren.

```

	pla	17178
	tax	17179
	rts	17180
		17181
	; Auf max.Sektoren/Track testen.	17182
	;	17183
	; TODO:	17184
	; Hier wird im X-Register zwar ein	17185
	; INV_TRACK zurückgemeldet, aber das	17186
	; X-Register wird nie ausgewertet.	17187
:z7A31	lda r1L	17188
	beq x7A44	17189
		17190
	lda curType	17191
	and #%00001111 ;ST_DMODES?	17192
	tay	17193
	dey ;1541?	17194
	bne x7A47 ; => Nein, weiter...	17195
		17196
	lda r1L	17197
	cmp #\$24	17198
	bcc x7A50	17199
		17200
:x7A44	ldx #INV_TRACK	17201
	rts	17202
		17203
:x7A47	dey ;1571?	17204
	bne x7A68 ; => Nein, weiter...	17205
		17206
	lda r1L	17207
	cmp #\$47	17208
	bcs x7A44	17209
		17210
:x7A50	ldy #\$07	17211
:x7A52	cmp v7A9D,y	17212
	bcs x7A5C	17213
	dey	17214
	bpl x7A52	17215
	bmi x7A44	17216
		17217
:x7A5C	tya	17218
	and #\$03	17219
	tay	17220
	lda v7AA5,y	17221
	sta r1H	17222
		17223
	ldx #NO_ERROR	17224
	rts	17225
		17226
:x7A68	ldx #DEV_NOT_FOUND	17227
	rts	17228
		17229
	; Status "Überprüfe/Rette Datei" azeigen.	17230
:z7A6B	lda r5H	17231
	pha	17232

```

17233          lda    r5L
17234          pha
17235
17236          php
17237
17238          jsr    DoneWithIO          ;I/O abschalten.
17239
17240          ldy    #3 +0                ;Dateiname kopieren.
17241 :x7A77      lda    (r5),y
17242          cmp    #$a0
17243          beq    x7A85
17244          sta    V0470 -3,y
17245          iny
17246          cpy    #3 +16
17247          bne    x7A77
17248
17249 :x7A85      lda    #NULL
17250          sta    V0470 -3,y
17251
17252          ldx    #$03                ;Status "Überprüfe".
17253          plp
17254          bcc    x7A90
17255          inx                ;Status "Rette".
17256
17257 :x7A90      jsr    S55B4                ;Status anzeigen.
17258
17259          jsr    InitForIO            ;I/O aktivieren.
17260
17261          pla
17262          sta    r5L
17263          pla
17264          sta    r5H
17265
17266 :x7A9C      rts
17267
17268 ; 1541/71: Tracks:
17269 :v7A9D      b $01,$12,$19,$1f,$24,$35,$3c,$42
17270
17271 ; 1541/71: Sektoren:
17272 :v7AA5      b $15,$13,$12,$11
17273
17274 ; Tabelle zum belegen von Sektoren in der BAM.
17275 :v7AA9      b %00000001
17276           b %00000011
17277           b %00000111
17278           b %00001111
17279           b %00011111
17280
17281 :t7AAE      b PLAINTEXT
17282           b "Inhalt von"
17283           b BOLDON,0
17284 :t7ABB      b PLAINTEXT
17285           b "löschen?",0
17286
17287 ;*DUMMY*

```

	nop	17288
	nop	17289
	nop	17290
	nop	17291
	nop	17292
	nop	17293
	nop	17294
	nop	17295
		17296
; TODO:		17297
; Ehemalige Routine zum reservieren		17298
; eines Boot-Sektors. Wird hier unter		17299
; TopDesk64 nicht verwendet.		17300
; TD128 reserviert den Boot-Sektor!		17301
;		17302
; TODO:		17303
; Bei NativeMode unnötig, da in der		17304
; "leeren" BAM die ersten 32 Blocks		17305
; als belegt markiert werden.		17306
;		17307
:z7ACD	jsr GetDirHead	17308
		17309
	lda #\$01	17310
	sta r1L	17311
	lda #\$00	17312
	sta r1H	17313
		17314
	lda #< diskBlkBuf	17315
	sta r4L	17316
	lda #> diskBlkBuf	17317
	sta r4H	17318
	jsr GetBlock	17319
	txa	17320
	bne x7A9C	17321
		17322
	lda diskBlkBuf +0	17323
	cmp #"C"	17324
	bne x7A9C	17325
	lda diskBlkBuf +1	17326
	cmp #"B"	17327
	bne x7A9C	17328
	lda diskBlkBuf +2	17329
	cmp #"M"	17330
	bne x7A9C	17331
		17332
	lda r1L	17333
	sta r6L	17334
	lda r1H	17335
	sta r6H	17336
	jsr AllocateBlock	17337
	txa	17338
	bne x7A9C	17339
		17340
	jmp PutDirHead	17341
		17342

```
17343 :v7B0C          s 17 ;Dateiname für "Datei retten".
17344
17345 ; *DUMMY*
17346 ; Evtl. Überreste des ValidateBuffer
17347 ; aus TopDesk 1.3?
17348          s 59
17349
17350 ; Zwischenspeicher für Dateiliste.
17351 :v7B58          b $00
17352
```



```

17353
; 17354
; SourceCode: src.mod#02.s 17355
; 17356
; 17357
; 17358
; Modul-Info: 17359
; 0 - TopDesk-Info 17360
; 1 - Datei umbenennen 17361
; 2 - Datei duplizieren 17362
; 3 - Fortsetzung Datei duplizieren 17363
;   Rücksprung aus mod.#09: 17364
;   Verzeichnis duplizieren. 17365
; 4 - GEOS beenden 17366
; 17367
if .p 17368
    t "TopSym" 17369
    t "TopSym.MP3" 17370
    t "TopSym.ROM" 17371
    t "src.TopDesk.ext" 17372
endif 17373
17374
    o BASE_MOD_A 17375
    n "obj.#02" 17376
17377
::ModEntry_0    jmp    N7086 17378
::ModEntry_1    jmp    N71E0 17379
::ModEntry_2    jmp    N71D1 17380
::ModEntry_3    jmp    N7221 17381
;:ModEntry_4    jmp    N6EBB 17382
17383
; 4: GEOS beenden: 17384
; - Dialogbox öffnen. 17385
; - Bildschirm mit Hinweis füllen. 17386
; - Tastaturabfrage über appMain. 17387
; 17388
; TODO: 17389
; GEOS-Reset/appMain statt Dialogbox. 17390
; 17391
; TODO: 17392
; Warum wird hier das Register für die 17393
; Dialogbox-Hintergrundfarbe überhaupt 17394
; verändert? -> Nicht verwendet! 17395
; 17396
; Evtl. C_DBoxBack verändern für eine 17397
; besonere DialogBox-Farbe? 17398
; Siehe auch Fehlerbox! 17399
:N6EBB 17400
;--- Kann entfallen: 17401
        lda    COL043C          ;Farbe Dialogbox. 17402
        pha                    17403
        lda    #$03            ;Farbe Cyan als 17404
        sta    COL043C          ;Hintergrund. 17405
;--- 17406
        lda    #< d7018 17407

```

```

17408          sta    r0L
17409          lda    #> d7018
17410          sta    r0H
17411          jsr    S2095          ;DBox ohne Recover.
17412
17413 ;--- Kann entfallen:
17414          pla
17415          sta    COL043C          ;Farbe Dialogbox.
17416 ;---
17417
17418          lda    sysDBData
17419          cmp    #0K
17420          beq    x6EDB
17421          rts
17422
17423 :x6EDB          lda    #< d6EE6
17424          sta    r0L
17425          lda    #> d6EE6
17426          sta    r0H
17427          jmp    S2095          ;DBox ohne Recover.
17428
17429 ; Dialogbox: BASIC-Modus.
17430 :d6EE6          b %00000001
17431                b $00,$05
17432                w $0000,$000a
17433
17434                b DB_USR_ROUT
17435                w r6EF1
17436
17437                b NULL
17438
17439 ; BASIC-Meldung ausgeben.
17440 ;
17441 ; TODO:
17442 ; Register über eine Tabelle setzen.
17443 :r6EF1          lda    #SCREEN_Y0          ;Bildschirm löschen.
17444          sta    r2L
17445 ;              lda    #< SCREN_X0
17446          sta    r3L
17447 ;              lda    #> SCREN_X0
17448          sta    r3H
17449          lda    #SCREEN_Y1
17450          sta    r2H
17451          lda    #< SCREEN_X1
17452          sta    r4L
17453          lda    #> SCREEN_X1
17454          sta    r4H
17455
17456 ; TODO:
17457 ; Feste Farbvorgabe durch Systemwert
17458 ; ersetzen.
17459          lda    #$70          ;Gelbe Schrift.
17460          jsr    S1561          ;Screencolor setzen.
17461          lda    #$00          ;Füllmuster.
17462          jsr    S140C          ;Rechteck zeichnen.

```

		17463
	lda #< SCREEN_X1	17464
	sta rightMargin +0	17465
	lda #> SCREEN_X1	17466
	sta rightMargin +1	17467
		17468
	jsr i_PutString	17469
	w \$0000	17470
	b \$32	17471
	b BOLDON,OUTLINEON	17472
	b "Sie können den Computer ausschalten",0	17473
		17474
	; *DUMMY*	17475
	nop	17476
	nop	17477
	nop	17478
		17479
	jsr i_PutString	17480
	w \$0032	17481
	b \$64	17482
	b PLAINTEXT	17483
	b "oder drücken Sie die Space-Taste um in den",0	17484
		17485
	jsr i_PutString	17486
	w \$0035	17487
	b \$78	17488
	b PLAINTEXT	17489
	b " Basic-Modus Ihres Computers zu gelangen.",0	17490
		17491
	lda #< r6FB6	17492
	sta appMain +0	17493
	lda #> r6FB6	17494
	sta appMain +1	17495
	jmp ClearMouseMode	17496
		17497
	; Tastaturabfrage für RESET-Modus.	17498
:r6FB6	lda keyData	17499
	cmp #" "	17500
	beq x6FBE	17501
	rts	17502
		17503
:x6FBE	lda curDrive	17504
	jsr SetDevice	17505
	jsr PurgeTurbo	17506
		17507
	sei	17508
	lda CPU_DATA	17509
	and #%11000000	17510
	ora #KRNL_BAS_IO_IN	17511
	sta CPU_DATA	17512
		17513
	ldy #\$00	17514
:x6FD2	lda R8000,y	17515
	sta \$8000,y	17516
	iny	17517

```

17518             bne    x6FD2
17519
17520             lda    $e395
17521             sta    $801d
17522             lda    $e396
17523             sta    $801e
17524             jmp    ($fffc)
17525
17526 ; RESET-Routine (ab $8000)
17527 :CBMRESET
17528 ; ---
17529 :R8000             w $8009
17530                 w $8009
17531                 b $c3,$c2,$cd,$38,$30
17532
17533 :R8009             sei
17534                 ldx    #$ff
17535                 stx    $d016
17536                 jsr    IOINIT
17537                 jsr    $fd50             ;RAM-Reset.
17538                 jsr    $fd15             ;Standard-I/O.
17539                 jsr    $ff5b             ;Bildschirm-Reset.
17540                 cli
17541 :R801C             jsr    $e453             ;Wird verändert.
17542                 jsr    $e3bf
17543                 jsr    $e422
17544                 ldx    #$fb
17545                 txs
17546                 stx    $8005
17547                 jmp    $e386
17548 ; ---
17549
17550 ; Dialogbox: GEOS beenden.
17551 :DBEXIT_X0         = $0048
17552 :DBEXIT_X1         = $00f7
17553 :DBEXIT_Y0         = $38
17554 :DBEXIT_Y1         = $6f
17555 :d7018             b %00000001
17556                 b DBEXIT_Y0,DBEXIT_Y1
17557                 w DBEXIT_X0,DBEXIT_X1
17558
17559                 b DB_USR_ROUT
17560                 w r7069
17561
17562                 b DBTXTSTR,$30,$0b
17563                 w t7033
17564                 b DBTXTSTR,$03,$18
17565                 w t7042
17566
17567                 b OK,$02,$20
17568                 b CANCEL,$0e,$20
17569                 b NULL
17570
17571 :t7033             b BOLDON,"GEOS beenden",PLAINTEXT,0
17572 :t7042             b "Hiermit beenden Sie Ihre Geos-Sitzung.",0

```

```

17573
; Titelzeile einfärben. 17574
; 17575
; TODO: 17576
; Register über eine Tabelle setzen. 17577
:r7069      lda  #DBEXIT_Y0 17578
            sta  r2L 17579
            lda  #DBEXIT_Y0 +15 17580
            sta  r2H 17581
            17582
            lda  #< DBEXIT_X0 17583
            sta  r3L 17584
            lda  #> DBEXIT_X0 17585
            sta  r3H 17586
            17587
            lda  #< DBEXIT_X1 17588
            sta  r4L 17589
            lda  #> DBEXIT_X1 17590
            sta  r4H 17591
            17592
; TODO: 17593
; Warum wird hier nicht die Farbe für 17594
; den Dialogbox-Titel verwendet? 17595
;      lda  C_DBoxTitel 17596
;      lda  #$0e 17597
;      jmp  S1561 ;Screencolor setzen. 17598
; 17599
; 0: TopDesk-Info. 17600
:N7086      lda  #< d7091 17601
            sta  r0L 17602
            lda  #> d7091 17603
            sta  r0H 17604
            jmp  S2095 ;DBox ohne Recover. 17605
; 17606
; Dialogbox: TopDesk-Info. 17607
:d7091      b %01000001 17608
; 17609
;      b $20,$a7 ;Größe. 17610
;      w $0008,$0107 17611
;      b TDINFO_COL ;Farb-Info. 17612
; 17613
;      b DBTXTSTR,$0a,$0f 17614
;      w t70B9 17615
;      b DBTXTSTR,$0a,$1e 17616
;      w t70DB 17617
;      b DBTXTSTR,$0a,$37 17618
;      w t70F6 17619
;      b DBTXTSTR,$0a,$41 17620
;      w t711E 17621
;      b DBTXTSTR,$0a,$5f 17622
;      w t7148 17623
;      b DBTXTSTR,$0a,$6e 17624
;      w t717E 17625
; 17626
;      b DBSYSOPV 17627

```

17628		b NULL
17629		
17630	:t70B9	b BOLDON
17631		b OUTLINEON
17632		b "T o p D e s k 6 4 V5.0de R.01"
17633		b PLAINTEXT,0
17634		
17635	:t70DB	b "2021 by: "
17636		b BOLDON
17637		b "TD64 - Friends"
17638		b PLAINTEXT,0
17639		
17640	:t70F6	b "-Spezial Version"
17641		b ", ab MP3-64 3.3 r6 ! !",0
17642		
17643	:t711E	b "-Auflösung: 320*200"
17644		b ", Farbe mit 8*8 Pixel",0
17645		
17646	:t7148	b PLAINTEXT
17647		b "V1.2 (c) 1991 by: "
17648		b "W. Knupe, H.J. Ciprina, V. Goehrke",0
17649		
17650	:t717E	b PLAINTEXT
17651		b "V4.1 (c) 2000 by: "
17652		b "MegaCom Software",0
17653		
17654	;*DUMMY*	
17655		nop
17656		nop
17657		nop
17658		nop
17659		nop
17660		nop
17661		nop
17662		nop
17663		nop
17664		nop
17665		nop
17666		nop
17667		nop
17668		nop
17669		nop
17670		nop
17671		nop
17672		nop
17673		nop
17674		nop
17675		nop
17676		nop
17677		nop
17678		nop
17679		nop
17680		nop
17681		nop
17682		nop

	nop		17683
	nop		17684
	nop		17685
	nop		17686
	nop		17687
	nop		17688
	nop		17689
	nop		17690
	nop		17691
	nop		17692
	nop		17693
	nop		17694
	nop		17695
	nop		17696
	nop		17697
	nop		17698
	nop		17699
			17700
:v71CF	b \$ff	;\$00=Umbenennen / \$FF=Duplizieren.	17701
:v71D0	b \$00	;\$01=Name eingegeben.	17702
			17703
; 2: Datei duplizieren.			17704
;			17705
; *FEHLER*			17706
; Die Routine hat ein grundsätzliches			17707
; Problem wenn zwischen zwei markierten			17708
; Dateien ein gelöschter Dateieintrag			17709
; liegt: Wird die erste markierte Datei			17710
; dupliziert, dann wird im nächsten			17711
; Durchlauf der neue Eintrag als zweite			17712
; markierte Datei behandelt.			17713
; => Hier wird dann eine andere Datei			17714
; dupliziert als zuvor markiert.			17715
:N71D1	lda	#\$00	17716
	sta	V04A9	17717
		;Modus: Kopieren.	17718
	ldx	V04B7	17719
	bne	x71DC	17720
	rts		17721
			17722
:x71DC	lda	#\$ff	17723
	bne	x71E8	17724
			17725
; 1: Datei umbenennen.			17726
:N71E0	ldx	V04B7	17727
	bne	x71E6	17728
	rts		17729
			17730
:x71E6	lda	#\$00	17731
		;Modus: Umbenennen.	17732
:x71E8	sta	v71CF	17733
		;Umbenenn./Dupliz.	17734
	ldx	C042A	17735
	lda	V0513,x	17736
	sta	v7213	17737
		;Aktuelle Dateizahl.	

```

17738
17739          lda    C04F8,x          ;Lfwk. für Fenster.
17740          sta    V0A72            ;Lfwk. Source-Disk.
17741          sta    V0A73            ;Lfwk. Target-Disk.
17742          stx    WIN042F         ;Aktives Fenster.
17743
17744          jsr    S5842            ;mark.Dat. anzeigen.
17745
17746          jsr    S5C89            ;Hole Disk/Fenster.
17747          tax
17748          beq    x7214
17749
17750          jsr    S5245            ;Dateien invertieren.
17751          cpx    #CANCEL_ERR
17752          beq    x723F
17753
17754 :x7210          jmp    S5CF3            ;Fehler ausgeben.
17755
17756 :v7213          b $00    ;Anzahl Dateien im Fenster.
17757
17758 :x7214          lda    #< V634F        ;Zeiger Tabelle mit
17759          sta    r2L                ;markierten Dateien.
17760          lda    #> V634F
17761          sta    r2H
17762
17763          lda    #$00                ;$00=Noch kein Name.
17764          sta    v71D0
17765
17766 ; 3: Duplizieren fortsetzen (Rücksprung aus mod.#09).
17767 :N7221          lda    v71CF          ;Umbenennen?
17768          beq    x7232                ; => Ja, weiter...
17769
17770          ldx    #BFR_OVERFLOW
17771          lda    v7213                ;Dateien im Fenster.
17772          cmp    #MAXFILES            ;Speicher voll?
17773          beq    x7210                ; => Ja, Fehler...
17774
17775          inc    v7213                ;Anzahl Dateien +1.
17776
17777 :x7232          jsr    S5262            ;Suche mark.Datei.
17778          bcs    x7240
17779
17780          jsr    S46EB                ;Name mark.Datei.
17781          jsr    z7265                ;Umbenenn./Dupliz.
17782 ::retdupl      bcc    N7221            ; => Nächste Datei...
17783 :x723F          rts
17784
17785 :x7240          lda    v71D0            ;Name vorhanden?
17786          beq    x723F                ; => Nein, Abbruch...
17787          lda    v71CF                ;Dateien vorhanden?
17788          beq    x7257                ; => Nein, weiter...
17789
17790 ; TODO:
17791 ; Zum Test auf Native die unteren 3Bit
17792 ; isolieren und auf DrvNative testen.

```



	lda	curType		17793
	and	#%00000100	;ST_DMODES?	17794
	beq	x7257		17795
	jmp	S4321	;Alle Fenster neu.	17796
				17797
; TODO:				17798
; Wird nicht mehr ausgeführt!				17799
	jmp	S579C	;Aktives Fenster neu.	17800
				17801
:x7257	jmp	S4296	;Update akt.Fenster.	17802
				17803
; *FEHLER*				17804
; Hier wird mod.#09 aufgerufen, der				17805
; Einsprung erfolgt über z7265. Diese				17806
; Routine wurde aber zuvor über einen				17807
; JSR-Befehl aufgerufen, mod.#09 kehrt				17808
; aber mit einem JMP-Befehl zu N7221				17809
; zurück. Damit verbleibt für jedes				17810
; duplizierte Verzeichnis die Adresse				17811
; ":retdupl" (s.o.) auf dem Stack!				17812
; Bei sehr vielen dupl.Verzeichnissen				17813
; führt das zu einem "Stack Overflow".				17814
				17815
; TODO:				17816
; Wenn CMD-Verzeichnisse nicht kopiert				17817
; werden können sondern nur ein leeres				17818
; Verzeichnis erstellt wird, dann kann				17819
; Duplizieren direkt beendet werden:				17820
; Es ist einfacher Verzeichnisse nicht				17821
; zu kopieren und den Anwender neue				17822
; Verzeichnisse erstellen zu lasen.				17823
:x725A	jmp	S39C5		17824
				17825
; TODO:				17826
; Warum wird hier nicht die allgemeine				17827
; Fehlerroutine angesprungen?				17828
				17829
; Der Code wird nicht ausgeführt!				17830
;---				17831
:x725D	ldx	#STRUCT_MISMAT		17832
	jsr	S5CF8	;Fehler ausgeben.	17833
	jmp	N7221		17834
;---				17835
				17836
:z7265	jsr	S1412	;Datei suchen.	17837
	txa			17838
	bne	z72DE		17839
				17840
	lda	dirEntryBuf +1	;Zeiger auf ersten	17841
	sta	V6056	;Datenblock.	17842
	lda	dirEntryBuf +2		17843
	sta	V6057		17844
				17845
	lda	v71CF	;Umbenennen?	17846
	beq	x7295	; => Ja, weiter...	17847

```

17848
17849         lda    dirEntryBuf
17850         and    #%00000110          ;FTYPE_MODES?
17851         cmp    #FTYPE_DIR          ;Verzeichnis?
17852         beq    x725A                ; => Ja, kopieren.
17853
17854         lda    dirEntryBuf +22
17855         cmp    #TDFOLDER            ;TD-Ordner?
17856         bne    x7295                ; => Nein, weiter...
17857
17858         lda    dirEntryBuf +21
17859         bne    x7295                ; => VLIR, weiter...
17860
17861         ldx    #STRUCT_MISMAT       ;Fehler für einen
17862         bne    z72DE                ;TD-Ordner anzeigen.
17863
17864 :x7295         lda    #NULL          ;Dialogbox
17865         sta    t73BD                ;vorbereiten.
17866
17867         ldy    #$00
17868 :x729C         lda    V0470,y        ;Dateiname als
17869         sta    V0496,y              ;Vorgabe kopieren.
17870         beq    x72A7
17871         iny
17872         bne    x729C
17873
17874 ; Dialogbox: Name eingeben.
17875 :x72A7         lda    #< V0496      ;Neuer Dateiname.
17876         sta    a1L
17877         lda    #> V0496
17878         sta    a1H
17879
17880         lda    #< d7392
17881         sta    r0L
17882         lda    #> d7392
17883         sta    r0H
17884         jsr    S2095                ;DBox ohne Recover.
17885
17886         lda    V0496                ;Name eingegeben?
17887         beq    x72A7                ; => Nein, nochmal...
17888
17889         lda    r0L
17890         cmp    #CANCEL              ;Abbruch?
17891         bne    x72C7                ; => Nein, weiter...
17892
17893         clc
17894         rts
17895
17896 :x72C7         lda    #$01          ;$01=Name eingegeben.
17897         sta    v71D0
17898
17899         lda    #< V0496              ;Neuer Dateiname.
17900         sta    r6L
17901         lda    #> V0496
17902         sta    r6H

```

	jsr	FindFile	;Datei suchen.	17903
	txa			17904
	beq	x72E3		17905
				17906
	cpx	#FILE_NOT_FOUND		17907
	beq	x72EA		17908
				17909
:z72DE	jsr	S5CF3	;Fehler ausgeben.	17910
	sec			17911
	rts			17912
				17913
:x72E3	lda	#BOLDON	;Dialogbox anpassen.	17914
	sta	t73BD		17915
	bne	x72A7	; => Name eingeben.	17916
				17917
:x72EA	lda	v71CF	;Umbenennen?	17918
	beq	x732D	; => Ja, weiter...	17919
				17920
	lda	#< V0470	;Dateiname.	17921
	sta	r12L		17922
	lda	#> V0470		17923
	sta	r12H		17924
				17925
	lda	#< V0483 +2	;Diskname ohne "x:".	17926
	sta	r10L		17927
	lda	#> V0483 +2		17928
	sta	r10H		17929
				17930
	lda	r10L		17931
	sta	r11L		17932
	lda	r10H		17933
	sta	r11H		17934
				17935
	lda	#< V0496	;Neuer Dateiname.	17936
	sta	r13L		17937
	lda	#> V0496		17938
	sta	r13H		17939
				17940
	ldx	WIN042F	;Aktives Fenster.	17941
	lda	C051B,x	;Aktive Ordner-Nr.	17942
	sta	V0A71	;Nr. Ziel-Ordner.	17943
				17944
; TODO:				17945
; Hier wird COPYMEM_LOW verändert, aber				17946
; die Routine zum einlesen von Daten				17947
; ändert die Adresse auf COPYMEM_MAX,				17948
; daher macht das hier keinen Sinn.				17949
;				17950
; Hier sollte der CopyBuffer begrenzt				17951
; werden um das aktive Modul nicht				17952
; zu überschreiben.				17953
;				17954
; Allerdings sichert die CopyFile-				17955
; Routine das APP_RAM von \$1200-\$7fff				17956
; (COPYMEM_MAX - COPYMEM_HIGH) in der				17957

```

17958 ; REU -> Routine bleibt erhalten.
17959 :v7300 = $7300
17960
17961 ;--- Kann entfallen:
17962             lda    MLB04AD             ;HB Anfang CopyBuf.
17963             pha
17964             lda    #> v7300           ;???
17965             sta    MLB04AD
17966 ;---
17967
17968             jsr    S0A74               ;Datei kopieren.
17969
17970 ;--- Kann entfallen:
17971             pla
17972             sta    MLB04AD             ;HB Anfang CopyBuf.
17973 ;---
17974
17975             txa
17976             bne    z72DE               ; => Fehler, Abbruch.
17977             clc
17978             rts
17979
17980 ; Datei/Verzeichnis umbenennen.
17981 :x732D             lda    #< V0496           ;Neuer Name.
17982             sta    r0L
17983             lda    #> V0496
17984             sta    r0H
17985
17986             lda    #< V0470           ;Alter Name.
17987             sta    r6L
17988             lda    #> V0470
17989             sta    r6H
17990
17991             jsr    RenameFile           ;Datei umbenennen.
17992             txa
17993             beq    x7346
17994
17995             jmp    z72DE
17996
17997 :x7346             lda    dirEntryBuf
17998             and    #%00000110         ;FTYPE_MODES?
17999             cmp    #FTYPE_DIR         ;Verzeichnis?
18000             bne    x7390              ; => Nein, Ende...
18001
18002             lda    V6056               ;Zeiger Tr/Se auf
18003             sta    r1L                 ;Verzeichnisheader
18004             lda    V6057               ;setzen.
18005             sta    r1H
18006
18007             lda    #< diskBlkBuf       ;Verzeichnisheader
18008             sta    r4L                 ;einlesen.
18009             lda    #> diskBlkBuf
18010             sta    r4H
18011             jsr    GetBlock
18012 ; TODO:

```

```

; Keine Fehlerbehandlung? 18013
18014
        ldy    #4           ;Nauen Namen als 18015
        ldx    #0           ;Verzeichnisnamen 18016
:x7368   lda    V0496,x      ;schreiben. 18017
        beq    x7378        18018
        sta    diskBlkBuf,y 18019
        iny    18020
        inx    18021
        cpx    #16         18022
        bcc    x7368        18023
        bcs    x7383        18024
18025
:x7378   lda    #$a0         ;Name mit $A0 auf 18026
:x737A   sta    diskBlkBuf,y ;16Z. auffüllen. 18027
        iny    18028
        inx    18029
        cpx    #16         18030
        bcc    x737A        18031
18032
:x7383   lda    V6056        ;Zeiger Tr/Se auf 18033
        sta    r1L          ;Verzeichnisheader 18034
        lda    V6057        ;setzen. 18035
        sta    r1H          18036
18037
; TODO: 18038
; Die Routine setzt r4 auf diskBlkBuf 18039
; und ruft PutBlock auf. r4 ist hier 18040
; durch GetBlock aber noch gesetzt. 18041
; => Direkt PutBlock aufrufen. 18042
        jsr    S2862        ;dskBlkBuf speichern. 18043
18044
:x7390   clc  18045
        rts  18046
18047
; Dialogbox: Dateiname eingeben. 18048
:d7392   b    %10000001 18049
18050
        b    DBTXTSTR,$10,$10 18051
        w    t73BD 18052
        b    DBTXTSTR,$10,$20 18053
        w    t73A6 18054
18055
        b    DBGETSTRING,$10,$35 18056
        b    a1L,16 18057
18058
        b    CANCEL,$11,$48 18059
        b    NULL 18060
18061
:t73A6   b    "File-/UV-Namen ändern:",0 18062
18063
:t73BD   b    NULL ;Wird verändert! 18064
        b    "Name schon vergeben!" 18065
        b    PLAINTEXT,0 18066
18067

```

```

18068
18069 ;
18070 ; SourceCode: src.mod#03.s
18071 ;
18072
18073 ;
18074 ; Modul-Info:
18075 ; 0 - Partition/DiskImage wechseln
18076 ; 1 - Verzeichnis sortieren
18077 ;
18078 if .p
18079             t "TopSym"
18080             t "TopSym.MP3"
18081             t "TopSym.ROM"
18082             t "src.TopDesk.ext"
18083
18084 ; Größe Zwischenspeicher.
18085 :MAX_ENTRIES      = 62
18086 :SIZE_DATABUF     = MAX_ENTRIES *17
18087 endif
18088
18089             o BASE_MOD_A
18090             n "obj.#03"
18091
18092 ::ModEntry_0      jmp     N70DA
18093
18094 ; 1: Verzeichnis sortieren.
18095 ::ModEntry_1
18096 :N6EB2            lda     #$00
18097                   sta     V0422             ;Aktuelles VLIR-Mod.
18098                   jsr     z6EBD
18099                   jmp     S4296             ;Update akt.Fenster.
18100
18101 ; TD13: Ordnen
18102 :z6EBD            tsx
18103                   stx     v6ED8
18104
18105                   jsr     S5C89             ;Hole Disk/Fenster.
18106                   tax
18107                   beq     x6ED9
18108
18109 :x6EC7            txa                     ;Fehlerstatus.
18110
18111                   ldx     v6ED8
18112                   txs
18113
18114                   tax                     ;Fehlerstatus.
18115
18116                   jsr     S5245             ;Dateien invertieren.
18117
18118                   cpx     #CANCEL_ERR      ;Abbruch?
18119                   beq     x6ED7             ; => Ja, Ende...
18120
18121                   jmp     S5CF3             ;Fehler ausgeben.
18122

```

```

:x6ED7          rts                                     18123
                                                         18124
:v6ED8          b $00 ;Stackpointer.                  18125
                                                         18126
; Diskette testen.                                     18127
:x6ED9          lda  curDirHead +$bd                   18128
                                                         18129
                cmp  #"P"                               ;Hauptdiskette?
                beq  x6EE4                               ; => Ja, Fehler...
                cmp  #"B"                               ;Systemdiskette?
                bne  x6EF3                               ; => Nein, weiter...
                                                         18133
:x6EE4          lda  #< d7078                           ;Nicht auf Haupt-
                sta  r0L                               ;oder Systemdiskette.
                lda  #> d7078
                sta  r0H
                jsr  S2095                               ;DBox ohne Recover.
                                                         18139
                ldx  #CANCEL_ERR
                bne  x6EC7                               ;Abbruch.
                                                         18142
; Verzeichnisanfang.                                   18143
:x6EF3          ldx  C042A                               ;Oberstes Fenster.
                lda  C051B,x                             ;Aktive Ordner-Nr.
                sta  v7009                               ;Ordner-Nr.
                                                         18147
                lda  curDirHead +0
                sta  r1L
                lda  curDirHead +1
                sta  r1H
                                                         18152
                lda  #< v74AA
                sta  r4L
                lda  #> v74AA
                sta  r4H
                                                         18157
                lda  #$fe
                pha
                                                         18160
:x6F11          jsr  GetBlock
                txa
                bne  x6EC7
                                                         18164
                ldy  #$00
                lda  (r4),y
                pha
                sta  r1L
                lda  #$00
                sta  (r4),y
                iny
                lda  (r4),y
                pha
                sta  r1H
                                                         18175
                ldy  #$20                               ;Ordner-Nr.
                lda  (r4),y                             ;kopieren.

```

```

18178          tax
18179          lda    #$00
18180          sta    (r4),y
18181
18182          ldy    #$01
18183          txa
18184          sta    (r4),y
18185          dey
18186          tya
18187          sta    (r4),y
18188
18189          ldy    r4H
18190          iny
18191          cpy    #> diskBlkBuf
18192          bcc    x6F45
18193
18194          ldx    #BFR_OVERFLOW
18195 :x6F43      bne    x6EC7
18196
18197 :x6F45      sty    r4H
18198
18199          lda    r1L
18200          bne    x6F11
18201
18202          lda    isGEOS          ;GEOS-Diskette?
18203          bne    x6F54          ; => Ja, weiter...
18204
18205          dec    r4H
18206          bne    x6F66
18207
18208 :x6F54      lda    curDirHead +$ab
18209          sta    r1L
18210          pha
18211          lda    curDirHead +$ac
18212          sta    r1H
18213          pha
18214          jsr    GetBlock        ;BorderBlock lesen.
18215          txa
18216 :x6F64      bne    x6F43
18217
18218 ; *FEHLER*
18219 ; Hier wurde der Borderblock geladen,
18220 ; aber die Ordner-Nr. wurde nicht an
18221 ; die korrekte Stelle kopiert.
18222 ;
18223 ; Damit wird Byte#2 des Link-Pointer
18224 ; als Ordner-Nr. interpretiert ($FF).
18225 ; Damit wird der erste Eintrag in einem
18226 ; Borderblock immer übersprungen.
18227 ;
18228 ; Das führt dann zu einen fehlerhaften
18229 ; Verzeichnis beim schreiben.
18230
18231 ; Verzeichnis sortieren.
18232 :x6F66      ldy    #$00

```



:x6F68	lda	V634F,y	;Tab. mark.Dateien.	18233
	cmp	#\$ff		18234
	beq	x6F72		18235
	iny			18236
	bne	x6F68		18237
				18238
:x6F72	cpy	#\$00		18239
	beq	x6FA5		18240
	dey			18241
				18242
:x6F77	lda	V634F,y	;Tab. mark.Dateien.	18243
	sta	r5H		18244
	lda	#\$ff		18245
	sta	V634F,y	;Tab. mark.Dateien.	18246
	sty	r5L		18247
				18248
	lda	r5H		18249
	jsr	z700A	;Dateien sortieren.	18250
				18251
	ldy	#\$00		18252
:x6F8A	lda	V634F,y	;Tab. mark.Dateien.	18253
	cmp	#\$ff		18254
	beq	x6F9E		18255
	cmp	r5H		18256
	bcs	x6F9B		18257
	clc			18258
	adc	#\$01		18259
	sta	V634F,y	;Tab. mark.Dateien.	18260
:x6F9B	iny			18261
	bne	x6F8A		18262
				18263
:x6F9E	ldy	r5L		18264
	dey			18265
	cpy	#\$ff		18266
	bne	x6F77		18267
				18268
				18269
; Verzeichnis speichern.				18269
:x6FA5	lda	isGEOS	;GEOS-Diskette?	18270
	bpl	x6FB8	; => Nein, weiter...	18271
				18272
	pla		;Tr/Se BorderBlock.	18273
	sta	r1H		18274
	pla			18275
	sta	r1L		18276
	jsr	PutBlock	;BorderB. speichern.	18277
	txa			18278
:x6FB4	bne	x6F64		18279
				18280
	dec	r4H	;Zeiger Dir-Block.	18281
				18282
:x6FB8	ldy	#\$01	;Ordner-Nr.	18283
	lda	(r4),y	;umkopieren.	18284
	ldy	#\$20		18285
	sta	(r4),y		18286
				18287

```

18288          ldy    #$01          ;Tr/Se für
18289          pla          ;Folgeblock setzen.
18290          sta    (r4),y
18291          pla
18292          dey
18293          sta    (r4),y
18294
18295 :x6FC9      dec    r4H
18296
18297          pla
18298          cmp    #$fe          ;Erster Block?
18299          bne    x6FE4          ; => Nein, weiter...
18300
18301          inc    r4H
18302
18303          lda    curDirHead +0      ;Erster Dir-Block.
18304          sta    r1L
18305          lda    curDirHead +1
18306          sta    r1H
18307
18308          jsr    PutBlock          ;Dir-Block speichern.
18309          txa
18310          bne    x6FB4
18311          beq    x7006
18312
18313 :x6FE4      pha
18314
18315          ldy    #$01          ;Ordner-Nr.
18316          lda    (r4),y          ;kopieren.
18317          ldy    #$20
18318          sta    (r4),y
18319
18320          ldy    #$01          ;Tr/Se Dir-Block und
18321          pla          ;Adr. Datenblock
18322          sta    r1H          ;setzen.
18323          sta    (r4),y
18324          dey
18325          pla
18326          sta    r1L
18327          sta    (r4),y
18328          inc    r4H
18329
18330          jsr    PutBlock
18331          dec    r4H
18332          txa
18333          bne    x6FB4
18334          beq    x6FC9
18335
18336 :x7006      jmp    S524C          ;Dat.-Ausw. aufheben.
18337
18338 :v7009      b $00      ;Ordner-Nr.
18339
18340 ; Datei-Nr. A in Ordner sortieren.
18341 :z700A      tax
18342          inx

```

			18343
	lda	#< v74AA	18344
	sta	r0L	18345
	lda	#> v74AA	18346
	sta	r0H	18347
			18348
:z7014	ldy	#\$02	18349
	lda	(r0),y	18350
	bne	x7021	18351
			18352
	dey		18353
	lda	#0	18354
	sta	(r0),y	18355
	beq	x702C	18356
			18357
:x7021	dey		18358
	lda	(r0),y	18359
	cmp	v7009	18360
	bne	x702C	18361
			18362
	dex		18363
	beq	x703A	18364
			18365
:x702C	lda	#32	18366
	clc		18367
	adc	r0L	18368
	sta	r0L	18369
	bcc	x7037	18370
	inc	r0H	18371
			18372
:x7037	jmp	z7014	18373
			18374
:x703A	lda	#< diskBlkBuf	18375
	sta	r1L	18376
	lda	#> diskBlkBuf	18377
	sta	r1H	18378
			18379
	lda	#< 32	18380
	sta	r2L	18381
	lda	#> 32	18382
	sta	r2H	18383
			18384
	jsr	MoveData	18385
			18386
	lda	r0L	18387
	sec		18388
	sbc	#< v74AA	18389
	sta	r2L	18390
	lda	r0H	18391
	sbc	#> v74AA	18392
	sta	r2H	18393
			18394
	lda	#< v74AA	18395
	sta	r0L	18396
	clc		18397

```

18398          adc    #< 32
18399          sta    r1L
18400
18401          lda    #> v74AA
18402          sta    r0H
18403          adc    #> 32
18404          sta    r1H
18405
18406          jsr    MoveData
18407
18408          jsr    i_MoveData
18409          w diskBlkBuf
18410          w v74AA
18411          w 32
18412
18413          rts
18414
18415 ; Dialogbox: System- oder Hauptdiskette.
18416 :d7078          b %10000001
18417
18418          b DBTXTSTR,$10,$10
18419          w t708C
18420          b DBTXTSTR,$10,$20
18421          w t70AB
18422          b DBTXTSTR,$10,$30
18423          w t70C7
18424
18425          b OK,$11,$48
18426          b NULL
18427
18428 :t708C          b "Diese Operation darf nicht auf",NULL
18429 :t70AB          b "System- oder Hauptdisketten",NULL
18430 :t70C7          b "angewendet werden.",NULL
18431
18432 ; 0: Partition/DiskImage wechseln
18433 ; TODO:
18434 ; GotoFirstMenu nicht innerhalb eines
18435 ; Moduls verwenden -> Nur Hauptmodul.
18436 ; Test auf SD2IEC- oder CMD-Laufwerk
18437 ; direkt im Hauptmodul auswerten.
18438 ; -> Kein Nachladen bei CMD-Laufwerk.
18439 :N70DA          jsr    GotoFirstMenu
18440
18441          ldx    curDrive
18442          lda    RealDrvMode -8,x
18443          and    #SET_MODE_SD2IEC
18444          bne    x70EA
18445
18446          jmp    S3A4D          ;CMD-Part. wählen.
18447
18448 :x70EA          jsr    S524C          ;Dat.-Ausw. aufheben.
18449
18450          lda    #$00
18451          ldx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
18452          sta    C050B,x          ;Fensterposition.

```

```

18453
; *CODEMOD* 18454
; Programmcode wird verändert! 18455
; TODO: 18456
; Die Routine S55BE zum löschen des 18457
; Statusbereichs im Hauptmodul als 18458
; Sub-Routine aufrufen, damit der 18459
; Programmcode nicht verändert werden 18460
; muss -> Code vereinfachen. 18461
;--- 18462
        lda    #$60                ;RTS = $60 18463
        sta    W55D7 18464
;--- 18465
18466
        jsr    S55BE                ;Status löschen. 18467
18468
        jsr    i_PutString 18469
        w STATUS_X0 +2 18470
        b STATUS_Y1 -6 18471
        b "Für Dxx-Treiberwechsel " 18472
        b "GEOS.Editor benutzen !",0 18473
18474
; *FEHLER* 18475
; Bei 1541/1571 liegt hier die BAM. 18476
; Für einen Test ob ein SubDir aktiv 18477
; ist müsste man curType überprüfen. 18478
; 18479
; => Test auf Native fehlerhaft. 18480
;--- 18481
;        lda    curType 18482
;        and    #ST_DMODES 18483
;        cmp    #DrvNative 18484
;        bne    x713C 18485
;--- 18486
        lda    curDirHead +$22 18487
        beq    x713C 18488
18489
        jsr    S09AC                ;Fens.dat. löschen. 18490
18491
; *FEHLER* 18492
; Im Textmodus wird durch den Aufruf 18493
; von S4296 der Speicherbereich für 18494
; VLIR-Module überschrieben => Panic! 18495
        jsr    S4296                ;Update akt.Fenster. 18496
18497
:x713C        lda    #< v7475 18498
        ldx    #> v7475 18499
        jsr    z723D                ;Eine Ebene zurück. 18500
18501
:z7143        lda    #$00 18502
        sta    v7495                ;Kein DiskImage. 18503
        sta    v74A7                ;Verz.+ROOT+Parent. 18504
18505
        ldy    curDrive                ;Laufwerktyp. 18506
        lda    driveType -8,y 18507

```

```

18508          and    #%0000 0111
18509          asl
18510          tay
18511          lda     v744F +0,y          ;Typ DiskImage
18512          sta     v745F +5          ;festlegen:
18513          lda     v744F +1,y          ;D64/D71/D81/DNP.
18514          sta     v745F +6
18515
18516          lda     #< v745F
18517          ldx     #> v745F
18518          jsr     z733F              ;Verzeichnis lesen.
18519
18520 ; *FEHLER*
18521 ; Der BNE-Befehl springt an die falsche
18522 ; Stelle wenn ein Fehler auftritt.
18523          cpx     #NO_ERROR
18524          bne     x7184              ; => Fehler...
18525 ;          bne     x7196              ; => Fehler...
18526
18527          sta     v74A8              ;Anzahl Dateien.
18528          cmp     #$00              ;>1 DiskImage?
18529          beq     x7196              ; => Nein, weiter...
18530
18531          ldy     #0                ;Name des ersten
18532 :x7175          lda     v74AA,y          ;DiskImage/Disk in
18533          beq     x7184              ;CD-Befehl kopieren.
18534          sta     v7495,y
18535          iny
18536          cpy     #16
18537          bcc     x7175
18538          lda     #NULL
18539 :x7184          sta     v7495,y
18540          iny
18541          iny
18542          iny
18543          sty     v7490              ;Länge CD-Befehl.
18544
18545          jsr     i_MoveData
18546          w v74AA
18547          w v78C8
18548          w SIZE_DATABUF
18549
18550 :x7196          lda     #< v7469
18551          ldx     #> v7469
18552          jsr     z733F              ;Verzeichnis lesen.
18553          sta     v74A9              ;Anz. Verzeichnisse.
18554
18555          cpx     #NO_ERROR
18556          bne     x71E6
18557
18558          sta     v74A7              ;Verz.+ROOT+Parent.
18559          ldy     v74A8              ;Anzahl Dateien.
18560          beq     x71E4
18561          sty     r13H
18562

```

	ldx	#< v78C8	18563
	stx	r14L	18564
	ldx	#> v78C8	18565
	stx	r14H	18566
			18567
	tax		18568
:x71B7	cpx	#MAX_ENTRIES	18569
	bcs	x71E3	18570
			18571
	ldy	#16 -1	18572
:x71BD	lda	(r14),y	18573
	sta	(r15),y	18574
	dey		18575
	bpl	x71BD	18576
			18577
	lda	#< 17	18578
	clc		18579
	adc	r14L	18580
	sta	r14L	18581
	lda	#> 17	18582
	adc	r14H	18583
	sta	r14H	18584
			18585
	lda	#< 17	18586
	clc		18587
	adc	r15L	18588
	sta	r15L	18589
	lda	#> 17	18590
	adc	r15H	18591
	sta	r15H	18592
			18593
	inx		18594
	dec	r13H	18595
	bne	x71B7	18596
			18597
	; TODO:		18598
	; Der TXA-Befehl kann entfallen.		18599
:x71E3	txa		18600
			18601
:x71E4	ldx	#NO_ERROR	18602
:x71E6	txa		18603
	bne	x7234	18604
			18605
	jsr	i_MoveData	18606
	w	v74AA	18607
	w	v74AA +17*2	18608
	w	SIZE_DATABUF	18609
			18610
	ldy	#16 -1	18611
:x71F4	lda	v741E,y	18612
	sta	v74AA +0,y	18613
	lda	v742E,y	18614
	sta	v74AA +17,y	18615
	dey		18616
	bpl	x71F4	18617

```

18618
18619         lda    v74A7                ;Verz.+ROOT+Parent.
18620         clc
18621         adc     #2                    ;ROOT/Parent.
18622         sta    v74A7                ;Verz.+ROOT+Parent.
18623
18624         lda    #< d7416              ;Diaglogbox:
18625         sta    r0L                  ;DiskImage wählen.
18626         lda    #> d7416
18627         sta    r0H
18628
18629         lda    #< v743E              ;Zeiger auf Speicher
18630         sta    r5L                  ;für gewählte Datei.
18631         lda    #> v743E
18632         sta    r5H
18633
18634         lda    #NULL                ;Rückgabe-String
18635         sta    v743E                ;löschen.
18636
18637         jsr     S2095                ;DBox ohne Recover.
18638
18639         lda    sysDBData
18640         cmp     #OPEN                ;Verzeichnis öffnen?
18641         bne     x7234                ; => Nein, weiter...
18642
18643         lda    v743E                ;Datei gewählt?
18644         beq     x7233                ; => Nein, Ende...
18645         jmp     z729C                ; => Eintrag öffnen.
18646
18647 :x7233          rts
18648
18649 ; Fehler oder "Abbruch" (nicht möglich).
18650 :x7234          lda    v7495                ;DiskImage vorhanden?
18651         beq     x7233                ; => Nein, Ende...
18652
18653         lda    #< v7490              ;Erstes DiskImage
18654         ldx     #> v7490              ;als Vorgabe.
18655 ;             jmp     z723D
18656
18657 ; Befehl an Laufwerk senden.
18658 ; GDS: SendCom
18659 :z723D          sta    r15L
18660         stx     r15H
18661
18662         jsr     PurgeTurbo
18663         jsr     InitForIO
18664         jsr     z724D                ;Befehl senden.
18665         jmp     DoneWithIO
18666
18667 ; Befehl an Laufwerk senden.
18668 ; I/O muss bereits aktiv sein!
18669 :z724D          jsr     UNLSN
18670
18671         jsr     z740C                ;LISTEN senden.
18672         lda     #%11110000 !15      ;Befehlskanal #15.

```



	jsr	SECOND		18673
				18674
	lda	STATUS	; Laufwerk vorhanden?	18675
	bne	x7296	; => Nein, Abbruch...	18676
				18677
	ldy	#1	; Zähler für Anzahl	18678
	lda	(r15),y	; Bytes einlesen.	18679
	sta	r14H		18680
	dey			18681
	lda	(r15),y		18682
	sta	r14L		18683
				18684
	lda	#< 2	; Zeiger auf	18685
	clc		; Befehlsdaten.	18686
	adc	r15L		18687
	sta	r15L		18688
	lda	#> 2		18689
	adc	r15H		18690
	sta	r15H		18691
	jmp	z7281		18692
				18693
:x7277	lda	(r15),y		18694
	jsr	CIOUT		18695
	iny			18696
	bne	z7281		18697
	inc	r15H		18698
				18699
:z7281	lda	r14L	; Zähler Anzahl Bytes	18700
	sec		; korrigieren.	18701
	sbc	#< 1	; Bei \$00 Bytes keine	18702
	sta	r14L	; Daten senden.	18703
	lda	r14H		18704
	sbc	#> 1		18705
	sta	r14H		18706
	bcs	x7277		18707
				18708
	jsr	UNLSN	; Befehl ausführen.	18709
	ldx	#\$00	; Flag: "Kein Fehler".	18710
	rts			18711
				18712
:x7296	jsr	UNLSN		18713
	ldx	#\$ff	; Flag: "Fehler!".	18714
	rts			18715
				18716
; Eintrag aus Liste ausgewählt.				18717
:z729C	jsr	z72F9	; Eintrag suchen.	18718
	cpx	#\$00	; Eintrag gefunden?	18719
	bne	x72C0	; => Nein, Ende...	18720
				18721
	cmp	#\$00	; ROOT öffnen?	18722
	bne	x72B5	; => Nein, weiter...	18723
				18724
	lda	#< v7475		18725
	ldx	#> v7475		18726
	jsr	z723D	; DiskImage verlassen.	18727

```

18728
18729         lda    #< v746F           ;Zu ROOT wechseln.
18730         ldx    #> v746F
18731         jmp     z72BD
18732
18733 :x72B5      cmp     #1               ;"Zurück" gewählt?
18734         bne     x72C3               ; => Nein, weiter...
18735
18736         lda    #< v7475           ;DiskImage verlassen.
18737         ldx    #> v7475
18738
18739 :z72BD      jsr     z723D           ;ROOT/Parent.
18740 :x72C0      jmp     z7143           ;Image-Auswahl.
18741
18742 ; Verzeichnis oder DiskImage gewählt.
18743 :x72C3      pha
18744
18745         ldy     #0                 ;Verzeichnis oder
18746         ldx     #0 +3              ;DiskImage öffnen.
18747 :x72C8      lda     v743E,y         ;Datei-Eintrag in
18748         beq     x72D8               ;"CD"-Befehl
18749         sta     v747C,x            ;kopieren.
18750         inx
18751         iny
18752         cpy     #16
18753         bne     x72C8
18754         lda     #NULL
18755 :x72D8      sta     v747C,x
18756         stx     v747A              ;Länge "CD"-Befehl.
18757
18758         lda     #< v747A
18759         ldx     #> v747A
18760         jsr     z723D               ;"CD"-Befehl.
18761
18762         pla
18763         cmp     v74A7               ;Verzeichnis/Image?
18764         bcc     x72C0               ; => Verzeichnis.
18765
18766         jsr     OpenDisk            ;Disk öffnen.
18767
18768 ; *CODEMOD*
18769 ; Programmcode wird verändert!
18770 ; TODO:
18771 ; Die Routine S55BE zum löschen des
18772 ; Statusbereichs im Hauptmodul als
18773 ; Sub-Routine aufrufen, damit der
18774 ; Programmcode nicht verändert werden
18775 ; muss -> Code vereinfachen.
18776 ;---
18777         lda     #$20                ;JSR ... = $20
18778         sta     W55D7
18779 ;--
18780
18781         jsr     S54F0               ;Hauptmenü starten.
18782         jmp     S4296               ;Update akt.Fenster.

```

```

18783
; Gewählten Eintrag suchen. 18784
:z72F9      lda    v74A8          ;Anzahl Dateien. 18785
           clc                    18786
           adc    v74A9          ;Anz. Verzeichnisse. 18787
           clc                    18788
           adc    #2             ;Max. Anzahl an 18789
           sta    r14L           ;Einträgen in Liste. 18790
           18791
           lda    #0             ;Erster Eintrag. 18792
           sta    r14H           18793
           18794
           lda    #< v743E       ;Gewählter Eintrag. 18795
           sta    r0L           18796
           lda    #> v743E       18797
           sta    r0H           18798
           18799
           lda    #< v74AA       ;Zeiger auf 18800
           sta    r15L           ;Dateiliste. 18801
           lda    #> v74AA       18802
           sta    r15H           18803
           18804
:x7319      ldx    #r0           18805
           ldy    #r15           18806
           jsr    CmpString      ;Eintrag gefunden? 18807
           beq    x733A          ; => Ja, Ende... 18808
           18809
           lda    #< 17          ;Nächster Eintrag. 18810
           clc                    18811
           adc    r15L           18812
           sta    r15L           18813
           lda    #> 17          18814
           adc    r15H           18815
           sta    r15H           18816
           18817
           inc    r14H           18818
           lda    r14H           18819
           cmp    r14L           ;Einträge geprüft? 18820
           bcc    x7319          ; => Nein, weiter... 18821
           18822
           ldx    #$ff           ;Nicht gefunden. 18823
           rts                    18824
           18825
:x733A      lda    r14H          ;Nr. Datei-Eintrag. 18826
           ldx    #$00           ;Eintrag gefunden. 18827
           rts                    18828
           18829
; Aktuelles Verzeichnis einlesen. 18830
; Übergabe: A/X = Zeiger auf Befehl. 18831
; GDS: GetDir_BASIC 18832
:z733F      sta    r15L          18833
           stx    r15H          18834
           18835
           jsr    PurgeTurbo     18836
           jsr    InitForIO      18837

```

```

18838
18839         jsr     z740C             ;LISTEN senden.
18840
18841         bit     STATUS             ;Laufwerk OK?
18842         bpl     x7355             ; => Ja, weiter...
18843
18844 :x7350         ldx     #DEV_NOT_FOUND
18845         jmp     z7401
18846
18847 :x7355         lda     #%11110000 ! 0
18848         jsr     SECOND
18849
18850         bit     STATUS             ;Fehler?
18851         bmi     x7350             ; => Ja, Ende...
18852
18853         ldy     #0                 ;Befehl senden.
18854 :x7360         lda     (r15),y      ;Ende erreicht?
18855         beq     x736A             ; => Ja, weiter...
18856         jsr     CIOUT
18857         iny
18858         bne     x7360
18859
18860 :x736A         jsr     UNLSN
18861
18862 ; TODO:
18863 ; PHA/PLA ist hier unnötig wenn die
18864 ; Sek.Adresse erst nach TALK in den
18865 ; AKKU geladen wird.
18866         lda     #%11110000 ! 0
18867         pha
18868
18869         lda     #NO_ERROR
18870         sta     STATUS
18871         lda     curDrive           ;Laufwerk auf
18872         jsr     TALK              ;"Senden" umschalten.
18873
18874         pla
18875         jsr     TKSA
18876
18877         jsr     ACPTR             ;Byte einlesen.
18878
18879         bit     STATUS             ;Laufwerk OK?
18880         bpl     x738A             ; => Ja, weiter...
18881
18882 ; Dateifehler.
18883         ldx     #FILE_NOT_FOUND
18884         jmp     z7401
18885
18886 ; Verzeichnisdaten einlesen.
18887 :x738A         ldy     #31         ;Verzeichnis-Header
18888 :x738C         jsr     ACPTR       ;überlesen.
18889         dey
18890         bne     x738C
18891
18892 ; *FEHLER*

```

```

; FillRam nicht innerhalb von InitForIO      18893
; verwenden, da Routine evtl. unter dem      18894
; I/O-Bereich liegen könnte (GEOS2).         18895
                                           18896
        jsr    i_FillRam                      ;Zwischenspeicher 18897
        w SIZE_DATABUF                      ;löschen.         18898
        w v74AA                             18899
        b $00                               18900
                                           18901
        lda    #$00                          ;Anzahl Einträge=0. 18902
        sta    v74A6                         18903
                                           18904
        lda    #< v74AA                      ;Zeiger auf       18905
        sta    r15L                          ;Datenspeicher.     18906
        lda    #> v74AA                      18907
        sta    r15H                          18908
                                           18909
:z73A7    jsr    ACPTR                        18910
        cmp    #$00                          ;Ende erreicht?     18911
        beq    x73F1                          ; => Ja, weiter... 18912
                                           18913
        jsr    ACPTR                          ;Link-Byte und    18914
        jsr    ACPTR                          ;Zeilennummer    18915
        jsr    ACPTR                          ;überlesen.      18916
                                           18917
:x73B7    jsr    ACPTR                        18918
        cmp    #$00                          ;Ende Dateiname?   18919
        beq    x73E7                          ; => Ja, weiter... 18920
        cmp    #$22                          ;Ende Dateiname?   18921
        bne    x73B7                          ; => Ja, weiter... 18922
                                           18923
        ldy    #0                             18924
:x73C4    jsr    ACPTR                        ;Dateiname einlesen. 18925
        cmp    #$22                          ;Ende Dateiname?   18926
        beq    x73D0                          ; => Ja, weiter... 18927
        sta    (r15),y                        18928
        iny                                     18929
        bne    x73C4                          18930
                                           18931
:x73D0    lda    #< 17                        ;Zeiger auf nächsten 18932
        clc                                     ;Dateinamen setzen. 18933
        adc    r15L                          18934
        sta    r15L                          18935
        lda    #> 17                          18936
        adc    r15H                          18937
        sta    r15H                          18938
                                           18939
        inc    v74A6                          ;Anzahl Einträge +1. 18940
        lda    v74A6                          ;Max. Einträge?     18941
        cmp    #MAX_ENTRIES                  18942
        beq    x73F1                          ; => Nein, weiter... 18943
                                           18944
:x73E7    jsr    ACPTR                        ;Ende der Zeile      18945
        cmp    #$00                          ;überlesen.        18946
        bne    x73E7                          18947

```

```

18948                jmp    z73A7                ;Nächster Eintrag...
18949
18950 ; Verzeichnis-Ende.
18951 :x73F1            jsr    UNTALK                ;Laufwerk abschalten.
18952                jsr    z740C                ;LISTEN senden.
18953
18954                lda    #%11100000 ! 0
18955                jsr    SECOND
18956                jsr    UNLSN                ;Laufwerk abschalten.
18957
18958                ldx    #NO_ERROR                ;Flag: "Kein Fehler".
18959
18960 ; Verzeichnis abschließen.
18961 :z7401            txa
18962                pha
18963                jsr    DoneWithIO
18964                pla
18965                tax                ;Fehlerstatus.
18966
18967                lda    v74A6                ;Anzahl Einträge.
18968                rts
18969
18970 ; LISTEN an aktuelles Laufwerk senden.
18971 :z740C            lda    #$00
18972                sta    STATUS
18973                lda    curDrive
18974                jmp    LISTEN
18975
18976 ; Dialogbox: Image/Partition wechseln.
18977 :d7416            b %10000001
18978
18979                b DBUSRFILES
18980                w v74AA
18981
18982                b OPEN,$00,$00
18983                b NULL
18984
18985 ; Einträge für Verzeichnis-Navigation.
18986 :v741E            b "<=          (ROOT)"
18987 :v742E            b "..          (ZURÜCK)"
18988
18989 ; Gewählter Eintrag.
18990 :v743E            s 17
18991
18992 ; Befehle für DiskImage-Wechsel.
18993 :v744F            b "??647181NP?????"
18994 :v745F            b "$:*.D??=P",0
18995 :v7469            b "$:*=B",0
18996
18997 ; Befehl: Zu "ROOT" wechseln.
18998 :v746F            w $0004
18999                b "CD //"
19000
19001 ; Befehl: Eine Ebene zurück.
19002 :v7475            w $0003

```

[illegible]

```

19024
19025 ;
19026 ; SourceCode: src.mod#04.s
19027 ;
19028
19029 ;
19030 ; Modul-Info:
19031 ; 0 - Datei-Info
19032 ; 1 - Disk umbenennen
19033 ;
19034 if .p
19035             t "TopSym"
19036             t "TopSym.MP3"
19037             t "TopSym.ROM"
19038             t "src.TopDesk.ext"
19039
19040 ; Größe Infobox:
19041 :IBOX_Y0      = $20
19042 :IBOX_YH      = $98
19043 :IBOX_Y1      = IBOX_Y0 +IBOX_YH -1
19044 :IBOX_X0      = $0048
19045 :IBOX_XW      = $00b8
19046 :IBOX_X1      = IBOX_X0 +IBOX_XW -1
19047
19048 ; TODO:
19049 ; Der Titel ist nicht zentriert.
19050 :IBOXT_X0      = $0050
19051 :IBOXT_XW      = $00a8
19052 :IBOXT_X1      = IBOXT_X0 +IBOXT_XW -1
19053 :IBOXT_CX      = (IBOXT_X0 +IBOXT_X0 +IBOXT_XW)/2 -IBOX_X0
19054 :IBOXT_CX      = (IBOX_X0 +IBOX_X1 +1)/2 -IBOX_X0 -$1e
19055
19056 ; X-Position für Datenausgabe.
19057 :IB_DATA_T0     = $000a
19058 :IB_DATA_T1     = $0037
19059 :IB_DATA_X0     = IBOX_X0 +IB_DATA_T1
19060 :IB_DATA_Y0     = $13 ;Dateiname.
19061 :IB_DATA_Y1     = $20 ;GEOS-Klasse.
19062 :IB_DATA_Y2     = $2a ;GEOS-Dateityp.
19063 :IB_DATA_Y3     = $34 ;Autor.
19064 :IB_DATA_Y4     = $3e ;Dateistruktur.
19065 :IB_DATA_Y5     = $4e ;Datei/Datum.
19066 :IB_DATA_Y6     = $58 ;Datei/Größe.
19067
19068 :WPROT_Y0       = IBOX_Y0 +$60
19069 :WPROT_YH       = $08
19070 :WPROT_Y1       = WPROT_Y0 +WPROT_YH -1
19071 :WPROT_X0       = $0078
19072 :WPROT_XW       = $0008
19073 :WPROT_X1       = WPROT_X0 +WPROT_XW -1
19074
19075 :ITEXT_Y0        = IBOX_Y0 +$70
19076 :ITEXT_YH        = $20
19077 :ITEXT_Y1        = ITEXT_Y0 +ITEXT_YH -1
19078 :ITEXT_X0        = $0050

```



: ITEXT_XW	= \$00a8		19079
: ITEXT_X1	= ITEXT_X0 + ITEXT_XW -1		19080
			19081
: INFOTEXT	= fileHeader +160		19082
: MAXLENGTH	= \$60		19083
: LINEHEIGHT	= 10		19084
endif			19085
			19086
	o BASE_MOD_A		19087
	n "obj.#04"		19088
			19089
: :ModEntry_0	jmp	N6EB5	19090
: :ModEntry_1	jmp	N7773	19091
			19092
; 0: Datei-Information für markierte Dateien.			19093
: N6EB5	lda	C042A	;Oberstes Fenster.
	sta	WIN042F	;Aktives Fenster.
			19096
	jsr	S5842	;mark.Dat. anzeigen.
			19098
	jsr	S5C89	;Hole Disk/Fenster.
	tax		19100
	beq	x6ECE	19101
			19102
	jsr	S5245	;Dateien invertieren.
	cpx	#CANCEL_ERR	19104
	beq	x6ED3	19105
			19106
	jmp	S5CF3	;Fehler ausgeben.
			19108
: x6ECE	ldx	V04B7	;Anzahl mark.Dateien.
	bne	x6ED4	; => Vorhanden...
: x6ED3	rts		19111
			19112
: x6ED4	lda	#< V634F	;Zeiger Tabelle mit
	sta	r2L	;markierten Dateien.
	lda	#> V634F	19115
	sta	r2H	19116
			19117
: x6EDC	jsr	S5262	;Suche mark.Datei.
	bcs	x6EF2	19119
			19120
	jsr	S46EB	;Name mark.Datei.
			19122
	jsr	z6EF7	;Info anzeigen.
	txa		;Fehler?
	bne	x6EF3	; => Ja, Abbruch...
			19126
	jsr	S48B6	;Langer Mausklick?
	bcs	x6EDC	; => Nein, weiter...
			19129
	jsr	S524C	;Dat.-Ausw. aufheben.
			19130
			19131
: x6EF2	rts		19132
			19133

```

19134 :x6EF3          jmp    S5CF3          ;Fehler ausgeben.
19135
19136 :v6EF6          b $00    ;Daten geändert.
19137
19138 ; Informationen für aktuelle Datei anzeigen.
19139 ;
19140 ;
19141 ; TODO:
19142 ; Bei S1412 findet sich eine Routine
19143 ; die eine Datei in V0470 sucht.
19144 ; => Durch JSR S1412 ersetzen.
19145 :z6EF7
19146 ;---
19147             lda    #< V0470
19148             sta    r6L
19149             lda    #> V0470
19150             sta    r6H
19151             jsr    FindFile          ;Datei suchen.
19152 ;---
19153             ;          jsr    S1412          ;Datei suchen.
19154 ;---
19155             txa
19156             bne    x6F42          ; => Fehler, Abbruch.
19157
19158             lda    r1H          ;Zeiger auf Tr/Se
19159             pha          ;Verzeichnisblock.
19160             lda    r1L
19161             pha
19162
19163             lda    r5H          ;Zeiger innerhalb
19164             pha          ;Verzeichnisblock.
19165             lda    r5L
19166             pha
19167
19168             jsr    i_FillRam          ;Infoblock löschen.
19169             w 255
19170             w fileHeader
19171             b $00
19172
19173             lda    dirEntryBuf +22
19174             beq    x6F43          ; => Nicht GEOS.
19175
19176             lda    dirEntryBuf +19
19177             sta    r1L
19178             lda    dirEntryBuf +20
19179             sta    r1H          ;Tr/Se Infoblock.
19180
19181             lda    #< fileHeader
19182             sta    r4L
19183             lda    #> fileHeader
19184             sta    r4H
19185             jsr    GetBlock          ;Infoblock einlesen.
19186             txa
19187             beq    x6F43
19188

```

```

        pla                                19189
        sta    r5L                        19190
        pla                                19191
        sta    r5H                        ;Zeiger innerhalb 19191
        ;Verzeichnisblock.              19192
        19193
        pla                                19194
        sta    r1L                        19195
        pla                                19196
        sta    r1H                        ;Zeiger auf Tr/Se 19196
        ;Verzeichnisblock.              19197
        19198
:x6F42    rts                            19199
        19200
:x6F43    lda    #< V0470                ;Zeiger auf 19201
        sta    r0L                        ;Dateiname. 19202
        lda    #> V0470                19203
        sta    r0H                        19204
        jsr    S244C                    ;Hole Stringlänge. 19205
        19206
        lsr    r1L                        ;Stringlänge/2. 19207
        19208
        lda    #IB0XT_CX                19209
        sec                            19210
        sbc    r1L                        19211
        sta    v7021                    19212
        19213
        lda    #< fileHeader +$4d        19214
        sta    a1L                        19215
        lda    #> fileHeader +$4d        19216
        sta    a1H                        ;GEOS-Klasse. 19217
        19218
        lda    #< fileHeader +$61        19219
        sta    a3L                        19220
        lda    #> fileHeader +$61        19221
        sta    a3H                        ;Autor. 19222
        19223
        lda    #< t7003                    ;"Sequentiell". 19224
        sta    a4L                        19225
        lda    #> t7003                    19226
        sta    a4H                        19227
        19228
        ldx    fileHeader +$46            19229
        beq    x6F7D                    19230
        19231
        lda    #< t700F                    ;"VLIR". 19232
        sta    a4L                        19233
        lda    #> t700F                    19234
        sta    a4H                        19235
        19236
:x6F7D    jmp    z78B6                    19237
        19238
; TODO:                                19239
; Hier ist A=$0B für TopDesk-Ordner. 19240
;z6F80    tay                            19241
; *FEHLER*                                19242
; In der Liste finden sich nur Werte 19243

```

```

19244 ; für GEOS-Dateityp 0-15, es werden
19245 ; aber Dateitypen bis 22 ausgegeben!
19246         lda    v7612,y           ;Autor vorhanden?
19247         bne    x6F8E           ; => Ja, weiter...
19248
19249         lda    #< t7013
19250         sta    a3L
19251         lda    #> t7013
19252         sta    a3H
19253
19254 :x6F8E        tya
19255                cmp    #GTYPESMAX
19256                bcc    z6F95
19257                lda    #GTYPES_ERR           ;Unbekannte Datei.
19258
19259 :z6F95        asl
19260                tay
19261                lda    v7622 +0,y
19262                sta    a2L
19263                lda    v7622 +1,y
19264                sta    a2H
19265
19266                lda    #$00
19267                sta    v6EF6           ;Daten unverändert.
19268
19269 ; TODO:
19270 ; Farbe für Dialogbox nicht über die
19271 ; Systemfarben setzen.
19272                lda    C_DBoxBack
19273                pha
19274
19275                lda    C0L043F           ;Farbe Infobox.
19276                sta    C_DBoxBack
19277
19278                lda    #< d7014
19279                sta    r0L
19280                lda    #> d7014
19281                sta    r0H
19282                jsr    S2095           ;DBox ohne Recover.
19283
19284                pla
19285                sta    C_DBoxBack
19286
19287                pla
19288                sta    r5L
19289                pla           ;Zeiger innerhalb
19290                sta    r5H           ;Verzeichnisblock.
19291
19292                pla
19293                sta    r1L
19294                pla           ;Zeiger auf Tr/Se
19295                sta    r1H           ;Verzeichnisblock.
19296
19297                ldx    v6EF6           ;Daten geändert?
19298                beq    x7002           ; => Nein, Ende...

```

```

19299
19300     ldy    #$00
19301     lda    dirEntryBuf      ;Dateityp mit
19302     sta    (r5),y          ;Schreibschutz.
19303     sta    fileHeader +68   ;Infoblock.
19304
19305     lda    #< diskBlkBuf
19306     sta    r4L
19307     lda    #> diskBlkBuf
19308     sta    r4H
19309     jsr    PutBlock        ;Verzeichnisblock.
19310     txa
19311     bne    x7002           ; => Fehler, Abbruch.
19312
19313 ; TODO:
19314 ; Das setzen von Tr/Se für Infoblock
19315 ; kann entfallen wenn es keine GEOS-
19316 ; Datei ist.
19317     lda    dirEntryBuf +19
19318     sta    r1L
19319     lda    dirEntryBuf +20
19320     sta    r1H
19321
19322     lda    dirEntryBuf +22
19323     beq    x7002           ;Keine GEOS-Datei.
19324
19325     lda    #< fileHeader
19326     sta    r4L
19327     lda    #> fileHeader
19328     sta    r4H
19329     jmp    PutBlock        ;Infoblock.
19330
19331 :x7002     rts
19332
19333 :t7003     b "sequentiell",0
19334 :t700F     b "VLIR"
19335 :t7013     b NULL ;Leerstring.
19336
19337 ; Dialogbox: Datei-Info.
19338 :d7014     b %00000000
19339           b IB0X_Y0,IB0X_Y1
19340           w IB0X_X0,IB0X_X1
19341
19342 ; Fettschrift ein.
19343           b DBTXTSTR,$32,$0a
19344           w t706D
19345
19346 ; Titel = Dateiname.
19347           b DBTXTSTR
19348 :v7021     b $72,IB_DATA_Y0
19349           w V0470
19350
19351 ; GEOS-Klasse.
19352           b DBTXTSTR
19353           b IB_DATA_T0,IB_DATA_Y1

```

