

SourceCode TopDesk64

TopDesk64de
Version: 28.12.2021

TopDesk - Entwickelt von

Walter Knupe, H.J. Ciprina, Volker Goehrke
(c) 1991 GEOS-USER-CLUB, GbR

MegaCom Software
(c) 1999-2000

FORUM64.de
(w) 2001-2024

Reassemblierter SourceCode
mit Kommentaren von

M.Kanet

(w) 2024 / R02

Dieses Dokument erhebt keinen Anspruch auf Vollständigkeit, Fehler im
Quellcode oder in den Kommentaren können nicht ausgeschlossen werden!

```
1
2 ;
3 ; SourceCode: src.TopDesk.s
4 ;
5
6 ; Label-Bezeichnung:
7 ; :?xxxx : xxxx = Speicheradresse $0000-$FFFF.
8 ; :Z____ : Internes Sprungziel Hauptmodul.
9 ; :z____ : Internes Sprungziel VLIR-Modul.
10 ; :S____ : Externes Sprungziel Hauptmodul.
11 ; :R____ : Interner Vektor Hauptmodul (Adresstabelle).
12 ; :MR____ : Sprungziel Menüroutinen.
13 ; :IR____ : Sprungziel Iconroutinen.
14 ; :MT____ : Text für Hauptmenü.
15 ; :T____ : Text Hauptmodul.
16 ; :t____ : Text VLIR-Modul.
17 ; :D____ : Dialogbox Hauptmodul.
18 ; :d____ : Dialogbox VLIR-Modul.
19 ; :x____ : Sprungziel Branchbefehle.
20 ; :W____ : Selbstmodifizierender Code Hauptmodul.
21 ; :w____ : Selbstmodifizierender Code VLIR-Modul.
22 ; :V____ : Variable/Register Hauptmodul.
23 ; :v____ : Variable/Register VLIR-Modul.
24 ; :C____ : TopDesk-Konfiguration Hauptmodul.
25 ; :F____ : Dateiname.
26 ; :A____ : Sprungziel Anzeigeroutine mod.#05/#06.
27 ; :N____ : Einsprung aus Hauptmodul in VLIR-Modul.
28 ; :GR____ : Grafikdaten (Sprites, Icons...)
29
30 if .p
31         t "TopSym"
32         t "TopSym.MP3"
33 ;       t "TopSym.ROM"
34
35 ; Nicht dokumentierter Einsprung in
36 ; den MegaPatch64-Kernal:
37 :TaskMan_NewJob      = $fe64
38 endif
39
40 ;--- TopDesk-Definitionen:
41 ;
42 ; TopDesk-Ordner / GEOS-Dateityp:
43 .TDFOLDER            = 11
44 .TDSPLIT             = PLAINTEXT
45
46 ; Hintergrundmuster für das Panel:
47 :PANEL_PATTERN       = $00
48
49 ; Max. Anzahl Dateien:
50 ; TopDesk kann max, 8Bit an Dateien
51 ; verwalten, wobei 0 = keine bedeutet.
52 ; Es sind Datei-Nr. von 0-254 möglich.
53 ; Eine Datei-Nr. 255 gibt es nicht, da
54 ; der Wert in der Liste der markierten
55 ; Dateien für "Nicht ausgewählt" steht.
```

```

56 .MAXFILES          = 255
57
58 ; Zeilenhöhe Textmodus:
59 .TEXT_YOFF         = 10
60
61 ; Abstand Icons:
62 .ICON_XOFF         = $0038
63 .ICON_YOFF         = $20
64 .ICON_SKIP_Y       = 5
65 .ICON_SKIP_X       = 6
66
67 ; Speicher für FileCopy:
68 .COPYMEM_MAX        = $1200
69 .COPYMEM_LOW        = $6f00
70 .COPYMEM_HIGH       = $7f00
71
72 ; Speicher für DiskCopy:
73 .COPYMEM_DISK       = $7c00
74
75 ; Speicher für TD.WIN:
76 .BASE_TDWIN         = $7a00
77 .SIZE_TDWIN         = $03f3
78 .DACC_TDWIN         = $0400
79
80 ; Speicherübersicht $7A00-$7DF2:
81 ; (siehe auch src.mod#00b!)
82 ; --- TD.WIN
83 ; $7A00 - $7AFF  Ordnerliste #1-#4
84 ; $7B40 - $7B43  Fenster-Status
85 ; $7B44 - $7B49  Größe Fenster #1
86 ; $7B4A - $7B4F  Größe Fenster #2
87 ; $7B50 - $7B55  Größe Fenster #3
88 ; $7B56 - $7B5B  Größe Fenster #4
89 ; $7B5C - $7B5F  Fensterstapel
90 ; $7C00 - $7D37  Fenstertitel #1-#4
91 ;               4 x 80Byte = $0140 ???
92 ; $7DA0 - $7DAB  Aktiver Ordner und
93 ;               8Byte-Ordnerliste.
94 ; $7DB0 - $7DB3  Fensterposition.
95 ; $7DB4 - $7DBB  Lwfk./Part. Fenster #1-#4.
96 ; $7DF1         Anzeige Block/Kb.
97 ; $7DF2         Icon-/Text-Modus.
98 ; ---
99 .TDWIN_SUBDIR       = BASE_TDWIN
100 .TDWIN_WINDOWS      = BASE_TDWIN +$0140
101 .TDWIN_WSIZE1       = BASE_TDWIN +$0144
102 .TDWIN_WSIZE2       = BASE_TDWIN +$014a
103 .TDWIN_WSIZE3       = BASE_TDWIN +$0150
104 .TDWIN_WSIZE4       = BASE_TDWIN +$0156
105 .TDWIN_WSTACK       = BASE_TDWIN +$015c
106 .TDWIN_TITLE        = BASE_TDWIN +$0200
107 .TDWIN_SDINFO       = BASE_TDWIN +$03a0
108 .TDWIN_WINPOS       = BASE_TDWIN +$03b0
109 .TDWIN_DRVPART      = BASE_TDWIN +$03b4
110 .TDWIN_SIZEMODE     = BASE_TDWIN +$03f1

```

```
111 .TDWIN_VIEWMODE      = BASE_TDWIN +$03f2
112
113 ; Speicher für TD-VLIR-Info:
114 .DACC_VLIRDAT         = $0000
115 .SIZE_VLIRDAT         = 13*2      ;12xSubmodul + Endadresse.
116
117 ; Speicher für TD-Module:
118 .DACC_CORE            = $1000
119
120 ; Speicher für Dateilisten:
121 .DACC_DIRBUF          = $f000
122 .SIZE_DIRNAM          = 16*18     ;Name, Tr/Se Infoblock.
123 .SIZE_DIRICON         = 16*64     ;$bf + Icondaten.
124 .SIZE_DIRBUF          = SIZE_DIRNAM + SIZE_DIRICON
125
126 ; Speicher für EnterDeskTop-Routine:
127 .DACC_DTBAK           = $0100     ;Orig. EnterDeskTop-Routine.
128 .SIZE_DTBAK           = $0100     ;R2_SIZE_ENTER_DT = $0200!
129
130 ; *FEHLER*
131 ; DACC_DTBAK umfasst $0200 Bytes (die
132 ; max. Größe der EnterDT-Routine).
133 ; DACC_SYSVAR überschreibt damit zum
134 ; Teil diese Routine!
135 :DACC_SYSVAR           = $0200     ;Systemkonfiguration.
136 :SIZE_SYSVAR           = 91
137 :BASE_SYSVAR           = $8086
138
139 ; Speicherbereiche in MP3/REU:
140 :R2A_BS_GRAFX          = $5e10
141 :R2A_BS_COLOR          = $5a28
142
143 ; VLIR-Module:
144 :VLIRMod_00            = 0
145 :VLIRMod_01            = 1
146 :VLIRMod_02            = 2
147 :VLIRMod_03            = 3
148 :VLIRMod_04            = 4
149 :VLIRMod_05            = 5
150 :VLIRMod_06            = 6
151 :VLIRMod_07            = 7
152 :VLIRMod_08            = 8
153 :VLIRMod_09            = 9
154 :VLIRMod_10            = 10
155 :VLIRMod_11            = 11
156 :VLIRMod_12            = 12
157
158 ; Zeiger auf Sprungtabelle:
159 :ModEntry_0            = 0
160 :ModEntry_1            = 1
161 :ModEntry_2            = 2
162 :ModEntry_3            = 3
163 :ModEntry_4            = 4
164 :ModEntry_5            = 5
165 :ModEntry_6            = 6
```

```
166 :ModEntry_7          = 7
167
168 ; Größe Dateiservice:
169 .SIZE_FSERVICE      = $590
170
171 ; Funktionen Fensterverwaltung:
172 :WN_REDRAW           = 1
173 :WN_CLOSE            = 4
174 :WN_ACTIVATE         = 6
175 :WN_RESTORE         = 7
176 :WN_SCROLL_U        = 10
177 :WN_SCROLL_D        = 11
178 :WN_HIDE             = 12
179 :WN_USER             = 13
180 :WN_ACTIVATE2        = 14
181
182 ;--- Bildschirmgrenzen:
183 .SCREEN_X0           = $0000
184 .SCREEN_XW           = $0140
185 .SCREEN_X1           = SCREEN_X0 +SCREEN_XW -1
186 .SCREEN_Y0           = $00
187 .SCREEN_YH           = $c8
188 .SCREEN_Y1           = SCREEN_Y0 +SCREEN_YH -1
189
190 ;--- Panel-Koordinaten:
191 .PANEL_XW            = $30
192 .PANEL_YH            = $b8
193
194 .DESK_XW             = $0110
195 .DESK_YH             = $b8
196
197 .PANEL_Y0            = $10
198 .PANEL_Y1            = PANEL_Y0 + PANEL_YH -1
199
200 .DESK_Y0             = $10
201 .DESK_Y1             = DESK_Y0 + DESK_YH -1
202
203 .PANEL_X0            = $0000 + DESK_XW
204 .PANEL_X1            = PANEL_X0 + PANEL_XW -1
205 .DESK_X0             = $0000
206 .DESK_X1            = DESK_X0 + DESK_XW -1
207
208 ; Anzahl gew. Dateien:
209 .SLCT_X0             = $00e0
210 :SLCT_XW             = $0010
211 .SLCT_X1            = SLCT_X0 +SLCT_XW -1
212 .SLCT_Y0            = $00
213 :SLCT_YH            = $10
214 .SLCT_Y1            = SLCT_Y0 +SLCT_YH -1
215
216 ; Datum/Uhrzeit:
217 .TIME_X0             = $00f0
218 :TIME_XW             = $0050
219 .TIME_X1            = TIME_X0 +TIME_XW -1
220 .TIME_Y0            = $00
```

```
221 :TIME_YH          = $10
222 .TIME_Y1         = TIME_Y0 +TIME_YH -1
223
224 ; GEOS/Task-Icon:
225 .TASK_X0          = $00b0
226 :TASK_XW          = $0030
227 .TASK_X1          = TASK_X0 +TASK_XW -1
228 .TASK_Y0          = $00
229 :TASK_YH          = $10
230 .TASK_Y1          = TASK_Y0 +TASK_YH -1
231
232 ; GEOS-Menü:
233 .MENU_X0          = $0000
234 :MENU_XW          = $00b0
235 .MENU_X1          = MENU_X0 +MENU_XW -1
236 .MENU_Y0          = $00
237 :MENU_YH          = $10
238 .MENU_Y1          = MENU_Y0 +MENU_YH -1
239
240 ; Statusanzeige:
241 .STATUS_X0        = $0000
242 :STATUS_XW        = $00b0
243 .STATUS_X1        = STATUS_X0 +STATUS_XW -1
244 .STATUS_Y0        = $00
245 :STATUS_YH        = $10
246 .STATUS_Y1        = STATUS_Y0 +STATUS_YH -1
247
248 ; Trash-Icon:
249 ; *FEHLER*
250 ; X-Koordinate beginnt nicht am
251 ; Anfang eines Card im FarbRAM!
252 .TRASH_X0         = PANEL_X0 +$10 +7
253 :TRASH_XW         = $0010
254 .TRASH_X1         = TRASH_X0 +TRASH_XW
255 .TRASH_Y0         = $80
256 :TRASH_YH         = $18
257 .TRASH_Y1         = TRASH_Y0 +TRASH_YH -1
258
259 ; Drucker-Icon:
260 ; *FEHLER*
261 ; X-Koordinate beginnt nicht am
262 ; Anfang eines Card im FarbRAM!
263 .PRINT_X0         = PANEL_X0 +$10 +7
264 :PRINT_XW         = $0010
265 .PRINT_X1         = PRINT_X0 +PRINT_XW
266 .PRINT_Y0         = $a0
267 :PRINT_YH         = $18
268 .PRINT_Y1         = PRINT_Y0 +PRINT_YH -1
269
270 ; Offset für Titelzeile:
271 ; Beim ändern der Werte auch DrawWindow
272 ; entsprechend anpassen!
273 :Y0 = $00
274 :YU = %10000000
275 :XL = $00
```

```
276 :XR = %01000000
277 :NP = $00
278 :EL = %00100000
279 :SX = 8
280 :TY = 8
281 :SY = 8
282
283 ; Bereich Titelzeile.
284 :TOL = 14
285 :TOR = 20
286 :TOO = 1
287 :TOU = TY -1
288
289 ; TopDesk-Definitionen:
290 :DBMOVEFILES      = $40
291 .OFF_DIR_NUM      = $75
292 :MIN_HEIGHT       = 8*5
293 :MIN_WIDTH        = 8*8
294 .DISK_SIZE        = $0d80
295 .DISK_BASE_REU    = $8300
296
297 ; TopDesk-Farben:
298 .NAVBAR_COL       = $12 ;Farbe Navigation in Dialogbox.
299 .DBFILE_COL       = $0f ;Farbe Dateifenster in Dialogbox.
300 .PARTNR_COL       = $0f ;Farbe Part.Eingabe in Dialogbox.
301 .TDINFO_COL       = $67 ;Farbe TopDesk-Infobox.
302
303 ; Fehlercodes.
304 :BAD_SCRN_RES      = $0f ;Nur GEOS128/80Zeichen.
305 :TDLIST_FULL       = $40
306 .FILE_EXISTS      = $41
307 :TDSUB_EXISTS     = $42
308 :ERR_TDFOLDER     = $44
309 :TDLIST_RELOAD    = $50
310 .PART_ERR         = $64
311 :CMD_SUBDIR       = $c6
312
313 ; TODO:
314 ; Warum 80Byte? Ein Icon hat mit
315 ; Kopfbyte max. 1 +3*20 = 61 Byte.
316 .SIZEDRVICON      = 80
317
318 n "obj.#00"
319 a "TD64 - Friends"
320 c "TD64xR.01de V5.0"
321 f APPLICATION
322
323 o APP_RAM
324 p MAININIT
325
326 z $80
327
328 i
329 <MISSING_IMAGE_DATA>
330
```

```
331 ; Programm-Icon:
332 ;01: "#####"
333 ;02: "#.#.#.#.#.#.#.#.#"
334 ;03: "#####.#####"
335 ;04: "#.....#."
336 ;05: "#.#####.##.#"
337 ;06: "#.#.....#..##.#"
338 ;05: "#.#####.....#."
339 ;08: "#.#.....#..##.#"
340 ;09: "#.#.#####.#"
341 ;10: "#.#.#.....#..#."
342 ;11: "#.#####.#"
343 ;12: "#....#.....##.#"
344 ;13: "#.####.....#..#."
345 ;14: "#.#.#.....##.#"
346 ;15: "#.####.....##.#"
347 ;16: "#.#.#####.#"
348 ;17: "#.#.....#.....#."
349 ;18: "#.#.....#..##.#"
350 ;19: "#.#####.##.#"
351 ;20: "#.....#."
352 ;21: "#####"
353
354             t "inc.mod#00a"
355             t "inc.mod#00b"
356             t "inc.mod#00c"
357
358 ; TODO:
359 ; Der Buffer für Verzeichnisdaten ist
360 ; umd ein Byte zu groß.
361 :MAIN_TMP
362 .MAIN_END          = MAIN_TMP + SIZE_DIRBUF * 2
363
364 .BASE_MOD_A         = MAIN_END +1 ; $6E6F
365 ;BASE_MOD_A        = MAIN_END
366 .BASE_MOD_B         = CORE_END
367
```



```

368
369 ;
370 ; SourceCode: inc.mod#00a.s
371 ;
372
373 .C0400          s 17                      ;Dateiname.
374 :C0411          b "TD64xR.01de V5.0"      ;GEOS-Klasse.
375               b NULL
376
377 .V0422          b $00                      ;Aktuelles VLIR-Mod.
378 :V0423          b $00                      ;$FF = DnD/Laufwerk.
379               ;$01 = DnD/MultiFile.
380 .C0424          b $00                      ;TopDesk/Laufwerk.
381
382 :V0425          w $0000                    ;VLIR-Adressbereich.
383               ; => BASE_MOD_A/B.
384
385 .C0427          b $00                      ;64K-Bank RAMDesk.
386
387 .C0428          b $00                      ;>$00=RAM-TopDesk.
388 .C0429          b $00                      ;>$00=System in REU.
389
390 ;--- TD.WIN
391 ; Fensterstapel.
392 .C042A          b $00                      ;Aktives Fenster.
393               b $02
394               b $03
395               b $01
396 ;---
397
398 ; MessageBuffer für Fensterfunktionen.
399 ;---
400 :WIN042E        b $00                      ;Fenster-Befehl.
401 .WIN042F        b $00                      ;Aktives Fenster.
402 ;---
403
404 ; TODO:
405 ; Nicht verwendet?
406 ;*DUMMY*
407               s 8
408
409 .BASE_COLCFG
410 ;---
411 .C0438          b $01                      ;TopDesk in Farbe.
412 .COL0439        b $bf                      ;GEOS-Farbe.
413 .COL043A        b $0c                      ;Farbe Laufwerk.
414 .COL043B        b $7c                      ;Farbe akt.Laufwerk.
415 .COL043C        b $0d                      ;Farbe Dialogbox.
416 .COL043D        b $04                      ;Farbe GEOS-Icon.
417 .COL043E        b $12                      ;Farbe Fehlerbox.
418 .COL043F        b $0e                      ;Farbe Infobox.
419 .COL0440        b $6c                      ;Farbe Trash-Icon.
420 .COL0441        b $1c                      ;Farbe Drucker-Icon.
421 .COL0442        b $07                      ;Farbe mark.Dateien.
422 .COL0443        b $0d                      ;Farbe Datum/Uhrzeit.

```

```

423 .COL0444          b $03          ;Farbe GEOS-Menü.
424 .COL0445          b $12          ;Farbe Statusanzeige.
425 ;---
426 :WIN0446           w $0000         ;Zeiger Fensterdaten.
427                   ; -> C04BC
428 ;--- TD.WIN
429 .C0448             s $04           ;$FF = Fenster aktiv.
430 ;---
431
432 .V044C              w $0000         ;Zeiger appMain-Rout.
433 :V044E              w $0000         ;Zeiger DoIcons-Tab.
434 :V0450              b C04BC - C04BC ;Offset für Fenster
435                   b C04C7 - C04BC   ;#1 bis #4 auf die
436                   b C04D2 - C04BC   ;Fenstertabelle.
437                   b C04DD - C04BC
438 :V0454              b $00           ;1=Fens. n. verdeckt.
439 :V0455              s $06           ;Zwischenspeicher
440                   ;GEOS-Fenstergrenzen.
441 :V045B              w $0000         ;GEOS/mouseVector.
442 :V045D              b $00           ;0=Iconzeile zeigen.
443 :V045E              w $0000         ;GEOS/RecoverVector.
444
445 :V0460              s $06           ;Buf1/Fenstergrenzen.
446 :V0466              s $06           ;Buf2/Fenstergrenzen.
447
448 :V046C              b $00           ;$00=Buf1/$FF=Buf2.
449 .V046D              b $00           ;1=Gelöschte Dateien.
450 .V046E              b $00           ;Eine/alle D.reten.
451 :V046F              b $00           ;$FF=TaskMan starten.
452
453 ; Name akt. Datei.
454 .V0470              b $00,$00       ;Dateiname.
455
456 ; Neuer Diskname.
457 ; Hinweis:
458 ; Wird nur in mod.#12 verwendet.
459 .V0472              s 17           ;Format: Diskname.
460
461 ; Name Source-Disk.
462 .V0483              b $00,$00       ;"x:"+Diskname.
463                   s 17
464
465 ; Name Target-Disk.
466 .V0496              b $00,$00       ;Zwischenspeicher
467                   s 17              ;Datei-/Diskname.
468
469 .V04A9              b $00           ;$00=Copy/$01=Move.
470 .V04AA              b $00           ;Akt. Datei-Nr.
471 .V04AB              b $00           ;$01=Abbruch.
472
473 ; Hinweis:
474 ; Anfang/Ende CopyBuffer.
475 .MHB04AC            b > COPYMEM_HIGH ;HB Ende CopyBuf.
476
477 ; Hinweis:

```

```

478 ; Alter Wert aus TopDesk V1.3. Der
479 ; untere Grenzwert wird später durch
480 ; ein Unterprogram gesetzt.
481 .MLB04AD          b > $6000          ;HB Anfang CopyBuf.
482 ;                b > COPYMEM_LOW
483
484 :V04AE            b $00              ;>0=Klick auf Gadget.
485 :V04AF            b $00              ;$01=Neue PadColPref.
486 .V04B0            b $00              ;>0=VLIR-Modul aktiv.
487 .V04B1            b $00              ;>0=Ziel ersetzen.
488 ;--- TD.WIN
489 .C04B2            b $00              ;Icon-/Text-Modus:
490                                ;$00 = Icons
491                                ;$01 = Text
492                                ;$02 = Sort./Name
493                                ;$03 = Sort./Datum
494                                ;$04 = Sort./Größe
495                                ;$05 = Sort.Typ
496 ;---
497 :V04B3            b $00              ;ShortCut-Flag.
498
499 ; TODO:
500 ; TopDesk V1.3 -> AskDiskFlag.
501 ; Wenn $FF, dann wurde der Hinweis
502 ; "Bitte Disk xyz einlegen" angezeigt.
503 ; Kann entfallen.
504 :V04B4            b $ff              ;AskDiskFlag
505
506 ; TODO:
507 ; Ungenutzte Bytes entfernen.
508 ;*DUMMY*
509 :x04B5            b $ff              ;Nicht verwendet.
510 :x04B6            b $00              ;Nicht verwendet.
511
512 .V04B7            b $00              ;Anzahl mark.Dateien.
513
514 ; Geräteinformation Laufwerk A-D:
515 ; $00 = 1541/71/81
516 ; $01 = RAMLink
517 ; $02 = RAMDrive
518 ; $04 = FD2000
519 ; $08 = FD4000
520 ; $10 = CMD-HD
521 ; $80 = 64Net
522 .V04B8            s 4                ;Geräte-Information.
523
524 :WIN_HEIGHT        = $58
525
526 ; Tabelle mit Fensterdaten.
527 ;--- TD.WIN
528 .C04BC            b DESK_Y0 +$00,DESK_Y0 +$00 +WIN_HEIGHT -1
529                    w DESK_X0,DESK_X1
530 ;---
531                    b $ff
532                    w C0543 ;Titel Fenster #1.

```

```

533          w Z4923 ;Window-Handler.
534
535 ;--- TD.WIN
536 .C04C7          b DESK_Y0 +$60,DESK_Y0 +$60 +WIN_HEIGHT -1
537          w DESK_X0,DESK_X1
538 ;---
539          b $ff
540          w C0593 ;Titel Fenster #2.
541          w Z4923 ;Window-Handler.
542
543 ;--- TD.WIN
544 .C04D2          b DESK_Y0 +$08,DESK_Y0 +$08 +WIN_HEIGHT -1
545          w DESK_X0,DESK_X1
546 ;---
547          b $ff
548          w C05E3 ;Titel Fenster #3.
549          w Z4923 ;Window-Handler.
550
551 ;--- TD.WIN
552 .C04DD          b DESK_Y0 +$10,DESK_Y0 +$10 +WIN_HEIGHT -1
553          w DESK_X0,DESK_X1
554 ;---
555          b $ff
556          w C0633 ;Titel Fenster #4.
557          w Z4923 ;Window-Handler.
558
559 ; Speicherbereiche für max. 2 Fenster.
560 ; Mit einer REU wird der Bereich für
561 ; 2x2 Fenster verwendet.
562 :V04E8          w DIRBUF1
563          w DIRBUF2
564          w DIRBUF1
565          w DIRBUF2
566
567 .V04F0          s 4 ;Dir.T. für Fenster.
568 .V04F4          s 4 ;Dir.S. für Fenster.
569
570 ;--- TD.WIN
571 .C04F8          s 4 ;Lfwk. für Fenster.
572 .C04FC          s 4 ;Part. für Fenster.
573 ;---
574
575 ; TODO:
576 ; V0500/V0504 werden nur bei OpenFile
577 ; verwendet, allerdings ohne Funktion.
578 ; Bytes können entfallen.
579 ;---
580 :V0500          s 4
581 :V0504          s 4
582 ;---
583
584 .C0508          b $00 ;1=RL installiert.
585 .C0509          b $00 ;RAMLink-Adresse.
586 .C050A          b $00 ;TopDesk/Partition.
587 ;--- TD.WIN

```

```

588 .C050B          s 4          ;Fensterposition.
589 ;---
590 .V050F          s 4          ;Anz.Dat. Fenster.
591 .V0513          s 4          ;Anz.Dat. auf Disk.
592 :V0517          s 4          ;Anz.Dat. ab Offset.
593 ;--- TD.WIN
594 .C051B          s 4          ;Aktive Ordner-Nr.
595 .C051F          s 8          ;Ordner-Liste:
596                  ;Je 1 Bit für jede
597                  ;mögl. Ordner-Nr.
598 ;---
599 :V0527          s 4*2        ;Anzahl freie Blocks.
600 :V052F          s 4*2        ;Anzahl Blocks/Disk.
601
602 ; Hinweis:
603 ; Die Tabelle wird beim wechseln des
604 ; Anzeige-Modus verwendet um Inhalte
605 ; eines geöffneten Fensters ggf. neu
606 ; zu laden.
607 .V0537          s 4          ;Fens.Mod. Icon/Text.
608
609 ; Tabelle mit Zeiger auf Diskname.
610 :V053B          w C0543
611                  w C0593
612                  w C05E3
613                  w C0633
614
615 ;--- TD.WIN
616 :SIZE TITLE_DATA = 4*80
617 .C0543          b "x:"      ;Titel Fenster #1.
618                  s 78
619 :C0593          b "x:"      ;Titel Fenster #2.
620                  s 78
621 :C05E3          b "x:"      ;Titel Fenster #3.
622                  s 78
623 :C0633          b "x:"      ;Titel Fenster #4.
624                  s 78
625 ;---
626
627 ; Zeiger auf Ordner-Liste.
628 ; TD13: SubDirListTab
629 :V0683          b < C624F
630                  b < C628F
631                  b < C62CF
632                  b < C630F
633 :V0687          b > C624F
634                  b > C628F
635                  b > C62CF
636                  b > C630F
637
638 ; Nur NativeMode: Hauptverzeichnis öffnen.
639 :Z068B          pha
640                  lda  curType
641                  and  #%00001111      ;ST_DMODES?
642                  cmp  #DrvNative

```

```

643          beq    x0697
644          pla
645          rts
646
647 :x0697          pla
648          jmp    OpenRootDir
649
650 ; Nur NativeMode: Unterverzeichnis öffnen.
651 :Z069B          pha
652          lda    curType
653          and    #%00001111          ;ST_DMODES?
654          cmp    #DrvNative
655          beq    x06A7
656          pla
657          rts
658
659 :x06A7          pla
660          jmp    OpenSubDir
661
662 ; Laufwerk, Verzeichnis, Partition öffnen.
663 ; TD13: NewSetDevice
664 .S06AB          jsr    SetDevice
665
666          jsr    Z068B          ;-> Hauptverzeichnis.
667
668          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
669          lda    V04F0,x        ;Dir.T. für Fenster.
670          sta    r1L
671          lda    V04F4,x        ;Dir.S. für Fenster.
672          sta    r1H
673          ora    r1L          ;Verzeichnis gesetzt?
674          beq    x06C5          ; => Nein, weiter...
675
676          jsr    Z069B          ;-> Unterverzeichnis.
677
678 ; TODO:
679 ; "curDrive" an Stelle von "curDevice"
680 ; verwenden, wenn auf GEOS-Laufwerks-
681 ; register zugegriffen wird!
682 :x06C5          ldy    curDevice
683          lda    V04B8 -8,y      ;Geräteinfo einlesen.
684          beq    x06DB          ; => 1541/71/81
685          bmi    x06DB          ; => 64Net
686
687          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
688          lda    C04FC,x        ;Part. für Fenster.
689          bne    x06E0          ; => Part. gesetzt.
690
691          ldx    #PART_ERR      ;Partitionsfehler.
692          jsr    S5CF3          ;Fehler ausgeben.
693
694 ; TODO:
695 ; Der LDX-Befehl ist unnötig, da im
696 ; Anschluss direkt OpenDisk ausgeführt
697 ; wird, was das X-Register verändert.