```

19354          w t706F
19355
19356 ; GEOS-Dateityp.
19357          b DBTXTSTR
19358          b IB_DATA_T0,IB_DATA_Y2
19359          w t7078
19360
19361 ; Autor (wenn verfügbar).
19362          b DBTXTSTR
19363          b IB_DATA_T0,IB_DATA_Y3
19364          w t7081
19365
19366 ; Dateistruktur.
19367          b DBTXTSTR
19368          b IB_DATA_T0,IB_DATA_Y4
19369          w t70A6
19370
19371 ; Datei/Datum.
19372          b DBTXTSTR
19373          b IB_DATA_T0,IB_DATA_Y5
19374          w t7088
19375
19376 ; Datei/Größe.
19377          b DBTXTSTR
19378          b IB_DATA_T0,IB_DATA_Y6
19379          w t708F
19380
19381 ; Schreibschutz.
19382          b DBTXTSTR
19383          b (WPROT_X0 -IBOX_X0 +WPROT_XW +4)
19384          b (WPROT_Y0 -IBOX_Y0 +WPROT_YH -2)
19385          w t7097
19386
19387 ; GEOS-Klasse.
19388          b DBVARSTR,IB_DATA_T1,IB_DATA_Y1
19389          b a1L
19390
19391 ; GEOS-Dateityp.
19392          b DBVARSTR,IB_DATA_T1,IB_DATA_Y2
19393          b a2L
19394
19395 ; Autor (wenn verfügbar).
19396          b DBVARSTR,IB_DATA_T1,IB_DATA_Y3
19397          b a3L
19398
19399 ; Dateistruktur.
19400          b DBVARSTR,IB_DATA_T1,IB_DATA_Y4
19401          b a4L
19402
19403 ; Datei/Größe.
19404          b DB_USR_ROUT
19405          w r70B0
19406
19407 ; Datei/Datum.
19408          b DB_USR_ROUT

```

	w r7117	19409
		19410
; Dialogbox.		19411
	b DB_USR_ROUT	19412
	w r7197	19413
		19414
; Schreibschutz.		19415
	b DBOPVEC	19416
	w r71C0	19417
		19418
; Texteditor.		19419
	b DB_USR_ROUT	19420
	w r71F7	19421
		19422
; CLOSE-Icon.		19423
	b DBUSRICON,\$14,\$0a	19424
	w v776B	19425
	b NULL	19426
		19427
:t706D	b BOLDON,0	19428
:t706F	b PLAINTEXT	19429
	b "Klasse:",0	19430
:t7078	b "FileTyp:",0	19431
:t7081	b "Autor:",0	19432
:t7088	b "Datum:",0	19433
:t708F	b "Größe: ",0	19434
:t7097	b "Schreibschutz"	19435
	b BOLDON,0	19436
:t70A6	b "Struktur:",0	19437
		19438
; Dateigröße ausgeben.		19439
:r70B0	lda dirEntryBuf +28	19440
	sta r0L	19441
	lda dirEntryBuf +29	19442
	sta r0H	19443
		19444
	lda #< IB_DATA_X0	19445
	sta r11L	19446
	lda #> IB_DATA_X0	19447
	sta r11H	19448
		19449
	lda #IBOX_Y0 +IB_DATA_Y6	19450
	sta r1H	19451
		19452
	lda MT3E11	19453
	cmp #""	19454
	beq x70F5	19455
		19456
	lda r0L	19457
	pha	19458
		19459
	lsr r0H	19460
	ror r0L	19461
	lsr r0H	19462
	ror r0L	19463

```

19464
19465             pla
19466             and    #%00000011
19467             beq    x70E5
19468
19469 ; TODO:
19470 ; Der LDA-Befehl ist überflüssig.
19471             inc    r0L
19472             lda    r0L                ;???
19473             bne    x70E5
19474             inc    r0H
19475
19476 :x70E5        lda    #SET_LEFTJUST!SET_SUPRESS
19477             jsr    PutDecimal
19478
19479             lda    #< t710D
19480             sta    r0L
19481             lda    #> t710D
19482             sta    r0H
19483             jmp    PutString
19484
19485 :x70F5        lda    #SET_LEFTJUST!SET_SUPRESS
19486             jsr    PutDecimal
19487
19488             lda    #< t7105
19489             sta    r0L
19490             lda    #> t7105
19491             sta    r0H
19492             jmp    PutString
19493
19494 :t7105        b " Blöcke",0
19495 :t710D        b " KByte(s)",0
19496
19497 ; Datum/Uhrzeit ausgeben.
19498 :r7117        lda    #< IB_DATA_X0
19499             sta    r11L
19500             lda    #> IB_DATA_X0
19501             sta    r11H
19502
19503             lda    #IBOX_Y0 +IB_DATA_Y5
19504             sta    r1H
19505
19506             ldy    #$00
19507             sty    a4L
19508 :x7127        lda    v7188,y
19509             tay
19510             lda    dirEntryBuf,y
19511             sta    r0L
19512             lda    #$00
19513             sta    r0H
19514
19515             ldy    a4L
19516             lda    v7192,y
19517             beq    x7146
19518

```



	lda	r0L	;Zwei Stellen	19519
	cmp	#10	;ausgeben wenn Zahl	19520
	bcs	x7146	; < 10.	19521
				19522
	lda	#"0"	;Führende "0".	19523
	jsr	PutChar		19524
				19525
:x7146	lda	#SET_LEFTJUST!SET_SUPRESS		19526
	jsr	PutDecimal		19527
				19528
	ldy	a4L	;Zahlentrenner.	19529
	lda	v718D,y		19530
	beq	x7183	; => Ende...	19531
				19532
	jsr	PutChar		19533
				19534
				19535
; TODO:				19535
; Jahrtausend über :millenium ausgeben.				19536
	inc	a4L		19537
	lda	a4L		19538
	cmp	#\$02	;Jahr ausgeben?	19539
	bne	x717F	; => Nein, weiter...	19540
				19541
	lda	dirEntryBuf +24		19542
	beq	x716F		19543
	lda	dirEntryBuf +23		19544
	cmp	#80		19545
	bcc	x7172		19546
				19547
	ldx	#"1"		19548
	lda	#"9"		19549
	bne	x7176		19550
				19551
:x716F	ldx	#"0"	;Kein Datum, Jahr	19552
	b	\$2c	;als "0000" zeigen.	19553
:x7172	ldx	#"2"		19554
	lda	#"0"		19555
				19556
:x7176	pha		;Jahrtausend.	19557
	txa			19558
	jsr	SmallPutChar		19559
	pla			19560
	jsr	SmallPutChar		19561
				19562
:x717F	ldy	a4L		19563
	bne	x7127		19564
				19565
:x7183	lda	#PLAINTEXT		19566
	jmp	PutChar		19567
				19568
; Position in dirEntryBuf.				19569
:v7188	b	\$19	;Tag	19570
	b	\$18	;Monat	19571
	b	\$17	;Jahr	19572
	b	\$1a	;Stunde	19573

```

19574          b $1b ;Minute
19575
19576 ; Trenner für Datum/Uhrzeit-Werte.
19577 :v718D      b "."
19578          b "."
19579          b " "
19580          b ":"
19581          b NULL
19582
19583 ; Ein-/zweistellige Ausgabe.
19584 :v7192      b $00 ;Einstellig : Tag.
19585          b $00 ;Einstellig : Monat.
19586          b $01 ;Zweistellig: Jahr.
19587          b $00 ;Einstellig : Stunde.
19588          b $01 ;Zweistellig: Minute.
19589
19590 ; Dialogbox-Oberfläche.
19591 ; TODO:
19592 ; Ungewöhnlicher doppelter Rahmen,
19593 ; kann entfallen.
19594 :r7197      jsr i_FrameRectangle
19595          b IB0X_Y0 +2,IB0X_Y1 -2
19596          w IB0X_X0 +2,IB0X_X1 -2
19597          b %11111111
19598
19599 ; Titelzeile erzeugen.
19600          jsr z7893 ;Titelzeile.
19601
19602 ; Schreibschutz anzeigen.
19603          jsr i_FrameRectangle
19604          b WPROT_Y0,WPROT_Y1
19605          w WPROT_X0,WPROT_X1
19606          b %11111111
19607
19608 ; TODO:
19609 ; Feste Farbvorgabe für Schreibschutz.
19610 ; Durch C_InputField ersetzen.
19611          lda #$0f
19612          jsr S1561 ;Screencolor setzen.
19613
19614          lda dirEntryBuf
19615          and #ST_WR_PR
19616          beq x71BD
19617
19618          jsr InvertRectangle
19619
19620 :x71BD      rts
19621
19622 ;*DUMMY*
19623          nop
19624          nop
19625
19626 ; Schreibschutz ändern.
19627 :r71C0      lda mouseData
19628          bne x71C6

```

	rts	19629
		19630
	; TODO:	19631
	; Register mit einer Tabelle setzen.	19632
:x71C6	lda #WPROT_Y0	19633
	sta r2L	19634
	lda #WPROT_Y1	19635
	sta r2H	19636
	lda #< WPROT_X0	19637
	sta r3L	19638
	lda #> WPROT_X0	19639
	sta r3H	19640
	lda #< WPROT_X1	19641
	sta r4L	19642
	lda #> WPROT_X1	19643
	sta r4H	19644
	jsr IsMseInRegion	19645
	beq x71F3	19646
		19647
	lda #\$ff	19648
	sta v6EF6 ;Daten geändert.	19649
		19650
	lda dirEntryBuf	19651
	eor #ST_WR_PR	19652
	sta dirEntryBuf	19653
		19654
	jmp InvertRectangle	19655
		19656
:x71F3	rts	19657
		19658
	; Infobox schließen.	19659
:r71F4	jmp RstrFrmDialogue	19660
		19661
	; Texteditor.	19662
:r71F7	lda dirEntryBuf +22	19663
	bne x71FD	19664
	rts	19665
		19666
:x71FD	lda otherPressVec +0	19667
	sta v7267 +0	19668
	lda otherPressVec +1	19669
	sta v7267 +1	19670
		19671
	lda #< r734E	19672
	sta otherPressVec	19673
	lda #> r734E	19674
	sta otherPressVec +1	19675
		19676
	lda #< r7269 ;Tastaturabfrage.	19677
	sta keyVector	19678
	lda #> r7269	19679
	sta keyVector +1	19680
		19681
	lda curHeight ;Textcursor ein.	19682
	jsr InitTextPrompt	19683

```

19684
19685          ldy    #MAXLENGTH -1          ;Infotext bereinigen.
19686 :x7224      lda    INFOTEXT,y
19687          beq    x723A
19688          cmp    #CR
19689          beq    x723A
19690          cmp    #" "
19691          bcc    x7235
19692          cmp    #$7f
19693          bcc    x723A
19694 :x7235      lda    #""
19695          sta    INFOTEXT,y
19696 :x723A      dey
19697          bpl    x7224
19698
19699          ldy    #6 -1                    ;Grenzen für
19700 :x723F      lda    v7603,y                ;Textausgabe setzen.
19701          sta    r2,y
19702          sta    windowTop,y
19703          dey
19704          bpl    x723F
19705
19706          dec    r2L                        ;Grenze um 1 Pixel
19707          inc    r2H                        ;nach innen setzen.
19708
19709          ldx    #r3
19710          jsr    Ddec
19711
19712          inc    r4L
19713          bne    x725A
19714          inc    r4H
19715
19716 ; TODO:
19717 ; Der Inhalt des AKKU war ursprünglich
19718 ; für FrameRectangle gedacht, wird hier
19719 ; aber nicht mehr benötigt und kann
19720 ; daher entfallen.
19721 :x725A      lda    #%11111111
19722          jsr    z78AC                      ;Farbe/Rahmen zeigen.
19723
19724          lda    #$00                      ;Position auf Anfang.
19725          sta    v760A
19726
19727          jmp    z739E                      ;Text anzeigen.
19728
19729 :v7267      w $0000 ;otherPressVec.
19730
19731 ; Tastaturabfrage.
19732 :r7269      lda    keyData
19733          cmp    #" "
19734          bcs    x72E0
19735
19736 ; Auf C= + LeftArrow testen (Ende).
19737 :x7270      cmp    #%10000000 ! KEY_LARROW
19738          bne    x7277

```

	jmp	RstrFrmDialogue	19739
			19740
:x7277	cmp	#KEY_LEFT	19741
	bne	x7286	19742
	lda	v760A ;Aktuelle Position.	19743
	beq	x72DF	19744
	dec	v760A ;Neue Position.	19745
	jmp	z73C4 ;Cursor setzen.	19746
			19747
:x7286	cmp	#KEY_RIGHT	19748
	bne	x7299	19749
	ldy	v760A ;Aktuelle Position.	19750
	iny		19751
	cpy	v7609	19752
	bcs	x72DF	19753
	inc	v760A ;Neue Position.	19754
	jmp	z73C4 ;Cursor setzen.	19755
			19756
:x7299	cmp	#KEY_DOWN	19757
	bne	x72B2	19758
	lda	stringY	19759
	clc		19760
	adc	#LINEHEIGHT	19761
:z72A3	sta	r1H	19762
	lda	stringX +0	19763
	sta	r11L	19764
	lda	stringX +1	19765
	sta	r11H	19766
	jmp	z7378 ;Textpos. setzen.	19767
			19768
:x72B2	cmp	#KEY_UP	19769
	bne	x72C4	19770
	ldy	v760B ;Aktuelle Zeile.	19771
	beq	x72DF	19772
	lda	stringY	19773
	sec		19774
	sbc	#LINEHEIGHT	19775
	jmp	z72A3	19776
			19777
:x72C4	ldx	#\$ff	19778
	stx	v6EF6 ;Daten geändert.	19779
			19780
	cmp	#KEY_DELETE	19781
	bne	x72DB	19782
			19783
	ldy	v760A ;Aktuelle Position.	19784
	beq	x72DF	19785
			19786
	jsr	z75F3	19787
			19788
	dec	v760A ;Neue Position.	19789
	jmp	z739E ;Text anzeigen.	19790
			19791
:x72DB	cmp	#CR	19792
	beq	x72E4	19793

```

19794
19795 :x72DF          rts                      ;Sonderzeichen.
19796
19797 :x72E0          cmp    #$7f
19798                  bcs    x7270              ;Kein Zeichen.
19799
19800 :x72E4          ldx    #$ff
19801                  stx    v6EF6              ;Daten geändert.
19802
19803                  ldy    v7609
19804                  cpy    #MAXLENGTH
19805                  bcs    x72DF
19806
19807                  jsr    z75DA              ;Zeichen einfügen.
19808
19809                  inc    v760A              ;Neue Position.
19810                  ldy    v760A              ;Aktuelle Position.
19811                  cpy    v7609
19812                  bcs    x7301
19813
19814                  jmp    z739E              ;Text anzeigen.
19815
19816 :x7301          jsr    z7435              ;Text überprüfen.
19817
19818 ; TODO:
19819 ; Kann zusammengefasst werden, wenn
19820 ; man keine Makros verwendet.
19821                  lda    stringX +0
19822                  sta    r11L
19823                  lda    stringX +1
19824                  sta    r11H
19825
19826                  lda    stringX +0
19827                  sta    r0L
19828                  lda    stringX +1
19829                  sta    r0H
19830
19831                  lda    stringY
19832                  clc
19833                  adc    #$07
19834                  sta    r1H
19835
19836                  lda    keyData
19837                  jsr    GetCharWidth
19838                  beq    x733F
19839
19840                  clc
19841                  adc    r0L
19842                  sta    r0L
19843                  bcc    x7331
19844                  inc    r0H
19845
19846 :x7331          lda    r0H                  ;Innerhalb der
19847                  cmp    v7603 +5            ;Zeile?
19848                  bne    x733D

```

	lda	r0L		19849
	cmp	v7603 +4		19850
:x733D	bcc	x7345	; => Ja, weiter...	19851
				19852
:x733F	inc	v760B	;Nächste Zeile.	19853
	jmp	z739E	;Text anzeigen.	19854
				19855
:x7345	lda	keyData	;Zeichen ausgeben.	19856
	jsr	PutChar		19857
				19858
	jmp	z73C4	;Cursor setzen.	19859
				19860
; Mausabfrage.				
:r734E	lda	mouseData		19861
	bpl	x735C		19862
				19863
				19864
:x7353	lda	v7267 +0		19865
	ldx	v7267 +1		19866
	jmp	CallRoutine		19867
				19868
:x735C	ldy	#6 -1		19869
:x735E	lda	v7603,y		19870
	sta	r2,y		19871
	dey			19872
	bpl	x735E		19873
				19874
	jsr	IsMseInRegion		19875
	beq	x7353		19876
				19877
	lda	mouseXPos +0		19878
	sta	r11L		19879
	lda	mouseXPos +1		19880
	sta	r11H		19881
				19882
	lda	mouseYPos		19883
	sta	r1H		19884
				19885
; Textposition setzen.				
:z7378	jsr	z74AC		19886
	bcc	x739B	; => C-Flag immer 0!	19887
				19888
				19889
; Hinweis:				
; Der Code hier wird nie ausgeführt!				
;---				
	ldx	v760A	;Aktuelle Position.	19890
	beq	x739B		19891
	dex			19892
	dex			19893
	stx	v760A	;Neue Position.	19894
				19895
; TODO:				
; Debugging-Code ?				
; Ist so auch noch in TopDesk V1.3				
; enthalten (SetTextPtr/EditText).				
	jsr	InitForIO		19896
				19897
				19898
				19899
				19900
				19901
				19902
				19903

```

19904          inc    $d020
19905          jsr    DoneWithIO
19906
19907          jsr    z73C4          ;Cursor setzen.
19908
19909          lda    #KEY_RIGHT
19910          sta    keyData
19911
19912          jmp    r7269          ;Tastaturabfrage.
19913 ; ---
19914 :x739B      jmp    z73C4          ;Cursor setzen.
19915
19916 ; Text anzeigen.
19917 ; Berechnet alle Zeiger neu und gibt
19918 ; alle Zeilen ab der aktuellen aus.
19919 :z739E      jsr    z7435          ;Text überprüfen.
19920
19921          jsr    z754D          ;Akt.Zei.Pos. testen.
19922
19923          lda    v760B          ;Aktuelle Zeile.
19924          pha
19925
19926          lda    v760B          ;Aktuelle Zeile.
19927          beq    x73B0
19928
19929          dec    v760B          ;Aktuelle Zeile.
19930
19931 :x73B0      jsr    z7563          ;Zeile neu ausgeben.
19932
19933          inc    v760B          ;Zeile +1.
19934          lda    v760B          ;Aktuelle Zeile.
19935          cmp    #MAXLINES
19936          bcc    x73B0
19937
19938          pla
19939          sta    v760B          ;Aktuelle Zeile.
19940          jmp    z73C4          ;Cursor setzen.
19941
19942 ; Cursor aktualisieren.
19943 :z73C4      jsr    z754D          ;Akt.Zei.Pos. testen.
19944
19945          lda    v760B          ;Aktuelle Zeile.
19946          asl
19947          sta    r1H
19948          asl
19949          asl
19950          clc
19951          adc    r1H
19952          adc    v7603
19953          bcs    x73DC
19954
19955          cmp    v7603 +1
19956          bcc    x73E2
19957
19958 :x73DC      lda    v7603 +1

```



	clc		19959
	adc	#\$03	19960
:x73E2	sta	r1H	19961
			19962
	lda	v7603 +2	19963
	sta	r11L	19964
	lda	v7603 +3	19965
	sta	r11H	19966
			19967
	ldy	v760B ;Aktuelle Zeile.	19968
	ldx	v760C,y	19969
:x73F4	cpx	v760A ;Aktuelle Position.	19970
	beq	x740B	19971
			19972
	lda	INF0TEXT,x	19973
	jsr	GetCharWidth	19974
			19975
	clc		19976
	adc	r11L	19977
	sta	r11L	19978
	bcc	x7408	19979
	inc	r11H	19980
			19981
:x7408	inx		19982
	bne	x73F4	19983
			19984
:x740B	lda	r11H	19985
	cmp	v7603 +5	19986
	bne	x7417	19987
	lda	r11L	19988
	cmp	v7603 +4	19989
:x7417	bcc	x7423	19990
			19991
	lda	v7603 +4	19992
	sta	r11L	19993
	lda	v7603 +5	19994
	sta	r11H	19995
			19996
:x7423	lda	r11L ;Neue Position	19997
	sta	stringX +0 ;für Textcursor.	19998
	lda	r11H	19999
	sta	stringX +1	20000
			20001
	lda	r1H	20002
	sta	stringY	20003
			20004
	jmp	PromptOn ;Textcursor ein.	20005
			20006
; Text überprüfen.			20007
:z7435	ldy	#\$00	20008
	sty	r2L	20009
	sty	v760C	20010
			20011
:z743C	lda	#\$00	20012
	sta	r2H	20013

20014			
20015		lda	v7603 +2
20016		sta	r0L
20017		lda	v7603 +3
20018		sta	r0H
20019			
20020		ldy	r2L
20021		ldx	v760C,y
20022		dex	
20023	:x7450	inx	
20024		lda	INF0TEXT,x
20025		beq	x749A
20026		cmp	#CR
20027		beq	x7482
20028		cmp	#" "
20029		bne	x7462
20030		stx	r1L
20031		dec	r2H
20032	:x7462	jsr	GetCharWidth
20033			
20034		clc	
20035		adc	r0L
20036		sta	r0L
20037		bcc	x746E
20038		inc	r0H
20039			
20040	:x746E	lda	r0H
20041		cmp	v7603 +5
20042		bne	x747A
20043		lda	r0L
20044		cmp	v7603 +4
20045	:x747A	bcc	x7450
20046			
20047		lda	r2H
20048		beq	x7483
20049			
20050		ldx	r1L
20051	:x7482	inx	
20052	:x7483	ldy	r2L
20053		cpy	#\$04
20054		bcs	x7492
20055			
20056		inc	r2L
20057		txa	
20058		sta	v760C +1,y
20059		jmp	z743C
20060			
20061	:x7492	lda	INF0TEXT,x
20062		beq	x749A
20063		inx	
20064		bne	x7492
20065			
20066	:x749A	inc	r2L
20067		ldy	r2L
20068		inx	

	txa		20069
	sta	v7609	20070
:x74A3	sta	v760C,y	20071
	iny		20072
	cpy	#\$05	20073
	bcc	x74A3	20074
	rts		20075
			20076
:z74AC	lda	v7603 +2	20077
	sta	r0L	20078
	lda	v7603 +3	20079
	sta	r0H	20080
			20081
	lda	r11L	20082
	sta	r2L	20083
	lda	r11H	20084
	sta	r2H	20085
			20086
	lda	r2L	20087
	sec		20088
	sbc	r0L	20089
	sta	r2L	20090
	lda	r2H	20091
	sbc	r0H	20092
	sta	r2H	20093
			20094
	lda	r1H	20095
	sec		20096
	sbc	v7603 +0	20097
			20098
	ldy	#\$00	20099
:x74D3	sec		20100
	sbc	#LINEHEIGHT	20101
	bcc	x74DB	20102
	iny		20103
	bne	x74D3	20104
:x74DB	sty	r3H	20105
			20106
	ldx	v760C,y	20107
	cpx	v7609	20108
	bcs	x7544	20109
			20110
	stx	r3L	20111
:x74E7	lda	INFOTEXT,x	20112
	beq	x753D	20113
			20114
	cmp	#CR	20115
	bne	x74F2	20116
			20117
	lda	#"M"	20118
:x74F2	jsr	GetCharWidth	20119
			20120
	clc		20121
	adc	r0L	20122
	sta	r0L	20123

20124		bcc	x74FE
20125		inc	r0H
20126			
20127	:x74FE	lda	r0L
20128		sta	r1L
20129		lda	r0H
20130		sta	r1H
20131			
20132		lda	r1L
20133		sec	
20134		sbc	r11L
20135		sta	r1L
20136		lda	r1H
20137		sbc	r11H
20138		sta	r1H
20139			
20140		txa	
20141		pha	
20142		ldx	#r1
20143		jsr	Dabs
20144		pla	
20145		tax	
20146			
20147		inx	
20148			
20149		lda	r2H
20150		cmp	r1H
20151		bne	x7527
20152		lda	r2L
20153		cmp	r1L
20154	:x7527	bcc	x7533
20155			
20156		lda	r1L
20157		sta	r2L
20158		lda	r1H
20159		sta	r2H
20160			
20161		stx	r3L
20162	:x7533	ldy	r3H
20163		inx	
20164		txa	
20165		dex	
20166		cmp	v760C +1,y
20167		bcc	x74E7
20168	:x753D	clc	
20169		lda	r3L
20170		sta	v760A ;Neue Position.
20171		rts	
20172			
20173	:x7544	ldx	v7609
20174		dex	
20175		stx	v760A ;Neue Position.
20176		clc	
20177		rts	
20178			

; Aktuelle Zeichenposition überprüfen.			20179
:z754D	ldy	#0	20180
:x754F	lda	v760C,y	20181
	cmp	v760A ;Aktuelle Position.	20182
	beq	x755F	20183
	bcs	x755E	20184
			20185
	iny		20186
	cpy	#6 -1	20187
	bcc	x754F	20188
			20189
:x755E	dey		20190
:x755F	sty	v760B ;Aktuelle Zeile.	20191
	rts		20192
			20193
; Aktuelle Zeile neu ausgeben.			20194
:z7563	lda	v760B ;Aktuelle Zeile.	20195
	asl		20196
	sta	r2L	20197
	asl		20198
	asl		20199
	clc		20200
	adc	r2L	20201
	clc		20202
	adc	v7603 +0	20203
	sta	r2L	20204
	bcs	x75D9	20205
			20206
	cmp	v7603 +1	20207
	bcs	x75D9	20208
			20209
	clc		20210
	adc	#\$09	20211
	cmp	v7603 +1	20212
	bcc	x7586	20213
			20214
	lda	v7603 +1	20215
			20216
:x7586	sta	r2H	20217
			20218
	lda	v7603 +2	20219
	sta	r3L	20220
	lda	v7603 +3	20221
	sta	r3H	20222
			20223
	lda	v7603 +4	20224
	sta	r4L	20225
	lda	v7603 +5	20226
	sta	r4H	20227
			20228
	lda	#\$00	20229
	jsr	SetPattern	20230
	jsr	Rectangle	20231
			20232
	lda	r2L	20233

```

20234          clc
20235          adc    #$07
20236          sta    r1H
20237
20238          lda    v7603 +2
20239          sta    r11L
20240          lda    v7603 +3
20241          sta    r11H
20242
20243          ldy    v760B                      ;Aktuelle Zeile.
20244          lda    v760C,y
20245          cmp    v7609
20246          bcs    x75D9
20247
20248          sta    r15L
20249          lda    v760C +1,y
20250          sta    r15H
20251
20252 :x75C7          ldy    r15L
20253          lda    INFOTEXT,y
20254          beq    x75D1
20255          jsr    PutChar
20256 :x75D1          inc    r15L
20257          lda    r15L
20258          cmp    r15H
20259          bcc    x75C7
20260
20261 :x75D9          rts
20262
20263 ; Zeichen einfügen.
20264 :z75DA          ldy    v7609
20265          iny
20266 :x75DE          dey
20267          lda    INFOTEXT +0,y
20268          sta    INFOTEXT +1,y
20269          cpy    v760A                      ;Aktuelle Position.
20270          beq    x75EC
20271          bcs    x75DE
20272
20273 :x75EC          lda    keyData
20274          sta    INFOTEXT,y
20275          rts
20276
20277 :z75F3          ldy    v760A                      ;Aktuelle Position.
20278 :x75F6          lda    INFOTEXT +0,y
20279          sta    INFOTEXT -1,y
20280          iny
20281          cpy    v7609
20282          bcc    x75F6
20283          rts
20284
20285 ; Textgrenzen Eingabefenster Infotext.
20286 :v7603          b ITEXT_Y0 +1    ;y-Oben
20287          b ITEXT_Y1 -1    ;y-unten
20288          w ITEXT_X0 +1    ;x-Links

```

```

w ITEXT_X1 -1 ;x-Rechts 20289
20290
:v7609 b $00 ;Länge Text. 20291
:v760A b $00 ;Aktuelle Position. 20292
:v760B b $00 ;Aktuelle Zeile. 20293
20294
; Zeiger auf Zeilenanfang. 20295
:MAXLINES = 5 20296
:v760C s MAXLINES +1 20297
20298
; GEOS-Info: 1=Autor anzeigen. 20299
:v7612 b $00 ;$00 = Nicht-GEOS. 20300
b $01 ;$01 = BASIC. 20301
b $01 ;$02 = Assembler. 20302
b $00 ;$03 = Daten. 20303
b $01 ;$04 = Systemdatei. 20304
b $01 ;$05 = Hilfsmittel. 20305
b $01 ;$06 = Anwendung. 20306
b $00 ;$07 = Dokument. 20307
b $00 ;$08 = Zeichensatz. 20308
b $01 ;$09 = Druckertreiber. 20309
b $01 ;$0A = Eingabetreiber. 20310
b $00 ;$0B = Laufwerkstreiber/Ordner. 20311
b $01 ;$0C = Startprogramm. 20312
b $00 ;$0D = Temporär. 20313
b $01 ;$0E = Selbstausführend. 20314
b $01 ;$0F = Eingabetreiber (C128). 20315
20316
; TODO: 20317
; In TopDesk v4/v5 ist die Tabelle auf 20318
; die Dateitypen 0-15 begrenzt. Für die 20319
; Dateitypen 16-22 waren die folgenden 20320
; Bytes mit den Adressen zu den Texten 20321
; zufällig <>$00 = Autor anzeigen. 20322
; => Liste erweitern. 20323
; b $01 ;$10 = gateWay-Verzeichnis. 20324
; b $01 ;$11 = gateWay-Dokument. 20325
; b $01 ;$12 = Unbekannt. 20326
; b $01 ;$13 = Unbekannt. 20327
; b $01 ;$14 = Unbekannt. 20328
; b $01 ;$15 = GeoShell-Befehl. 20329
; b $01 ;$16 = GeoFax-Drucker. 20330
20331
; TODO: 20332
; Die Liste mit Verzeichnis/Text-Modus 20333
; zusammenlegen, Ausnahme für TopDesk- 20334
; Ordner hinzufügen. 20335
:v7622 w t7650 ;$00 = Nicht-GEOS. 20336
w t765B ;$01 = BASIC. 20337
w t7661 ;$02 = Assembler. 20338
w t766B ;$03 = Daten. 20339
w t7670 ;$04 = Systemdatei. 20340
w t767C ;$05 = Hilfsmittel. 20341
w t768A ;$06 = Anwendung. 20342
w t7694 ;$07 = Dokument. 20343

```

```

20344          w t769D  ;$08 = Zeichensatz.
20345          w t76AE  ;$09 = Druckertreiber.
20346          w t76BD  ;$0A = Eingabetreiber.
20347          w t76D1  ;$0B = Laufwerkstreiber/Ordner.
20348          w t76DB  ;$0C = Startprogramm.
20349          w t76E9  ;$0D = Temporär.
20350          w t76F2  ;$0E = Selbstausführend.
20351          w t7703  ;$0F = Eingabetreiber (C128).
20352          w t7718  ;$10 = gateWay-Verzeichnis.
20353          w t7729  ;$11 = gateWay-Dokument.
20354 :GTERR          w t7749  ;$12 = Unbekannt.
20355          w t7749  ;$13 = Unbekannt.
20356 ; TODO:
20357 ; Wird nicht verwendet. Ausnahme für
20358 ; TopDesk-Ordner korrigieren.
20359 ;---
20360          w t78F7  ;$14 = Ausnahme: Laufwerkstreiber.
20361 ;---
20362          w t7731  ;$15 = GeoShell-Befehl
20363          w t773A  ;$16 = GeoFax-Drucker.
20364 :GTYPESEND
20365
20366 ; Max. Anzahl Dateitypen.
20367 :GTYPESEXMAX      = (GTYPESEND - v7622)/2
20368
20369 ; Ausnahme: Dateityp unbekannt.
20370 :GTYPE_ERR        = (GTERR - v7622)/2
20371
20372 :t7650            b "Nicht-GEOS",0
20373 :t765B           b "BASIC",0
20374 :t7661           b "Assembler",0
20375 :t766B           b "Data",0
20376 :t7670           b "Systemdatei",0
20377 :t767C           b "Hilfsprogramm",0
20378 :t768A           b "Anwendung",0
20379 :t7694           b "Dokument",0
20380 :t769D           b "Zeichensatzdatei",0
20381 :t76AE           b "Druckertreiber",0
20382 :t76BD           b "Eingabetreiber (64)",0
20383 ; *FEHLER*
20384 ; Der GEOS-Dateityp #11 steht für
20385 ; Laufwerkstreiber, nicht für einen
20386 ; TopDesk-Ordner.
20387 :t76D1            b "Directory",0
20388 :t76DB            b "Startprogramm",0
20389 :t76E9            b "Temporär",0
20390 :t76F2            b "selbstausführend",0
20391 :t7703            b "Eingabetreiber (128)",0
20392 :t7718            b "Unterverzeichnis",0
20393 :t7729            b "gateWay",0
20394 :t7731            b "geoShell",0
20395 :t773A            b "geoFax-Drucker",0
20396 :t7749            b "???",0
20397
20398 ; "CLOSE"-Icon.

```



<b>:GR774D</b>	<b>b \$04</b>		20399
	<b>b \$ff</b>		20400
	<b>b \$92</b>		20401
	<b>b \$80,\$01,\$80,\$01,\$80,\$01,\$87,\$e1</b>		20402
	<b>b \$87,\$e1,\$87,\$e1,\$80,\$01,\$80,\$01</b>		20403
	<b>b \$80,\$01</b>		20404
	<b>b \$04</b>		20405
	<b>b \$ff</b>		20406
	<b>b \$86</b>		20407
	<b>b \$00,\$00,\$08,\$00,\$10,\$00</b>		20408
			20409
<b>:v776B</b>	<b>w GR774D</b>		20410
	<b>b \$00,\$00,\$02,\$0d</b>		20411
	<b>w r71F4</b>		20412
			20413
<b>; 1: Disk umbenennen.</b>			20414
<b>:N7773</b>	<b>lda #\$00</b>		20415
	<b>ldx C042A</b>	<b>;Oberstes Fenster.</b>	20416
	<b>jsr S4E88</b>		20417
	<b>jsr S46EB</b>	<b>;Name mark.Datei.</b>	20418
			20419
	<b>ldx C042A</b>	<b>;Oberstes Fenster.</b>	20420
	<b>jsr S5A3B</b>	<b>;Gleiche Fens.suchen.</b>	20421
			20422
	<b>ldx C042A</b>	<b>;Oberstes Fenster.</b>	20423
	<b>lda #1</b>		20424
	<b>sta a6,x</b>		20425
			20426
	<b>jsr S59F1</b>	<b>;Diskname akt.Fens.</b>	20427
			20428
	<b>lda #&lt; V0483 +2</b>		20429
	<b>sta r6L</b>		20430
	<b>lda #&gt; V0483 +2</b>		20431
	<b>sta r6H</b>		20432
	<b>jsr z77E5</b>		20433
	<b>txa</b>		20434
	<b>beq x779D</b>		20435
	<b>rts</b>		20436
			20437
<b>:x779D</b>	<b>sta a5H</b>		20438
			20439
	<b>ldx #4 -1</b>		20440
<b>:x77A1</b>	<b>stx a5L</b>		20441
	<b>lda a6,x</b>		20442
	<b>beq x77CF</b>		20443
	<b>inc a5H</b>		20444
	<b>txa</b>		20445
	<b>jsr S5979</b>	<b>;Zeiger Fenstertitel.</b>	20446
			20447
	<b>inc r1L</b>		20448
	<b>bne x77B3</b>		20449
	<b>inc r1H</b>		20450
			20451
<b>:x77B3</b>	<b>inc r1L</b>		20452
	<b>bne x77B9</b>		20453

```

20454          inc    r1H
20455
20456 :x77B9      ldy    #0
20457 :x77BB      lda    (r6),y
20458          beq    x77C4
20459          sta    (r1),y
20460          iny
20461          bne    x77BB
20462
20463 :x77C4      cpy    #16
20464          beq    x77CF
20465          lda    #TDSPLIT
20466          sta    (r1),y
20467          iny
20468          bne    x77C4
20469
20470 :x77CF      ldx    a5L
20471          dex
20472          bpl    x77A1
20473
20474          ldx    a5H
20475          dex
20476          bne    x77E2
20477
20478          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
20479          inc    V18AD          ;Fens.-Aufbau-Status.
20480          jmp    S141D          ;Fenster anzeigen.
20481
20482 :x77E2      jmp    S157E          ;Alle Fenster neu.
20483
20484 :z77E5      ldy    #$00
20485 :x77E7      lda    (r6),y
20486          sta    diskBlkBuf,y
20487          beq    x77F1
20488          iny
20489          bne    x77E7
20490
20491 :x77F1      lda    r6H
20492          pha
20493          lda    r6L
20494          pha
20495
20496          lda    #< diskBlkBuf
20497          sta    r5L
20498          lda    #> diskBlkBuf
20499          sta    r5H
20500
20501          lda    #< d784F
20502          sta    r0L
20503          lda    #> d784F
20504          sta    r0H
20505
20506          jsr    S2095          ;DBox ohne Recover.
20507
20508          pla

```

	sta	r6L	20509
	pla		20510
	sta	r6H	20511
			20512
	ldy	r0L	20513
	cpy	#CANCEL	20514
	beq	x781B	20515
			20516
	lda	diskBlkBuf	20517
	bne	x781E	20518
			20519
:x781B	ldx	#CANCEL_ERR	20520
:x781D	rts		20521
			20522
:x781E	jsr	GetDirHead	20523
	txa		20524
	bne	x781D	20525
			20526
	ldy	#16 -1	20527
:x7826	lda	#\$a0	20528
	sta	curDirHead +\$90,y	20529
	dey		20530
	bpl	x7826	20531
			20532
	ldy	#0	20533
:x7830	lda	diskBlkBuf,y	20534
	sta	(r6),y	20535
	beq	x7843	20536
	sta	curDirHead +\$90,y	20537
	iny		20538
	cpy	#16	20539
	bne	x7830	20540
			20541
	lda	#\$00	20542
	sta	(r6),y	20543
			20544
:x7843	jsr	PutDirHead	20545
			20546
	lda	curDrive	20547
	jsr	SetDevice	20548
	jmp	OpenDisk	20549
			20550
; Dialogbox: Diskname.			20551
:d784F	b	%10000001	20552
			20553
	b	DBTXTSTR,\$0a,\$14	20554
	w	t7863	20555
	b	DBTXTSTR,\$0a,\$1e	20556
	w	t787E	20557
			20558
	b	DBGETSTRING,\$0a,\$28	20559
	b	r5L,16	20560
			20561
	b	CANCEL,\$10,\$48	20562
	b	NULL	20563

```

20564
20565 :t7863          b BOLDON
20566              b "Bitte geben Sie den neuen",NULL
20567 :t787E          b "Diskettenamen ein:"
20568              b PLAINTEXT,NULL
20569
20570 ; Farbe/Rahmen Titelzeile.
20571 ; *FEHLER*
20572 ; Titelzeile beginnt nicht an einem
20573 ; Card im FarbRAM!
20574 :z7893          lda  #IBOX_Y0 +9
20575              sta  r2L
20576              lda  #IBOX_Y0 +8 +16 -1
20577              sta  r2H
20578
20579              lda  #$00
20580              sta  r3H
20581              sta  r4H
20582              lda  #$50
20583              sta  r3L
20584              lda  #$f7
20585              sta  r4L
20586
20587              lda  #$03                      ;Farbe Titelzeile.
20588              b $2c
20589 :z78AC          lda  #$0f                      ;Farbe Infotext.
20590              jsr  S1561                      ;Screencolor setzen.
20591
20592              lda  #%11111111
20593              jmp  FrameRectangle
20594
20595 :z78B6          lda  dirEntryBuf
20596              and  #%00000110                ;FTYPE_MODES?
20597              cmp  #FTYPE_DIR
20598              beq  x78E1
20599
20600              ldy  #0                        ;Autor überprüfen.
20601 :x78C1          lda  fileHeader +97,y
20602              beq  z78D3
20603              cmp  #$20
20604              bcc  x78E4                      ; => Ungültig...
20605              cmp  #$7f
20606              bcs  x78E4                      ; => Ungültig...
20607              iny
20608              cpy  #20 -1
20609              bcc  x78C1
20610
20611 :z78D3          lda  dirEntryBuf +22
20612              cmp  #TDFOLDER                  ;TopDesk-Ordner?
20613              bne  x78E1                      ; => Nein, weiter...
20614
20615 ; *FEHLER*
20616 ; TopDesk verwendet den Dateityp #11
20617 ; für die TopDesk-Ordner. Hier wird
20618 ; geprüft ob es eine VLIR-Datei ist.

```



```

20657
20658 ;
20659 ; SourceCode: src.mod#05.s
20660 ;
20661
20662 ;
20663 ; Modul-Info:
20664 ; 0 - Anzeige: Icon-Modus
20665 ;
20666 if .p
20667             t "TopSym"
20668             t "TopSym.MP3"
20669             t "TopSym.ROM"
20670             t "src.TopDesk.ext"
20671
20672 ; Position für Datei-Nr:
20673 :FNUM_XOFF      = 20
20674 :FNUM_YOFF      = 10
20675 :FNUM_XOFF2     = 31
20676
20677 ; Anzeigebereich für Icons:
20678 :ICON_OFF_XL    = 8
20679 :ICON_OFF_XR    = 8
20680 :ICON_OFF_YO    = 8
20681 :ICON_OFF_YU    = 8
20682
20683 :NAME_BASELINE  = 6
20684 endif
20685
20686             o BASE_MOD_B
20687             n "obj.#05"
20688
20689 ::ModEntry_0    jmp  M2BB5 ;Init, Inhalt anzeigen.
20690 ::ModEntry_1    jmp  M2BB8 ;Inhalt anzeigen.
20691 ::ModEntry_2    jmp  M2EEE ;Init, Mausklick auswerten.
20692 ::ModEntry_3    jmp  M2EF6 ;Mausklick auswerten.
20693 ::ModEntry_4    jmp  M2F20 ;Rechteck für Eintrag.
20694
20695 ; 0: Initialisierung, Inhalt anzeigen.
20696 ; TD13: _MyDispFiles
20697 :M2BB5          jsr   S5875 ;Ber. Fens.-Inhalt.
20698
20699 ; 1: Inhalt anzeigen.
20700 ; Übergabe: r0 = Zeiger auf DIRBUF.
20701 :M2BB8          lda   V18AD ;Fens.-Aufbau-Status.
20702                beq   x2BC5 ; => Kein Aufbau.
20703
20704                ldx   WIN042F ;Aktives Fenster.
20705                lda   #$00 ;Anzahl Icons/Zeile
20706                sta   v2EC0,x ;zurücksetzen.
20707
20708 :x2BC5          sta   v2E3F
20709
20710                lda   #4 +1 ;Zuerst 5 Icons
20711                sta   v2E3E ;versuchen auf dem

```

```

;Bildschirm zeigen. 20712
;Dabei werden die 20713
;Icons gezählt, die 20714
;in eine Icon-Zeile 20715
;passen (1-4). 20716
20717
jsr z2BD6 ;Icons ausgeben. 20718
20719
lda #$00 20720
sta V18AD ;Fens.-Aufbau-Status. 20721
rts 20722
20723
; Darstellung von Dateieinträgen. 20724
; TD13: _DispFiles 20725
;z2BD6 ldx WIN042F ;Aktives Fenster. 20726
lda V0537,x ;Fens.Mod. Icon/Text. 20727
cmp C04B2 ;Richtiger Modus? 20728
beq x2BE4 ; => Ja, weiter... 20729
ldx #$00 ;Ende. 20730
rts 20731
20732
:x2BE4 lda C04F8,x ;Lfwk. für Fenster. 20733
jsr SetDevice 20734
20735
lda r2L ;Y-Koordinate Icon 20736
sta a3H ;oben/links im Fens. 20737
20738
lda #0 ;Füllmuster. 20739
jsr SetPattern 20740
20741
; Hinweis: 20741
; Diese Routine löscht den inneren 20742
; Fensterbereich. Dabei werden die 20743
; folgenden Routinen ausgeführt: 20744
; jsr S11D0 ;Textgrenzen r5-r7. 20745
; jsr S1D1C ;Schnittfläche? 20746
; bcs z2C2E ; => Nicht vorhanden. 20747
; jsr Rectangle 20748
; Der Code ähnelt daher dem Code hinter 20749
; dem JMP-Befehl, nur wird der Bereich 20750
; nicht um 8 Pixel reduziert. 20751
jsr S14EB ;Rechteck zeichnen. 20752
20753
if TRUE 20754
jmp z2C2E 20755
endif 20756
20757
; TODO: 20758
; Dieser Code wird aktuell nicht mehr 20759
; ausgeführt, evtl. Debugging-Code: 20760
; Wird der Code ausgeführt, dann wird 20761
; der innere Fensterbereich mit einem 20762
; Füllmuster gefüllt. 20763
;--- 20764
::x2BF9 jsr S11D0 ;Textgrenzen r5-r7. 20765
jsr S1D1C ;Schnittfläche? 20766

```

```

20767          bcs    z2C2E          ; => Nicht vorhanden.
20768
20769          lda    r2L
20770          clc
20771          adc    #ICON_OFF_Y0
20772          sta    r2L
20773
20774          sec
20775          lda    r2H
20776          sbc    #ICON_OFF_YU
20777          sta    r2H
20778
20779          lda    r4L
20780          sec
20781          sbc    #< ICON_OFF_XR
20782          sta    r4L
20783          lda    r4H
20784          sbc    #> ICON_OFF_XR
20785          sta    r4H
20786
20787          lda    #< ICON_OFF_XL
20788          clc
20789          adc    r3L
20790          sta    r3L
20791          lda    #> ICON_OFF_XL
20792          adc    r3H
20793          sta    r3H
20794
20795          lda    #0                ;Füllmuster.
20796 ;          lda    #2                ;Testmuster.
20797          jsr    S140C            ;Rechteck zeichnen.
20798
20799 ; Hinweis:
20800 ; r2 bis r4 sind jetzt verändert!
20801 ; (Textausgabe nur im mark.Bereich)
20802 ; ---
20803
20804 :z2C2E          ldx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
20805          jsr    S61E9          ;a9=Fensterfarben.
20806
20807          ldy    #$10
20808          lda    (a9),y
20809          jsr    S1561          ;Screencolor setzen.
20810          jsr    S13E5          ;Backup/Set TextWin.
20811
20812          lda    #$00
20813          sta    a3L
20814 ; Hinweis:
20815 ; Siehe Z1E36, die Y-Koordinate wird
20816 ; mehrfach korrigiert bis die obere
20817 ; Y-Koordinate auf CARD+1Pixel zeigt.
20818          lda    a3H
20819          clc
20820          adc    #8 +ICON_SKIP_Y
20821          sta    a3H

```



			20822
	lda	r0H ;Adresse DIRBUF.	20823
	pha		20824
	lda	r0L	20825
	pha		20826
	jsr	z2E4E ;Datei-Nr. ausgeben.	20827
	pla		20828
	sta	r0L	20829
	pla		20830
	sta	r0H ;Adresse DIRBUF.	20831
			20832
	lda	r0L ;Zeiger auf Namen/a1,	20833
	sta	a1L ;Icons/a2 berechnen.	20834
	clc		20835
	adc	#< SIZE_DIRNAM	20836
	sta	a2L	20837
	lda	r0H	20838
	sta	a1H	20839
	adc	#> SIZE_DIRNAM	20840
	sta	a2H	20841
			20842
		; Nächste Icon-Zeile anzeigen.	20843
:z2C69	lda	#\$00	20844
	sta	v2EB8	20845
			20846
	ldy	#\$00	20847
	lda	(a1),y ;Datei vorhanden?	20848
	bne	x2C77 ; => Ja, weiter...	20849
	jmp	z2E11	20850
			20851
:x2C77	lda	(a2),y ;Icon vorhanden?	20852
	bne	x2C89 ;Bit%4=1, weiter...	20853
			20854
	jsr	z2E5F ;Icon einlesen.	20855
	txa	;Fehler?	20856
	beq	x2C89 ; => Nein, weiter...	20857
			20858
	txa		20859
	pha		20860
	jsr	S524C ;Dat.-Ausw. aufheben.	20861
	pla		20862
	tax		20863
	rts		20864
			20865
		; Gültiges Icon vorhanden.	20866
:x2C89	lda	a4L	20867
	sta	r3L	20868
	clc		20869
	adc	#< 24	20870
	sta	r4L	20871
	lda	a4H	20872
	sta	r3H	20873
	adc	#> 24	20874
	sta	r4H	20875
			20876

```

20877          lda    a3H
20878          sta    r2L
20879          clc
20880          adc    #21
20881          sta    r2H
20882
20883          jsr    S11D0          ;Textgrenzen r5-r7.
20884
20885 ; TODO:
20886 ; Wird hier nur der rechte Rand für
20887 ; das Fenster verwendet?
20888          ldy    #6 -1
20889 :x2CA8      lda    r2,y
20890          sta    v2EB9,y
20891          dey
20892          bpl    x2CA8
20893
20894          jsr    S1D1C          ;Schnittfläche?
20895          bcc    x2CBE          ; => Ja, weiter...
20896
20897          lda    V18AD          ;Fens.-Aufbau-Status.
20898          bne    x2CF2          ; => Fenster-Aufbau.
20899          inc    v2EB8          ;Geschl.Fenster +1.
20900
20901 :x2CBE      lda    a0H
20902          pha
20903          lda    a0L
20904          pha
20905          ldx    WIN042F        ;Aktives Fenster.
20906          jsr    S11A9          ;a0=Fensterdaten.
20907          jsr    S11C0          ;Fens.daten > r5-r7.
20908          pla
20909          sta    a0L
20910          pla
20911          sta    a0H
20912
20913          lda    r7L          ;Rechten Rand
20914          sec                ;korrigieren.
20915          sbc    #< ICON_OFF_XR +1
20916          sta    r7L
20917          lda    r7H
20918          sbc    #> ICON_OFF_XR +1
20919          sta    r7H
20920
20921          lda    v2EB9 +5      ;Highbyte rechter
20922          cmp    r7H          ;Fensterrand.
20923          beq    x2CEB
20924          bcs    x2CF2
20925          bcc    x2D1F
20926
20927 :x2CEB      lda    v2EB9 +4      ;Lowbyte linker
20928          cmp    r7L          ;Fensterrand.
20929          bcc    x2D1F
20930
20931 :x2CF2      lda    #4*3

```

	sta	v2E3E		20932
				20933
	lda	r5H		20934
	ldx	V18AD	;Fens.-Aufbau-Status.	20935
	beq	x2D01	; => Kein Aufbau.	20936
				20937
	sec		;Ist eine weitere	20938
	sbcb	#ICON_YOFF +2	;Icon-Zeile möglich?	20939
				20940
:x2D01	cmp	r2L		20941
	bcs	x2D08	; => Ja, weiter...	20942
				20943
:x2D05	jmp	z2E40	; => Nein, Ende...	20944
				20945
:x2D08	lda	v2E3F		20946
	cmp	#\$03	;Letzte Zeile?	20947
	beq	x2D05	; => Ja, Ende...	20948
				20949
	inc	v2E3F	;Zeile +1.	20950
				20951
	lda	a3H		20952
	clc			20953
	adc	#ICON_YOFF		20954
	sta	a3H		20955
				20956
	jsr	z2E4E	;Datei-Nr. ausgeben.	20957
	jmp	z2C69		20958
				20959
:x2D1F	dec	v2E3E	;Noch ein Icon?	20960
	beq	x2CF2	; => Nein, Ende...	20961
				20962
	lda	v2EB8	;Geschl.Fenster?	20963
	beq	x2D2C	; => Nein, weiter...	20964
				20965
	jmp	z2D86		20966
				20967
:x2D2C	lda	V18AD	;Fens.-Aufbau-Status.	20968
	beq	x2D3C	; => Kein Aufbau.	20969
				20970
	ldx	WIN042F	;Aktives Fenster.	20971
	lda	v2E3F	;Erste Zeile?	20972
	bne	x2D3C	; => Nein, weiter...	20973
				20974
	inc	v2EC0,x	;Icons/Zeile +1.	20975
				20976
:x2D3C	lda	a2L		20977
	sta	r0L		20978
	lda	a2H		20979
	sta	r0H		20980
				20981
	lda	a4L		20982
	sta	r10L		20983
	lda	a4H		20984
	sta	r10H		20985
				20986

```

20987          lda    #3                ;Breite immer 3Card.
20988          sta    r13L
20989          lda    #21               ;Höhe 21Pixel.
20990          sta    r13H
20991
20992          lda    r4L
20993          sec
20994          sbc    #< 1
20995          sta    r4L
20996          lda    r4H
20997          sbc    #> 1
20998          sta    r4H
20999
21000          ldy    #$10              ;Farbe für Icon.
21001          lda    (a9),y
21002          and    #%00001111
21003          tax
21004
21005 ; TODO:
21006 ; Der GEOS-Dateityp ist hier mit $10
21007 ; verknüpft.
21008          ldy    #$00
21009          lda    (a2),y
21010          pha
21011          and    #%00001111
21012          tay
21013          txa
21014          ora    (a9),y
21015          jsr    S1561              ;Screencolor setzen.
21016
21017          lda    #$bf                ;Kopfbyte für
21018          ldy    #$00                ;Icon setzen.
21019          sta    (a2),y
21020
21021          ldx    a3H
21022          jsr    S1E6F              ;Icon ausgeben.
21023
21024          pla
21025          ldy    #$00
21026          sta    (a2),y
21027
21028 ; Ausgabe Dateiname.
21029 ; Übergabe: a1 = Zeiger Dateiname.
21030 ;          a4 = X-Koordinate.
21031 ;          a3 = Y-Koordinate.
21032 :z2D86          lda    a4L
21033          clc
21034          adc    #< 24/2            ;Icon 24 Pix. breit.
21035          sta    r11L              ;Ausgabe Name mittig
21036          lda    a4H                ;unter Icon.
21037          adc    #> 24/2
21038          sta    r11H
21039
21040          lda    a1L                ;Zeiger auf
21041          sta    r0L                ;Dateiname setzen.

```

lda	a1H		21042
sta	r0H		21043
			21044
ldy	#\$10		21045
lda	(r0),y	;Tr/Se Infoblock	21046
pha		;zwischenspeichern.	21047
lda	#NULL		21048
sta	(r0),y		21049
			21050
jsr	S244C	;Hole Stringlänge.	21051
			21052
lda	r1L		21053
sta	r4L		21054
lda	r1H		21055
sta	r4H		21056
			21057
lsr	r1H	;Länge / 2.	21058
ror	r1L		21059
			21060
lda	r11L	;X-Koordinate =	21061
sec		;X - Länge / 2.	21062
sbc	r1L		21063
sta	r11L		21064
lda	r11H		21065
sbc	r1H		21066
sta	r11H		21067
			21068
lda	a3H	;Y-Koordinate =	21069
clc		;Y + Höhe +6.	21070
adc	#21 +NAME_BASELINE		21071
sta	r1H		21072
			21073
lda	r11L	;Prüfen ob Name	21074
sta	r3L	;sichtbar ist.	21075
clc			21076
adc	r4L		21077
sta	r4L		21078
lda	r11H		21079
sta	r3H		21080
adc	r4H		21081
sta	r4H		21082
			21083
lda	r1H		21084
clc			21085
adc	#1		21086
sta	r2H		21087
sec			21088
sbc	#7		21089
sta	r2L		21090
			21091
jsr	S11D0	;Textgrenzen r5-r7.	21092
jsr	S1D1C	;Schnittfläche?	21093
bcs	x2E0C	; => Nicht vorhanden.	21094
			21095
; Name sichtbar, ausgeben.			21096

```

21097 ; TODO:
21098 ; Warum wird hier der rechte Textrand
21099 ; auf den Stack gelegt?
21100         lda    rightMargin +0
21101         pha
21102         lda    rightMargin +1
21103         pha
21104
21105         ldy    #$00
21106 :x2DF4    lda    (r0),y
21107         beq    x2E06
21108         cmp    #$a0
21109         beq    x2E06
21110         sty    r15L
21111         jsr    SmallPutChar
21112         ldy    r15L
21113         iny
21114         bne    x2DF4
21115
21116 :x2E06    pla
21117         sta    rightMargin +1
21118         pla
21119         sta    rightMargin +0
21120
21121 :x2E0C    ldy    #$10
21122         pla                                ;Tr/Se Infoblock
21123         sta    (a1),y                    ;zurücksetzen.
21124
21125 :z2E11    ldx    a3L
21126         inx
21127         stx    a3L
21128         cpx    #4*4                      ;Max. 16 Icons?
21129         beq    z2E40                    ; => Ja, Ende...
21130
21131         lda    #< ICON_XOFF              ;Position für
21132         clc                                ;nächstes Icon/Zeile.
21133         adc    a4L
21134         sta    a4L
21135         bcc    x2E25
21136         inc    a4H
21137
21138 :x2E25    lda    #18                      ;Nächste Datei.
21139         clc
21140         adc    a1L
21141         sta    a1L
21142         bcc    x2E30
21143         inc    a1H
21144
21145 :x2E30    lda    #64                      ;Nächstes Icon.
21146         clc
21147         adc    a2L
21148         sta    a2L
21149         bcc    x2E3B
21150         inc    a2H
21151

```

:x2E3B	jmp	z2C69	21152
			21153
:v2E3E	b	\$0a ;Max.Icons ausgeben (4/12).	21154
:v2E3F	b	\$00 ;Zeile 0-3.	21155
			21156
		; Ausgewählte Icons markieren.	21157
:z2E40	lda	WIN042F ;Aktives Fenster.	21158
	cmp	C042A ;Oberstes Fenster.	21159
	bne	x2E4B ; => Nein, weiter...	21160
			21161
		; Nur im obersten Fenster markieren.	21162
	jsr	S5842 ;mark.Dat. anzeigen.	21163
			21164
:x2E4B	ldx	#\$00	21165
	rts		21166
			21167
		; Datei-Nr. ausgeben.	21168
		; Übergabe: a5 = X-Koordinat Arbeitsbereich.	21169
:z2E4E	lda	a5L	21170
	clc		21171
	adc	#< FNUM_XOFF2	21172
	sta	a4L	21173
	lda	a5H	21174
	adc	#> FNUM_XOFF2	21175
	sta	a4H	21176
			21177
	jsr	z2EC4 ;Datei-Nr. ausgeben.	21178
			21179
	rts		21180
			21181
		; Zeiger auf Icon, ggf. aus Infoblock einlesen.	21182
:z2E5F	ldy	#16	21183
	lda	(a1),y ;GEOS-Datei?	21184
	beq	x2E91 ; => Nein, weiter...	21185
	sta	r1L	21186
	iny		21187
	lda	(a1),y	21188
	sta	r1H ;Zeiger Infoblock.	21189
			21190
	lda	#< diskBlkBuf	21191
	sta	r4L	21192
	lda	#> diskBlkBuf	21193
	sta	r4H	21194
	jsr	GetBlock	21195
	txa		21196
	beq	x2E7B	21197
			21198
	rts		21199
			21200
:x2E7B	ldy	#64 -1	21201
:x2E7D	lda	diskBlkBuf +\$04,y	21202
	sta	(a2),y	21203
	dey		21204
	bpl	x2E7D	21205
			21206

```

21207 ; TODO:
21208 ; Hier wird der GEOS-Dateityp mit
21209 ; $10 markiert. Dient als Kennung für
21210 ; "Icon vorhanden". Die unteren 4 Bit
21211 ; werden zur Farbwahl für das Icon
21212 ; verwendet. Icons > 16 haben dann
21213 ; die Farben der Icons 0-15.
21214 ; Bit%4->Bit%7 ändern und bei einem
21215 ; Dateityp >=16 Standardfarbe.
21216         lda    diskBlkBuf +$45
21217         ldy    #$00
21218         ora    #%00010000
21219         sta    (a2),y                ;$10!GEOS-Dateityp?
21220
21221         ldx    #NO_ERROR
21222         rts
21223
21224 :x2E91         lda    #< GR2FBA                ;Commodore-Icon.
21225         sta    r4L
21226         lda    #> GR2FBA
21227         sta    r4H
21228
21229         iny
21230         lda    (a1),y                ;Infoblock?
21231         beq    x2EA6                ; => Nein, weiter...
21232
21233         lda    #< GR2FFA                ;Verzeichnis-Icon.
21234         sta    r4L
21235         lda    #> GR2FFA
21236         sta    r4H
21237
21238 :x2EA6         ldy    #64 -1
21239 :x2EA8         lda    (r4),y
21240         sta    (a2),y
21241         dey
21242         bne    x2EA8
21243
21244         lda    #%00010000
21245         sta    (a2),y
21246
21247         ldx    #NO_ERROR
21248         rts
21249
21250 ; TODO:
21251 ; Nicht mehr verwendet?
21252 ; *DUMMY
21253 ; ---
21254         b $00,$00
21255 ; ---
21256 :v2EB8         b $00
21257
21258 ; Fenstergröße.
21259 ; TODO:
21260 ; Wird hier nur der rechte Rand für
21261 ; das Fenster verwendet?

```



:V2EB9	b \$00,\$00	21262
	w \$0000,\$0000	21263
		21264
; TODO:		21265
; Nicht mehr verwendet?		21266
*DUMMY*		21267
;---		21268
	b \$00	21269
;---		21270
:V2EC0	s 4 ;Anzahl Icons in Zeile für Fens.#1-#4.	21271
		21272
; Datei-Nr. ausgeben.		21273
; TD13: DispNumber		21274
:z2EC4	lda a3L ;Eintrag-Nr.	21275
	ldx WIN042F ;Aktives Fenster.	21276
	clc	21277
	adc C050B,x ;Fensterposition.	21278
	sta r0L	21279
	inc r0L	21280
	lda #\$00 ;Highbyte = 0.	21281
	sta r0H	21282
		21283
	lda a4L ;X-Koordinate.	21284
	sec	21285
	sbc #< FNUM_XOFF	21286
	sta r11L	21287
	lda a4H	21288
	sbc #> FNUM_XOFF	21289
	sta r11H	21290
		21291
	lda a3H ;Y-Koordinate.	21292
	clc	21293
	adc #FNUM_YOFF	21294
	sta r1H	21295
		21296
	lda #SET_LEFTJUST!SET_SUPRESS	21297
	jmp PutDecimal	21298
		21299
; 2: Initialisierung, Mausklick auswerten.		21300
; TD13: _MyCheckFiles		21301
:M2EEE	jsr S4C22 ;Anz.Ze/Sp und Icons.	21302
	pha	21303
	jsr S5875 ;Ber. Fens.-Inhalt.	21304
	pla	21305
		21306
; 3: Mausklick auswerten.		21307
; Übergabe: A = Anzahl Icons/Seite.		21308
; TD13: _CheckFiles		21309
:M2EF6	sta w2F16 +1	21310
		21311
	lda r2L	21312
	sta a2L	21313
		21314
	lda a5L	21315
	sta a3L	21316

```

21317          lda    a5H
21318          sta    a3H
21319
21320          lda    #0
21321 :x2F07        jsr    A2BB2          ;Rechteck f.Eintrag.
21322          bcs    x2F13          ; => Kein Eintrag...
21323          pha
21324          jsr    IsMseInRegion
21325          bne    x2F1D
21326          pla
21327 :x2F13        clc
21328          adc    #1
21329 :w2F16        cmp    #16          ;Wird verändert.
21330          bne    x2F07
21331
21332          ldx    #$ff          ;Nicht gefunden.
21333          rts
21334
21335 :x2F1D        pla
21336          tax          ;Icon 0-(MAXFILES-1).
21337          rts
21338
21339 ; 4: Rechteck für Dateieintrag ermitteln.
21340 ; Übergabe: A = Datei-Nr.
21341 ;          a2L,a3 = linke/obere Ecke erstes Icon.
21342 ; TD13: _GetFileRect
21343 :M2F20        pha
21344          sta    r3L
21345          lda    #$00
21346          sta    r3H
21347
21348          ldy    WIN042F        ;Aktives Fenster.
21349          lda    v2EC0,y        ;Anzahl Icons/Zeile.
21350          sta    r4L
21351          lda    #$00
21352          sta    r4H
21353
21354          ldx    #r3
21355          ldy    #r4
21356          jsr    Ddiv
21357
21358          lda    r3L
21359          sta    r2L
21360          lda    r3H
21361          sta    r2H
21362
21363          lda    r8L
21364          sta    r3L
21365          lda    r8H
21366          sta    r3H
21367
21368          lda    #< ICON_XOFF
21369          sta    r4L
21370          lda    #> ICON_XOFF
21371          sta    r4H

```

			21372
	ldx	#r3	21373
	ldy	#r4	21374
	jsr	DMult	21375
			21376
	lda	#31	21377
	clc		21378
	adc	r3L	21379
	sta	r3L	21380
	bcc	x2F64	21381
	inc	r3H	21382
		;X-Koordinate links.	21383
:x2F64	lda	#< ICON_YOFF	21384
	sta	r4L	21385
	lda	#> ICON_YOFF	21386
	sta	r4H	21387
			21388
	ldx	#r2	21389
	ldy	#r4	21390
	jsr	DMult	21391
			21392
	lda	r2L	21393
	clc		21394
	adc	#13	21395
	sta	r2L	21396
		;Y-Koordinate oben.	21397
	clc		21398
	lda	a2L	21399
	adc	r2L	21400
	sta	r2L	21401
	bcs	x2FB7	21402
		;Y-Koord. zu groß!	21403
	clc		21404
	adc	#21 -1	21405
	sta	r2H	21406
		;Y-Koordinate unten.	21407
	lda	r3L	21408
	clc		21409
	adc	#< 24 -1	21410
	sta	r4L	21411
	lda	r3H	21412
	adc	#> 24 -1	21413
	sta	r4H	21414
		;X-Koordinate rechts.	21415
	lda	a3L	21416
	clc		21417
	adc	r3L	21418
	sta	r3L	21419
	lda	a3H	21420
	adc	r3H	21421
	sta	r3H	21422
			21423
	lda	a3L	21424
	clc		21425
	adc	r4L	21426

```

21427          sta    r4L
21428          lda    a3H
21429          adc    r4H
21430          sta    r4H
21431
21432          jsr    S11D0          ;Textgrenzen r5-r7.
21433          jsr    S1D1C          ;Schnittfläche?
21434
21435          pla
21436          rts
21437
21438 :x2FB7          pla
21439          sec          ;Rechteck ungültig.
21440          rts
21441
21442 ; Commodore-Icon (Nicht-GEOS-Dateien).
21443 :GR2FBA          b $bf
21444          b %00000000,%00000000,%11111110
21445          b %00000000,%00000001,%00000010
21446          b %11111111,%11111110,%00000001
21447          b %10000000,%00000000,%00000001
21448          b %10000000,%11111110,%00000001
21449          b %10000001,%11111110,%00000001
21450          b %10000011,%10000011,%11100001
21451          b %10000011,%10000011,%11000001
21452          b %10000011,%10000000,%00000001
21453          b %10000011,%10000011,%11000001
21454          b %10000011,%10000011,%11100001
21455          b %10000001,%11111110,%00000001
21456          b %10000000,%11111110,%00000001
21457          b %10000000,%00000000,%00000001
21458          b %10000001,%11000001,%00000001
21459          b %10000010,%00000011,%00000001
21460          b %10000011,%11000101,%00000001
21461          b %10000010,%00101111,%10000001
21462          b %10000001,%11000001,%00000001
21463          b %10000000,%00000000,%00000001
21464          b %11111111,%11111111,%11111111
21465
21466 ; Verzeichnis-Icon.
21467 :GR2FFA          b $bf
21468          b %00000000,%00000001,%11111110
21469          b %00000000,%00000010,%00000001
21470          b %00111111,%11111110,%00000001
21471          b %01000000,%00000000,%00000001
21472          b %01000000,%00000000,%00000001
21473          b %01111111,%11111111,%11111110
21474          b %10000000,%00000000,%00000011
21475          b %10000000,%00000000,%00000011
21476          b %10000000,%00000000,%00000011
21477          b %10111111,%00111011,%11111001
21478          b %10111011,%10111011,%10111011
21479          b %10111011,%10111011,%10111011
21480          b %10111011,%10111011,%10111011
21481          b %10111011,%10111011,%11111001

```



```

21493
21494 ;
21495 ; SourceCode: src.mod#06.s
21496 ;
21497
21498 ;
21499 ; Modul-Info:
21500 ; - Anzeige: Text-Modus
21501 ;
21502 if .p
21503             t "TopSym"
21504             t "TopSym.MP3"
21505             t "TopSym.ROM"
21506             t "src.TopDesk.ext"
21507
21508 ; Spaltenpositionen:
21509 :TAB_NAME      = $000a
21510 :TAB_SIZE      = $005a
21511 :TAB_GTYPE     = $0073
21512 :TAB_DATE      = $00b4
21513 :TAB_TIME      = $00df
21514 endif
21515
21516             o BASE_MOD_B
21517             n "obj.#06"
21518
21519 ::ModEntry_0    jmp    M2BBB ;Init, Inhalt anzeigen.
21520 ::ModEntry_1    jmp    M2BBE ;Inhalt anzeigen.
21521 ::ModEntry_2    jmp    M2EA4 ;Init, Mausklick auswerten.
21522 ::ModEntry_3    jmp    M2EA7 ;Mausklick auswerten.
21523 ::ModEntry_4    jmp    M2ECE ;Rechteck für Eintrag.
21524 ::ModEntry_5    jmp    M2F18 ;Dateien sortieren.
21525 ::ModEntry_6    jmp    M30DA ;mark.Datei suchen.
21526
21527 ; 0: Initialisierung, Inhalt anzeigen.
21528 ; TD13: __MyDispFiles
21529 :M2BBB          jsr    S5875 ;Ber. Fens.-Inhalt.
21530
21531 ; 1: Inhalt anzeigen.
21532 ; TD13: __DispFiles
21533 :M2BBE          ldx    WIN042F ;Aktives Fenster.
21534                lda    V0537,x ;Fens.Mod. Icon/Text.
21535                cmp    C04B2 ;Richtiges Modus?
21536                beq    x2BCA ; => Ja, weiter...
21537                rts
21538
21539 :x2BCA          lda    r0L
21540                clc
21541                adc    #< SIZE_DIRNAM
21542                sta    a6L
21543                lda    r0H
21544                adc    #> SIZE_DIRNAM
21545                sta    a6H
21546
21547                lda    r2L

```

	clc		21548
	adc	#2	21549
	sta	r1H	21550
			21551
	lda	a5L	21552
	clc		21553
	adc	#< TAB_NAME	21554
	sta	a3L	21555
	lda	a5H	21556
	adc	#> TAB_NAME	21557
	sta	a3H	21558
			21559
	lda	#\$00	21560
	jsr	SetPattern	21561
	jsr	S14EB	21562
	jsr	S13E5	21563
			21564
			21565
			21566
			21567
			21568
	lda	r1H	21569
	pha		21570
	clc		21571
	adc	#TEXT_YOFF	21572
	sta	r1H	21573
			21574
	pla		21575
	cmp	windowBottom	21576
	bcs	x2C30	21577
			21578
	lda	r1H	21579
	cmp	windowTop	21580
	bcc	x2C30	21581
			21582
	lda	a3L	21583
	sta	r11L	21584
	lda	a3H	21585
	sta	r11H	21586
			21587
	ldy	#0	21588
	lda	(r0),y	21589
	beq	x2C4F	21590
			21591
			21592
			21593
			21594
			21595
			21596
			21597
			21598
			21599
			21600
			21601
			21602
			21603
			21604
			21605
			21606
			21607
			21608
			21609
			21610
			21611
			21612
			21613
			21614
			21615
			21616
			21617
			21618
			21619
			21620
			21621
			21622
			21623
			21624
			21625
			21626
			21627
			21628
			21629
			21630
			21631
			21632
			21633
			21634
			21635
			21636
			21637
			21638
			21639
			21640
			21641
			21642
			21643
			21644
			21645
			21646
			21647
			21648
			21649
			21650
			21651
			21652
			21653
			21654
			21655
			21656
			21657
			21658
			21659
			21660
			21661
			21662
			21663
			21664
			21665
			21666
			21667
			21668
			21669
			21670
			21671
			21672
			21673
			21674
			21675
			21676
			21677
			21678
			21679
			21680
			21681
			21682
			21683
			21684
			21685
			21686
			21687
			21688
			21689
			21690
			21691
			21692
			21693
			21694
			21695
			21696
			21697
			21698
			21699
			21700
			21701
			21702
			21703
			21704
			21705
			21706
			21707
			21708
			21709
			21710
			21711
			21712
			21713
			21714
			21715
			21716
			21717
			21718
			21719
			21720
			21721
			21722
			21723
			21724
			21725
			21726
			21727
			21728
			21729
			21730
			21731
			21732
			21733
			21734
			21735
			21736
			21737
			21738
			21739
			21740
			21741
			21742
			21743
			21744
			21745
			21746
			21747
			21748
			21749
			21750
			21751
			21752
			21753
			21754
			21755
			21756
			21757
			21758
			21759
			21760
			21761
			21762
			21763
			21764
			21765
			21766
			21767
			21768
			21769
			21770
			21771
			21772
			21773
			21774
			21775
			21776
			21777
			21778
			21779
			21780
			21781
			21782
			21783
			21784
			21785
			21786
			21787
			21788
			21789
			21790
			21791
			21792
			21793
			21794
			21795
			21796
			21797
			21798
			21799
			21800
			21801
			21802
			21803
			21804
			21805
			21806
			21807
			21808
			21809
			21810
			21811
			21812
			21813
			21814
			21815
			21816
			21817
			21818
			21819
			21820
			21821
			21822
			21823
			21824
			21825
			21826
			21827
			21828
			21829
			21830
			21831
			21832
			21833
			21834
			21835
			21836
			21837
			21838
			21839
			21840
			21841
			21842
			21843
			21844
			21845
			21846
			21847
			21848
			21849
			21850
			21851
			21852
			21853
			21854
			21855
			21856
			21857
			21858
			21859
			21860
			21861
			21862
			21863
			21864
			21865
			21866
			21867
			21868
			21869
			21870
			21871
			21872
			21873
			21874
			21875
			21876
			21877
			21878
			21879
			21880
			21881
			21882
			21883
			21884
			21885
			21886
			21887
			21888
			21889
			21890
			21891
			21892
			21893
			21894
			21895
			21896
			21897
			21898
			21899
			21900
			21901
			21902
			21903
			21904
			21905
			21906
			21907
			21908
			21909
			21910
			21911
			21912
			21913
			21914
			21915
			21916
			21917
			21918
			21919
			21920
			21921
			21922
			21923
			21924
			21925
			21926
			21927
			21928
			21929
			21930
			21931
			21932
			21933
			21934
			21935
			21936
			21937
			21938
			21939
			21940
			21941
			21942
			21943
			21944
			21945
			21946
			21947
			21948
			21949
			21950
			21951
			21952
			21953
			21954
			21955
			21956
			21957
			21958
			21959
			21960
			21961
			21962
			21963
			21964
			21965
			21966
			21967
			21968
			21969
			21970
			21971
			21972
			21973
			21974
			21975
			21976
			21977
			21978
			21979
			21980
			21981
			21982
			21983
			21984
			21985
			21986
			21987
			21988
			21989
			21990
			21991
			21992
			21993
			21994
			21995
			21996