```

```
698 ; Direkt durch OpenDisk ersetzen?
699 :x06DB          ldx    #$00
700                jmp    Z0700                ; -> OpenDisk?
701
702 ; Laufwerk und Diskette öffnen.
703 ; Bei CMD-Laufwerken auch Partition.
704 :x06E0          tax    ;Partitions-Nr.
705
706 ; Hinweis:
707 ; Hier werden die Register ":r0L" bis
708 ; ":r15H" gesichert.
709 ;
710 ; TODO:
711 ; Warum alle Register sichern wenn
712 ; OpenDisk danach ausgeführt wird?
713 ; OpenPartition verändert zusätzlich
714 ; nur r5 -> PushW/PopW r5?
715
716                ldy    #(r15H - r0L)
717 :x06E3          lda    r0,y
718                sta    BUF0703,y
719                dey
720                bpl    x06E3
721
722 ; TODO:
723 ; Warum erst Partition öffnen, dann
724 ; Laufwerk setzen und dann OpenDisk?
725 ; OpenPartition nutzt auch OpenDisk!
726
727                jsr    S0723                ;Partition öffnen.
728
729                lda    curDrive
730                jsr    SetDevice
731
732                ldy    #(r15H - r0L)
733 :x06F7          lda    BUF0703,y
734                sta    r0,y
735                dey
736                bpl    x06F7
737
738 :Z0700          jmp    OpenDisk
739
740 ; Hinweis:
741 ; 2x Zwischenspeicher? -> V644D
742 ; Zwischenspeicher für r0-r15.
743 :BUF0703        s 32
744
745 ; CMD-Partition öffnen.
746 .S0723          stx    r3H
747                jmp    OpenPartition
748
749 ; TODO:
750 ; Neue Partition für Fenster setzen.
751 ; Wird nur in mod.#11 verwendet.
752 ; Die Werte in V0728/V21B1/V5C34
```

```

753 ; gehören zusammen!
754 .V0728          s 4 ; Neue Part.-Nr.
755
756 ; Neues Modul einlesen.
757 ; TD13: NewGetModule
758 :Z072C          cmp    V0422          ;Aktuelles VLIR-Mod.?
759                bne    x0733          ; => Nein, weiter...
760                clc                    ;Bereits im Speicher.
761                rts
762
763 :x0733          ldy    C0429          ;System in REU?
764                bne    x073B          ; => Ja, weiter...
765                jmp    Z077F          ;Von Disk laden.
766
767 ; VLIR-Mod. aus RAM laden.
768 :x073B          sta    V0422          ;Aktuelles VLIR-Mod.
769                pha
770
771 ; TODO:
772 ; Register mit einer Tabelle setzen.
773                lda    V0425 +0        ;Ladeadresse der
774                sta    r0L              ;Modul-Adressen.
775                lda    V0425 +1
776                sta    r0H
777
778                lda    #> DACC_VLIRDAT
779                sta    r1H
780 ;                lda    #< DACC_VLIRDAT
781                sta    r1L
782
783 ;                lda    #> SIZE_VLIRDAT
784                sta    r2H
785                lda    #< SIZE_VLIRDAT
786                sta    r2L
787
788                lda    C0427            ;64K-Bank RAMDesk.
789                sta    r3L
790                jsr    FetchRAM
791
792                pla                    ;Zeiger auf
793                asl                    ;Modul-Adresse.
794                tay
795                dey
796
797                dey
798                lda    (r0),y
799                sta    r1L
800                iny
801                lda    (r0),y
802                sta    r1H
803                iny
804
805                lda    (r0),y            ;Größe Modul
806                sec                    ;berechnen.
807                sbc    r1L

```



```

808          sta    r2L
809          iny
810          lda    (r0),y
811          sbc    r1H
812          sta    r2H
813
814          jsr    FetchRAM          ;Modul einlesen.
815          clc
816          rts
817
818 ; VLIR-Mod. aus Datei laden.
819 ; Rückgabe: C=0: OK.
820 ; TD13: GetModule
821 :Z077F          pha
822
823 ; *CODEMOD*
824 ; Programmcode wird verändert!
825 ;
826 ; Laufwerk im AKKU wird geändert.
827 ;---
828          lda    curDrive          ;Aktuelles Laufwerk
829          sta    S07C0 +1          ;zwischenspeichern.
830 ;---
831
832          jsr    S07D6              ;Systemlaufwerk.
833          bcc    x078F              ; => Ok, weiter...
834
835          pla                      ;Modul-Nr. verwerfen.
836          jmp    Z07B7              ;Lfwk. zurücksetzen.
837
838 :x078F          lda    #< C0400          ;Dateiname TopDesk.
839          sta    r0L
840          lda    #> C0400
841          sta    r0H
842          jsr    OpenRecordFile
843
844          pla
845          sta    V0422              ;Aktuelles VLIR-Mod.
846          jsr    PointRecord
847
848          lda    V0425 +0
849          sta    r7L
850          lda    V0425 +1
851          sta    r7H
852
853 ; TODO:
854 ; Ein Modul dieser Größe würde beim
855 ; laden nach BASE_MOD_A GEOS-Speicher
856 ; überschreiben!
857 ; max.Größe aus $8000-r7 berechnen.
858          lda    #< $5000
859          sta    r2L
860          lda    #> $5000
861          sta    r2H
862

```

```

863         jsr    ReadRecord
864         clc
865
866 ; Laufwerk zurücksetzen.
867 :Z07B7      php
868         jsr    S07C0           ;Lfwk. zurücksetzen.
869         jsr    OpenDisk
870         plp
871         rts
872
873 ; *CODEMOD*
874 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
875 ; Laufwerk im AKKU wird geändert.
876 ;
877 ; Laufwerk und Partition zurücksetzen.
878 ;---
879 .S07C0      lda    #$00           ;Wird verändert!
880 ;---
881         pha
882
883         ldx    V07D5           ;Part. für Fenster?
884         beq    x07D1           ; => Nein, weiter...
885         jsr    SetDevice
886
887         ldx    V07D5           ;Part. für Fenster.
888         jsr    S0723           ;Partition öffnen.
889
890 :x07D1      pla
891         jmp    SetDevice
892
893 :V07D5      b $00   ;Partition für Fenster.
894
895 ; Systemlaufwerk öffnen.
896 ; -> RAM-TopDesk
897 ; -> TopDesk.win speichern
898 ; TD13: SearchDeskTop
899 .S07D6      lda    #$00
900         sta    V07D5           ;Reset Part. Fenster.
901
902         lda    C050A           ;TopDesk/Partition.
903         beq    x0812
904
905         ldx    C042A           ;Oberstes Fenster.
906         lda    C0448,x         ;Fenster geöffnet?
907         beq    x07FE           ; => Nein, weiter...
908
909         lda    C04F8,x         ;Lfwk. für Fenster =
910         cmp    curDrive        ;aktuelles Laufwerk?
911         bne    x07FE           ; => Nein, weiter...
912         tay
913         lda    V04B8 -8,y       ;Geräteinfo einlesen.
914         beq    x07FE           ; => 1541/71/81
915         bmi    x07FE           ; => 64Net
916
917         lda    C04FC,x         ;Part. für Fenster

```

```

918          sta    V07D5          ; zwischenspeichern.
919
920 :x07FE      lda    C0424          ; TopDesk/Laufwerk.
921          jsr    SetDevice
922          jsr    OpenDisk
923
924          ldx    C050A          ; TopDesk/Partition.
925          jsr    S0723          ; Partition öffnen.
926
927          lda    curDrive
928          bne    x0815
929
930 ; TD13: SearchDeskTop2
931 :x0812      lda    C0424          ; TopDesk/Laufwerk.
932 :x0815      sta    V087C
933          jsr    SetDevice
934 :x081B      jsr    OpenDisk
935
936          lda    V37DB          ; TopDesk suchen?
937          beq    x0824          ; => Ja, weiter...
938          rts
939
940 :x0824      lda    #< C0400      ; Dateiname TopDesk.
941          sta    r6L
942          lda    #> C0400
943          sta    r6H
944          jsr    FindFile
945          txa
946          bne    x0846
947
948          jsr    S09C7          ; Infoblock einlesen.
949
950          ldy    #$00
951 :x0837      lda    C0411,y        ; Klasse vergleichen.
952          beq    x0844
953          cmp    diskBlkBuf +77,y
954          bne    x0846
955          iny
956          bne    x0837
957 :x0844      clc
958          rts
959
960 :x0846      ldx    numDrives
961          dex          ; Nur 1 Laufwerk?
962          beq    x0866          ; => Ja, Fehler...
963
964          lda    curDrive
965          tax
966          sec
967          sbc    #7
968          cmp    numDrives
969          bne    x085A
970
971          ldx    #8 -1
972 :x085A      inx

```

```

973          txa
974          pha
975          jsr    SetDevice
976          pla
977          cmp    V087C
978          bne    x081B
979
980 :x0866      lda    #< D087D          ;Fehler: "TopDesk
981          sta    r0L                ;nicht gefunden!"
982          lda    #> D087D
983          sta    r0H
984          jsr    S2095                ;DBox ohne Recover.
985
986          lda    r0L
987          cmp    #YES                ;Nochmal suchen?
988          bne    x087A                ; => Nein, Ende...
989
990          jmp    S07D6                ;Systemlaufwerk.
991
992 :x087A      sec
993          rts
994
995 .V087C      b $08    ;Akt. Laufwerk für TopDesk-Suche.
996
997 ; Dialogbox: TopDesk nicht gefunden.
998 :D087D      b %10000001
999
1000          b DBTXTSTR,$0a,$0a
1001          w T08F0
1002          b DBTXTSTR,$0a,$14
1003          w T08A9
1004          b DBTXTSTR,$0a,$1e
1005          w T08CD
1006          b DBTXTSTR,$0a,$37
1007          w T0899
1008
1009          b YES,$01,$48
1010          b CANCEL,$11,$48
1011          b NULL
1012
1013 :T0899      b "Nochmal suchen?",0
1014 :T08A9      b "Funktion kann nicht ausgeführt, bzw",0
1015 :T08CD      b "die Einst. nicht gesichert werden.",0
1016 :T08F0      b "TopDesk64 V5.0de "
1017
1018 ; Hinweis:
1019 ; Wird in mod.12 verwendet.
1020 .T0901      b "nicht gefunden !",0
1021
1022 ;*DUMMY*
1023          nop
1024          nop
1025          nop
1026          nop
1027

```

```

1028 ; TODO:
1029 ; Wird dieser Code ausgeführt?
1030 ;---
1031 :x0916          lda    V4109
1032                ldx    V410A
1033                bne    x0924
1034
1035                lda    V410B
1036                ldx    V410C
1037
1038 :x0924          jsr    CallRoutine
1039                txa
1040                bne    x093E
1041                tya
1042                bne    x093E
1043
1044                lda    (r5),y
1045                and    #FTYPE_MODES
1046                cmp    #FTYPE_DIR
1047                bne    x093A
1048
1049 ; TODO:
1050 ; Hier wird der GEOS-Dateityp auf
1051 ; den Wert $16 geändert.
1052                lda    #$16
1053                tay
1054                sta    (r5),y
1055
1056 :x093A          ldz    #$00
1057                ldx    #$00
1058 :x093E          rts
1059 ;---
1060
1061 ; Fortsetzung: Kopierfunktion.
1062 ; Aufruf nur aus Routine L5537.
1063 ;
1064 ; *FEHLER*
1065 ; Hier wird Bit%0 ignoriert, richtig
1066 ; wäre and #%00000111 (FTYPE_MODES).
1067 :Z093F          lda    dirEntryBuf
1068                and    #%00000110          ;FTYPE_MODES?
1069                cmp    #FTYPE_DIR
1070                beq    x094B
1071                jmp    Z1956                ;Datei kopieren.
1072 :x094B          jmp    Z39C2                ;Verz. kopieren.
1073
1074 ; TODO:
1075 ; Behandlung der Messages Activate/Close/Restore.
1076 ; Fortsetzung von NormHandler, wird
1077 ; nur durch x48C9 aufgerufen!
1078 :Z094E          cmp    #WN_RESTORE
1079                bne    x0955
1080                jsr    S4840                ;Lfwk/Prnt/Inpt-Info.
1081 :x0955          rts
1082

```

```

1083 ; TopDesk-Konfiguration einlesen.
1084 ; Übergabe: dirEntryBuf = TopDesk-Eintrag.
1085 :Z0956          lda    C0429          ;System in REU?
1086                beq    x09BE          ; => Nein, weiter...
1087
1088                jsr    Z0A51          ;Zeiger auf Konfig.
1089                jsr    FetchRAM       ;Konfig einlesen.
1090
1091 :x0961          lda    BASE_SYSVAR +0
1092                sta    C0427          ;64K-Bank RAMDesk.
1093                lda    BASE_SYSVAR +1
1094                sta    C0428          ;RAM-TopDesk-Status.
1095
1096 ; TODO:
1097 ; Warum wird hier der Wert $20 zum
1098 ; Register addiert?
1099 ; Beim speichern der TD-Konfig. den
1100 ; Wert unverändert speichern und hier
1101 ; ohne Korrektur wieder einlesen.
1102                lda    BASE_SYSVAR +2
1103 ;---
1104                clc
1105                adc    #$20
1106 ;---
1107                sta    MT3F58          ;Versch. Farben.
1108
1109                lda    BASE_SYSVAR +4
1110 ;---
1111                clc
1112                adc    #$20
1113 ;---
1114                sta    MT3F38          ;Autom. platzieren.
1115
1116                lda    BASE_SYSVAR +5          ;Fensterfarben #1-#4.
1117                sta    V621B
1118                lda    BASE_SYSVAR +6
1119                sta    V622C
1120                lda    BASE_SYSVAR +7
1121                sta    V623D
1122                lda    BASE_SYSVAR +8
1123                sta    V624E
1124
1125                ldy    #14 -1          ;Farbeinstellungen.
1126 :x0999          lda    BASE_SYSVAR +9,y
1127                sta    BASE_COLCFG,y
1128                dey
1129                bpl    x0999
1130
1131                jsr    i_MoveData
1132                w BASE_SYSVAR +27          ;AppLinks.
1133                w V4132
1134                w 64
1135                rts
1136
1137 ; Laufwerk oberstes Fenster, CMD-Info löschen.