```

21603
21604 :x2C30          lda    #< 18          ;Zeiger auf den
21605                clc                    ;nächsten Dateinamen.
21606                adc     r0L
21607                sta     r0L
21608                lda     #> 18
21609                adc     r0H
21610                sta     r0H
21611
21612                lda     #< 64          ;Zeiger auf das
21613                clc                    ;nächste Icon.
21614                adc     a6L
21615                sta     a6L
21616                lda     #> 64
21617                adc     a6H
21618                sta     a6H
21619
21620                ldx     a2L          ;max. Anzahl an
21621                dex                    ;Dateien ausgegeben?
21622                bne     x2BF8        ; => Nein, weiter...
21623
21624 :x2C4F          lda     WIN042F      ;Aktives Fenster.
21625                cmp     C042A        ;Oberstes Fenster.
21626                beq     x2C5A        ; => Ja, weiter...
21627
21628                ldx     #$00
21629                rts
21630
21631 :x2C5A          lda     leftMargin +0 ;Linken Rand für
21632                sec                    ;Markierung setzen.
21633                sbc     #< 6
21634                sta     leftMargin +0
21635                lda     leftMargin +1
21636                sbc     #> 6
21637                sta     leftMargin +1
21638
21639                jsr     S5842        ;mark.Dat. anzeigen.
21640
21641                ldx     #$00
21642                rts
21643
21644 ; GEOS-Informationen ausgeben.
21645 ; Ab der eigentlichen Iconposition ist
21646 ; eingetragen: CBM-Typ, AltNr, Sektor,
21647 ; Dateistruktur, GEOS-Dateityp, Jahr,
21648 ; Monat, Tag, Stunde, Minute, Größe.
21649 ; AltNr ist die Position (0-x), welche
21650 ; die Datei auf der Diskette hat.
21651 ; TD13: :sub
21652 :z2C6D          lda     r0H
21653                pha
21654                lda     r0L
21655                pha
21656
21657 ; GEOS-Dateityp ausgeben.

```



	lda	a3L		21658
	clc			21659
	adc	#< TAB_GTYPE		21660
	sta	r11L		21661
	lda	a3H		21662
	adc	#> TAB_GTYPE		21663
	sta	r11H		21664
				21665
	ldy	#\$00		21666
	lda	(a6),y		21667
	and	##00001111	;FTYPE_MODES?	21668
	cmp	#FTYPE_DIR		21669
	beq	x2C95		21670
				21671
	ldy	#4		21672
	lda	(a6),y		21673
	cmp	#GTYPESMAX		21674
	bcc	x2C97		21675
				21676
	lda	#GTTYPE_ERR	;Unbekannt.	21677
	b	\$2c		21678
:x2C95	lda	#GTTYPE_DIR	;Unterverzeichnis.	21679
				21680
:x2C97	asl			21681
	tax			21682
	lda	v2D79 +0,x		21683
	sta	r0L		21684
	lda	v2D79 +1,x		21685
	sta	r0H		21686
	jsr	S14C8	;String ausgeben.	21687
				21688
; Datum ausgeben.				21689
	lda	a3L		21690
	clc			21691
	adc	#< TAB_DATE		21692
	sta	r11L		21693
	lda	a3H		21694
	adc	#> TAB_DATE		21695
	sta	r11H		21696
				21697
	ldy	#7	;Tag.	21698
	lda	(a6),y		21699
	jsr	z2D60	;Zahl 0-9 ausgeben.	21700
	lda	#". "		21701
	jsr	SmallPutChar		21702
				21703
	ldy	#6	;Monat.	21704
	lda	(a6),y		21705
	pha			21706
	jsr	z2D60	;Zahl 0-9 ausgeben.	21707
				21708
	lda	#". "		21709
	jsr	SmallPutChar		21710
	pla			21711
	beq	x2CDE		21712

```

21713
21714 ; TODO:
21715 ; Alternativ zusätzlich :millenium
21716 ; überprüfen?
21717         ldy    #5
21718         lda    (a6),y           ;Jahr.
21719         pha
21720         cmp    #80             ;Jahrtausend
21721         bcc    x2CE2           ;berechnen.
21722
21723         ldx    #"1"
21724         lda    #"9"
21725         bne    x2CE6
21726
21727 :x2CDE         pha
21728
21729         ldx    #"0"
21730         b $2c
21731 :x2CE2         ldx    #"2"
21732         lda    #"0"
21733
21734 :x2CE6         pha
21735         txa
21736         jsr    SmallPutChar
21737         pla
21738         jsr    SmallPutChar
21739         pla
21740         jsr    z2D6B
21741
21742 ; Uhrzeit ausgeben.
21743         lda    a3L
21744         clc
21745         adc    #< TAB_TIME
21746         sta    r11L
21747         lda    a3H
21748         adc    #> TAB_TIME
21749         sta    r11H
21750
21751         ldy    #8
21752         lda    (a6),y           ;Stunde.
21753         and    #%01111111
21754         sta    r0L
21755         lda    #$00
21756         sta    r0H
21757
21758         lda    #10!SET_RIGHTJUST!SET_SUPRESS
21759         jsr    S590A           ;Zahl ausgeben.
21760         lda    #":"
21761         jsr    SmallPutChar
21762
21763         ldy    #9
21764         lda    (a6),y           ;Minute.
21765         jsr    z2D6B
21766
21767 ; Dateigröße ausgeben.

```

	lda	a3L		21768
	clc			21769
	adc	#< TAB_SIZE		21770
	sta	r11L		21771
	lda	a3H		21772
	adc	#> TAB_SIZE		21773
	sta	r11H		21774
				21775
	ldy	#10		21776
	lda	(a6),y	;Dateigröße.	21777
	sta	r0L		21778
	iny			21779
	lda	(a6),y		21780
	sta	r0H		21781
				21782
	lda	MT3E11		21783
	cmp	#""	;Blocks?	21784
	beq	x2D54	; => Ja, weiter...	21785
				21786
	lda	r0L	;Blocks in KByte	21787
	pha		;umrechnen.	21788
	lsr	r0H		21789
	ror	r0L		21790
	lsr	r0H		21791
	ror	r0L		21792
	pla			21793
	and	##00000011		21794
	beq	x2D54		21795
				21796
	inc	r0L		21797
	lda	r0L	;???	21798
	bne	x2D54		21799
	inc	r0H		21800
				21801
:x2D54	lda	#20!SET_RIGHTJUST!SET_SUPRESS		21802
	jsr	S590A	;Zahl ausgeben.	21803
				21804
	pla			21805
	sta	r0L		21806
	pla			21807
	sta	r0H		21808
	rts			21809
				21810
	; Zahl 0-9 linksbündig ausgeben.			21811
	; TD13: :num			21812
:z2D60	sta	r0L		21813
	lda	#\$00		21814
	sta	r0H		21815
	lda	#SET_LEFTJUST!SET_SUPRESS		21816
	jmp	S590A	;Zahl ausgeben.	21817
				21818
	; Zahl 00-99 ausgeben.			21819
	; TD13: :num2			21820
:z2D6B	cmp	#10		21821
	bcs	z2D60	;Zahl 00-99 ausgeben.	21822

```

21823          pha
21824          lda    #"0"                ;10er ausgeben.
21825          jsr    PutChar
21826          pla
21827          jmp    z2D60                ;Zahl 0-9 ausgeben.
21828
21829 ; TODO:
21830 ; Die Liste mit Datei-Information
21831 ; zusammenlegen, Ausnahme für TopDesk-
21832 ; Ordner hinzufügen.
21833 ; TD13: TypTab
21834 :v2D79          w t2DA7  ;$00 = Nicht-GEOS.
21835                w t2DB2  ;$01 = BASIC.
21836                w t2DB8  ;$02 = Assembler.
21837                w t2DC2  ;$03 = Daten.
21838                w t2DC7  ;$04 = Systemdatei.
21839                w t2DD3  ;$05 = Hilfsmittel.
21840                w t2DE1  ;$06 = Anwendung.
21841                w t2DEB  ;$07 = Dokument.
21842                w t2DF4  ;$08 = Zeichensatz.
21843                w t2E05  ;$09 = Druckertreiber.
21844                w t2E14  ;$0A = Eingabetreiber.
21845                w t2E28  ;$0B = Laufwerkstreiber/Ordner.
21846                w t2E32  ;$0C = Startprogramm.
21847                w t2E40  ;$0D = Temporär.
21848                w t2E49  ;$0E = Selbstaufführend.
21849                w t2E5A  ;$0F = Eingabetreiber (C128).
21850 :GTDIR          w t2E6F  ;$10 = gateWay-Verzeichnis.
21851                w t2E80  ;$11 = gateWay-Dokument.
21852                w t2EA0  ;$12 = Unbekannt.
21853                w t2EA0  ;$13 = Unbekannt.
21854 :GTERR          w t2EA0  ;$14 = Unbekannt.
21855                w t2E88  ;$15 = GeoShell-Befehl.
21856                w t2E91  ;$16 = GeoFax_Drucker.
21857 :GTYPESEND
21858 :GTYPESEMAX     = (GTYPESEND - v2D79)/2
21859 :GTYPE_ERR      = (GTERR - v2D79)/2
21860 :GTYPE_DIR      = (GTDIR - v2D79)/2
21861
21862 :t2DA7           b "Nicht-GEOS",0
21863 :t2DB2           b "BASIC",0
21864 :t2DB8           b "Assembler",0
21865 :t2DC2           b "Data",0
21866 :t2DC7           b "Systemdatei",0
21867 :t2DD3           b "Hilfsprogramm",0
21868 :t2DE1           b "Anwendung",0
21869 :t2DEB           b "Dokument",0
21870 :t2DF4           b "Zeichensatzdatei",0
21871 :t2E05           b "Druckertreiber",0
21872 :t2E14           b "Eingabetreiber (64)",0
21873 ; *FEHLER*
21874 ; Der GEOS-Dateityp #11 steht für
21875 ; Laufwerkstreiber, nicht für einen
21876 ; TopDesk-Ordner.
21877 :t2E28           b "Directory",0

```

```

:t2E32      b "Startprogramm",0      21878
:t2E40      b "Temporär",0          21879
:t2E49      b "selbstausführend",0   21880
:t2E5A      b "Eingabetreiber (128)",0 21881
:t2E6F      b "Unterverzeichnis",0   21882
:t2E80      b "gateWay",0           21883
:t2E88      b "geoShell",0          21884
:t2E91      b "geoFax-Drucker",0     21885
:t2EA0      b "???",0              21886
                                           21887
; 2: Initialisierung, Mausklick auswerten. 21888
; TD13: __MyCheckFiles                21889
:M2EA4      jsr   S5875                ;Ber. Fens.-Inhalt. 21890
                                           21891
; 3: Mausklick auswerten.              21892
; TD13: __CheckFiles                  21893
:M2EA7      lda   r2L                  21894
           sta   a2L                  21895
                                           21896
           lda   r3L                  21897
           sta   a3L                  21898
           lda   r3H                  21899
           sta   a3H                  21900
                                           21901
           lda   #$00                 21902
:x2EB5      jsr   M2ECE                 21903
           bcs   x2EC1                 21904
                                           21905
           pha                      21906
           jsr   IsMseInRegion         21907
           bne   x2ECB                 21908
           pla                      21909
                                           21910
:x2EC1      clc                      21911
           adc   #1                    21912
           cmp   #16                   21913
           bne   x2EB5                 21914
                                           21915
           ldx   #$ff                  21916
           rts                        21917
                                           21918
:x2ECB      pla                      21919
           tax                        21920
           rts                        21921
                                           21922
; *FEHLER*                            21923
; Die Zeilenhöhe TEXT_YOFF ist hier    21924
; 10 Pixel. Damit ist nicht immer die  21925
; ganze Zeile im Arbeitsbereich:        21926
; C=+X markiert dann nicht mehr alle    21927
; sichtbaren Dateien.                   21928
;                                       21929
; 4: Rechteck / Dateieintrag ermitteln. 21930
; Ermittlung des Iconrechtecks einer     21931
; Datei einer DispFile-Darstellung in    21932

```

```

21933 ; Bezug auf das Textfenster.
21934 ; Übergabe: Textfenster
21935 ;         -> windowTop / rightMargin
21936 ; Rückgabe: r2-r4: Rechteck-Koordinaten.
21937 ; TD13: __GetFileRect
21938 :M2ECE          pha
21939                sta  r2L          ;Nummer x 10.
21940                asl
21941                asl
21942                asl
21943                clc
21944                adc  r2L
21945                adc  r2L
21946                adc  windowTop      ; + obere Grenze.
21947                sta  r2L
21948                adc  #TEXT_YOFF -1
21949                sta  r2H          ;Untere Grenze.
21950
21951                lda  a3L
21952                clc
21953                adc  #< 8
21954                sta  r3L
21955                lda  a3H
21956                adc  #> 8
21957                sta  r3H          ;Linke Grenze.
21958
21959                lda  rightMargin +0
21960                sec
21961                sbc  #< 3
21962                sta  r4L
21963                lda  rightMargin +1
21964                sbc  #> 3
21965                sta  r4H          ;Rechte Grenze.
21966
21967                ldy  #6 -1
21968 :x2EFD          lda  windowTop,y
21969                sta  r5,y
21970                dey
21971                bpl  x2EFD
21972
21973                lda  #< 8
21974                clc
21975                adc  r6L
21976                sta  r6L
21977                lda  #> 8
21978                adc  r6H
21979                sta  r6H
21980
21981                jsr  S1D1C          ;Schnittfläche?
21982
21983                pla
21984                rts
21985
21986 ; 5: Dateien sortieren.
21987 ; Ab VLIR-Ladeadresse ist der Speicher

```

```

; wie folgt belegt: 21988
; $0000 = Word, NULL 21989
; 30-Byte-Verzeichniseinträge < 148. 21990
; Ab der eigentlichen Iconposition ist 21991
; eingetragen: CBM-Typ, AltNr, Sektor, 21992
; Dateistruktur, GEOS-Dateityp, Jahr, 21993
; Monat, Tag, Stunde, Minute, Größe. 21994
; AltNr ist die Position (0-x), welche 21995
; die Datei auf der Diskette hat. 21996
; TD13: __SortFileBuffer 21997
:M2F18          sta    a5L          ;Offset. 21998
                stx    a6L          ;Fenster-Nr. 21999
                22000
                jsr    S599A        ;Zeiger auf DIRBUF. 22001
                22002
; *FEHLER* 22003
; Das sortieren von Dateien nach Name 22004
; funktioniert bis zu 147 Dateien, da 22005
; der Speicher sonst den Bereich ab 22006
; $8000 überschreiben würde. 22007
                22008
; Hier müsste X auf MAXFILES -1 gesetzt werden. 22009
;                ldx    #MAXFILES -1 22010
;                ldx    #MAXFILES -2 22011
                22012
; EndFilesBuf müsste hier ebenfalls 22013
; MaxFiles -1 verwenden. 22014
;ENDFILESBUF    = BASE_MOD_A +2 +(MAXFILES -1)*30 +1 22015
:ENDFILESBUF    = BASE_MOD_A +2 +(MAXFILES -2)*30 +1 22016
                lda    #< ENDFILESBUF 22017
                sta    a4L 22018
                lda    #> ENDFILESBUF 22019
                sta    a4H 22020
                22021
                ldy    #$00          ;Dateien innerhalb 22022
:x2F2B          lda    a4H          ;CopyMem nummerieren. 22023
                cmp    MHB04AC      ;HB Ende CopyBuf. 22024
                bcs    x2F35 22025
                22026
                txa 22027
                sta    (a4),y        ;AltNr speichern. 22028
                22029
:x2F35          lda    a4L          ;Zeiger auf nächsten 22030
                sec                 ;Dateieintrag. 22031
                sbc    #< 30 22032
                sta    a4L 22033
                lda    a4H 22034
                sbc    #> 30 22035
                sta    a4H 22036
                22037
                dex                 ;1-254 nummeriert? 22038
                bne    x2F2B        ; => Nein, weiter... 22039
                22040
                lda    #$00          ;Nr.0 für den ersten 22041
                sta    BASE_MOD_A +3 ;Eintrag setzen. 22042

```

```

22043
22044 ; a1 = Zeiger auf ersten Eintrag.
22045 ; a2 = Zeiger auf zweiten Eintrag.
22046 :z2F4A      lda    #> BASE_MOD_A +2
22047          sta    a1H
22048          lda    #> BASE_MOD_A +2 +30
22049          sta    a3H
22050
22051          lda    #< BASE_MOD_A +2
22052          sta    a1L
22053          lda    #< BASE_MOD_A +2 +30
22054          sta    a3L
22055
22056 :z2F5A      ldy    #3                ;Zeiger auf Name.
22057          lda    (a3),y              ;Name = 0 ?
22058          beq    x2FBD                ; => Ja, Ende...
22059
22060          ldx    C04B2                ;Icon-/Text-Modus.
22061          dex
22062          beq    x2FBD                ; => Text-Modus.
22063          dex
22064          beq    x2F70                ; => Nach Name.
22065
22066          jsr    z3083                ;Sortieren.
22067          bcc    x2F8E                ; 1 < 2
22068          bcs    x2F88                ; 1 > 2
22069
22070 :x2F70      lda    (a3),y
22071          jsr    z2FAB                ;Großbuchs. wechseln.
22072          sta    a8L                ;Zeichen Eintrag #1.
22073
22074          lda    (a1),y
22075          jsr    z2FAB                ;Großbuchs. wechseln.
22076          cmp    #$a0                ;Ende Name?
22077          bne    x2F82                ; => Nein, weiter...
22078          lda    #" "
22079
22080 :x2F82      cmp    a8L
22081          bcc    x2F8E                ; 1 < 2
22082          beq    x2FB6                ; 1 = 2
22083
22084 :x2F88      jsr    z310F                ;Eintrag tauschen.
22085
22086          inc    v3082                ;Geänd.Einträge +1.
22087
22088 :x2F8E      lda    #< 30                ;Zeiger auf den
22089          clc                        ;nächsten Eintrag.
22090          adc    a1L
22091          sta    a1L
22092          lda    #> 30
22093          adc    a1H
22094          sta    a1H
22095
22096          lda    #< 30
22097          clc

```



	adc	a3L		22098
	sta	a3L		22099
	lda	#> 30		22100
	adc	a3H		22101
	sta	a3H		22102
				22103
	jmp	z2F5A		22104
				22105
	; Großbuchstaben in Kleinbuchstaben wechseln.			22106
	; TD13: :grglkl10			22107
:z2FAB	cmp	#"A"		22108
	bcc	x2FB5		22109
	cmp	#"Z" +1		22110
	bcs	x2FB5		22111
	adc	#\$20		22112
:x2FB5	rts			22113
				22114
:x2FB6	iny			22115
	cpy	#19	;Name verglichen?	22116
	bne	x2F70	; => Nein, weiter...	22117
	beq	x2F8E	; => Nächste Datei.	22118
				22119
:x2FBD	lda	v3082	;Geänd.Einträge >0 ?	22120
	beq	x2FCA	; => Nein, weiter...	22121
	lda	#\$00		22122
	sta	v3082	;Geänd.Einträge =0.	22123
	jmp	z2F4A	;Neu sortieren.	22124
				22125
:x2FCA	lda	r1L		22126
	clc			22127
	adc	#< SIZE_DIRNAM		22128
	sta	r0L		22129
	lda	r1H		22130
	adc	#> SIZE_DIRNAM		22131
	sta	r0H		22132
				22133
	lda	#< BASE_MOD_A +2		22134
	sta	a1L		22135
	lda	#> BASE_MOD_A +2		22136
	sta	a1H		22137
				22138
	lda	#\$00	;Highbyte Offset	22139
	sta	a5H	;löschen.	22140
				22141
	ldx	C04B2	;Icon-/Text-Modus.	22142
	dex		;Text-Modus?	22143
	bne	x2FEB	; => Nein, weiter...	22144
				22145
	sta	a5L	;Offset auf 0 setzen.	22146
				22147
:x2FEB	lda	#< 30		22148
	sta	r2L		22149
	lda	#> 30		22150
	sta	r2H		22151
				22152

```

22153          ldx  #r2          ;Offset-Files
22154          ldy  #a5          ;überspringen.
22155          jsr  DMult
22156
22157          lda  r2L
22158          clc
22159          adc  a1L
22160          sta  a1L
22161          lda  r2H
22162          adc  a1H
22163          sta  a1H
22164
22165          lda  #$00          ;Zähler
22166          sta  a5L          ;initialisieren.
22167
22168 :z300B          ldy  #0
22169          lda  (a1),y        ;Datei vorhanden?
22170          beq  x3079        ; => Nein, weiter...
22171
22172          ldy  #2          ;CBM-Dateityp und
22173 :x3013          lda  (a1),y        ;Tr/Se Datenblock
22174          sta  (r0),y        ;kopieren.
22175          dey
22176          bpl  x3013
22177
22178          lda  #3
22179          clc
22180          adc  a1L
22181          sta  a1L
22182          bcc  x3025
22183          inc  a1H
22184
22185 :x3025          lda  #3
22186          clc
22187          adc  r0L
22188          sta  r0L
22189          bcc  x3030
22190          inc  r0H
22191
22192 :x3030          ldy  #16 +2 -1      ;Name und Tr/Se des
22193 :x3032          lda  (a1),y        ;Infoblock kopieren.
22194          sta  (r1),y
22195          dey
22196          bpl  x3032
22197
22198          lda  #18
22199          clc
22200          adc  a1L
22201          sta  a1L
22202          bcc  x3044
22203          inc  a1H
22204
22205 :x3044          lda  #18
22206          clc
22207          adc  r1L

```

	sta	r1L		22208
	bcc	x304F		22209
	inc	r1H		22210
				22211
:x304F	ldy	#9	;GEOS-Typ, Struktur,	22212
:x3051	lda	(a1),y	;Datum, Zeit, Größe	22213
	sta	(r0),y	;kopieren.	22214
	dey			22215
	bpl	x3051		22216
				22217
	lda	#9		22218
	clc			22219
	adc	a1L		22220
	sta	a1L		22221
	bcc	x3063		22222
	inc	a1H		22223
				22224
:x3063	lda	#61		22225
	clc			22226
	adc	r0L		22227
	sta	r0L		22228
	bcc	x306E		22229
	inc	r0H		22230
				22231
:x306E	inc	a5L		22232
				22233
	ldx	#16		22234
	cpx	a5L		22235
	beq	x3079		22236
	jmp	z300B		22237
				22238
:x3079	lda	a5L		22239
	ldx	a6L		22240
	sta	V050F,x	;Anz.Dat. im Fenster.	22241
	clc			22242
	rts			22243
				22244
:v3082	b	\$00	;Anz. Einträge geändert.	22245
				22246
				22247
; Eintrag sortieren.				22247
:z3083	dex			22248
	beq	x30A9	; => Datum.	22249
	dex			22250
	beq	x3094	; => Größe	22251
				22252
; GEOS-Dateityp.				22253
	ldy	#22		22254
	lda	(a1),y		22255
	cmp	(a3),y		22256
	beq	x3092		22257
				22258
; TODO:				22259
; Warum rts nicht kombinieren?				22260
	rts		;Evtl. tauschen.	22261
				22262

```

22263 :x3092          clc                ;Nicht tauschen.
22264                rts
22265
22266 ; Dateigröße.
22267 :x3094          ldy    #28
22268                sec
22269                lda    (a1),y
22270                sbc    (a3),y
22271 ; TODO:
22272 ; Warum php/pla? Der Prozessor-Status
22273 ; wird nicht verwendet...
22274                php                ;???
22275                iny
22276                lda    (a1),y
22277                sbc    (a3),y
22278                bmi    x30A6
22279
22280                pla                ;???
22281                clc                ;Nicht tauschen.
22282                rts
22283
22284 :x30A6          pla                ;???
22285                sec                ;Tauschen.
22286                rts
22287
22288 ; Datum.
22289 :x30A9          ldy    #26
22290                lda    (a3),y
22291                and    #%01111111
22292                sta    (a3),y
22293                lda    (a1),y
22294                and    #%01111111
22295                sta    (a1),y
22296
22297                ldy    #23
22298 :x30B9          lda    (a1),y
22299                cpy    #23
22300                bne    x30C2
22301                sec
22302                sbc    #20
22303 :x30C2          sta    w30CE +1
22304
22305                lda    (a3),y
22306                cpy    #23
22307                bne    w30CE
22308                sec
22309                sbc    #20
22310 :w30CE          cmp    #$00                ;Wird verändert!
22311                beq    x30D3
22312
22313 ; TODO:
22314 ; Warum rts nicht kombinieren?
22315                rts                ;Evtl. tauschen.
22316
22317 :x30D3          iny

```

	cpy	#28	;Jahr/Monat/Tag	22318
	bne	x30B9	;vergleichen.	22319
				22320
	clc		;Nicht tauschen.	22321
	rts			22322
				22323
			; 6: Dateipos. im Verzeichnis einlesen.	22324
			; Übergabe: A = Dateinummer (0-15)	22325
			; X = Fenster-Nr.	22326
			; Rückgabe: A = Dateinummer (0-255)	22327
			; TD13: __GetRealPos	22328
:M30DA	pha			22329
				22330
	jsr	S599A	;Zeiger auf DIRBUF.	22331
				22332
	lda	#< SIZE_DIRNAM		22333
	clc			22334
	adc	r1L		22335
	sta	r1L		22336
	lda	#> SIZE_DIRNAM		22337
	adc	r1H		22338
	sta	r1H		22339
				22340
	pla			22341
	sta	r0L		22342
				22343
	lda	#< 64		22344
	sta	r2L		22345
	lda	#> 64		22346
	sta	r2H		22347
				22348
	ldx	#r2		22349
	ldy	#r0		22350
	jsr	BMult		22351
				22352
	lda	r2L		22353
	clc			22354
	adc	r1L		22355
	sta	r1L		22356
	lda	r2H		22357
	adc	r1H		22358
	sta	r1H		22359
				22360
	ldy	#1		22361
	lda	(r1),y	;AltNr. einlesen.	22362
	rts			22363
				22364
			; Zwei Dateieinträge tauschen.	22365
			; Übergabe: a1 = Zeiger auf 2x30-Byte-Eintrag.	22366
			; TD13: SwapEntry	22367
:z310F	lda	a1L		22368
	clc			22369
	adc	#< 30		22370
	sta	a2L		22371
	lda	a1H		22372

```
22373      adc    #> 30
22374      sta    a2H
22375
22376      ldy    #30 -1
22377 :x311E      lda    (a1),y
22378      pha
22379      lda    (a2),y
22380      sta    (a1),y
22381      pla
22382      sta    (a2),y
22383      dey
22384      bpl    x311E
22385
22386      rts
22387
22388 ; Endadresse testen:
22389      g BASE_MOD_B + SIZE_FSERVICE
22390
```

```

;
; SourceCode: src.mod#07.s
;
;
;
; Modul-Info:
; 0 - Laufwerk-Icons definieren
; 1 - TopDesk initialisieren
; 2 - Drucker-/Eingabetreiber laden
; 3 - Laufwerke tauschen
;
if .p
    t "TopSym"
    t "TopSym.MP3"
    t "TopSym.ROM"
    t "src.TopDesk.ext"
endif

o BASE_MOD_A
n "obj.#07"

::ModEntry_0    jmp    N715F    ;Laufwerk-Icons.
::ModEntry_1    jmp    N7074    ;TopDesk initialisieren.
::ModEntry_2    jmp    N6F30    ;Treiber wechseln.

; 3: Laufwerke tauschen.
::ModEntry_3
:N6EB8          lda     r15H
                pha
                lda     r15L
                pha
                jsr     z7561      ;Laufwerke tauschen.
                bcs     x6ED7      ; => Abbruch...
                jsr     N715F      ;Laufwerk-Icons.
                jsr     z6EDE      ;TD-Info tauschen.
                ldx     C042A      ;Oberstes Fenster.
                lda     C0448,x    ;Fenster geöffnet?
                beq     x6ED7      ; => Nein, weiter...
                lda     C04F8,x    ;Lfwk. für Fenster.
                jsr     S06AB      ;Laufwerk öffnen.
:x6ED7          pla
                sta     r15L
                pla
                sta     r15H
                rts
:z6EDE          ldx     #$03
:x6EE0          lda     C0448,x    ;Fenster geöffnet?

```

```

22446          beq    x6F0E          ; => Nein, weiter...
22447
22448          lda    C04F8,x          ;Lfwk. für Fenster.
22449          cmp    v6F2E          ;Quell-Laufwerk?
22450          bne    x6EF3
22451
22452          lda    v6F2F          ;Ziel-Laufwerk.
22453          jmp    z6EFB
22454
22455 :x6EF3          cmp    v6F2F          ;Ziel-Laufwerk?
22456          bne    x6F0E          ; => Nein, weiter...
22457          lda    v6F2E          ;Quell-Laufwerk.
22458 :z6EFB          sta    C04F8,x          ;Lfwk. für Fenster.
22459          pha
22460          txa
22461          pha
22462          jsr    S5979          ;Zeiger Fenstertitel.
22463          pla
22464          tax
22465          pla
22466          clc
22467          adc    #"A" -8          ;Laufwerk in
22468          ldy    #$00          ;Titelzeile anpassen.
22469          sta    (r1),y
22470
22471 :x6F0E          dex
22472          bpl    x6EE0
22473
22474          lda    v6F2F          ;Ziel-Laufwerk =
22475          cmp    C0424          ;TopDesk/Laufwerk?
22476          bne    x6F1F          ; => Nein, weiter...
22477
22478          lda    v6F2E          ;Quell-Laufwerk.
22479          jmp    z6F2A
22480
22481 :x6F1F          lda    v6F2E          ;Quell-Laufwerk =
22482          cmp    C0424          ;TopDesk/Laufwerk?
22483          bne    x6F2D          ; => Nein, weiter...
22484
22485          lda    v6F2F          ;Ziel-Laufwerk.
22486 :z6F2A          sta    C0424          ;TopDesk/Laufwerk.
22487 :x6F2D          rts
22488
22489 :v6F2E          b $00    ;Quell-Laufwerk.
22490 :v6F2F          b $00    ;Ziel-Laufwerk.
22491
22492 ; 2: Treiber wechseln.
22493 :N6F30          lda    firstBoot          ;GEOS-Boot?
22494          bpl    x6F43          ; => Ja, weiter...
22495
22496          jsr    S5C89          ;Hole Disk/Fenster.
22497          tax
22498          beq    x6F43
22499          cpx    #CANCEL_ERR
22500          beq    x6F42

```



			22501
	jmp	S5CF3 ;Fehler ausgeben.	22502
			22503
:x6F42	rts		22504
			22505
:x6F43	lda	V25D0 ;Dateityp für öffnen.	22506
	cmp	#PRINTER ;Drucker wechseln?	22507
	bne	x6F5F ; => Nein, weiter...	22508
			22509
		; Drucker wechseln.	22510
	lda	#< PrntFilename	22511
	sta	w6FC1 +0	22512
	lda	#> PrntFilename	22513
	sta	w6FC1 +1	22514
			22515
	lda	#< t6FED	22516
	sta	r14L	22517
	lda	#> t6FED	22518
	sta	r14H	22519
	jmp	z6F71	22520
			22521
		; Eingabetreiber wechseln.	22522
:x6F5F	lda	#< inputDevName	22523
	sta	w6FC1 +0	22524
	lda	#> inputDevName	22525
	sta	w6FC1 +1	22526
			22527
	lda	#< t6FFC	22528
	sta	r14L	22529
	lda	#> t6FFC	22530
	sta	r14H	22531
			22532
		; Treiber wechseln.	22533
		; TD13: InstallDriver	22534
:z6F71	lda	V25CF ;Aufruf aus Dokument	22535
	cmp	#\$01 ;öffnen (mod.#09)?	22536
	beq	x6F9B ; => Ja, weiter...	22537
			22538
	lda	firstBoot ;GEOS-Boot?	22539
	beq	x6F9B ; => Ja, weiter...	22540
			22541
	lda	r15H	22542
	pha		22543
	lda	r15L	22544
	pha		22545
			22546
	lda	#< d6FCB ;Treiber wählen.	22547
	sta	r0L	22548
	lda	#> d6FCB	22549
	sta	r0H	22550
	jsr	S2095 ;DBox ohne Recover.	22551
			22552
	pla		22553
	sta	r15L	22554
	pla		22555

```

22556          sta    r15H
22557
22558          lda    r0L
22559          cmp    #OK
22560          beq    x6F9B
22561          rts
22562
22563 :x6F9B      lda    V25D0          ;Dateityp für öffnen.
22564          cmp    #PRINTER        ;Drucker wechseln?
22565          beq    z6FB2            ; => Ja, weiter...
22566
22567          jsr    z7019            ;Treiber laden.
22568          txa
22569          bne    x6FB1
22570
22571 ; TODO:
22572 ; Die Routine zum anzeigen des neuen
22573 ; Gerätetreibers aktualisiert am Ende
22574 ; auch GEOS/REU. Kann hier entfallen.
22575          jsr    z6FB2            ;Name übernehmen.
22576 ;---
22577          jsr    z702A            ;Update GEOS/REU.
22578 ;---
22579          jsr    InitMouse
22580
22581 :x6FB1      rts
22582
22583 ; Neuen Drucker-/Eingabetreiber setzen/anzeigen.
22584 :z6FB2      lda    r15L
22585          sta    w6FBF +0
22586          lda    r15H
22587          sta    w6FBF +1
22588
22589          jsr    i_MoveData
22590 :w6FBF      w $0000              ;Dateiname.
22591 :w6FC1      w PrntFilename       ;Oder inputDevName.
22592          w 16
22593
22594          jsr    S4840            ;Lfwk/Prnt/Inpt-Info.
22595          jmp    z702A            ;Update GEOS/REU.
22596
22597 ; Dialogbox: Neuen Treiber installieren?
22598 :d6FCB      b %10000001
22599
22600          b DBTXTSTR,$10,$10
22601          w t6FE5
22602          b DBVARSTR,$10,$20
22603          b r14L
22604          b DBVARSTR,$10,$30
22605          b r15L
22606          b DBTXTSTR,$10,$40
22607          w t700B
22608
22609          b OK,$01,$4c
22610          b CANCEL,$10,$4c

```

	b NULL		22611
			22612
:t6FE5	b BOLDON		22613
	b "Neuen ",0		22614
:t6FED	b "Druckertreiber",0		22615
:t6FFC	b "Eingabetreiber",0		22616
:t700B	b "installieren?",0		22617
			22618
; Eingabetreiber laden.			22619
:z7019	lda r15L		22620
	sta r6L		22621
	lda r15H		22622
	sta r6H		22623
			22624
	lda #\$00		22625
	sta r0L		22626
	sta r10L		22627
			22628
	jmp GetFile		22629
			22630
; Inhalt REU aktualisieren.			22631
:z702A	lda sysRAMFlg		22632
	and #%00100000	;REU: \$8400-\$88FF?	22633
	bne x7032	; => Ja, weiter...	22634
:x7031	rts		22635
			22636
; TODO:			22637
; Register mit einer Tabelle setzen.			22638
:x7032	lda #< MOUSE_BASE		22639
	sta r0L		22640
	lda #> MOUSE_BASE		22641
	sta r0H		22642
			22643
	lda #< \$fac0		22644
	sta r1L		22645
	lda #> \$fac0		22646
	sta r1H		22647
			22648
	lda #< \$0180		22649
	sta r2L		22650
	lda #> \$0180		22651
	sta r2H		22652
			22653
	lda #\$00		22654
	sta r3L		22655
	jsr StashRAM		22656
			22657
; TODO:			22658
; Doppelte Abfrage, hier ist sysRAMFlg			22659
; immer mit gesetztem Bit%5!			22660
	lda sysRAMFlg		22661
	and #%00100000		22662
	beq x7031		22663
			22664
; *FEHLER*			22665

```

22666 ; Hier wird ein Byte mehr kopiert als
22667 ; eigentlich erforderlich.
22668 ;          ldy  #(r3L - r0L)
22669          ldy  #(r3L - r0L) +1
22670 :x705A      lda  v706D,y          ;GEOS-Register in
22671          sta  r0,y              ;REU aktualisieren.
22672          dey
22673          bpl  x705A
22674
22675          jmp  StashRAM
22676
22677 ; TODO:
22678 ; Ungenutzte Bytes?
22679 ; Überreste aus TD13: StashDrivers
22680          w $d8c0
22681          w $d500
22682          w $e000-$d8c0          ;$0740
22683          b $00
22684
22685 ; GEOS-Register in REU/Bank#0.
22686 :v706D      w $8400
22687          w $7900
22688          w $0500
22689          b $00
22690
22691 ; 1: TopDesk initialisieren.
22692 :N7074      lda  #$00
22693          sta  iconSelFlag
22694
22695 ; Hinweis:
22696 ; TD64 lädt zu Beginn die PadColorPref
22697 ; auf dem Startlaufwerk und ersetzt die
22698 ; Standardfarben für die Datei-Icons.
22699 ;
22700 ; *FEHLER*
22701 ; Ist "Verschiedene Farben" in TopDesk
22702 ; aktiviert und wird in "TopDesk.win"
22703 ; zuerst ein anderes Fenster als das
22704 ; Startlaufwerk geöffnet, dann werden
22705 ; die Farben für Fenster#0 geändert,
22706 ; obwohl auf Laufwerk X: von Fenster#0
22707 ; keine PadColorPref gefunden wurde.
22708          jsr  S31FD              ;Prefs. laden.
22709
22710 ; TODO:
22711 ; Sytemfarben nicht verändern.
22712          lda  COL043C            ;Farbe Dialogbox.
22713          sta  C_DBoxBack
22714
22715          ldx  #$00
22716          lda  C0438              ;TopDesk in Farbe?
22717          beq  x708B              ; => Nein, weiter...
22718          ldx  #$80              ;Dialogbox (System)
22719 :x708B      stx  Flag_SetColor   ;in Farbe anzeigen.
22720

```

	lda	COL0439		22721
	sta	C_GEOS_BACK		22722
	sta	screencolors		22723
				22724
	lda	sysRAMFlg		22725
	and	##00001000	;Hintergrundbild?	22726
	beq	x70A1	; => Nein, weiter...	22727
				22728
	jsr	GetBackScreen		22729
				22730
:x70A1	jsr	S151A	;Panel zeichnen.	22731
				22732
	lda	#< C04BC	;Zeiger Fensterdaten	22733
	sta	r0L	;nach r0, wird nach	22734
	lda	#> C04BC	;WIN0446 übertragen.	22735
	sta	r0H		22736
				22737
; TODO:				22738
; Diese Routine wird nur von hier aus				22739
; aufgerufen. Evtl. den Code aus dem				22740
; Hauptmodul hierher verschieben.				22741
	jsr	S1101	;Standardwerte.	22742
				22743
	jsr	S437D	;TopDesk-Oberfläche.	22744
				22745
	lda	#< R43DA	;Tastaturabfrage.	22746
	sta	keyVector +0		22747
	lda	#> R43DA		22748
	sta	keyVector +1		22749
				22750
	jsr	N715F	;Laufwerk-Icons.	22751
				22752
	lda	#< DI3616		22753
	sta	r0L		22754
	lda	#> DI3616		22755
	sta	r0H		22756
				22757
; TODO:				22758
; Diese Routine wird nur von hier aus				22759
; aufgerufen. Evtl. den Code aus dem				22760
; Hauptmodul hierher verschieben.				22761
	jsr	S2059	;DoIcons-Menü.	22762
				22763
	lda	#< R3B2A	;DnD-Sprite-Anzeige.	22764
	sta	V044C +0		22765
	lda	#> R3B2A		22766
	sta	V044C +1		22767
				22768
	lda	#< R3B53	;Mausabfrage.	22769
	sta	otherPressVec +0		22770
	lda	#> R3B53		22771
	sta	otherPressVec +1		22772
				22773
	jsr	S524C	;Dat.-Ausw. aufheben.	22774
				22775

```

22776          lda    C0424          ;TopDesk/Laufwerk.
22777          jsr    SetDevice
22778          jsr    OpenDisk
22779
22780          lda    #$00
22781          sta    firstBoot
22782
22783          lda    inputDevName      ;Input definiert?
22784          bne    x70F9            ; => Ja, weiter...
22785
22786          lda    #INPUT_DEVICE
22787          jsr    z7111            ;Eingabetreiber.
22788
22789 :x70F9          lda    PrntFileName ;Drucker definiert?
22790          bne    x7103            ; => Ja, weiter...
22791
22792          lda    #PRINTER
22793          jsr    z7111            ;Druckertreiber.
22794
22795 :x7103          lda    #$ff
22796          sta    firstBoot
22797
22798          jsr    S31F7            ;Anfang CopyMem.
22799          jsr    S4840            ;Lfwk/Prnt/Inpt-Info.
22800          jmp    S3186            ;Initialisierung #2.
22801
22802 ; Drucker-/Eingabetreiber laden.
22803 :z7111          sta    r7L        ;GEOS-Dateityp.
22804
22805          ldy    #$01            ;Nur eine Datei.
22806          sty    r7H
22807          dey
22808          sty    V0470            ;Dateiname löschen.
22809
22810          lda    #< V0470
22811          sta    r6L
22812          lda    #> V0470
22813          sta    r6H
22814          jsr    FindFTypes      ;Datei suchen.
22815
22816          lda    V0470            ;Datei gefunden?
22817          beq    x713A            ; => Nein, Ende...
22818
22819          lda    #$00
22820          sta    r1L            ;PrintFlag löschen.
22821
22822          lda    #< V0470
22823          sta    r6L
22824          lda    #> V0470
22825          sta    r6H
22826          jsr    S2931            ;Datei öffnen.
22827
22828 :x713A          rts
22829
22830 ; *DUMMY*

```

	nop	22831
	nop	22832
	nop	22833
	nop	22834
	nop	22835
	nop	22836
	nop	22837
	nop	22838
	nop	22839
	nop	22840
	nop	22841
	nop	22842
	nop	22843
	nop	22844
	nop	22845
	nop	22846
	nop	22847
	nop	22848
	nop	22849
	nop	22850
	nop	22851
	nop	22852
	nop	22853
	nop	22854
	nop	22855
	nop	22856
	nop	22857
	nop	22858
	nop	22859
	nop	22860
	nop	22861
	nop	22862
	nop	22863
	nop	22864
	nop	22865
	nop	22866
		22867
; 0: Laufwerk-Icons definieren.		22868
:N715F	jsr z72EF	22869
		22870
	ldx #\$00	22871
:z7164	lda RealDrvType,x	22872
	and #ST_DM0DES	22873
	cmp #DrvPCDOS	22874
	bne x7172	22875
		22876
	ldy #\$10 ;Patch: DrvPCDOS	22877
	jmp z724A	22878
		22879
:x7172	lda RealDrvType,x	22880
	cmp #DrvRLNM	22881
	bne x7186	22882
		22883
	lda #< GR78EF	22884
	sta r0L	22885

```

22886          lda    #> GR78EF
22887          sta    r0H
22888
22889          ldy    #$02                ;Icon: DrvRLNM
22890          jmp    z72A3
22891
22892 :x7186          cmp    #DrvRAMNM_SCPU
22893          beq    x7199
22894          cmp    #DrvRAMNM_GRAM
22895          beq    x719C
22896          cmp    #DrvRAMNM_CREU
22897          beq    x719F
22898          cmp    #DrvRAMNM
22899          bne    x71A4
22900
22901          ldy    #$06                ;Patch: DrvRAMNM
22902          b $2c
22903 :x7199          ldy    #$08                ;Patch: DrvRAMNM_SCPU
22904          b $2c
22905 :x719C          ldy    #$0a                ;Patch: DrvRAMNM_GRAM
22906          b $2c
22907 :x719F          ldy    #$0c                ;Patch: DrvRAMNM_CREU
22908          jmp    z7289
22909
22910 :x71A4          cmp    #DrvHDNM
22911          bne    x71B7
22912
22913 ; TODO:
22914 ; Obsolete, da kein spezielles Icon
22915 ; für IomegaZIP mehr vorhanden.
22916          lda    DDRV_EXT_DATA1
22917          cmp    #$87                ;Kennung für Iomega?
22918          bne    x71B2                ; => Nein, weiter...
22919
22920          ldy    #$12                ;Patch: DrvHDNM/ZIP
22921          b $2c
22922 :x71B2          ldy    #$14                ;Patch: DrvHDNM
22923          jmp    z724A
22924
22925 :x71B7          cmp    #DrvFDNM
22926          bne    x71C0
22927
22928          ldy    #$16                ;DrvFDNM
22929          jmp    z724A
22930
22931 :x71C0          cmp    #DrvSD2IEC
22932          bne    x71C7
22933          jmp    z76DD
22934
22935 :x71C7          lda    driveType,x
22936          and    #%00000011          ;ST_DMODES?
22937          tay
22938          dey
22939          bne    x71EB
22940

```



```

; 1541-Format:
    lda    V04B8,x          ;Geräteinfo einlesen.
    bmi    x71E6            ; => 64Net
    bne    x7216            ; => CMD
    jsr     z766E           ;Icon 1541/SD-D64.
    lda     driveType,x
    bpl     x71E4
    ldy     #$00            ;Patch: RAM1541
    jmp     z7289
:x71E4      bpl     x7202
:x71E6      ldy     #$04            ;Icon: 64Net41
    jmp     z72A3
:x71EB      dey
    bne     x720A
; 1571-Format:
    lda    V04B8,x          ;Geräteinfo einlesen.
    bmi    x7205            ; => 64Net
    bne    x7216            ; => CMD
    jsr     z7693           ;Icon 1571/SD-D71.
    lda     driveType,x
    bpl     x7202
    ldy     #$02            ;Patch: RAM1571
    jmp     z7289
:x7202      jmp     z72AD            ; => Icon kopieren.
:x7205      ldy     #$06            ;Icon: 64Net71
    jmp     z72A3
; 1581-Format:
:x720A      lda    V04B8,x          ;Geräteinfo einlesen.
    beq     x727F            ; => 1541/71/81
    bpl     x7216            ; => CMD
    ldy     #$18            ;64Net
    jmp     z724A
; Auswerten der Geräteinfo.
:x7216      ldy     #0
    clc
:x7219      ror
    bcs     x721F
    iny
    bne     x7219

```

```

22996 :x721F          tya
22997              asl
22998              cmp    #$08          ;CMD-HD?
22999              bne    x7262        ; => Nein, weiter...
23000
23001 ; Zeiger auf Patch für 1541/71/81 berechnen.
23002              lda    driveType,x
23003              tay
23004              dey          ;Modus 1541?
23005              beq    x7232        ; => Ja, weiter...
23006
23007              cpy    #$01          ;Modus 1571?
23008              beq    x7231        ; => Ja, weiter...
23009              iny
23010 :x7231          iny
23011
23012 ; y=0: Patch für 1541
23013 ; y=2: Patch für 1571
23014 ; y=4: Patch für 1581
23015 :x7232          sty    w7248 +1
23016              iny
23017              iny
23018              iny
23019              iny
23020              iny
23021              iny
23022              sty    w7245 +1
23023
23024 ; TODO:
23025 ; Obsolete, da kein spezielles Icon
23026 ; für IomegaZIP mehr vorhanden.
23027              lda    DDRV_EXT_DATA1
23028              cmp    #$87          ;Kennung für Iomega?
23029              bne    w7248        ; => Nein, weiter...
23030
23031 ; *CODEMOD*
23032 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
23033 ;---
23034 ; Icon für HD/Zip.
23035 :w7245          ldy    #$00          ;Wird verändert!
23036              b $2c
23037 ; Icon für HD/Std.
23038 :w7248          ldy    #$00          ;Wird verändert!
23039 ;---
23040
23041 :z724A          lda    v77A5 +0,y    ;Patch für Diskette
23042              sta    w7259 +0        ;einlesen.
23043              lda    v77A5 +1,y
23044              sta    w7259 +1
23045
23046              jsr    i_MoveData
23047 :w7259          w GR79AE          ;Patch für Disk-Icon.
23048              w GR7752 +7          ;Icon: 1581
23049              w 21
23050

```

	jmp	z72A1		23051
				23052
:x7262	cmp	#\$06		23053
	bne	x726B		23054
				23055
	ldy	#\$0c	;Patch: CMD-FD4	23056
	jmp	z724A		23057
				23058
:x726B	cmp	#\$04		23059
	bne	x7274		23060
				23061
	ldy	#\$0e	;Patch: CMD-FD2	23062
	jmp	z724A		23063
				23064
:x7274	tay			23065
	lda	v72E5 +0,y		23066
	sta	r0L		23067
	lda	v72E5 +1,y		23068
	bne	x72AB		23069
				23070
:x727F	jsr	z76B8	;Icon 1581/SD-D81.	23071
				23072
	lda	driveType,x		23073
	bpl	z72AD	; => Icon kopieren.	23074
				23075
	ldy	#\$04	;Patch: RAM81	23076
				23077
	; RAMDisk-Icon mit Patch erzeugen.			23078
:z7289	lda	v77CB +0,y		23079
	sta	w7298 +0		23080
	lda	v77CB +1,y		23081
	sta	w7298 +1		23082
				23083
	; Hinweis:			23084
	; MoveData verändert hier nicht das			23085
	; X-Register!			23086
	jsr	i_MoveData		23087
:w7298	w GR7843		;Patch: RAM81	23088
	w GR77D9 +21			23089
	w 22			23090
				23091
	ldy	#\$00	;Icon: RAMDisk	23092
	b \$2c			23093
:z72A1	ldy	#\$08	;Icon: 1581	23094
				23095
	; Ganzes Icon mit Patch erzeugen.			23096
:z72A3	lda	v77BF +0,y	;Zeiger auf ganzes	23097
	sta	r0L	;Icon setzen.	23098
	lda	v77BF +1,y		23099
:x72AB	sta	r0H		23100
				23101
	; Icon kopieren.			23102
:z72AD	txa			23103
	pha			23104
	asl			23105

```

23106          tax
23107
23108          lda    v72DD +0,x          ;Zeiger auf Speicher
23109          sta    r1L                  ;für Laufwerk-Icon.
23110          lda    v72DD +1,x
23111          sta    r1H
23112
23113          lda    #< SIZEDRVICON      ;Max. 80 Bytes.
23114          sta    r2L
23115          lda    #> SIZEDRVICON
23116          sta    r2H
23117
23118          jsr    MoveData
23119
23120          pla
23121          tax
23122
23123          inx
23124          cpx    #4                  ;Alle Lfwk. getestet?
23125          beq    x72D0                ; => Ja, Ende...
23126
23127          jmp    z7164                ;Weitertesten...
23128
23129 ; Erkennung abgeschlossen.
23130 :x72D0          jsr    S28DB          ;Anz. Lfwk. setzen.
23131
23132          ldx    numDrives            ;Anzahl Icons in
23133          inx                                     ;DoIcons-Tabelle
23134          inx                                     ;festlegen.
23135          inx
23136          stx    DI3616
23137
23138          rts
23139
23140 ; Zeiger auf Speicher Laufwerk-Icons.
23141 :v72DD          w    V34D6
23142                w    V3526
23143                w    V3576
23144                w    V35C6
23145
23146 :v72E5          w    GR78B1 ;Icon: RAMLink
23147                w    GR792D ;Icon: RAMDrive
23148
23149 ; TODO:
23150 ; Diese Einträge werden nicht mehr
23151 ; verwendet, da die CMD-HD direkt
23152 ; erkannt wird und für CMD-FD direkt
23153 ; der Index auf die Patchtabelle
23154 ; gesetzt wird.
23155                w    GR796F ;Patch: CMD-FD2
23156                w    GR7984 ;Patch: CMD-FD4
23157                w    GR79AE ;Patch: CMD-HD
23158
23159 ; Laufwerke und RAMLink erkennen.
23160 :z72EF          jsr    z7343          ;Laufwerke erkennen.

```

			23161
	lda	C0509 ;RAMLink vorhanden?	23162
	bne	x72FC ; => Ja, weiter...	23163
	lda	C0508 ;RAMLink installiert?	23164
	bne	x72FD ; => Ja, suchen...	23165
:x72FC	rts		23166
			23167
:x72FD	lda	curDrive	23168
	pha		23169
			23170
	lda	numDrives	23171
	clc		23172
	adc	#\$08	23173
	sta	curDrive	23174
			23175
:x730A	lda	#\$00	23176
	sta	v752C ;Lfwk.-Info löschen.	23177
			23178
	jsr	z7440 ;ROM-Info einlesen.	23179
			23180
	lda	#< v752C ;Laufwerk-Info.	23181
	sta	r0L	23182
	lda	#> v752C	23183
	sta	r0H	23184
			23185
	lda	#< v7540 ;"CMD-RL"	23186
	sta	r1L	23187
	lda	#> v7540	23188
	sta	r1H	23189
			23190
	; *FEHLER*		23191
	; Hier wird nur eine RAMLink erkannt,		23192
	; ein RAMDrive wird ignoriert.		23193
	lda	#6 ;6Z. testen (CMD RL).	23194
	jsr	z7436 ;Strings vergleichen.	23195
	beq	x7338 ; => RL, weiter...	23196
			23197
	inc	curDrive	23198
	lda	curDrive	23199
	cmp	#30	23200
	bne	x730A	23201
	pla		23202
	sta	curDrive	23203
	rts		23204
			23205
:x7338	lda	curDrive	23206
	sta	C0509 ;RAMLink-Adresse.	23207
	pla		23208
	sta	curDrive	23209
	rts		23210
			23211
	; Laufwerke erkennen.		23212
:z7343	lda	#\$00	23213
	sta	V04B8 +0 ;Geräteinfo A:	23214
	sta	V04B8 +1 ;Geäteinfor B:	23215

```

23216          sta    V04B8 +2          ;Geräteinfo C:
23217          sta    V04B8 +3          ;Geräteinfo D:
23218          sta    C0509              ;RAMLink-Adresse.
23219          sta    C0508              ;Kein RL installiert.
23220
23221          lda     curDrive            ;Laufwerk speichern.
23222          sta     v7520
23223
23224          ldy     #$08
23225 :x735F        sty     v7521
23226          lda     driveType -8,y
23227          beq     x7390
23228          tya
23229          jsr     SetDevice
23230
23231          ldy     #5 -1
23232 :x736D        lda     v755C,y
23233          cmp     DiskDrvVersion,y
23234          bne     x737D
23235          dey
23236          bpl     x736D
23237
23238          lda     #$80                ;Gerät: 64Net
23239          jmp     z742D
23240
23241 :x737D        lda     #$00
23242          sta     v752C                ;Lfwk.-Info löschen.
23243          jsr     z743D                ;ROM-Info einlesen.
23244          jmp     z7396
23245
23246 :z7388        ldy     v7521
23247          iny
23248          cpy     #12
23249          bne     x735F
23250
23251 :x7390        lda     v7520            ;Laufwerk setzen.
23252          jmp     SetDevice
23253
23254 :z7396        ldy     v7521
23255          lda     #< v752C            ;Laufwerk-Info.
23256          sta     r0L
23257          lda     #> v752C
23258          sta     r0H
23259          lda     driveType -8,y
23260          bpl     x73E2
23261
23262          lda     RealDrvType -8,y
23263          cmp     #Drv1541 ! DrvRAMLink
23264          bcc     x73E2
23265          cmp     #DrvPCDOS ! DrvRAMLink
23266          bcs     x73E2
23267
23268          inc     C0508                ;1=RL installiert.
23269
23270          lda     #< v7546            ;"CMD RD"

```

	sta	r1L		23271
	lda	#> v7546		23272
	sta	r1H		23273
				23274
	lda	#6		23275
	jsr	z7436	;Strings vergleichen.	23276
	bne	x73C8		23277
				23278
	lda	#\$02	;Gerät: RAMDrive	23279
	jmp	z742D		23280
				23281
:x73C8	lda	#< v7540	;"CMD RL"	23282
	sta	r1L		23283
	lda	#> v7540		23284
	sta	r1H		23285
				23286
	lda	#6		23287
	jsr	z7436	;Strings vergleichen.	23288
	bne	x73DD		23289
				23290
	ldy	v7521		23291
	sty	C0509	;RAMLink-Adresse.	23292
				23293
:x73DD	lda	#\$01	;Gerät: RAMLink.	23294
	jmp	z742D		23295
				23296
:x73E2	ldy	v7521		23297
	lda	RealDrvType -8,y		23298
	and	111110000		23299
	cmp	#DrvHD		23300
	bne	x73F3		23301
				23302
	lda	#\$10	;Gerät: CMD-HD	23303
	jmp	z742D		23304
				23305
:x73F3	ldy	v7521		23306
	lda	RealDrvType -8,y		23307
	and	111110000		23308
	cmp	#DrvFD		23309
	bne	x740E		23310
				23311
	lda	#< v754C	;"CMD FD"	23312
	sta	r1L		23313
	lda	#> v754C		23314
	sta	r1H		23315
				23316
	lda	#6		23317
	jsr	z7436	;Strings vergleichen.	23318
	beq	x7411		23319
				23320
:x740E	jmp	z7388		23321
				23322
:x7411	lda	#< v753C	;CMDFD-Info.	23323
	sta	r0L		23324
	lda	#> v753C		23325

```

23326          sta    r0H
23327
23328          lda    #< v7558          ;"4000"
23329          sta    r1L
23330          lda    #> v7558
23331          sta    r1H
23332
23333          lda    #4
23334          jsr    z7436          ;Strings vergleichen.
23335          bne    x742B
23336
23337          lda    #$08          ;Gerät: FD4000
23338          b $2c
23339 :x742B          lda    #$04          ;Gerät: FD2000
23340
23341 :z742D          ldy    v7521          ;Aktuelles Laufwerk.
23342          sta    V04B8 -8,y          ;Geräteinfo setzen.
23343          jmp    z7388
23344
23345 ; Strings vergleichen.
23346 :z7436          ldx    #r0
23347          ldy    #r1
23348          jmp    CmpFString
23349
23350 ; Laufwerksdaten aus ROM einlesen.
23351 :z743D          jsr    PurgeTurbo
23352 :z7440          jsr    InitForIO
23353
23354          lda    #< v7522          ;"M-R $FEA0"
23355          sta    r15L
23356          lda    #> v7522
23357          sta    r15H
23358          jsr    z749A          ;Befehl senden.
23359          txa
23360          bne    x747B
23361
23362          lda    #< v752A          ;Lfwk.-Info einlesen.
23363          sta    r15L
23364          lda    #> v752A
23365          sta    r15H
23366          jsr    z74DD          ;Daten empfangen.
23367
23368          lda    #< v7532          ;"M-R $FEF0"
23369          sta    r15L
23370          lda    #> v7532
23371          sta    r15H
23372          jsr    z749A          ;Befehl senden.
23373          txa
23374          bne    x747B
23375
23376          lda    #< v753A          ;CMDFD-Info einlesen.
23377          sta    r15L
23378          lda    #> v753A
23379          sta    r15H
23380          jsr    z74DD          ;Daten empfangen.

```



			23381
	jsr	DoneWithIO	23382
			23383
	ldx	#NO_ERROR	23384
	rts		23385
			23386
:x747B	jsr	DoneWithIO	23387
	ldx	#\$ff	23388
	rts		23389
			23390
; Zeiger auf Befehl setzen.			23391
:z7481	ldy	#\$00	23392
	lda	(r15),y	23393
	sta	r14L	23394
	iny		23395
	lda	(r15),y	23396
	sta	r14H	23397
			23398
	clc		23399
	lda	r15L	23400
	adc	#< 2	23401
	sta	r15L	23402
	lda	r15H	23403
	adc	#> 2	23404
	sta	r15H	23405
	rts		23406
			23407
; Befehl an Laufwerk senden.			23408
:z749A	lda	#\$00	23409
	sta	STATUS	23410
			23411
	jsr	UNLSN	23412
			23413
	lda	curDrive	23414
	jsr	LISTEN	23415
	lda	#\$ff	23416
	jsr	SECOND	23417
			23418
	lda	STATUS	23419
	beq	x74B6	23420
			23421
	jsr	UNLSN	23422
			23423
	ldx	#\$ff	23424
	rts		23425
			23426
:x74B6	jsr	z7481 ;Bytes/Befehl setzen.	23427
			23428
	ldy	#\$00	23429
			23430
:z74BB	sec		23431
	lda	r14L	23432
	sbc	#< 1	23433
	sta	r14L	23434
	lda	r14H	23435

```

23436          sbc    #> 1
23437          sta    r14H
23438          bcs    x74D0
23439
23440          jsr     UNLSN
23441
23442          ldx     #$00
23443          rts
23444
23445 :x74D0          lda    (r15),y
23446          jsr     CIOUT
23447          iny
23448          bne     z74BB
23449          inc     r15H
23450          jmp     z74BB
23451
23452 ; Daten empfangen.
23453 :z74DD          lda    #$00
23454          sta     STATUS
23455
23456          jsr     UNTALK
23457
23458          lda     curDrive
23459          jsr     TALK
23460          lda     #$ff
23461          jsr     TKSA
23462
23463          lda     STATUS
23464          beq     x74F9
23465
23466          jsr     UNTALK
23467
23468          ldx     #$ff
23469          rts
23470
23471 :x74F9          jsr     z7481          ;Bytes/Befehl setzen.
23472
23473          ldy     #$00
23474
23475 :z74FE          sec
23476          lda     r14L
23477          sbc     #< 1
23478          sta     r14L
23479          lda     r14H
23480          sbc     #> 1
23481          sta     r14H
23482          bcs     x7513
23483
23484          jsr     UNTALK
23485
23486          ldx     #$00
23487          rts
23488
23489 :x7513          jsr     ACPTR
23490          sta     (r15),y

```

	iny		23491
	bne	z74FE	23492
	inc	r15H	23493
	jmp	z74FE	23494
			23495
:v7520	b	\$00 ;Zwischenspeicher Laufwerk.	23496
:v7521	b	\$00	23497
			23498
:v7522	w	\$0006	23499
	b	"M-R", \$a0, \$fe, \$06	23500
:v752A	w	\$0006	23501
:v752C	s	6 ;Laufwerk-Info.	23502
			23503
; TODO:			23504
; 8 Byte abrufen und nur 4 Byte lesen?			23505
:v7532	w	\$0006	23506
	b	"M-R", \$f0, \$fe, \$08	23507
:v753A	w	\$0004	23508
:v753C	s	4 ;CMDFD-Info.	23509
			23510
:v7540	b	"CMD RL"	23511
:v7546	b	"CMD RD"	23512
:v754C	b	"CMD FD"	23513
:v7552	b	"CMD HD"	23514
:v7558	b	"4000"	23515
:v755C	b	"64NET"	23516
			23517
; Laufwerke tauschen.			23518
:z7561	lda	V3A1A ;Quell-Laufwerk.	23519
	sta	v6F2E	23520
	ldx	V3A1B ;Ziel-Laufwerk.	23521
	stx	v6F2F	23522
	cmp	V3A1B ;Quelle < Ziel?	23523
	bcc	x757C ; => Nein, weiter...	23524
			23525
	tax		23526
	lda	V3A1B ;Quelle und Ziel	23527
	sta	V3A1A ;tauschen.	23528
	stx	V3A1B	23529
			23530
:x757C	ldx	V3A1A ;Laufwerk#1.	23531
	lda	V04B8 -8,x ;Geräteinfo einlesen.	23532
	bmi	x758C ; => 64Net	23533
			23534
	ldx	V3A1B ;Laufwerk#2.	23535
	lda	V04B8 -8,x	23536
	bpl	x758E ; => Kein 64Net	23537
			23538
:x758C	sec	;Nicht möglich.	23539
	rts		23540
			23541
:x758E	lda	V3A1A ;Laufwerk#1.	23542
	jsr	SetDevice	23543
			23544
	jsr	PurgeTurbo	23545

```

23546          jsr    InitForIO
23547
23548 ; *FEHLER*
23549 ; Es findet kein Test statt ob das
23550 ; Ziel-Laufwerk bereits durch ein
23551 ; anderes Laufwerk belegt ist:
23552 ; Beispiel: A:1581
23553 ;           C:RAMLink81
23554 ;           #10 = FD2000
23555 ;           #16 = RAMLink
23556 ; Wird A: mit C: getauscht, dann wird
23557 ; Laufwerk #8 auf die Lfwk.-Adresse #10
23558 ; geändert. Die Adresse ist aber durch
23559 ; die FD2000 bereits belegt.
23560 ;   -> System hängt.
23561          ldx     V3A1A          ;Laufwerk#1.
23562          lda     V04B8 -8,x
23563          and     #%00000011     ;RAMLink/RAMDrive?
23564          beq     x75A9          ; => Nein, weiter...
23565
23566          cpx     C0509          ;RAMLink-Adresse.
23567          bne     x75AE
23568
23569 :x75A9          lda     #30
23570 ;             ldx     V3A1A          ;Laufwerk#1 auf
23571             jsr     z762D          ;Adr. #30 tauschen.
23572
23573 :x75AE          ldx     V3A1B          ;Laufwerk#2.
23574             lda     V04B8 -8,x     ;Geräteinfo einlesen.
23575             and     #%00000011     ;RAMLink/RAMDrive?
23576             beq     x75BD          ; => Nein, weiter...
23577
23578             cpx     C0509          ;RAMLink-Adresse.
23579             bne     x75C3
23580
23581 :x75BD          lda     V3A1A          ;Laufwerk#1.
23582 ;             ldx     V3A1B          ;Laufwerk#2 auf
23583             jsr     z762D          ;Lfwk. #1 tauschen.
23584
23585 :x75C3          ldx     #30
23586             lda     V3A1B          ;Adr. #30 auf
23587             jsr     z762D          ;Laufwerk#2 tauschen.
23588
23589             jsr     DoneWithIO
23590
23591 ; *FEHLER*
23592 ; Nach dem tauschen der Treiber muss
23593 ; das aktuelle Laufwerk aktualisiert
23594 ; werden, da ":SetDevice" sonst beim
23595 ; nächsten Aufruf den Treiber nicht
23596 ; wechselt.
23597             ldx     V3A1B          ;Laufwerk#2.
23598 ;             stx     curDrive        ;Lfwk. setzen.
23599             jsr     z760C          ;Treiber tauschen.
23600             ldx     V3A1A          ;Laufwerk#1.

```

	jsr	z760C	;Treiber tauschen.	23601
				23602
	ldx	V3A1A	;Laufwerk#1.	23603
	ldy	V3A1B	;Laufwerk#2.	23604
				23605
				23606
				23607
				23608
				23609
				23610
	lda	ramBase -8,x	;Daten tauschen.	23611
	pha			23612
	lda	driveType -8,x		23613
	pha			23614
	lda	ramBase -8,y		23615
	sta	ramBase -8,x		23616
	lda	driveType -8,y		23617
	sta	driveType -8,x		23618
	pla			23619
	sta	driveType -8,y		23620
	pla			23621
	sta	ramBase -8,y		23622
				23623
	lda	RealDrvType -8,x		23624
	pha			23625
	lda	RealDrvType -8,y		23626
	sta	RealDrvType -8,x		23627
	pla			23628
	sta	RealDrvType -8,y		23629
				23630
	clc		;Laufwerke getauscht.	23631
	rts			23632
				23633
				23634
				23635
				23636
				23637
				23638
				23639
	lda	#< DISK_BASE		23640
	sta	r0L		23641
	lda	#> DISK_BASE		23642
	sta	r0H		23643
	lda	#< DISK_SIZE		23644
	sta	r2L		23645
	lda	#> DISK_SIZE		23646
	sta	r2H		23647
				23648
	lda	#\$00		23649
	sta	r3L		23650
				23651
	jmp	SwapRAM		23652
				23653
				23654
				23655

```

23656
23657             clc
23658             adc    #$20
23659             sta    v7664
23660             adc    #$20
23661             sta    v7665
23662
23663             lda    #$00
23664             sta    STATUS
23665
23666             jsr    UNLSN
23667
23668             lda    v765D
23669             jsr    LISTEN
23670             lda    #$ff
23671             jsr    SECOND
23672
23673             ldy    #$00
23674 :x764F       lda    v765E,y
23675             jsr    CIOUT
23676             iny
23677             cpy    #$08
23678             bne    x764F
23679
23680             jmp    UNLSN
23681
23682 ; Befehl zum ändern der Geräteadresse.
23683 :v765D       b $00
23684 :v765E       b "M-W"
23685             w $0077
23686             b $02
23687 :v7664       b $00
23688 :v7665       b $00
23689
23690 ; Zeiger auf Treiber in REU.
23691 :v7666       b > DISK_BASE_REU +DISK_SIZE *0
23692             b > DISK_BASE_REU +DISK_SIZE *1
23693             b > DISK_BASE_REU +DISK_SIZE *2
23694             b > DISK_BASE_REU +DISK_SIZE *3
23695 :v766A       b < DISK_BASE_REU +DISK_SIZE *0
23696             b < DISK_BASE_REU +DISK_SIZE *1
23697             b < DISK_BASE_REU +DISK_SIZE *2
23698             b < DISK_BASE_REU +DISK_SIZE *3
23699
23700 ; Hinweis:
23701 ; Ab hier nur Daten die beim laden des
23702 ; Druckertreibers überschrieben werden
23703 ; können. Ansonsten die Nr. des aktiven
23704 ; VLIR-Moduls in V0422 zurücksetzen.
23705             g PRINTBASE
23706
23707 ; Icon für 1541/SD-D64 erzeugen.
23708 :z766E       lda    RealDrvMode,x
23709             cmp    #SET_MODE_SD2IEC
23710             beq    x7681

```

		23711
	jsr i_MoveData	23712
	w GR772A ;Patch: 1541	23713
	w GR76EB ;Icon: 1541	23714
	w 16	23715
		23716
	jmp z76A3	23717
		23718
:x7681	jsr i_MoveData	23719
	w GR7ABC ;Patch: SD/D64	23720
	w GR7A80 +8 ;Icon: SD2IEC	23721
	w 17	23722
		23723
:z768A	lda #< GR7A80 ; => Icon: SD2IEC.	23724
	sta r0L	23725
	lda #> GR7A80	23726
	sta r0H	23727
	rts	23728
		23729
	; Icon für 1571/SD-D74 erzeugen.	23730
:z7693	lda RealDrvMode,x	23731
	cmp #SET_MODE_SD2IEC	23732
	beq x76AC	23733
		23734
	jsr i_MoveData	23735
	w GR773E ;Patch: 1571	23736
	w GR76EB ;Icon: 1541	23737
	w 16	23738
		23739
:z76A3	lda #< GR76EB ; => Icon: 1541.	23740
	sta r0L	23741
	lda #> GR76EB	23742
	sta r0H	23743
	rts	23744
		23745
:x76AC	jsr i_MoveData	23746
	w GR7ACD ;Patch: SD/D71	23747
	w GR7A80 +8 ;Icon: SD2IEC	23748
	w 17	23749
		23750
	jmp z768A ; => Icon: SD2IEC.	23751
		23752
	; Icon für 1581/SD-D81 erzeugen.	23753
:z76B8	lda RealDrvMode,x	23754
	cmp #SET_MODE_SD2IEC	23755
	beq x76D1	23756
		23757
	jsr i_MoveData	23758
	w GR778F ;Patch: 1571	23759
	w GR7752 +6 ;Icon: 1581	23760
	w 22	23761
		23762
	lda #< GR7752 ; => Icon: 1581.	23763
	sta r0L	23764
	lda #> GR7752	23765

```

23766          sta    r0H
23767          rts
23768
23769 :x76D1      jsr    i_MoveData
23770          w GR7ADE          ;Patch: SD/D81
23771          w GR7A80 +8      ;Icon: SD2IEC
23772          w 17
23773
23774          jmp     z768A          ; => Icon: SD2IEC.
23775
23776 ; Laufwerk-Icon SD2IEC anpassen.
23777 :z76DD      jsr    i_MoveData
23778          w GR7AEF
23779          w GR7A80 +8
23780          w 17
23781
23782          ldy     #$0a          ;Icon: SD2IEC
23783          jmp     z72A3
23784
23785 ; Hinweis:
23786 ; DoIcons definiert die Größe aller
23787 ; Laufwerk-Icons mit x=3 / y=20 Pixel.
23788 ;
23789 ; 1541-Icon.
23790 :GR76EB     b $bc    ;$80 +3*20 = $bc
23791          b %00111111,%11111111,%11111110
23792          b %00101110,%11111111,%11111110
23793          b %00101010,%11111111,%11111110
23794          b %00101010,%11111111,%11111100
23795          b %00100010,%11111111,%11111100
23796          b %00111010,%11111111,%11111110
23797          b %00111010,%11111111,%11111110
23798          b %00111111,%11100011,%11111110
23799          b %00111111,%10011001,%11111110
23800          b %00111111,%10100101,%11111110
23801          b %00111111,%10011001,%11111110
23802          b %00111111,%11000011,%11111110
23803          b %00111111,%11111111,%11111110
23804          b %00111111,%11111111,%11111110
23805          b %00111111,%11111111,%11111110
23806          b %00111111,%11100111,%11111110
23807          b %00111111,%11100111,%11111110
23808          b %00111111,%11100111,%11111110
23809          b %00111111,%11111111,%11111110
23810          b %00111111,%01111110,%11111110
23811
23812 :xL7728     b $0c,$00
23813
23814 ; Kennung "41".
23815 :GR772A     b $bc    ;$80 +3*20 = $bc
23816          b %00111111,%11111111,%11111110
23817          b %00101110,%11111111,%11111110
23818          b %00101010,%11111111,%11111110
23819          b %00101010,%11111111,%11111100
23820          b %00100010,%11111111,%11111100

```



	b %00111010,%11111111,%11111110	23821
	b %00111010	23822
		23823
; Kennung "71".		23824
:GR773E	b \$bc ;\$80 +3*20 = \$bc	23825
	b %00111111,%11111111,%11111110	23826
	b %00100010,%11111111,%11111110	23827
	b %00101010,%11111111,%11111110	23828
	b %00110110,%11111111,%11111100	23829
	b %00110110,%11111111,%11111100	23830
	b %00110110,%11111111,%11111110	23831
	b %00110110	23832
		23833
; 1581-Icon.		23834
:GR7752	b \$bc ;\$80 +3*20 = \$bc	23835
	b %00111111,%11111111,%11111100	23836
	b %00111000,%00000000,%00001110	23837
	b %00111010,%11100110,%01001110	23838
	b %00111010,%10001001,%01001110	23839
	b %00111010,%11100110,%01001110	23840
	b %00111010,%00101001,%01001110	23841
	b %00111010,%00101001,%01001110	23842
	b %00111010,%11100110,%01001110	23843
	b %00111000,%00000000,%00001110	23844
	b %00111111,%11111111,%11111110	23845
	b %00111111,%11111111,%11111110	23846
	b %00111111,%11111111,%11111110	23847
	b %00111111,%01010101,%00001110	23848
	b %00111110,%10101010,%10001110	23849
	b %00111111,%00000101,%00001110	23850
	b %00111110,%10001010,%10001110	23851
	b %00111111,%00000101,%00001110	23852
	b %00111110,%10101010,%10001110	23853
	b %00011111,%01010101,%01111100	23854
	b %00000000,%00000000,%00000000	23855
		23856
; 22 Bytes.		23857
:GR778F	b %00001110	23858
	b %00111010,%11100110,%01001110	23859
	b %00111010,%10001001,%01001010	23860
	b %00111010,%10001001,%01001110	23861
	b %00111010,%11100110,%01001110	23862
	b %00111010,%00101001,%01001110	23863
	b %00111010,%00101001,%01001110	23864
	b %00111010,%11100110,%01001110	23865
		23866
; Tabelle mit Patches für Icon/Diskette.		23867
:v77A5	w GR79AE ;Patch: CMD-HD/41	23868
	w GR79AE ;Patch: CMD-HD/71	23869
	w GR79AE ;Patch: CMD-HD/81	23870
	w GR79AE ;Patch: CMD-HD/41-ZIP	23871
	w GR79AE ;Patch: CMD-HD/71-ZIP	23872
	w GR79AE ;Patch: CMD-HD/81-ZIP	23873
	w GR7984 ;Patch: CMD-FD/FD4	23874
	w GR796F ;Patch: CMD-FD/FD2	23875

```

23876          w GR7A6B  ;Patch: DOS
23877          w GR79C3  ;Patch: CMD-HD/Native-ZIP
23878          w GR79C3  ;Patch: CMD-HD/Native
23879          w GR7999  ;Patch: CMD-FD/FDNative
23880          w GR7A56  ;Patch: 64Net
23881
23882 ; Tabelle mit kompletten Icons.
23883 :v77BF          w GR77D9  ;RAMDisk
23884          w GR78EF  ;RAMLink/Native
23885          w GR79D8  ;64Net41
23886          w GR7A17  ;64Net71
23887          w GR7752  ;1581
23888          w GR7A80  ;SD2IEC
23889
23890 ; Tabelle mit Patches für Icon/RAMDisk.
23891 :v77CB          w GR7817  ;Patch: RAM1541
23892          w GR782D  ;Patch: RAM1571
23893          w GR7843  ;Patch: RAM1581
23894          w GR7859  ;Patch: RAMNative
23895          w GR786F  ;Patch: SuperRAM/Native
23896          w GR7885  ;Patch: GeoRAM/Native
23897          w GR789B  ;Patch: C=REU/Native
23898
23899 ; RAMDisk
23900 ; TODO:
23901 ; Warum ist die letzte Zeile nicht
23902 ; komplett? -> Leerbyte wird angezeigt.
23903 ; Auf $bc ändern, letztes Byte ändern.
23904 :GR77D9          b $bb  ;$80 +3*30 -1 = $bb
23905          b %01111111,%11111111,%11111110
23906          b %01000000,%00000000,%000000010
23907          b %01011111,%11111111,%111111010
23908          b %01000000,%00000000,%000000010
23909          b %01011111,%11111111,%111111010
23910          b %01000000,%00000000,%000000010
23911          b %01011111,%11111111,%100000010
23912          b %01000000,%00000000,%00101010
23913          b %01011100,%10010010,%01101010
23914          b %01010101,%01010110,%01101010
23915          b %01010101,%01011010,%10101010
23916          b %01011101,%11010010,%11101010
23917          b %01010101,%01010010,%00101010
23918          b %01010101,%01010010,%00101010
23919          b %01000000,%00000000,%000000010
23920          b %01111111,%11111111,%11111110
23921          b %00010000,%00010000,%000000000
23922          b %00010111,%11010000,%000000000
23923          b %00010000,%00010000,%000000000
23924          b %00011111,%11111000,%000001101
23925          b NULL
23926
23927 ; RAM1541
23928 :GR7817          b          %100000010
23929          b %01000000,%00000000,%00101010
23930          b %01011100,%10010010,%01101010

```

	b %01010101,%01010110,%01101010	23931
	b %01010101,%01011010,%10101010	23932
	b %01011101,%11010010,%11101010	23933
	b %01010101,%01010010,%00101010	23934
	b %01010101,%01010010,%00101010	23935
		23936
; RAM1571		23937
:GR782D	b %000000010	23938
	b %01000000,%00000000,%11101010	23939
	b %01011100,%10010010,%00101010	23940
	b %01010101,%01010110,%00101010	23941
	b %01010101,%01011010,%01001010	23942
	b %01011101,%11010010,%01001010	23943
	b %01010101,%01010010,%01001010	23944
	b %01010101,%01010010,%01001010	23945
		23946
; RAM1581		23947
:GR7843	b %000000010	23948
	b %01000000,%00000000,%01001010	23949
	b %01011100,%10010010,%10101010	23950
	b %01010101,%01010110,%10101010	23951
	b %01010101,%01011010,%01001010	23952
	b %01011101,%11010010,%10101010	23953
	b %01010101,%01010010,%10101010	23954
	b %01010101,%01010010,%01001010	23955
		23956
; RAMNative		23957
:GR7859	b %000000010	23958
	b %01000000,%00000000,%01001010	23959
	b %01011100,%10010001,%01101010	23960
	b %01010101,%01011011,%01101010	23961
	b %01010101,%01010101,%01011010	23962
	b %01011101,%11010001,%01011010	23963
	b %01010101,%01010001,%01001010	23964
	b %01010101,%01010001,%01001010	23965
		23966
; SuperRAM/Native		23967
:GR786F	b %000000010	23968
	b %01000000,%00000000,%01001010	23969
	b %01001101,%01011100,%01101010	23970
	b %01010001,%01010100,%01101010	23971
	b %01001001,%01010100,%01011010	23972
	b %01000101,%01011100,%01011010	23973
	b %01000101,%01010000,%01001010	23974
	b %01011001,%11010000,%01001010	23975
		23976
; GeoRAM/Native		23977
:GR7885	b %000000010	23978
	b %01000000,%00000000,%01001010	23979
	b %01011101,%11011100,%01101010	23980
	b %01010001,%00010100,%01101010	23981
	b %01010001,%00010100,%01011010	23982
	b %01011101,%11010100,%01011010	23983
	b %01010101,%00010100,%01001010	23984
	b %01011101,%11011100,%01001010	23985

```

23986 ; C=REU/Native
23987 :GR789B          b          %00000010
23988                b %01000000,%00000000,%01001010
23989                b %01011101,%11010100,%01101010
23990                b %01010101,%00010100,%01101010
23991                b %01010101,%00010100,%01011010
23992                b %01011101,%11010100,%01011010
23993                b %01010101,%00010100,%01001010
23994                b %01010101,%11011100,%01001010
23995
23996 ; RAMLink
23997 ; TODO:
23998 ; Warum ist die letzte Zeile nicht
23999 ; komplett? -> Leerbyte wird angezeigt.
24000 ; Auf $bc ändern, letztes Byte ändern.
24001 :GR78B1          b $bb  ;$80 +3*30 -1 = $bb
24002                b %11111111,%11111111,%11111110
24003                b %11111111,%11111111,%11101010
24004                b %11000000,%00011111,%11101110
24005                b %11000000,%00011111,%11111010
24006                b %11111111,%11111111,%11111110
24007                b %11111111,%11111111,%11101010
24008                b %11000000,%00011111,%11101110
24009                b %11000000,%00011111,%11111010
24010                b %11111111,%11111111,%11101110
24011                b %11000011,%11111111,%11101010
24012                b %11100001,%11111111,%11111110
24013                b %11000011,%11111111,%11111110
24014                b %11111111,%11111111,%11111010
24015                b %10111111,%01111011,%11111010
24016                b %10000000,%01000001,%11111110
24017                b %10100000,%01000011,%11111010
24018                b %10000000,%00000001,%11111010
24019                b %11111111,%11111111,%11111110
24020                b %00111111,%11100000,%00000000
24021                b %00101010,%10100000,%00001101
24022                b NULL
24023
24024 ; RAMLink/Native
24025 ; TODO:
24026 ; Warum ist die letzte Zeile nicht
24027 ; komplett? -> Leerbyte wird angezeigt.
24028 ; Auf $bc ändern, letztes Byte ändern.
24029 :GR78EF          b $bb  ;$80 +3*30 -1 = $bb
24030                b %11111111,%11111111,%11111110
24031                b %11111111,%11111111,%11101010
24032                b %11000000,%00011011,%01101110
24033                b %11000000,%00011001,%01111010
24034                b %11111111,%11111000,%01111110
24035                b %11111111,%11111010,%01101010
24036                b %11000000,%00011011,%01101110
24037                b %11000000,%00011111,%11111010
24038                b %11111111,%11111111,%11101110
24039                b %11000011,%11111111,%11101010
24040                b %11100001,%11111111,%11111110

```

```

b %11000011,%11111111,%11111110 24041
b %11111111,%11111111,%11111010 24042
b %10111111,%01111011,%11111010 24043
b %10000000,%01000001,%11111110 24044
b %10100000,%01000011,%11111010 24045
b %10000000,%00000001,%11111010 24046
b %11111111,%11111111,%11111110 24047
b %00111111,%11100000,%00000000 24048
b %00101010,%10100000,%00001101 24049
b NULL 24050
24051
; RAMDrive 24052
; TODO: 24053
; Warum ist die letzte Zeile nicht 24054
; komplett? -> Leerbyte wird angezeigt. 24055
; Auf $bc ändern, letztes Byte ändern. 24056
:GR792D b $bf ;$80 +3*21 = $bf 24057
b %01111111,%11111111,%11111111 24058
b %01100111,%11101111,%11111001 24059
b %01100111,%11101111,%11111001 24060
b %01111111,%11111111,%11111111 24061
b %01111111,%11111111,%111110101 24062
b %01111111,%11111111,%11111111 24063
b %01111111,%11111111,%11111101 24064
b %01111111,%11111111,%11111111 24065
b %01111111,%11111111,%11111101 24066
b %01100011,%01111111,%11111111 24067
b %01101001,%00111111,%11111101 24068
b %01100011,%01111111,%11111111 24069
b %01111111,%11111111,%11111111 24070
b %01101101,%11010111,%11111111 24071
b %01110011,%00110010,%11001001 24072
b %01101001,%00110010,%11011011 24073
b %01110011,%00110110,%11011001 24074
b %01111111,%11111111,%11111111 24075
b %00001100,%11001100,%11001100 24076
b %00001011,%00110011,%00110100 24077
; TODO: 24078
; Diese Zeile wird nicht mehr angezeigt. 24079
b %00001111,%11111111,%11111100 24080
; ??? 24081
b $09,$00 24082
24083
; CMD-FD/FD2 24084
:GR796F b %00111011,%11011000,%00001110 24085
b %00111010,%00010100,%00001010 24086
b %00111010,%00010100,%11001110 24087
b %00111011,%10010101,%00101110 24088
b %00111010,%00010100,%01001110 24089
b %00111010,%00010100,%10001110 24090
b %00111010,%00011001,%11101110 24091
24092
; CMD-FD/FD4 24093
:GR7984 b %00111011,%11011000,%00001110 24094
b %00111010,%00010100,%00001010 24095

```

```

24096      b %00111010,%00010101,%00001110
24097      b %00111011,%10010101,%00001110
24098      b %00111010,%00010101,%01001110
24099      b %00111010,%00010101,%11101110
24100      b %00111010,%00011000,%01001110
24101
24102 ; CMD-FD/FDNative
24103 :GR7999      b %00111011,%10110001,%00101110
24104      b %00111010,%00101001,%10101010
24105      b %00111010,%00101001,%01101110
24106      b %00111011,%00101001,%00101110
24107      b %00111010,%00101001,%00101110
24108      b %00111010,%00101000,%00001110
24109      b %00111010,%00110001,%11101110
24110
24111 ; CMD-HD
24112 :GR79AE      b %00111001,%00100111,%00001110
24113      b %00111001,%00100100,%10001010
24114      b %00111001,%00100100,%10001110
24115      b %00111001,%11100100,%10001110
24116      b %00111001,%00100100,%10001110
24117      b %00111001,%00100100,%10001110
24118      b %00111001,%00100111,%00001110
24119
24120 ; CMD-HD/Native
24121 :GR79C3      b %00111010,%01000000,%00001110
24122      b %00111011,%01001010,%11001010
24123      b %00111010,%11001010,%10101110
24124      b %00111010,%01001110,%10101110
24125      b %00111000,%00001010,%10101110
24126      b %00111011,%11001010,%11001110
24127      b %00111000,%00000000,%00001110
24128
24129 ; 64Net
24130 :GR79D8      b $bc ;$80 +3*20 = $bc
24131      b %00111111,%11111111,%11111111
24132      b %00101110,%11111111,%11111111
24133      b %00101010,%11111111,%11111111
24134      b %00100010,%11111111,%11111101
24135      b %00111010,%11111111,%11111101
24136      b %00111010,%11111111,%11111111
24137      b %00111010,%11111111,%11111111
24138      b %00111111,%11100011,%11111111
24139      b %00111111,%10011001,%11111111
24140      b %00111111,%10100101,%11111111
24141      b %00111111,%10011001,%11111111
24142      b %00111111,%11000011,%11111111
24143      b %00111111,%11111111,%11111111
24144      b %00101101,%11111111,%00010001
24145      b %00100101,%11111111,%01111011
24146      b %00101001,%11100111,%00111011
24147      b %00101001,%11100111,%01111011
24148      b %00101101,%11100111,%00011011
24149      b %00111111,%11111111,%11111111
24150      b %00111111,%10111101,%11111111

```

```

; ???
b $0c,$00
; GR7A17
b $bc ;$80 +3*20 = $bc
b %00111111,%11111111,%11111111
b %00100010,%11111111,%11111111
b %00101010,%11111111,%11111111
b %00110110,%11111111,%11111101
b %00110110,%11111111,%11111101
b %00110110,%11111111,%11111111
b %00110110,%11111111,%11111111
b %00111111,%11100011,%11111111
b %00111111,%10011001,%11111111
b %00111111,%10100101,%11111111
b %00111111,%10011001,%11111111
b %00111111,%11000011,%11111111
b %00111111,%11111111,%11111111
b %00101101,%11111111,%00010001
b %00100101,%11111111,%01111011
b %00101001,%11100111,%00111011
b %00101001,%11100111,%01111011
b %00101101,%11100111,%00011011
b %00111111,%11111111,%11111111
b %00111111,%10111101,%11111111
; ???
b $0c,$00
; 64Net
; GR7A56
b %00111001,%00101110,%11101110
b %00111001,%10101000,%01001010
b %00111001,%01101100,%01001110
b %00111001,%01101000,%01001110
b %00111001,%00101110,%01001110
b %00111000,%00000000,%00001110
b %00111001,%11111111,%11001110
; DOS
; GR7A6B
b %00111001,%10001000,%10001110
b %00111001,%01010101,%01001010
b %00111001,%01010101,%00001110
b %00111001,%01010101,%10001110
b %00111001,%01010100,%01001110
b %00111001,%01010101,%01001110
b %00111001,%10001000,%10001110
; SD2IEC-Icon
; GR7A80
b $b9 ;$80 +3*19 = $b9
b %00111111,%11111111,%11111000
b %00111000,%00000000,%00001100
b %00011010,%11101000,%01001110
b %00111010,%10001001,%01001110
b %00011010,%11101111,%01001110
b %00111010,%00100001,%01001100
b %00011010,%00100001,%01001100
b %00011010,%11100001,%01001110

```

```

24206      b %00011000,%00000000,%00001110
24207      b %00111111,%11111111,%11111110
24208      b %00111111,%11111111,%11111110
24209      b %00111111,%00011000,%11111110
24210      b %00111110,%11111011,%01111110
24211      b %00111111,%00111011,%01111110
24212      b %00111111,%11011011,%01111110
24213      b %00111110,%00111000,%11111110
24214      b %00111111,%11111111,%11111110
24215      b %00111111,%11111111,%11111110
24216      b %00011111,%01010101,%01111110
24217 ; ???
24218      b $0f,$00
24219
24220 ; SD2IEC/D64
24221 :GR7ABC      b          %11101000,%01001110
24222      b %00111010,%10001001,%01001110
24223      b %00011010,%11101111,%01001110
24224      b %00111010,%00100001,%01001100
24225      b %00011010,%00100001,%01001100
24226      b %00011010,%11100001,%01001110
24227
24228 ; SD2IEC/D71
24229 :GR7ACD      b          %11101111,%01001110
24230      b %00111010,%10001001,%01001110
24231      b %00011010,%11100010,%01001110
24232      b %00111010,%00100010,%01001100
24233      b %00011010,%00100010,%01001100
24234      b %00011010,%11100010,%01001110
24235
24236 ; SD2IEC/D81
24237 :GR7ADE      b          %11100110,%01001110
24238      b %00111010,%10001001,%01001110
24239      b %00011010,%11100110,%01001110
24240      b %00111010,%00101001,%01001100
24241      b %00011010,%00101001,%01001100
24242      b %00011010,%11100110,%01001110
24243
24244 ; SD2IEC/DNP
24245 :GR7AEF      b          %01000001,%00101110
24246      b %00111011,%01000011,%10001110
24247      b %00011011,%11001101,%00101110
24248      b %00111010,%11010101,%00101100
24249      b %00011010,%01010101,%00101100
24250      b %00011010,%01001101,%00101110
24251
24252 ; Hinweis:
24253 ; Der Bereich ab $7900 wird beim laden
24254 ; eines Druckertreibers verändert.
24255 ; Daher sollte die Initialisierung von
24256 ; TopDesk am Ende des Moduls liegen,
24257 ; da der Code nur zu Beginn von TopDesk
24258 ; verwendet wird.
24259 ; Aktuell wird nur der Eingabetreiber
24260 ; beim Treiberwechsel geladen, beim

```



<b>; Druckertreiber wird nur der Name des</b>	24261
<b>; Treibers im Kernal gesetzt.</b>	24262
<b>;</b>	24263
<b>; Endadresse testen:</b>	24264
<b>g OS_VARS</b>	24265
	24266

```

24267
24268 ;
24269 ; SourceCode: src.mod#08.s
24270 ;
24271
24272 ;
24273 ; Modul-Info:
24274 ; 0 - DiskImage erstellen
24275 ; 1 - DiskCopy
24276 ;
24277 if .p
24278             t "TopSym"
24279             t "TopSym.MP3"
24280             t "TopSym.ROM"
24281             t "src.TopDesk.ext"
24282
24283 :TRACK41      = 35
24284 :TRACK71      = 70
24285 :TRACK81      = 80
24286 :IEC_DATA_LFN = 2
24287 :IEC_DATA_SEK = 2
24288 :IEC_DEV_CHAN = 15
24289 :DCOPYSTART   = COPYMEM_DISK
24290 :DCOPYEND     = OS_VARS
24291 endif
24292
24293             o BASE_MOD_A
24294             n "obj.#08"
24295
24296 ::ModEntry_0      jmp    N7768
24297
24298 ; 1: CopyDisk
24299 ; TD13: DiskCopy
24300 ;
24301 ; TODO:
24302 ; Der jsr-Befehl wird nur hier genutzt.
24303 ; -> Zusammenlegen.
24304 ::ModEntry_1
24305 :N6EB2          jsr     z7762          ;Hole Disk/Fenster,
24306                                     ;Dateien invertieren.
24307
24308             lda     #$00
24309             sta     V0422          ;Aktuelles VLIR-Mod.
24310
24311             jsr     S59F1          ;Diskname akt.Fens.
24312
24313             lda     #< V0483 +2
24314             sta     r6L
24315             lda     #> V0483 +2
24316             sta     r6H
24317             jsr     z71D9
24318             txa
24319             beq     x6ED3
24320             cmp     #CANCEL_ERR
24321             bne     x6ED0

```

	rts		24322
			24323
:x6ED0	jmp	S5CF3 ;Fehler ausgeben.	24324
:x6ED3	jmp	z756B ;Reset Status, Ende.	24325
			24326
:v6ED6	b	"B:" ;IDD_DDr	24327
:v6ED8	s	17 ;DestinationName	24328
:v6EE9	b	\$00 ;MyInterleave	24329
			24330
		;*DUMMY*	24331
		; In TopDesk 1.3 gab es eine Verify-	24332
		; Funktion, ab V4 nicht mehr enthalten.	24333
		;---	24334
	b	\$ff ;VerifyFlag	24335
		;---	24336
			24337
:v6EEB	b	\$00 ;Make2SFlag	24338
		; Müssen zusammenbleiben, da über	24339
		; das Y-Register indexiert.	24340
		;---	24341
:v6EEC	b	\$00 ;Lfwk. Source-Disk.	24342
:v6EED	b	\$00 ;Lfwk. Target-Disk.	24343
		;---	24344
:v6EEE	w	\$0000 ;SourceName	24345
			24346
:z6EF0	ldy	#\$00 ;Source-Disk.	24347
	lda	#\$00 ;Neue Disk...	24348
	jsr	z6FEA ;Disk wechseln.	24349
	txa		24350
	beq	x6EFB	24351
	rts		24352
			24353
		; TODO:	24354
		; Beim Start auch die Track-Anzeige	24355
		; initialisieren.	24356
:x6EFB			24357
	ldx	v7749 ;Max. Track +1.	24358
	dex	;Akt. Track -1.	24359
	stx	V04B7 ;Anzahl mark.Dateien.	24360
	jsr	S5802 ;Anzahl anzeigen.	24361
			24362
	lda	curType	24363
	sta	v7748 ;Typ Source-Disk.	24364
			24365
		; *CODEMOD*	24366
		; Selbstmodifizierender Programmcode!	24367
		; Ersten Sektor setzen.	24368
		;---	24369
:w6F01	ldy	#\$00 ;1541/71/81.	24370
		;---	24371
:w6F01	ldy	#\$03 ;NativeMode.	24372
		;---	24373
	sty	r1H	24374
	sty	r11H	24375
			24376

```

24377 ; *CODEMOD*
24378 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
24379 ;---
24380 :w6F07          iny                      ;1541/71/81.
24381 :w6F08          nop
24382 ;---
24383 ;w6F07          dey                      ;NativeMode.
24384 ;w6F08          dey
24385 ;---
24386                sty    r1L
24387                sty    r11L
24388
24389 :z6F0D          lda    #< ReadBlock
24390                sta    r0L
24391                lda    #> ReadBlock
24392                sta    r0H
24393                jsr    z6F75
24394                cpx    #INV_TRACK
24395                beq    x6F1F
24396                txa
24397                bne    x6F74
24398
24399 :x6F1F          lda    r1L
24400                sta    r10L
24401                lda    r1H
24402                sta    r10H
24403
24404                ldy    #$01                ;Target-Disk.
24405                tya                ;Keine neue Disk...
24406                jsr    z6FEA                ;Disk wechseln.
24407                txa
24408                bne    x6F74
24409
24410                lda    r11L
24411                sta    r1L
24412                lda    r11H
24413                sta    r1H
24414
24415 ; *CODEMOD*
24416 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
24417 ;---
24418 :w6F38          lda    #< z6FB9                ;Wird modifiziert!
24419                sta    r0L
24420 :w6F3C          lda    #> z6FB9                ;Wird modifiziert!
24421                sta    r0H
24422 ;---
24423 ;w6F38          lda    #< WriteBlock            ;Nur NativeMode.
24424                sta    r0L
24425 ;w6F3C          lda    #> WriteBlock
24426                sta    r0H
24427 ;---
24428                jsr    z6F75
24429                cpx    #INV_TRACK
24430                beq    x6F63
24431                txa

```

	bne	x6F74		24432
				24433
	ldy	#\$00	;Source-Disk.	24434
	lda	#\$01	;Keine neue Disk...	24435
	jsr	z6FEA	;Disk wechseln.	24436
	txa			24437
	bne	x6F74		24438
				24439
	lda	r10L		24440
	sta	r1L		24441
	sta	r11L		24442
	lda	r10H		24443
	sta	r1H		24444
	sta	r11H		24445
				24446
	jmp	z6F0D		24447
				24448
:x6F63	ldy	#\$01	;Target-Disk.	24449
	lda	#\$00	;Neue Disk...	24450
	jsr	z6FEA	;Disk wechseln.	24451
				24452
	ldx	v6EEB		24453
	beq	x6F74		24454
	jsr	z712F		24455
				24456
	ldx	#NO_ERROR		24457
:x6F74	rts			24458
				24459
			; Buffer von Disk einlesen/auf Disk schreiben.	24460
			; Übergabe: r0 auf Disk-Routine ReadBlock/WriteBlock.	24461
			;	24462
			; *FEHLER*	24463
			; Bei einem Fehler wird hier DoneWithIO	24464
			; ohne vorheriges InitForIO aufgerufen!	24465
			; Je nach Laufwerkstreiber kann das zu	24466
			; einem Absturz führen.	24467
:z6F75	jsr	z709E	;InitCount.	24468
	txa		;Fehler?	24469
	bne	x6FB6	; => Ja, Ende...	24470
				24471
	lda	#< DCOPYSTART		24472
	sta	r4L		24473
	lda	#> DCOPYSTART		24474
	sta	r4H		24475
				24476
			; *FEHLER*	24477
			; Bei einem Fehler wird hier DoneWithIO	24478
			; ohne vorheriges InitForIO aufgerufen!	24479
			; Je nach Laufwerkstreiber kann das zu	24480
			; einem Absturz führen.	24481
	jsr	EnterTurbo		24482
	txa			24483
	bne	x6FB6		24484
				24485
	jsr	InitForIO		24486

```

24487
24488 ; 1541/71/81:
24489 ; Nur belegte Sektoren kopieren.
24490 :b6F8C          lda    r1L
24491                sta    r6L
24492                lda    r1H
24493                sta    r6H
24494
24495 ; *CODEMOD*
24496 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
24497 ;---
24498 :w6F94          jsr     FindBAMBit          ;Block belegt?
24499                bne     z6FAC              ; => Nein, weiter...
24500 ;---
24501 :w6F94          nop                      ;NativeMode:
24502                nop                      ;Alle Blk. kopieren.
24503                nop
24504                nop
24505                nop
24506 ;---
24507
24508 ; Hinweis:
24509 ; Sprungziel wird berechnet!
24510 :b6F99          lda    r0L
24511                ldx    r0H
24512                jsr     CallRoutine
24513                txa
24514                bne     x6FB6
24515
24516                ldy    r4H
24517                iny
24518                cpy     #> DCOPYEND
24519                beq     x6FB4
24520                sty     r4H
24521
24522 :z6FAC          jsr     z7066
24523                txa
24524
24525 ; *CODEMOD*
24526 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
24527 ;---
24528 :w6FB0          beq     b6F8C              ;1541/71/81.
24529 ;---
24530 :w6FB0          beq     b6F99              ;NativeMode.
24531 ;---
24532 :b6FB2          bne     x6FB6              ;Fehler, Abruch...
24533
24534 :x6FB4          ldx     #NO_ERROR
24535 :x6FB6          jmp     DoneWithIO
24536
24537 ; Block schreiben.
24538 ; Bei BAM-Block Name anpassen.
24539 ; TD13: DirTrack
24540 :z6FB9          lda     #$00              ;Wird modifiziert!
24541                cmp     r1L

```

```

                                bne    x6FE7                24542
                                lda    r1H                24543
                                bne    x6FE7                24544
                                24545
                                ldy    #$90                ;Diskname übernehmen. 24546
: x6FC5                        lda    v6ED8 -$90,y        24547
                                beq    x6FD3                24548
                                sta    (r4),y            24549
                                iny                     24550
                                cpy    #$a0                24551
                                bcc    x6FC5                24552
                                bcs    x6FDC                24553
                                24554
: x6FD3                        lda    #$a0                24555
                                sta    (r4),y            24556
                                iny                     24557
                                cpy    #$a0                24558
                                bcc    x6FD3                24559
                                24560
: x6FDC                        ldx    v6EEB                ;Doppelseitig? 24561
                                beq    x6FE7                ; => Nein, weiter... 24562
                                24563
                                ldy    #$03                24564
                                lda    #$80                24565
                                sta    (r4),y            ;Doppelseitig. 24566
                                24567
: x6FE7                        jmp    WriteBlock          24568
                                24569
; Wechselt zwischen Source- und Target-Disk. 24570
; Übergabe: Y=0 = Source-Disk einlegen. 24571
;           1 = Target-Disk einlegen. 24572
;           A=0 = Vollständiger Diskwechsel. 24573
; TD13: ChangeDisk 24574
: z6FEA                        pha                        24575
                                lda    v6EEC                ;Lfwk. Source-Disk = 24576
                                cmp    v6EED                ;Lfwk. Target-Disk? 24577
                                bne    x700F                24578
                                tya                        24579
                                pha                        24580
                                beq    x7002                24581
                                24582
                                lda    #< d7420            ;Ziel-Disk einlegen. 24583
                                sta    r0L                24584
                                lda    #> d7420            24585
                                sta    r0H                24586
                                jmp    z700A                24587
                                24588
: x7002                        lda    #< d745C            ;Start-Disk einlegen. 24589
                                sta    r0L                24590
                                lda    #> d745C            24591
                                sta    r0H                24592
                                24593
; *FEHLER* 24594
; 24595
; Die Register r10/r11 werden für 24596

```

```

24597 ; DiskCopy (Tr/Se für Quelle/Ziel)
24598 ; verwendet und müssen gesichert und
24599 ; nach Abbau der Dialogbox wieder
24600 ; zurückgeschrieben werden!
24601 ;
24602 :z700A
24603 ;---
24604 ;          ldx  #(r11H - r10L)
24605 ;::sv      lda  r10,x
24606 ;          pha
24607 ;          dex
24608 ;          bpl  :sv
24609 ;---
24610          jsr  S2095          ;DBox ohne Recover.
24611 ;---
24612 ;          ldx  #0
24613 ;::ld      pla
24614 ;          sta  r10,x
24615 ;          inx
24616 ;          cpx  #(r11H - r10L) +1
24617 ;          bcc  :ld
24618 ;---
24619
24620          pla
24621          tay
24622 :x700F     pla
24623          tax
24624
24625 ; *CODEMOD*
24626 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
24627 ;---
24628 :w7011     bne  b7028          ;1541/71/81.
24629 ;---
24630 :w7011     bne  b703E          ;NativeMode.
24631 ;---
24632
24633 :b7013     lda  v6EEC,y        ;Lfwk. Source/Target.
24634          jsr  SetDevice
24635
24636          lda  curType
24637          cmp  #Drv1571
24638          bne  x7025
24639
24640          lda  #$08
24641          sta  interleave
24642
24643 :x7025     jmp  OpenDisk
24644
24645 ; Hinweis:
24646 ; Sprungziel wird berechnet!
24647 ; Bei 1581: BAM-Block #3 retten.
24648 :b7028     tya
24649          pha
24650
24651          lda  v7748          ;Typ Source-Disk.

```



	and	##00011111	;ST_DM0DES?	24652
	cmp	#Drv1581		24653
	bne	x703C		24654
				24655
	jsr	i_MoveData		24656
	w	dir3Head		24657
	w	fileHeader		24658
	w	256		24659
				24660
:x703C	pla			24661
	tay			24662
				24663
; Hinweis:				24664
; Sprungziel wird berechnet!				24665
:b703E	lda	v6EEC,y	;Lfwk. Source/Target.	24666
	jsr	SetDevice		24667
				24668
	lda	curType		24669
	cmp	#Drv1571		24670
	bne	w7050		24671
				24672
	lda	#\$08		24673
	sta	interleave		24674
				24675
; *CODEMOD*				24676
; Selbstmodifizierender Programmcode!				24677
;---				24678
:w7050	txa		;1541/71/81.	24679
;---				24680
:w7050	rts		;NativeMode.	24681
;---				24682
	bne	x7065		24683
				24684
; Bei 1581: BAM-Block #3 zurücksetzen.				24685
	lda	v7748	;Typ Source-Disk.	24686
	and	##00011111	;ST_DM0DES?	24687
	cmp	#Drv1581		24688
	bne	x7065		24689
				24690
	jsr	i_MoveData		24691
	w	fileHeader		24692
	w	dir3Head		24693
	w	256		24694
				24695
:x7065	rts			24696
				24697
; Blocks zählen.				24698
; Zählt in Abhängigkeit von MyInterleave 1 Block weiter.				24699
; Übergabe: -				24700
; Rückgabe: r1L/r1H = Nächster Tr/Se.				24701
; X = Fehler.				24702
; TD13: CountBlock				24703
:z7066	lda	v70D7	;Aktueller Sektor.	24704
				24705
; *CODEMOD*				24706

```

24707 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
24708 ; Wird ersetzt durch x772A.
24709 ;---
24710 :w7069          clc                      ;1541/71/81.
24711              adc    v6EE9
24712              sta    v70D7                ;Nächster Sektor.
24713              sta    r1H
24714 ;---
24715 ;w7069          nop                      ;NativeMode.
24716 ;              nop
24717 ;              nop
24718 ;              nop
24719 ;              nop
24720 ;              nop
24721 ;              nop
24722 ;              nop
24723 ;              nop
24724 ;---
24725              cmp    v70D8                ;Sektor per Track.
24726
24727 ; *CODEMOD*
24728 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
24729 ; Wird ersetzt durch x7713 oder x7733.
24730 ;---
24731 :w7075          bcc    z7087                ;1541/71/81.
24732              inc    v70D9
24733              lda    v70D9
24734              cmp    v6EE9
24735              bcs    z708F
24736              sta    r1H
24737              sta    v70D7                ;Nächster Sektor.
24738 ;---
24739 ;w7075          bcc    x707F                ;NativeMode.
24740 ;              beq    z708F
24741 ;              nop
24742 ;              nop
24743 ;              nop
24744 ;              nop
24745 ;              nop
24746 ;              nop
24747 ;x707F          inc    v70D7                ;Nächster Sektor.
24748 ;              lda    v70D7                ;Sektor setzen.
24749 ;              sta    r1H
24750 ;---
24751 :z7087          lda    v70D6                ;Akt. Track/Status.
24752              sta    r1L
24753
24754              ldx    #NO_ERROR
24755              rts
24756
24757 :z708F          jsr    z7527                ;Track-Anzeige.
24758
24759              jsr    InitForIO
24760
24761              lda    v70D6                ;Akt. Track/Status.

```

	sta	r1L		24762
	lda	#\$00		24763
	sta	r1H		24764
				24765
; Initialisiert CountBlock.				24766
; TD13: InitCount				24767
:z709E	lda	r1L		24768
	sta	v70D6	;Akt. Track/Status.	24769
				24770
	lda	r1H		24771
	pha			24772
	sta	v70D7	;Nächster Sektor.	24773
; *CODEMOD*				24774
; Selbstmodifizierender Programmcode!				24775
; Wird ersetzt durch z70DA oder z7115.				24776
;---				24777
:w70A9	jsr	z70DA	;Letzten Sektor.	24778
;---				24779
:w70A9	jsr	z7115	;NativeMode.	24780
;---				24781
	txa		;Ende erreicht?	24782
	bne	x70D2	; => Ja, Ende...	24783
				24784
	lda	r1H		24785
	sta	v70D8	;Sektor per Track.	24786
; *CODEMOD*				24787
; Selbstmodifizierender Programmcode!				24788
; Wird ersetzt durch jmp z70DA.				24789
;---				24790
:w70B4	lda	#\$00	;1541/71/81.	24791
	sta	r6H		24792
;---				24793
:w70B4	jmp	z70D0	;NativeMode.	24794
	b	r6H		24795
;---				24796
	sta	r7H		24797
				24798
	lda	v70D7	;Akt. Sektor.	24799
	sta	r6L		24800
	lda	v6EE9	;Interleave.	24801
	sta	r7L		24802
				24803
	ldx	#r6		24804
	ldy	#r7		24805
	jsr	Ddiv		24806
				24807
	lda	r8L		24808
	sta	v70D9	;Erster Sektor.	24809
				24810
:z70D0	ldx	#NO_ERROR		24811
:x70D2	pla			24812
	sta	r1H		24813
	rts			24814
				24815
:v70D6	b	\$00	;Akt. Track/Status.	24816

```

24817 :v70D7          b $00  ;Aktueller Sektor.
24818 :v70D8          b $00  ;Sektor per Track.
24819 :v70D9          b $00  ;Erster Sektor.
24820
24821 ; Auf letzten Track testen, letzten Sektor ermitteln.
24822 ; Nur 1541/71/81.
24823 ; Rückgabe: r1H = Letzter Block/Track.
24824 ;           X   = $00, OK.
24825 ;           $02, Ende erreicht.
24826 ; TD13: GetSectors
24827 :z70DA          lda    v7748                ;Typ Source-Disk.
24828                and    #%00011111
24829                tay
24830                lda    r1L
24831                beq    z70EB                ; => Invalid Track.
24832                dey
24833                bne    x70EE
24834
24835                cmp    #TRACK41 +1
24836                bcc    x70F5
24837
24838 ; Fehler: Invalid Track.
24839 :z70EB          ldx    #INV_TRACK
24840                rts
24841
24842 :x70EE          dey
24843                bne    x710D
24844
24845                cmp    #$47
24846                bcs    z70EB                ; => Invalid Track.
24847
24848 :x70F5          ldy    #$07
24849 :x70F7          cmp    v7123,y
24850                bcs    x7101
24851                dey
24852                bpl    x70F7
24853                bmi    z70EB                ; => Invalid Track.
24854
24855 :x7101          tya
24856                and    #$03
24857                tay
24858                lda    v712B,y
24859 :x7108          sta    r1H
24860                ldx    #NO_ERROR
24861                rts
24862
24863 :x710D          cmp    #TRACK81 +1
24864                bcs    z70EB                ; => Invalid Track.
24865
24866                lda    #40
24867                bne    x7108
24868
24869 ; Auf letzten Track testen, letzten Sektor ermitteln.
24870 ; Nur NativeMode.
24871 ; Rückgabe: r1H = Letzter Block/Track.

```

```

;          X   = $00, OK.                                24872
;          $02, Ende erreicht.                            24873
; TD13: GetSectors                                       24874
:z7115      lda    r1L                                    24875
           beq     z70EB                                ; => Invalid Track. 24876
                                           24877
; Mit max.Anzahl Tracks vergleichen.                    24878
:z7119      cmp    #$10                                ;Wird modifiziert! 24879
           beq     x711F                                24880
           bcs     z70EB                                ; => Invalid Track. 24881
                                           24882
:x711F      lda    #$ff                                ;Letzter Sektor. 24883
           bne     x7108                                ;OK. 24884
                                           24885
:v7123      b $01,$12,$19,$1f,$24,$35,$3c,$42          24886
:v712B      b $15,$13,$12,$11                          24887
                                           24888
:z712F      jsr    i_FillRam                            24889
           w 256                                         24890
           w dir2Head                                   24891
           b $00                                         24892
                                           24893
           lda    #< v7145                              24894
           sta    r0L                                    24895
           lda    #> v7145                              24896
           sta    r0H                                    24897
           jsr    InitRam                                24898
           jmp    PutDirHead                            24899
                                           24900
:v7145      w curDirHead +$dd                           24901
           b 35                                          24902
           b $15,$15,$15,$15,$15,$15,$15,$15          24903
           b $15,$15,$15,$15,$15,$15,$15,$15          24904
           b $15,$00,$13,$13,$13,$13,$13,$13          24905
           b $12,$12,$12,$12,$12,$12,$11,$11          24906
           b $11,$11,$11                                24907
                                           24908
           w dir2Head                                   24909
           b 105                                         24910
           b $ff,$ff,$1f, $ff,$ff,$1f                  24911
           b $ff,$ff,$1f, $ff,$ff,$1f                  24912
           b $ff,$ff,$1f, $ff,$ff,$1f                  24913
           b $ff,$ff,$1f, $ff,$ff,$1f                  24914
           b $ff,$ff,$1f, $ff,$ff,$1f                  24915
           b $ff,$ff,$1f, $ff,$ff,$1f                  24916
           b $ff,$ff,$1f, $ff,$ff,$1f                  24917
           b $ff,$ff,$1f, $ff,$ff,$1f                  24918
           b $ff,$ff,$1f                                24919
                                           24920
::dir_tr_18  b $00,$00,$00                              24921
                                           24922
           b $ff,$ff,$07, $ff,$ff,$07                  24923
           b $ff,$ff,$07, $ff,$ff,$07                  24924
           b $ff,$ff,$07, $ff,$ff,$07                  24925
           b $ff,$ff,$03, $ff,$ff,$03                  24926

```

```

24927          b $ff,$ff,$03, $ff,$ff,$03
24928          b $ff,$ff,$03, $ff,$ff,$03
24929          b $ff,$ff,$01, $ff,$ff,$01
24930          b $ff,$ff,$01, $ff,$ff,$01
24931          b $ff,$ff,$01
24932
24933          w NULL
24934
24935 ; DiskCopy initialisieren.
24936 ; Übergabe: r6 = Zeiger auf Diskname.
24937 :z71D9      lda    r6L
24938          sta    v6EEE +0
24939          lda    r6H
24940          sta    v6EEE +1
24941
24942          lda    curType
24943          cmp    #Drv1571
24944          bne    x71EF
24945
24946          lda    #$08
24947          sta    interleave
24948
24949 :x71EF      jsr    OpenDisk
24950          txa
24951          beq    x71F6
24952          rts
24953
24954 :x71F6      lda    curDirHead
24955          sta    z6FB9 +1          ;BAM-Track setzen.
24956          lda    interleave
24957          sta    v6EE9
24958
24959          lda    curType
24960          and    #%00011111          ;ST_DMODES?
24961          cmp    #Drv1571
24962          bne    x7212
24963
24964          ldx    curDirHead +3
24965          bmi    x7212
24966
24967          lda    #Drv1541
24968 :x7212      sta    v7748          ;Typ Source-Disk.
24969
24970          lda    curDrive
24971          sta    v6EEC          ;Lfwk. Source-Disk.
24972          sta    v6EED          ;Lfwk. Target-Disk.
24973          jsr    z7363          ;Nächstes Laufwerk.
24974          txa
24975          bne    x72A3
24976
24977          lda    #< v74BD          ;Dummy-Icon.
24978          sta    v72D4 +0
24979          lda    #> v74BD
24980          sta    v72D4 +1
24981

```

	lda	v6EEC	;Lfwk. Source-Disk =	24982
	cmp	v6EED	;Lfwk. Target-Disk?	24983
	beq	x7240		24984
				24985
	lda	#< v74C5	;Laufwerk-Icon.	24986
	sta	v72D4 +0		24987
	lda	#> v74C5		24988
	sta	v72D4 +1		24989
				24990
:x7240	lda	v6EEC	;Lfwk. Source-Disk.	24991
	clc			24992
	adc	#"A" -8		24993
	sta	t7360	;IDD_SDr.	24994
				24995
:x7249	ldx	#\$06		24996
	lda	curType		24997
	and	#DrvRAM		24998
	beq	x7254		24999
	ldx	#\$00		25000
:x7254	stx	v72D6		25001
				25002
:x7257	lda	v6EED	;Lfwk. Target-Disk.	25003
	clc			25004
	adc	#"A" -8		25005
:x725D	sta	v6ED6	;IDD_DDr.	25006
				25007
				25008
				25009
				25010
				25011
:z7260	lda	#< \$00ce		25012
	sta	mouseXPos +0		25013
	lda	#> \$00ce		25014
	sta	mouseXPos +1		25015
	lda	#\$2c		25016
	sta	mouseYPos		25017
				25018
	lda	#< d72B3		25019
	sta	r0L		25020
	lda	#> d72B3		25021
	sta	r0H		25022
	jsr	S2095	;DBox ohne Recover.	25023
				25024
	lda	r0L		25025
	cmp	#OK		25026
	bne	x7299		25027
				25028
	lda	curDirHead +\$bd		25029
	cmp	#"P"	;Hauptdiskette?	25030
	beq	x7288		25031
	cmp	#"B"	;Systemdiskette?	25032
	bne	x7296		25033
				25034
				25035
:x7288	lda	#< d730F		25036

```

25037          sta    r0L
25038          lda    #> d730F
25039          sta    r0H
25040          jsr    S2095                ;DBox ohne Recover.
25041
25042          ldx    #CANCEL_ERR
25043          rts
25044
25045 :x7296          jmp    z7586
25046
25047 :x7299          cmp    #DISK
25048          bne    x72A4
25049
25050          jsr    z73A3                ;Disk einlegen.
25051          txa
25052          beq    x7257
25053 :x72A3          rts
25054
25055 :x72A4          cmp    #$80                ;Laufwerk-Icon?
25056          bne    x72B0
25057
25058          jsr    z7363                ;Nächstes Laufwerk.
25059          txa
25060          beq    x7249
25061          bne    x72A3
25062
25063 :x72B0          ldx    #CANCEL_ERR
25064          rts
25065
25066 :OFF_DBTXT_Y    = $20 +$2b
25067 :OFF_DBTXT_X    = $0040 +$0a
25068 :d72B3          b %10000001
25069
25070          b DB_USR_ROUT
25071          w r7499
25072
25073 ;          b DBTXTSTR,$0a,$2b
25074 ;          w t7360 + v6EEE (Name Source-Disk)
25075
25076          b OK,$11,$06
25077          b CANCEL,$11,$48
25078
25079          b DBTXTSTR,$04,$0e
25080          w t72DA
25081          b DBTXTSTR,$08,$1e
25082          w t72F3
25083          b DBTXTSTR,$08,$3a
25084          w t7301
25085          b DBTXTSTR,$0a,$45
25086          w v6ED6
25087
25088 ; *FEHLER*
25089 ; Farbige Icons müssen bei GEOS64
25090 ; immer bei einem ganzen Grafik-CARD
25091 ; beginnen (y=$30 und y=$20).

```



	b DBUSRICON,\$11,\$32	25092
:v72D4	w v74C5	25093
		25094
:v72D6	b DISK,\$11,\$1c	25095
	b NULL	25096
		25097
:t72DA	b BOLDON	25098
	b "Zieldiskette auswählen:",0	25099
:t72F3	b "Startdiskette",0	25100
:t7301	b "Zieldiskette"	25101
	b PLAINTEXT,0	25102
		25103
; Fehler: System- oder Hauptdiskette.		25104
:d730F	b %10000001	25105
		25106
	b DBTXTSTR,\$10,\$10	25107
	w t7323	25108
	b DBTXTSTR,\$10,\$20	25109
	w t733F	25110
	b DBTXTSTR,\$10,\$30	25111
	w t735A	25112
		25113
	b OK,\$11,\$48	25114
	b NULL	25115
		25116
:t7323	b "Die Zieldiskette darf keine",0	25117
:t733F	b "System- oder Hauptdiskette",0	25118
:t735A	b "sein.",0	25119
		25120
:t7360	b "A:",0 ;IDD_SDr.	25121
		25122
; Nächstes Laufwerk suchen.		25123
; TD13: NextDrive		25124
:z7363	ldy v6EED ;Lfwk. Target-Disk.	25125
:x7366	iny	25126
	cpy #12	25127
	bcc x736D	25128
		25129
	ldy #8	25130
:x736D	lda driveType -8,y	25131
	beq x7366	25132
	and #%00011111 ;ST_DMODES?	25133
	cmp v7748 ;Typ Source-Disk.	25134
	beq x7385	25135
	tax	25136
	lda v7748 ;Typ Source-Disk.	25137
	cmp #Drv1541	25138
	bne x7366	25139
	cpx #Drv1571	25140
	bne x7366	25141
		25142
:x7385	cpy v6EEC ;Lfwk. Source-Disk.	25143
	bne x739C	25144
		25145
	lda driveType -8,y	25146

```

25147          and    #DrvRAM
25148          beq     x739C
25149
25150          lda     v6EEC          ;Lfwk. Source-Disk =
25151          cmp     v6EED          ;Lfwk. Target-Disk?
25152          bne     x7366
25153
25154          ldx     #DOS_MISMATCH
25155          rts
25156
25157 :x739C          tya
25158          sta     v6EED          ;Lfwk. Target-Disk.
25159          jsr     SetDevice
25160
25161 ; Neue Diskette einlesen.
25162 ; TD13: InsertNewDisk
25163 :z73A3          jsr     OpenDisk
25164          txa
25165          beq     x73AA
25166          rts
25167
25168 :x73AA          lda     curDrive      ;Aktuelles Laufwerk =
25169          cmp     v6EEC          ;Lfwk. Source-Disk?
25170          bne     x73D5
25171
25172 :x73B2          lda     curDrive
25173          clc
25174          adc     #"A" -8
25175          sta     t744F
25176          sta     t748C
25177
25178          lda     #< d7420          ;Ziel-Disk einlegen.
25179          sta     r0L
25180          lda     #> d7420
25181          sta     r0H
25182          jsr     S2095          ;DBox ohne Recover.
25183
25184          lda     r0L
25185          cmp     #OK
25186          beq     x73D2
25187          ldx     #CANCEL_ERR
25188          rts
25189
25190 :x73D2          jsr     OpenDisk
25191
25192 :x73D5          ldy     #16 -1
25193 :x73D7          lda     curDirHead +$90,y
25194          cmp     #$a0
25195          bne     x73E0
25196          lda     #$00
25197 :x73E0          sta     v6ED8,y
25198          dey
25199          bpl     x73D7
25200
25201          lda     interleave

```

	cmp	v6EE9	25202
	bcc	x73F1	25203
	sta	v6EE9	25204
			25205
:x73F1	ldx	#\$00	25206
	lda	v7748 ;Typ Source-Disk.	25207
	cmp	#Drv1541	25208
	bne	x7407	25209
			25210
	lda	curType	25211
	and	##00011101 ;Drv1571?	25212
	bne	x7407	25213
			25214
	lda	curDirHead +3	25215
	bpl	x7407	25216
	dex		25217
			25218
:x7407	stx	v6EEB	25219
			25220
	lda	v7748 ;Typ Source-Disk.	25221
	cmp	#Drv1571	25222
	bne	x741D	25223
			25224
	lda	curType	25225
	and	##00011101 ;Drv1571?	25226
	bne	x741D	25227
			25228
	lda	curDirHead +\$03	25229
	bpl	x73B2	25230
			25231
:x741D	ldx	#NO_ERROR	25232
	rts		25233
			25234
; Dialogbox: Ziel-Diskette einlegen.			25235
:d7420	b	%10000001	25236
			25237
	b	OK,\$01,\$48	25238
	b	CANCEL,\$11,\$48	25239
			25240
	b	DBTXTSTR,\$10,\$10	25241
	w	t7432	25242
	b	DBTXTSTR,\$10,\$20	25243
	w	t7451	25244
	b	NULL	25245
			25246
:t7432	b	BOLDON	25247
	b	"Bitte Ziel-Disk in Laufwerk "	25248
:t744F	b	"A",0	25249
:t7451	b	"einlegen."	25250
	b	PLAINTEXT,0	25251
			25252
; Dialogbox: Start-Diskette einlegen.			25253
:d745C	b	%10000001	25254
	b	OK,\$01,\$48	25255
	b	CANCEL,\$11,\$48	25256

```

25257
25258             b DBTXTSTR,$10,$10
25259             w t746E
25260             b DBTXTSTR,$10,$20
25261             w t748E
25262
25263             b NULL
25264
25265 :t746E         b BOLDON
25266             b "Bitte Start-Disk in Laufwerk "
25267 :t748C         b "A",0
25268 :t748E         b "einlegen."
25269             b PLAINTEXT,0
25270
25271 ; Text in Dialogbox ausgeben.
25272 ; TD13: InitClickingOutside
25273 :r7499         lda    #< t7360                ;Laufwerk-Adr.
25274             sta    r0L
25275             lda    #> t7360
25276             sta    r0H
25277
25278             lda    #< OFF_DBTXT_X
25279             sta    r11L
25280             lda    #> OFF_DBTXT_X
25281             sta    r11H
25282
25283             lda    #OFF_DBTXT_Y
25284             sta    r1H
25285
25286             jsr    PutString
25287
25288             lda    v6EEE +0                ;Name Source-Disk.
25289             sta    r0L
25290             lda    v6EEE +1
25291             sta    r0H
25292             jmp    PutString
25293
25294 ; Tabelle für "Dummy"-Icon.
25295 :v74BD         w $0000
25296             b $00,$00,$01,$01
25297             w $0000
25298
25299 ; Tabelle für "Laufwerk"-Icons.
25300 :v74C5         w GR74D5
25301             b $00,$00,$06,$10
25302             w r74CD
25303
25304 :r74CD         lda    #$80
25305             sta    sysDBData
25306             jmp    RstrFrmDialogue
25307
25308 ; "Laufwerk"-Icon.
25309 :GR74D5         b $05
25310             b $ff
25311             b $82

```

	b \$fe,\$80	25312
	b \$04	25313
	b \$00	25314
	b \$82	25315
	b \$03,\$80	25316
	b \$04	25317
	b \$00	25318
	b \$82	25319
	b \$03,\$80	25320
	b \$04	25321
	b \$00	25322
	b \$ac	25323
	b \$03,\$84,\$00,\$08,\$00,\$02,\$03,\$84	25324
	b \$00,\$10,\$00,\$02,\$03,\$84,\$3a,\$5a	25325
	b \$49,\$8a,\$43,\$84,\$4a,\$52,\$4a,\$52	25326
	b \$83,\$84,\$4a,\$52,\$4b,\$d3,\$03,\$84	25327
	b \$4a,\$52,\$4a,\$12,\$83,\$87,\$29,\$d1	25328
	b \$b1,\$d2,\$43,\$80	25329
	b \$04	25330
	b \$00	25331
	b \$82	25332
	b \$03,\$80	25333
	b \$04	25334
	b \$00	25335
	b \$82	25336
	b \$03,\$80	25337
	b \$04	25338
	b \$00	25339
	b \$81	25340
	b \$03	25341
	b \$06	25342
	b \$ff	25343
	b \$81	25344
	b \$7f	25345
	b \$05	25346
	b \$ff	25347
		25348
	; Track-Anzeige.	25349
:z7527	jsr DoneWithIO	25350
		25351
:z752A	lda r0H	25352
	pha	25353
	lda r0L	25354
	pha	25355
		25356
	lda r4H	25357
	pha	25358
	lda r4L	25359
	pha	25360
		25361
	lda r10H	25362
	pha	25363
	lda r10L	25364
	pha	25365
		25366

```

25367         lda    r11H
25368         pha
25369         lda    r11L
25370         pha
25371
25372         lda    v7749                ;Anz.Tracks übrig.
25373         sec
25374         sbc    v70D6                ;Akt. Track/Status.
25375         sta    V04B7                ;Anzahl mark.Dateien.
25376         jsr    S5802                ;Anzahl anzeigen.
25377
25378         inc    v70D6                ;Akt. Track/Status.
25379
25380         pla
25381         sta    r11L
25382         pla
25383         sta    r11H
25384
25385         pla
25386         sta    r10L
25387         pla
25388         sta    r10H
25389
25390         pla
25391         sta    r4L
25392         pla
25393         sta    r4H
25394
25395         pla
25396         sta    r0L
25397         pla
25398         sta    r0H
25399
25400         rts
25401
25402 ; Reset Statuszeile, Ende.
25403 :z756B      jsr    z7574                ;Code Status wiederh.
25404           jsr    S5255                ;Mark.Dat=0/Anzeige.
25405           jmp    S4321                ;Alle Fenster neu.
25406
25407 ; Code der Status-Routine im Hauptmodul
25408 ; wieder herstellen.
25409 ;
25410 ; *CODEMOD*
25411 ; Programmcode wird verändert!
25412 ; Dabei wird der Original-Code der
25413 ; Statusanzeige wieder hergestellt.
25414 ;---
25415 :z7574      lda    #< T5644                ;" Datei: "
25416           sta    W55F3 +1
25417           lda    #> T5644
25418           sta    W55F7 +1
25419
25420 ; TODO:
25421 ; Hier sollte auch das High-Byte für

```

```

; den Textstring gesetzt werden, falls
; der String im Hauptmodul nicht bei
; $04xx liegt.
        lda    #< V0470                ;Zeiger auf den
        sta    W55FE +1                ;Dateinamen.
;
        lda    #> V0470
;
        sta    W5602 +1
;---
        jmp     S54F0                ;Hauptmenü starten.