```

```

1138 .S09AC          jsr    Z496F          ;Fenster-Laufwerk.
1139
1140          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
1141          lda    #$00
1142          sta    C04FC,x        ;Part. für Fenster.
1143 :Z09B7          sta    V04F0,x      ;Dir.T. für Fenster.
1144          sta    V04F4,x      ;Dir.S. für Fenster.
1145          rts
1146
1147 ; TopDesk-Konfiguration von Disk laden.
1148 ; Übergabe: dirEntryBuf = TopDesk-Eintrag.
1149 :x09BE          jsr    S09C7          ;Infoblock einlesen.
1150
1151          lda    BASE_SYSVAR +5      ;Werte gespeichert?
1152          bne    x0961          ; => Ja, einlesen.
1153          rts
1154
1155 ; Infoblock einlesen.
1156 .S09C7          lda    dirEntryBuf +19
1157          sta    r1L
1158          lda    dirEntryBuf +20
1159          sta    r1H
1160          jmp    Z28CF          ;GetBlock/diskBlkBuf.
1161
1162 ; TODO:
1163 ; Wird nur in mod.#08 verwendet. Evtl.
1164 ; Text in das Modul verschieben?
1165 .T09D4          b " Disk: "
1166          b BOLDON
1167          b NULL
1168
1169 ; Konfiguration in REU+Datei sichern.
1170 .S09DD          lda    C0429          ;System in REU?
1171          beq    Z09EB          ; => Nein, weiter...
1172          jsr    Z09EB          ;Konfig speichern.
1173 :Z09E5          jsr    Z0A0C          ;TD-Konfig kopieren.
1174          jmp    StashRAM        ;TD-Konfig => REU.
1175
1176 ; TopDesk-Konfiguration in TopDesk-Datei speichern.
1177 :Z09EB
1178
1179 ; *CODEMOD*
1180 ; Programmcode wird verändert!
1181 ;---
1182          lda    curDrive          ;Aktuelles Laufwerk
1183          sta    S07C0 +1        ;zwischenspeichern.
1184 ;---
1185
1186          jsr    S07D6          ;Systemlaufwerk.
1187          bcs    x0A06
1188
1189          jsr    Z0A0C          ;TD-Konfig kopieren.
1190
1191          lda    dirEntryBuf +19
1192          sta    r1L

```

```

1193         lda    dirEntryBuf +20
1194         sta    r1H
1195         jsr    S2862                ;dskBlkBuf speichern.
1196
1197 :x0A06         jsr    S07C0                ;Lfwk. zurücksetzen.
1198         jmp    OpenDisk
1199
1200 ; TopDesk-Konfiguration speichern.
1201 ; Ziel: Infoblock ab Byte 134/$86
1202 ;      => BASE_SYSVAR:
1203 ; $xx86 = V0427  64K-Bank Ram-TopDesk
1204 ; $xx87 = V0428  Status Ram-TopDesk
1205 ; $xx88 = MT3F58 Verschiedene Farben
1206 ; $xx89 = Frei
1207 ; $xx8A = MT3F38 Automatisch platzieren
1208 ; $xx8B = V621B  Farbe Fenster #1
1209 ; $xx8C = V622C  Farbe Fenster #2
1210 ; $xx8D = V623D  Farbe Fenster #3
1211 ; $xx8E = V624E  Farbe Fenster #4
1212 ; $xx8F = BASE_COLCFG
1213 ; $xx9D = Frei
1214 ; $xx9E = Frei
1215 ; $xx9F = Frei
1216 ; $xxA0 = NULL
1217 ; $xxA1 = V4132  AppLinks
1218 :Z0A0C         jsr    i_MoveData
1219                 w V4132                ;AppLinks.
1220                 w BASE_SYSVAR +27
1221                 w 64
1222
1223         jsr    i_MoveData
1224                 w BASE_COLCFG          ;Farbeinstellungen.
1225                 w BASE_SYSVAR +9
1226                 w 14
1227
1228         lda    V624E                ;Fensterfarben #1-#4.
1229         sta    BASE_SYSVAR +8
1230         lda    V623D
1231         sta    BASE_SYSVAR +7
1232         lda    V622C
1233         sta    BASE_SYSVAR +6
1234         lda    V621B
1235         sta    BASE_SYSVAR +5
1236
1237 ; TODO:
1238 ; Warum wird hier der Wert $20 vom
1239 ; Register abgezogen?
1240 ; Beim speichern der TD-Konfig. den
1241 ; Wert unverändert speichern und ohne
1242 ; Korrektur wieder einlesen.
1243         lda    MT3F38                ;Autom. platzieren.
1244 ; ---
1245         sec
1246         sbc    #$20
1247 ; ---

```



```

1248          sta    BASE_SYSVAR +4
1249
1250          lda    MT3F58          ;Versch. Farben.
1251 ;---
1252          sec
1253          sbc    #$20
1254 ;---
1255          sta    BASE_SYSVAR +2
1256
1257          jsr    i_MoveData
1258          w C0427          ;64K-Bank RAMDesk.
1259          w BASE_SYSVAR +0
1260          w 2
1261
1262 ; *FEHLER*
1263 ; DACC_DTBK umfasst $0200 Bytes (die
1264 ; max. Größe der EnterDT-Routine).
1265 ; DACC_SYSVAR überschreibt damit zum
1266 ; Teil diese Routine!
1267
1268 ; Zeiger auf Systembereich in REU.
1269 ;
1270 ; TODO:
1271 ; Wird durch Z0956/Z0A0C aufgerufen!
1272 :Z0A51          lda    #< diskBlkBuf +$86
1273          sta    r0L
1274          lda    #> diskBlkBuf +$86
1275          sta    r0H
1276
1277          lda    #< DACC_SYSVAR
1278          sta    r1L
1279          lda    #> DACC_SYSVAR
1280          sta    r1H
1281
1282          lda    #< SIZE_SYSVAR
1283          sta    r2L
1284          lda    #> SIZE_SYSVAR
1285          sta    r2H
1286
1287          lda    C0427          ;64K-Bank RAMDesk.
1288          sta    r3L
1289          rts
1290
1291 ; *DUMMY*
1292          nop
1293          nop
1294
1295 .V0A71          b $00  ;Nr. Ziel-Ordner.
1296 .V0A72          b $00  ;Laufwerk für Source-Fenster.
1297 .V0A73          b $00  ;Laufwerk für Target-Fenster.
1298
1299 ; Datei kopieren.
1300 ; Übergabe: r10 = Name Source-Disk.
1301 ;           r11 = Name Target-Disk.
1302 ; Rückgabe: X = Fehler.

```

```

1303 ; TD13: CopyFile
1304 .S0A74          lda    C042A          ;Oberstes Fenster.
1305                pha
1306
1307                lda    WIN042F        ;Aktives Fenster.
1308                sta    C042A          ;Oberstes Fenster.
1309
1310                lda    V0A73          ;Lfwk. Target-Disk.
1311                jsr    S06AB          ;Target-Disk öffnen.
1312                jsr    Z4819          ;Diskinfo/Größe.
1313
1314                pla
1315                sta    C042A          ;Oberstes Fenster.
1316
1317                jsr    Z10BC          ;Swap APP_RAM.
1318
1319                lda    MLB04AD        ;HB Anfang CopyBuf.
1320                pha
1321                lda    #> COPYMEM_MAX
1322                sta    MLB04AD
1323
1324 ; TODO:
1325 ; Warum wird hier der Inhalt des AKKU
1326 ; zwischengespeichert?
1327                jsr    Z0ACB          ;Datei kopieren.
1328 ; *CODEMOD*
1329 ; Programmcode wird verändert.
1330 ;---
1331                sta    W0AC6 +1        ;???
1332                stx    W0AC8 +1        ;Fehler-Status.
1333 ;---
1334
1335                pla
1336                sta    MLB04AD        ;HB Anfang CopyBuf.
1337
1338                jsr    Z10BC          ;Swap APP_RAM.
1339
1340 ; *FEHLER*
1341 ; Es findet keine Fehlerprüfung statt,
1342 ; beim verschieben von Dateien kann der
1343 ; Vorgang aber abgebrochen werden, z.B.
1344 ; Datei soll auf der Zieldisk nicht
1345 ; überschrieben werden. In dem Fall
1346 ; dürfen die markierten Dateien in der
1347 ; Liste nicht korrigiert werden.
1348 ;                ldx    W0AC8 +1        ;Fehler-Status.
1349 ;                bne    W0AC8          ; => Fehler, Ende...
1350
1351                ldx    V04A9          ;Kop.od.verschieben?
1352                beq    W0AC6          ; => Kopieren.
1353
1354                ldx    V04B0          ;VLIR-Modul aktiv?
1355                bne    W0AC6          ; => Ja, weiter...
1356
1357 ; Liste der markierten Dateien korrigieren.

```

```

1358          ldx    #$ff
1359 :Z0AB3      inx
1360          lda     V634F,x          ;Tab. mark.Dateien.
1361          cmp     #$ff            ;Datei markiert?
1362          beq     W0AC6            ; => Nein, Ende...
1363          cmp     V04AA            ;< Akt. Datei-Nr.?
1364          bcc     Z0AB3
1365          dec     V634F,x          ;Pos. mark.Datei -1.
1366          jmp     Z0AB3            ; => Weitersuchen...
1367
1368 ; TODO:
1369 ; Warum wird hier der Inhalt des AKKU
1370 ; zwischengespeichert?
1371 ;
1372 ; *CODEMOD*
1373 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
1374 ; Inhalt von A/X wird verändert.
1375 ;---
1376 :W0AC6      lda     #$00          ;???
1377 :W0AC8      ldx     #$00          ;Fehler-Status.
1378 ;---
1379          rts
1380
1381 ; Dateien kopieren/duplizieren/verschieben.
1382 ; Übergabe: V0A71 = Nr. Ziel-Ordner.
1383 ;          r10   = Zeiger Name SourecDisk.
1384 ;          r11   = Zeiger Name TargetDisk.
1385 ;          r12   = Name Source-Datei.
1386 ;          r13   = Name Target-Datei.
1387 ; Hinweis: r10=r11 für Duplicate, r12=r13 für DateiCopy.
1388 :Z0ACB      lda     V0A72          ;Lfwk. Source-Disk.
1389          jsr     S06AB            ;Source-Disk öffnen.
1390          txa
1391          bne     x0B37
1392
1393          lda     r12L
1394          sta     r6L
1395          lda     r12H
1396          sta     r6H
1397          jsr     FindFile
1398          txa
1399          bne     x0B37
1400
1401          jsr     Z0B38            ;Noch Blocks frei?
1402
1403          jsr     EnterTurbo
1404          jsr     InitForIO
1405
1406          lda     #$00
1407          sta     r9L
1408          sta     r4L
1409          lda     dirEntryBuf +$16
1410          beq     x0B19            ; => Nicht-GEOS.
1411
1412          lda     MHB04AC          ;HB Ende CopyBuf.

```

```

1413          sta    r4H
1414
1415          lda    dirEntryBuf +$13
1416          sta    r1L
1417          lda    dirEntryBuf +$14
1418          sta    r1H
1419          jsr    ReadBlock          ;Infoblock einlesen.
1420          txa
1421          beq    x0B0E
1422
1423          jmp    DoneWithIO
1424
1425 :x0B0E      lda    dirEntryBuf +$15
1426          beq    x0B19              ; => Kein VLIR.
1427
1428          jsr    Z0BF3              ; => Copy VLIR.
1429          jmp    Z0B1C
1430
1431 :x0B19      jsr    Z0B65              ; => Copy SEQ.
1432 :Z0B1C      txa
1433          bne    x0B37
1434
1435          ldx    V04A9              ;Kop.od.verschieben?
1436          beq    x0B37              ; => Kopieren.
1437
1438          lda    V0A72              ;Lfwk. Source-Disk.
1439          jsr    S06AB              ;Source-Disk öffnen.
1440
1441          lda    r12L
1442          sta    r0L
1443          lda    r12H
1444          sta    r0H
1445          jmp    DeleteFile
1446 ; TODO:
1447 ; Wird dieser Befehl ausgeführt?
1448          ldx    #NO_ERROR
1449 :x0B37      rts
1450
1451 ; Noch ausreichend Blocks frei?
1452 :Z0B38      lda    WIN042F          ;Aktives Fenster.
1453          asl
1454          tax
1455          lda    dirEntryBuf +29
1456          sta    V0B62 +1
1457          cmp    V0527 +1,x          ;Anzahl freie Blocks.
1458          beq    x0B4C
1459          bcs    x0B5C
1460          bcc    x0B59
1461
1462 :x0B4C      lda    dirEntryBuf +28
1463          sta    V0B62 +0
1464          cmp    V0527 +0,x          ;Anzahl freie Blocks.
1465          beq    x0B59
1466          bcs    x0B5C
1467

```

```

1468 :x0B59          ldx  #NO_ERROR
1469                b  $2c
1470 :x0B5C          ldx  #NO_BLOCKS
1471                stx  V0B64          ;Fehler-Status.
1472                rts
1473
1474 :V0B62           w  $0000  ;Dateigröße.
1475 :V0B64           b  $00    ;Fehler-Status.
1476
1477 ; Seq. Datei kopieren.
1478 ; TD13: CopySEQ
1479 :Z0B65          lda  dirEntryBuf +1
1480                sta  r1L
1481                lda  dirEntryBuf +2
1482                sta  r1H
1483
1484 :Z0B6F          lda  MLB04AD          ;HB Anfang CopyBuf.
1485                sta  r4H
1486
1487                lda  #$00
1488                sta  r4L
1489                jsr  Z0E17          ;Sektorkette lesen.
1490                txa
1491                bne  x0BF0
1492
1493                lda  r1L
1494                sta  r15L
1495                lda  r1H
1496                sta  r15H
1497
1498                ldx  #r11          ;Name Target-Disk.
1499                jsr  Z0F35          ;Datei suchen.
1500                txa
1501                bne  x0BEF
1502
1503                lda  r9L
1504                bne  x0BA2
1505
1506                jsr  Z0E9C          ;Erster freier Block.
1507                txa
1508                bne  x0BF0
1509
1510                lda  r9L
1511                sta  dirEntryBuf +1
1512                lda  r9H
1513                sta  dirEntryBuf +2
1514
1515 :x0BA2          lda  MLB04AD          ;HB Anfang CopyBuf.
1516                sta  r4H
1517                lda  #$00
1518                sta  r4L
1519
1520                lda  r9H
1521                pha
1522                lda  r9L

```

```

1523          pha
1524          jsr    Z0E34          ;Sektoren schreiben.
1525          pla
1526          sta    r1L
1527          pla
1528          sta    r1H
1529          txa
1530          bne    x0BF0
1531
1532          lda    MLB04AD        ;HB Anfang CopyBuf.
1533          sta    r4H
1534          lda    #$00
1535          sta    r4L
1536
1537          jsr    Z0E7D          ;Sektorkette prüfen.
1538          txa
1539          bne    x0BF0
1540
1541          lda    r15L          ;Datei-Ende?
1542          bne    x0BD3          ; => Nein, weiter...
1543          jmp    Z0D5C          ;Neuer Dateieintrag.
1544
1545 :x0BD3      jsr    DoneWithIO
1546          jsr    PutDirHead
1547          jsr    InitForIO
1548
1549          ldx    #r10          ;Name Source-Disk.
1550          jsr    Z0F35          ;Datei suchen.
1551          txa
1552          bne    x0BEF
1553
1554          lda    r15L
1555          sta    r1L
1556          lda    r15H
1557          sta    r1H
1558          jmp    Z0B6F
1559
1560 :x0BEF      rts
1561
1562 :x0BF0      jmp    DoneWithIO
1563
1564 ; VLIR-Datei kopieren.
1565 ; TD13: CopyVLIR
1566 :Z0BF3      lda    #$ff
1567          sta    r2L          ;Keine Daten.
1568
1569          lda    dirEntryBuf +1
1570          sta    r1L
1571          lda    dirEntryBuf +2
1572          sta    r1H
1573
1574          lda    #< fileTrScTab
1575          sta    r4L
1576          lda    #> fileTrScTab
1577          sta    r4H

```

```

1578
1579             jsr    ReadBlock           ;Indexblock einlesen.
1580             txa
1581             bne     x0BF0
1582
1583             lda     #$ff
1584             sta     r15L
1585
1586             lda     MLB04AD             ;HB Anfang CopyBuf.
1587             sta     r4H
1588             lda     #$00
1589             sta     r4L
1590
1591             ldy     #2                   ;Erster Record.
1592             sty     r14H
1593 :Z0C20        lda     fileTrScTab,y
1594             sta     r1L
1595             iny
1596             sty     r14L
1597             ldx     fileTrScTab,y
1598             stx     r1H
1599             tay
1600             bne     Z0C39               ;Datensatz vorhanden.
1601             txa
1602             bne     x0C52               ;Leerer Datensatz.
1603
1604             lda     #$ff
1605             sta     r14L
1606             bne     x0C52
1607
1608 :Z0C39        jsr     Z0E17             ;Sektorkette lesen.
1609             txa
1610             bne     x0BF0
1611
1612             lda     r1H
1613             sta     r15H
1614             lda     r1L
1615             sta     r15L
1616             bne     x0C57
1617
1618             inc     r4H
1619             lda     r4H
1620             cmp     MHB04AC             ;HB Ende CopyBuf.
1621             bcs     x0C57
1622
1623 :x0C52        ldy     r14L
1624             iny
1625             bne     Z0C20
1626
1627 ; r9  = Nächster freier Block.
1628 ; r10 = Name Source-Disk.
1629 ; r11 = Name Target-Disk.
1630 ; r14L = Offset in fileTrScTab (aktuell; lesen).
1631 ; r14H = Offset in fileTrScTab (erster; lesen).
1632 ; r15  = Tr/Se des zuletzt gelesenen Blocks.