:z7586

; *CODEMOD*
; Programmcode wird verändert!
; Hier wird die Statusanzeige von
; "Datei" auf "Disk" umgestellt.
;---
        lda    #< T09D4                ;" Disk: "
        sta    W55F3 +1
        lda    #> T09D4
        sta    W55F7 +1

; TODO:
; Hier sollte auch das High-Byte für
; den Textstring gesetzt werden, falls
; der String im Hauptmodul nicht bei
; $04xx liegt.
        lda    #< V0483 +2            ;Zeiger auf den
        sta    W55FE +1                ;Disknamen.
;
        lda    #> V0483 +2
;
        sta    W5602 +1
;---

; *FEHLER*
; Wurden zuvor Dateien mit "Ersetzen"
; kopiert, dann ist der Status für den
; Modus "Kopiere" = "Kopiere Ersetze".
; Hier muss der Status gekürzt werden:
; => NULL-Byte nach V5623.
        ldx    #$00                ;Status "Kopiere".
;
        stx    V5623                ; => Kein "Ersetzen".
        jsr    S55B4                ;Status anzeigen.

        lda    v7748                ;Typ Source-Disk.
        and    #%00011111          ;ST_DMODES?
        tay
        cmp    #DrvNative
        beq    z7617

; DiskCopy für 1541/71/81.
;
; *CODEMOD*
; Programmcode wird verändert!
;---
:z75A4        lda    v7745 -1,y

```

```

25477          sta    v7749          ;Anz.Tracks übrig.
25478
25479          lda     #$00          ;1541/71/81:
25480          sta     w6F01 +1      ;Ersten Sek. setzen.
25481          sta     w70B4 +1      ;Sektor/Interleave.
25482
25483          lda     #$c8          ;INY = $c8.
25484          sta     w6F07
25485          lda     #$ea          ;NOP = $ea.
25486          sta     w6F08
25487
25488          lda     #< z6FB9      ;Prüft beim schreiben
25489          sta     w6F38 +1      ;eines Blocks auf den
25490          lda     #> z6FB9      ;BAM-Block und passt
25491          sta     w6F3C +1      ;Diskname an.
25492
25493          jsr     i_MoveData      ;1541/71/81:
25494          w x7725                ;Nur belegte Blocks
25495          w w6F94                ;kopieren.
25496          w 5
25497
25498          lda     #BRANCH_10     ;Sprung zur
25499          sta     w6FB0 +1      ;FindBAMBit-Routine.
25500
25501          lda     #BRANCH_11     ;1581: BAM-Block#3.
25502          sta     w7011 +1
25503          lda     #$8a          ;TXA = $8a.
25504          sta     w7050          ;1581: BAM-Block#3.
25505
25506          jsr     i_MoveData      ;1541/71/81:
25507          w x772A                ;Nächsten Sektor über
25508          w w7069                ;interleave setzen.
25509          w 9
25510
25511          jsr     i_MoveData      ;1541/71/81:
25512          w x7733                ;Nächstem Sektor über
25513          w w7075                ;interleave setzen.
25514          w 18
25515
25516          lda     #< z70DA      ;1541/71/81:
25517          sta     w70A9 +1      ;Letzten Sektor im
25518          lda     #> z70DA      ;Track ermitteln und
25519          sta     w70A9 +2      ;Test letzter Track.
25520
25521 ; Hinweis:
25522 ; w70B4 +1 wird ab z75A4 initialisiert.
25523          lda     #$a9          ;LDA = $a9.
25524          sta     w70B4 +0
25525 ;          lda     #$00          ;      #$00.
25526 ;          sta     w70B4 +1
25527          lda     #$85          ;STA = $85.
25528          sta     w70B4 +2
25529 ; ---
25530          jmp     z6EF0
25531

```





```

25587          lda    v774B +4          ;Anz. Tracks Target.
25588          cmp    v774A              ;Anz. Tracks Source.
25589          bcc    x7607
25590
25591          ldy    #0
25592 :x7649      lda    curDirHead +$ab,y
25593          sta    v7750,y
25594          iny
25595          cpy    #18                  ;Diskname kopieren.
25596          bcc    x7649
25597
25598          jsr    z7704                ;BAM-Block $01/$02
25599          jsr    GetBlock            ;einlesen.
25600          txa
25601          bne    x7613
25602
25603          lda    v6EED                ;Lfwk. Target-Disk.
25604          jsr    SetDevice
25605          jsr    OpenDisk
25606          txa
25607          bne    x7613
25608
25609          ldy    #0                  ;Disk-ID übernehmen.
25610 :x766B      lda    v774B,y
25611          sta    DCOPYSTART +4,y
25612          iny
25613          cpy    #5
25614          bcc    x766B
25615
25616          jsr    z7704                ;BAM-Block $01/$02
25617          jsr    PutBlock            ;auf Disk schreiben.
25618          txa
25619          bne    x7613
25620
25621          ldy    #$01                ;BAM-Block $01/$01.
25622          sty    r1H
25623
25624          jsr    z7709                ;BAM-Block $01/$01
25625          jsr    GetBlock            ;einlesen.
25626          txa
25627          bne    x7613
25628
25629          ldy    #0                  ;Diskname übernehmen.
25630 :x768E      lda    v7750,y
25631          sta    DCOPYSTART +$ab,y
25632          iny
25633          cpy    #18
25634          bcc    x768E
25635
25636          ldy    #$01                ;BAM-Block $01/$01.
25637          sty    r1H
25638
25639          jsr    z7709                ;BAM-Block $01/$01
25640          jsr    PutBlock            ;auf Disk schreiben.
25641          txa

```

	beq	x76A9		25642
				25643
	jmp	z70EB	; => Invalid Track.	25644
				25645
	; *CODEMOD*			25646
	; Programmcode wird verändert!			25647
	; Hier wird DiskCopy für NativeMode			25648
	; ab Block \$01/\$03 angepasst.			25649
	;---			25650
:x76A9	lda	#\$03	; ldy #3 +dey/dey	25651
	sta	w6F01 +1	; = \$01/\$03.	25652
				25653
	lda	#\$88	; DEY = \$88.	25654
	sta	w6F07		25655
	sta	w6F08		25656
				25657
	lda	#< WriteBlock	; Bei NativeMode muss	25658
	sta	w6F38 +1	; nicht auf BAM-Block	25659
	lda	#> WriteBlock	; getestet werden.	25660
	sta	w6F3C +1		25661
				25662
	jsr	i_FillRam	; NativeMode:	25663
	w	5	; Alle Blocks	25664
	w	w6F94	; kopieren.	25665
	b	\$ea	; NOP = \$EA.	25666
				25667
	lda	#BRANCH_05	; (b6FB2 - b6F99)	25668
	sta	w6FB0 +1	; => Read/Write.	25669
				25670
	lda	#BRANCH_06	; (b703E - x7011)	25671
	sta	w7011 +1	; Kein BAM-Block #3.	25672
				25673
	lda	#\$60	; RTS = \$60.	25674
	sta	w7050	; Kein BAM-Block #3.	25675
				25676
	jsr	i_FillRam	; NativeMode:	25677
	w	9	; Kein interleave.	25678
	w	w7069		25679
	b	\$ea	; NOP = \$ea.	25680
				25681
	jsr	i_MoveData	; NativeMode:	25682
	w	x7713	; Nächster Sektor +1.	25683
	w	w7075		25684
	w	18		25685
				25686
	lda	#< z7115	; NativeMode:	25687
	sta	w70A9 +1	; Letzten Sektor im	25688
	lda	#> z7115	; Track ermitteln und	25689
	sta	w70A9 +2	; Test letzter Track.	25690
				25691
	lda	#\$4c	; JMP = \$4c.	25692
	sta	w70B4 +0	; NativeMode:	25693
	lda	#< z70D0	; Hier wird der Sektor	25694
	sta	w70B4 +1	; nicht über den Wert	25695
	lda	#> z70D0	; interleave gesetzt.	25696

```

25697          sta    w70B4 +2
25698 ;---
25699
25700          jmp     z6EF0
25701
25702 ; Zeiger NativeMode = Erster BAM-Block.
25703 :z7704          ldy    #$02
25704          sty     r1H
25705          dey
25706
25707 ; Zeiger NativeMode = ROOT-Header.
25708 :z7709          sty     r1L
25709
25710 ; TODO:
25711 ; Absolute Werte verwenden.
25712          dey
25713 ;          ldy    #< DCOPYSTART
25714          sty     r4L
25715          ldy    #> DCOPYSTART
25716          sty     r4H
25717
25718          rts
25719
25720 ; *CODEMOD*
25721 ; Ersetzt Programmcode ab w7075.
25722 ; NativeMode.
25723 ;---
25724 :x7713          bcc     x771D
25725          beq     BRANCH_07
25726          nop
25727          nop
25728          nop
25729          nop
25730          nop
25731          nop
25732 :x771D          inc     v70D7
25733          lda     v70D7
25734          sta     r1H
25735 ;---
25736
25737 ; *CODEMOD*
25738 ; Ersetzt Programmcode ab w6F94.
25739 ; Original-Code 1541/71/81.
25740 ;---
25741 :x7725          jsr     FindBAMBit          ;Block belegt?
25742          bne     BRANCH_08          ; => Nein, weiter...
25743 ;---
25744
25745 ; *CODEMOD*
25746 ; Ersetzt Programmcode ab w7069.
25747 ; Original-Code 1541/71/81.
25748 ;---
25749 :x772A          clc
25750 :x772B          adc     v6EE9
25751          sta     v70D7

```

```

                                sta    r1H                                25752
; ---                                                                    25753
                                                                    25754
; *CODEMOD*                                                                25755
; Ersetzt Programmcode ab w7075.                                          25756
; Original-Code 1541/71/81.                                              25757
; ---                                                                    25758
:x7733                bcc    x7733 +18                                25759
                        inc    v70D9                                25760
                        lda    v70D9                                25761
                        cmp    v6EE9                                25762
                        bcs    x7733 +26                                25763
                        sta    r1H                                25764
                        sta    v70D7                                25765
; ---                                                                    25766
                                                                    25767
:v7745                b TRACK41 +1                                25768
                        b TRACK71 +1                                25769
                        b TRACK81 +1                                25770
                                                                    25771
:v7748                b $00    ;Typ Source-Disk.                        25772
:v7749                b $00    ;Anz.Tracks übrig.                      25773
:v774A                b $00    ;Anzahl Tracks Source.                  25774
:v774B                s 5      ;Native: Disk-ID.                      25775
:v7750                s 18     ;Native: Diskname.                      25776
                                                                    25777
; TODO:                                                                    25778
; Wird nur 1x in CopyDisk verwendet.                                      25779
;z7762                jsr    S5C89                                ;Hole Disk/Fenster. 25780
                        jmp    S5245                                ;Dateien invertieren. 25781
                                                                    25782
; 0: DiskImage erstellen.                                                25783
:N7768                lda    V04B7                                ;Ausgew.Dateien als 25784
                        sta    v7B25                                ;max.Track-Vorgabe. 25785
                                                                    25786
                        jsr    KB4E72                                ;Shortcut "<-" = 25787
                                                                    25788
                        ;Ordner verlassen.                          25789
                                                                    25790
                        jsr    S5245                                ;Dateien invertieren. 25791
                                                                    25792
                        ldx    curDrive                                25792
                        lda    RealDrvMode -8,x                    25793
                        and    #SET_MODE_SD2IEC                    25794
                        beq    x77DE                                ; => Kein SD2IEC. 25795
                                                                    25796
; *FEHLER*                                                                25797
; Hier werden die Bits %0-%3 maskiert,                                    25798
; die Datentabelle umfasst aber nur                                       25799
; 8 Bytes -> #%00000111 verwenden.                                       28000
                        ldx    curDrive                                28001
                        lda    driveType -8,x                      28002
                        and    #%00001111                            ;ST_DMODES? 28003
                        tay                                          28004
                        lda    v7B1D,y                              28005
                        sta    v7B1C                                28006

```

```

25807
25808          ldx    #0                      ;Name DiskImage
25809 :x778F          lda    v7B0B,x          ;initialisieren.
25810          sta    v7B0F,x
25811          inx
25812          cpx    #3
25813          bcc    x778F
25814
25815          ldx    V6168 +0                ;Tag.
25816          lda    V6168 +2
25817          stx    v7B0F +3
25818          sta    v7B0F +4
25819          ldx    V616E +0                ;Monat.
25820          lda    V616E +2
25821          stx    v7B0F +5
25822          sta    v7B0F +6
25823
25824          ldx    V6183 +0                ;Stunde.
25825          lda    V6183 +2
25826          stx    v7B0F +8
25827          sta    v7B0F +9
25828          ldx    V6189 +0                ;Minute.
25829          lda    V6189 +2
25830          stx    v7B0F +10
25831          sta    v7B0F +11
25832
25833          jsr    z77E7                    ;Name eingeben.
25834          txa
25835          beq    x77DB
25836          cpx    #30                    ;SYNTAX ERROR?
25837          beq    x77DB                    ; => Ja, Ende...
25838          cpx    #CANCEL_ERR
25839          beq    x77DE
25840
25841          jmp    S5CF3                    ;Fehler ausgeben.
25842 :x77DB          jmp    z756B                ;Reset Status, Ende.
25843
25844 :x77DE          rts
25845
25846 ; Zeichen in Diskname und Name DiskImage kopieren.
25847 :z77DF          sta    v7AF2,x
25848          sta    V0483 +2,x
25849          inx
25850          rts
25851
25852 ; TODO:
25853 ; Wozu der lda/bne-Befehl?
25854 ; Hier ist Name bereits initialisiert,
25855 ; der Wert ist nie NULL.
25856 :z77E7          lda    v7B0F
25857          bne    x77EC
25858
25859 :x77EC          ldx    #0
25860 :x77EE          lda    v7B0F,x
25861          beq    x77FA

```

	jsr	z77DF	;Name speichern.	25862
	cpx	#12		25863
	bcc	x77EE		25864
				25865
:x77FA	lda	#". "	;Erweiterung DiskImg.	25866
	jsr	z77DF	;Name speichern.	25867
	lda	#"D"		25868
	jsr	z77DF	;Name speichern.	25869
				25870
	ldy	#\$00		25871
	lda	v7B1C		25872
:x7809	lsr			25873
	bcs	x7810		25874
	iny			25875
	iny			25876
	bne	x7809		25877
				25878
:x7810	lda	v7B03 +0,y		25879
	jsr	z77DF	;Name speichern.	25880
	lda	v7B03 +1,y		25881
	jsr	z77DF	;Name speichern.	25882
				25883
	lda	#NULL	;Ende markieren.	25884
	sta	v7AF2,x		25885
	sta	V0483 +2,x		25886
				25887
	tya			25888
	lsr			25889
	clc			25890
	adc	#\$01		25891
	sta	v7AF1	;Typ 1-4 für Dxx.	25892
				25893
:x782C	lda	#< v7AF2	;Name DiskImage.	25894
	sta	a1L		25895
	lda	#> v7AF2		25896
	sta	a1H		25897
				25898
	lda	#< d7B79	;Name eingeben.	25899
	sta	r0L		25900
	lda	#> d7B79		25901
	sta	r0H		25902
	jsr	S2095	;DBox ohne Recover.	25903
				25904
	lda	sysDBData		25905
	cmp	#CANCEL		25906
	beq	x788B		25907
				25908
	lda	v7AF2 +12	;Erweiterung testen.	25909
	cmp	#". "		25910
	bne	x782C		25911
	lda	v7AF2 +13		25912
	cmp	#"D"		25913
	bne	x782C	; => Neu eingeben.	25914
				25915
	ldx	C042A	;Oberstes Fenster.	25916

```

25917             lda    #$00
25918             sta     C050B,x           ;Fensterposition.
25919
25920 ; *CODEMOD*
25921 ; Programmcode wird verändert!
25922 ; Hier wird die Statusanzeige von
25923 ; "Datei" auf "Erstelle" umgestellt.
25924 ;---
25925             lda     #< t7BEA           ;"Erstelle: "
25926             sta     W55F3 +1
25927             lda     #> t7BEA
25928             sta     W55F7 +1
25929
25930 ; TODO:
25931 ; Hier sollte auch das High-Byte für
25932 ; den Textstring gesetzt werden, falls
25933 ; der String im Hauptmodul nicht bei
25934 ; $04xx liegt.
25935             lda     #< V0483 +2         ;Zeiger auf den
25936             sta     W55FE +1           ;Namen des DiskImage.
25937             lda     #> V0483 +2
25938             sta     W5602 +1
25939 ;---
25940
25941             ldx     #$00               ;Status "Kopiere".
25942             jsr     S55B4             ;Status anzeigen.
25943
25944             lda     #< v7B73
25945             ldx     #> v7B73
25946             jsr     z7A8B
25947
25948             ldy     v7AF1
25949             beq     x7888             ;Type = $00.
25950             dey
25951             beq     x788E             ;Type = $x1.
25952             dey
25953             beq     x7892             ;Type = $x2.
25954             dey
25955             beq     x7896             ;Type = $x3.
25956             dey
25957             beq     x789A             ;Type = $x4.
25958
25959 :x7888             ldx     #DEV_NOT_FOUND
25960                     b     $2c
25961 :x788B             ldx     #CANCEL_ERR
25962                     rts
25963
25964 :x788E             lda     #TRACK41           ;1541.
25965                     bne     x78A7
25966
25967 :x7892             lda     #TRACK71           ;1571.
25968                     bne     x78A7
25969
25970 :x7896             lda     #TRACK81           ;1581.
25971                     bne     x78A7

```



			25972
:x789A	lda	v7B25 ;Native.	25973
	cmp	#\$02 ;Mehr als 2 Dateien?	25974
	bcs	x78A7 ; => Ja, = Tracks.	25975
			25976
			25977
			25978
			25979
			25980
			25981
			25982
			25983
			25984
			25985
			25986
			25987
			25988
			25989
			25990
			25991
			25992
::nsize	sta	v7B25 ;erstellen.	25993
			25994
:x78A7	sta	v7AEF ;Dxx: Anzahl Tracks.	25995
	sta	v7749 ;Anz.Tracks übrig.	25996
			25997
			25998
			25999
			26000
			26001
			26002
			26003
			26004
			26005
			26006
			26007
			26008
			26009
			26010
			26011
:x78C4	lda	v7AF2,x ;übernehmen.	26012
	beq	x78D1	26013
	sta	v7B44,x	26014
	inx		26015
	cpx	#16	26016
	bcc	x78C4	26017
			26018
:x78D1	txa	;DiskImage öffnen.	26019
	clc		26020
	adc	#< 3	26021
	sta	v7B3F +0	26022
	lda	#> 3	26023
	sta	v7B3F +1	26024
			26025
			26026
	lda	#< v7B3F	26026

```

26027         ldx    #> v7B3F
26028         jsr     z7A8B                ;CD-Befehl senden.
26029
26030         ldx     #0                    ;Name DiskImage in
26031 :x78E6      lda     v7AF2,x            ;FORMAT übernehmen.
26032         beq     x78F3
26033         sta     v7B59,x
26034         inx
26035         cpx     #16
26036         bcc     x78E6
26037
26038 :x78F3      lda     #", "              ;Disk-ID.
26039         sta     v7B59,x
26040         inx
26041         lda     #"0"
26042         sta     v7B59,x
26043         inx
26044         lda     #"1"
26045         sta     v7B59,x
26046         inx
26047
26048         txa
26049         clc
26050         adc     #< 2
26051         sta     v7B55 +0
26052         lda     #> 2
26053         sta     v7B55 +1
26054
26055         lda     #< v7B55
26056         ldx     #> v7B55
26057         jsr     z7A8B                ;Format-Befehl.
26058
26059 ; NewDisk erforderlich um den Format-
26060 ; Befehl abzuwarten.
26061         jsr     NewDisk                ;Disk öffnen.
26062
26063 ;--- Hinweis:
26064 ; Wird die Disk nicht neu initialisiert
26065 ; dann erhält GEOS beim lesen der BAM
26066 ; vom SD2IEC evtl. noch Reste des
26067 ; vorherigen DiskImage mit der falschen
26068 ; Anzahl an Tracks im DiskImage.
26069         lda     #< v7B6D
26070         ldx     #> v7B6D
26071         jsr     z7A8B                ;Initialize Disk.
26072
26073 ; TODO:
26074 ; Prüfen: Kann TXA/BNE entfallen oder
26075 ; zeigt Branch-Befehl hier auf eine
26076 ; falsche Adresse?
26077 ; Vermutlich Reste des Original-Code
26078 ; aus anderen Projekten.
26079         jsr     OpenDisk
26080         txa
26081         bne     x7928

```

<b>:x7928</b>	<b>rts</b>		26082
			26083
		<b>; Neues DiskImage erstellen.</b>	26084
<b>:z7929</b>	<b>lda</b>	<b>curDrive</b>	26085
	<b>jsr</b>	<b>SetDevice</b>	26086
			26087
	<b>jsr</b>	<b>PurgeTurbo</b>	26088
	<b>jsr</b>	<b>InitForIO</b>	26089
			26090
	<b>lda</b>	<b>#\$00</b>	26091
	<b>sta</b>	<b>STATUS</b>	26092
			26093
	<b>lda</b>	<b>v7B26</b>	26094
	<b>ldx</b>	<b>#&lt; v7B27</b>	26095
	<b>ldy</b>	<b>#&gt; v7B27</b>	26096
	<b>jsr</b>	<b>SETNAM</b>	26097
		<b>;Datei öffnen.</b>	26098
			26099
	<b>lda</b>	<b>STATUS</b>	26099
	<b>bne</b>	<b>x795A</b>	26100
			26101
	<b>lda</b>	<b>#IEC_DATA_LFN</b>	26102
	<b>ldx</b>	<b>curDrive</b>	26103
	<b>ldy</b>	<b>#IEC_DATA_SEK</b>	26104
	<b>jsr</b>	<b>SETLFS</b>	26105
			26106
	<b>lda</b>	<b>STATUS</b>	26107
	<b>bne</b>	<b>x795A</b>	26108
			26109
	<b>jsr</b>	<b>OPENCHN</b>	26110
	<b>bcc</b>	<b>x7960</b>	26111
			26112
<b>:x795A</b>	<b>jsr</b>	<b>z7968</b>	26113
	<b>ldx</b>	<b>#DEV_NOT_FOUND</b>	26114
	<b>rts</b>	<b>;Datenk. schließen.</b>	26115
			26116
		<b>; Ausgabekanal setzen.</b>	26117
<b>:x7960</b>	<b>ldx</b>	<b>#IEC_DATA_LFN</b>	26118
	<b>jsr</b>	<b>CKOUT</b>	26119
	<b>ldx</b>	<b>#NO_ERROR</b>	26120
	<b>rts</b>		26121
			26122
		<b>; Datenkanal schließen.</b>	26123
<b>:z7968</b>	<b>lda</b>	<b>#IEC_DATA_LFN</b>	26124
	<b>jsr</b>	<b>CLOSE</b>	26125
	<b>jsr</b>	<b>CLRCHN</b>	26126
			26127
	<b>jmp</b>	<b>DoneWithIO</b>	26128
			26129
		<b>; OPEN-Befehl für SD2IEC setzen.</b>	26130
<b>:z7973</b>	<b>lda</b>	<b>#"W"</b>	26131
	<b>b</b>	<b>\$2c</b>	26132
<b>:z7976</b>	<b>lda</b>	<b>#"A"</b>	26133
	<b>pha</b>	<b>;Modus: Append.</b>	26134
			26135
	<b>ldx</b>	<b>#0</b>	26136

```

26137 :x797B      lda    v7AF2,x
26138          beq     x7988
26139          sta     v7B2A,x
26140          inx
26141          cpx     #16
26142          bcc     x797B
26143
26144 :x7988      lda     #", "
26145          sta     v7B2A,x
26146          inx
26147          lda     #"P"
26148          sta     v7B2A,x
26149          inx
26150          lda     #", "
26151          sta     v7B2A,x
26152          inx
26153          pla
26154          sta     v7B2A,x
26155          inx
26156          lda     #NULL
26157          sta     v7B2A,x
26158          inx
26159          inx
26160          inx
26161          stx     v7B26
26162          rts
26163
26164 ; Buffer-Pointer senden.
26165 :z79AB      ldx     #$00
26166          stx     v7A28 +0
26167          stx     v7A28 +1
26168          stx     v7A28 +2
26169          stx     v7A28 +3
26170          inx
26171          stx     v7AF0          ;Aktueller Track.
26172 ; *FEHLER*
26173 ; Hier wird der erste Track nicht für
26174 ; alle Laufwerke initialisiert.
26175 ; Das führt bei mehrfachem erstellen
26176 ; von DiskImages auf 1581/Native zu
26177 ; einer fehlerhaften Track-Anzeige.
26178 ;          stx     v70D6          ;Akt. Track/Status.
26179
26180 :x79BD      jsr     z7A2D          ;Anz. Sek./Track.
26181          jsr     z752A          ;Track-Anzeige.
26182          jsr     z7929          ;DiskImage öffnen.
26183          txa
26184          bne     x7A20
26185
26186 :x79C9      inc     v7A28 +1
26187          bne     x79D3
26188          inc     v7A28 +2
26189          beq     x7A20
26190
26191 :x79D3      dec     v7B78

```

	bne	x79C9		26192
				26193
	lda	#IEC_DEV_CHAN		26194
	ldx	curDrive		26195
	tay			26196
	jsr	SETLFS		26197
				26198
	lda	#\$00		26199
	jsr	SETNAM		26200
	jsr	OPENCHN		26201
				26202
	jsr	UNTALK		26203
				26204
	lda	curDrive		26205
	jsr	LISTEN		26206
	lda	#\$ff		26207
	jsr	SECOND		26208
				26209
	ldy	#0		26210
:x79F9	tya			26211
	pha			26212
	lda	v7A26,y		26213
	jsr	BSOUT		26214
	pla			26215
	iny			26216
	cpy	#7		26217
	bcc	x79F9		26218
				26219
	jsr	UNLSN		26220
				26221
	lda	#IEC_DEV_CHAN		26222
	jsr	CLOSE		26223
				26224
	jsr	z7968	;Datenk. schließen.	26225
				26226
	lda	v7AF0	;Aktueller Track.	26227
	inc	v7AF0		26228
	cmp	v7AEF	;Alle Tracks?	26229
	bcc	x79BD	; => Nein, weiter...	26230
				26231
	ldx	#NO_ERROR		26232
	rts			26233
				26234
:x7A20	jsr	z7968	;Datenk. schließen.	26235
				26236
	ldx	#DEV_NOT_FOUND		26237
	rts			26238
				26239
	; P-Befehl für SD2IEC um Pointer auf			26240
	; Byte-Position zu setzen.			26241
:v7A26	b	"P"		26242
	b	IEC_DATA_LFN		26243
:v7A28	s	4	;Pointer für Position in DiskImage.	26244
	b	CR		26245
				26246

```

26247 ; Anzahl Sektoren im Track ermitteln.
26248 :z7A2D      ldx    v7AF1
26249          beq     x7A4A          ;Type = $00.
26250          dex
26251          beq     x7A4D          ;Type = $x1.
26252          dex
26253          beq     x7A4D          ;Type = $x2.
26254          dex
26255          bne     x7A43          ;Type = $x3.
26256
26257          lda     #40            ;D81: 40 Sektoren.
26258          sta     v7B78
26259
26260          ldx     #NO_ERROR
26261          rts
26262
26263 :x7A43      dex
26264          bne     x7A4A          ;Type = $x4.
26265
26266          stx     v7B78          ;DNP: 256 Sektoren.
26267          rts
26268
26269 :x7A4A      ldx     #DEV_NOT_FOUND
26270          rts
26271
26272 ; *FEHLER*
26273 ; Hier wird der aktuelle Track und als
26274 ; erster Track gesetzt, aber nur für
26275 ; 1541/71, nicht 1581/Native.
26276 :x7A4D      lda     v7AF0          ;Aktueller Track.
26277          sta     v70D6          ;Akt. Track/Status.
26278          beq     x7A62          ; => Fehler.
26279
26280          ldy     v7AF1
26281          dey
26282          bne     x7A65
26283
26284          lda     v7AF0          ; D64
26285          cmp     #TRACK41 +1
26286          bcc     x7A6F
26287
26288 :x7A62      ldx     #INV_TRACK
26289          rts
26290
26291 :x7A65      dey
26292          bne     x7A88
26293
26294          lda     v7AF0          ; D71
26295          cmp     #TRACK71 +1
26296          bcs     x7A62
26297
26298 :x7A6F      ldy     #$07          ;Max. Anzahl
26299 :x7A71      cmp     v7123,y      ;Sektoren/Track
26300          bcs     x7A7B          ;ermitteln.
26301          dey

```

	bpl	x7A71	26302
	bmi	x7A62	26303
			26304
:x7A7B	tya		26305
	and	##00000011 ;4 Sektor-Zonen.	26306
	tay		26307
	lda	v712B,y	26308
	sta	v7B78 ;Anzahl Sektoren.	26309
			26310
	ldx	#NO_ERROR	26311
	rts		26312
			26313
:x7A88	ldx	#DEV_NOT_FOUND	26314
	rts		26315
			26316
			26317
			26317
; I/O: Floppy-Befehl senden.			26317
:z7A8B	sta	r0L	26318
	stx	r0H	26319
			26320
	jsr	PurgeTurbo	26321
	jsr	InitForIO	26322
			26323
	jsr	z7A9B	26324
			26325
	jmp	DoneWithIO	26326
			26327
			26328
; Befehl auf IEC-Bus senden.			26328
:z7A9B	jsr	UNLSN	26329
			26330
	lda	#\$00	26331
	sta	STATUS	26332
			26333
	lda	curDrive	26334
	jsr	LISTEN	26335
	lda	#\$ff	26336
	jsr	SECOND	26337
			26338
	lda	STATUS	26339
	bne	x7AE9	26340
			26341
	ldy	#\$01	26342
	lda	(r0),y	26343
	sta	r1H	26344
	dey		26345
	lda	(r0),y	26346
	sta	r1L	26347
			26348
	lda	#\$02	26349
	clc		26350
	adc	r0L	26351
	sta	r0L	26352
	bcc	x7AC7	26353
	inc	r0H	26354
			26355
:x7AC7	jmp	z7AD4	26356

```

26357
26358 :x7ACA          lda    (r0),y
26359              jsr    CIOUT
26360
26361              iny
26362              bne    z7AD4
26363              inc    r0H
26364
26365 :z7AD4          lda    r1L
26366              sec
26367              sbc    #$01
26368              sta    r1L
26369              lda    r1H
26370              sbc    #$00
26371              sta    r1H
26372              bcs    x7ACA
26373
26374              jsr    UNLSN
26375
26376              ldx    #$00
26377              rts
26378
26379 :x7AE9          jsr    UNLSN
26380
26381              ldx    #$ff
26382              rts
26383
26384 :v7AEF          b $00
26385 :v7AF0          b $00          ;Aktueller Track.
26386 :v7AF1          b $00          ;Typ 1-4 für
26387 D64/D71/D81/DNP.
26388 :v7AF2          s 17          ;Name DiskImage.
26389
26390 ; Typ für DiskImage.
26391 :v7B03          b "647181NP"
26392
26393 ; Prefix DiskImage.
26394 :v7B0B          b "IMG",0
26395
26396 ; Vorgabe für Name DiskImage.
26397 :v7B0F          b "IMG"
26398 :v7B12          b "xxxx"
26399              b "-"
26400 :v7B17          b "xxxx"
26401              b NULL
26402
26403 ; Laufwerksmodus.
26404 :v7B1C          b $04          ;Aktueller Laufwerksmodus.
26405
26406 :v7B1D          b $04          ;Type = $00: 1581 verwenden.
26407              b $01          ;Type = $01: 1541.
26408              b $02          ;Type = $02: 1571.
26409              b $04          ;Type = $03: 1581.
26410              b $08          ;Type = $04: Native.
26411              b $04          ;Type = $05: 1581 verwenden.

```



	b \$04	;Type = \$06: 1581 verwenden.	26412
	b \$04	;Type = \$07: 1581 verwenden.	26413
			26414
:v7B25	b \$40	;Max.Tracks DiskImage.	26415
:v7B26	b \$00	;Länge Dateiname.	26416
			26417
:v7B27	b \$40,"0:"		26418
:v7B2A	b "1234567890123456,P,W",0		26419
			26420
		; DiskImage öffnen.	26421
:v7B3F	w \$0000		26422
	b "CD:"		26423
:v7B44	s 17		26424
			26425
		; DiskImage formatieren.	26426
:v7B55	w \$0000		26427
	b "N:"		26428
:v7B59	b "1234567890123456,01",0		26429
			26430
		; DiskImage initialisieren.	26431
:v7B6D	w \$0004		26432
	b "I0:"		26433
	b CR		26434
			26435
		; DiskImage verlassen.	26436
:v7B73	w \$0003		26437
	b "CD_"		26438
			26439
:v7B78	b \$00	;Anzahl Sektoren/Track.	26440
			26441
		; Dialogbox: DiskImage erstellen/öffnen?	26442
		;	26443
		; TODO:	26444
		; Dialogbox mit Schatten verwenden.	26445
:d7B79	b %10000000		26446
;	b %10000001		26447
			26448
	b DBTXTSTR,\$09,\$10		26449
	w t7B95		26450
	b DBGETSTRING,\$59,\$0a		26451
	b a1L		26452
	b 16		26453
	b DBTXTSTR,\$09,\$20		26454
	w t7BA9		26455
	b DBTXTSTR,\$06,\$30		26456
	w t7BBF		26457
			26458
	b OK,\$01,\$48		26459
	b CANCEL,\$11,\$48		26460
	b NULL		26461
			26462
:t7B95	b PLAINTEXT		26463
	b "Gleichgroßes Disk-",0		26464
:t7BA9	b "erstellen und öffnen?",0		26465
			26466

```
26467 :t7BBF          b "(In DNP mark. Files "
26468                b "best. Trackanz. 2-255)",0
26469
26470 :t7BEA          b GOTOX
26471                w $0003
26472                b "Erstelle: "
26473                b BOLDON,0
26474
26475 ; Hinweis:
26476 ; Offset-Adressen:
26477 ; Sprung zurück = Negative Werte!
26478 :BRANCH_05      = $0100 - (b6FB2 - b6F99)
26479 :BRANCH_06      = (b703E -b7013)
26480 :BRANCH_10      = $0100 - (b6FB2 - b6F8C)
26481 :BRANCH_11      = (b7028 -b7013)
26482 ; Hinweis:
26483 ; Absolute Adressen:
26484 :BRANCH_07      = x7713 +4 +(z708F - w7075 -4)
26485 :BRANCH_08      = x7725 +5 +(z6FAC - w6F94 -5)
26486 :BRANCH_09      = x7733 +2 +(z7087 - w7075 -2)
26487
26488 ;*** Endadresse testen:
26489                g DCOPYSTART
26490
```

```

26491
; 26492
; SourceCode: src.mod#09.s 26493
; 26494
26495
; 26496
; Modul-Info: 26497
; 0 - Neues Verzeichnis 26498
; 1 - Verzeichnis löschen 26499
; 2 - AppLink/Programm starten 26500
; 3 - Hilfsmittel/Anwendungen/Dokumente/Drucker/Eingabe 26501
; 4 - Verzeichnis kopieren. 26502
; 5 - Verzeichnis duplizieren 26503
; (Aufruf nur durch mod.#02) 26504
; 6 - Ordner kopieren 26505
; 7 - Neuer Ordner 26506
; 26507
if .p 26508
    t "TopSym" 26509
    t "TopSym.MP3" 26510
    t "TopSym.ROM" 26511
    t "src.TopDesk.ext" 26512
endif 26513
26514
    o BASE_MOD_A 26515
    n "obj.#09" 26516
26517
::ModEntry_0    jmp    N747E 26518
::ModEntry_1    jmp    N76B7 26519
::ModEntry_2    jmp    N7237 26520
::ModEntry_3    jmp    N72D7 26521
::ModEntry_4    jmp    N73A9 26522
::ModEntry_5    jmp    N745D 26523
::ModEntry_6    jmp    N7062 26524
26525
; 7: Neuen Ordner anlegen. 26526
; TD13: NeuerOrdner 26527
::ModEntry_7 26528
:N6EC4          jsr     GotoFirstMenu 26529
26530
:z6EC7          jsr     S5245          ;Dateien invertieren. 26531
26532
                jsr     S5C89          ;Hole Disk/Fenster. 26533
                tax 26534
                bne     x6EFC 26535
26536
                lda     #< d6F07 26537
                sta     r0L 26538
                lda     #> d6F07 26539
                sta     r0H 26540
26541
                lda     #< V0470 26542
                sta     a1L 26543
                lda     #> V0470 26544
                sta     a1H 26545

```

```

26546
26547         lda    #NULL
26548         sta    V0470
26549
26550         jsr    S2095                ;DBox ohne Recover.
26551
26552         lda    r0L
26553         cmp    #CANCEL
26554         beq    x6F06
26555
26556         lda    V0470
26557         beq    x6F06
26558
26559         ldx    C042A                ;Oberstes Fenster.
26560         jsr    z6F2E                ;Neuer Ordner.
26561         txa
26562         beq    x6F03
26563
26564 :x6EFC         cpx    #CANCEL_ERR
26565         beq    x6F06
26566
26567         jmp    S5CF3                ;Fehler ausgeben.
26568
26569 :x6F03         jmp    S4296                ;Update akt.Fenster.
26570
26571 :x6F06         rts
26572
26573 :d6F07         b %10000001
26574             b CANCEL,$11,$48
26575             b DBTXTSTR,$10,$10
26576             w t7463
26577             b DBGETSTRING,$10,$20
26578             b a1L,16
26579 ; Wird verändert.
26580 ; Ist die Datei bereits vorhanden, dann
26581 ; wird hier DBTXTSTR eingesetzt und der
26582 ; Text "bereits vorhanden" angezeigt.
26583 :v6F15         b NULL,$10,$30
26584             w T605A
26585             b NULL
26586
26587 ; *DUMMY*
26588         nop
26589         nop
26590         nop
26591         nop
26592         nop
26593         nop
26594         nop
26595         nop
26596         nop
26597         nop
26598         nop
26599         nop
26600         nop

```

	nop	26601
	nop	26602
	nop	26603
	nop	26604
	nop	26605
	nop	26606
		26607
; Neuen Ordner erstellen.		26608
; TD13: MyNewSubDir		26609
:z6F2E	txa	26610
	pha	26611
		26612
	lda #< C051F	;8-Byte-Ordnerliste. 26613
	sta r0L	26614
	lda #> C051F	26615
	sta r0H	26616
		26617
	lda #< v777B	;128 Byte für 26618
	sta r3L	;Tr/Se Infoblock der 26619
	lda #> v777B	;Ordner in Liste. 26620
	sta r3H	26621
		26622
	jsr z6F65	;Liste mark. Dateien. 26623
		26624
	lda #< V0470	;Ordner-Name. 26625
	sta r1L	26626
	lda #> V0470	26627
	sta r1H	26628
	jsr z6FE3	;Ordner erstellen. 26629
	txa	26630
	bne x6F5B	26631
		26632
	pla	26633
	tax	26634
	lda C051B,x	;Aktive Ordner-Nr. 26635
	sta r10L	26636
		26637
	jmp S2832	;Datei in Ordner. 26638
		26639
:x6F5B	pla	26640
	rts	26641
		26642
; *DUMMY*		26643
	nop	26644
	nop	26645
	nop	26646
	nop	26647
	nop	26648
	nop	26649
	nop	26650
	nop	26651
		26652
; Liste mit Ordnern erstellen.		26653
; Übergabe: r0 = Zeiger 8-Byte-Puffer für Ordner-Liste.		26654
; r3 = Zeiger 128-Byte-Puffer Tr/Se Infoblock.		26655

```

26656 ; Rückgabe: r0 = Zeiger 8-Byte-Puffer, jedes der 64Bit
26657 ;           definiert ob die Ordner-Nr. frei (0) oder
26658 ;           bereits belegt ist.
26659 ; TD13: MakeDirList
26660 :z6F65          ldy    #7
26661              lda    #$00
26662 :x6F69          sta    (r0),y
26663              dey
26664              bne    x6F69
26665
26666              lda    #1                ;Kein Ordner Nr=0.
26667              sta    (r0),y
26668
26669              lda    r0H
26670              pha
26671              lda    r0L
26672              pha
26673
26674              ldy    #128 -1          ;Speicher für Tr/Se
26675              lda    #$00            ;für Infoblock/Ordner
26676 :x6F7C          sta    (r3),y        ;löschen.
26677              dey
26678              bpl    x6F7C
26679              sta    r11H
26680
26681 ; r3   = Zeiger auf 128Byte Puffer für Ordner-Einträge.
26682 ; r10L = %10000000 / Alle Ordner suchen.
26683 ;      Bit%0-5=0 / Keine Ordner-Nr.
26684 ; r11L = max. 64 Dateien finden.
26685 ; r12L = %11000000 / Gelöschte/Leere Einträge ignorieren.
26686 ; r12H = Dateityp.
26687 ; r13L = 2 Bytes aus Eintrag einlesen.
26688 ; r13H = 20 Bytes aus Eintrag überlesen.
26689              lda    #%11000000
26690              sta    r10L
26691              sta    r12L
26692              lda    #TDFOLDER
26693              sta    r12H
26694              lda    #64
26695              sta    r11L
26696              lda    #2
26697              sta    r13L
26698              lda    #20
26699              sta    r13H
26700
26701              lda    r3H
26702              pha
26703              lda    r3L
26704              pha
26705
26706              jsr    S2603            ;Ordner suchen.
26707
26708              pla
26709              sta    r3L
26710              pla

```

	sta	r3H		26711
				26712
	pla			26713
	sta	r0L		26714
	pla			26715
	sta	r0H		26716
				26717
	txa			26718
	bne	x6FE2		26719
				26720
	lda	#< diskBlkBuf		26721
	sta	r4L		26722
	lda	#> diskBlkBuf		26723
	sta	r4H		26724
				26725
	ldy	#\$00	;Infoblock des	26726
:z6FBB	lda	(r3),y	;nächsten Ordners	26727
	sta	r1L	;einlesen.	26728
	beq	x6FE0		26729
	iny			26730
	lda	(r3),y		26731
	sta	r1H		26732
	iny			26733
	tya			26734
	pha			26735
	jsr	GetBlock		26736
	pla			26737
	tay			26738
	txa			26739
	bne	x6FE2		26740
				26741
	tya			26742
	pha			26743
				26744
	ldy	#OFF_DIR_NUM		26745
	lda	diskBlkBuf,y		26746
	jsr	z7041	;Ordner in Liste.	26747
				26748
	pla			26749
	tay			26750
	jmp	z6FBB	;Nächster Ordner.	26751
				26752
:x6FE0	ldx	#NO_ERROR		26753
:x6FE2	rts			26754
				26755
	; Ordner erstellen.			26756
	; Übergabe: r0 = Zeiger 8-Byte-Puffer für Ordner-Liste.			26757
	; r1 = Zeiger auf Dateiname.			26758
	; r10L = Eltern-Ordner.			26759
	; TD13: MakeDir			26760
:z6FE3	jsr	z701F	;Suche fr.Ordner-Nr.	26761
	sta	v7236	;Freie Ordner-Nr.	26762
	txa			26763
	bne	x701E		26764
				26765

```

26766 ; TODO:
26767 ; r1L/r6L und r1H/r6H zusammenfassen.
26768         lda    r1L                ;Zeiger auf
26769         sta    v71C1 +0          ;Dateiname.
26770         lda    r1H
26771         sta    v71C1 +1
26772
26773         lda    r1L
26774         sta    r6L
26775         lda    r1H
26776         sta    r6H
26777
26778 ; TODO:
26779 ; Hier müsste eigentlich auf Fehler
26780 ; $05=FILE_NOT_FOUND getestet werden um
26781 ; andere Fehler auszuschließen.
26782         jsr    FindFile
26783         txa                    ;Datei gefunden?
26784         bne    x7007            ; => Nein, weiter...
26785
26786         ldx    #FILE_EXISTS
26787         rts
26788
26789 :x7007         lda    r0L
26790         sta    r14L
26791         lda    r0H
26792         sta    r14H
26793
26794         lda    #< v71C1          ;Infoblock.
26795         sta    r9L
26796         lda    #> v71C1
26797         sta    r9H
26798
26799 ; TODO:
26800 ; Durch den Wert #1 werden Ordner immer
26801 ; erst ab dem zweiten Verzeichnisblock
26802 ; erstellt/gespeichert.
26803         lda    #1                ;Suche nach freiem
26804         sta    r10L              ;Eintrag ab Seite 0.
26805
26806         jsr    SaveFile
26807
26808 :x701E         rts
26809
26810 ; Freie Ordner-Nr. suchen.
26811 ; Hinweis: Die Ordner-Nr wird nicht als
26812 ; "belegt" markiert!
26813 ; Übergabe: r0 = Zeiger 8-Byte-Puffer für Ordner-Liste.
26814 ; TD13: NextFreeDirNum
26815 :z701F         ldx    #$07
26816         ldy    #$00
26817         sty    v7061
26818 :x7026         lda    (r0),y
26819 :x7028         lsr
26820         bcc    x703B

```



	inc	v7061		26821
	dex			26822
	bpl	x7028		26823
	ldx	#\$07		26824
	iny			26825
	cpy	#\$08		26826
	bne	x7026		26827
				26828
	ldx	#\$40	;Fehler: Kein Ordner.	26829
	rts			26830
				26831
:x703B	ldx	#NO_ERROR		26832
	lda	v7061	;Freie Ordner-Nr.	26833
	rts			26834
				26835
			; Ordner-Nr. in Liste eintragen.	26836
			; Übergabe: r0 = Zeiger 8-Byte-Puffer für Ordner-Liste.	26837
			; TD13: PutinList	26838
:z7041	pha			26839
	and	##00000111		26840
	tay			26841
	lda	##00000001		26842
	cpy	#\$00		26843
	beq	x704F		26844
:x704B	asl			26845
	dey			26846
	bne	x704B		26847
:x704F	sta	v7061		26848
	pla			26849
	and	#\$38		26850
	lsr			26851
	lsr			26852
	lsr			26853
	tay			26854
	lda	(r0),y		26855
	ora	v7061	;Ordner-Bit setzen.	26856
	sta	(r0),y		26857
	rts			26858
				26859
:v7061	b	\$00	;Zwischensp. Ordner-Nr.	26860
				26861
			; 6: Ordner kopieren.	26862
			; TD13: _CopyDir	26863
:N7062	lda	V04AA	;Akt. Datei-Nr.	26864
	pha		;zwischenspeichern.	26865
				26866
	inc	V04B0	;VLIR-Modul aktiv.	26867
				26868
	lda	V0A72	;Lfwk. Source-Disk.	26869
	jsr	S06AB	;Source-Disk öffnen.	26870
				26871
	jsr	S1412	;Datei suchen.	26872
	txa			26873
	bne	x7079		26874
				26875

```

26876      jsr    S09C7          ;Infoblock einlesen.
26877      txa
26878 :x7079      bne    x7096
26879
26880      lda    diskBlkBuf +OFF_DIR_NUM
26881      sta    v71BD          ;Nr. Ordner/Source.
26882
26883      lda    C042A          ;Oberstes Fenster.
26884      pha
26885
26886      lda    WIN042F        ;Aktives Fenster.
26887      sta    C042A          ;Oberstes Fenster.
26888
26889      lda    V0A73          ;Lfwk. Target-Disk.
26890      jsr    S06AB          ;Target-Disk öffnen.
26891
26892      pla
26893      sta    C042A          ;Oberstes Fenster.
26894      txa
26895 :x7096      bne    x70C6
26896
26897 ; TODO:
26898 ; Hier wird lediglich gefragt ob evtl.
26899 ; vorhandene Dateien im Ziel ersetzt
26900 ; werden sollen oder nicht.
26901 ; Die Abfrage hat aber bereits in der
26902 ; Hauptroutine stattgefunden.
26903 ; Hier müsste gefragt werden ob eine
26904 ; vorhandene Datei ersetzt werden soll.
26905 ; => Nein: Ordner überspringen.
26906 ; => Ja : Datei löschen.
26907 ; Ist die vorh. Zielfeile ein Ordner,
26908 ; dann die Dateien in den vorh. Ordner
26909 ; verschieben/kopieren.
26910      lda    V04B1          ;Datei ersetzen?
26911      bne    x70BB          ; => Ja, weiter...
26912
26913      lda    #< D5289        ;"Überschreiben?"
26914      sta    r0L
26915      lda    #> D5289
26916      sta    r0H
26917      jsr    S2095          ;DBox ohne Recover.
26918
26919      lda    sysDBData
26920      cmp    #CANCEL
26921      bne    x70B2
26922      jmp    z7151          ; => Ende...
26923
26924 :x70B2      cmp    #OK
26925      bne    x70BB
26926
26927      lda    #1
26928      sta    V04B1          ;Modus: Ersetzen.
26929
26930 :x70BB      ldx    WIN042F        ;Aktives Fenster.

```

	jsr	z6F2E	;Neuer Ordner.	26931
	cpx	#FILE_EXISTS		26932
	beq	x70C8		26933
	txa			26934
:x70C6	bne	x70CC		26935
				26936
:x70C8	jsr	S1412	;Datei suchen.	26937
	txa			26938
:x70CC	bne	x70DD		26939
				26940
	jsr	S09C7	;Infoblock einlesen.	26941
				26942
; *DUMMY*				26943
	nop			26944
	nop			26945
	nop			26946
	nop			26947
	nop			26948
	nop			26949
	nop			26950
	nop			26951
	nop			26952
	nop			26953
	nop			26954
				26955
	txa			26956
:x70DD	bne	x70EC		26957
				26958
; *FEHLER*				26959
; Hier hat kein Test stattgefunden				26960
; ob die vorh. Zieldatei ein Ordner				26961
; ist oder eine Datei.				26962
; Wenn bereits eine Datei mit einem				26963
; identischen Ordnernamen existiert,				26964
; dann wird aus deren Infoblock das				26965
; Ordner-Byte eingelesen, im Falle				26966
; eines Dokuments ist das Ordner-Byte				26967
; Teil der GEOS-Klasse. Damit werden				26968
; alle Dateien innerhalb des Ordners				26969
; mit einer falschen Ordner-Nr. auf				26970
; der Zieldisk gespeichert: Dateien				26971
; sind in der Regel "versteckt".				26972
	lda	diskBlkBuf +OFF_DIR_NUM		26973
	sta	v71BE	;Nr. Ordner/Target.	26974
				26975
	lda	V0A72	;Lfwk. Source-Disk.	26976
	jsr	S06AB	;Source-Disk öffnen.	26977
	txa			26978
:x70EC	bne	x714E		26979
				26980
	lda	#\$00	;Dateizähler.	26981
	sta	v71BF		26982
				26983
:x70F3	ldx	C042A	;Oberstes Fenster.	26984
	lda	C051B,x	;Aktive Ordner-Nr.	26985

26986		pha		
26987				
26988		lda	v71BD	;Nr. Ordner/Source.
26989		sta	C051B,x	;Aktive Ordner-Nr.
26990				
26991		ldx	WIN042F	;Aktives Fenster.
26992		lda	C051B,x	;Aktive Ordner-Nr.
26993		pha		
26994				
26995		lda	v71BE	;Nr. Ordner/Target.
26996		sta	C051B,x	;Aktive Ordner-Nr.
26997				
26998		lda	v71BF	;Dateizähler.
26999		pha		
27000		jsr	S5537	;CopyService.
27001		tay		
27002		php		
27003		pla		
27004		sta	v71C0	;Status CopyService.
27005				
27006		pla		
27007		sta	v71BF	;Dateizähler.
27008				
27009		ldx	WIN042F	;Aktives Fenster.
27010		lda	C051B,x	;Aktive Ordner-Nr.
27011		sta	v71BE	;Nr. Ordner/Target.
27012		pla		
27013		sta	C051B,x	;Aktive Ordner-Nr.
27014		ldx	C042A	;Oberstes Fenster.
27015		lda	C051B,x	;Aktive Ordner-Nr.
27016		sta	v71BD	;Nr. Ordner/Source.
27017		pla		
27018		sta	C051B,x	;Aktive Ordner-Nr.
27019				
27020		lda	v71C0	;Status CopyService.
27021		pha		
27022		plp		
27023		bcs	x7149	; => Ende...
27024				
27025		ldx	V04A9	;Kop.od.verschieben?
27026		bne	x70F3	; => Verschieben.
27027				
27028		inc	v71BF	;Dateizähler +1.
27029		bne	x70F3	
27030				
27031	:x7149	tya		
27032		beq	z7151	; => Ende.
27033		bmi	z715C	
27034				
27035	:x714E	jsr	S5CF3	;Fehler ausgeben.
27036				
27037	:z7151	lda	#\$01	
27038		sta	V04AB	;Abbruch.
27039				
27040		pla		

	sec		;C=1: Ende.	27041
				27042
	dec	V04B0	;VLIR-Modul inaktiv.	27043
				27044
	rts			27045
				27046
	; Kopieren fortsetzen.			27047
:z715C	lda	V0A72	;Lfwk. Source-Disk.	27048
	jsr	S06AB	;Source-Disk öffnen.	27049
	txa			27050
	bne	x714E		27051
				27052
	; *CODEMOD*			27053
	; Programmcode wird verändert.			27054
	;---			27055
	pla			27056
	sta	w71A7 +1	;Nr. mark.Datei.	27057
	;---			27058
				27059
	ldx	V04A9	;Kop.od.verschieben?	27060
	beq	z71B6	; => Kopieren.	27061
				27062
	ldx	V04AB	;Abbruch?	27063
	bne	z71B6	; => Ja, Ende...	27064
				27065
	jsr	S46EB	;Name mark.Datei.	27066
				27067
	lda	v745C		27068
	beq	x7183		27069
				27070
	jsr	N76B7	;Verzeichnis löschen.	27071
	bcs	x71B1		27072
				27073
	jmp	z718E		27074
				27075
:x7183	lda	#< V0470	;Verzeichnis löschen.	27076
	sta	r0L		27077
	lda	#> V0470		27078
	sta	r0H		27079
	jsr	DeleteFile		27080
				27081
:z718E	lda	#\$00		27082
	sta	v745C		27083
				27084
	dec	V04B0	;VLIR-Modul aktiv?	27085
	bne	x71BB	; => Ja, Ende...	27086
				27087
	ldx	V04A9	;Kop.od.verschieben?	27088
	beq	x71BB	; => Kopieren.	27089
				27090
	; Index mark.Dateien korrigieren.			27091
	; Siehe auch Routine in CopyFile.			27092
	ldx	#\$ff		27093
:z719F	inx			27094
	lda	V634F,x	;Tab. mark.Dateien.	27095

```

27096          cmp    #$ff
27097          beq     x71B9
27098
27099 ; *CODEMOD*
27100 ; Selbstmodifizierender Programmcode.
27101 ; ---
27102 :w71A7          cmp    #$00                      ;Nr. mark.Datei.
27103 ; ---
27104          bcc     z719F
27105          dec     V634F,x                      ;Tab. mark.Dateien.
27106          jmp     z719F
27107
27108 :x71B1          lda     #$00
27109          sta     v745C
27110
27111 :z71B6          dec     V04B0                      ;VLIR-Modul inaktiv.
27112
27113 :x71B9          ldx     #$00
27114 :x71BB          clc
27115          rts
27116
27117 :v71BD          b $00 ;Nr. Ordner/Source.
27118 :v71BE          b $00 ;Nr. Ordner/Target.
27119 :v71BF          b $00 ;Dateizähler.
27120 :v71C0          b $00 ;Status CopyService.
27121
27122 :v71C1          w $0000
27123 ::HdrB002      b $03,$15,$bf
27124 ::HdrB005      b %00000000,%00000001,%11111110
27125              b %00000000,%00000010,%00000001
27126              b %00111111,%11111110,%00000001
27127              b %01000000,%00000000,%00000001
27128              b %01000000,%00000000,%00000001
27129              b %01111111,%11111111,%11111101
27130              b %10000000,%00000000,%00000011
27131              b %10000000,%00000000,%00000011
27132              b %10000000,%00000000,%00000011
27133              b %10000000,%00000000,%00000011
27134              b %10000000,%00000000,%00000011
27135              b %10000000,%00000000,%00000011
27136              b %10000000,%00000000,%00000011
27137              b %10000000,%00000000,%00000011
27138              b %10000000,%00000000,%00000011
27139              b %10000000,%00000000,%00000011
27140              b %10000000,%00000000,%00000011
27141              b %10000000,%00000000,%00000011
27142              b %10000000,%00000000,%00000011
27143              b %10000000,%00000000,%00000010
27144              b %01111111,%11111111,%11111100
27145
27146 ::HdrB068      b %10000000 ! USR
27147 ::HdrB069      b TDFOLDER
27148 ::HdrB070      b SEQUENTIAL
27149 ::HdrB071      w $0000,$0000,$0000
27150 ::HdrB077      b "Directory V1.0"

```

	b NULL		27151
::HdrB094	b \$00		27152
::HdrB095	b \$00		27153
::HdrB096	b \$00		27154
::HdrB097	b "DPT-Team"		27155
	e :HdrB097 +20		27156
			27157
::HdrB117	; = OFF_DIR_NUM		27158
:v7236	b \$00 ;Freie Ordner-Nr.		27159
			27160
	; 2: AppLink-Programm starten.		27161
	; TODO:		27162
	; Die Übergabe des Programms welches		27163
	; gestartet werden soll erfolgt über		27164
	; keyData:		27165
	; \$00 = GEOS.Editor		27166
	; \$02 = F2/AppLink #1		27167
	; \$04 = F4/AppLink #2		27168
	; \$06 = F6/AppLink #3		27169
	; \$0F = F8/AppLink #4		27170
	; \$10 = geoHDscsi		27171
:N7237	lda curDrive		27172
	bne x723F		27173
			27174
	lda C0424	;TopDesk/Laufwerk.	27175
:x723F	sta V087C	;Startlaufwerk für	27176
	jsr SetDevice	;Suche nach Datei.	27177
:x7245	jsr OpenDisk		27178
			27179
	; TODO:		27180
	; Wenn OpenDisk einen Fehler meldet,		27181
	; dann Suche auf dem nächstem Laufwerk		27182
	; fortsetzen.		27183
	; txa		27184
	; bne x7279		27185
			27186
	ldx keyData		27187
	cpx #\$10	;geoHDscsi?	27188
	beq x7256	; => Ja, weiter...	27189
	cpx #\$0f	;F8?	27190
	bne x7258	; => Nein, weiter...	27191
			27192
	ldx #\$08	;AppLink #4.	27193
	b \$2c		27194
:x7256	ldx #\$0a	;geoHDscsi.	27195
			27196
:x7258	lda v72B3 +0,x		27197
	sta r6L		27198
	pha		27199
	lda v72B3 +1,x		27200
	sta r6H		27201
	pha		27202
	jsr FindFile		27203
	txa		27204
	bne x7277		27205

```

27206
27207         pla
27208         sta    r6H
27209         pla
27210         sta    r6L
27211
27212         lda    #$01                ;PrintFlag setzen:
27213         sta    r1L                ;ggf. Drucker laden.
27214         jmp    S5040              ;Datei öffnen.
27215
27216 :x7277         pla
27217         pla
27218
27219 :x7279         ldx    numDrives
27220         dex
27221         beq    x7299
27222
27223         lda    curDrive
27224         tax
27225         sec
27226         sbc    #$07
27227         cmp    numDrives
27228         bne    x728D
27229
27230         ldx    #$07
27231 :x728D         inx
27232         txa
27233         pha
27234         jsr    SetDevice
27235         pla
27236         cmp    V087C
27237         bne    x7245
27238
27239 :x7299         ldx    #FILE_NOT_FOUND
27240         lda    #"A"                ;Fehlertext anpassen:
27241         sta    V5DD4              ;"Laufwerk A - D"
27242         lda    #" - "
27243         sta    V5DD6
27244
27245         lda    #11                ;Laufwerk D.
27246         jsr    S5CFB
27247
27248         lda    #" "                ;Fehlertext wieder
27249         sta    V5DD4              ;zurücksetzen.
27250         sta    V5DD6
27251         rts
27252
27253 :v72B3         w v72BF    ;GEOS64.Editor
27254         w V4132    ;AppLink#1
27255         w V4142    ;AppLink#2
27256         w V4152    ;AppLink#3
27257         w V4162    ;AppLink#4
27258         w v72CD    ;geoHDscsi
27259
27260 :v72BF         b "GEOS64.Editor",0

```



:v72CD	b "geoHDscsi",0		27261
			27262
; 3: Hilfsmittel/Anwendungen/Dokumente/Drucker/Eingabe			27263
; Übergabe: Stack = Menü-Nummer.			27264
;			27265
; Datei öffnen:			27266
; - OFF_OPEN_APPL :	1=Anwendungen		27267
; - OFF_OPEN_DA :	2=Hilfsmittel		27268
; - OFF_OPEN_DOC :	3- 9=Dokumente		27269
; - OFF_OPEN_PRNT :	10=Druckertreiber		27270
; - OFF_OPEN_INPT :	11=Eingabetreiber		27271
; - OFF_OPEN_OTHER:	12/13=Sonstige Dateien		27272
:N72D7	jsr S5245	;Dateien invertieren.	27273
	jsr S5C89	;Hole Disk/Fenster.	27274
			27275
	lda #\$00		27276
	sta V0422	;Aktuelles VLIR-Mod.	27277
			27278
;	ldx C042A	;Bereits gesetzt.	27279
	lda C04F8,x	;Lfwk. für Fenster.	27280
:z72E5	jsr SetDevice		27281
			27282
; TODO:			27283
; Doppeltes löschen von r10 entfernen.			27284
	lda #\$00		27285
	sta r10L		27286
	lda #\$00		27287
	sta r10H		27288
			27289
	lda #\$00		27290
	sta r10L		27291
	sta r10H		27292
			27293
; Dokument öffnen?			27294
	pla	;Menü-Nummer holen.	27295
	pha		27296
	cmp #OFF_OPEN_DOC		27297
	bcc x7311		27298
	cmp #(OFF_OPEN_DOC+MAX_OPEN_DOC)		27299
	bcs x7311		27300
			27301
	pha		27302
	sec		27303
	sbc #OFF_OPEN_DOC		27304
	asl		27305
	tay		27306
	lda v7355 +0,y		27307
	sta r10L		27308
	lda v7355 +1,y		27309
	sta r10H		27310
	pla		27311
			27312
:x7311	sec		27313
	sbc #\$01		27314
	tay		27315

```

27316          lda    v7348,y          ;Dateityp für
27317          sta    r7L              ;DBGETFILES.
27318
27319          lda    #< V0470
27320          sta    r5L
27321          lda    #> V0470
27322          sta    r5H
27323
27324          lda    #< d739E
27325          sta    r0L
27326          lda    #> d739E
27327          sta    r0H
27328          jsr    S2095              ;DBox ohne Recover.
27329
27330          lda    r0L
27331          cmp    #$88              ;Laufwerk wechseln?
27332          bcc    x7338              ; => Nein, weiter...
27333
27334          and    #%00001111
27335          jmp    z72E5
27336
27337 :x7338          tax
27338          pla
27339          txa
27340          cmp    #CANCEL
27341          bne    x7340
27342          rts
27343
27344 :x7340          lda    #$01          ;Drucker laden:
27345          sta    V4C54              ;PrintFlag setzen.
27346          jmp    S5033
27347
27348 :v7348          b DESK_ACC
27349                b APPLICATION
27350                b APPL_DATA ;Alle Dokumente
27351                b APPL_DATA ;GeoWrite
27352                b APPL_DATA ;GeoPaint
27353                b APPL_DATA ;GeoFile
27354                b APPL_DATA ;GeoCalc
27355                b APPL_DATA ;Publish
27356                b APPL_DATA ;GeoChart
27357                b PRINTER
27358                b INPUT_DEVICE
27359                b AUTO_EXEC ;AutoExec
27360                b NULL ;Nicht GEOS
27361
27362 :v7355          w V40D6 ;Alle Dokumente (NULL)
27363                w v7363 ;GeoWrite
27364                w v736F ;GeoPaint
27365                w v737B ;GeoFile
27366                w v7386 ;GeoCalc
27367                w v7392 ;Publish
27368                w V40CE ;GeoChart
27369
27370 :v7363          b "Write Image",0

```

:v736F	b "Paint Image",0	27371
:v737B	b "GEOFILE IM",0	27372
:v7386	b "geoCalc Img",0	27373
:v7392	b "Publish Doc",0	27374
		27375
:d739E	b %10000001	27376
		27377
	b DBGETFILES!DBSETDRVICON,\$02,\$02	27378
		27379
	b OPEN,\$11,\$32	27380
	b CANCEL,\$11,\$46	27381
	b NULL	27382
		27383
; 4: Verzeichnis kopieren.		27384
;		27385
; TODO:		27386
; Wenn CMD-Verzeichnisse nicht kopiert		27387
; werden können sondern nur ein leeres		27388
; Verzeichnis erstellt wird, dann kann		27389
; Duplizieren direkt beendet werden:		27390
; Es ist einfacher Verzeichnisse nicht		27391
; zu kopieren und den Anwender neue		27392
; Verzeichnisse erstellen zu lasen.		27393
:N73A9	lda V04AA	;Akt. Datei-Nr. 27394
	pha	;zwischenspeichern. 27395
		27396
	inc V04B0	;VLIR-Modul aktiv. 27397
		27398
	lda V0A72	;Lfwk. Source-Disk. 27399
	sta v745C	;Flag: Verz. löschen. 27400
	jsr S06AB	;Source-Disk öffnen. 27401
		27402
	jsr S1412	;Datei suchen. 27403
	txa	27404
	bne x73D4	27405
		27406
	lda C042A	;Oberstes Fenster. 27407
	pha	27408
		27409
	lda WIN042F	;Aktives Fenster. 27410
	sta C042A	;Oberstes Fenster. 27411
	lda V0A73	;Lfwk. Target-Disk. 27412
	jsr S06AB	;Target-Disk öffnen. 27413
		27414
	pla	27415
	sta C042A	;Oberstes Fenster. 27416
	txa	27417
:x73D4	bne x7425	27418
		27419
	ldx WIN042F	;Aktives Fenster. 27420
	lda C04F8,x	;Lfwk. für Fenster. 27421
	tax	27422
	lda RealDrvMode -8,x	27423
	and #SET_MODE_SUBDIR	27424
	cmp #SET_MODE_SUBDIR	27425

```

27426          bne    x7419
27427
27428          lda    V5596          ;SubDir-Info löschen.
27429          bne    x73FB
27430
27431          lda    #< d742B        ;Hinweis anzeigen:
27432          sta    r0L            ;SubDir wird leer
27433          lda    #> d742B        ;kopiert.
27434          sta    r0H
27435          jsr    S2095          ;DBox ohne Recover.
27436
27437          lda    #$01            ;SubDir-Info setzen.
27438          sta    V5596
27439
27440 :x73FB          jsr    z7401          ;Dateiname kopieren:
27441                      ; => Verzeichnis.
27442          jmp    z715C          ;Kopieren fortsetzen.
27443
27444 ; Dateiname kopieren.
27445 :z7401          ldx    #$00
27446          ldy    #$00
27447 :x7405          lda    V0470,x
27448          beq    x7416
27449          sta    v76A6,x
27450          inx
27451          tya
27452          sta    v76A6,x
27453          cpx    #16 +1
27454          bcc    x7405
27455 :x7416          jmp    z74C1
27456
27457 ; TODO:
27458 ; Warum wird hier nicht die allgemeine
27459 ; Fehlerroutine angesprungen?
27460 :x7419          ldx    #STRUCT_MISMAT
27461          stx    V60A0
27462          jsr    S5CF8          ;Fehler ausgeben.
27463 ; TODO:
27464 ; Hier wird V60A0 nicht zurückgesetzt!
27465          pla
27466          jmp    z71B6
27467
27468 :x7425          jsr    S5CF3          ;Fehler ausgeben.
27469          jmp    z7151
27470
27471 :d742B          b    %10000001
27472
27473          b    DBTXTSTR,$10,$0e
27474          w    T5DDA
27475          b    DBTXTSTR,$1c,$30
27476          w    t743A
27477
27478          b    OK,$11,$48
27479          b    NULL
27480

```

```

:t743A          b "UV's werden ohne Inhalt kopiert !",0          27481
                                                         27482
:v745C          b $00 ;Flag: >0 = Verzeichnis löschen.          27483
                                                         27484
; 5: Verzeichnis duplizieren.          27485
; Aufruf aus mod.#02.          27486
:N745D          jsr    z7401          ;Dateiname kopieren:          27487
                                                         ; => Verzeichnis.          27488
          jmp    S39A7          ;Zurück zu mod.#02:          27489
                                                         ;Dateien Duplizieren.          27490
                                                         27491
:t7463          b BOLDON          27492
          b "Ordner-/UV-Name eingeben"          27493
          b PLAINTEXT,0          27494
                                                         27495
; 0: Neues Verzeichnis erstellen.          27496
:N747E          jsr    GotoFirstMenu          27497
                                                         27498
          ldx    curDrive          27499
          lda    RealDrvMode -8,x          27500
          and    #SET_MODE_SUBDIR          27501
          cmp    #SET_MODE_SUBDIR          27502
          beq    x7490          27503
                                                         27504
          jmp    z6EC7          27505
                                                         27506
; TODO:          27507
; 2x LDA #0 ???          27508
:x7490          lda    #$00          27509
          sta    v76A6          27510
                                                         27511
          lda    #NULL          27512
          b $2c          27513
:x7498          lda    #DBTXTSTR          27514
          sta    v6F15          ;Dialogbox anpassen.          27515
                                                         27516
          lda    #< v76A6          ;Vorgabe Verzeichnis-          27517
          sta    a1L          ;name übernehmen.          27518
          lda    #> v76A6          27519
          sta    a1H          27520
                                                         27521
          lda    #< d6F07          ;Name eingeben.          27522
          sta    r0L          27523
          lda    #> d6F07          27524
          sta    r0H          27525
          jsr    S2095          ;DBox ohne Recover.          27526
                                                         27527
          lda    #NULL          27528
          sta    v6F15          ;Dialogbox anpassen.          27529
                                                         27530
          lda    r0L          27531
          cmp    #CANCEL          27532
          bne    x74BC          27533
                                                         27534
:x74BB          rts          27535

```

```

27536
27537 :x74BC          lda    v76A6
27538                beq    x74BB
27539
27540 ; Verzeichnis erstellen.
27541 :z74C1          lda    #< v76A6
27542                sta    r6L
27543                lda    #> v76A6
27544                sta    r6H
27545                jsr    FindFile
27546                cpx    #FILE_NOT_FOUND
27547                beq    x74D6
27548                txa
27549                beq    x7498
27550
27551                jmp    S42C7                ; => Fehler, Fens. neu.
27552
27553 :x74D6          jsr    OpenDisk
27554                txa
27555                bne    x74EA
27556
27557                lda    #$01                ;Erster Datenblock
27558                sta    r3L                ;auf NativeMode.
27559                lda    #$40
27560                sta    r3H
27561                jsr    SetNextFree
27562                txa
27563                beq    x74ED
27564
27565 :x74EA          jmp    S42C7                ; => Fehler, Fens. neu.
27566
27567 ; Ein Unterverzeichnis erfordert hier
27568 ; mind. zwei Blöcke in Folge.
27569 :x74ED          lda    r3L
27570                ldx    r3H
27571 :x74F1          sta    v769F
27572                stx    v76A0
27573                jsr    SetNextFree
27574                txa
27575                bne    x74EA
27576
27577                lda    r3L
27578                ldx    r3H
27579                cmp    v769F
27580                bne    x7510
27581                cpx    #$00
27582                beq    x7510
27583                dex
27584                cpx    v76A0
27585                beq    x7528
27586
27587 :x7510          lda    v769F
27588                sta    r6L
27589                lda    v76A0
27590                sta    r6H

```

```

        jsr    FreeBlock                27591
        txa                                27592
        bne    x74EA                    27593
                                         27594
; *FEHLER*                            27595
; Diese Befehle wurden von GeoDOS64    27596
; übernommen und sollen bei einem Track 27597
; mit Adr.$00/$xx mit einem Fehler      27598
; abbrechen. Hier wird aber nur der     27599
; Sektor auf $00 getestet und das wäre   27600
; erlaubt. Bei $00 wird aber kein       27601
; Fehler gemeldet.                      27602
;---                                  27603
        lda    r3L                      27604
        ldx    r3H                      27605
        bne    x74F1                    27606
        beq    x74EA                    27607
;---                                  27608
;        ldx    r3H                      27609
;        lda    r3L                      27610
;        bne    x74F1                    27611
;                                         27612
;        ldx    #INV_TRACK                27613
;        bne    x74EA                    27614
;---                                  27615
                                         27616
; Zwei freie Blocks gefunden.          27617
:x7528      inx                          27618
        sta    v76A1                    ;Zweiten Verzeichnis- 27619
        stx    v76A2                    ;Sektor speichern.    27620
                                         27621
        jsr    z7550                    ;Freien Eintrag im     27622
        txa                                ;Verzeichnis suchen/ 27623
        bne    x74EA                    ;Eintrag speichern.    27624
                                         27625
        jsr    z75DC                    ;Neuer Verz.header.    27626
        txa                                27627
        bne    x74EA                    27628
                                         27629
        jsr    z7667                    ;Neuer Verz.block.     27630
        txa                                27631
        bne    x74EA                    27632
                                         27633
        jsr    PutDirHead                ;BAM speichern.       27634
        txa                                27635
        bne    x74EA                    27636
                                         27637
; TODO:                               27638
; Dieser Befehl sorgt dafür, das beim   27639
; duplizieren mehrerer Verzeichnisse    27640
; nach jedem Duplizieren alle Fenster    27641
; neu aufgebaut werden.                 27642
        lda    V5596                    ;SubDir-Info aktiv?    27643
        bne    x754F                    ; => Ja, Ende...       27644
                                         27645

```

```

27646          jmp      S4321          ;Alle Fenster neu.
27647
27648 :x754F          rts
27649
27650 ; Freien Eintrag im akt.Verzeichnis suchen.
27651 :z7550          lda      #$00
27652              sta      r10L
27653              jsr      GetFreeDirBlk
27654              txa
27655              beq      x755B
27656              rts
27657
27658 :x755B          lda      r1L          ;Tr/Se für Block mit
27659              sta      v76A3          ;neuem Eintrag.
27660              lda      r1H
27661              sta      v76A4
27662              sty      v76A5          ;Offset im Block.
27663
27664              ldx      WIN042F          ;Aktives Fenster.
27665              lda      C051B,x          ;Aktive Ordner-Nr.
27666              beq      x7573          ; => Kein Ordner.
27667
27668 ; *FEHLER*
27669 ; Die Ordner-Nr. für die erste Datei im
27670 ; Verzeichnisblock liegt nicht in Byte
27671 ; Eintrag-1, sondern in diskBlkBuf +32!
27672 ; Ist der Eintrag für das Verzeichnis
27673 ; der erste Eintrag im Block und ist
27674 ; ein Ordner geöffnet, dann wandert die
27675 ; Ordner-Nr. in den Linkpointer auf den
27676 ; nächsten Verzeichnisblock.
27677 ; - Leere Native-Disk
27678 ; - eine Datei kopieren
27679 ; - Ordner erstellen (hat die Nr.1)
27680 ; - die kopierte Datei löschen
27681 ; - Ordner öffnen
27682 ; - neues Verzeichnis erstellen
27683 ; - Linkpointer zeigt jetzt auf $01/$01
27684 ; Diskette unbrauchbar, da jetzt das
27685 ; Hauptverzeichnis rekursiv ist.
27686 ;
27687 ; Siehe Referenz-Code in ":WriteInfo".
27688 ;---
27689          jmp      z757F          ;Ordner aktiv.
27690
27691 :x7573          lda      r1L
27692              bne      x7582
27693              lda      r1H
27694              cmp      #$ff
27695              beq      x7582
27696
27697              lda      #$00
27698 :z757F          sta      diskBlkBuf -1,y
27699 ;---
27700

```



; Verzeichniseintrag erzeugen.			27701
:x7582	lda	##10000000!FTYPE_DIR	27702
	sta	diskBlkBuf,y	27703
	iny		27704
	lda	v769F ;Tr Verz.-Header.	27705
	sta	diskBlkBuf,y	27706
	iny		27707
	lda	v76A0 ;Se Verz.-Header.	27708
	sta	diskBlkBuf,y	27709
	iny		27710
	jsr	z7681 ;Name kopieren.	27711
			27712
	lda	#\$00	27713
	sta	diskBlkBuf,y	27714
	iny		27715
	sta	diskBlkBuf,y	27716
	iny		27717
	sta	diskBlkBuf,y	27718
	iny		27719
	sta	diskBlkBuf,y	27720
	iny		27721
	lda	year	27722
	sta	diskBlkBuf,y	27723
	iny		27724
	lda	month	27725
	sta	diskBlkBuf,y	27726
	iny		27727
	lda	day	27728
	sta	diskBlkBuf,y	27729
	iny		27730
	lda	hour	27731
	sta	diskBlkBuf,y	27732
	iny		27733
	lda	minutes	27734
	sta	diskBlkBuf,y	27735
	iny		27736
	lda	#< 2 ;Verzeichnisgröße	27737
	sta	diskBlkBuf,y ;zu Beginn 2 Blocks.	27738
	iny		27739
	lda	#> 2	27740
	sta	diskBlkBuf,y	27741
	jmp	S2862 ;dskBlkBuf speichern.	27742
			27743
; Verzeichnisheader erstellen/speichern.			27744
:z75DC	ldx	#\$00	27745
:x75DE	lda	curDirHead,x	27746
	sta	diskBlkBuf,x	27747
	inx		27748
	cpx	#\$27	27749
	bcc	x75DE	27750
	lda	#\$00	27751
:x75EB	sta	diskBlkBuf,x	27752
	inx		27753
	bne	x75EB	27754
			27755

```

27756          lda    v76A1
27757          sta    diskBlkBuf +0
27758          lda    v76A2
27759          sta    diskBlkBuf +1
27760
27761          ldy    #$04
27762          jsr    z7681                ;Name kopieren.
27763
27764          lda    #$a0
27765          sta    diskBlkBuf +$14
27766          sta    diskBlkBuf +$15
27767
27768          ldx    curDirHead +$a2
27769          stx    diskBlkBuf +$16
27770          ldx    curDirHead +$a3
27771          stx    diskBlkBuf +$17
27772          sta    diskBlkBuf +$18
27773          ldx    curDirHead +$a5
27774          stx    diskBlkBuf +$19
27775          ldx    curDirHead +$a6
27776          stx    diskBlkBuf +$1a
27777          sta    diskBlkBuf +$1b
27778          sta    diskBlkBuf +$1c
27779
27780          lda    #$00
27781          sta    diskBlkBuf +$1d
27782          sta    diskBlkBuf +$1e
27783          sta    diskBlkBuf +$1f
27784
27785          lda    v769F
27786          sta    diskBlkBuf +$20
27787          sta    r1L
27788          lda    v76A0
27789          sta    diskBlkBuf +$21
27790          sta    r1H
27791
27792          lda    curDirHead +$20
27793          sta    diskBlkBuf +$22
27794          lda    curDirHead +$21
27795          sta    diskBlkBuf +$23
27796
27797          lda    v76A3                ;Tr für Verzeichnis.
27798          sta    diskBlkBuf +$24
27799          lda    v76A4                ;Se für Verzeichnis.
27800          sta    diskBlkBuf +$25
27801          lda    v76A5                ;Offset im Block.
27802          sta    diskBlkBuf +$26
27803          jmp    S2862                ;dskBlkBuf speichern.
27804
27805 ; Ersten Verzeichnisblock erstellen/schreiben.
27806 :z7667          ldx    #$00
27807          txa
27808 :x766A          sta    diskBlkBuf,x
27809          inx
27810          bne    x766A

```

	dex		27811
	stx	diskBlkBuf +1	27812
			27813
	lda	v76A1	27814
	sta	r1L	27815
	lda	v76A2	27816
	sta	r1H	27817
	jmp	S2862 ;dskBlkBuf speichern.	27818
			27819
; Name kopieren und mit \$a0 auffüllen.			27820
:z7681	ldx	#0	27821
:x7683	lda	v76A6,x	27822
	beq	x7693	27823
	sta	diskBlkBuf,y	27824
	iny		27825
	inx		27826
	cpx	#16	27827
	bcc	x7683	27828
	bcs	x769E	27829
:x7693	lda	#\$a0	27830
:x7695	sta	diskBlkBuf,y	27831
	iny		27832
	inx		27833
	cpx	#16	27834
	bcc	x7695	27835
:x769E	rts		27836
			27837
:v769F	b	\$00 ;Tr Verzeichnisheader.	27838
:v76A0	b	\$00 ;Se Verzeichnisheader.	27839
:v76A1	b	\$00 ;Tr für ersten Verzeichnisblock.	27840
:v76A2	b	\$00 ;Se für ersten Verzeichnisblock.	27841
:v76A3	b	\$00 ;Tr Block / Verzeichnis-Eintrag.	27842
:v76A4	b	\$00 ;Se Block / Verzeichnis-Eintrag.	27843
:v76A5	b	\$00 ;Offset im Block.	27844
:v76A6	s	17 ;Zwischensp. Dateiname.	27845
			27846
; 1: Verzeichnis löschen.			27847
;			27848
; TODO:			27849
; Bei S1412 findet sich eine Routine			27850
; die eine Datei in V0470 sucht.			27851
; => Durch JSR S1412 ersetzen.			27852
:N76B7			27853
;---			27854
	lda	#< V0470	27855
	sta	r6L	27856
	lda	#> V0470	27857
	sta	r6H	27858
	jsr	FindFile ;Verzeichnis suchen.	27859
;---			27860
	jsr	S1412 ;Verzeichnis suchen.	27861
;---			27862
	txa		27863
	bne	x76FC	27864
			27865

```

27866          lda    dirEntryBuf +1
27867          sta    v769F
27868          sta    r1L
27869          lda    dirEntryBuf +2
27870          sta    v76A0
27871          sta    r1H
27872
27873          jsr     OpenSubDir          ;Verzeichnis öffnen.
27874
27875          jsr     Get1stDirEntry      ;Erster Eintrag.
27876          txa
27877          bne     x76FC
27878
27879 :x76DE          ldy     #$00
27880          lda     (r5),y              ;Datei vorhanden?
27881          bmi     x76F7              ; => Ja, Fehler...
27882
27883          lda     r5L
27884          cmp     #$e2              ;Letzte Datei/Block?
27885          bne     x76EF              ; => Nein, weiter...
27886
27887          lda     diskBlkBuf +0      ;Verzeichniseinde?
27888          beq     x770D              ; => Ja, weiter...
27889
27890 :x76EF          jsr     GetNxtDirEntry ;Nächster Eintrag.
27891          txa
27892          bne     x76FC
27893          beq     x76DE
27894
27895 :x76F7          jsr     z776B          ;Verzeichnis zurück.
27896
27897 ; TODO:
27898 ; Warum wird hier nicht die allgemeine
27899 ; Fehlerroutine angesprungen?
27900          ldx     #BFR_OVERFLOW
27901 :x76FC          txa
27902          sta     V60A0              ;Kein Screenrefresh.
27903
27904          jsr     S5CF8              ;Fehler ausgeben.
27905
27906 ; TODO:
27907 ; Hier wird V60A0 nicht zurückgesetzt!
27908          lda     v745C              ;Flag: Verz. löschen.
27909          bne     x770B              ; => Weiter...
27910
27911          jmp     S5B61
27912
27913 :x770B          sec
27914          rts
27915
27916 :x770D          jsr     z776B          ;Verzeichnis zurück.
27917
27918          lda     #< V0470
27919          sta     r0L
27920          lda     #> V0470

```