```

```

1633 :x0C57          ldx  #r11          ;Name Target-Disk.
1634              jsr  Z0F35          ;Datei suchen.
1635              txa
1636              beq  x0C60
1637              rts
1638
1639 :x0C60          lda  r9L
1640              bne  x0C6D
1641
1642              jsr  Z0E9C          ;Erster freier Block.
1643              txa
1644              beq  x0C6D
1645
1646              jmp  Z0CF4
1647
1648 :x0C6D          lda  r15L
1649              cmp  #$ff
1650              bne  x0C76
1651              jmp  Z0D5C          ;Neuer Dateieintrag.
1652
1653 :x0C76          lda  r2L          ;Daten im Puffer.
1654              beq  x0C93          ; => Ja, schreiben.
1655
1656 :x0C7A          ldy  r14H
1657              lda  fileTrScTab,y
1658              bne  x0C89
1659              inc  r14H
1660              inc  r14H
1661              beq  x0CDB
1662              bne  x0C7A
1663
1664 :x0C89          lda  r9L
1665              sta  fileTrScTab +0,y
1666              lda  r9H
1667              sta  fileTrScTab +1,y
1668
1669 :x0C93          lda  r9H
1670              pha
1671              lda  r9L
1672              pha
1673
1674              lda  r14H
1675              pha
1676
1677              lda  MLB04AD          ;HB Anfang CopyBuf.
1678              sta  r4H
1679              lda  #$00
1680              sta  r4L
1681
1682 :Z0CA5          jsr  Z0E34          ;Sektoren schreiben.
1683              txa
1684              bne  x0CDB
1685
1686              ldy  #$00
1687              lda  (r4),y

```



```

1688         bne    x0CDB
1689
1690 :x0CB1      ldy    r14H
1691           iny
1692           iny
1693           sty    r14H
1694           beq    x0CDB
1695
1696           lda    fileTrScTab +0,y
1697           bne    x0CC5
1698           lda    fileTrScTab +1,y
1699           beq    x0CDB
1700           bne    x0CB1
1701
1702 :x0CC5      inc    r4H
1703           lda    r4H
1704           cmp    MHB04AC           ;HB Ende CopyBuf.
1705           bcs    x0CDB
1706
1707           lda    r9L
1708           sta    fileTrScTab +0,y
1709           lda    r9H
1710           sta    fileTrScTab +1,y
1711           jmp    Z0CA5
1712
1713 :x0CDB      pla
1714           sta    r14H
1715
1716           pla
1717           sta    r1L
1718           pla
1719           sta    r1H
1720
1721           txa
1722           bne    Z0CF4
1723
1724           lda    MLB04AD           ;HB Anfang CopyBuf.
1725           sta    r4H
1726           lda    #$00
1727           sta    r4L
1728 :x0CF0      jsr    Z0E7D           ;Sektorkette prüfen.
1729           txa
1730 :Z0CF4      bne    x0D59
1731
1732           ldy    #$00
1733           lda    (r4),y
1734           bne    x0D2E           ; => Puffer voll.
1735
1736 :x0CFC      ldy    r14H
1737           iny
1738           iny
1739           sty    r14H
1740           beq    Z0D5C           ;Neuer Dateieintrag.
1741
1742           ldx    fileTrScTab +1,y

```

```

1743          stx    r1H
1744          lda    fileTrScTab +0,y
1745          sta    r1L
1746          bne    x0D15
1747
1748          txa
1749          bne    x0CFC
1750          beq    Z0D5C          ;Neuer Dateieintrag.
1751
1752 :x0D15      inc    r4H
1753          lda    r4H
1754          cmp    MHB04AC        ;HB Ende CopyBuf.
1755          bcc    x0CF0
1756
1757          jsr    Z0D41          ;Update BAM und
1758          txa          ;Zeiger auf CopyBuf
1759          bne    x0D59          ;zurücksetzen.
1760
1761          lda    #$ff
1762          sta    r2L          ;Keine Daten.
1763
1764          ldy    r14L
1765          iny
1766          jmp    Z0C20
1767
1768 :x0D2E      jsr    Z0D41          ;Update BAM und
1769          txa          ;Zeiger auf CopyBuf
1770          bne    x0D59          ;zurücksetzen.
1771
1772 ;          ldx    #$00          ;Daten im Puffer.
1773          stx    r2L
1774
1775          lda    r15H
1776          sta    r1H
1777          lda    r15L
1778          sta    r1L
1779          jmp    Z0C39
1780
1781 ; BAM aktualisieren, Zeiger auf Anfang.
1782 :Z0D41      jsr    DoneWithIO
1783          jsr    PutDirHead
1784          jsr    InitForIO
1785
1786          ldx    #r10          ;Name Source-Disk.
1787          jsr    Z0F35          ;Datei suchen.
1788
1789          lda    MLB04AD        ;HB Anfang CopyBuf.
1790          sta    r4H
1791          ldx    #$00
1792          stx    r4L
1793
1794 ;          ldx    #NO_ERROR
1795          rts
1796
1797 :x0D59      jmp    DoneWithIO

```

```

1798
1799 ; CopyFile: Dateieintrag schreiben.
1800 ; TD13: WriteInfo
1801 :Z0D5C      jsr    DoneWithIO
1802
1803             lda    dirEntryBuf +$16
1804             bne    x0D73
1805
1806             lda    r9L
1807             sta    r6L
1808             lda    r9H
1809             sta    r6H
1810             jsr    FreeBlock
1811             txa
1812             beq    x0DBF
1813 :x0D72      rts
1814
1815 :x0D73      lda    r9L
1816             sta    r1L
1817             sta    dirEntryBuf +$13
1818             lda    r9H
1819             sta    r1H
1820             sta    dirEntryBuf +20
1821
1822             lda    MHB04AC          ;HB Ende CopyBuf.
1823             sta    r4H
1824             lda    #$00
1825             sta    r4L
1826             jsr    PutBlock
1827             txa
1828             bne    x0D72
1829
1830             lda    dirEntryBuf +21
1831             beq    x0DBF          ; => Kein VLIR.
1832
1833             lda    r9L
1834             sta    r3L
1835             lda    r9H
1836             sta    r3H
1837             jsr    SetNextFree
1838             txa
1839             bne    x0D72
1840
1841             lda    r3L          ;VLIR-Header
1842             sta    r1L          ;speichern.
1843             sta    dirEntryBuf +1
1844             lda    r3H
1845             sta    r1H
1846             sta    dirEntryBuf +2
1847
1848             lda    #< fileTrScTab
1849             sta    r4L
1850             lda    #> fileTrScTab
1851             sta    r4H
1852             jsr    PutBlock          ;Header schreiben.

```

```

1853          txa
1854          bne    x0D72
1855
1856 :x0DBF      lda    #0
1857          sta    r10L
1858          jsr    GetFreeDirBlk
1859          txa
1860 :x0DC7      bne    x0D72
1861
1862          tya                      ;Offset Eintrag.
1863          pha
1864
1865          ldy    #0
1866 :x0DCD      lda    (r13),y
1867          beq    x0DD7
1868          sta    dirEntryBuf +3,y
1869          iny
1870          bne    x0DCD
1871
1872 :x0DD7      cpy    #16
1873          bcs    x0DE3
1874          lda    #$a0
1875          sta    dirEntryBuf +3,y
1876          iny
1877          bne    x0DD7
1878
1879 :x0DE3      pla
1880          pha
1881          tay                      ;Offset Eintrag.
1882          ldx    #0
1883 :x0DE8      lda    dirEntryBuf,x
1884          sta    diskBlkBuf,y
1885          iny
1886          inx
1887          cpx    #30
1888          bcc    x0DE8
1889
1890 ; Ordner-Nr. in Eintrag schreiben.
1891 ; TODO:
1892 ; Fehlerhaften Code in mod.#09 an
1893 ; diesen Referenz-Code anpassen.
1894          pla                      ;Offset Eintrag.
1895          cmp    #$02              ;Erster Eintrag?
1896          bne    x0DFC              ; => Nein, weiter...
1897
1898          clc
1899          adc    #30 +1              ;Offset = 2+30+1 = 33
1900
1901 ; Eintrag #0 : diskBlkBuf +32
1902 ; Eintrag #1-7: CBMDatetype -1
1903 :x0DFC      tay                      ;Offset -1
1904          dey
1905
1906          lda    V0A71              ;Nr. Ziel-Ordner.
1907          sta    diskBlkBuf,y

```

```

1908
1909         lda    #< diskBlkBuf
1910         sta    r4L
1911         lda    #> diskBlkBuf
1912         sta    r4H
1913         jsr    PutBlock           ;Eintrag schreiben.
1914         txa
1915         bne    x0DC7
1916
1917         jmp    PutDirHead        ;BAM aktualisieren.
1918
1919 ; Sektorkette von Disk einlesen.
1920 ; TD13: ReadChain2
1921 :Z0E15         inc    r4H
1922
1923 ; TD13: ReadChain
1924 :Z0E17         jsr    ReadBlock
1925         txa
1926         bne    x0E33
1927
1928         ldy    #1                ;Weitere Daten?
1929         lda    (r4),y
1930         sta    r1H
1931         dey
1932         lda    (r4),y
1933         sta    r1L
1934         beq    x0E33            ; => Nein, Ende...
1935
1936         lda    r4H
1937         tay
1938         iny
1939         cpy    MHB04AC          ;HB Ende CopyBuf.
1940         bcc    Z0E15
1941
1942 ; Speicher voll oder Fehler.
1943 :x0E33         rts
1944
1945 ; Sektorkette auf Disk schreiben.
1946 ; Übergabe: r9 = Nächster Block.
1947 ;           r4 = Zeiger auf Daten.
1948 ; Rückgabe: r1 = Tr/Se des nächsten Block.
1949 ;           r4 = Zeiger auf letzten Block.
1950 ; TD13: WriteChain
1951 :Z0E34         lda    r9L
1952         sta    r3L
1953         sta    r1L
1954         lda    r9H
1955         sta    r3H
1956         sta    r1H
1957
1958         dec    r4H
1959
1960 :x0E42         inc    r4H
1961         jsr    SetNextFree
1962         txa

```

```

1963      bne    x0E7A
1964
1965      ldy    #0
1966      lda    (r4),y      ;Weitere Daten?
1967      beq    x0E59      ; => Nein, Ende...
1968
1969      lda    r3L
1970      sta    (r4),y
1971      iny
1972      lda    r3H
1973      sta    (r4),y
1974
1975 :x0E59      jsr    WriteBlock      ;Block schreiben.
1976      txa
1977      bne    x0E7A
1978
1979      lda    r3L
1980      sta    r1L
1981      sta    r9L
1982      lda    r3H
1983      sta    r1H
1984      sta    r9H
1985
1986      ldy    #0
1987      lda    (r4),y
1988      beq    x0E7A
1989      lda    r4H
1990      tay
1991      iny
1992      cpy    MHB04AC      ;HB Ende CopyBuf.
1993      bcc    x0E42      ;Nächster Sektor.
1994
1995 ; Speicher voll oder Fehler.
1996 :x0E7A      rts
1997
1998 ; Sektorkette auf Disk vergleichen.
1999 ; TD13: VerifyChain2
2000 :Z0E7B      inc    r4H
2001
2002 ; TD13: VerifyChain
2003 :Z0E7D      jsr    VerWriteBlock
2004      txa
2005      bne    x0E9B
2006
2007      ldy    #1      ;Weitere Daten?
2008      lda    (r4),y
2009      sta    r1H
2010      dey
2011      lda    (r4),y
2012      sta    r1L
2013      beq    x0E99      ; => Nein, Ende...
2014
2015      lda    r4H
2016      tay
2017      iny

```

```

2018          cpy    MHB04AC          ;HB Ende CopyBuf.
2019          bcc    Z0E7B          ;Nächster Sektor.
2020
2021 ; TODO:
2022 ; Das X-Register ist schon gesetzt!
2023 ;---
2024 :x0E99          ldx    #NO_ERROR
2025 ;---
2026 :x0E9B          rts
2027
2028 ; Ersten freien Block suchen.
2029 ; TODO:
2030 ; Bei NativeMode erst ab $01/$40.
2031 ; TD13: Get1stBlock
2032 :Z0E9C          ldy    #1
2033          sty    r3L
2034          dey
2035          sty    r3H
2036          jsr    SetNextFree
2037
2038          lda    r3L
2039          sta    r9L
2040          lda    r3H
2041          sta    r9H
2042          rts
2043
2044 ; Dialogbox: Datei überschreiben?
2045 ; TD13: überschreibenbox
2046 :D0EAF          b %10000001
2047
2048          b DBVARSTR,$10,$10
2049          b r13L
2050
2051          b DBTXTSTR,$10,$20
2052          w T0EF2
2053          b DBTXTSTR,$10,$30
2054          w T0EC8
2055
2056          b OK,$01,$48
2057          b CANCEL,$09,$48
2058          b NO,$11,$48
2059          b NULL
2060
2061 :T0EC8          b "Datei überschreiben ?"
2062          b PLAINTEXT,0
2063
2064 ; Dialogbox: Datei schreibgeschützt.
2065 ; TD13: nichtüberschreibenbox
2066 :D0EDF          b %10000001
2067
2068          b DBVARSTR,$10,$10
2069          b r13L
2070
2071          b DBTXTSTR,$10,$20
2072          w T0EF2

```

```

2073          b DBTXTSTR,$10,$30
2074          w T0F09
2075
2076          b OK,$11,$48
2077          b NULL
2078
2079 :T0EF2          b BOLDON
2080          b "ist bereits vorhanden",0
2081 :T0F09          b "und schreibgeschützt."
2082          b PLAINTEXT,0
2083
2084 ;*DUMMY*
2085          nop
2086          nop
2087          nop
2088          nop
2089          nop
2090          nop
2091          nop
2092          nop
2093          nop
2094          nop
2095          nop
2096          nop
2097          nop
2098          nop
2099          nop
2100          nop
2101          nop
2102          nop
2103          nop
2104          nop
2105          nop
2106
2107 ; Datei auf Diskette suchen.
2108 ; Übergabe: X = Zeiger auf r10(Source)/r11(Target)
2109 ; TD13: Search_Turbo
2110 :Z0F35          cpx    #r10                ;Source/Target?
2111          bne    x0F42                ; => Target-Disk.
2112
2113          lda    V0A72                ;Lfwk. Source-Disk.
2114          ldy    C042A                ;Oberstes Fenster.
2115          jmp    Z0F48
2116
2117 :x0F42          lda    V0A73                ;Lfwk. Target-Disk.
2118          ldy    WIN042F                ;Aktives Fenster.
2119 :Z0F48          sty    V10BB                ;Quell-/Ziel-Fens.
2120
2121 ; *CODEMOD*
2122 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
2123 ; Laufwerk im AKKU wird geändert.
2124 ;---
2125          sta    W0F84 +1
2126 ;---
2127

```



```
2128          lda    r2L          ;Status Daten/Puffer
2129          pha          ;zwischenspeichern.
2130
2131 ; TODO:
2132 ; Der Name der Diskette in r6 wird
2133 ; nicht mehr verwendet.
2134 ;---
2135          lda    zpage +0,x      ;Zeiger auf Name von
2136          sta    r6L          ;Source-/Target-Disk.
2137          lda    zpage +1,x
2138          sta    r6H
2139 ;---
2140
2141          jsr    DoneWithIO
2142
2143          lda    C042A          ;Oberstes Fenster
2144          pha          ;zwischenspeichern.
2145
2146          lda    V10BB          ;Quell-/Ziel-Fens.
2147          sta    C042A          ;Oberstes Fenster.
2148
2149 ; TODO:
2150 ; r0-r4 über Schleife auf Stack legen.
2151          lda    r0H
2152          pha
2153          lda    r0L
2154          pha
2155          lda    r1H
2156          pha
2157          lda    r1L
2158          pha
2159          lda    r2H
2160          pha
2161          lda    r2L
2162          pha
2163          lda    r3H
2164          pha
2165          lda    r3L
2166          pha
2167          lda    r4H
2168          pha
2169          lda    r4L
2170          pha
2171
2172 ; *CODEMOD*
2173 ; Programmcode wird verändert.
2174 ;---
2175 :W0F84          lda    #$00          ;Wird verändert.
2176 ;---
2177          jsr    S06AB          ;Laufwerk öffnen.
2178
2179 ; TODO:
2180 ; r0-r4 über Schleife auf Stack legen.
2181          pla
2182          sta    r4L
```

```

2183          pla
2184          sta    r4H
2185          pla
2186          sta    r3L
2187          pla
2188          sta    r3H
2189          pla
2190          sta    r2L
2191          pla
2192          sta    r2H
2193          pla
2194          sta    r1L
2195          pla
2196          sta    r1H
2197          pla
2198          sta    r0L
2199          pla
2200          sta    r0H
2201
2202          pla
2203          sta    C042A          ;Oberstes Fenster.
2204
2205          txa                      ;Fehler?
2206          bne    x0FB8          ; => Ja, Ende...
2207
2208          lda    r9L          ;Copy in Arbeit?
2209          bne    x0FBC          ; => Ja, weiter...
2210
2211          jsr    Z0FC8          ;Datei vorhanden?
2212          txa
2213          beq    x0FBC          ; => Kopieren.
2214
2215 ; Fehler oder Abbruch.
2216 :x0FB8          pla                      ;Status Daten/Puffer
2217          sta    r2L          ;zurücksetzen.
2218 :x0FBB          rts
2219
2220 :x0FBC          jsr    EnterTurbo
2221          txa
2222          bne    x0FB8
2223
2224          pla                      ;Status Daten/Puffer
2225          sta    r2L          ;zurücksetzen.
2226
2227          jmp    InitForIO
2228
2229 ; TD13: initsearchturbo
2230 :Z0FC8          jsr    OpenDisk
2231          txa
2232          bne    x0FBB
2233
2234          ldy    #5 *2 -1          ;Register r9-r13
2235 :x0FD0          lda    r9,y          ;zwischenspeichern.
2236          pha
2237          dey

```

```

2238          bpl    x0FD0
2239
2240          ldy    #30 -1          ;dirEntryBuf
2241 :x0FD9      lda    dirEntryBuf,y      ;zwischenspeichern.
2242          pha
2243          dey
2244          bpl    x0FD9
2245
2246          lda    r13L
2247          sta    r6L
2248          sta    fileHeader +0
2249          lda    r13H
2250          sta    r6H
2251          sta    fileHeader +1
2252          jsr    FindFile
2253
2254          cpx    #FILE_NOT_FOUND
2255          bne    x0FFA
2256
2257          ldx    #NO_ERROR
2258 :x0FF7      jmp    Z109E
2259
2260 :x0FFA      txa
2261          bne    x0FF7
2262
2263          lda    dirEntryBuf
2264          and    #FMODE_WRPROT
2265          beq    x1018
2266
2267          lda    #< D0EDF          ;Datei ist
2268          sta    r0L          ;schreibgeschützt.
2269          lda    #> D0EDF
2270          sta    r0H
2271          jsr    Z10BC          ;Swap APP_RAM.
2272          jsr    S2095          ;DBox ohne Recover.
2273          jsr    Z10BC          ;Swap APP_RAM.
2274
2275          jmp    Z1039
2276
2277 :x1018      lda    V04B1          ;Ziel ersetzen?
2278          beq    x101F          ; => User fragen.
2279          bne    x103D          ; => Ja, weiter...
2280
2281 :x101F      lda    #< D0EAF          ;Datei überschreiben?
2282          sta    r0L
2283          lda    #> D0EAF
2284          sta    r0H
2285          jsr    Z10BC          ;Swap APP_RAM.
2286          jsr    S2095          ;DBox ohne Recover.
2287          jsr    Z10BC          ;Swap APP_RAM.
2288
2289          lda    sysDBData
2290          cmp    #CANCEL
2291          bcc    x103D
2292          beq    x107A

```

```
2293
2294 :Z1039          ldx    #FILE_EXISTS
2295                bne     Z109E
2296
2297 :x103D          lda     WIN042F          ;Aktives Fenster.
2298                asl
2299                tax
2300                lda     V0527 +0,x        ;Anzahl freie Blocks.
2301                clc
2302                adc     dirEntryBuf +28
2303                sta     V0527 +0,x
2304                lda     V0527 +1,x
2305                adc     dirEntryBuf +29
2306                sta     V0527 +1,x
2307
2308                lda     dirEntryBuf +29
2309                pha
2310                lda     dirEntryBuf +28
2311                pha
2312
2313                lda     V0B62 +0
2314                sta     dirEntryBuf +28
2315                lda     V0B62 +1
2316                sta     dirEntryBuf +29
2317
2318                jsr     Z0B38              ;Noch Blocks frei?
2319                txa
2320                beq     x1081
2321
2322                pla
2323                sta     dirEntryBuf +28
2324                pla
2325                sta     dirEntryBuf +29
2326
2327                ldx     #NO_BLOCKS
2328                b $2c
2329 :x107A          ldx     #CANCEL_ERR
2330                stx     V0B64              ;Fehler-Status.
2331                bne     Z109E
2332
2333 :x1081          pla
2334                sta     dirEntryBuf +28
2335                pla
2336                sta     dirEntryBuf +29
2337
2338                lda     #NO_ERROR
2339                sta     V0B64
2340
2341 ; *FEHLER*
2342 ; Hier wird ein vorhandener Eintrag
2343 ; immer als Datei betrachtet.
2344 ; Verzeichnisse und Ordner bedürfen
2345 ; einer Sonderbehandlung, da sonst
2346 ; nicht-leere Verzeichnisse gelöscht
2347 ; und Dateien im "ersetzen" Ordner
```

```

2348 ; nicht mehr zugänglich sind.
2349         lda    fileHeader +0
2350         sta    r0L
2351         lda    fileHeader +1
2352         sta    r0H
2353         jsr    DeleteFile
2354         jmp    Z10A4
2355
2356 ; Suche beenden.
2357 ; Übergabe: X = Fehler (NO_ERROR/FILE_EXISTS/CANCEL_ERR)
2358 :Z109E         lda    V0B64                ;Fehler-Status?
2359         beq    Z10A4                ; => Kein Fehler...
2360         tax                    ; => Diskfehler.
2361
2362 :Z10A4         ldy    #0                ;dirEntryBuf wieder
2363 :x10A6         pla                    ;herstellen.
2364         sta    dirEntryBuf,y
2365         iny
2366         cpy    #30
2367         bcc    x10A6
2368
2369         ldy    #0                ;Register r9-r13
2370 :x10B1         pla                    ;wieder herstellen.
2371         sta    r9,y
2372         iny
2373         cpy    #5 *2
2374         bcc    x10B1
2375         rts
2376
2377 :V10BB         b $00    ;Quell-/Ziel-Fenster.
2378
2379 ; TopDesk-Programmcode speichern/laden.
2380 ; COPYMEM_MAX ($1200) bis $7FFF.
2381 :Z10BC
2382
2383 ; TODO:
2384 ; r0-r3L über Schleife auf Stack legen.
2385         lda    r0H
2386         pha
2387         lda    r0L
2388         pha
2389
2390         lda    r1H
2391         pha
2392         lda    r1L
2393         pha
2394
2395         lda    r2H
2396         pha
2397         lda    r2L
2398         pha
2399
2400         lda    r3L
2401         pha
2402

```

```
2403 ; *FEHLER*
2404 ; Hier wird das LOW-Byte der Größe in
2405 ; r2L nicht gesetzt und stattdessen
2406 ; ein Byte in r6L geschrieben.
2407 ; Betrifft auch TopDesk128(r5), nicht
2408 ; aber den Original TopDesk64(r4).
2409         lda    #> COPYMEM_MAX
2410         sta    r0H
2411         lda    #< $0000
2412         sta    r1L
2413 ; TODO:
2414 ; Register mit einer Tabelle setzen.
2415 ;         lda    #< COPYMEM_MAX
2416         sta    r0L
2417 ;         lda    #< (OS_VARS - COPYMEM_MAX)
2418         sta    r2L
2419         sta    r6L                ;???
2420 ;         lda    #> $0000
2421         sta    r1H
2422         lda    #> (OS_VARS - COPYMEM_MAX)
2423         sta    r2H
2424         lda    MP3_64K_DATA
2425         sta    r3L
2426         jsr    SwapRAM
2427
2428 ; TODO:
2429 ; r0-r3L über Schleife auf Stack legen.
2430         pla
2431         sta    r3L
2432
2433         pla
2434         sta    r2L
2435         pla
2436         sta    r2H
2437
2438         pla
2439         sta    r1L
2440         pla
2441         sta    r1H
2442
2443         pla
2444         sta    r0L
2445         pla
2446         sta    r0H
2447         rts
2448
2449 ; Fenster aktivieren.
2450 ;
2451 ; TODO:
2452 ; Die Routine wird nur in mod.#07 bei
2453 ; der Initialisierung von TopDesk
2454 ; verwendet. Evtl. den Code in das
2455 ; Modul verschieben.
2456 ;
2457 ; TD13: DoWindows
```

```

2458 .S1101          lda    r0L          ;Zeiger auf Tabelle
2459                sta    a0L          ;mit Fensterdaten für
2460                sta    WIN0446 +0    ;Fenster #1-#4.
2461                lda    r0H
2462                sta    a0H
2463                sta    WIN0446 +1
2464
2465                lda    #$00          ;Kein Fenster aktiv.
2466                sta    C0448 +0
2467                sta    C0448 +1
2468                sta    C0448 +2
2469                sta    C0448 +3
2470
2471                lda    appMain +0
2472                sta    V044C +0
2473                lda    appMain +1
2474                sta    V044C +1
2475
2476                lda    #< Z1160
2477                sta    appMain +0
2478                lda    #> Z1160
2479                sta    appMain +1
2480
2481                lda    mouseVector +0
2482                sta    V045B +0
2483                lda    mouseVector +1
2484                sta    V045B +1      ;GEOS/mouseVector.
2485
2486                lda    #< Z18EC      ;TDesk/mouseVector.
2487                sta    mouseVector +0
2488                lda    #> Z18EC
2489                sta    mouseVector +1
2490
2491                lda    RecoverVector +0
2492                sta    V045E +0
2493                lda    RecoverVector +1
2494                sta    V045E +1      ;GEOS/RecoverVector.
2495
2496                lda    #< Z2185      ;TDesk/RecoverVector.
2497                sta    RecoverVector +0
2498                lda    #> Z2185
2499                sta    RecoverVector +1
2500                rts
2501
2502 ; appMain-Routine.
2503 ; TD13: MyAppMain
2504 :Z1160          lda    #< Z18EC
2505                sta    mouseVector +0
2506                lda    #> Z18EC
2507                sta    mouseVector +1
2508
2509                lda    V04AE          ;Klick auf Gadget?
2510                beq    x1175          ; => Nein, weiter...
2511
2512                dec    V04AE          ;Resize/Move:

```

```

2513          jsr    Z18F1          ;Modus beenden.
2514
2515 :x1175      jsr    Z13D3          ;Textgrenzen Desktop.
2516          jsr    Z16B9          ;Fenster verschieben.
2517          jsr    Z1A43          ;DnD auf TrashBox?
2518
2519          lda    V046F          ;TaskMan starten?
2520          beq    x1194          ; => Nein, weiter...
2521          lda    Flag_TaskAktiv  ;TaskMan aktiv?
2522          bmi    x118B          ; => Nein, weiter...
2523
2524          jsr    TaskMan_NewJob
2525
2526 :x118B      ldx    #$00          ;Löschen des
2527          stx    V046F          ;TaskMan-Flag.
2528
2529          dex
2530          stx    mouseData
2531
2532 :x1194      lda    V044C +0
2533          ldx    V044C +1
2534          jmp    CallRoutine
2535
2536 ; TODO:
2537 ; Wird dieser Code ausgeführt?
2538 ; TD13: GetWinAdrRecImp
2539 ;---
2540 ::x119D     jsr    Z11A3          ;Fens.koord. r2-r4.
2541          jmp    ImprintRectangle
2542 ;---
2543
2544 ; Fensterkoordinaten nach r2-r4.
2545 ; TD13: GetWinAdrRec
2546 :Z11A3      jsr    S11A9          ;a0=Fensterdaten.
2547          jmp    Z11BD          ;Fens.daten > r2-r4.
2548
2549 ; Zeiger auf Fensterdaten setzen.
2550 ; TD13: GetWinAdr
2551 .S11A9      lda    V0450,x        ;Offset für Tabelle.
2552          clc
2553          adc    WIN0446 +0        ;Zeiger Fensterdaten.
2554          sta    a0L
2555          lda    WIN0446 +1
2556          adc    #$00
2557          sta    a0H
2558          rts
2559
2560 ; *CODEMOD*
2561 ; Selbstmodifizierender Programmcode.
2562 ; TD13: GetWinRec3
2563 :Z11BA      lda    #a4
2564          b $2c
2565
2566 ; TD13: GetWinRec
2567 :Z11BD      lda    #r2