```

        sta    r0H                                27921
        jsr    DeleteFile          ;Verzeichnis löschen. 27922
        txa                                27923
        bne    x76FC                                27924
                                                27925
        lda    v769F                                27926
        sta    r1L                                27927
        lda    v76A0                                27928
        sta    r1H                                27929
        jsr    GetBlock_dskBuf                    27930
                                                27931
; Verzeichnisblock einlesen.                    27932
;                                                27933
; TODO:                                          27934
; L410B in mod.#09 verschieben.                27935
;                                                27936
; *FEHLER*                                       27937
; Wenn zwei Verzeichniseinträge im             27938
; Verzeichnis getauscht werden, dann            27939
; zeigen die Werte anschließend auf            27940
; den falschen Verzeichniseintrag!              27941
;                                                27942
; Tauscht man ein leeres Verzeichnis            27943
; mit einem vollen Verzeichnis und              27944
; versucht dann beide zu löschen, dann sind    27945
; wird zuerst das leere Verzeichnis             27946
; übere DeleteFile gelöscht und danach          27947
; wird der Verzeichniseintrag des               27948
; vollen Verzeichnisses entfernt!               27949
;                                                27950
; Besser wäre es nach dem vorherigen           27951
; FindFile r1L/r1H/r5L zu sichern und           27952
; die Werte zum löschen zu verwenden.          27953
;---                                           27954
        lda    diskBlkBuf +$26                    27955
        sta    V410B          ;Offset Eintrag. 27956
                                                27957
        lda    diskBlkBuf +$24                    27958
        sta    r1L                                27959
        lda    diskBlkBuf +$25                    27960
        sta    r1H                                27961
;---                                           27962
        jsr    GetBlock_dskBuf                    27963
                                                27964
; TODO:                                          27965
; Wird hier die Ordner-Nr. aus dem              27966
; Eintrag gelöscht? Bei der ersten              27967
; Datei im Verzeichnis ist die Nr.              27968
; in diskBlkBuf +32 gespeichert!                27969
;                                                27970
; TODO:                                          27971
; L410B in mod.#09 verschieben.                27972
        ldy    V410B          ;Offset Eintrag. 27973
        lda    diskBlkBuf -2,y                    27974
        bne    x7752                                27975

```

```
27976
27977             lda    diskBlkBuf -1,y
27978             cmp    #$ff
27979             beq     x7752
27980
27981 ; *FEHLER*
27982 ; Ordner-Nr. für Datei 2-7 im Block
27983 ; löschen. Für Datei 1 müsste hier
27984 ; sta diskBlkBuf +32 verwendet werden,
27985 ; wenn y-Register = $02.
27986 ;
27987 ; Siehe Referenz-Code in ":WriteInfo".
27988             lda    #NULL
27989             sta    diskBlkBuf -1,y
27990
27991 ; Eintrag löschen. Damit kann ein
27992 ; Unterverzeichnis nicht wieder
27993 ; zurückgeholt werden (UNDELETE).
27994 :x7752             lda    #0
27995                 tax
27996 :x7755             sta    diskBlkBuf,y
27997                 iny
27998                 inx
27999                 cpx    #30
28000                 bne    x7755
28001
28002             jsr     PutBlock_dskBuf
28003
28004             lda    v745C
28005             bne    x7769
28006             jmp     S5B61
28007
28008 :x7769             clc
28009                 rts
28010
28011 ; Zum Elternverzeichnis wechseln.
28012 :z776B             jsr     GetDirHead
28013
28014             lda    curDirHead +$22
28015             sta    r1L
28016             lda    curDirHead +$23
28017             sta    r1H
28018             jmp     OpenSubDir
28019
28020 ; Zwischenspeicher.
28021 :v777B
28022
```

```

28023
; 28024
; SourceCode: src.mod#10.s 28025
; 28026
; 28027
; 28028
; Modul-Info: 28029
; 0 - Ram-TopDesk 28030
; 1 - TopDesk.win einlesen 28031
; 28032
if .p 28033
    t "TopSym" 28034
    t "TopSym.MP3" 28035
    t "TopSym.ROM" 28036
    t "src.TopDesk.ext" 28037
endif 28038
28039
    o BASE_MOD_A 28040
    n "obj.#10" 28041
28042
::ModEntry_0    jmp    N6EB5 28043
::ModEntry_1    jmp    N70C3 28044
28045
; 0: RAM-TopDesk ein/aus. 28046
:N6EB5          jsr    SetADDR_EnterDT 28047
                jsr    FetchRAM 28048
28049
                ldy    #RAMDTCHKLOW 28050
:x6EBD          lda    (r0),y 28051
                cmp    newEnterDT,y 28052
                bne    x6F10 28053
                iny 28054
                cpy    #RAMDTCHKHIGH 28055
                bne    x6EBD 28056
28057
; Hinweis: 28058
; Aktive Speicherbank in der Routine 28059
; EnterDeskTop für die De-Installation 28060
; von RAM-TopDesk verwenden. 28061
; Wird C0427 hier nicht gesetzt, dann 28062
; ist der Wert hier $00, siehe Fehler 28063
; weiter unten. 28064
;          ldy    #RAMDTPOFF +6 28065
;          lda    (r0),y 28066
;          sta    C0427 ;Akt.Bank RAM-TD. 28067
28068
; TODO: 28069
; Befehl ist doppelt, kann entfallen. 28070
                jsr    SetADDR_EnterDT 28071
28072
                lda    #< DACC_DTBAK ;EnterDT wieder 28073
                sta    r1L ;herstellen. 28074
                lda    #> DACC_DTBAK 28075
                sta    r1H 28076
28077

```

```

28078 ; *FEHLER*
28079 ; Ist RAM-TopDesk bereits aktiv, dann
28080 ; ist hier der Wert C0427=$00!
28081 ; Damit wird zufälliger Code aus Bank#0
28082 ; für EnterDeskTop verwendet.
28083 ; => Siehe Hinweis oben!
28084         lda    C0427                ;64K-Bank RAM-TD.
28085         sta    r3L
28086
28087         jsr    FetchRAM
28088
28089         jsr    SetADDR_EnterDT
28090         jsr    StashRAM
28091
28092 ; *FEHLER*
28093 ; Ist RAM-TopDesk bereits aktiv, dann
28094 ; ist hier der Wert C0427=$00!
28095 ; Damit wird die GEOS-Bank#0 im System
28096 ; freigegeben!
28097 ; => Siehe Hinweis oben!
28098         lda    C0427                ;64K-Bank RAM-TD.
28099         jsr    z7225                ;64K-Bank freigegeben.
28100
28101 :z6EE8         lda    #$00
28102         sta    C0428                ;Kein RAM-TopDesk.
28103         sta    C0427                ;64K-Bank RAM-TD.
28104         sta    v708F                ;64K-Bank EnterDT.
28105         sta    C0429                ;Kein System in REU.
28106
28107         jsr    S09DD                ;Konfig in REU/Datei.
28108         jsr    S32D1                ;GEOS-Farben löschen.
28109
28110         lda    C0424                ;TopDesk/Laufwerk.
28111         jsr    SetDevice
28112         jsr    OpenDisk
28113
28114         ldx    C050A                ;TopDesk/Partition.
28115         beq    x6F0D                ; => Nicht definiert.
28116
28117         jsr    S0723                ;Partition öffnen.
28118 :x6F0D         jmp    EnterDeskTop
28119
28120 :x6F10         lda    C0428                ;RAM-TopDesk?
28121         beq    x6F16                ; => Nein, weiter...
28122         rts
28123
28124 ; TODO:
28125 ; Die Routine z7237 wird über JSR
28126 ; aufgerufen, bei einem Fehler aber
28127 ; über einen JMP-Befehl beendet.
28128 ; Testen ob Akku=0, dann Installation
28129 ; beenden => jmp z6EE8.
28130 :x6F16         jsr    z7237                ;64K-Bank suchen.
28131         tax
28132         beq    :ok                ; => OK, weiter...

```



```

; 28133
;          jmp    z6EE8          ;Kein RAM-TD. 28134
; 28135
::ok      sta    v708F          ;64K-Bank EnterDT. 28136
          sta    C0427          ;64K-Bank RAM-TD. 28137
          28138
          lda    #$01          28139
          sta    C0428          ;RAM-TopDesk aktiv. 28140
          sta    C0429          ;System in REU. 28141
          28142
          jsr    S09DD          ;Konfig in REU/Datei. 28143
          28144
; *CODEMOD* 28145
; Programmcode wird verändert! 28146
; --- 28147
          lda    curDrive       ;Aktuelles Laufwerk 28148
          sta    S07C0 +1       ;zwischenspeichern. 28149
; --- 28150
          jsr    S07D6          ;Systemlaufwerk. 28151
          28152
; TODO: 28153
; Register mit einer Tabelle setzen. 28154
          lda    #< APP_RAM 28155
          sta    r0L 28156
          lda    #> APP_RAM 28157
          sta    r0H 28158
          28159
; TODO: 28160
; #DACC_CORE nach r1/a0 schreiben. 28161
          lda    #< DACC_CORE 28162
          sta    r1L 28163
          lda    #> DACC_CORE 28164
          sta    r1H 28165
          28166
          lda    r1L 28167
          sta    a0L 28168
          lda    r1H 28169
          sta    a0H 28170
          28171
; TODO: 28172
; Direkt nach r2/v708D schreiben. 28173
          lda    #< BASE_MOD_A - APP_RAM 28174
          sta    r2L 28175
          lda    #> BASE_MOD_A - APP_RAM 28176
          sta    r2H 28177
          28178
          lda    r2L 28179
          sta    v708D +0 28180
          lda    r2H 28181
          sta    v708D +1 28182
          28183
          lda    C0427          ;64K-Bank RAM-TD. 28184
          sta    r3L 28185
          28186
          lda    r2L 28187

```

```

28188      clc
28189      adc    a0L
28190      sta    a0L
28191      lda    r2H
28192      adc    a0H
28193      sta    a0H
28194      jsr    StashRAM
28195
28196      jsr    z7090      ;REU-MoveData aus.
28197      jsr    z70A4      ;APP_RAM zwischensp.
28198
28199      lda    #< C0400
28200      sta    r0L
28201      lda    #> C0400
28202      sta    r0H
28203      jsr    OpenRecordFile
28204
28205      lda    #$01
28206      jsr    PointRecord
28207
28208      lda    #$00
28209      sta    a1L
28210
28211 :x6F8C      lda    #< $1000
28212      sta    r7L
28213      lda    #> $1000
28214      sta    r7H
28215      lda    #< $2000
28216      sta    r2L
28217      lda    #> $2000
28218      sta    r2H
28219      jsr    ReadRecord
28220
28221      lda    r7L
28222      sec
28223      sbc    #< $1000
28224      sta    r7L
28225      lda    r7H
28226      sbc    #> $1000
28227      sta    r7H
28228
28229      lda    #< $1000
28230      sta    r0L
28231      lda    #> $1000
28232      sta    r0H
28233
28234      lda    a0L
28235      sta    r1L
28236      lda    a0H
28237      sta    r1H
28238
28239      lda    r7L
28240      sta    r2L
28241      lda    r7H
28242      sta    r2H

```

			28243
	lda	C0427 ;64K-Bank RAM-TD.	28244
	sta	r3L	28245
	jsr	StashRAM	28246
			28247
	jsr	z7011 ;VLIR-Info speichern.	28248
			28249
	lda	r7L	28250
	clc		28251
	adc	a0L	28252
	sta	a0L	28253
	lda	r7H	28254
	adc	a0H	28255
	sta	a0H	28256
			28257
	jsr	NextRecord	28258
	txa		28259
	beq	x6F8C	28260
			28261
	jsr	z7011 ;Endadr. speichern.	28262
			28263
	jsr	z70A4 ;APP_RAM zurückholen.	28264
	jsr	z709C ;REU-MoveData-Reset.	28265
			28266
	jsr	S07C0 ;Lfwk. zurücksetzen.	28267
			28268
	; TODO:		28269
	; Register mit einer Tabelle setzen.		28270
	lda	#< v7022	28271
	sta	r0L	28272
	lda	#> v7022	28273
	sta	r0H	28274
			28275
	lda	#< DACC_VLIRDAT	28276
	sta	r1L	28277
	lda	#> DACC_VLIRDAT	28278
	sta	r1H	28279
			28280
	lda	#< SIZE_VLIRDAT	28281
	sta	r2L	28282
	lda	#> SIZE_VLIRDAT	28283
	sta	r2H	28284
			28285
	lda	C0427 ;64K-Bank RAM-TD.	28286
	sta	r3L	28287
	jsr	StashRAM	28288
			28289
	jmp	z703C ;EnterDT anpassen.	28290
			28291
	; VLIR-Info in Tabelle speichern.		28292
	; Word #0-#11: Startadr. Modul in DACC.		28293
	; Word #12: Endadr. letztes Modul.		28294
	;		28295
	; Hinweis:		28296
	; Mit diesen Angaben wird die Start-		28297

```

28298 ; Adresse und die Größe des VLIR-Moduls
28299 ; ermittelt.
28300 :z7011          ldy    a1L
28301              lda    a0L
28302              sta    v7022,y
28303              iny
28304              lda    a0H
28305              sta    v7022,y
28306              iny
28307              sty    a1L
28308              rts
28309
28310 :v7022          s    SIZE_VLIRDAT
28311
28312 ; EnterDeskTop-Routine anpassen.
28313 :z703C          jsr    SetADDR_EnterDT
28314
28315              jsr    FetchRAM
28316
28317              lda    #< DACC_DTBAK
28318              sta    r1L
28319              lda    #> DACC_DTBAK
28320              sta    r1H
28321
28322              lda    C0427          ;64K-Bank RAM-TD.
28323              sta    r3L
28324
28325              jsr    StashRAM
28326
28327              jsr    SetADDR_EnterDT
28328
28329              lda    #< newEnterDT
28330              sta    r0L
28331              lda    #> newEnterDT
28332              sta    r0H
28333
28334              jmp    StashRAM
28335
28336 ; EnterDeskTop-Routine für TopDesk.
28337 ; Liegt ab $7E00 im Speicher.
28338 :newEnterDT     sei
28339               cld
28340               ldx    #$ff
28341               stx    firstBoot
28342               txs
28343               jsr    GEOS_InitSystem
28344               jsr    ResetScreen
28345
28346 ;--- Beginn EnterDT-Überprüfung.
28347 :chkDTLow       ldy    #0
28348 ::1            lda    $7e00 + RAMDTOPOFF,y
28349               sta    r0,y
28350               iny
28351               cpy    #8 -1
28352               bne    :1

```

```

:chkDTHigh                                28353
;---                                      28354
                                           28355
                jsr    FetchRAM              28356
                                           28357
                lda    #< MAININIT           ; => L3136. 28358
                sta    r7L                    28359
                lda    #> MAININIT           28360
                sta    r7H                    28361
                jmp    StartAppl              28362
                                           28363
:RAMDTOPDAT      w APP_RAM                   28364
                w DACC_CORE                   28365
:v708D           w $0000 ;Größe Hauptmodul. 28366
:v708F           b $01  ;64K-Bank RAM-TD.     28367
                                           28368
:RAMDTOPOFF      = RAMDTOPDAT - newEnterDT 28369
                                           28370
:RAMDTCHKLOW     = (chkDTLow - newEnterDT)   28371
:RAMDTCHKHIGH    = (chkDTHigh - newEnterDT) -3 28372
;---                                      28373
                                           28374
; REU-MoveData temp. abschalten.           28375
:z7090           lda    sysRAMFlg            ;REU-MoveData 28376
                sta    v70A3                ;abschalten. 28377
                and    #%01111111           28378
                sta    sysRAMFlg            28379
                rts                          28380
                                           28381
; REU-MoveData zurücksetzen.               28382
:z709C           lda    v70A3                ;REU-MoveData 28383
                sta    sysRAMFlg            ;zurücksetzen. 28384
                rts                          28385
                                           28386
:v70A3           b $00 ;Zwischenspeicher sysRAMFlg. 28387
                                           28388
; Speicher temp. in Bank#0 sichern.         28389
;                                           28390
; TODO:                                     28391
; Register mit einer Tabelle setzen.         28392
:z70A4           lda    #< $1000             28393
                sta    r0L                   28394
                lda    #> $1000             28395
                sta    r0H                   28396
                lda    #< $0000             28397
                sta    r1L                   28398
                lda    #> $0000             28399
                sta    r1H                   28400
                lda    #< $2000             28401
                sta    r2L                   28402
                lda    #> $2000             28403
                sta    r2H                   28404
                                           28405
                lda    #$00                 28406
                sta    r3L                   28407

```

```

28408
28409             jmp    SwapRAM
28410
28411 ; Speicherübersicht $7A00-$7DF2:
28412 ; (siehe auch src.mod#00b!)
28413 ;--- TD.WIN
28414 ; $7A00 - $7AFF  Ordnerliste #1-#4
28415 ; $7B40 - $7B43  Fenster-Status
28416 ; $7B44 - $7B49  Größe Fenster #1
28417 ; $7B4A - $7B4F  Größe Fenster #2
28418 ; $7B50 - $7B55  Größe Fenster #3
28419 ; $7B56 - $7B5B  Größe Fenster #4
28420 ; $7B5C - $7B5F  Fensterstapel
28421 ; $7C00 - $7D37  Fenstertitel #1-#4
28422 ;              4 x 80Byte = $0140 ???
28423 ; $7DA0 - $7DAB  Aktiver Ordner und
28424 ;              8Byte-Ordnerliste.
28425 ; $7DB0 - $7DB3  Fensterposition.
28426 ; $7DB4 - $7DBB  Lwfk./Part. Fenster #1-#4.
28427 ; $7DF1          Anzeige Block/Kb.
28428 ; $7DF2          Icon-/Text-Modus.
28429 ;---
28430
28431 ; 1: TopDesk.win einlesen.
28432 :N70C3          lda    C0429                ;System in REU?
28433              beq    x70CE                ; => Nein, weiter...
28434
28435              jsr    z7205                ;TD.WIN aus REU.
28436              jmp    z710D                ;TD.WIN übernehmen.
28437
28438 :x70CE          lda    C0424                ;TopDesk/Laufwerk.
28439              jsr    SetDevice
28440              jsr    OpenDisk
28441
28442              lda    #< F3956            ;"TopDesk.win".
28443              sta    r6L
28444              lda    #> F3956
28445              sta    r6H
28446              jsr    FindFile            ;Datei suchen.
28447              txa
28448              beq    x70F0                ; => Gefunden...
28449
28450              lda    #$00
28451              jsr    S37B2                ;Anzeige: Icons.
28452
28453              lda    C0424                ;TopDesk/Laufwerk.
28454              jmp    S3AB0                ;Laufwerk öffnen.
28455
28456 ; TopDesk.win einlesen.
28457 :x70F0          lda    dirEntryBuf +1      ;Erster Tr/Se.
28458              sta    r1L
28459              lda    dirEntryBuf +2
28460              sta    r1H
28461
28462              lda    #< BASE_TDWIN        ;Zeiger auf

```

	sta	r7L	;Zwischenspeicher.	28463
	lda	#> BASE_TDWIN		28464
	sta	r7H		28465
				28466
	lda	#< SIZE_TDWIN	;Max. Größe TD.WIN.	28467
	sta	r2L		28468
	lda	#> SIZE_TDWIN		28469
	sta	r2H		28470
				28471
	jsr	ReadFile	;TD.WIN einlesen.	28472
; TODO:				28473
; Keine Fehlerabfrage?				28474
				28475
; Einstellungen aus TD.WIN übernehmen.				28476
:z710D	ldy	#\$00		28477
:x710F	lda	TDWIN_SUBDIR,y	;Ordner-Liste.	28478
	sta	C624F,y		28479
	dey			28480
	bne	x710F		28481
				28482
	jsr	i_MoveData		28483
	w	TDWIN_WINDOWS	;Fensterstatus.	28484
	w	C0448		28485
	w	4		28486
				28487
	jsr	i_MoveData		28488
	w	TDWIN_WSIZE1	;Größe Fenster #1.	28489
	w	C04BC		28490
	w	6		28491
				28492
	jsr	i_MoveData		28493
	w	TDWIN_WSIZE2	;Größe Fenster #2.	28494
	w	C04C7		28495
	w	6		28496
				28497
	jsr	i_MoveData		28498
	w	TDWIN_WSIZE3	;Größe Fenster #3.	28499
	w	C04D2		28500
	w	6		28501
				28502
	jsr	i_MoveData		28503
	w	TDWIN_WSIZE4	;Größe Fenster #4.	28504
	w	C04DD		28505
	w	6		28506
				28507
	jsr	i_MoveData		28508
	w	TDWIN_WSTACK		28509
	w	C042A	;Fensterstapel.	28510
	w	4		28511
				28512
; *FEHLER*				28513
; Für jedes Fenster existieren 80Byte				28514
; für den Fenstertitel.				28515
; 4x 80Byte = \$0140, nicht \$0138!				28516
	jsr	i_MoveData		28517

```

28518          w TDWIN_TITLE
28519          w C0543          ;Fenstertitel #1-#4.
28520          w $0138          ;Fehler? 4x80=$0140
28521 ;          w SIZE_TITLE_DATA
28522
28523 ; TODO:
28524 ; Warum wird hier die temp.Ordnerliste
28525 ; in der TD.WIN gespeichert?
28526 ; Die temporäre Ordnerliste wird nur
28527 ; in mod.#09 beim anlegen eines neuen
28528 ; Ordners verwendet.
28529          jsr i_MoveData
28530          w TDWIN_SDINFO          ;Aktive Ordner-Nr.
28531          w C051B
28532          w 4+8 ;Inkl. C051F!
28533
28534          jsr i_MoveData
28535          w TDWIN_WINPOS          ;Fensterposition.
28536          w C050B
28537          w 4
28538
28539 ; TODO:
28540 ; Kann zu einem i_MoveData kombiniert
28541 ; werden, siehe mod.#00/Z38DB.
28542 ;---
28543          jsr i_MoveData
28544          w TDWIN_DRVPART          ;Laufwerk für
28545          w C04F8          ;Fenster #1-#4.
28546          w 4
28547
28548          jsr i_MoveData
28549          w TDWIN_DRVPART +4          ;Partition für
28550          w C04FC          ;Fenster #1-#4.
28551          w 4
28552 ;---
28553
28554          lda TDWIN_SIZEMODE
28555          sta MT3E11
28556          jsr S3E3B          ;KB/Blocks wechseln.
28557
28558          lda TDWIN_VIEWMODE
28559          sta C04B2          ;Icon-/Text-Modus:
28560          jsr S3E48          ;Modus festlegen.
28561
28562          ldx #$04
28563 :z718F          dex
28564          bpl x71A8
28565
28566 ; Hinweis:
28567 ; TopDesk64 testet auf "System in REU",
28568 ; der Wert wird aber vor dem Aufruf auf
28569 ; $00 gesetzt. Daher startet TopDesk64
28570 ; immer nur mit zwei Fenstern.
28571          lda C0429          ;System in REU?
28572          bne x71A5          ; => Nein, weiter...

```



```

;          lda    C0428          ;RAM-TopDesk?          28573
;          bne    x71A5          ; => Ja, weiter...      28574
;                                                    28575
; TODO:                                                    28576
; Die restlichen Fenster-Eigenschaften                    28577
; werden hier aber nicht gelöscht.                        28578
;          ldx    C042A +2        ;Fenster-Nr. #2/#3      28579
;          lda    #$00           ;schließen.              28580
;          sta    C0448,x         28581
;          ldx    C042A +3        28582
;          sta    C0448,x         28583
:x71A5      jmp    S4321          ;Alle Fenster neu.      28584
;                                                    28585
:x71A8      lda    C0448,x        ;Fenster geöffnet?      28586
;          beq    z718F          ; => Nein, weiter...      28587
;                                                    28588
; *FEHLER*                                                28589
; Laufwerkstyp wird nicht überprüft.                    28590
;          lda    C042A          ;Oberstes Fenster.      28591
;          pha                                28592
;                                                    28593
;          stx    v7204          28594
;          stx    C042A          ;Oberstes Fenster.      28595
;                                                    28596
;          lda    C04F8,x        ;Lfwk. für Fenster.      28597
;          jsr    S06AB          ;Laufwerk öffnen.        28598
;                                                    28599
;          pla                                28600
;          sta    C042A          ;Oberstes Fenster.      28601
;                                                    28602
;          lda    v7204          28603
;          jsr    S5979          ;Zeiger Fenstertitel.    28604
;                                                    28605
;          lda    #< 2          ;Zeiger auf Diskname      28606
;          clc                    ;hinter "x:".           28607
;          adc    r1L            28608
;          sta    r1L            28609
;          lda    #> 2          28610
;          adc    r1H            28611
;          sta    r1H            28612
;                                                    28613
;          ldy    #0             ;Gleiche Disk?           28614
:x71D6      lda    (r5),y         28615
;          cmp    (r1),y         28616
;          bne    x71E3          28617
;          iny                                28618
;          cpy    #16            28619
;          bne    x71D6          28620
;          beq    z71ED          ; => Ja, weiter...      28621
;                                                    28622
:x71E3      cmp    #$a0          ;Ende Diskname?          28623
;          bne    x71F3          ; => Nein, weiter...      28624
;          lda    (r1),y         28625
;          cmp    #TDSPLIT       ;Beginn Ordner?          28626
;          bne    x71F3          ; => Nein, weiter...      28627

```

```

28628
28629 :z71ED          ldx    v7204
28630                jmp    z718F
28631
28632 :x71F3          ldx    v7204
28633                lda    #$00
28634                sta    C051B,x          ;Aktive Ordner-Nr.
28635                jsr    S598F            ;Zeiger Ordnerliste.
28636                jsr    S28A7            ;Ordnerliste löschen.
28637                jmp    z71ED
28638
28639 :v7204          b    $00
28640
28641 ; TopDesk.win aus REU einlesen.
28642 ;
28643 ; TODO:
28644 ; Register mit einer Tabelle setzen.
28645 :z7205          lda    #< BASE_TDWIN    ;Zeiger auf
28646                sta    r0L              ;Zwischenspeicher.
28647                lda    #> BASE_TDWIN
28648                sta    r0H
28649
28650                lda    #< DACC_TDWIN    ;Adresse TD.WIN
28651                sta    r1L              ;in REU.
28652                lda    #> DACC_TDWIN
28653                sta    r1H
28654
28655                lda    #< SIZE_TDWIN    ;Max. Größe TD.WIN.
28656                sta    r2L
28657                lda    #> SIZE_TDWIN
28658                sta    r2H
28659
28660                lda    C0427            ;64K-Bank RAM-TD.
28661                sta    r3L
28662                jmp    FetchRAM
28663
28664 ; 64K-Bank freigeben.
28665 :z7225          tax
28666                lsr
28667                lsr
28668                tay
28669                txa
28670                and    #$03
28671                tax
28672                lda    RamBankInUse,y
28673                and    v734B,x
28674                sta    RamBankInUse,y
28675                rts
28676
28677 ; Freie Speicherbank suchen.
28678 :z7237          lda    #$00
28679                sta    v7346
28680
28681                tay
28682 :x723D          lda    #$03

```

	sta	r0L		28683
	lda	RamBankInUse,y		28684
:x7244	asl			28685
	bcc	x726B		28686
	asl			28687
	bcs	x7258		28688
				28689
:x724A	inc	v7346		28690
	dec	r0L		28691
	bpl	x7244		28692
				28693
	iny		;Max. GEOS-DACC-	28694
	cpy	\$(4096 /64 /4)	;Bytes in Tabelle.	28695
	bne	x723D		28696
	beq	x7258	;???	28697
				28698
:x7258	ldx	v7346		28699
	beq	x724A		28700
				28701
	lda	#< d727D	;Kein Speicher frei.	28702
	sta	r0L		28703
	lda	#> d727D		28704
	sta	r0H		28705
	jsr	S2095	;DBox ohne Recover.	28706
				28707
				28708
				28709
				28710
				28711
				28712
				28713
				28714
				28715
				28716
				28717
				28718
				28719
				28720
				28721
				28722
				28723
				28724
				28725
				28726
				28727
				28728
				28729
				28730
:d727D	b	%10000001		28731
				28732
				28733
				28734
				28735
				28736
				28737

```

28738      w t72DD
28739      b DBTXTSTR,$0a,$24
28740      w t72FE
28741      b DBTXTSTR,$0a,$2c
28742      w t7325
28743
28744      b OK,$11,$4b
28745      b NULL
28746
28747 :t729B      b BOLDON
28748      b "RAM-TopDesk Installation",0
28749 :t72B5      b PLAINTEXT
28750      b "Es ist keine externe "
28751      b "Speicherbank mehr",0
28752 :t72DD      b "frei, in welcher der RAM-TopDesk",0
28753 :t72FE      b "installiert werden könnte. "
28754      b "Reservieren",0
28755 :t7325      b "Sie mit dem Editor eine RamBank.",0
28756
28757 :v7346      b $00                      ;Bankzeiger.
28758
28759 :v7347      b %00000011
28760      b %00001100
28761      b %00110000
28762      b %11000000
28763
28764 :v734B      b %00111111
28765      b %11001111
28766      b %11110011
28767      b %11111100
28768

```

```

; 28769
; 28770
; SourceCode: src.mod#11.s 28771
; 28772
; 28773
; 28774
; Modul-Info: 28775
; 0 - Neue Partition wählen. 28776
; 1 - Partition für Fenster öffnen. 28777
; 2 - Aktive Partition für CMD-Laufwerk suchen. 28778
; 28779
if .p 28780
    t "TopSym" 28781
    t "TopSym.MP3" 28782
    t "TopSym.ROM" 28783
    t "src.TopDesk.ext" 28784
; 28785
; Größe Dialogbox: 28786
:DBOX_X0 = $0040 28787
:DBOX_XW = $00c0 28788
:DBOX_X1 = DBOX_X0 +DBOX_XW -1 28789
:DBOX_Y0 = $20 28790
:DBOX_YH = $70 28791
:DBOX_Y1 = DBOX_Y0 +DBOX_YH -1 28792
; 28793
; Größe Dateifenster. 28794
:FBOX_X0 = DBOX_X0 +$08 28795
:FBOX_XW = $0070 28796
:FBOX_X1 = FBOX_X0 +FBOX_XW -1 28797
:FBOX_Y0 = DBOX_Y0 +$08 28798
:FBOX_YH = $48 28799
:FBOX_Y1 = FBOX_Y0 +FBOX_YH -1 28800
:ENTRY_YH = 12 28801
:FBOX_FILES = FBOX_YH / ENTRY_YH 28802
; 28803
; Position Navigation: 28804
:POSNAV_X = DBOX_X0+$10 28805
:POSNAV_Y = DBOX_Y1 -$08 -$10 +1 28806
; 28807
; Zwischenspeicher: 28808
; TODO: 28809
; Adressen anpassen oder einen Test 28810
; ergänzen, falls Modulstart < als 28811
; Endadresse Zwischenspeicher. 28812
:BASEDATA = $3000 ;bis $508F 28813
:SIZEDATA = $2090 28814
; 28815
; Zwischenspeicher Partitionsdaten: 28816
:v40EF = $40ef 28817
; 28818
; Symbole für 64Net: 28819
:v4110 = $4110 28820
:v4210 = $4210 28821
:v4310 = $4310 28822
endif 28823

```

```

28824
28825          o BASE_MOD_A
28826          n "obj.#11"
28827
28828 ::ModEntry_0      jmp    N6F21
28829 ::ModEntry_1      jmp    N7BA7
28830
28831 ; 2: Aktive Partition für CMD-Laufwerk suchen.
28832 ::ModEntry_2
28833 :N6EB5            lda    #$00
28834                  sta    V0422          ;Aktuelles VLIR-Mod.
28835
28836                  ldy    curDrive
28837                  lda    V04B8 -8,y      ;Geräteinfo einlesen.
28838                  bpl    x6EC6          ; => Kein 64Net
28839
28840                  lda    #$00          ;Keine Partition.
28841                  beq    x6F09          ; => Ende.
28842
28843 :x6EC6            jsr    z6F7D          ;Speicher auslagern.
28844
28845                  ldy    curDrive
28846                  lda    V04B8 -8,y      ;Geräteinfo einlesen.
28847                  and    #%00000011    ;RAMLink/RAMDrive?
28848                  beq    x6EF4          ; => Nein, weiter...
28849
28850 ; RAMLink/RAMDrive.
28851                  lda    #$00          ;Zeiger auf erste
28852                  sta    r15L          ;Partition.
28853
28854 :x6ED7            inc    r15L
28855                  lda    r15L
28856                  cmp    #32          ;Part. durchsucht?
28857                  beq    x6EFE          ; => Ja, Fehler.
28858
28859                  jsr    z733C          ;Partitionsdaten.
28860                  txa
28861                  bne    x6EFE          ; => Fehler, Abbruch.
28862
28863                  ldy    curDrive
28864                  lda    ramBase -8,y
28865                  cmp    v40EF +20      ;Part.Adr.MiddleByte.
28866                  bne    x6ED7          ; => Nein, weiter...
28867
28868                  lda    r15L          ;Partition gefunden.
28869                  bne    x6F04
28870
28871 ; CMD-FD/HD.
28872 :x6EF4            lda    #$ff          ;Aktuelle Partition.
28873                  jsr    z733C          ;Partitionsdaten.
28874
28875                  lda    v40EF +2      ;Partitions-Nr.
28876                  bne    x6F04
28877
28878 :x6EFE            jsr    z6F7D          ;Speicher einlesen.

```

			28879
	ldx	#PART_ERR	28880
	rts		28881
			28882
:x6F04	pha		28883
	jsr	z6F7D	28884
	pla		28885
			28886
:x6F09	ldx	V3A94	28887
	sta	C04FC,x	28888
			28889
	lda	C042A	28890
	pha		28891
			28892
	stx	C042A	28893
	lda	curDrive	28894
	jsr	S06AB	28895
			28896
	pla		28897
	sta	C042A	28898
			28899
	rts		28900
			28901
; 0: Neue Partition wählen.			28902
:N6F21	lda	#\$00	28903
	sta	V0422	28904
	sta	V3A4B	28905
			28906
	jsr	S5C89	28907
			28908
	ldy	curDrive	28909
	lda	V04B8 -8,y	28910
; TODO:			28911
; Der BEQ-Befehl wird nie ausgeführt,			28912
; da BPL auch bei Z=0 verzweigt.			28913
; V04B8 kann hier nicht \$00 sein, da			28914
; der Wert von S3A4D bereits getestet			28915
; und ausgeschlossen wird.			28916
; -> BEQ ann entfallen.			28917
	bpl	x6F39	28918
	beq	x6F59	28919
			28920
	jmp	z7668	28921
			28922
:x6F39	lda	driveType -8,y	28923
	and	#ST_DM0DES	28924
	tay		28925
			28926
	ldx	#"4"	28927
	dey		28928
	beq	x6F50	28929
			28930
	ldx	#"7"	28931
	dey		28932
	beq	x6F50	28933

```

28934
28935         ldx    #"8"
28936         dey
28937         beq    x6F50                ; => 1581
28938
28939         ldx    #"N"                ; => Native.
28940
28941 :x6F50         stx    v7657 +6        ;Partitionsformat.
28942
28943         jsr    z6F9B                ;Eintrag auswählen.
28944         txa
28945         beq    z6F5A                ; Abbruch?
28946                                     ; => Nein, weiter...
28947 :x6F59         rts
28948
28949 :z6F5A         ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
28950         lda    #$00
28951         sta    C0448,x              ;Fenster geschlossen.
28952         sta    V04F0,x              ;Dir.T. für Fenster.
28953         sta    V04F4,x              ;Dir.S. für Fenster.
28954         stx    WIN042F              ;Aktives Fenster.
28955
28956         jsr    S5842                ;mark.Dat. anzeigen.
28957         jsr    S524C                ;Dat.-Ausw. aufheben.
28958
28959         lda    curDrive
28960         jsr    S06AB                ;Laufwerk öffnen.
28961         ldx    C042A                ;Oberstes Fenster.
28962         jmp    S44E8                ;Fens. erneut öffnen.
28963
28964 ; Speicher RAM/REU tauschen.
28965 :z6F7D         lda    #< BASEDATA
28966         sta    r0L
28967         lda    #> BASEDATA
28968         sta    r0H
28969
28970 ; *FEHLER*
28971 ; Hier sollte Flag_ExTRAMinUse gesetzt
28972 ; werden, da der Speicher für das
28973 ; SwapFile verwendet wird.
28974         lda    #$00
28975         sta    r1L
28976         sta    r1H
28977
28978         lda    MP3_64K_DATA
28979         sta    r3L
28980
28981         lda    #< SIZEDATA
28982         sta    r2L
28983         lda    #> SIZEDATA
28984         sta    r2H
28985         jmp    SwapRAM
28986
28987 ; Eintrag aus Liste auswählen.
28988 :z6F9B         jsr    z6F7D          ;Speicher auslagern.

```



			28989
	lda	v76CB ;CMD/64Net?	28990
	beq	x6FA9 ; => CMD, weiter...	28991
			28992
	jsr	z77B8 ;Part.-Liste 64Net.	28993
			28994
	jmp	z6FAC ;Weiter zur Auswahl.	28995
			28996
:x6FA9	jsr	z723F ;Part.-Liste: CMD.	28997
			28998
:z6FAC	txa	;Feler Part.-Liste?	28999
	beq	x6FBB ; => Nein, weiter...	29000
			29001
	pha		29002
	jsr	z6F7D ;Speicher einlesen.	29003
	pla		29004
	tax		29005
			29006
	jsr	S5CF3 ;Fehler ausgeben.	29007
			29008
	ldx	#\$ff ;Abbruch.	29009
	rts		29010
			29011
; Auswahlbox anzeigen,			29012
:x6FBB	lda	#< v7072 ;Zeiger auf Speicher	29013
	sta	a2L ;für Part.-Nr.	29014
	lda	#> v7072	29015
	sta	a2H	29016
			29017
	lda	#< d705C ;Auswahlbox.	29018
	sta	r0L	29019
	lda	#> d705C	29020
	sta	r0H	29021
	jsr	S2095 ;DBox ohne Recover.	29022
			29023
	lda	v705B ;Part./Doppelklick?	29024
	bne	z6FE4 ; => Ja, weiter...	29025
			29026
	lda	r0L	29027
	cmp	#OPEN ; => Öffnen...	29028
	beq	z6FE4	29029
	cmp	#CANCEL ; => Abbruch...	29030
	beq	z6FFE	29031
	jmp	z7C0B ; => Texteingabe.	29032
			29033
; TODO:			29034
; Aufruf nur von DBGETSTRING-Eingabe.			29035
:z6FE0	beq	z6FFE	29036
	bne	x7004	29037
			29038
:z6FE4	lda	v76CB ;CMD/64Net?	29039
	beq	x6FEC ; => CMD, weiter...	29040
			29041
	ldx	#NO_ERROR	29042
	rts		29043

```

29044
29045 :x6FEC      jsr    z71BC          ;Part. wechseln
29046          jmp    z7BDF          ;Part. in TD setzen.
29047
29048 :z6FF2      lda    v765F +2        ;Neue Partition =
29049          sta    C04FC,x          ;Part. für Fenster.
29050
29051          ldx    #NO_ERROR
29052          rts
29053
29054 ;*DUMMY*
29055          nop
29056          nop
29057          nop
29058
29059 :z6FFE      jsr    z6F7D          ;Speicher einlesen.
29060          ldx    #$ff             ;Abbruch.
29061          rts
29062
29063 ; Eingabe in Zahl umwandeln.
29064 :x7004      lda    v7072
29065          sec
29066          sbc    #"0"
29067          sta    r0L
29068
29069          lda    v7072 +1          ;Part. einstellig?
29070          beq    x701C            ; => Ja, weiter...
29071
29072          jsr    z7045            ;Part-Nr. x 10.
29073
29074          lda    v7072 +2          ;Part. zweistellig?
29075          beq    x701C            ; => Ja, weiter...
29076
29077          jsr    z7045            ;Part-Nr. x 10.
29078
29079 :x701C      ldx    v7656          ;Anzahl Partitionen.
29080          lda    v76CB            ;CMD/64Net?
29081          beq    x7030            ; => CMD, weiter...
29082
29083          txa
29084          sec
29085          sbc    r0L              ;Partition gültig?
29086          bcc    z6FFE            ; => Nein, weiter...
29087
29088          ldx    r0L              ;Eingabe 1-255 nach
29089          dex                    ;Part. 0-254 wandeln.
29090          jmp    z703F            ;Part. setzen.
29091
29092 :x7030      dex
29093 :x7031      lda    v4110,x        ;CMD-Part. suchen.
29094          cmp    r0L
29095          beq    z703F
29096
29097          dex
29098          cpx    #$ff             ;Alle durchsucht?

```

	bne	x7031	; => Nein, weiter...	29099
	beq	z6FFE	; => Abbruch.	29100
				29101
:z703F	stx	v7652	;Markierter Eintrag.	29102
	jmp	z6FE4	;Part. setzen.	29103
				29104
				29105
; Mehrstellige Part.-Nr-Eingabe mit 10 multiplizieren.				29105
:z7045	sec			29106
	sbc	"0"		29107
	pha			29108
				29109
	lda	#10		29110
	sta	r1L		29111
				29112
	ldx	#r0L		29113
	ldy	#r1L		29114
	jsr	BBMult		29115
				29116
	pla			29117
	clc			29118
	adc	r0L		29119
	sta	r0L		29120
	rts			29121
				29122
:v705B	b	\$00	;\$01 = Partition/Doppelklick.	29123
				29124
:d705C	b	%00000001		29125
	b	DBOX_Y0,DBOX_Y1		29126
	w	DBOX_X0,DBOX_X1		29127
	b	DB_USR_ROUT		29128
	w	r7124		29129
	b	OPEN,\$11,\$08		29130
	b	CANCEL,\$11,\$58		29131
	b	DBGETSTRING,\$9c,\$35		29132
	b	a2L,\$03		29133
	b	NULL		29134
				29135
:v7072	s	3		29136
	b	NULL		29137
				29138
:NAVICON				29139
:GR7076	b	\$0c		29140
	b	\$ff		29141
	b	\$db		29142
	b	\$80,\$01,\$00,\$01,\$00,\$01,\$00,\$01,\$00,\$01,\$00,\$01		29143
	b	\$80,\$01,\$00,\$01,\$00,\$01,\$1f,\$e1,\$00,\$01,\$00,\$01		29144
	b	\$83,\$01,\$03,\$01,\$03,\$01,\$00,\$01,\$06,\$c1,\$06,\$c1		29145
	b	\$83,\$01,\$07,\$81,\$03,\$01,\$03,\$01,\$06,\$c1,\$0e,\$e1		29146
	b	\$83,\$01,\$0f,\$c1,\$03,\$01,\$07,\$81,\$06,\$c1,\$1e,\$f1		29147
	b	\$83,\$01,\$1b,\$61,\$03,\$01,\$0f,\$c1,\$06,\$c1,\$36,\$d9		29148
	b	\$83,\$01,\$03,\$01,\$03,\$01,\$1b,\$61,\$06,\$c1,\$06,\$c1		29149
	b	\$83,\$01,\$03,\$01,\$1b,\$61,\$03		29150
	b	\$cd		29151
	b		\$01,\$06,\$c1,\$06,\$c1	29152
	b	\$9b,\$61,\$03,\$01,\$0f,\$c1,\$03,\$01,\$36,\$d9,\$06,\$c1		29153

```

29154      b    $8f,$c1,$03,$01,$07,$81,$03,$01,$1e,$f1,$06,$c1
29155      b    $87,$81,$03,$01,$03,$01,$03,$01,$0e,$e1,$06,$c1
29156      b    $83,$01,$03,$01,$00,$01,$03,$01,$06,$c1,$06,$c1
29157      b    $80,$01,$00,$01,$1f,$e1,$00,$01,$00,$01,$00,$01
29158      b    $80,$01,$00,$01,$00,$01,$00,$01,$00,$01,$00,$01
29159      b    $0c
29160      b    $ff
29161 :NAVICON_X      = 12
29162 :NAVICON_Y      = 16
29163
29164 ; Dialogboxroutine Partition wählen.
29165 :r7124      jsr    z7609      ;Größe Dateifenster.
29166
29167 ; TODO:
29168 ; Feste Vorgabe für Farbe Dateifenster.
29169 ; -> Konfigurierbar machen.
29170      lda    #DBFILE_COL      ;Farbe Dateifenster,
29171      jsr    S1561      ;Screencolor setzen.
29172
29173      dec    r2L      ;Rahmen um Datei-
29174      inc    r2H      ;fenster zeichnen.
29175
29176      inc    r4L
29177      dec    r3L
29178
29179      lda    #$ff
29180      jsr    FrameRectangle
29181
29182      jsr    i_BitmapUp
29183      w    GR7076
29184      b    POSNAV_X/8,POSNAV_Y
29185      b    NAVICON_X,NAVICON_Y
29186
29187 ; TODO:
29188 ; Register mit einer Tabelle setzen.
29189      lda    #< (DBOX_X0+$10)
29190      sta    r3L
29191      lda    #> (DBOX_X0+$10)
29192      sta    r3H
29193
29194      lda    #< (DBOX_X0+$10) +NAVICON_X*8 -1
29195      sta    r4L
29196      lda    #> (DBOX_X0+$10) +NAVICON_X*8 -1
29197      sta    r4H
29198
29199      lda    #DBOX_Y1 -$08 -$10 +1
29200      sta    r2L
29201      lda    #DBOX_Y1 -$08 -$10 +1 +NAVICON_Y -1
29202      sta    r2H
29203
29204      lda    #NAVBAR_COL      ;Farbe Navigation.
29205      jsr    S1561      ;Screencolor setzen.
29206
29207 ; TODO:
29208 ; Register mit einer Tabelle setzen.

```



```

29264
29265 :v71B8          b "P.:",0
29266
29267 :z71BC          ldx  v7656          ;Anzahl Partitionen.
29268              bne  x71C4          ; >0, weiter...
29269              ldx  #FILE_NOT_FOUND
29270              rts
29271
29272 :x71C4          ldx  v7652          ;Markierter Eintrag.
29273              inx
29274              ldy  curDrive
29275              lda  driveType -8,y
29276              bpl  z71D3          ; => CMD FD/HD.
29277              jmp  z7226          ; => CMD RL/RD.
29278
29279 :z71D3          dex                ;Markierter Eintrag.
29280
29281              lda  v4110,x          ;Part.-Nr aus Tab.
29282              sta  v765F +2        ;Part.-Nr. für "C-P".
29283
29284              jsr  PurgeTurbo
29285              jsr  InitForIO
29286
29287              ldy  curDrive
29288              sty  v7225
29289              lda  V04B8 -8,y      ;Geräteinfo einlesen.
29290              and  #%00000011     ;RAMLink/RAMDrive?
29291              beq  x71F5          ; => Nein, weiter...
29292
29293              lda  C0509           ;RAMLink-Adresse.
29294              sta  curDevice
29295              sta  curDrive
29296
29297 :x71F5          lda  #< v765F     ;"C-P" + Part.-Nr.
29298              sta  r0L
29299              lda  #> v765F
29300              sta  r0H
29301
29302              lda  #$ff           ;Befehlskanal.
29303              jsr  z73AF          ;Befehl senden.
29304              txa
29305              beq  x7215
29306
29307 ; TODO:
29308 ; Code zusammenfassen, da bis auf die
29309 ; Fehler-Nr. identisch.
29310 ;---
29311              jsr  UNLSN
29312
29313              lda  v7225           ;Laufwerk wieder
29314              sta  curDevice       ;zurücksetzen.
29315              sta  curDrive
29316
29317              ldx  #FILE_NOT_FOUND
29318              jmp  DoneWithIO

```

```

29319
: x7215      jsr    UNLSN                      29320
29321
29322      lda    v7225                      ; Laufwerk wieder
29323      sta    curDevice                  ; zurücksetzen.
29324      sta    curDrive
29325
29326      ldx    #NO_ERROR
29327      jmp    DoneWithIO
29328
; ---
29329
; TODO:
29330
; Aktuelles Laufwerk auf Stack legen?
29331
: v7225      b $00 ; Zwischenspeicher Laufwerk.
29332
29333
; RAMLink-Partition setzen.
29334
: z7226      jsr    z71D3                  ; CMD-Part. wechseln.
29335
29336
29337      lda    v765F +2                  ; Neue Part. öffnen.
29338      jsr    z733C
29339
29340      ldy    curDrive                  ; ramBase setzen.
29341      lda    v40EF +20
29342      sta    ramBase -8,y
29343      lda    v40EF +21                  ; Low-Byte wird nicht
29344      sta    driveData +3              ; mehr verwendet.
29345      rts
29346
; CMD: Partitionsliste erzeugen.
29347
: z723F      lda    #< BASEDATA
29348
29349      sta    r6L
29350      lda    #> BASEDATA
29351      sta    r6H
29352
29353      lda    #$00
29354      sta    v7656                      ; Anzahl Dateien.
29355
29356      jsr    PurgeTurbo
29357      jsr    InitForIO
29358
29359      lda    #$00
29360      sta    STATUS
29361
29362      ldy    curDrive
29363      sty    v733B
29364      lda    V04B8 -8,y                ; Geräteinfo einlesen.
29365      and    #%00000011                ; RAMLink/RAMDrive?
29366      beq    x726B                      ; => Nein, weiter...
29367
29368      lda    C0509                      ; RAMLink-Adresse.
29369      sta    curDevice
29370      sta    curDrive
29371
: x726B      lda    curDrive
29372
29373      jsr    LISTEN

```

```

29374
29375             bit    STATUS
29376             bpl    x7285
29377
29378 :x7275             jsr    UNLSN
29379
29380 ; TODO:
29381 ; Mit OK-Meldung zusammenlegen.
29382 ; Siehe unten.
29383             lda    v733B             ; Laufwerk wieder
29384             sta    curDrive          ; zurücksetzen.
29385             sta    curDevice
29386
29387             ldx    #DEV_NOT_FOUND
29388             jmp    DoneWithIO
29389
29390 :x7285             lda    #$f0
29391             jsr    SECOND
29392
29393             bit    STATUS
29394             bmi    x7275
29395
29396             ldy    #0                ; Verzeichnis mit
29397 :x7290             lda    v7657,y      ; Partitionen abrufen.
29398             jsr    CIOUT
29399             iny
29400             cpy    #7
29401             bne    x7290
29402
29403             jsr    UNLSN
29404
29405             lda    #$00
29406             sta    STATUS
29407
29408             lda    curDrive          ; Laufwerk auf
29409             jsr    TALK              ; Senden umschalten.
29410             lda    #$f0
29411             jsr    TKSA
29412
29413             jsr    ACPTR             ; Daten abrufen.
29414
29415             bit    STATUS            ; Fehler?
29416             bvc    x72C4            ; => Nein, weiter...
29417
29418             jsr    UNTALK
29419
29420 ; TODO:
29421 ; Mit OK-Meldung zusammenlegen.
29422 ; Siehe unten.
29423             lda    v733B             ; Laufwerk wieder
29424             sta    curDrive          ; zurücksetzen.
29425             sta    curDevice
29426
29427             ldx    #DEV_NOT_FOUND
29428             jmp    DoneWithIO

```



				29429
:x72C4	ldy	#\$1f	;Verzeichnisheader	29430
:x72C6	jsr	ACPTR	;überlesen.	29431
	dey			29432
	bne	x72C6		29433
				29434
:z72CC	jsr	ACPTR		29435
	cmp	#\$00	;Ende erreicht?	29436
	beq	x7319	; => Ja, Ende...	29437
				29438
	jsr	ACPTR		29439
	jsr	ACPTR		29440
				29441
	ldx	v7656	;Anzahl Partitionen.	29442
	sta	v4110,x	;Part.-Nr in Tab.	29443
	inc	v7656	;Anzahl Part. +1.	29444
				29445
:x72E2	jsr	ACPTR		29446
	cmp	#\$22	;Anfang Name suchen.	29447
	bne	x72E2		29448
				29449
	ldy	#0		29450
:x72EB	jsr	ACPTR	;Part.-Name einlesen.	29451
	cmp	#\$22		29452
	beq	x72F7		29453
	sta	(r6),y		29454
	iny			29455
	bne	x72EB		29456
				29457
:x72F7	cpy	#17	;Max. 16 Zeichen.	29458
	beq	x7302		29459
				29460
	lda	#\$00	;Name mit \$00	29461
	sta	(r6),y	;abschließen.	29462
	iny			29463
	bne	x72F7		29464
				29465
:x7302	lda	#< 17	;Zeiger nächsten	29466
	clc		;Namen.	29467
	adc	r6L		29468
	sta	r6L		29469
	lda	#> 17		29470
	adc	r6H		29471
	sta	r6H		29472
				29473
:x730F	jsr	ACPTR	;Eintrag bis zum	29474
	cmp	#\$00	;Ende überlesen.	29475
	bne	x730F		29476
				29477
	jmp	z72CC		29478
				29479
:x7319	jsr	UNTALK		29480
				29481
	lda	#\$00		29482
	sta	STATUS		29483

```

29484
29485         lda    curDrive
29486         jsr    LISTEN
29487         lda    #$e0
29488         jsr    SECOND
29489
29490         jsr    UNLSN
29491
29492 ; TODO:
29493 ; Mit Abbruchfehler zusammenlegen.
29494 ;         ldx    #NO_ERROR
29495 ;         b $2c
29496 ;::error        ldx    #DEV_NOT_FOUND
29497
29498         lda    v733B                ; Laufwerk wieder
29499         sta    curDrive            ; zurücksetzen.
29500         sta    curDevice
29501
29502         ldx    #NO_ERROR
29503         jmp    DoneWithIO
29504
29505 ; TODO:
29506 ; Aktuelles Laufwerk auf Stack legen?
29507 :v733B          b $00    ; Zwischensp. aktuelles Laufwerk.
29508
29509 ; Partitionsdaten einlesen.
29510 :z733C          sta    v7654        ; Nr. der Partition.
29511
29512         jsr    PurgeTurbo
29513         jsr    InitForIO
29514
29515         ldy    curDrive
29516         sty    v73AE                ; Akt.Lfwk. speichern.
29517         lda    V04B8 -8,y          ; Geräteinfo einlesen.
29518         and    #%00000011         ; RAMLink/RAMDrive?
29519         beq    x735A              ; => Nein, weiter...
29520
29521         lda    C0509                ; RAMLink-Adresse.
29522         sta    curDevice
29523         sta    curDrive
29524
29525 :x735A          lda    #< v7664    ; "G-P"
29526         sta    r0L
29527         lda    #> v7664
29528         sta    r0H
29529
29530         lda    #$ff                ; Befehlskanal.
29531         jsr    z73AF                ; Befehl senden.
29532         txa
29533         bne    x73A3                ; => Fehler.
29534
29535         lda    v7654                ; Nr. der Partition
29536         jsr    CIOUT                ; an Laufwerk senden.
29537
29538         lda    #CR                  ; "G-P"-Befehl

```

```

        jsr    CIOUT                ;abschließen.                29539
                                                                    29540
        jsr    UNLSN                29541
                                                                    29542
        lda    #$00                29543
        sta    STATUS              29544
                                                                    29545
        lda    curDrive            ;Laufwerk auf                29546
        jsr    TALK                ;Senden umschalten.          29547
        lda    #$ff                29548
        jsr    TKSA                29549
                                                                    29550
        ldy    #0                  ;Partitionsdaten            29551
:x7389   jsr    ACPTR                ;einlesen.                  29552
        sta    v40EF,y             29553
                                                                    29554
        bit    STATUS              29555
        bmi    x7398              29556
                                                                    29557
        iny                        29558
        cpy    #31                29559
        bcc    x7389              29560
                                                                    29561
; TODO:                          29562
; Warum wird hier ein $00-Byte in 29563
; die Partitionsdaten geschrieben? 29564
:x7398   iny                        29565
        lda    #$00                29566
        sta    v40EF,y             29567
                                                                    29568
        jsr    UNTALK              29569
                                                                    29570
        ldx    #NO_ERROR           29571
                                                                    29572
:x73A3   lda    v73AE              ;Akt.Lfwk. setzen.          29573
        sta    curDrive            29574
        sta    curDevice           29575
                                                                    29576
        jmp    DoneWithIO          29577
                                                                    29578
; TODO:                          29579
; Aktuelles Laufwerk auf Stack legen? 29580
:v73AE   b $00 ;Zwischensp. aktuelles Laufwerk.                29581
                                                                    29582
; Befehl an Laufwerk senden.      29583
:z73AF   sta    v7655              ;Sekundäradresse.          29584
                                                                    29585
        lda    #$00                29586
        sta    STATUS              29587
                                                                    29588
        lda    curDrive            29589
        jsr    LISTEN              29590
                                                                    29591
; TODO:                          29592
; Fehler tritt erst nach SECOND auf, 29593

```

```

29594 ; daher STATUS-Test hier nicht nötig.
29595         bit    STATUS
29596         bpl    x73C6
29597
29598 :x73C0         jsr    UNLSN
29599         ldx    #DEV_NOT_FOUND
29600         rts
29601
29602 :x73C6         lda    v7655                ;Sekundäradresse.
29603         jsr    SECOND
29604
29605         bit    STATUS
29606         bmi    x73C0
29607
29608         ldy    #$00
29609 :x73D2         lda    (r0),y
29610         beq    x73DC
29611         jsr    CIOUT
29612         iny
29613         bne    x73D2
29614
29615 :x73DC         ldx    #NO_ERROR
29616         rts
29617
29618 ; Mausabfrage für Dateifenster.
29619 :r73DF         lda    mouseData            ;Maustaste gedrückt?
29620         bmi    x7434                    ; => Nein, Ende...
29621
29622         jsr    z7609                    ;Größe Dateifenster.
29623
29624         jsr    IsMseInRegion            ;Klick Dateifenster?
29625         beq    x7440                    ; => Nein, weiter...
29626
29627         jsr    z75F6                    ;Eintrag invertieren.
29628
29629         jsr    z7609                    ;Größe Dateifenster.
29630
29631         lda    mouseYPos                ;Zeiger auf Eintrag
29632         sec                                ;berechnen.
29633         sbc    r2L
29634         sta    r0L
29635         lda    #$00
29636         sta    r0H
29637         sta    r1H
29638
29639         lda    #ENTRY_YH                ;12 Pixel Höhe für
29640         sta    r1L                    ;Dateieintrag.
29641
29642         ldx    #r0
29643         ldy    #r1
29644         jsr    Ddiv
29645
29646         lda    r0L                    ;Eintrag angeklickt?
29647         clc
29648         adc    v7653                    ;Erster Eintrag.

```



```

29704          lda    #< POSNAV_X +16
29705          sta    r4L
29706          lda    #> POSNAV_X +16
29707          sta    r4H
29708
29709 :x7462        tya
29710          pha
29711          jsr    IsMseInRegion
29712          bmi    x7488
29713
29714          lda    r4L
29715          sta    r3L
29716          lda    r4H
29717          sta    r3H
29718
29719          lda    #< 16
29720          clc
29721          adc    r4L
29722          sta    r4L
29723          lda    #> 16
29724          adc    r4H
29725          sta    r4H
29726
29727          pla
29728          cmp    #6 -1                ;Alle Icons getestet?
29729          beq    x7487                ; => Ja, Ende...
29730
29731          tay
29732          iny
29733          bne    x7462
29734
29735 :x7487        rts
29736
29737 :x7488        pla
29738          asl
29739          tay
29740          lda    v749A +0,y
29741          sta    w7497 +1
29742          lda    v749A +1,y
29743          sta    w7497 +2
29744 :w7497        jmp    $0000                ;Wird verändert!
29745
29746 :v749A        w r74FE    ;Nächste Datei.
29747          w r74C7    ;Vorherige Datei.
29748          w r74B1    ;Zum Ende.
29749          w r74A7    ;Zum Anfang.
29750          w r74E9    ;Nächste Seite.
29751          w r74C2    ;Vorherige Seite.
29752
29753 :v74A6        b $00    ;0=Datei, 1=Seite.
29754
29755 ; Zum Anfang.
29756 :r74A7        lda    v7552                ;Dauerfunktion?
29757          bne    z74CC                ; => Ja, weiter...
29758

```

	ldx	#\$00	;Erster Eintrag.	29759
	jmp	z750D	;Neue Pos. anzeigen.	29760
				29761
; Zum Ende.				29762
:r74B1	lda	v7552	;Dauerfunktion?	29763
	bne	z74CC	; => Ja, weiter...	29764
				29765
	lda	v7656	;Anzahl Partitionen.	29766
	sec			29767
	sbc	#FBOX_FILES		29768
	bcc	r74A7		29769
	tax		;Letzter Eintrag.	29770
	jmp	z750D	;Neue Pos. anzeigen.	29771
				29772
; Vorherige Seite.				29773
:r74C2	lda	#\$01		29774
	sta	v74A6	;0=Datei, 1=Seite.	29775
				29776
; Vorheriger Eintrag.				29777
:r74C7	ldx	v7653	;Erster Eintrag.	29778
	bne	x74D5		29779
				29780
:z74CC	lda	v7552	;Dauerfunktion?	29781
	beq	x74D4	; => Nein, weiter...	29782
	jmp	z75F6	;Eintrag invertieren.	29783
:x74D4	rts			29784
				29785
:x74D5	dex			29786
	lda	v74A6	;0=Datei, 1=Seite.	29787
	beq	x74E6		29788
	lda	v7653	;Erster Eintrag.	29789
	sec			29790
	sbc	#FBOX_FILES		29791
	bcs	x74E5		29792
	lda	#\$00		29793
:x74E5	tax			29794
:x74E6	jmp	z750D	;Neue Pos. anzeigen.	29795
				29796
; Nächste Seite.				29797
:r74E9	lda	v7653	;Erster Eintrag.	29798
	clc			29799
	adc	#FBOX_FILES +FBOX_FILES +1		29800
	cmp	v7656	;Anzahl Partitionen.	29801
	bcs	r74B1		29802
	lda	v7653	;Erster Eintrag.	29803
	clc			29804
	adc	#FBOX_FILES		29805
	tax			29806
	jmp	z750D	;Neue Pos. anzeigen.	29807
				29808
; Nächster Eintrag.				29809
:r74FE	ldx	v7653	;Erster Eintrag.	29810
	inx			29811
	lda	v7656	;Anzahl Partitionen.	29812
	sec			29813

```

29814          sbc    v7653          ;Erster Eintrag.
29815          cmp    #FBOX_FILES +1 ;Möglich?
29816          bcc    z74CC          ; => Nein, weiter...
29817
29818 ; Neue Position anzeigen.
29819 :z750D          txa
29820          pha
29821
29822          ldy    v7552          ;Dauerfunktion?
29823          bne    x7517          ; => Ja, weiter...
29824          jsr    z75F6          ;Eintrag invertieren.
29825
29826 :x7517          pla
29827          sta    v7653          ;Erster Eintrag.
29828          cmp    v7652          ;Markierter Eintrag.
29829          bcc    x7523
29830          sta    v7652          ;Markierter Eintrag.
29831
29832 :x7523          clc
29833          adc    #FBOX_FILES -1
29834          cmp    v7652          ;Markierte Datei.
29835          bcs    x752E
29836          sta    v7652          ;Markierte Datei.
29837
29838 :x752E          jsr    z7553
29839
29840 ; TODO:
29841 ; Warum nicht SCPU_Pause verwenden?
29842          jsr    InitForIO
29843
29844          ldx    #$03
29845 :x7536          lda    $dc08
29846 :x7539          cmp    $dc08
29847          beq    x7539
29848          dex
29849          bne    x7536
29850
29851          jsr    DoneWithIO
29852
29853          lda    mouseData      ;Maustaste gedrückt?
29854          bmi    x754F          ; => Nein, Ende..
29855
29856 ; TODO:
29857 ; Der Wert wird bei jedem Durchlauf
29858 ; erhöht anstatt nur zwischen den
29859 ; Werten $00 und $01 zu wechseln.
29860 ;---
29861 ;          ldx    #$00          ;Ist bereits $00!
29862 ;          inx
29863 ;          stx    v7552          ;Dauerfunktion.
29864 ;---
29865          inc    v7552          ;Dauerfunktion.
29866 ;---
29867          jmp    w7497          ;Erneut ausführen.
29868

```



:x754F	jmp	z75F6	;Eintrag invertieren.	29869
				29870
:v7552	b	\$00	;Dauerfunktion für	29871
Navigation.				29872
				29873
				29874
; Dateiliste ausgeben.				29874
:z7553	lda	rightMargin +1		29875
	pha			29876
	lda	rightMargin +0		29877
	pha			29878
				29879
	jsr	z7609	;Größe Dateifenster.	29880
				29881
	lda	#\$00	;Füllmuster.	29882
	jsr	S140C	;Rechteck zeichnen.	29883
				29884
	lda	#\$00		29885
	sta	r15L		29886
				29887
	jsr	z7622	;Koord. mark. Datei.	29888
				29889
	lda	r4L		29890
	sta	rightMargin +0		29891
	lda	r4H		29892
	sta	rightMargin +1		29893
				29894
	lda	#FBOX_FILES		29895
	sec			29896
	sbc	v7656	;Anzahl Einträge.	29897
	bcc	x7583		29898
				29899
	lda	v7656	;Anzahl Einträge.	29900
	sta	w75EB +1		29901
	bne	x7583		29902
				29903
	jmp	z75EF		29904
				29905
:x7583	lda	v7653	;Erster Eintrag.	29906
	sta	r0L		29907
				29908
	lda	#17	;Größe Dateieintrag.	29909
	sta	r1L		29910
				29911
	ldy	#r0		29912
	ldx	#r1		29913
	jsr	BBMult		29914
				29915
	lda	r1L	;Zeiger auf	29916
	clc		;Liste berechnen.	29917
	adc	#< BASEDATA		29918
	sta	r14L		29919
	lda	r1H		29920
	adc	#> BASEDATA		29921
	sta	r14H		29922
				29923

```

29924 :x75A0          lda    r15L
29925              jsr    z7622          ;Koord. mark. Part.
29926
29927              lda    r3H            ;X-Koordinate für
29928              sta    r11H          ;Part.-Name.
29929              lda    r3L
29930              sta    r11L
29931
29932              lda    r2L            ;Y-Koordinate für
29933              clc                    ;Part.-Name.
29934              adc    #$07
29935              sta    r1H
29936
29937              lda    r14H          ;Part.-Name ausgeben.
29938              sta    r0H
29939              lda    r14L
29940              sta    r0L
29941
29942              jsr    PutString
29943
29944              lda    #$00          ;Highbyte immer 0.
29945              sta    r0H
29946
29947              lda    r15L          ;Datei-Nr.
29948              clc                    ;Erster Eintrag=Nr.1!
29949              adc    v7653        ;Erster Eintrag.
29950              tax
29951              lda    v4110,x
29952              sta    r0L
29953
29954              lda    #< FBOX_X1 -1 -24
29955              sta    r11L
29956              lda    #> FBOX_X1 -1 -24
29957              sta    r11H
29958              lda    #24 ! SET_RIGHTJUST!SET_SUPRESS
29959              jsr    PutDecimal    ;Part.-Nr. ausgeben.
29960
29961              lda    #17
29962              clc
29963              adc    r14L
29964              sta    r14L
29965              bcc    x75E7
29966              inc    r14H
29967
29968 :x75E7          inc    r15L
29969              lda    r15L
29970 :w75EB          cmp    #FBOX_FILES    ;Wird verändert!
29971              bne    x75A0
29972
29973 :z75EF          pla
29974              sta    rightMargin +0
29975              pla
29976              sta    rightMargin +1
29977              rts
29978

```

```

; Eintrag invertieren.                                     29979
:z75F6          lda    v7656                                ;Anzahl Dateien.      29980
                bne    x75FC                                29981
                rts                                         29982
                                                         29983
:x75FC          lda    v7652                                ;Markierte Datei.    29984
                sec                                         29985
                sbc    v7653                                ;Erste Datei / Liste. 29986
                                                         29987
                jsr    z7622                                ;Koord. mark. Datei. 29988
                                                         29989
                jmp    InvertRectangle                      29990
                                                         29991
; Größe Dateifenster.                                     29992
;                                                         29993
; TODO:                                                   29994
; Register mit einer Tabelle setzen.                      29995
:z7609          lda    #< FB0X_X0                          29996
                sta    r3L                                  29997
                lda    #> FB0X_X0                          29998
                sta    r3H                                  29999
                                                         30000
                lda    #< FB0X_X1                          30001
                sta    r4L                                  30002
                lda    #> FB0X_X1                          30003
                sta    r4H                                  30004
                                                         30005
                lda    #FB0X_Y0                            30006
                sta    r2L                                  30007
                lda    #FB0X_Y1                            30008
                sta    r2H                                  30009
                                                         30010
                rts                                         30011
                                                         30012
; Koordinaten für markierte Datei berechnen.              30013
:z7622          sta    r0L                                ;Eintrag im Fenster. 30014
                                                         30015
                lda    #ENTRY_YH                          ;12 Pixel Höhe für  30016
                sta    r1L                                ;Dateieintrag.      30017
                                                         30018
                ldy    #r1                                  30019
                ldx    #r0                                  30020
                jsr    BBMult                               30021
                                                         30022
                jsr    z7609                                ;Größe Dateifenster. 30023
                                                         30024
                lda    r0L                                  30025
                clc                                         30026
                adc    r2L                                  30027
                sta    r2L                                  30028
                clc                                         30029
                adc    #ENTRY_YH                          30030
                sta    r2H                                  30031
                                                         30032
                inc    r2L                                  30033

```

```

30034          dec    r2H
30035
30036          inc    r3L
30037          bne    x7648
30038          inc    r3H
30039
30040 :x7648      ldx    #r4
30041          jmp    Ddec
30042
30043 :v764D      s 4      ;$FF: 64Net-Treiber.
30044
30045 :v7651      b $00    ;Anzahl Dateien.
30046 :v7652      b $00    ;Markierter Eintrag.
30047 :v7653      b $00    ;Erste Datei / Liste.
30048 :v7654      b $00    ;Nr. der Partition.
30049 :v7655      b $00    ;Sekundäradresse.
30050 :v7656      b $00    ;Anzahl Dateien.
30051
30052 :v7657      b "$=P:*=8",0
30053 :v765F      b $43,$d0,$00,CR,0
30054 :v7664      b "G-P",0
30055
30056 ; Neue 64Net-Partition wählen.
30057 :z7668      jsr    z76B4          ;Auf 64Net testen.
30058          txa
30059          beq    x766F          ; => OK, weiter...
30060          rts
30061
30062 ; Fenster für 64Net-Part. schließen, da nicht aktuell.
30063 :x766F      lda    #$01
30064          sta    V3A4B          ;64Net-Part. wählen.
30065
30066          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
30067          lda    C04F8,x        ;Lfwk. für Fenster.
30068          sta    w768E +1
30069
30070          ldy    #0
30071          ldx    #4 -1
30072 :x7681      lda    C0448,x        ;Fenster geöffnet?
30073          beq    x769B          ; => Nein,weiter...
30074
30075          lda    C04F8,x        ;Lfwk. für Fenster.
30076          cpx    C042A          ;Oberstes Fenster?
30077          beq    x769B          ; => Nein, weiter...
30078
30079 ; *CODEMOD*
30080 ; Programmcode wird verändert.
30081 :w768E      cmp    #$00          ;Wird verändert!
30082          bne    x769B          ; => And. Laufwerk.
30083
30084          lda    #$00
30085          sta    C0448,x        ;Fenster geschlossen.
30086          sta    C04FC,x        ;Part. für Fenster.
30087          iny
30088

```

:x769B	dex		30089
	bpl	x7681	30090
	cpy	#\$00	;Fens. geschlossen?
	beq	x76A5	; => Nein, weiter...
			30093
			30094
			30095
			30096
			30097
			30098
			30099
:x76A5	ldx	C042A	;Oberstes Fenster.
	lda	C04F8,x	;Lfwk. für Fenster.
	jsr	SetDevice	;Laufwerk und
	jsr	OpenDisk	;Diskette öffnen.
	jmp	z6F5A	;Fenster anzeigen.
			30105
			30106
			30107
			30108
			30109
			30110
			30111
			30112
			30113
			30114
			30115
:z76C5	jsr	S2095	;DBox ohne Recover.
			30117
			30118
			30119
			30120
:v76CB	b	\$00	;0=CMD, 1=64Net.
			30122
:x76CC	inc	v76CB	;64Net wählen.
	jsr	z6F9B	;Eintrag auswählen.
	dec	v76CB	;Standard: CMD.
	txa		;Abbruch?
	beq	x76D9	; => Nein, weiter...
	rts		30128
			30129
:x76D9	lda	v7652	;Markierter Eintrag
	sta	a0L	;als neue 64Net-Part.
	sta	r1L	;setzen.
	inc	r1L	30133
			30134
			30135
			30136
			30137
			30138
			30139
			30140
			30141
			30142
			30143