```



```

2568          b $2c
2569
2570 ; TD13: GetWinRec2
2571 .S11C0      lda    #r5
2572          sta    W11C9 +1
2573
2574          ldy    #(r4H - r2L)
2575 :x11C7      lda    (a0),y
2576
2577 ; *CODEMOD*
2578 ; Programmcode wird verändert.
2579 ;---
2580 :W11C9      sta    r2,y          ;Wird verändert!
2581 ;---
2582          dey
2583          bpl    x11C7
2584          rts
2585
2586 ; Textgrenzen nach r5-r7 kopieren.
2587 ; TD13: GetClipRec
2588 .S11D0      ldy    #(r7H - r5L)
2589 :x11D2      lda    windowTop,y
2590          sta    r5,y
2591          dey
2592          bpl    x11D2
2593          rts
2594
2595 ; TODO:
2596 ; Ab hier beginnt COPYMEM_MAX = $1200.
2597 ; Konstante in Label umwandeln.
2598 ;
2599 ; Fenster zeichnen.
2600 ; Übergabe: a4-a6 = Fenster-Rechteck.
2601 ; TD13: DrawWindow2
2602 :Z11DC      ldy    #(r4H - r2L)
2603 :x11DE      lda    a4,y
2604          sta    r2,y
2605          dey
2606          bpl    x11DE
2607
2608          lda    #$00          ;Vorgabe:
2609          sta    V0454          ;Fenster verdeckt.
2610          jsr    SetPattern
2611
2612          jsr    S11D0          ;Textgrenzen r5-r7.
2613          jsr    S1D1C          ;Schnittfläche?
2614          bcc    x11F8          ; => Ja, weiter...
2615          rts
2616
2617 :x11F8      ldy    #(r4H - r2L)          ;Fenster abschneiden?
2618 :x11FA      lda    r2,y
2619          cmp    a4,y
2620          bne    x120A          ; => Ja, weiter...
2621          dey
2622          bpl    x11FA

```

```

2623
2624         lda    #$01                ;Fenster ist
2625         sta    V0454                ;nicht verdeckt.
2626
2627 :x120A         ldy    #$10
2628         lda    (a9),y
2629         jsr    S1561                ;Screencolor setzen.
2630
2631         lda    #$00                ;Füllmuster.
2632         jsr    S140C                ;Rechteck zeichnen.
2633
2634         lda    #< V130A            ;Zeiger auf die
2635         sta    a1L                ;Grafikbefehle für
2636         lda    #> V130A            ;das Fenster.
2637         sta    a1H
2638
2639 :Z121E         lda    a2H
2640         sta    r11L
2641
2642         lda    a3L
2643         sta    r3L
2644         lda    a3H
2645         sta    r3H
2646
2647         ldy    #2                  ;Befehl einlesen und
2648 :x122C         lda    (a1),y        ;nach a2H/a3L/a3H
2649         sta    a2H,y              ;übertragen.
2650         dey
2651         bpl    x122C
2652
2653         lda    a3H
2654         cmp    #$ff                ;Ende erreicht?
2655         bne    x123C                ; => Nein, weiter...
2656         clc
2657         rts
2658
2659 ; a2H: Y-Offset
2660 ; a3L: X-Offset/Lowbyte
2661 ; a3H: Befehl und X-Offset/Highbyte
2662 :x123C         tax
2663         and    #%11100000          ;Position.
2664         sta    a2L
2665         txa
2666         and    #%00011111          ;X-Offset.
2667         sta    a3H
2668
2669         bit    a2L                ;Rechter Rand?
2670         bvs    x125A                ; => Ja, weiter...
2671
2672 ; Links.
2673         lda    a5L
2674         clc
2675         adc    a3L
2676         sta    a3L
2677         lda    a5H

```

```

2678          adc    a3H
2679          sta    a3H
2680
2681          jmp     Z1267
2682
2683 ; Rechts.
2684 :x125A          lda    a6L
2685                sec
2686                sbc    a3L
2687                sta    a3L
2688                lda    a6H
2689                sbc    a3H
2690                sta    a3H
2691
2692 :Z1267          bit    a2L                ;Unterer Rand?
2693                bmi    x1275                ; => Ja, weiter...
2694
2695 ; Oben.
2696                clc
2697                lda    a4L
2698                adc    a2H
2699                sta    a2H
2700                jmp     Z127C
2701
2702 ; Unten.
2703 :x1275          lda    a4H
2704                sec
2705                sbc    a2H
2706                sta    a2H
2707
2708 :Z127C          lda    a2L
2709                and    #%00100000                ;Linie zeichnen?
2710                bne    x1285                ; => Ja, weiter...
2711
2712                jmp     Z12FC
2713
2714 ; Linie zeichnen.
2715 :x1285          lda    a3L
2716                sta    r4L
2717                lda    a3H
2718                sta    r4H
2719
2720                lda    a2H
2721                sta    r11H
2722
2723                lda    V0454                ;Fenster verdeckt?
2724                bne    x12F6                ; => Nein, weiter...
2725
2726 ; Fenster in ClipRect einpassen.
2727                lda    r11H
2728                sta    r2L
2729                sta    r2H
2730
2731                lda    r11L
2732                cmp    r11H

```

2733		bcc	x12A6	
2734		sta	r2H	
2735		bcs	x12A8	
2736	:x12A6	sta	r2L	
2737				
2738	:x12A8	lda	r3L	
2739		sec		
2740		sbcs	r4L	
2741		lda	r3H	
2742		sbcs	r4H	
2743		bmi	x12C3	
2744				
2745		ldx	r3L	
2746		lda	r4L	
2747		sta	r3L	
2748		stx	r4L	
2749		ldx	r3H	
2750		lda	r4H	
2751		sta	r3H	
2752		stx	r4H	
2753				
2754	:x12C3	lda	r2L	
2755		sta	r11L	
2756		lda	r2H	
2757		sta	r11H	
2758				
2759		jsr	S11D0	;Textgrenzen r5-r7.
2760				
2761		jsr	S1D1C	;Schnittfläche?
2762		bcs	Z12FC	; => Nicht vorhanden.
2763				
2764		lda	r2L	
2765		sta	r11L	
2766		lda	r2H	
2767		sta	r11H	
2768				
2769		lda	r11L	
2770		cmp	r11H	
2771		bne	x12F6	
2772		lda	r3L	
2773		cmp	r4L	
2774		bne	x12F6	
2775		lda	r3H	
2776		cmp	r4H	
2777		bne	x12F6	
2778				
2779		lda	#\$00	
2780		sec		
2781		jsr	DrawPoint	
2782		jmp	Z12FC	
2783				
2784	:x12F6	lda	#\$00	
2785		sec		
2786		jsr	DrawLine	
2787				

```
2788 ; Nächster Befehl.
2789 :Z12FC          lda    a1L
2790                clc
2791                adc    #3
2792                sta    a1L
2793                bcc    x1307
2794                inc    a1H
2795
2796 :x1307          jmp     Z121E          ;Weiterzeichnen.
2797
2798 ; Hinweis:
2799 ; Ab $1200 beginnt der Kopierspeicher.
2800 ; Siehe Routine ab L0A74.
2801
2802 ; Tabelle mit Fensterdaten.
2803 ; Aufbau: y,x,pos
2804 ; Über YO/YU/XL/XR definiert man von
2805 ; welcher Ecke aus der Offset x/y aus
2806 ; berechnet werden soll.
2807 ; NP setzt eine neue Koordinate und
2808 ; EL zeichnet vom letzten Punkt bis
2809 ; zum neuen Punkt eine Linie.
2810 ; SX/SY definieren die Breite des
2811 ; Titels/Status/Navigationbalken.
2812 ;
2813 ; Hinweis:
2814 ; Wegen des Clippings sollten Linien
2815 ; nur von links nach rechts bzw. von
2816 ; oben nach unten gezeichnet werden!
2817 ; Diagonale Linien können zu Problemen
2818 ; bei der Anzeige führen wenn der Teil
2819 ; des Fensters verdeckt war:
2820 ; In dem Fall werden die Koordinaten
2821 ; xl/xr und yl/yr ggf. getauscht und
2822 ; eine diagonale Linie zeigt dann in
2823 ; die falsche Richtung!
2824
2825 :V130A
2826 ; Rahmen:
2827                b    0, 0,YO!XL!NP
2828                b    0, 0,YO!XR!EL
2829                b    0, 0,YU!XR!EL
2830                b    0, 0,YU!XL!EL
2831                b    0, 0,YO!XL!EL
2832
2833 ; Titelrahmen:
2834                b    TY, 0,YO!XL!NP
2835                b    TY, 0,YO!XR!EL
2836
2837 ; Unterer Rahmen:
2838                b    SY, 0,YU!XL!NP
2839                b    SY, 0,YU!XR!EL
2840
2841 ; Rechter Rahmen inkl. Gadgetrahmen rechts:
2842                b    0,SX,YO!XR!NP
```

```

2843      b  0,SX,YU!XR!EL
2844
2845 ; Gadgetrahmen links/oben:
2846      b  0,TOL-1,YO!XL!NP
2847      b SY,TOL-1,YO!XL!EL
2848
2849 ; Gadgetrahmen links/unten:
2850 ;--- ???
2851 ; TODO:
2852 ; 8Pixel-Linie horizontal. Kann hier
2853 ; entfallen, unterer Rahmen geht durch!
2854      b SY, 0,YU!XL!NP
2855      b SY,SX,YU!XL!EL
2856 ;---
2857
2858 ; Close-Gadget:
2859 ; (Relativ von links/oben)
2860      b  3, 4,YO!XL!NP
2861      b  3, 8,YO!XL!EL
2862      b  5, 8,YO!XL!EL
2863      b  5, 4,YO!XL!EL
2864      b  3, 4,YO!XL!EL
2865
2866 ; Hide-Gadget:
2867 ; (Relativ von rechts/oben)
2868      b  0,TOR-1,YO!XR!NP      ;Trennlinie.
2869      b TY,TOR-1,YO!XR!EL
2870
2871      b  2,SX +8,YO!XR!NP      ;Inaktiv.Fenster.
2872      b  2,SX +6,YO!XR!EL
2873      b  4,SX +6,YO!XR!EL
2874      b  4,SX +8,YO!XR!EL
2875      b  2,SX +8,YO!XR!EL
2876
2877      b  4,SX +6,YO!XR!NP      ;Aktives Fenster.
2878      b  4,SX +4,YO!XR!EL
2879      b  6,SX +4,YO!XR!EL
2880      b  6,SX +6,YO!XR!EL
2881      b  4,SX +6,YO!XR!EL
2882      b  5,SX +5,YO!XR!NP
2883      b  5,SX +5,YO!XR!EL
2884 ;--- ???
2885 ; TODO:
2886 ; Letzte Linie 3x überschreiben.
2887      b  5,SX +5,YO!XR!EL
2888      b  5,SX +5,YO!XR!EL
2889      b  5,SX +5,YO!XR!EL
2890 ;---
2891
2892 ; Maximize-Gadget:
2893 ; (Relativ von rechts/oben)
2894      b  2,SX-2,YO!XR!NP
2895      b  2, 2,YO!XR!EL
2896      b TY-2, 2,YO!XR!EL
2897      b TY-2,SX-2,YO!XR!EL

```

```

2898          b      2, SX-2, Y0!XR!EL
2899
2900 ; Pfeil nach oben:
2901 ; (Relativ von rechts/oben)
2902          b TY+3, SX-3, Y0!XR!NP
2903          b TY+7, SX-3, Y0!XR!EL
2904          b TY+7, SX-5, Y0!XR!EL
2905          b TY+3, SX-5, Y0!XR!EL
2906          b TY+2, SX-4, Y0!XR!NP
2907          b TY+7, SX-4, Y0!XR!EL
2908          b TY+4, SX-2, Y0!XR!NP
2909          b TY+4, SX-6, Y0!XR!EL
2910
2911 ; Pfeil nach unten:
2912 ; (Relativ von rechts/unten)
2913          b SY+3, SX-3, YU!XR!NP
2914          b SY+7, SX-3, YU!XR!EL
2915          b SY+7, SX-5, YU!XR!NP
2916          b SY+3, SX-5, YU!XR!EL
2917          b SY+2, SX-4, YU!XR!NP
2918          b SY+7, SX-4, YU!XR!EL
2919          b SY+4, SX-2, YU!XR!NP
2920          b SY+4, SX-6, YU!XR!EL
2921
2922 ; Size-Gadget:
2923 ; (Relativ von rechts/unten)
2924          b  2, 6, YU!XR!NP          ;Rahmen.
2925          b  2, 2, YU!XR!EL
2926          b  6, 2, YU!XR!EL
2927          b  6, 6, YU!XR!EL
2928          b  2, 6, YU!XR!EL
2929
2930          b  6, 3, YU!XR!NP          ;Innere Linie.
2931          b  3, 3, YU!XR!EL
2932          b  3, 6, YU!XR!EL
2933
2934 ; Ende:
2935          b NULL
2936          w -1
2937
2938 ; Textausgabe auf Desktop begrenzen.
2939 ; TD13: MaxTextWin
2940 :Z13D3          ldy  #6 -1
2941 :x13D5          lda  V13DF, y
2942                sta  windowTop, y
2943                dey
2944                bpl  x13D5
2945                rts
2946
2947 :V13DF          b  SCREEN_Y0, SCREEN_Y1
2948                w  DESK_X0, DESK_X1
2949
2950 ; Größe Textfenster setzen.
2951 ; TD13: SetTextWin
2952 .S13E5          jsr  S11D0          ;Textgrenzen r5-r7.

```

```

2953          jsr    S1D1C          ;Schnittfläche?
2954          bcs    x13FF          ; => Nicht vorhanden.
2955
2956          ldy    #(r4H - r2L)
2957 :x13EF          lda    windowTop,y
2958          sta    V0455,y
2959          lda    r2,y
2960          sta    windowTop,y
2961          dey
2962          bpl    x13EF
2963
2964          clc
2965 :x13FF          rts
2966
2967 ; Textgrenzen zurücksetzen.
2968 ; TD13: RestoreTextWin
2969 :Z1400          ldy    #$05
2970 :x1402          lda    V0455,y
2971          sta    windowTop,y
2972          dey
2973          bpl    x1402
2974          rts
2975
2976 ; Ausgefülltes Rechteck zeichnen.
2977 .S140C          jsr    SetPattern
2978          jmp    Rectangle
2979
2980 ; Datei auf Diskette suchen.
2981 .S1412          lda    #< V0470
2982          sta    r6L
2983          lda    #> V0470
2984          sta    r6H
2985          jmp    FindFile
2986
2987 ; Fenster zeichnen.
2988 ; Übergabe: X = Fenster-Nr.
2989 ; TD13: DrawWindowB
2990 .S141D          cpx    C042A          ;Oberstes Fenster.
2991          bne    Z1428          ; => and.Fenster.
2992
2993          jsr    Z13D3          ;Textgrenzen Desktop.
2994
2995          lda    #0          ;Titel hervorheben.
2996          b $2c
2997
2998 ; TD13: DrawWindowC
2999 :Z1428          lda    #1          ;Nicht hervorheben.
3000          sta    V14C7          ;Titel-Modus setzen.
3001
3002          stx    V14C6          ;Fenster-Nr.
3003
3004          jsr    S61E9          ;a9=Fensterfarben.
3005          jsr    S11A9          ;a0=Fensterdaten.
3006          jsr    Z11BA          ;Fens.daten > a4-a6.
3007          jsr    Z11DC          ;Fenster zeichnen.