```

30144          jsr    z7A8D          ;Block empfangen.
30145
30146          lda    #< diskBlkBuf
30147          sta    r0L
30148          lda    #> diskBlkBuf
30149          sta    r0H
30150
30151          lda    #$00
30152          sta    r1L
30153          sta    r1H
30154          sta    r2L
30155
30156          jsr    z7A8D          ;Block empfangen.
30157
30158 ; Testen ob neue Partition bereits aktiv.
30159          ldy    #8
30160 :x7708      cpy    curDrive
30161          beq    x7719
30162
30163          lda    v764D -8,y      ;64Net-Laufwerk?
30164          beq    x7719          ; => Nein, weiter...
30165
30166          lda    diskBlkBuf +$78,y
30167          cmp    a0L            ;Partition aktiv?
30168          beq    x7732          ; => Ja, Fehler...
30169
30170 :x7719      iny
30171          cpy    #12
30172          bne    x7708
30173
30174          lda    a0L
30175          jsr    z782B          ;Partition setzen.
30176
30177          jsr    z6F7D          ;Speicher einlesen.
30178
30179          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
30180          lda    v7652          ;Markierte Datei.
30181          sta    C04FC,x        ;Part. für Fenster.
30182
30183          ldx    #$00
30184          rts
30185
30186 ; Fehler: Partition bereits aktiv.
30187 :x7732      tya
30188          clc
30189          adc    #"9"
30190          sta    v7788
30191
30192          jsr    z6F7D          ;Speicher einlesen.
30193
30194          lda    #< d774A        ;Fehler: Partition
30195          sta    r0L            ;bereits aktiv.
30196          lda    #> d774A
30197          sta    r0H
30198          jsr    S2095          ;DBox ohne Recover.

```

			30199
	ldx   #\$ff	;Abbruch.	30200
	rts		30201
			30202
:d774A	b %10000001		30203
	b DBTXTSTR,\$10,\$10		30204
	w t7759		30205
	b DBTXTSTR,\$10,\$20		30206
	w t777C		30207
	b OK,\$11,\$48		30208
	b NULL		30209
			30210
:t7759	b BOLDON		30211
	b "Diese Partition ist bereits aktiv",0		30212
:t777C	b "im Laufwerk "		30213
:v7788	b "x!",0		30214
			30215
; TODO:			30216
; Diese Fehlermeldung wird nicht			30217
; mehr angezeigt.			30218
:d778B	b %10000001		30219
	b OK,\$11,\$48		30220
	b DBTXTSTR,\$10,\$10		30221
	w t7795		30222
	b NULL		30223
			30224
:t7795	b BOLDON		30225
	b "Kein 64Net-Laufwerk konfiguriert!",0		30226
			30227
; 64Net: Partitionsliste erzeugen.			30228
:z77B8	jsr   z7A42	;Init 64Net.	30229
	jsr   z7907	;Anz. Part. holen.	30230
	sta   v7651	;Anzahl Partitionen.	30231
	cmp   #\$00	;Part. vorhanden?	30232
	bne   x77C7	; => Ja, weiter...	30233
			30234
	tax	;Kein Fehler.	30235
	rts		30236
			30237
:x77C7	lda   #< BASEDATA		30238
	sta   r6L		30239
	lda   #> BASEDATA		30240
	sta   r6H		30241
			30242
	lda   #< v4210		30243
	sta   r0L		30244
	lda   #> v4210		30245
	sta   r0H		30246
			30247
	lda   #\$00		30248
	sta   v7656	;Zähler Partitionen.	30249
			30250
:x77DC	ldx   v7656	;Aktuelle Partition.	30251
	inx	;Nr. 1-255.	30252
	stx   r1L		30253

```

30254
30255          jsr    z7A8D          ;Block empfangen.
30256
30257          lda    v4210 +$80      ;Neue Partition vom
30258          cmp    #3             ;Typ 0(41)-2(81)?
30259          bcs    x780E          ; => Nein, weiter...
30260
30261          ldy    #0
30262 :x77EE      lda    v4210 +6,y    ;Name Partition
30263          sta    (r6),y          ;kopieren.
30264          beq    x77F8
30265          iny
30266          bne    x77EE
30267
30268 :x77F8      lda    #$00
30269 :x77FA      sta    (r6),y
30270          iny
30271          cpy    #17
30272          bne    x77FA
30273
30274          lda    #< 17
30275          clc
30276          adc    r6L
30277          sta    r6L
30278          lda    #> 17
30279          adc    r6H
30280          sta    r6H
30281
30282 :x780E      inc    v7656          ;Anzahl Einträge +1.
30283          lda    v7656          ;Anzahl Einträge.
30284          cmp    v7651
30285          bne    x77DC
30286
30287          ldx    #$00
30288          ldy    #$01
30289 :x781D      tya                ;Tabelle mit
30290          sta    v4110,x        ;Part.-Nr. erstellen.
30291          iny
30292          inx
30293          cpx    v7656          ;Anzahl Einträge.
30294          bne    x781D
30295
30296          ldx    #$00          ;Kein Fehler.
30297          rts
30298
30299 ; 64Net-Partition aktivieren, ggf. Treiber wechseln.
30300 ; Übergabe: AKKU = Part.-Nr.
30301 :z782B      sta    v7888          ;64Net-Partition-Nr.
30302
30303          ldy    curDrive
30304          lda    driveType -8,y
30305          sta    v7889          ;64Net-Lfwk.-Modus.
30306
30307          ldx    v4210 +$80      ;Partitionsformat
30308          inx                    ;0-2 nach 41-81

```



	stx	v788A	;wandeln.	30309
				30310
				30311
				30312
				30313
				30314
	txa			30315
	sta	driveType -8,y	;Lfwk. konfigurieren.	30316
	sta	RealDrvType -8,y		30317
				30318
	lda	#< v4210		30319
	sta	r0L		30320
	lda	#> v4210		30321
	sta	r0H		30322
				30323
	lda	#\$00		30324
	sta	r1H		30325
	lda	#\$00		30326
	sta	r2L		30327
	lda	#\$00		30328
	sta	r1L		30329
				30330
	jsr	z7A8D	;Block empfangen.	30331
				30332
	ldy	curDrive		30333
	lda	v7888	;64Net-Partition-Nr.	30334
	sta	v4210 +\$80 -8,y		30335
				30336
				30337
				30338
				30339
				30340
	cpy	curDrive	;???	30341
	bne	x786C		30342
				30343
				30344
	lda	#\$00	;Nur 64Net:	30345
	sta	\$9054	;Systemblock geänd.	30346
				30347
:x786C	jsr	z7AC4	;Block senden.	30348
				30349
	lda	v7889	;64Net-Lfwk.-Modus.	30350
	cmp	#Drv1581	;1541/71?	30351
	bcc	x7880	; => Ja, weiter...	30352
				30353
	lda	v788A	;Neues Part.Format.	30354
	cmp	#Drv1581	;Typ 1581?	30355
	beq	x7887	; => Ja, Ende...	30356
				30357
:x787D	jmp	z788B	;64Net-Treiber laden.	30358
				30359
:x7880	lda	v788A	;Neues Part.Format.	30360
	cmp	#Drv1581	;1541/71?	30361
	beq	x787D	; => Neuer Treiber.	30362
				30363

```

30364 :x7887          rts
30365
30366 :v7888          b $00      ;64Net-Partition-Nr.
30367 :v7889          b $00      ;64Net-Lfwk.-Modus.
30368 :v788A          b $00      ;GEOS-Lfwk.-Modus.
30369
30370 ; 64Net-Treiber 1541/71/81 laden.
30371 :z788B          lda    #< v4310
30372                sta    r0L
30373                lda    #> v4310
30374                sta    r0H
30375
30376                lda    #$00                ;Startadr. Treiber
30377                sta    r1L                ;64Net für 1541/71.
30378                lda    #$01
30379                sta    r1H
30380                lda    #$00
30381                sta    r2L
30382
30383                ldy    curDrive
30384                lda    driveType -8,y
30385
30386                cmp    #Drv1581            ;1541/71?
30387                bcc    x78B5            ; => Ja, weiter...
30388
30389                lda    #$0e                ;Startadr. Treiber
30390                sta    r1L                ;64Net für 1581.
30391                lda    #$01
30392                sta    r1H
30393                lda    #$00
30394                sta    r2L
30395
30396 :x78B5          lda    #$00                ;Blockzähler löschen.
30397                sta    v7906
30398
30399 :x78BA          jsr    z7A8D                ;Block empfangen.
30400
30401                inc    v7906                ;Blockzähler +1.
30402
30403                inc    r0H                ;Highb. RAM-Adresse.
30404                inc    r1L                ;Blockadresse +1.
30405
30406                lda    v7906                ;Mind. $0d80 Bytes
30407                cmp    #14                ; = 14 Blocks?
30408                bne    x78BA                ; => Nein, weiter...
30409
30410 ; TODO:
30411 ; DiskDrvBaseL/H verwenden.
30412                sec                        ;Treiber in REU
30413                lda    curDrive            ;speichern.
30414                sbc    #$08
30415                asl
30416                tay
30417                lda    v78FE +0,y
30418                sta    r1L

```

	lda	v78FE +1,y	30419
	sta	r1H	30420
			30421
	lda	#< v4310	30422
	sta	r0L	30423
	lda	#> v4310	30424
	sta	r0H	30425
			30426
	lda	#< DISK_SIZE	30427
	sta	r2L	30428
	lda	#> DISK_SIZE	30429
	sta	r2H	30430
			30431
	lda	#\$00	30432
	sta	r3L	30433
			30434
	jsr	StashRAM	30435
			30436
	jsr	i_MoveData ;Treiber aktivieren.	30437
	w	v4310	30438
	w	DISK_BASE	30439
	w	DISK_SIZE	30440
			30441
	rts		30442
			30443
	; TODO:		30444
	; Tabelle existiert im Kernal ab		30445
	; Adresse DskDrvBaseL/H.		30446
	;		30447
	; Zeiger auf Treiber in REU.		30448
:v78FE	w	DISK_BASE_REU +DISK_SIZE *0	30449
	w	DISK_BASE_REU +DISK_SIZE *1	30450
	w	DISK_BASE_REU +DISK_SIZE *2	30451
	w	DISK_BASE_REU +DISK_SIZE *3	30452
			30453
:v7906	b	\$00 ;Blockzähler für Treiberwechsel.	30454
			30455
	; Anzahl Partition einlesen.		30456
:z7907	lda	#< v4210	30457
	sta	r0L	30458
	lda	#> v4210	30459
	sta	r0H	30460
			30461
	lda	#\$00 ;Systemblock.	30462
	sta	r1L	30463
	lda	#\$00	30464
	sta	r1H	30465
;	lda	#\$00	30466
	sta	r2L	30467
			30468
	jsr	z7A8D ;Block empfangen.	30469
			30470
	ldx	#0	30471
:x791E	lda	v7995,x ;64Net-Kennung.	30472
	cmp	v4210 +1,x	30473

```

30474      bne    x792F
30475      inx
30476      cpx    #5
30477      bne    x791E
30478
30479 :z792B      lda    v4210      ;Anzahl Dateien.
30480      rts
30481
30482 ; 64Net-Laufwerk formatieren.
30483 :x792F      ldx    #$00
30484      txa
30485 :x7932      sta    v4210,x
30486      inx
30487      bne    x7932
30488
30489 ;
30490 :x7938      ldx    #$00
30491      lda    v7995,x
30492      sta    v4210 +1,x
30493      inx
30494      cpx    #$05
30495      bne    x7938
30496
30497      lda    #$ff
30498      ldx    #$00
30499 :x7947      sta    v4210 +$80,x
30500      inx
30501      cpx    #$10
30502      bne    x7947
30503
30504      lda    #$1b      ;Ende Systembereich.
30505      sta    v4210 +$7c
30506      lda    #$01
30507      sta    v4210 +$7d
30508      lda    #$00
30509      sta    v4210 +$7e
30510
30511      lda    #< v4210
30512      sta    r0L
30513      lda    #> v4210
30514      sta    r0H
30515
30516      lda    #$00      ;Systemblock.
30517      sta    r1L
30518      lda    #$00
30519      sta    r1H
30520      lda    #$00
30521      sta    r2L
30522      jsr    z7AC4      ;Block senden.
30523      jsr    z7A8D      ;Block empfangen.
30524
30525      ldx    #0
30526 :x797A      lda    v7995,x      ;Kennung 64Net.
30527      cmp    v4210 +1,x
30528      bne    x798A      ; => Fehler.

```

	inx		30529
	cpx	#5	30530
	bne	x797A	30531
			30532
	jmp	z792B ; => OK, Ende...	30533
			30534
	; Fehler: Nicht lizenziert.		30535
:x798A	lda	#< d799A	30536
	sta	r0L	30537
	lda	#> d799A	30538
	sta	r0H	30539
	jmp	z76C5	30540
			30541
	; TODO:		30542
	; Siehe auch v7A3D!		30543
:v7995	b	"64NET"	30544
			30545
:d799A	b	%10000001	30546
	b	DBTXTSTR,\$10,\$10	30547
	w	t79AE	30548
	b	DBTXTSTR,\$10,\$20	30549
	w	t79B8	30550
	b	DBTXTSTR,\$10,\$30	30551
	w	t79D9	30552
	b	OK,\$11,\$48	30553
	b	NULL	30554
			30555
:t79AE	b	BOLDON	30556
	b	"Achtung!",0	30557
:t79B8	b	"Sie können TopDesk nur mit einer",0	30558
:t79D9	b	"registrierten 64Net Version benutzen!",0	30559
			30560
	; 64Net-Laufwerke suchen/erkennen.		30561
:z79FF	lda	curDrive	30562
	sta	a9L	30563
			30564
:z7A04	jsr	z7A28 ;Auf 64Net testen.	30565
			30566
	ldx	curDrive	30567
:x7A0A	sta	v764D -8,x ;\$FF: 64Net-Treiber.	30568
	inx		30569
	cpx	#12	30570
	bne	x7A14	30571
			30572
	ldx	#8	30573
:x7A14	cpx	a9L ;Alle Lfwk. getestet?	30574
	beq	x7A24 ; => Ja, Ende...	30575
			30576
	lda	driveType -8,x	30577
	beq	x7A0A ; => Kein Laufwerk.	30578
	txa		30579
	jsr	SetDevice	30580
			30581
	jmp	z7A04 ; => Lfwk. testen.	30582
			30583

```

30584 :x7A24          txa          ;Laufwerk
30585          jmp    SetDevice    ;aktivieren.
30586
30587 ; Auf 64Net-Treiber testen.
30588 :z7A28          ldx    #0
30589 :x7A2A          lda    DiskDrvVersion,x
30590          cmp    v7A3D,x
30591          bne    x7A3A
30592          inx
30593          cpx    #5
30594          bne    x7A2A
30595
30596          lda    #$ff          ;64Net-Treiber.
30597          rts
30598
30599 :x7A3A          lda    #$00          ;Kein 64Net-Treiber.
30600          rts
30601
30602 ; TODO:
30603 ; Siehe auch v7995!
30604 :v7A3D          b "64NET"
30605
30606 ; 64Net-Server testen.
30607 :z7A42          cli
30608          ldx    CPU_DATA
30609          lda    #$b5          ;Wozu Bit%7=1?
30610          sta    CPU_DATA
30611
30612          lda    #$07
30613          sta    $dd03
30614          lda    #$00
30615          sta    $dd01
30616          lda    #$08
30617          sta    $dd01
30618
30619          lda    #50
30620          sta    dblClickCount
30621
30622 :x7A5D          lda    $dd01
30623          and    #$f0
30624          cmp    #$80
30625          beq    x7A70
30626
30627          lda    dblClickCount
30628          bne    x7A5D
30629
30630          stx    CPU_DATA
30631          ldx    #$ff
30632          rts
30633
30634 :x7A70          lda    #$00
30635          sta    $dd01
30636
30637 :x7A75          lda    $dd01
30638          and    #$f0

```

	cmp	#\$00		30639
	bne	x7A88		30640
				30641
	lda	dblClickCount		30642
	bne	x7A75		30643
				30644
	stx	CPU_DATA		30645
	ldx	#\$ff		30646
	rts			30647
				30648
:x7A88	stx	CPU_DATA		30649
	ldx	#\$00		30650
	rts			30651
				30652
	; Block von 64Net empfangen.			30653
	; \$0000 = Systemblock:			30654
	; \$xx00 = Anzahl Partitionen.			30655
	; \$xx01-\$xx06 = "64NET"-Kennung.			30656
	; \$xx7C-\$xx7E = Low/Mid/High-Byte = \$00:011B			30657
	; für Ende Systembereich.			30658
	; \$xx80-\$xx83 = Aktive Part. für Lfwk. 8-11.			30659
	; \$xx84-\$xx8F = \$FF.			30660
	; \$0001-\$00FF = Daten für Partition 1-255:			30661
	; \$xx06-\$xx15 =16Z. Diskname.			30662
	; \$xx80 = 0(41), 1(71) oder 2(81).			30663
	; \$0100-\$010D = Treiber 1541/71.			30664
	; \$010E-\$011B = Treiber 1581.			30665
:z7A8D	php			30666
	sei			30667
	ldx	CPU_DATA		30668
	lda	#\$b5	;Wozu Bit%7=1?	30669
	sta	CPU_DATA		30670
				30671
	lda	#"X"		30672
	jsr	z7AF8	;Byte senden.	30673
	lda	#"L"		30674
	jsr	z7AF8	;Byte senden.	30675
	lda	#"R"		30676
	jsr	z7AF8	;Byte senden.	30677
				30678
	lda	r1L		30679
	jsr	z7AF8	;Byte senden.	30680
	lda	r1H		30681
	jsr	z7AF8	;Byte senden.	30682
	lda	r2L		30683
	jsr	z7AF8	;Byte senden.	30684
				30685
	ldy	#\$00		30686
:x7AB5	jsr	z7B4F	;Byte empfangen.	30687
	sta	(r0),y		30688
	iny			30689
	bne	x7AB5		30690
				30691
	jsr	z7B4F	;Byte empfangen.	30692
				30693

```

30694          stx    CPU_DATA
30695          plp
30696          rts
30697
30698 ; Block an 64Net senden.
30699 :z7AC4          php
30700          sei
30701          ldx    CPU_DATA
30702          lda    #$b5          ;Wozu Bit%7=1?
30703          sta    CPU_DATA
30704
30705          lda    #"X"
30706          jsr    z7AF8          ;Byte senden.
30707          lda    #"L"
30708          jsr    z7AF8          ;Byte senden.
30709          lda    #"W"
30710          jsr    z7AF8          ;Byte senden.
30711
30712          lda    r1L
30713          jsr    z7AF8          ;Byte senden.
30714          lda    r1H
30715          jsr    z7AF8          ;Byte senden.
30716          lda    r2L
30717          jsr    z7AF8          ;Byte senden.
30718
30719          ldy    #$00
30720 :x7AEC          lda    (r0),y
30721          jsr    z7AF8          ;Byte senden.
30722          iny
30723          bne    x7AEC
30724
30725          stx    CPU_DATA
30726          plp
30727          rts
30728
30729 ; Byte an 64Net senden.
30730 :z7AF8          sta    v7B7C
30731          and    #%00000011
30732          ora    #%00000100
30733          sta    $dd01
30734
30735 :x7B02          lda    $dd01
30736          and    #%01110000
30737          cmp    #%01010000
30738          bne    x7B02
30739
30740          lda    v7B7C
30741          lsr
30742          lsr
30743          and    #%00000011
30744          sta    $dd01
30745
30746 :x7B15          lda    $dd01
30747          and    #%01110000
30748          cmp    #%00100000

```



	bne	x7B15	30749
			30750
	lda	v7B7C	30751
	lsr		30752
	lsr		30753
	lsr		30754
	lsr		30755
	and	##00000011	30756
	ora	##00000100 ;Bit%2=1:Mehr Daten.	30757
	sta	\$dd01	30758
			30759
:x7B2C	lda	\$dd01	30760
	and	##011110000	30761
	cmp	##011100000	30762
	bne	x7B2C	30763
			30764
	lda	v7B7C	30765
	rol		30766
	rol		30767
	rol		30768
	and	##00000011	30769
	sta	\$dd01	30770
			30771
:x7B40	lda	\$dd01	30772
	and	##011110000	30773
	cmp	##00010000	30774
	bne	x7B40	30775
			30776
	lda	##00000011	30777
	sta	\$dd01	30778
	rts		30779
			30780
; Byte von 64Net empfangen.			30781
:z7B4F	lda	##00000100	30782
	sta	\$dd01	30783
:x7B54	lda	\$dd01	30784
	and	##00001000	30785
	beq	x7B54	30786
			30787
	lda	\$dd01	30788
	lsr		30789
	lsr		30790
	lsr		30791
	lsr		30792
	and	##00001111	30793
	sta	v7B7C	30794
			30795
	lda	##00000000	30796
	sta	\$dd01	30797
:x7B6C	lda	\$dd01	30798
	and	##00001000	30799
	bne	x7B6C	30800
			30801
	lda	\$dd01	30802
	and	##111110000	30803

```

30804      ora    v7B7C
30805      rts
30806
30807 :v7B7C      b $00    ;Zwischensp. Datentransfer.
30808
30809 :d7B7D      b %10000001
30810      b DBTXTSTR,$10,$10
30811      w t7B87
30812      b OK,$11,$48
30813      b NULL
30814
30815 :t7B87      b BOLDON
30816      b "64Net-Server ist nicht bereit.",0
30817
30818 ; 1: Partition für Fenster öffnen.
30819 :N7BA7      ldx    C042A      ;Oberstes Fenster.
30820      lda    C04F8,x      ;Lfwk. für Fenster.
30821      tay
30822      cmp    V21B1,x      ;Lfwk./Fens.geändert?
30823      bne    x7BD0      ; => Ja, weiter...
30824
30825      lda    V5C34,x      ;Lfwk.Typ geändert?
30826      cmp    RealDrvType -8,y
30827      bne    x7BD0      ; => Ja, weiter...
30828
30829      lda    V0728,x      ;Partition setzen?
30830      beq    x7BDE      ; => Nein, weiter...
30831
30832      sta    C04FC,x      ;Part. für Fenster.
30833      sta    r3H      ;Neue Partition.
30834
30835      lda    #$00
30836      sta    C050B,x      ;Fensterposition.
30837      jsr    OpenPartition ;Partition öffnen.
30838
30839 ; *FEHLER*
30840 ; Im Textmodus wird durch den Aufruf
30841 ; von S4296 der Speicherbereich für
30842 ; VLIR-Module überschrieben => Panic!
30843 ;---
30844      jsr    x7BD0      ;Fens.dat. löschen.
30845      jmp    S4296      ;Update akt.Fenster.
30846 ;---
30847      jsr    S4296      ;Update akt.Fenster.
30848 ;---
30849
30850 ; Fensterdaten löschen.
30851 :x7BD0      lda    #$00
30852      ldx    C042A      ;Oberstes Fenster.
30853      sta    V0728,x      ;Letztes Lfwk.
30854      sta    V5C34,x      ;Letzter Lfwk.-Typ.
30855      sta    C050B,x      ;Fensterposition.
30856 :x7BDE      rts
30857
30858 ; Aktive Part. speichern/Neue Part. öffnen.

```

```

:z7BDF          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.          30859
                  lda    v765F +2      ;Part. für "C-P" =          30860
                  cmp    C04FC,x        ;Part. für Fenster.        30861
                  beq    x7C23          ; => Gleiche Part.        30862
                  ;                               30863
                  jsr    z6F7D          ;Speicher einlesen.      30864
                  ;                               30865
; TODO:          30866
; Warum wird die aktive Partition im      30867
; Text-Modus nicht gespeichert?            30868
; Der Grund könnte sein, das hier das      30869
; Programm im Text-Modus beim zurück-      30870
; wechseln der Part. mit einem Panic!      30871
; abgestürzt ist.                          30872
; Siehe dazu Kommentare zu N7BA7 und      30873
; den Fehler S4296 über JSR aufzurufen!    30874
; ---          30875
                  lda    C04B2          ;Icon-/Text-Modus.      30876
                  bne    x7C08          ; => Text-Modus...      30877
; ---          30878
                  ;                               30879
; Aktive Partition speichern.              30880
                  ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.      30881
                  lda    C04F8,x        ;Lfwk. für Fenster.      30882
                  sta    V21B1,x        ;Letztes Lfwk./Fens.      30883
                  tay                    30884
                  lda    RealDrvType -8,y 30885
                  sta    V5C34,x        ;Letzter LTyp./Fens.      30886
                  lda    C04FC,x        ;Part. für Fenster.      30887
                  sta    V0728,x        ;Letzte Part./Fens.      30888
                  ;                               30889
:x7C08          jmp    z6FF2          ;Neue Part./Fens.          30890
                  ;                               30891
; Auswahlbox: Eingabe Part.-Nr. auswerten. 30892
:z7C0B          lda    v7072            30893
                  sec                    30894
                  sbc    #"0"            30895
                  sta    r0L             30896
                  ;                               30897
; *FEHLER*          30898
; Hier wird die erste Ziffer der            30899
; Part.-Nr-Eingabe mit der zuletzt          30900
; gesetzten Partition verglichen.           30901
; Der Wert dürfte daher in 99% der          30902
; Fälle nicht übereinstimmen, was          30903
; dann die Partition immer neu öffnet.      30904
; Ausnahme: "1-9" = Part.-Nr. 1-9.         30905
                  ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.      30906
                  lda    C04FC,x        ;Part. für Fenster.      30907
                  cmp    r0L            ;Bereits aktiv?          30908
                  beq    x7C23          ; => Ja, Ende...        30909
                  ;                               30910
; TODO:          30911
; Hier wird die Eingabe ausgewertet und      30912
; in eine reale Part.-Nr. umgewandelt.      30913

```

```
30914          lda    v7072          ;1.Zeichen Eingabe.
30915          jmp     z6FE0          ;Partition öffnen.
30916
30917 ; Partition bereits aktiv.
30918 :x7C23      jmp     z6FFE          ; => Ende...
30919
30920 ;*** Endadresse testen:
30921          g  OS_VARS
30922
```

```

; 30923
; 30924
; SourceCode: src.mod#12.s 30925
; 30926
; 30927
; 30928
; Modul-Info: 30929
; 0 - Farben ändern 30930
; 1 - Uhrzeit ändern 30931
; 2 - Disk formatieren 30932
; 3 - Hilfesystem starten 30933
; 30934
if .p 30935
    t "TopSym" 30936
    t "TopSym.MP3" 30937
    t "TopSym.ROM" 30938
    t "src.TopDesk.ext" 30939
endif 30940
    o BASE_MOD_A 30941
    n "obj.#12" 30942
    30943
    30944
::ModEntry_0    jmp    N6F89 30945
::ModEntry_1    jmp    N7674 30946
::ModEntry_2    jmp    N7A06 30947
    30948
; 3: Hilfesystem starten. 30949
::ModEntry_3 30950
:N6FF8         lda     curDrive 30951
                sta     w6ECE +1 30952
    30953
                jsr     z6EF3 30954
                bcs     w6ECE 30955
    30956
                lda     #< v6EE7 30957
                sta     r6L 30958
                lda     #> v6EE7 30959
                sta     r6H 30960
                jmp     S2931          ;Datei öffnen. 30961
    30962
:w6ECE         lda     #$00          ;Wird verändert! 30963
                pha 30964
    30965
                ldx     v6EE6 30966
                beq     x6EDF 30967
                jsr     SetDevice 30968
    30969
                ldx     v6EE6 30970
                jsr     S0723          ;Partition öffnen. 30971
    30972
:x6EDF         pla 30973
                jsr     SetDevice 30974
                jmp     OpenDisk 30975
    30976
:v6EE6         b $00 30977

```

```

30978 :v6EE7          b "GeoHelpView",0
30979
30980 :z6EF3          lda    #$00
30981                sta    v6EE6
30982
30983                lda    C050A                ;TopDesk/Partition.
30984                beq    x6F1F                ; => Nicht definiert.
30985
30986                ldx    C042A                ;Oberstes Fenster.
30987                lda    C0448,x              ;Fenster geöffnet?
30988                beq    x6F0B                ; => Nein, weiter...
30989                lda    C04FC,x              ;Part. für Fenster.
30990                sta    v6EE6
30991
30992 :x6F0B          lda    C0424                ;TopDesk/Laufwerk.
30993                jsr    SetDevice
30994                jsr    OpenDisk
30995
30996                ldx    C050A                ;TopDesk/Partition.
30997                jsr    S0723                ;Partition öffnen.
30998
30999                lda    curDrive
31000                bne    x6F22
31001 :x6F1F          lda    C0424                ;TopDesk/Laufwerk.
31002 :x6F22          sta    v6F68
31003                jsr    SetDevice
31004 :x6F28          jsr    OpenDisk
31005
31006                lda    #< v6EE7
31007                sta    r6L
31008                lda    #> v6EE7
31009                sta    r6H
31010                jsr    FindFile
31011                txa
31012                bne    x6F3B
31013                clc
31014                rts
31015
31016 :x6F3B          ldx    numDrives
31017                dex
31018                beq    x6F5B
31019
31020                lda    curDrive
31021                tax
31022                sec
31023                sbc    #$07
31024                cmp    numDrives
31025                bne    x6F4F
31026                ldx    #$07
31027 :x6F4F          inx
31028                txa
31029                pha
31030                jsr    SetDevice
31031                pla
31032                cmp    v6F68

```

	bne	x6F28	31033
			31034
:x6F5B	lda	#< d6F69	31035
	sta	r0L	31036
	lda	#> d6F69	31037
	sta	r0H	31038
	jsr	S2095 ;DBox ohne Recover.	31039
	sec		31040
	rts		31041
			31042
:v6F68	b	\$08	31043
			31044
:d6F69	b	%10000001	31045
	b	DBTXTSTR,\$10,\$10	31046
	w	t6F78	31047
	b	DBTXTSTR,\$44,\$10	31048
	w	T0901	31049
	b	OK,\$09,\$48	31050
	b	NULL	31051
			31052
:t6F78	b	"Hilfesystem ",0	31053
			31054
; *DUMMY*			31055
	nop		31056
	nop		31057
	nop		31058
	nop		31059
			31060
; Menükoordinaten für Farbe ändern:			31061
:colwin_y0	=	\$18	31062
:colwin_yh	=	\$a0	31063
:colwin_y1	=	colwin_y0 +colwin_yh -1	31064
:colwin_x0	=	\$0028	31065
:colwin_xw	=	\$00e0	31066
:colwin_x1	=	colwin_x0 +colwin_xw -1	31067
			31068
if .p			31069
:tdwin_y0	=	(colwin_y0 +\$10)	31070
:tdwin_x0	=	(colwin_x0 +\$08)/8	31071
:tdwin_yof	=	\$20	31072
:tdwin_y1	=	tdwin_y0 +tdwin_yof	31073
:tdwin_y2	=	tdwin_y1 +tdwin_yof	31074
:tdwin_y3	=	tdwin_y2 +tdwin_yof	31075
			31076
:dbstd_y0	=	colwin_y0 +\$10	31077
:dbstd_yh	=	\$18	31078
:dbstd_y1	=	dbstd_y0 +dbstd_yh -1	31079
:dbstd_x0	=	colwin_x0 +\$0060	31080
:dbstd_xw	=	\$0038	31081
:dbstd_x1	=	dbstd_x0 +dbstd_xw -1	31082
			31083
:dberr_y0	=	colwin_y0 +\$10 +\$28*1	31084
:dberr_yh	=	\$18	31085
:dberr_y1	=	dberr_y0 +dberr_yh -1	31086
:dberr_x0	=	colwin_x0 +\$0060	31087

```

31088 :dberr_xw          = $0038
31089 :dberr_x1          = dberr_x0 +dberr_xw -1
31090
31091 :dbinf_y0           = colwin_y0 +$10 +$28*2
31092 :dbinf_yh           = $18
31093 :dbinf_y1           = dbinf_y0 +dbinf_yh -1
31094 :dbinf_x0           = colwin_x0 +$0060
31095 :dbinf_xw           = $0038
31096 :dbinf_x1           = dbinf_x0 +dbinf_xw -1
31097
31098 :dbicon_y0           = colwin_y0 +$10
31099 :dbicon_yh           = $10
31100 :dbicon_yof          = $18
31101 :dbicon_x0           = colwin_x0 +$00a8
31102 :dbicon_xw           = $0030
31103 :dbicon_y1           = dbicon_y0 +dbicon_yof
31104 :dbicon_y2           = dbicon_y1 +dbicon_yof
31105 :dbicon_y3           = dbicon_y2 +dbicon_yof
31106 :dbicon_y4           = dbicon_y3 +dbicon_yof
31107 endif
31108
31109 ; 0: Farben ändern.
31110 :N6F89              lda    C0438                ;TopDesk in Farbe
31111                  sta    v6FBE                ;zwischenspeichern.
31112
31113                  jsr    S14F8                ;Bildschirm löschen.
31114                  jsr    z7442
31115
31116                  lda    #< d6FBF
31117                  sta    r0L
31118                  lda    #> d6FBF
31119                  sta    r0H
31120                  jsr    DoDlgbBox
31121
31122                  lda    r0L
31123                  cmp    #CANCEL
31124                  beq    x6FB2
31125
31126                  lda    C0438                ;TopDesk in Farbe
31127                  sta    v6FBE                ;zwischenspeichern.
31128
31129                  jsr    z73D7
31130                  jsr    S09DD                ;Konfig in REU/Datei.
31131
31132 :x6FB2              lda    v6FBE                ;Modus für
31133                  sta    C0438                ;TopDesk in Farbe.
31134
31135 ; *FEHLER*
31136 ; Wenn innerhalb der Dialogbox auf das
31137 ; Icon "Farbe aus" und anschließend auf
31138 ; "Abbruch" geklickt wird, dann bleibt
31139 ; der Dialogbox-Farbmodus deaktiviert.
31140 ;---
31141 ;                  bne    :on
31142 ;

```



;;:off	lda	##00000000	31143
;	b	\$2c	31144
;;:on	lda	##10000000 ;Dialogboxen (System)	31145
;	sta	Flag_SetColor ;mit Farbe anzeigen.	31146
;---			31147
			31148
	jsr	S14F8 ;Bildschirm löschen.	31149
	jmp	S3B9B	31150
			31151
:v6FBE	b	\$00 ;Zwischensp. TopDesk-Farbmodus.	31152
			31153
:d6FBF	b	%00000000	31154
	b	colwin_y0,colwin_y1	31155
	w	colwin_x0,colwin_x1	31156
			31157
	b	DB_USR_ROUT	31158
	w	r70F0	31159
	b	DBOPVEC	31160
	w	r74BB	31161
	b	OK,\$15,\$58	31162
	b	CANCEL,\$15,\$70	31163
	b	DBUSRICON,\$15,\$10	31164
	w	v6FE2	31165
	b	DBUSRICON,\$15,\$28	31166
	w	v703C	31167
	b	DBUSRICON,\$15,\$40	31168
	w	v7044	31169
	b	NULL	31170
			31171
:v6FE2	w	GR6FEA	31172
	b	\$00,\$00,\$06,\$10	31173
	w	r7392	31174
			31175
;	"Standard"-Icon.		31176
:GR6FEA	b	\$05	31177
	b	\$ff	31178
	b	\$82	31179
	b	\$fe,\$80	31180
	b	\$04	31181
	b	\$00	31182
	b	\$82	31183
	b	\$03,\$80	31184
	b	\$04	31185
	b	\$00	31186
	b	\$82	31187
	b	\$03,\$80	31188
	b	\$04	31189
	b	\$00	31190
	b	\$ac	31191
	b	\$03,\$9e,\$00,\$00,\$18,\$00,\$1b,\$b0	31192
	b	\$c0,\$00,\$18,\$00,\$1b,\$98,\$e7,\$bc	31193
	b	\$79,\$e6,\$7b,\$8c,\$cd,\$b6,\$db,\$6c	31194
	b	\$db,\$86,\$cd,\$b6,\$db,\$6c,\$db,\$86	31195
	b	\$cd,\$b6,\$db,\$6c,\$db,\$bc,\$67,\$b6	31196
	b	\$79,\$ec,\$7b,\$80	31197

31198		b \$04
31199		b \$00
31200		b \$82
31201		b \$03,\$80
31202		b \$04
31203		b \$00
31204		b \$82
31205		b \$03,\$80
31206		b \$04
31207		b \$00
31208		b \$81
31209		b \$03
31210		b \$06
31211		b \$ff
31212		b \$81
31213		b \$7f
31214		b \$05
31215		b \$ff
31216		
31217	<b>:v703C</b>	w GR704C
31218		b \$00,\$00,\$06,\$10
31219		w r73AA
31220		
31221	<b>:v7044</b>	w GR709E
31222		b \$00,\$00,\$06,\$10
31223		w r739D
31224		
31225	<b>; "Farbe aus"-Icon.</b>	
31226	<b>:GR704C</b>	b \$05
31227		b \$ff
31228		b \$82
31229		b \$fe,\$80
31230		b \$04
31231		b \$00
31232		b \$82
31233		b \$03,\$80
31234		b \$04
31235		b \$00
31236		b \$82
31237		b \$03,\$80
31238		b \$04
31239		b \$00
31240		b \$ac
31241		b \$03,\$8e,\$00,\$80,\$00,\$00,\$03,\$88
31242		b \$00,\$80,\$00,\$00,\$03,\$88,\$72,\$e3
31243		b \$00,\$e9,\$33,\$8e,\$94,\$94,\$81,\$29
31244		b \$43,\$88,\$94,\$97,\$81,\$29,\$23,\$88
31245		b \$94,\$94,\$01,\$29,\$13,\$88,\$54,\$e3
31246		b \$80,\$a7,\$63,\$80
31247		b \$04
31248		b \$00
31249		b \$82
31250		b \$03,\$80
31251		b \$04
31252		b \$00

	b \$82	31253
	b \$03,\$80	31254
	b \$04	31255
	b \$00	31256
	b \$81	31257
	b \$03	31258
	b \$06	31259
	b \$ff	31260
	b \$81	31261
	b \$7f	31262
	b \$05	31263
	b \$ff	31264
		31265
; "Farbe ein"-Icon.		31266
:GR709E	b \$05	31267
	b \$ff	31268
	b \$82	31269
	b \$fe,\$80	31270
	b \$04	31271
	b \$00	31272
	b \$82	31273
	b \$03,\$80	31274
	b \$04	31275
	b \$00	31276
	b \$82	31277
	b \$03,\$80	31278
	b \$04	31279
	b \$00	31280
	b \$ac	31281
	b \$03,\$8e,\$00,\$80,\$00,\$00,\$03,\$88	31282
	b \$00,\$80,\$00,\$00,\$03,\$88,\$72,\$e3	31283
	b \$00,\$eb,\$03,\$8e,\$94,\$94,\$81,\$2d	31284
	b \$03,\$88,\$94,\$97,\$81,\$29,\$03,\$88	31285
	b \$94,\$94,\$01,\$29,\$03,\$88,\$54,\$e3	31286
	b \$80,\$a9,\$03,\$80	31287
	b \$04	31288
	b \$00	31289
	b \$82	31290
	b \$03,\$80	31291
	b \$04	31292
	b \$00	31293
	b \$82	31294
	b \$03,\$80	31295
	b \$04	31296
	b \$00	31297
	b \$81	31298
	b \$03	31299
	b \$06	31300
	b \$ff	31301
	b \$81	31302
	b \$7f	31303
	b \$05	31304
	b \$ff	31305
		31306
; Menüaufbau.		31307

```

31308 :r70F0          jsr   z7559
31309
31310 ; TODO:
31311 ; Register mit einer Tabelle setzen.
31312          lda   #colwin_y1 +1          ;Schatten unten.
31313          sta   r2L
31314          lda   #colwin_y1 +4
31315          sta   r2H
31316          lda   #< colwin_x0 +8
31317          sta   r3L
31318          lda   #> colwin_x0 +8
31319          sta   r3H
31320          lda   #< colwin_x1 +4
31321          sta   r4L
31322          lda   #> colwin_x1 +4
31323          sta   r4H
31324
31325          lda   #$01                    ;Füllmuster.
31326          jsr   S140C                    ;Rechteck zeichnen.
31327
31328 ; TODO:
31329 ; Register mit einer Tabelle setzen.
31330          lda   #colwin_y0 +4          ;Schatten rechts.
31331          sta   r2L
31332          lda   #colwin_y1
31333          sta   r2H
31334          lda   #< colwin_x1 +1
31335          sta   r3L
31336          lda   #> colwin_x1 +1
31337          sta   r3H
31338          lda   #< colwin_x1 +4
31339          sta   r4L
31340          lda   #> colwin_x1 +4
31341          sta   r4H
31342
31343          lda   #$01                    ;Füllmuster.
31344          jsr   S140C                    ;Rechteck zeichnen.
31345
31346          jsr   i_PutString
31347          w colwin_x0 +50
31348          b colwin_y0 +10
31349          b BOLDON
31350          b OUTLINEON
31351          b ULINEON
31352          b "Farbeinstellungen"
31353          b PLAINTEXT,0
31354
31355 ;--- TopDesk-Fenster.
31356          lda   #tdwin_x0              ;Position für
31357          sta   v7390                    ;TopDesk-Icon.
31358          lda   #tdwin_y0
31359          sta   v7391
31360
31361          jsr   z7375                    ;Zeiger TDesk-Icon.
31362          jsr   BitmapUp                ;TDesk-Icon anzeigen.

```

		31363
lda	v7391	31364
clc		31365
adc	#tdwin_yof	31366
sta	v7391	31367
		31368
jsr	z7375	31369
jsr	BitmapUp	31370
		31371
lda	v7391	31372
clc		31373
adc	#tdwin_yof	31374
sta	v7391	31375
		31376
jsr	z7375	31377
jsr	BitmapUp	31378
		31379
lda	v7391	31380
clc		31381
adc	#tdwin_yof	31382
sta	v7391	31383
		31384
jsr	z7375	31385
jsr	BitmapUp	31386
		31387
; --- Dialogbox.		31388
; TODO:		31389
; Register mit einer Tabelle setzen.		31390
lda	#dbstd_y1 +1	31391
sta	r2L	31392
lda	#dbstd_y1 +4	31393
sta	r2H	31394
lda	#< dbstd_x0 +8	31395
sta	r3L	31396
lda	#> dbstd_x0 +8	31397
sta	r3H	31398
lda	#< dbstd_x1	31399
sta	r4L	31400
lda	#> dbstd_x1	31401
sta	r4H	31402
		31403
lda	#\$01	31404
jsr	S140C	31405
		31406
; TODO:		31407
; Register mit einer Tabelle setzen.		31408
lda	#dbstd_y0 +4	31409
sta	r2L	31410
lda	#dbstd_y1 +4	31411
sta	r2H	31412
lda	#< dbstd_x1 +1	31413
sta	r3L	31414
lda	#< dbstd_x1 +4	31415
sta	r4L	31416
lda	#> dbstd_x1 +1	31417

```

31418          sta    r3H
31419 ; TODO:
31420 ; Auch Highbyte setzen!
31421 ;          lda    #> dbstd_x1 +4
31422          sta    r4H
31423
31424          lda    #$01                ;Füllmuster.
31425          jsr    S140C                ;Rechteck zeichnen.
31426
31427          jsr    i_FrameRectangle
31428          b dbstd_y0,dbstd_y1
31429          w dbstd_x0,dbstd_x1
31430          b %11111111
31431
31432          jsr    i_PutString
31433          w dbstd_x0 +2
31434          b dbstd_y0 +14
31435          b BOLDON
31436          b "DialogBox"
31437          b PLAINTEXT,0
31438
31439 ; TODO:
31440 ; Diese beiden Dummy-Bytes entanden
31441 ; vermutlich aus dem Wegfall des
31442 ; LDA-Befehls weiter oben.
31443 ; -> Rückgängig machen.
31444 ;*DUMMY*
31445          nop
31446          nop
31447
31448 ;--- Fehlerbox.
31449 ; TODO:
31450 ; Register mit einer Tabelle setzen.
31451          lda    #dberr_y1 +1
31452          sta    r2L
31453          lda    #dberr_y1 +4
31454          sta    r2H
31455          lda    #< dberr_x0 +8
31456          sta    r3L
31457          lda    #> dberr_x0 +8
31458          sta    r3H
31459          lda    #< dberr_x1
31460          sta    r4L
31461          lda    #> dberr_x1
31462          sta    r4H
31463
31464          lda    #$01                ;Füllmuster.
31465          jsr    S140C                ;Rechteck zeichnen.
31466
31467 ; TODO:
31468 ; Register mit einer Tabelle setzen.
31469          lda    #dberr_y0 +4
31470          sta    r2L
31471          lda    #dberr_y1 +4
31472          sta    r2H

```

```

        lda    #< dberr_x1 +1                31473
        sta    r3L                            31474
        lda    #> dberr_x1 +1                31475
        sta    r3H                            31476
        lda    #< dberr_x1 +4                31477
        sta    r4L                            31478
        lda    #> dberr_x1 +4                31479
        sta    r4H                            31480
                                           31481
        lda    #$01                          ;Füllmuster. 31482
        jsr    S140C                          ;Rechteck zeichnen. 31483
                                           31484
        jsr    i_FrameRectangle                31485
        b dberr_y0,dberr_y1                    31486
        w dberr_x0,dberr_x1                    31487
        b %11111111                            31488
                                           31489
        jsr    i_PutString                    31490
        w dberr_x0 +2                          31491
        b dberr_y0 +14                        31492
        b BOLDON                              31493
        b "FehlerBox"                        31494
        b PLAINTEXT,0                        31495
                                           31496
;--- Infobox.                                31497
; TODO:                                      31498
; Register mit einer Tabelle setzen.          31499
        lda    #dbinf_y1 +1                    31500
        sta    r2L                            31501
        lda    #dbinf_y1 +4                    31502
        sta    r2H                            31503
        lda    #< dbinf_x0 +8                  31504
        sta    r3L                            31505
        lda    #> dbinf_x0 +8                  31506
        sta    r3H                            31507
        lda    #< dbinf_x1                    31508
        sta    r4L                            31509
        lda    #> dbinf_x1                    31510
        sta    r4H                            31511
                                           31512
        lda    #$01                          ;Füllmuster. 31513
        jsr    S140C                          ;Rechteck zeichnen. 31514
                                           31515
; TODO:                                      31516
; Register mit einer Tabelle setzen.          31517
        lda    #dbinf_y0 +4                    31518
        sta    r2L                            31519
        lda    #dbinf_y1 +4                    31520
        sta    r2H                            31521
        lda    #< dbinf_x1 +1                  31522
        sta    r3L                            31523
        lda    #> dbinf_x1 +1                  31524
        sta    r3H                            31525
        lda    #< dbinf_x1 +4                  31526
        sta    r4L                            31527

```

```

31528          lda    #> dbinf_x1 +4
31529          sta    r4H
31530
31531          lda    #$01                ;Füllmuster.
31532          jsr    S140C              ;Rechteck zeichnen.
31533
31534          jsr    i_FrameRectangle
31535          b    dbinf_y0,dbinf_y1
31536          w    dbinf_x0,dbinf_x1
31537          b    %11111111
31538
31539          jsr    i_PutString
31540          w    dbinf_x0 +6
31541          b    dbinf_y0 +14
31542          b    BOLDON
31543          b    "InfoBox"
31544          b    PLAINTEXT,0
31545
31546 ;--- Information.
31547          jsr    i_PutString
31548          w    colwin_x0 +5
31549          b    colwin_y1 -16
31550          b    PLAINTEXT
31551          b    "Linke Maustaste"
31552          b    GOTOX
31553          w    colwin_x0 +106
31554          b    "= Hintergrundfarbe ändern"
31555          b    GOTOXY
31556          w    colwin_x0 +5
31557          b    colwin_y1 -6
31558          b    "C= + linke Maustaste"
31559          b    GOTOX
31560          w    colwin_x0 +106
31561          b    "= Vordergrundfarbe ändern",0
31562
31563          rts
31564
31565 ; TopDesk-Fenster.
31566 :GR72EE          b    $07
31567                  b    $ff
31568                  b    $81
31569                  b    $82
31570                  b    $05
31571                  b    $00
31572                  b    $89
31573                  b    $11,$ba,$5a,$e8,$00,$00,$00,$15,$82
31574                  b    $05
31575                  b    $00
31576                  b    $81
31577                  b    $11
31578                  b    $07
31579                  b    $ff
31580                  b    $81
31581                  b    $80
31582                  b    $05

```



	b	\$00	31583
	b	\$a5	31584
	b	\$11,\$87,\$e1,\$f8,\$7e,\$1f,\$80,\$15	31585
	b	\$84,\$21,\$08,\$42,\$10,\$80,\$15,\$94	31586
	b	\$21,\$08,\$42,\$10,\$80,\$15,\$84,\$21	31587
	b	\$08,\$42,\$10,\$80,\$15,\$87,\$e1,\$f8	31588
	b	\$7e,\$1f,\$80,\$15,\$80	31589
	b	\$05	31590
	b	\$00	31591
	b	\$82	31592
	b	\$15,\$80	31593
	b	\$05	31594
	b	\$00	31595
	b	\$a5	31596
	b	\$15,\$87,\$e1,\$f8,\$7e,\$1f,\$80,\$11	31597
	b	\$84,\$21,\$08,\$42,\$10,\$80,\$11,\$94	31598
	b	\$21,\$08,\$42,\$10,\$80,\$11,\$84,\$21	31599
	b	\$08,\$42,\$10,\$80,\$11,\$87,\$e1,\$f8	31600
	b	\$7e,\$1f,\$80,\$11,\$80	31601
	b	\$05	31602
	b	\$00	31603
	b	\$81	31604
	b	\$11	31605
	b	\$07	31606
	b	\$ff	31607
	b	\$81	31608
	b	\$80	31609
	b	\$05	31610
	b	\$00	31611
	b	\$89	31612
	b	\$11,\$83,\$5c,\$80,\$01,\$ae,\$00,\$15,\$80	31613
	b	\$05	31614
	b	\$00	31615
	b	\$81	31616
	b	\$11	31617
	b	\$07	31618
	b	\$ff	31619
			31620
:tdwin_xw	=	7 ; .x	31621
:tdwin_yh	=	24 ; .y	31622
			31623
; TDesk-Icon anzeigen.			31624
:z7375	lda	#< GR72EE ;Zeiger TDesk-Icon.	31625
	sta	r0L	31626
	lda	#> GR72EE	31627
	sta	r0H	31628
	lda	v7390 ;X/Y-Position.	31629
	sta	r1L	31630
	lda	v7391	31631
	sta	r1H	31632
	lda	#tdwin_xw ;Breite TDesk-Icon.	31633
	sta	r2L	31634
	lda	#tdwin_yh ;Höhe TDesk-Icon.	31635
	sta	r2H	31636
	rts		31637

```

31638
31639 :v7390          b $00
31640 :v7391          b $00
31641
31642 ; Standardfarben setzen.
31643 :r7392          ldy  #15 -1
31644 :x7394          lda  v74AC,y
31645              sta  v749D,y
31646              dey
31647              bpl  x7394
31648
31649 ; Farbe ein.
31650 :r739D          lda  #$01          ;TopDesk mit
31651              sta  C0438          ;Farbe anzeigen.
31652              lda  #%10000000    ;Dialogboxen (System)
31653              sta  Flag_SetColor  ;mit Farbe anzeigen.
31654              jmp  z7559
31655
31656 ; Farbe aus.
31657 :r73AA          lda  #$00          ;TopDesk ohne
31658              sta  C0438          ;Farbe anzeigen.
31659              lda  #$00          ;Dialogboxen (System)
31660              sta  Flag_SetColor  ;ohne Farbe anzeigen.
31661
31662              lda  v749D
31663              sta  COL0439          ;Hintergrundfarbe
31664              sta  C_GEOS_BACK    ;für GEOS setzen.
31665              sta  screencolors
31666
31667 ; TODO:
31668 ; Register mit einer Tabelle setzen.
31669              lda  #SCREEN_Y0      ;Bildschirmfarben
31670              sta  r2L              ;löschen.
31671 ;              lda  #< SCREEN_X0
31672              sta  r3L
31673 ;              lda  #> SCREEN_X0
31674              sta  r3H
31675              lda  #SCREEN_Y1
31676              sta  r2H
31677              lda  #< SCREEN_X1
31678              sta  r4L
31679              lda  #> SCREEN_X1
31680              sta  r4H
31681              jmp  S1561          ;Screencolor setzen.
31682
31683 ; Farben in System übernehmen.
31684 :z73D7          lda  v749D          ;Bildschirmfarben.
31685              sta  COL0439
31686              sta  C_GEOS_BACK
31687              sta  screencolors
31688
31689              lda  v749E
31690              sta  COL0444          ;Farbe GEOS-Menü.
31691
31692 ; TODO:

```

```

; Farbe für aktives Laufwerk                                     31693
; konfigurierbar machen.                                       31694
    lda    v749F                                                31695
    sta    COL043A                ;Farbe Laufwerk.             31696
    and    #%00001111                                           31697
    ora    #$70                                                  31698
    sta    COL043B                ;Farbe akt.Laufwerk.         31699
                                                                31700
    lda    v74A0                                                31701
    sta    C_DBoxBack                                           31702
    sta    COL043C                ;Farbe Dialogbox.           31703
    lda    v74A1                                                31704
    sta    COL043D                ;Farbe GEOS-Icon.            31705
    lda    v74A3                                                31706
    sta    COL043F                ;Farbe Infobox.              31707
    lda    v74A2                                                31708
    sta    COL043E                ;Farbe Fehlerbox.            31709
    lda    v74A4                                                31710
    sta    COL0442                ;Farbe mark.Dateien.         31711
    lda    v74A5                                                31712
    sta    COL0440                ;Farbe Trash-Icon.           31713
    lda    v74A6                                                31714
    sta    COL0443                ;Farbe Datum/Uhrzeit.        31715
    lda    v74A7                                                31716
    sta    COL0441                ;Farbe Drucker-Icon.         31717
    lda    v74A8                                                31718
    sta    V621B                ;TDesk-Fenster #1.             31719
    lda    v74A9                                                31720
    sta    V622C                ;TDesk-Fenster #2.             31721
    lda    v74AA                                                31722
    sta    V623D                ;TDesk-Fenster #3.             31723
    lda    v74AB                                                31724
    sta    V624E                ;TDesk-Fenster #4.             31725
    rts                                                         31726
                                                                31727
; Systemfarben für Farbeditor einlesen.                         31728
;z7442    lda    COL0439                ;Bildschirmfarben.     31729
    sta    v749D                                                31730
    lda    COL0444                ;Farbe GEOS-Menü.            31731
    sta    v749E                                                31732
    lda    COL043A                ;Farbe Laufwerk.             31733
    sta    v749F                                                31734
    lda    COL043C                ;Farbe Dialogbox.           31735
    sta    v74A0                                                31736
    lda    COL043F                ;Farbe Infobox.              31737
    sta    v74A3                                                31738
    lda    COL043D                ;Farbe GEOS-Icon.            31739
    sta    v74A1                                                31740
    lda    COL043E                ;Farbe Fehlerbox.            31741
    sta    v74A2                                                31742
    lda    COL0442                ;Farbe mark.Dateien.         31743
    sta    v74A4                                                31744
    lda    COL0440                ;Farbe Trash-Icon.           31745
    sta    v74A5                                                31746
    lda    COL0443                ;Farbe Datum/Uhrzeit.        31747

```

```

31748          sta    v74A6
31749          lda    C0L0441          ;Farbe Drucker-Icon.
31750          sta    v74A7
31751          lda    V621B          ;TDesk-Fenster #1.
31752          sta    v74A8
31753          lda    V622C          ;TDesk-Fenster #2.
31754          sta    v74A9
31755          lda    V623D          ;TDesk-Fenster #3.
31756          sta    v74AA
31757          lda    V624E          ;TDesk-Fenster #4.
31758          sta    v74AB
31759          rts
31760
31761 :v749D          b $00 ;Desktop.
31762 :v749E          b $00 ;Hauptmenü.
31763 :v749F          b $00 ;Panel.
31764 :v74A0          b $00 ;Dialogbox.
31765 :v74A1          b $00 ;Task-Icon.
31766 :v74A2          b $00 ;Fehlerbox.
31767 :v74A3          b $00 ;Infobox.
31768 :v74A4          b $00 ;gew.Dateien.
31769 :v74A5          b $00 ;Trash-Icon.
31770 :v74A6          b $00 ;Datum/Uhrzeit.
31771 :v74A7          b $00 ;Drucker-Icon.
31772 :v74A8          b $00 ;TDesk-Fenster #1.
31773 :v74A9          b $00 ;TDesk-Fenster #2.
31774 :v74AA          b $00 ;TDesk-Fenster #3.
31775 :v74AB          b $00 ;TDesk-Fenster #4.
31776
31777 :v74AC          b $bf ;Desktop.
31778          b $03 ;Hauptmenü.
31779          b $0c ;Panel.
31780          b $03 ;Dialogbox.
31781          b $04 ;Task-Icon.
31782          b $12 ;Fehlerbox.
31783          b $0e ;Infobox.
31784          b $07 ;gew.Dateien.
31785          b $6c ;Trash-Icon.
31786          b $0d ;Datum/Uhrzeit.
31787          b $1c ;Drucker-Icon.
31788          b $0f ;TDesk-Fenster #1.
31789          b $0d ;TDesk-Fenster #2.
31790          b $0a ;TDesk-Fenster #3.
31791          b $0e ;TDesk-Fenster #4.
31792
31793 ; Mausabfrage.
31794 :r74BB          lda    mouseData
31795          beq    x74C1
31796          rts
31797 ; TODO:
31798 ; Offset in r15L durch Labels ersetzen.
31799 :x74C1          lda    C0438          ;TopDesk in Farbe?
31800          bne    x74C9          ; => Ja, weiter...
31801
31802          lda    #MAXCOLS -1

```

	b \$2c		31803
:x74C9	lda #\$00		31804
	sta r15L		31805
			31806
:x74CD	lda r15L		31807
	asl		31808
	tay		31809
	lda v759F +0,y		31810
	sta r14L		31811
	lda v759F +1,y		31812
	sta r14H		31813
	beq x74F5	; => Ende...	31814
			31815
	lda C0438	;TopDesk in Farbe?	31816
	beq x74F6	; => Nein, weiter...	31817
			31818
	ldy #\$05		31819
:x74E4	lda (r14),y		31820
	sta r2,y		31821
	dey		31822
	bpl x74E4		31823
			31824
	jsr IsMseInRegion	;Mausklick?	31825
	bmi x74F6	; => Ja, auswerten...	31826
			31827
	inc r15L		31828
	bne x74CD		31829
			31830
:x74F5	rts		31831
			31832
	; Farbe für gewählten Bereich ändern.		31833
:x74F6	lda r15L	;Icon angeklickt?	31834
	cmp #CHKCOL1		31835
	bcc x7500		31836
	cmp #CHKCOL2		31837
	bcc x74F5	; => Ja, Ende...	31838
			31839
:x7500	ldy #\$06		31840
	lda (r14),y		31841
	sta r13L		31842
	iny		31843
	lda (r14),y		31844
	sta r13H		31845
			31846
	jsr S51CE	;C=-Taste gedrückt?	31847
	bcs x753B	; => Ja, weiter...	31848
			31849
	ldy #\$00	;Hintergrundfarbe.	31850
	lda (r13),y		31851
:z7514	tay		31852
	and #%00001111		31853
	cmp #%00001111		31854
	bne x7521		31855
	tya		31856
	and #%11110000		31857

```

31858          jmp      z7525
31859
31860 :x7521          tya
31861              clc
31862              adc     #$01
31863 :z7525          tax
31864              asl
31865              asl
31866              asl
31867              asl
31868              sta     r15H          ;Vordergrund- mit
31869              txa          ;Hintergrundfarbe
31870              and     #%11110000    ;vergleichen.
31871              cmp     r15H          ;Unterschiedlich?
31872              bne     x7537          ; => Ja, weiter...
31873
31874              txa
31875              jmp     z7514          ;Wert korrigieren.
31876
31877 :x7537          txa
31878              jmp     z7555          ;Farbwert speichern.
31879
31880 ; Vordergrundfarbe.
31881 :x753B          ldy     #$00
31882              lda     (r13),y
31883 :z753F          clc
31884              adc     #$10
31885              tax
31886              lsr
31887              lsr
31888              lsr
31889              lsr
31890              sta     r15H          ;Vordergrund- mit
31891              txa          ;Hintergrundfarbe
31892              and     #%00001111    ;vergleichen.
31893              cmp     r15H          ;Unterschiedlich?
31894              bne     x7554          ; => Ja, weiter...
31895
31896              txa
31897              jmp     z753F          ;Wert korrigieren.
31898
31899 :x7554          txa
31900
31901 ; Neuen Farbwert speichern.
31902 :z7555          ldy     #$00
31903              sta     (r13),y
31904
31905 ; Anzeige aktualisieren.
31906 :z7559          lda     C0438          ;TopDesk in Farbe?
31907              bne     x7567          ; => Ja, weiter...
31908
31909              lda     v749D          ;Bildschirmfarbe.
31910              sta     C_GEOS_BACK
31911              sta     screencolors
31912

```

```

:x7567          lda    #MAXCOLS -1          ;Menü aktualisieren.      31913
                sta    r15L                  31914
                31915
:x756B          lda    r15L                  31916
                asl                          31917
                tay                          31918
                lda    v759F +0,y           31919
                sta    r14L                  31920
                lda    v759F +1,y           31921
                sta    r14H                  31922
                31923
                ldy    #$05                  ;Farbbereich          31924
:x757B          lda    (r14),y               ;setzen.                  31925
                sta    r2,y                  31926
                dey                          31927
                bpl    x757B                 31928
                31929
                ldy    #$06                  ;Zeiger auf            31930
                lda    (r14),y               ;Farbwert einlesen.      31931
                sta    r13L                  31932
                iny                          31933
                lda    (r14),y               31934
                sta    r13H                  31935
                31936
                ldy    #$00                  31937
                lda    (r13),y               ;Farbe einlesen.        31938
                jsr    S1561                 ;Screencolor setzen.    31939
                31940
                dec    r15L                  ;Menü aktualisiert?    31941
                bpl    x756B                 ; => Nein, weiter...    31942
                31943
:x7599          lda    mouseData             31944
                bpl    x7599                 31945
                rts                          31946
                31947
; Tabelle mit Abfrage-Bereichen.             31948
;                                             31949
; Hinweis:                                   31950
; Beim Bildaufbau werden die Bereiche        31951
; von hinten nach vorne abgearbeitet!       31952
; D.h. Fsarbbereiche die weiter vorne       31953
; in der Tabelle stehen überschreiben       31954
; Farben am Ende der Tabelle.               31955
;                                             31956
; *FEHLER*                                   31957
; Der Bereich zwischen CHKCOL1 und           31958
; CHKCOL2 muss die 5 Icons umfassen,        31959
; damit diese bei der Mausabfrage           31960
; übersprungen werden.                     31961
:v759F          w v75CB ;TDesk-Fenster #1.    31962
                w v75D3 ;TDesk-Fenster #2.    31963
                w v75DB ;TDesk-Fenster #3.    31964
                w v75E3 ;TDesk-Fenster #4.    31965
                w v75EB ;Dialogbox.           31966
                w v75F3 ;Fehlerbox.           31967

```

```

31968 :v75AB          w v75FB  ;Infobox.
31969 :CHKCOL1 = (v75AB +2 -v759F)/2
31970          w v7603  ;"Standard"-Icon.
31971          w v760B  ;"Farbe aus"-Icon.
31972          w v7613  ;"Farbe an"-Icon.
31973 :v75B3          w v761B  ;"OK"-Icon.
31974 :CHKCOL2 = (v75B3 +2 -v759F)/2
31975          w v7623  ;"Abbruch"-Icon.
31976          w v762B  ;Farbmenü-Fenster.
31977          w v7633  ;Hauptmenü.
31978          w v763B  ;gew.Dateien.
31979          w v7643  ;Datum/Uhrzeit.
31980          w v764B  ;Trash-Icon.
31981          w v7653  ;Drucker-Icon.
31982          w v765B  ;Panel.
31983          w v7663  ;Task-Icon.
31984          w v766B  ;Desktop.
31985
31986          w NULL
31987
31988 ; TODO:
31989 ; Breite/Höhe der TDesk-Fenster ist
31990 ; hier falsch angegeben. Da die Farbe
31991 ; aber immer auf ganze Cards gesetzt
31992 ; wird ist das hier kein Problem.
31993 ; -> Korrigieren.
31994 :v75CB          b tdwin_y0,tdwin_y0 +tdwin_yh -2
31995          w tdwin_x0*8,(tdwin_x0 +tdwin_xw)*8 -8
31996          w v74A8          ;TDesk-Fenster #1.
31997
31998 :v75D3          b tdwin_y1,tdwin_y1 +tdwin_yh -2
31999          w tdwin_x0*8,(tdwin_x0 +tdwin_xw)*8 -8
32000          w v74A9          ;TDesk-Fenster #2.
32001
32002 :v75DB          b tdwin_y2,tdwin_y2 +tdwin_yh -2
32003          w tdwin_x0*8,(tdwin_x0 +tdwin_xw)*8 -8
32004          w v74AA          ;TDesk-Fenster #3.
32005
32006 :v75E3          b tdwin_y3,tdwin_y3 +tdwin_yh -2
32007          w tdwin_x0*8,(tdwin_x0 +tdwin_xw)*8 -8
32008          w v74AB          ;TDesk-Fenster #4.
32009
32010 :v75EB          b dbstd_y0,dbstd_y1
32011          w dbstd_x0,dbstd_x1
32012          w v74A0          ;Dialogbox.
32013
32014 :v75F3          b dberr_y0,dberr_y1
32015          w dberr_x0,dberr_x1
32016          w v74A2          ;Fehlerbox.
32017
32018 :v75FB          b dbinf_y0,dbinf_y1
32019          w dbinf_x0,dbinf_x1
32020          w v74A3          ;Infobox.
32021
32022 :v7603          b dbicon_y0,dbicon_y0 +dbicon_yh -1

```



```

w dbicon_x0,dbicon_x0 +dbicon_xw -1      32023
w v7673                                  ;"Standard"-Icon.      32024
                                           32025
:v760B      b dbicon_y1,dbicon_y1 +dbicon_yh -1      32026
w dbicon_x0,dbicon_x0 +dbicon_xw -1      32027
w v7673                                  ;"Farbe aus"-Icon.      32028
                                           32029
:v7613      b dbicon_y2,dbicon_y2 +dbicon_yh -1      32030
w dbicon_x0,dbicon_x0 +dbicon_xw -1      32031
w v7673                                  ;"Farbe an"-Icon.      32032
                                           32033
:v761B      b dbicon_y3,dbicon_y3 +dbicon_yh -1      32034
w dbicon_x0,dbicon_x0 +dbicon_xw -1      32035
w v7673                                  ;"OK"-Icon.      32036
                                           32037
:v7623      b dbicon_y4,dbicon_y4 +dbicon_yh -1      32038
w dbicon_x0,dbicon_x0 +dbicon_xw -1      32039
w v7673                                  ;"Abbruch"-Icon.      32040
                                           32041
:v762B      b colwin_y0,colwin_y1      32042
w colwin_x0,colwin_x1      32043
w v74A0                                  ;Farbmenü-Fenster.      32044
                                           32045
:v7633      b MENU_Y0,MENU_Y1      ;Hauptmenü.      32046
w MENU_X0,MENU_X1      32047
w v749E      32048
                                           32049
:v763B      b SLCT_Y0,SLCT_Y1      ;gew.Dateien.      32050
w SLCT_X0,SLCT_X1      32051
w v74A4      32052
                                           32053
:v7643      b TIME_Y0,TIME_Y1      ;Datum/Uhrzeit.      32054
w TIME_X0,TIME_X1      32055
w v74A6      32056
                                           32057
:v764B      b TRASH_Y0,TRASH_Y1      ;Trash-Icon.      32058
w TRASH_X0,TRASH_X1      32059
w v74A5      32060
                                           32061
:v7653      b PRINT_Y0,PRINT_Y1      ;Drucker-Icon.      32062
w PRINT_X0,PRINT_X1      32063
w v74A7      32064
                                           32065
:v765B      b PANEL_Y0,PANEL_Y1      ;Panel.      32066
w PANEL_X0,PANEL_X1      32067
w v749F      32068
                                           32069
:v7663      b TASK_Y0,TASK_Y1      ;Task-Icon.      32070
w TASK_X0,TASK_X1      32071
w v74A1      32072
                                           32073
; * FEHLER*      32074
; Die Menüzeile wird bereits zuvor      32075
; ausgewertet, hier müsste DESK_Y0/Y1      32076
; verwendet werden.      32077

```

```

32078 :v766B          b SCREEN_Y0,SCREEN_Y1      ;Desktop.
32079                w DESK_X0,DESK_X1
32080                w v749D
32081 :ENDCOLS
32082 :MAXCOLS        = (ENDCOLS - v75CB)/8
32083
32084 ; Farbe für Dialogbox-Icons.
32085 ;
32086 ; TODO:
32087 ; Durch Wert aus C_DBoxIcon ersetzen.
32088 :v7673          b $01
32089
32090 ; 1: Uhrzeit ändern.
32091 :N7674          lda #1
32092                sta V04B0                    ;VLIR-Modul aktiv.
32093
32094                jsr z7814                    ;C64-Uhr anhalten.
32095                jsr Mouse0ff                ;Maus abschalten.
32096
32097 ; *FEHLER*
32098 ; Der Uhr-Prozess hat die Nr.0!
32099                ldx #$01
32100 ;                ldx #0
32101                jsr BlockProcess
32102
32103                lda keyVector +0
32104                sta v76AD +0
32105                lda keyVector +1
32106                sta v76AD +1
32107
32108                lda #< r76AF
32109                sta keyVector +0
32110                lda #> r76AF
32111                sta keyVector +1
32112
32113 ; TODO:
32114 ; Den ersten Wert für max. Zahl/Taste
32115 ; über Tabelle v77EB einlesen.
32116                lda #$33                    ;Tag: max. Wert bzw.
32117                sta v78D7                    ;Taste für Ziffer.
32118
32119                ldx #$00                    ;Cursor-Position
32120                stx v78C9                    ;auf Anfang setzen.
32121
32122                lda #REV_ON
32123                sta V6167                    ;Cursor ein.
32124
32125                jsr S6118                    ;Datum/Uhr anzeigen.
32126
32127                rts
32128
32129 ; Puffer für Tastatur-Vektor.
32130 :v76AD          w $0000
32131
32132 ; Tastatur abfragen.

```

:r76AF	lda	keyData		32133
	cmp	v78D7		32134
	beq	x76B9		32135
	bcs	x76C8		32136
				32137
:x76B9	cmp	#"0"	;Zifferntaste?	32138
	bcc	x76C8	; => Nein, weiter...	32139
				32140
	pha			32141
	jsr	z77BB	;Cursor ausschalten.	32142
	pla			32143
	sta	V6168,x	;Text Datum/Uhrzeit.	32144
	jmp	z76CF	;Cursor rechts.	32145
				32146
:x76C8	cmp	#KEY_RIGHT		32147
	bne	x76D9		32148
				32149
	jsr	z77BB	;Cursor ausschalten.	32150
				32151
			; Cursor nach rechts.	32152
:z76CF	iny			32153
	cpy	#12	;Am rechten Rand?	32154
	bne	x76D6	; => Nein, weiter...	32155
				32156
	ldy	#\$00	;Cursor auf Anfang.	32157
:x76D6	jmp	z77C7	;Cursor einschalten.	32158
				32159
			; Cursor nach links.	32160
:x76D9	cmp	#KEY_DELETE		32161
	beq	x76E1		32162
	cmp	#KEY_LEFT		32163
	bne	x76EC		32164
				32165
:x76E1	jsr	z77BB	;Cursor ausschalten.	32166
	dey		;Am linken Rand?	32167
	bpl	x76E9	; => Nein, weiter...	32168
				32169
	ldy	#12 -1	;Cursor auf Ende.	32170
:x76E9	jmp	z77C7	;Cursor einschalten.	32171
				32172
:x76EC	cmp	#CR	;Beenden?	32173
	bne	x7735	; => Nein, Ende...	32174
				32175
	jsr	z77BB	;Cursor ausschalten.	32176
				32177
	jsr	z785A	;Eingaben überprüfen.	32178
	beq	x7716	; => OK, weiter...	32179
				32180
	tya			32181
	pha			32182
				32183
	jsr	InitForIO		32184
	sta	\$dc08	;Uhrzeit starten.	32185
	jsr	DoneWithIO		32186
				32187

```

32188          lda    #$02
32189          jsr     S24C0          ;Fehlerton.
32190
32191          jsr     InitForIO
32192          sta     $dc0b          ;Uhrzeit anhalten.
32193          jsr     DoneWithIO
32194
32195          pla
32196          tay
32197          jmp     z77C7          ;Neue Cursor-Pos.
32198                                ;Cursor einschalten.
32199 :x7716          jsr     z77AC          ;Eingabe übernehmen.
32200          jsr     S6118          ;Datum/Uhr anzeigen.
32201
32202          jsr     MouseUp
32203
32204 ; *FEHLER*
32205 ; Der Uhr-Prozess hat die Nr.0!
32206          ldx     #$01
32207 ;          ldx     #0
32208          jsr     UnblockProcess
32209
32210          lda     v76AD +0
32211          sta     keyVector +0
32212          lda     v76AD +1
32213          sta     keyVector +1
32214
32215          lda     #0
32216          sta     V04B0          ;VLIR-Modul inaktiv.
32217
32218 :x7735          rts
32219
32220 :v7736          b $00
32221
32222 ; Eingaben auslesen und Uhr setzen.
32223 :z7737          jsr     InitForIO
32224
32225          lda     V6168 +0
32226          ldx     V6168 +2
32227          jsr     z77F7          ;ASCII nach Dezimal.
32228          sta     day          ;Tag speichern.
32229
32230          lda     V616E +0
32231          ldx     V616E +2
32232          jsr     z77F7          ;ASCII nach Dezimal.
32233          sta     month        ;Monat speichern.
32234
32235          lda     V6178 +0
32236          ldx     V6178 +2
32237          jsr     z77F7          ;ASCII nach Dezimal.
32238          sta     year         ;Jahr speichern.
32239
32240          lda     V6174 +0
32241          ldx     V6174 +2
32242          jsr     z77F7          ;ASCII nach Dezimal.

```

	sta	millenium	;Jahrtausend (MP3).	32243
				32244
	lda	#\$00		32245
	sta	v7736		32246
				32247
	lda	V6183 +0		32248
	ldx	V6183 +2		32249
	jsr	z77F7	;ASCII nach Dezimal.	32250
	cmp	#24		32251
	bne	x777E		32252
	lda	#0		32253
:x777E	sta	hour	;Stunde speichern.	32254
				32255
	cmp	#12		32256
	bcc	x778F		32257
				32258
	pha			32259
	lda	##10000000		32260
	sta	v7736	;AM/PM-Flag.	32261
	pla			32262
				32263
	sec			32264
	sbc	#12		32265
				32266
:x778F	jsr	z783B	;Dezimal nach BCD.	32267
	clc			32268
	adc	v7736		32269
	sta	\$dc0b		32270
				32271
	lda	V6189 +0		32272
	ldx	V6189 +2		32273
	jsr	z77F7	;ASCII nach Dezimal.	32274
	sta	minutes	;Minute speichern.	32275
				32276
	jsr	z783B	;Dezimal nach BCD.	32277
	sta	\$dc0a		32278
	rts			32279
				32280
; Eingaben prüfen und Uhr starten.				32281
:z77AC	jsr	z7737	;Eingaben übernehmen.	32282
				32283
	lda	#\$00	;Sek. und 1/10Sek.	32284
	sta	\$dc09	;löschen und Uhr	32285
	sta	\$dc08	;wieder starten.	32286
				32287
	jsr	DoneWithIO		32288
	rts			32289
				32290
; Cursor ausschalten.				32291
:z77BB	ldy	v78C9	;Cursor-Position.	32292
	ldx	v78CA,y		32293
	lda	#PLAINTEXT		32294
	sta	V6167,x	;Text Datum/Uhrzeit.	32295
	rts			32296
				32297

```

32298 ; Cursor einschalten.
32299 :z77C7      ldx    v78CA,y
32300          lda    #REV_ON
32301          sta    V6167,x          ;Text Datum/Uhrzeit.
32302          sty    v78C9          ;Cursor-Position.
32303
32304          jsr    z7737
32305
32306          jsr    DoneWithIO
32307
32308          jsr    z77E1
32309          jsr    S60DF          ;Uhrzeit einlesen.
32310          jmp    S6118          ;Datum/Uhr anzeigen.
32311
32312 :z77E1      ldy    v78C9          ;Cursor-Position.
32313          lda    v77EB,y
32314          sta    v78D7
32315          rts
32316
32317 :v77EB      b $33,$39,$31,$39
32318          b $32,$39,$39,$39
32319          b $32,$39,$35,$39
32320
32321 ; ASCII nach Dezimal 00-99 wandeln.
32322 :z77F7      sec
32323          sbc    #"0"
32324          sta    v7813
32325          asl
32326          asl
32327          asl
32328          clc
32329          adc    v7813
32330          adc    v7813
32331          sta    v7813
32332          txa
32333          sec
32334          sbc    #"0"
32335          clc
32336          adc    v7813
32337          rts
32338
32339 :v7813      b $00
32340
32341 ; Timer: Stunde setzen = Uhr anhalten.
32342 :z7814      jsr    InitForIO
32343
32344          lda    #$00          ;AM/PM-Flag löschen.
32345          sta    v7736
32346
32347          lda    hour
32348          cmp    #12
32349          bcc    x782E
32350
32351          lda    #%10000000    ;PM-Flag setzen.
32352          sta    v7736

```

				32353
	lda	hour	;Stunde von 0-23	32354
	sec		;nach 12-11 wandeln.	32355
	sbc	#12		32356
				32357
:x782E	jsr	z783B	;Dezimal nach BCD.	32358
	clc			32359
	adc	v7736		32360
	sta	\$dc0b	; -> Uhr anhalten.	32361
	jmp	DoneWithIO		32362
				32363
				32364
; Dezimal nach BCD wandeln.				32364
:z783B	sta	r0L		32365
	lda	#\$00		32366
	sta	r0H		32367
	ldx	#r0		32368
				32369
	lda	#< 10		32370
	sta	r1L		32371
	lda	#> 10		32372
	sta	r1H		32373
	ldy	#r1		32374
				32375
	jsr	Ddiv		32376
				32377
	lda	r0L		32378
	asl			32379
	asl			32380
	asl			32381
	asl			32382
	clc			32383
	adc	r8L		32384
	rts			32385
				32386
; Eingaben überprüfen.				32387
:z785A	lda	day	;Tag > 0 ?	32388
	bne	x7864	; => Ja, weiter...	32389
	ldy	#\$01	;Cursor auf Tag2.	32390
:z7861	lda	#\$ff	;Fehler.	32391
	rts			32392
				32393
:x7864	cmp	#31 +1	;Tag =< 31 ?	32394
	bcc	x786C	; => Ja, weiter...	32395
	ldy	#\$00	;Cursor auf Tag1.	32396
	beq	z7861	;Fehler.	32397
				32398
:x786C	lda	month	;Monat > 0 ?	32399
	bne	x7875	; => Ja, weiter...	32400
:x7871	ldy	#\$03	;Cursor auf Monat2.	32401
	bne	z7861	;Fehler.	32402
				32403
:x7875	cmp	#12 +1	;Monat =< 12 ?	32404
	bcc	x787D	; => Ja, weiter...	32405
	ldy	#\$02	;Cursor auf Monat1.	32406
	bne	z7861	;Fehler.	32407

```

32408
32409 :x787D          cmp    #2          ;Monat = Februar?
32410          bne    x78A0          ; => Nein, weiter...
32411
32412 ; *FEHLER*
32413 ; Der Befehl "beq x788C" sollte wohl
32414 ; "bcc x788c" sein, ist aber komplett
32415 ; überflüssig: Wenn nicht BEQ oder BCS
32416 ; dann wird der JMP-Befehl ausgeführt.
32417          lda    day          ;Tag gültig?
32418          cmp    #29
32419          beq    x788F
32420          beq    x788C          ;Kann entfallen...
32421          bcs    x7871
32422
32423 :x788C          jmp    z78B9          ;Uhrzeit testen.
32424
32425 :x788F          lda    year          ;Auf Schaltjahr
32426          ror          ;testen.
32427          bcc    x789A
32428
32429 :x7895          ldy    #$01          ;Cursor auf Tag2.
32430          jmp    z7861          ;Fehler.
32431
32432 :x789A          ror
32433          bcs    x7895          ;Fehler.
32434
32435          jmp    z78B9          ;Uhrzeit testen.
32436
32437 :x78A0          cmp    #8          ;August-Dezember?
32438          bcs    x78B6          ; => Ja, weiter...
32439
32440          ror
32441          bcc    x78AA          ;30/31 Tage testen.
32442
32443 :x78A7          jmp    z78B9          ;Uhrzeit testen.
32444
32445 :x78AA          lda    day          ;Monate mit 30 Tagen.
32446          cmp    #31          ;Tag gültig?
32447          bne    x78A7          ; => Ja, weiter...
32448
32449          ldy    #$01          ;Cursor auf Tag2.
32450          jmp    z7861          ;Fehler.
32451
32452 :x78B6          ror
32453          bcs    x78AA          ;Januar-Juli.
32454          ;30/31 Tage testen.
32455 ; TODO:
32456 ; Der CLC-Befehl hat keine Funktion.
32457 :z78B9          clc          ;???
32458          lda    hour
32459          cmp    #24          ;Stunde gültig?
32460          bcs    x78C4          ; => Nein, Fehler...
32461
32462          lda    #$00          ;Eingabe i.O.

```



	rts		32463
			32464
:x78C4	ldy #06	;Cursor auf Stunde1.	32465
	jmp z7861	;Fehler.	32466
			32467
:v78C9	b \$00	;Cursor-Position.	32468
			32469
:v78CA	b \$00,\$02,\$06,\$08	;Index auf String	32470
	b \$0c,\$0e,\$10,\$12	;für Datum/Uhrzeit.	32471
	b \$1b,\$1d,\$21,\$23		32472
	b NULL		32473
			32474
:v78D7	b \$33	;Max.Taste/Zahl.	32475
			32476
			32477
; Echtes Laufwerk formatieren.			32477
:z78D8	lda r0H		32478
	pha		32479
	lda r0L		32480
	pha		32481
			32482
	lda r1L	;Single-/Doublesided.	32483
	sta a1L		32484
			32485
	jsr PurgeTurbo		32486
	jsr InitForIO		32487
			32488
	lda #\$01		32489
	ldx curDrive		32490
	ldy #\$6f		32491
	jsr SETLFS		32492
			32493
	lda #\$00		32494
	jsr SETNAM		32495
	jsr OPENCHN		32496
			32497
	lda curDrive		32498
	jsr LISTEN		32499
	lda #\$6f		32500
	jsr SECOND		32501
			32502
	lda curType		32503
	and #%00011111	;ST_DMODES?	32504
	cmp #Drv1571		32505
	bne x7927		32506
			32507
	lda #< v79D5		32508
	sta a0L		32509
	lda #> v79D5		32510
	sta a0H		32511
			32512
	lda #"0"	;Single-Sided.	32513
	sta v79D5 +4		32514
	lda a1L		32515
	beq x7924		32516
	lda #"1"	;Double-Sided.	32517

```

32518          sta    v79D5 +4
32519 :x7924      jsr    z79DE          ;Befehl senden.
32520
32521 :x7927      lda    #"N"          ;"N0:" senden.
32522          jsr    CIOUT
32523          lda    #"0"
32524          jsr    CIOUT
32525          lda    #":"
32526          jsr    CIOUT
32527
32528          pla          ;Diskname senden.
32529          sta    a0L
32530          pla
32531          sta    a0H
32532          jsr    z79DE          ;Befehl senden.
32533
32534          lda    #< v79D0          ;",TD" senden.
32535          sta    a0L
32536          lda    #> v79D0
32537          sta    a0H
32538          jsr    z79DE          ;Befehl senden.
32539
32540          lda    curType
32541          and    #%00011111          ;ST_DMODES?
32542          cmp    #Drv1571
32543          bne    x7967
32544
32545          lda    a1L          ;Double-Sided?
32546          bne    x7967          ; => Ja, weiter...
32547
32548          lda    #< v79D5          ;Zurück in den
32549          sta    a0L          ;Double-Sided-Modus.
32550          lda    #> v79D5
32551          sta    a0H
32552          lda    #"1"
32553          sta    v79D5 +4
32554          jsr    z79DE          ;Befehl senden.
32555
32556 :x7967      lda    curDrive
32557          jsr    UNLSN
32558          lda    #$00
32559          sta    STATUS
32560
32561          lda    curDrive
32562          jsr    TALK
32563          lda    #$6f
32564          jsr    TKSA
32565
32566          jsr    ACPTR
32567          sec
32568          sbc    #"0"
32569          asl
32570          sta    a1H
32571          asl
32572          asl

```

	clc		32573
	adc	a1H	32574
	sta	a1H	32575
			32576
	jsr	ACPTR	32577
	sec		32578
	sbc	#"0"	32579
	clc		32580
	adc	a1H	32581
	sta	a1H	32582
			32583
:x7997	jsr	ACPTR	32584
	bit	STATUS	32585
	bvc	x7997	32586
			32587
	lda	curDrive	32588
	jsr	UNTALK	32589
	lda	#\$01	32590
	jsr	CLOSE	32591
			32592
	jsr	DoneWithIO	32593
			32594
	ldx	a1H	32595
	bne	x79CF	32596
			32597
	lda	#< \$2000	32598
	sta	r0L	32599
	lda	#> \$2000	32600
	sta	r0H	32601
			32602
:x79B8	ldx	#r0	32603
	jsr	Ddec	32604
	bne	x79B8	32605
			32606
	jsr	OpenDisk	32607
	txa		32608
	bne	x79CF	32609
			32610
	lda	curType	32611
	and	#DrvRAM	32612
	bne	x79CF	32613
			32614
	jmp	SetGEOSDisk	32615
			32616
:x79CF	rts		32617
			32618
	; ID für Format.		32619
:v79D0	b	" ,TD",CR,0	32620
			32621
	; Hinweis:		32622
	; Im Anschluss an den U0-Befehl wird		32623
	; immer auch ein I-Befehl gesendet.		32624
:v79D5	b	"U0>MX",CR	32625
:v79DB	b	"I",CR,0	32626
			32627

```

32628 ; Ein oder mehrere Befehle an Laufwerk senden.
32629 ; Trennung durch CR, Ende mit NULL.
32630 :z79DE          ldy    #$00
32631 :x79E0          lda    (a0),y
32632              beq     x7A05
32633
32634              sty     a1H
32635
32636              pha
32637              jsr     CIOUT
32638              pla
32639              cmp     #CR                ;Ende String?
32640              bne     x7A00              ; => Nein, weiter...
32641
32642              lda     curDrive            ;Befehl ausführen.
32643              jsr     UNLSN
32644
32645              lda     curDrive            ;Laufwerk zurück
32646              jsr     LISTEN              ;auf Empfang.
32647              lda     #$6f
32648              jsr     SECOND
32649
32650 :x7A00          ldy     a1H
32651              iny
32652              bne     x79E0
32653
32654 :x7A05          rts
32655
32656 ; 2: Disk formatieren.
32657 :N7A06          lda     curDrive
32658              sta     V0472
32659
32660 ; *FEHLER*
32661 ; Das X-Register kann hier Werte von
32662 ; 8-11 enthalten, daher wäre richtig:
32663 ;          lda     RealDrvType -8,x
32664 ; *FEHLER*
32665 ; Hier sollte man driveType verwenden,
32666 ; da bei einer RAMLink das RAM-Bit%7
32667 ; in RealDrvType nicht gesetzt ist.
32668 :z7A0C          ldx     curDrive
32669              lda     RealDrvType,x
32670 ;              lda     driveType -8,x
32671              and     #DrvRAM
32672              beq     x7A37
32673
32674 ; *FEHLER*
32675 ; bei Laufwerk #11 führt der Vergleich
32676 ; dazu, das #12 mit dem Startlaufwerk
32677 ; verglichen wird. Wenn auf Grund des
32678 ; obigen Fehler mit RealDrvType keine
32679 ; freie Bank gefunden wird hängt das
32680 ; Programm hier in einer Schleife fest.
32681 ; Beispiel: A: 1581, B:-D: RAMDisk.
32682 ; RAMBankInUse+(0-3) alle mit Bit%7=1.

```

	inx		32683
;	cpx	#12	32684
;	bcc	:x	32685
;	ldx	#8	32686
	txa		32687
	cmp	V0472	32688
	beq	x7A36	32689
			32690
	lda	driveType -8,x	32691
	beq	x7A29	32692
	txa		32693
	jsr	SetDevice	32694
	txa		32695
	beq	z7A0C	32696
			32697
:x7A29	lda	#\$08	32698
	cmp	V0472	32699
	beq	x7A36	32700
	jsr	SetDevice	32701
	jmp	z7A0C	32702
			32703
:x7A36	rts		32704
			32705
:x7A37	lda	#NULL	;String für Diskname
	sta	V0472	;löschen.
			32707
			32708
	lda	numDrives	32709
	pha		32710
	cmp	#1	;Nur ein Laufwerk?
	bne	x7A4B	; => Nein, weiter...
			32712
			32713
	ldy	#\$00	32714
	sty	d7B5D	;Keine Lfwk.-Auswahl.
	beq	x7A98	32715
			32716
			32717
:x7A4B	lda	#4	;Laufwerke A-D
	sta	numDrives	;testen.
	tay		32719
	dey		32720
			32721
			32722
;	*FEHLER*		32723
;	Hier sollte man driveType verwenden,		32724
;	da bei einer RAMLink das RAM-Bit%7		32725
;	in RealDrvType nicht gesetzt ist.		32726
:x7A52	lda	RealDrvType,y	;Laufwerk vorhanden?
	tax		32727
	beq	x7A61	; => Nein, weiter...
	and	#DrvRAM	;RAMDisk?
	bne	x7A61	; => Ja, weiter...
			32730
			32731
			32732
	sty	r1L	;Laufwerks-Adresse
	jmp	z7A7F	;merken.
			32733
			32734
			32735
:x7A61	dec	numDrives	32736
			32737

```

32738          tya          ;Zeiger auf Icon-
32739          asl          ;Eintrag setzen.
32740          tax
32741          lda    v7C09 +0,x
32742          sta    r0L
32743          lda    v7C09 +1,x
32744          sta    r0H
32745
32746          ldy    #$00          ;Laufwerk aus Auswahl
32747          tya          ;entfernen.
32748          sta    (r0),y
32749          iny
32750          sta    (r0),y
32751          sta    V0422          ;Aktuelles VLIR-Mod.
32752          txa
32753          lsr
32754          tay
32755
32756 :z7A7F          dey          ;Laufwerke getestet?
32757          bpl    x7A52          ; => Nein, weiter...
32758
32759          ldx    numDrives          ;Mehr als 1 Laufwerk?
32760          dex
32761          bne    x7A98          ; => Ja, weiter...
32762
32763          lda    #$00
32764          sta    d7B5D          ;Keine Lfwk.-Auswahl.
32765          sta    V0422          ;Aktuelles VLIR-Mod.
32766
32767          lda    r1L          ;Erstes Laufwerk
32768          clc          ;setzen.
32769          adc    #8
32770          jsr    SetDevice
32771
32772 :x7A98          pla
32773          sta    numDrives
32774
32775          lda    curDrive
32776          clc
32777          adc    #"A" -8
32778          sta    t7B8D
32779
32780 :z7AA5          lda    #< V0472
32781          sta    a1L
32782          lda    #> V0472
32783          sta    a1H
32784
32785          lda    #< d7B3B          ;Name eingeben.
32786          sta    r0L
32787          lda    #> d7B3B
32788          sta    r0H
32789          jsr    S2095          ;DBox ohne Recover.
32790
32791          lda    r0L
32792          cmp    #CANCEL

```

	beq	x7B03	32793
	cmp	#DBUSRICON	32794
	bne	x7AC5	32795
			32796
	jmp	z7AA5	32797
			32798
:x7AC5	lda	t7B8D	32799
	sec		32800
	sbc	#"A" -8	32801
	jsr	SetDevice	32802
			32803
	lda	curType	32804
	cmp	#Drv1571	32805
	bne	x7AF2	32806
			32807
	lda	#< d7C47 ;Doppelseitig?	32808
	sta	r0L	32809
	lda	#> d7C47	32810
	sta	r0H	32811
	jsr	S2095 ;DBox ohne Recover.	32812
			32813
	lda	#\$00 ;1571: SingleSided.	32814
	sta	r1L	32815
			32816
	lda	r0L	32817
	cmp	#CANCEL	32818
	beq	x7B03	32819
	cmp	#YES	32820
	bne	x7AF2	32821
			32822
	lda	#\$01 ;1571: DoubleSided.	32823
	sta	r1L	32824
			32825
:x7AF2	lda	#< V0472	32826
	sta	r0L	32827
	lda	#> V0472	32828
	sta	r0H	32829
			32830
	jsr	z78D8	32831
	txa		32832
	beq	x7B03	32833
			32834
	jmp	S5CF3 ;Fehler ausgeben.	32835
			32836
:x7B03	ldy	#\$00	32837
	ldx	#\$04	32838
:x7B07	dex		32839
	bmi	x7B1F	32840
			32841
	lda	C0448,x ;Fenster geöffnet?	32842
	beq	x7B07 ; => Nein, weiter...	32843
			32844
	lda	C04F8,x ;Lfwk. für Fenster.	32845
	cmp	curDrive	32846
	bne	x7B07	32847

```

32848
32849             lda    #$00
32850             sta    C0448,x           ;Fenster geschlossen.
32851             iny
32852             bne    x7B07
32853
32854 ; *FEHLER*
32855 ; Hier wird am Ende das formatierte
32856 ; Laufwerk als neues Fenster geöffnet.
32857 ; Zuvor werden alle Fenster für das
32858 ; gleiche Laufwerk geschlossen.
32859 ;
32860 ; Ist das oberste Fenster bei mehreren
32861 ; geöffneten Fenstern aber nicht das
32862 ; neu formatierte Laufwerk (z.B. eine
32863 ; RAMDisk), dann wird hier ein neues
32864 ; Fenster für das oberste Laufwerk
32865 ; geöffnet, nicht für das zuvor neu
32866 ; formatierte Laufwerk.
32867
32868 ; Alle Fenster neu öffnen, auch wenn
32869 ; nur ein Fenster geöffnet war:
32870 ; Das neue Fenster für das formatierte
32871 ; Laufwerk könnte evtl. an anderer
32872 ; Stelle geöffnet werden und das alte
32873 ; Fenster bleibt sichtbar.
32874 ;---
32875 ;x7B1F             lda    curDrive
32876 ;                 pha
32877 ;                 jsr    S157E           ;Alle Fenster neu.
32878 ;                 pla
32879 ;                 jmp    S3AB0           ;Laufwerk öffnen.
32880 ;---
32881 :x7B1F             ldx    C042A           ;Oberstes Fenster.
32882                 lda    C04F8,x         ;Lfwk. für Fenster.
32883                 cmp    curDrive
32884                 beq    x7B2E
32885
32886                 cpy    #$00
32887                 bne    x7B32
32888
32889 :x7B2E             cpy    #$02
32890                 bcc    x7B35
32891
32892 ; *FEHLER*
32893 ; Wenn hier alle Fenster neu aufgebaut
32894 ; werden, dann wird am Ende das Lfwk.
32895 ; des zuletzt dargestellten Fensters
32896 ; aktiviert. Damit zeigt ":curDrive"
32897 ; nicht mehr auf das formatierte Lfwk.
32898 ; sondern ggf. auf das Laufwerk eines
32899 ; anderen Fensters.
32900 :x7B32             jsr    S157E           ;Alle Fenster neu.
32901
32902 :x7B35             lda    curDrive

```



```

                                jmp     S3AB0                ; Laufwerk öffnen.      32903
; ---                                                                    32904
                                                                    32905
; Dialogbox: Disk formatieren.                                          32906
:d7B3B      b %10000001                                              32907
                                b DBTXTSTR,$0a,$0a                    32908
                                w T5DDA                               32909
                                b DBTXTSTR,$06,$15                    32910
                                w t7B72                               32911
                                b DBTXTSTR,$06,$1f                    32912
                                w t7B90                               32913
                                b DBTXTSTR,$06,$29                    32914
                                w t7BB4                               32915
                                b DBTXTSTR,$06,$33                    32916
                                w t7BDA                               32917
                                b DBGETSTRING,$06,$3c                 32918
                                b a1L,16                             32919
                                b CANCEL,$11,$48                     32920
                                                                    32921
; TODO:                                                                    32922
; GEOS/MP3 bietet über "DRIVE" auch                                     32923
; Icons für die Laufwerke A: bis D:.                                    32924
; Für die Anzeige von ausgewählten                                     32925
; Laufwerken in der Dialogbox kann                                     32926
; vorher driveType gesichert und für                                    32927
; nicht gewünschte Laufwerke der Wert                                  32928
; $00 eingetragen werden.                                             32929
; Nach Abbau der Dialogbox dann die                                     32930
; Werte in driveType zurücksetzen.                                     32931
;                                b DRIVE      ,$02,$48                32932
:d7B5D      b DBUSRICON,$02,$48                                       32933
                                w v7C11                               32934
                                b DBUSRICON,$05,$48                  32935
                                w v7C2F                               32936
                                b DBUSRICON,$08,$48                  32937
                                w v7C37                               32938
                                b DBUSRICON,$0b,$48                  32939
                                w v7C3F                               32940
                                b NULL                                32941
                                                                    32942
:t7B72      b PLAINTEXT                                              32943
                                b "Die Diskette in Laufwerk "        32944
                                b BOLDON                              32945
:t7B8D      b "."                                                    32946
                                b PLAINTEXT,0                         32947
                                                                    32948
:t7B90      b "wird formatiert. "                                     32949
                                b "Alle Daten auf der",0             32950
:t7BB4      b "eingelegten Diskette "                                32951
                                b "werden gelöscht!",0              32952
:t7BDA      b "Bitte neuen Diskettenamen "                           32953
                                b "eingeben:",0                      32954
                                                                    32955
; *DUMMY*                                                                    32956
                                nop                                    32957

```

```

32958      nop
32959      nop
32960      nop
32961      nop
32962      nop
32963      nop
32964      nop
32965      nop
32966      nop
32967
32968 ; Tabelle mit Laufwerk-Icons.
32969 :v7C09      w v7C11
32970      w v7C2F
32971      w v7C37
32972      w v7C3F
32973
32974 ; Laufwerk "A"
32975 :v7C11      w GR7CBB
32976      b $00,$00,$02,$10
32977      w r7C19
32978
32979 ; Laufwerk wechseln.
32980 :r7C19      lda  #"A"
32981      b $2c
32982 :r7C1C      lda  #"B"
32983      b $2c
32984 :r7C1F      lda  #"C"
32985      b $2c
32986 :r7C22      lda  #"D"
32987      sta  t7B8D
32988
32989      lda  #DBUSRICON
32990      sta  sysDBData
32991
32992      jmp  RstrFrmDialogue
32993
32994 ; Laufwerk "B"
32995 :v7C2F      w GR7CDC
32996      b $00,$00,$02,$10
32997      w r7C1C
32998
32999 ; Laufwerk "C"
33000 :v7C37      w GR7CFD
33001      b $00,$00,$02,$10
33002      w r7C1F
33003
33004 ; Laufwerk "D"
33005 :v7C3F      w GR7D1E
33006      b $00,$00,$02,$10
33007      w r7C22
33008
33009 ; Dialogbox: 1571-Modus.
33010 :d7C47      b %10000001
33011      b DBTXTSTR,$10,$10
33012      w t7C61

```

	b DBTXTSTR,\$10,\$20	33013
	w t7C88	33014
	b DBTXTSTR,\$10,\$30	33015
	w t7CA7	33016
	b CANCEL,\$11,\$48	33017
	b YES,\$01,\$48	33018
	b NO,\$09,\$48	33019
	b NULL	33020
		33021
:t7C61	b BOLDON	33022
	b "Es handelt sich um ein "	33023
	b "1571-Laufwerk!",0	33024
		33025
:t7C88	b "Soll die Diskette doppelseitig",0	33026
:t7CA7	b "formatiert werden?"	33027
	b PLAINTEXT,0	33028
		33029
; Laufwerk-Icons A bis D.		33030
:GR7CBB	b \$a0	33031
	b %11111111,%11111110	33032
	b %10000000,%00000011	33033
	b %10000000,%00000011	33034
	b %10000011,%00000011	33035
	b %10000111,%10000011	33036
	b %10000111,%10000011	33037
	b %10001100,%11000011	33038
	b %10001100,%11000011	33039
	b %10001111,%11000011	33040
	b %10011000,%01100011	33041
	b %10011000,%01100011	33042
	b %10011000,%01100011	33043
	b %10000000,%00000011	33044
	b %10000000,%00000011	33045
	b %11111111,%11111111	33046
	b %01111111,%11111111	33047
		33048
:GR7CDC	b \$a0	33049
	b %11111111,%11111110	33050
	b %10000000,%00000011	33051
	b %10000000,%00000011	33052
	b %10001111,%11000011	33053
	b %10001100,%01100011	33054
	b %10001100,%01100011	33055
	b %10001100,%01100011	33056
	b %10001111,%11000011	33057
	b %10001100,%01100011	33058
	b %10001100,%01100011	33059
	b %10001111,%11000011	33060
	b %10000000,%00000011	33061
	b %10000000,%00000011	33062
	b %10000000,%00000011	33063
	b %11111111,%11111111	33064
	b %01111111,%11111111	33065
		33066
:GR7CFD	b \$a0	33067

33068		b %11111111,%11111110
33069		b %10000000,%00000011
33070		b %10000000,%00000011
33071		b %10000111,%11000011
33072		b %10001100,%01100011
33073		b %10011000,%00000011
33074		b %10011000,%00000011
33075		b %10011000,%00000011
33076		b %10011000,%00000011
33077		b %10011000,%00000011
33078		b %10001100,%01100011
33079		b %10000111,%11000011
33080		b %10000000,%00000011
33081		b %10000000,%00000011
33082		b %11111111,%11111111
33083		b %01111111,%11111111
33084		
33085	:GR7D1E	b \$a0
33086		b %11111111,%11111110
33087		b %10000000,%00000011
33088		b %10000000,%00000011
33089		b %10001111,%11000011
33090		b %10001100,%01100011
33091		b %10001100,%01100011
33092		b %10001100,%01100011
33093		b %10001100,%01100011
33094		b %10001100,%01100011
33095		b %10001100,%01100011
33096		b %10001100,%01100011
33097		b %10001111,%11000011
33098		b %10000000,%00000011
33099		b %10000000,%00000011
33100		b %11111111,%11111111
33101		b %01111111,%11111111
33102		

[illegible]

```

33132
33133 ;
33134 ; SourceCode: ass.TopDesk64d.s
33135 ;
33136
33137 ;*** Systemlabels.
33138 if .p
33139             t "TopSym"
33140 endif
33141
33142             n "ass.TopDesk64d"
33143             c "ass.SysFile V1.0"
33144             a "Markus Kanet"
33145             f 4 ;SYSTEM
33146             z $40 ;GEOS64 oder GEOS128 40/80 Zeichen
33147
33148             o $4000
33149
33150             h "* AutoAssembler Systemdatei."
33151             h "Erstellt TopDesk64de..."
33152
33153 ;--- TopDesk löschen.
33154 :TOPDESK_DEL    b $f1
33155
33156             jsr    OpenDisk
33157
33158             lda    #< :1                ;TOPDESK löschen.
33159             sta    r0L
33160             lda    #> :1
33161             sta    r0H
33162             jsr    DeleteFile
33163
33164             lda    #< TOPDESK
33165             sta    a0L
33166             lda    #> TOPDESK
33167             sta    a0H
33168
33169             rts
33170
33171 ::1            b "TOPDESK64DE", $00
33172
33173 ;--- TOPDESK.
33174 :TOPDESK        b $f0, "src.TopDesk", $00
33175                b $f0, "src.mod#01", $00
33176                b $f0, "src.mod#02", $00
33177                b $f0, "src.mod#03", $00
33178                b $f0, "src.mod#04", $00
33179                b $f0, "src.mod#05", $00
33180                b $f0, "src.mod#06", $00
33181                b $f0, "src.mod#07", $00
33182                b $f0, "src.mod#08", $00
33183                b $f0, "src.mod#09", $00
33184                b $f0, "src.mod#10", $00
33185                b $f0, "src.mod#11", $00
33186                b $f0, "src.mod#12", $00

```

	33187
; --- TOPDESK linken.	33188
b \$f5	33189
b \$f0, "lnk.TopDesk64de", \$00	33190
b \$f4	33191
	33192
; --- Erlaubte Dateigröße: 8192 Bytes.	33193
;     Datenspeicher von \$4000-\$5fff.	33194
g \$5fff	33195
	33196

```
33197
33198 ;
33199 ; SourceCode: TopSym.s
33200 ;
33201
33202 ; Systemlabels
33203 ; Version 04.07.1989
33204 ;
33205 ; Revision 26.03.2023:
33206 ; APP_LVAR und APP_LRAM ergänzt.
33207 ;
33208 ; Revision 26.12.2022:
33209 ; sysApplData ergänzt.
33210 ;
33211 ; Revision 03.12.2022:
33212 ; sysVersion ergänzt.
33213 :APPLICATION = $06
33214 :APPL_DATA = $07
33215 :APP_LVAR = $0200
33216 :APP_LRAM = $0334
33217 :APP_RAM = $0400
33218 :APP_VAR = $7f40
33219 :ASSEMBLY = $02
33220 :AUTO_EXEC = $0e
33221 :AllocateBlock = $9048
33222 :AppendRecord = $c289
33223 :BACKSPACE = $08
33224 :BACK_SCR_BASE = $6000
33225 :BASIC = $01
33226 :BBMult = $c160
33227 :BMult = $c163
33228 :BOLDON = $18
33229 :BRKVector = $84af
33230 :BitOtherClip = $c2c5
33231 :BitmapClip = $c2aa
33232 :BitmapUp = $c142
33233 :BldGDirEntry = $c1f3
33234 :BlkAlloc = $c1fc
33235 :BlockProcess = $c10c
33236 :BootGEOS = $c000
33237 :CANCEL = $02
33238 :CBM = $05
33239 :COLOR_MATRIX = $8c00
33240 :CONSTRAINED = $40
33241 :CPU_DATA = $01
33242 :CPU_DDR = $00
33243 :CR = $0d
33244 :CRC = $c20e
33245 :CalcBlksFree = $c1db
33246 :CallRoutine = $c1d8
33247 :ChangeDiskDevice = $c2bc
33248 :ChkDkGEOS = $c1de
33249 :ClearMouseMode = $c19c
33250 :ClearRam = $c178
33251 :CloseRecordFile = $c277
```



:CmpFString = \$c26e	33252
:CmpString = \$c26b	33253
:CopyFString = \$c268	33254
:CopyString = \$c265	33255
:DATA = \$03	33256
:DBGETFILES = \$10	33257
:DBGETSTRING = \$0d	33258
:DBGRPHSTR = \$0f	33259
:DBOPVEC = \$11	33260
:DBSYSOPV = \$0e	33261
:DBTXTSTR = \$0b	33262
:DBUSRICON = \$12	33263
:DBVARSTR = \$0c	33264
:DB_USR_ROUT = \$13	33265
:DESK_ACC = \$05	33266
:DISK = \$06	33267
:DISK_BASE = \$9000	33268
:DMult = \$c166	33269
:DSdiv = \$c16c	33270
:DShiftLeft = \$c15d	33271
:DShiftRight = \$c262	33272
:DYN_SUB_MENU = \$40	33273
:Dabs = \$c16f	33274
:Ddec = \$c175	33275
:Ddiv = \$c169	33276
:DeleteFile = \$c238	33277
:DeleteRecord = \$c283	33278
:DisablSprite = \$c1d5	33279
:Dnegate = \$c172	33280
:DoDlgBox = \$c256	33281
:DoIcons = \$c15a	33282
:DoInlineReturn = \$c2a4	33283
:DoMenu = \$c151	33284
:DoPreviousMenu = \$c190	33285
:DoRAMOp = \$c2d4	33286
:DoneWithIO = \$c25f	33287
:DrACurDkNm = \$841e	33288
:DrBCurDkNm = \$8430	33289
:DrCCurDkNm = \$88dc	33290
:DrDCurDkNm = \$88ee	33291
:DrawLine = \$c130	33292
:DrawPoint = \$c133	33293
:DrawSprite = \$c1c6	33294
:ESC_GRAPHICS = \$10	33295
:ESC_PUTSTRING = \$06	33296
:ESC_RULER = \$11	33297
:EXP_BASE = \$df00	33298
:EnablSprite = \$c1d2	33299
:EnableProcess = \$c109	33300
:EnterDeskTop = \$c22c	33301
:EnterTurbo = \$c214	33302
:ExitTurbo = \$c232	33303
:FALSE = \$00	33304
:FONT = \$08	33305
:FORWARDSPACE = \$09	33306

```
33307 :FRAME_RECT0 = $07
33308 :FastDelFile = $c244
33309 :FetchRAM = $c2cb
33310 :FillRam = $c17b
33311 :FindBAMBit = $c2ad
33312 :FindFTypes = $c23b
33313 :FindFile = $c20b
33314 :FirstInit = $c271
33315 :FollowChain = $c205
33316 :FrameRectangle = $c127
33317 :FreeBlock = $c2b9
33318 :FreeFile = $c226
33319 :FreezeProcess = $c112
33320 :GOTOX = $14
33321 :GOTOXY = $16
33322 :GOTOY = $15
33323 :Get1stDirEntry = $9030
33324 :GetBlock = $c1e4
33325 :GetCharWidth = $c1c9
33326 :GetDimensions = $790c
33327 :GetDirHead = $c247
33328 :GetFHdrInfo = $c229
33329 :GetFile = $c208
33330 :GetFreeDirBlk = $c1f6
33331 :GetNextChar = $c2a7
33332 :GetNxtDirEntry = $9033
33333 :GetPtrCurDkNm = $c298
33334 :GetRandom = $c187
33335 :GetRealSize = $c1b1
33336 :GetScanLine = $c13c
33337 :GetSerialNumber = $c196
33338 :GetString = $c1ba
33339 :GotoFirstMenu = $c1bd
33340 :GraphicsString = $c136
33341 :HOME = $0b
33342 :HORIZONTAL = $00
33343 :HorizontalLine = $c118
33344 :INCOMPATIBLE = $0e
33345 :INPUT_128 = $0f
33346 :INPUT_DEVICE = $0a
33347 :IO_IN = $35
33348 :IRQ_VECTOR = $fffe
33349 :ITALICON = $19
33350 :ImprintRectangle = $c250
33351 :InitForIO = $c25c
33352 :InitForPrint = $7900
33353 :InitMouse = $fe80
33354 :InitProcesses = $c103
33355 :InitRam = $c181
33356 :InitTextPrompt = $c1c0
33357 :InsertRecord = $c286
33358 :InterruptMain = $c100
33359 :InvertLine = $c11b
33360 :InvertRectangle = $c12a
33361 :IsMseInRegion = $c2b3
```

:KEY_BPS = \$18	33362
:KEY_CLEAR = \$13	33363
:KEY_DELETE = \$1d	33364
:KEY_DOWN = \$11	33365
:KEY_F1 = \$01	33366
:KEY_F2 = \$02	33367
:KEY_F3 = \$03	33368
:KEY_F4 = \$04	33369
:KEY_F5 = \$05	33370
:KEY_F6 = \$06	33371
:KEY_F7 = \$0e	33372
:KEY_F8 = \$0f	33373
:KEY_HOME = \$12	33374
:KEY_INSERT = \$1c	33375
:KEY_INVALID = \$1f	33376
:KEY_LARROW = \$14	33377
:KEY_LEFT = \$08	33378
:KEY_RIGHT = \$1e	33379
:KEY_RUN = \$17	33380
:KEY_STOP = \$16	33381
:KEY_UP = \$10	33382
:KEY_UPARROW = \$15	33383
:KRNL_BAS_IO_IN = \$37	33384
:KRNL_IO_IN = \$36	33385
:LF = \$0a	33386
:LINETO = \$02	33387
:LdApplic = \$c21d	33388
:LdDeskAcc = \$c217	33389
:LdFile = \$c211	33390
:LoadCharSet = \$c1cc	33391
:MENU_ACTION = \$00	33392
:MOUSE_BASE = \$fe80	33393
:MOUSE_JMP = \$fe80	33394
:MOVEPENTO = \$01	33395
:MainLoop = \$c1c3	33396
:MouseOff = \$c18d	33397
:MouseUp = \$c18a	33398
:MoveData = \$c17e	33399
:NEWCARDSET = \$17	33400
:NEWPATTERN = \$05	33401
:NMI_VECTOR = \$fffa	33402
:NO = \$04	33403
:NOT_GEOS = \$00	33404
:NULL = \$00	33405
:NewDisk = \$c1e1	33406
:NextRecord = \$c27a	33407
:NxtBlkAlloc = \$c24d	33408
:OK = \$01	33409
:OPEN = \$05	33410
:OUTLINEON = \$1a	33411
:OpenDisk = \$c2a1	33412
:OpenRecordFile = \$c274	33413
:PAGE_BREAK = \$0c	33414
:PEN_XY_DELTA = \$0a	33415
:PEN_X_DELTA = \$08	33416

```
33417 :PEN_Y_DELTA = $09
33418 :PLAINTEXT = $1b
33419 :PRG = $02
33420 :PRINTBASE = $7900
33421 :PRINTER = $09
33422 :Panic = $c2c2
33423 :PointRecord = $c280
33424 :PosSprite = $c1cf
33425 :PreviousRecord = $c27d
33426 :PrintASCII = $790f
33427 :PrintBuffer = $7906
33428 :PrntDiskName = $8476
33429 :PrntFileName = $8465
33430 :PrntFilename = PrntFileName
33431 :PromptOff = $c29e
33432 :PromptOn = $c29b
33433 :PurgeTurbo = $c235
33434 :PutBlock = $c1e7
33435 :PutChar = $c145
33436 :PutDecimal = $c184
33437 :PutDirHead = $c24a
33438 :PutString = $c148
33439 :RAM_64K = $30
33440 :RECTANGLETO = $03
33441 :REL = $04
33442 :RESET_VECTOR = $fffc
33443 :REV_OFF = $13
33444 :REV_ON = $12
33445 :ReDoMenu = $c193
33446 :ReadBlock = $c21a
33447 :ReadByte = $c2b6
33448 :ReadFile = $c1ff
33449 :ReadLink = $904b
33450 :ReadRecord = $c28c
33451 :RecoverAllMenus = $c157
33452 :RecoverLine = $c11e
33453 :RecoverMenu = $c154
33454 :RecoverRectangle = $c12d
33455 :RecoverVector = $84b1
33456 :Rectangle = $c124
33457 :RenameFile = $c259
33458 :ResetHandle = $c003
33459 :RestartProcess = $c106
33460 :RstrAppl = $c23e
33461 :RstrFrmDialogue = $c2bf
33462 :SCREEN_BASE = $a000
33463 :SEQ = $01
33464 :SEQUENTIAL = $00
33465 :SET_BLOCKED = $40
33466 :SET_BOLD = $40
33467 :SET_DB_POS = $00
33468 :SET_FROZEN = $20
33469 :SET_ICONSON = $20
33470 :SET_INPUTCHG = $40
33471 :SET_ITALIC = $10
```

:SET_KEYPRESS = \$80	33472
:SET_LEFTJUST = \$80	33473
:SET_MENUON = \$40	33474
:SET_MOUSE = \$20	33475
:SET_MSE_ON = \$80	33476
:SET_NOSUPRESS = \$00	33477
:SET_NOTIMER = \$10	33478
:SET_OFFBOTTOM = \$40	33479
:SET_OFFLEFT = \$20	33480
:SET_OFFMENU = \$08	33481
:SET_OFFRIGHT = \$10	33482
:SET_OFFTOP = \$80	33483
:SET_OUTLINE = \$08	33484
:SET_PLAINTEXT = \$00	33485
:SET_REVERSE = \$20	33486
:SET_RIGHTJUST = \$00	33487
:SET_RUNABLE = \$80	33488
:SET_SUBSCRIPT = \$02	33489
:SET_SUPERSCRIPT = \$04	33490
:SET_SUPRESS = \$40	33491
:SET_UNDERLINE = \$80	33492
:SHORTCUT = \$80	33493
:SPRITE_PICS = \$8a00	33494
:STATUS = \$90	33495
:STRUCT_MISMAT = \$0a	33496
:ST_FLASH = \$80	33497
:ST_INVERT = \$40	33498
:ST_LD_AT_ADDR = \$01	33499
:ST_LD_DATA = \$80	33500
:ST_PR_DATA = \$40	33501
:ST_WRGs_FORE = \$20	33502
:ST_WR_BACK = \$40	33503
:ST_WR_FORE = \$80	33504
:ST_WR_PR = \$40	33505
:SUB_MENU = \$80	33506
:SYSTEM = \$04	33507
:SYSTEM_BOOT = \$0c	33508
:SaveFile = \$c1ed	33509
:SetDevice = \$c2b0	33510
:SetGDirEntry = \$c1f0	33511
:SetGEOSDisk = \$c1ea	33512
:SetMouse = \$fe89	33513
:SetNLQ = \$7915	33514
:SetNextFree = \$c292	33515
:SetPattern = \$c139	33516
:Sleep = \$c199	33517
:SlowMouse = \$fe83	33518
:SmallPutChar = \$c202	33519
:StartASCII = \$7912	33520
:StartAppl = \$c22f	33521
:StartMouseMode = \$c14e	33522
:StartPrint = \$7903	33523
:StashRAM = \$c2c8	33524
:StopPrint = \$7909	33525
:StringFaultVec = \$84ab	33526

```
33527 :SwapRAM = $c2ce
33528 :TAB = $09
33529 :TEMPORARY = $0d
33530 :TRUE = $ff
33531 :TestPoint = $c13f
33532 :ToBasic = $c241
33533 :ULINEOFF = $0f
33534 :ULINEON = $0e
33535 :UN_CONSTRAINED = $00
33536 :UPLINE = $0c
33537 :USELAST = $7f
33538 :USR = $03
33539 :UnblockProcess = $c10f
33540 :UnfreezeProcess = $c115
33541 :UpdateMouse = $fe86
33542 :UpdateRecordFile = $c295
33543 :UseSystemFont = $c14b
33544 :VERTICAL = $80
33545 :VLIR = $01
33546 :VerWriteBlock = $c223
33547 :VerifyRAM = $c2d1
33548 :VerticalLine = $c121
33549 :WriteBlock = $c220
33550 :WriteFile = $c1f9
33551 :WriteRecord = $c28f
33552 :YES = $03
33553 :a0 = $fb
33554 :a0H = $fc
33555 :a0L = $fb
33556 :a1 = $fd
33557 :a1H = $fe
33558 :a1L = $fd
33559 :a2 = $70
33560 :a2H = $71
33561 :a2L = $70
33562 :a3 = $72
33563 :a3H = $73
33564 :a3L = $72
33565 :a4 = $74
33566 :a4H = $75
33567 :a4L = $74
33568 :a5 = $76
33569 :a5H = $77
33570 :a5L = $76
33571 :a6 = $78
33572 :a6H = $79
33573 :a6L = $78
33574 :a7 = $7a
33575 :a7H = $7b
33576 :a7L = $7a
33577 :a8 = $7c
33578 :a8H = $7d
33579 :a8L = $7c
33580 :a9 = $7e
33581 :a9H = $7f
```

:a9L = \$7e	33582
:alarmSetFlag = \$851c	33583
:alarmTmtVector = \$84ad	33584
:alphaFlag = \$84b4	33585
:appMain = \$849b	33586
:baselineOffset = \$26	33587
:bkvec = \$0316	33588
:bootName = \$c006	33589
:c128Flag = \$c013	33590
:cardDataPntr = \$2c	33591
:curDevice = \$ba	33592
:curDirHead = \$8200	33593
:curDrive = \$8489	33594
:curHeight = \$29	33595
:curIndexTable = \$2a	33596
:curPattern = \$22	33597
:curRecord = \$8496	33598
:curSetWidth = \$27	33599
:curType = \$88c6	33600
:currentMode = \$2e	33601
:dataDiskName = \$8453	33602
:dataFileName = \$8442	33603
:dateCopy = \$c018	33604
:day = \$8518	33605
:dblClickCount = \$8515	33606
:dir2Head = \$8900	33607
:dirEntryBuf = \$8400	33608
:diskBlkBuf = \$8000	33609
:diskOpenFlg = \$848a	33610
:dispBufferOn = \$2f	33611
:dlgBoxRamBuf = \$851f	33612
:driveData = \$88bf	33613
:driveType = \$848e	33614
:faultData = \$84b6	33615
:fileHeader = \$8100	33616
:fileSize = \$8499	33617
:fileTrScTab = \$8300	33618
:fileWritten = \$8498	33619
:firstBoot = \$88c5	33620
:hour = \$8519	33621
:i_BitmapUp = \$c1ab	33622
:i_FillRam = \$c1b4	33623
:i_FrameRectangle = \$c1a2	33624
:i_GraphicsString = \$c1a8	33625
:i_ImprintRectangle = \$c253	33626
:i_MoveData = \$c1b7	33627
:i_PutString = \$c1ae	33628
:i_RecoverRectangle = \$c1a5	33629
:i_Rectangle = \$c19f	33630
:iconSelFlag = \$84b5	33631
:inputData = \$8506	33632
:inputDevName = \$88cb	33633
:inputVector = \$84a5	33634
:intBotVector = \$849f	33635
:intTopVector = \$849d	33636

```
33637 :interleave = $848c
33638 :irqvec = $0314
33639 :isGEOS = $848b
33640 :kernalVectors = $031a
33641 :keyData = $8504
33642 :keyVector = $84a3
33643 :leftMargin = $35
33644 :maxMouseSpeed = $8501
33645 :menuNumber = $84b7
33646 :minMouseSpeed = $8502
33647 :minutes = $851a
33648 :month = $8517
33649 :mouseAccel = $8503
33650 :mouseBottom = $84b9
33651 :mouseData = $8505
33652 :mouseFaultVec = $84a7
33653 :mouseLeft = $84ba
33654 :mouseOn = $30
33655 :mousePicData = $84c1
33656 :mouseRight = $84bc
33657 :mouseTop = $84b8
33658 :mouseVector = $84a1
33659 :mouseXPos = $3a
33660 :mouseYPos = $3c
33661 :msePicPtr = $31
33662 :nationality = $c010
33663 :nmivec = $0318
33664 :numDrives = $848d
33665 :obj0Pointer = $8ff8
33666 :obj1Pointer = $8ff9
33667 :obj2Pointer = $8ffa
33668 :obj3Pointer = $8ffb
33669 :obj4Pointer = $8ffc
33670 :obj5Pointer = $8ffd
33671 :obj6Pointer = $8ffe
33672 :obj7Pointer = $8fff
33673 :otherPressVec = $84a9
33674 :pressFlag = $39
33675 :r0 = $02
33676 :r0H = $03
33677 :r0L = $02
33678 :r1 = $04
33679 :r10 = $16
33680 :r10H = $17
33681 :r10L = $16
33682 :r11 = $18
33683 :r11H = $19
33684 :r11L = $18
33685 :r12 = $1a
33686 :r12H = $1b
33687 :r12L = $1a
33688 :r13 = $1c
33689 :r13H = $1d
33690 :r13L = $1c
33691 :r14 = $1e
```



:r14H = \$1f	33692
:r14L = \$1e	33693
:r15 = \$20	33694
:r15H = \$21	33695
:r15L = \$20	33696
:r1H = \$05	33697
:r1L = \$04	33698
:r2 = \$06	33699
:r2H = \$07	33700
:r2L = \$06	33701
:r3 = \$08	33702
:r3H = \$09	33703
:r3L = \$08	33704
:r4 = \$0a	33705
:r4H = \$0b	33706
:r4L = \$0a	33707
:r5 = \$0c	33708
:r5H = \$0d	33709
:r5L = \$0c	33710
:r6 = \$0e	33711
:r6H = \$0f	33712
:r6L = \$0e	33713
:r7 = \$10	33714
:r7H = \$11	33715
:r7L = \$10	33716
:r8 = \$12	33717
:r8H = \$13	33718
:r8L = \$12	33719
:r9 = \$14	33720
:r9H = \$15	33721
:r9L = \$14	33722
:ramBase = \$88c7	33723
:ramExpSize = \$88c3	33724
:random = \$850a	33725
:rasreg = \$d012	33726
:returnAddress = \$3d	33727
:rightMargin = \$37	33728
:saveFontTab = \$850c	33729
:savedmoby2 = \$88bb	33730
:scr80colors = \$88bd	33731
:scr80polar = \$88bc	33732
:screencolors = \$851e	33733
:seconds = \$851b	33734
:selectionFlash = \$84b3	33735
:sidbase = \$d400	33736
:spr0pic = \$8a00	33737
:spr1pic = \$8a40	33738
:spr2pic = \$8a80	33739
:spr3pic = \$8ac0	33740
:spr4pic = \$8b00	33741
:spr5pic = \$8b40	33742
:spr6pic = \$8b80	33743
:spr7pic = \$8bc0	33744
:string = \$24	33745
:stringX = \$84be	33746

```
33747 :stringY = $84c0
33748 :sysApplData = $8fe8
33749 :sysDBData = $851d
33750 :sysFlgCopy = $c012
33751 :sysRAMFlg = $88c4
33752 :sysVersion = $c011
33753 :turboFlags = $8492
33754 :usedRecords = $8497
33755 :vdcClrMode = $88be
33756 :version = $c00f
33757 :windowBottom = $34
33758 :windowTop = $33
33759 :year = $8516
33760
```

	33761
;	33762
; SourceCode: TopSym.MP3.s	33763
;	33764
	33765
; Symboltabelle für GEOS/MegaPatch3	33766
; Revision 29.10.2022	33767
	33768
; Erweiterte Systemadressen	33769
; :DskDrvBaseL = \$9f7e	33770
; :DskDrvBaseH = \$9f82	33771
:doubleSideFlg = \$9f86	33772
:drivePartData = \$9f8a	33773
:RealDrvType = \$9f8e	33774
:RealDrvMode = \$9f92	33775
:RamBankInUse = \$9f96	33776
:RamBankFirst = \$9fa6	33777
; :GEOS_RAM_TYP = \$9fa8	33778
:MP3_64K_SYSTEM = \$9fa9	33779
:MP3_64K_DATA = \$9faa	33780
:MP3_64K_DISK = \$9fab	33781
; :Flag_Optimize = \$9fac	33782
:millenium = \$9fad	33783
; :Flag_LoadPrnt = \$9fae	33784
; :PrntFileNameRAM = \$9faf	33785
; :Flag_Spooler = \$9fc0	33786
; :Flag_SpoolMinB = \$9fc1	33787
; :Flag_SpoolMaxB = \$9fc2	33788
; :Flag_SpoolADDR = \$9fc3	33789
; :Flag_SpoolCount = \$9fc6	33790
; :Flag_SplCurDok = \$9fc7	33791
; :Flag_SplMaxDok = \$9fc8	33792
:Flag_TaskAktiv = \$9fc9	33793
:Flag_TaskBank = \$9fca	33794
:Flag_ExtRAMinUse = \$9fcb	33795
; :Flag_ScrSvCnt = \$9fcc	33796
; :Flag_ScrSaver = \$9fcd	33797
:Flag_CrsrRepeat = \$9fce	33798
:BackScrPattern = \$9fcf	33799
:Flag_SetColor = \$9fd0	33800
:Flag_ColorDBox = \$9fd1	33801
; :Flag_IconMinX = \$9fd2	33802
; :Flag_IconMinY = \$9fd3	33803
; :Flag_IconDown = \$9fd4	33804
:Flag_DBoxType = \$9fd5 ;Used by kernal only.	33805
; :Flag_GetFiles = \$9fd6 ;Used by kernal only.	33806
; :DB_GFileType = \$9fd7	33807
; :DB_GFileClass = \$9fd8	33808
; :DB_GetFileEntry = \$9fda	33809
; :DB_StdBoxSize = \$9fdb	33810
; :Flag_SetMLine = \$9fe1	33811
; :Flag_MenuStatus = \$9fe2	33812
; :DM_LastEntry = \$9fe3	33813
; :DM_LastNumEntry = \$9fe9	33814
:MP3_COLOR_DATA = \$9fea	33815

```

33816
33817 ; Systemadressen der Farbtabelle
33818 :C_Balken          = $9fea
33819 :C_Register        = $9feb
33820 :C_RegisterOff     = $9fec
33821 :C_RegisterBack   = $9fed
33822 :C_Mouse          = $9fee
33823 :C_DBoxTitel      = $9fef
33824 :C_DBoxBack       = $9ff0
33825 :C_DBoxDIcon      = $9ff1
33826 :C_FBoxTitel      = $9ff2
33827 :C_FBoxBack       = $9ff3
33828 :C_FBoxDIcon      = $9ff4
33829 :C_FBoxFiles      = $9ff5
33830 :C_WinTitel       = $9ff6
33831 :C_WinBack        = $9ff7
33832 :C_WinShadow      = $9ff8
33833 :C_WinIcon        = $9ff9
33834 :C_PullDMenu      = $9ffa
33835 :C_InputField      = $9ffb
33836 :C_InputFieldOff   = $9ffc
33837 :C_GEOS_BACK       = $9ffd
33838 :C_GEOS_FRAME      = $9ffe
33839 :C_GEOS_MOUSE     = $9fff
33840
33841 ; Speichererweiterungen
33842 ; :RAM_SCPU          = $10
33843 ; :RAM_BBG          = $20
33844 ; :RAM_GEORAM       = $20
33845 ; :RAM_REU          = $40
33846 ; :RAM_RL          = $80
33847
33848 ; Flag_SetColor: Dialogbox-Farben setzen
33849 :SET_DBOXCOL_OFF    = $00
33850 :SET_DBOXCOL_STD    = $40
33851 :SET_DBOXCOL_ON    = $80
33852
33853 ; Zusätzliche Symbole für DoDlgBox
33854 :DBOXCOLON          = %01000000
33855 :DBOXCOLOFF        = %00000000
33856 :DRIVE              = $07
33857 :DUMMY              = $08
33858 :DBUSRFILES         = $09
33859 :DBSETCOL           = $0a
33860 :DBSELECTPART       = %10000000
33861 :DBSETDRVICON       = %01000000
33862 :DBOXDRVA           = $88
33863 :DBOXDRVB           = $89
33864 :DBOXDRVC           = $8a
33865 :DBOXDRVD           = $8c
33866
33867 ; Neue Kernal-Routinen
33868 :i_UserColor         = $c0dc
33869 :i_ColorBox         = $c0df
33870 :DirectColor        = $c0e2

```

:RecColorBox	= \$c0e5	33871
:GetBackScreen	= \$c0e8	33872
:ResetScreen	= \$c0eb	33873
:GEOS_InitSystem	= \$c0ee	33874
:PutKeyInBuffer	= \$c0f1	33875
:SCPU_Pause	= \$c0f4	33876
		33877
; SuperCPU-Optimierung für GEOS		33878
; :SCPU_OptOn	= \$c0f7	33879
; :SCPU_OptOff	= \$c0fa	33880
; :SCPU_SetOpt	= \$c0fd	33881
		33882
; Register-Menu		33883
; :BOX_USER	= \$01	33884
; :BOX_USER_VIEW	= \$02	33885
; :BOX_USEROPT	= \$03	33886
; :BOX_USEROPT_VIEW	= \$04	33887
; :BOX_FRAME	= \$05	33888
; :BOX_ICON	= \$06	33889
; :BOX_ICON_VIEW	= \$07	33890
; :BOX_OPTION	= \$08	33891
; :BOX_OPTION_VIEW	= \$09	33892
; :BOX_STRING	= \$0a	33893
; :BOX_STRING_VIEW	= \$0b	33894
; :BOX_NUMERIC	= \$0c	33895
; :BOX_NUMERIC_VIEW	= \$0d	33896
; :NUMERIC_LEFT	= %00000000	33897
; :NUMERIC_RIGHT	= %10000000	33898
; :NUMERIC_SETSPC	= %00000000	33899
; :NUMERIC_SET0	= %01000000	33900
; :NUMERIC_BYTE	= %00000000	33901
; :NUMERIC_WORD	= %00100000	33902
; :USE_COLOR_INPUT	= \$ff	33903
; :USE_COLOR_REG	= \$ee	33904
; :NO_OPT_UPDATE	= \$00	33905
		33906
; Registermenü-Routinen		33907
; :DoRegister	= \$6d00	33908
; :ExitRegisterMenu	= \$6d03	33909
; :RegisterInitMenu	= \$6d06	33910
; :RegisterUpdate	= \$6d09	33911
; :RegisterAllOpt	= \$6d0c	33912
; :RegisterNextOpt	= \$6d0f	33913
; :RegDrawOptFrame	= \$6d12	33914
; :RegClrOptFrame	= \$6d15	33915
; :RegisterSetFont	= \$6d18	33916
; :RegisterAktiv	= \$6d1b	33917
		33918
; Systemadressen Registermenü		33919
; :SetADDR_Register	= \$cfe6 ;Zeiger auf Registermenü	33920
:LD_ADDR_REGISTER	= \$6d00 ;Ladeadresse Registermenü	33921
		33922
; Systemadressen erweiterte Routinen.		33923
:SetADDR_EnterDT	= \$cfe3 ;Zeiger auf EnterDeskTop-Routine	33924
		33925

```

33926 ; Erweiterte Adressen im Laufwerkstreiber
33927 :GetBlock_dskBuf      = $903c
33928 :PutBlock_dskBuf      = $903f
33929 :DiskDrvType          = $904e
33930 :DiskDrvVersion       = $904f
33931 :OpenRootDir          = $9050
33932 :OpenSubDir           = $9053
33933 :GetBAMBlock          = $9056
33934 :PutBAMBlock          = $9059
33935 :GetPDirEntry         = $905c
33936 :ReadPDirEntry        = $905f
33937 :OpenPartition        = $9062
33938 :SwapPartition        = $9065
33939 :GetPTypeData         = $9068
33940 :SendFloppyCom         = $906b
33941 :DiskDrvTypeExt       = $9074
33942 :DDRV_EXT_DATA1       = $907a
33943 :DDRV_EXT_DATA2       = $907b
33944 :InitForDskDvOp       = $907c
33945 :DoneWithDskDvOp      = $907f
33946 :dir3Head             = $9c80
33947
33948 ; Verschiedene Symbole
33949 :OS_VARS                = $8000 ;OS variable base
33950 :MP3_CODE              = $c014
33951 :DDRV_CODE             = $906e
33952 :DDX_CODE              = $9074
33953 ; :BASE_AUTO_BOOT      = $5000 ;Ladeadresse der AutoBoot-Routine.
33954 ; :SIZE_AUTO_BOOT      = $0500 ;max. Größe der AutoBoot-Routine.
33955
33956 ; Erweiterte Diskettenfehlermeldungen
33957 :NO_ERROR               = $00
33958 :NO_BLOCKS             = $01
33959 :INV_TRACK             = $02
33960 ; :INSUFF_SPACE        = $03
33961 :FULL_DIRECTORY        = $04
33962 :FILE_NOT_FOUND        = $05
33963 :BAD_BAM               = $06
33964 ; :UNOPENED_VLIR      = $07
33965 ; :INV_RECORD          = $08
33966 ; :OUT_OF_RECORDS      = $09
33967 ; :STRUCT_MISMAT       = $0a ;In TopSym definiert.
33968 :BFR_OVERFLOW          = $0b
33969 :CANCEL_ERR            = $0c
33970 :DEV_NOT_FOUND        = $0d
33971 ; :INCOMPATIBLE       = $0e ;In TopSym definiert.
33972 ; :HDR_NOT_THERE       = $20
33973 :NO_SYNC               = $21
33974 ; :DBLK_NOT_THERE     = $22
33975 ; :DAT_CHKSUM_ERR      = $23
33976 ;WR_VER_ERR           = $25
33977 :WR_PR_ON              = $26
33978 ; :HDR_CHKSUM_ERR      = $27
33979 ; :DSK_ID_MISMAT       = $29
33980 ; :BYTE_DEC_ERR        = $2e

```

; :NO_PARTITION	= \$30	33981
; :PART_FORMAT_ERR	= \$31	33982
; :ILLEGAL_PARTITION	= \$32	33983
; :NO_PART_FD_ERR	= \$33	33984
; :ILLEGAL_DEVICE	= \$40	33985
:NO_FREE_RAM	= \$60	33986
:DOS_MISMATCH	= \$73	33987
		33988
; Definition der Laufwerkstypen		33989
:ST_DMODES	= %00000111	33990
; :DRIVE_MODES	= %00000111	33991
:Drv1541	= \$01	33992
:Drv1571	= \$02	33993
:Drv1581	= \$03	33994
:DrvIECBNM	= \$04	33995
:DrvSD2IEC	= \$04	33996
:DrvNative	= \$04	33997
:DrvPCDOS	= \$05	33998
:Drv81DOS	= \$05	33999
		34000
:DrvShadow	= %01000000	34001
:DrvShadow1541	= DrvShadow ! Drv1541	34002
; :DrvShadow1571	= DrvShadow ! Drv1571	34003
; :DrvShadow1581	= DrvShadow ! Drv1581	34004
; :DrvShadowNM	= DrvShadow ! DrvNative	34005
		34006
:DrvRAM	= %10000000	34007
:DrvRAM1541	= DrvRAM ! Drv1541	34008
:DrvRAM1571	= DrvRAM ! Drv1571	34009
:DrvRAM1581	= DrvRAM ! Drv1581	34010
:DrvRAMNM	= DrvRAM ! DrvNative	34011
		34012
:DrvCREU	= %10100000	34013
:DrvRAMNM_CREU	= DrvCREU ! DrvNative	34014
:DrvGRAM	= %10110000	34015
:DrvRAMNM_GRAM	= DrvGRAM ! DrvNative	34016
:DrvSCPU	= %11000000	34017
:DrvRAMNM_SCPU	= DrvSCPU ! DrvNative	34018
		34019
:DrvFD	= %00010000	34020
:DrvFD41	= DrvFD ! Drv1541	34021
:DrvFD71	= DrvFD ! Drv1571	34022
:DrvFD81	= DrvFD ! Drv1581	34023
:DrvFD2	= DrvFD	34024
:DrvFD4	= DrvFD	34025
:DrvFDNM	= DrvFD ! DrvNative	34026
:DrvFDDOS	= DrvFD ! DrvPCDOS	34027
		34028
:DrvHD	= %00100000	34029
:DrvHD41	= DrvHD ! Drv1541	34030
:DrvHD71	= DrvHD ! Drv1571	34031
:DrvHD81	= DrvHD ! Drv1581	34032
:DrvHDNM	= DrvHD ! DrvNative	34033
		34034
:DrvRAMLink	= %00110000	34035

```
34036 :DrvRL41          = DrvRAMLink ! Drv1541
34037 :DrvRL71          = DrvRAMLink ! Drv1571
34038 :DrvRL81          = DrvRAMLink ! Drv1581
34039 :DrvRLNM          = DrvRAMLink ! DrvNative
```

```
34040
34041 :DrvCMD             = %00110000
```

```
34042
34043 ; Definition der Laufwerks-Modi
34044 :SET_MODE_PARTITION = %10000000
34045 :SET_MODE_SUBDIR    = %01000000
34046 :SET_MODE_FASTDISK = %00100000
34047 :SET_MODE_SRAM      = %00010000
34048 :SET_MODE_CRAM      = %00001000
34049 :SET_MODE_GRAM      = %00000100
34050 :SET_MODE_SD2IEC    = %00000010
```

```
34051
34052 ; CBM-Dateitypen
34053 :FMODE_CLOSED        = %10000000
34054 :FMODE_WRPROT        = %01000000
34055 :FTYPE_MODES         = %00000111
34056 ;FTYPE_DEL          = $00
34057 ;FTYPE_SEQ           = $01
34058 ;FTYPE_PRG           = $02
34059 ;FTYPE_USR           = $03
34060 :FTYPE_REL           = $04
34061 :FTYPE_DIR           = $06
```

```
34062
34063 ; Sonstige C64-Systemadressen
34064 :zpage                = $0000
```

```
34065
```



```

;
; SourceCode: TopSym.ROM.s
;
; Einsprünge im C64-Kernal
; Revision 29.10.2022

:IOINIT      = $fda3 ;Reset: CIA.
:CINT        = $ff81 ;Reset: Timer,IO,PAL/NTSC,Bildschirm.
; :IOINIT     = $ff84 ;Reset: CIA.
:SETMSG      = $ff90 ;Dateiparameter definieren.
:SECOND      = $ff93 ;Sekundär-Adresse nach LISTEN senden.
:TKSA        = $ff96 ;Sekundär-Adresse nach TALK senden.
:ACPTR       = $ffa5 ;Byte-Eingabe vom IEC-Bus.
:CIOUT       = $ffa8 ;Byte-Ausgabe auf IEC-Bus.
:UNTALK      = $ffab ;UNTALK-Signal auf IEC-Bus senden.
:UNLSN       = $ffae ;UNLISTEN-Signal auf IEC-Bus senden.
:LISTEN      = $ffb1 ;LISTEN-Signal auf IEC-Bus senden.
:TALK        = $ffb4 ;TALK-Signal auf IEC-Bus senden.
:SETLFS      = $ffba ;Dateiparameter setzen.
:SETNAM      = $ffbd ;Dateiname setzen.
:OPENCHN     = $ffc0 ;Datei öffnen.
:CLOSE       = $ffc3 ;Datei schließen.
:CHKIN       = $ffc6 ;Eingabefile setzen.
:CKOUT       = $ffc9 ;Ausgabefile setzen.
:CLRCHN      = $ffcc ;Standard-I/O setzen.
:BSOUT       = $ffd2 ;Zeichen ausgeben.
:LOAD        = $ffd5 ;Datei laden.
:GETIN       = $ffe4 ;Tastatur-Eingabe.
:CLALL       = $ffe7 ;Alle Kanäle schließen.

;*** Einsprünge im RAMLink-Kernal.
:EN_SET_REC  = $e0a9 ;Enable RAMLink, set REC page.
:RL_HW_EN    = $e0b1 ;Enable RAMLink, turn off interrupts.
:SET_REC_IMG = $fe03 ;Set REC page.
:EXEC_REC_REU = $fe06 ;Execute according to REU register.
:EXEC_REC_SEC = $fe09 ;Execute according to sector register.
:RL_HW_DIS   = $fe0c ;Disable RAMLink, turn interrupts on.
:RL_HW_DIS2  = $fe0f ;Disable RAMLink, leave interrupts off.
:EXEC_REU_DIS = $fe1e ;Exec REU, Disable RL, interrupts on.
:EXEC_SEC_DIS = $fe21 ;Exec sector, Disable RL, interrupts on.

```