```



```

3008                bcc    x143F
3009                rts
3010
3011 ; Nicht verdeckt.
3012 :x143F          lda    a4L
3013                sta    r2L
3014                clc
3015                adc    # T0U
3016                sta    r2H
3017
3018                lda    a5L
3019                clc
3020                adc    #< T0L
3021                sta    r3L
3022                lda    a5H
3023                adc    #> T0L
3024                sta    r3H
3025
3026                lda    a6L
3027                sec
3028                sbc    #< T0R
3029                sta    r4L
3030                lda    a6H
3031                sbc    #> T0R
3032                sta    r4H
3033
3034                lda    r3L
3035                sta    r11L
3036                lda    r3H
3037                sta    r11H
3038
3039                lda    r2L
3040                clc
3041                adc    # T0U -1                ;Baseline.
3042                sta    r1H
3043
3044                jsr    S13E5                ;Backup/Set TextWin.
3045                bcs    x148A
3046
3047                ldy    #7
3048                lda    (a0),y
3049                sta    r0L
3050                iny
3051                lda    (a0),y
3052                sta    r0H
3053
3054                ldx    V14C6                ;Fenster-Nr.
3055                jsr    S14C8                ;String ausgeben.
3056                jsr    Z1400                ;Restore TextWin.
3057
3058 :x148A          ldy    #6 -1
3059 :x148C          lda    windowTop,y
3060                pha
3061                dey
3062                bpl    x148C

```

```

3063
3064         ldx    V14C6                ;Fenster-Nr.
3065         jsr    Z1E09                ;Arbeitsber.Fenster.
3066         bcs    x149E
3067
3068         jsr    Z1400                ;Restore TextWin.
3069
3070 :x149E         lda    #WN_REDRAW
3071         ldx    V14C6                ;Fenster-Nr.
3072         jsr    Z1837                ;Fensterfunktion.
3073         jsr    Z1400                ;Restore TextWin.
3074
3075         ldy    #0
3076 :x14AB         pla
3077         sta    windowTop,y
3078         iny
3079         cpy    #6
3080         bne    x14AB
3081
3082         lda    V14C6                ;Fenster gleich
3083         cmp    C042A                ;Oberstes Fenster?
3084         bne    x14C4                ; => Nein, weiter...
3085
3086         lda    V14C7                ;Titel hervorheben?
3087         bne    x14C4                ; => Nein, weiter...
3088
3089         jsr    Z1D7A                ;Akt.Fenster zeigen.
3090
3091 :x14C4         clc
3092         rts
3093
3094 :V14C6         b $00    ;Fenster-Nr.
3095 :V14C7         b $00    ;1=Titel nicht hervorheben.
3096
3097 ; Neue PutString-Routine.
3098 ; Zeichen werden geprüft, der Code für
3099 ; TDSPLIT als Trenner für Diskname und
3100 ; Ordner wird übersprungen.
3101 ; Übergabe: r0 = Zeiger auf Text.
3102 ; TD13: NewPutString
3103 .S14C8         ldy    #$00
3104         lda    (r0),y                ;Zeichen einlesen.
3105         beq    x14EA                ; => Ende.
3106
3107         cmp    #TDSPLIT                ;Trenner für Ordner?
3108         beq    x14E1                ; => Ja, weiter...
3109
3110         and    #%01111111
3111         cmp    #$7f
3112         beq    x14DC
3113         cmp    #" "
3114         bcs    x14DE
3115
3116 :x14DC         lda    #"*"                ;Zeichen ungültig.
3117 :x14DE         jsr    SmallPutChar

```

```

3118
3119 :x14E1          inc    r0L
3120                bne    x14E7
3121                inc    r0H
3122
3123 :x14E7          jmp    S14C8          ;String ausgeben.
3124
3125 :x14EA          rts
3126
3127 ; Rechteck zeichnen wenn nicht verdeckt.
3128 ; TD13: NewRectangle
3129 .S14EB          jsr    S11D0          ;Textgrenzen r5-r7.
3130                jsr    S1D1C          ;Schnittfläche?
3131                bcs    x14F7          ; => Nicht vorhanden.
3132                jsr    Rectangle
3133                clc
3134 :x14F7          rts
3135
3136 ; Bildschirm löschen, mit Ausnahme von Zeile 0-14.
3137 ; TD13: ClearScreen
3138 .S14F8          jsr    Z13D3          ;Textgrenzen Desktop.
3139 ; TODO:
3140 ; LDA/STA durch Tabelle ersetzen.
3141                lda    #DESK_Y0
3142                sta    r2L
3143                lda    #< DESK_X0
3144                sta    r3L
3145 ;                lda    #> DESK_X0
3146                sta    r3H
3147                lda    #DESK_Y1
3148                sta    r2H
3149                lda    #< DESK_X1
3150                sta    r4L
3151                lda    #> DESK_X1
3152                sta    r4H
3153                jmp    Z20C3          ;Hintergr. zeichnen.
3154
3155 ; Panel und DoIcons zeichnen.
3156 :Z1514          jsr    S151A          ;Panel zeichnen.
3157                jmp    Z20DF          ;Icons anzeigen.
3158
3159 ; Panel zeichnen.
3160 .S151A          lda    #PANEL_Y0
3161                sta    r2L
3162                lda    #PANEL_Y1
3163                sta    r2H
3164
3165 ; TODO:
3166 ; Register mit einer Tabelle setzen.
3167                lda    #> PANEL_X0
3168                sta    r3H
3169 ;                lda    #> PANEL_X1
3170                sta    r4H
3171                lda    #< PANEL_X0
3172                sta    r3L

```

```

3173         lda    #< PANEL_X1
3174         sta    r4L
3175
3176         lda    COL043A
3177         jsr    S1561             ;Screencolor setzen.
3178         lda    #PANEL_PATTERN   ;Füllmuster.
3179         jsr    S140C             ;Rechteck zeichnen.
3180         lda    #$ff
3181         jsr    FrameRectangle
3182
3183         lda    #TRASH_Y0         ;Farbe Trash-Icon.
3184         sta    r2L
3185         lda    #TRASH_Y1
3186         sta    r2H
3187         lda    #< TRASH_X1
3188         sta    r4L
3189         lda    #< TRASH_X0
3190         sta    r3L
3191
3192         lda    COL0440
3193         jsr    S1561             ;Screencolor setzen.
3194
3195         lda    #PRINT_Y0        ;Farbe Drucker-Icon.
3196         sta    r2L
3197         lda    #PRINT_Y1
3198         sta    r2H
3199
3200         lda    COL0441
3201
3202 ; Bildschirmfarben setzen.
3203 .S1561      ldx    C0438             ;TopDesk in Farbe?
3204             bne    x1569             ; => Ja, weiter...
3205             lda    screencolors
3206 :x1569      jmp    DirectColor
3207
3208 :Z156C      tya
3209             asl
3210             tay
3211
3212 ; TODO:
3213 ; Warum nicht LDX $ADR,Y verwendet?
3214             lda    V4439 +1,y
3215             tax
3216             lda    V4439 +0,y
3217             jmp    CallRoutine
3218
3219 ;*DUMMY*
3220             nop
3221             nop
3222             nop
3223             nop
3224             nop
3225
3226 ; Alle Fenster neu zeichnen.
3227 ; TD13: RedrawAll

```

```

3228 .S157E          jsr    S14F8          ;Bildschirm löschen.
3229
3230          ldy    #4 -1
3231 :x1583          tya
3232          pha
3233
3234          lda    C042A,y          ;Fenster-Nr. holen.
3235          tay
3236          tax
3237          lda    C0448,y          ;Fenster geöffnet?
3238          beq    x1595          ; => Nein, weiter...
3239
3240          inc    V18AD          ;Fens.-Aufbau-Status.
3241          jsr    S141D          ;Fenster anzeigen.
3242
3243 :x1595          pla
3244          tay
3245          dey
3246          bpl    x1583
3247          rts
3248
3249 ; TD13: Move1stWin
3250 :Z159B          ldy    #(r4H - r2L)
3251 :x159D          lda    r2,y
3252          pha
3253          sta    r5,y
3254          dey
3255          bpl    x159D
3256
3257          lda    V04AE          ;Fenster schließen?
3258          bmi    x15B5          ; => Ja, weiter...
3259
3260          jsr    Z1D7D          ;Akt.Fenster zeigen.
3261          jsr    Z11BD          ;Fens.daten > r2-r4.
3262          jsr    Z15DD          ;Hintergrund herst.
3263
3264 :x15B5          ldy    #0          ;Vorgabe: Kein
3265          sty    V04AE          ;Klick auf Gadget.
3266 :x15BA          pla
3267          sta    (a0),y
3268          iny
3269          cpy    #6
3270          bne    x15BA
3271
3272          inc    V18AD          ;Fens.-Aufbau-Status.
3273
3274          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
3275          jmp    S141D          ;Fenster anzeigen.
3276
3277 ; Fenster neu zeichnen.
3278 ; TD13: Redraw
3279 ;
3280 ; TODO:
3281 ; Warum Y-Register mit dem X-Register
3282 ; Könnte 1x LDX entfallen.

```

```

3283 :Z15CB          ldy    C042A          ;Oberstes Fenster.
3284              lda    C0448,y          ;Fenster geöffnet?
3285              bne    x15D4          ; => Ja, weiter...
3286              rts
3287
3288 :x15D4          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
3289              inc    V18AD          ;Fens.-Aufbau-Status.
3290              jmp    S141D          ;Fenster anzeigen.
3291
3292 ; Bildschirmbereich wieder herstellen.
3293 ; Übergabe: r2-r4 = Bereich
3294 ; TD13: RestoreRectangle
3295 :Z15DD          lda    a0H
3296              pha
3297              lda    a0L
3298              pha
3299
3300              jsr    Z13D3          ;Textgrenzen Desktop.
3301              jsr    S13E5          ;Backup/Set TextWin.
3302              jsr    Z20C3          ;Hintergr. zeichnen.
3303
3304              ldy    #$03
3305 :x15EE          tya
3306              pha
3307
3308              lda    C042A,y          ;Fenster-Nr. holen.
3309              tax
3310              lda    C0448,x          ;Fenster geöffnet?
3311              beq    x15FC          ; => Nein, weiter...
3312
3313              jsr    S141D          ;Fenster anzeigen.
3314
3315 :x15FC          pla
3316              tay
3317              dey
3318              bne    x15EE
3319
3320              jsr    Z13D3          ;Textgrenzen Desktop.
3321
3322              pla
3323              sta    a0L
3324              pla
3325              sta    a0H
3326              rts
3327
3328 ; Fenster verschieben.
3329 ; Übergabe: r2-r4 = Bereich
3330 ;          r0    = Routine
3331 ; TD13: DoMove (Initialisierung)
3332 :Z160B          lda    r0L          ;Verschieberoutine.
3333              sta    V16B5 +0
3334              lda    r0H
3335              sta    V16B5 +1
3336
3337              jsr    Z2515          ;Fens.bereich zeigen.

```

```

3338
3339          ldy    #(r4H - r2L)
3340 :x161A      lda    r2,y
3341          sta    V16AC,y
3342          dey
3343          bpl    x161A
3344
3345          php
3346          sei
3347
3348          lda    mouseXPos +0
3349          sec
3350          sbc    r3L
3351          sta    V16B3 +0
3352          lda    mouseXPos +1
3353          sbc    r3H
3354          sta    V16B3 +1
3355
3356          lda    mouseYPos
3357          sec
3358          sbc    r2L
3359          sta    V16B2
3360
3361          plp
3362
3363 ; Linker Rand = MausXoffset
3364          lda    V16B3 +0
3365          sta    mouseLeft +0
3366          lda    V16B3 +1
3367          sta    mouseLeft +1
3368
3369 ; Rechter Rand = 319 - (xr-xl) + MausXoffset
3370 ;           = 319 - xr + xl + MausXoffset
3371          lda    #< DESK_X1
3372          sta    mouseRight +0
3373          lda    #> DESK_X1
3374          sta    mouseRight +1
3375
3376          lda    mouseRight +0
3377          sec
3378          sbc    V16B0 +0
3379          sta    mouseRight +0
3380          lda    mouseRight +1
3381          sbc    V16B0 +1
3382          sta    mouseRight +1
3383
3384          lda    V16AE +0
3385          clc
3386          adc    mouseRight +0
3387          sta    mouseRight +0
3388          lda    V16AE +1
3389          adc    mouseRight +1
3390          sta    mouseRight +1
3391
3392          lda    V16B3 +0

```

```

3393         clc
3394         adc     mouseRight
3395         sta     mouseRight
3396         lda     V16B3 +1
3397         adc     mouseRight +1
3398         sta     mouseRight +1
3399
3400 ; Oberer Rand = MausYOffset
3401         lda     V16B2
3402         clc
3403         adc     #DESK_Y0
3404         sta     mouseTop
3405
3406 ; Unterer Rand = 199 - (yu-yo) + MausYOffset
3407         lda     #DESK_Y1
3408         sec
3409         sbc     V16AD
3410         clc
3411         adc     V16AC
3412         clc
3413         adc     V16B2
3414         sta     mouseBottom
3415
3416         lda     #$ff                ;$FF = Verschieben.
3417         sta     V16B7                ;Gummiband-Modus.
3418         rts
3419
3420 :V16AC      b $00      ;oben
3421 :V16AD      b $00      ;unten
3422 :V16AE      w $0000    ;links
3423 :V16B0      w $0000    ;rechts
3424
3425 :V16B2      b $00      ;Maus Y
3426 :V16B3      w $0000    ;Maus X
3427
3428 :V16B5      w $0000    ;Verschieberoutine.
3429 :V16B7      b $00      ;$80=Größe, $FF=Verschieben
3430 :V16B8      b $00      ;$00=Nur ganze Cards, $FF=Pixel
3431
3432 ; Bewegung eines Rahmens über Mauszeiger-Koordinaten.
3433 ; TD13: AppMoveFrame (Mainloop-Routine)
3434 :Z16B9      lda     V16B7                ;Gummiband-Modus.
3435             cmp     #$ff                ;Verschieben?
3436             beq     x16C3                ; => Ja, weiter...
3437
3438             jmp     Z17D2                ; => Größe ändern.
3439
3440 :x16C3      php
3441             sei
3442
3443             lda     mouseXPos +1
3444             cmp     V1763 +1
3445             bne     x16D1
3446             lda     mouseXPos +0
3447             cmp     V1763 +0

```



```

3448 :x16D1      bne    x16DD
3449
3450           lda    mouseYPos
3451           cmp    V1765
3452           bne    x16DD
3453           jmp    Z175F
3454
3455 :x16DD      ldy    #(r4H - r2L)
3456 :x16DF      lda    V16AC,y
3457           sta    r2,y
3458           dey
3459           bpl    x16DF
3460
3461           jsr    Z2515           ;Fens.bereich zeigen.
3462
3463           lda    r2H
3464           sec
3465           sbc    r2L
3466           sta    r2H
3467
3468           lda    r4L
3469           sec
3470           sbc    r3L
3471           sta    r4L
3472           lda    r4H
3473           sbc    r3H
3474           sta    r4H
3475
3476           lda    mouseXPos +0
3477           sta    r3L
3478           lda    mouseXPos +1
3479           sta    r3H
3480
3481           lda    r3L
3482           sec
3483           sbc    V16B3 +0
3484           sta    r3L
3485           lda    r3H
3486           sbc    V16B3 +1
3487           sta    r3H
3488
3489           lda    V16B8           ;Nur ganze Cards?
3490           bne    x1721           ; => Nein, weiter...
3491
3492           lda    r3L
3493           and    #%11111000      ;Abrunden...
3494           sta    r3L
3495
3496 :x1721      lda    r3L
3497           clc
3498           adc    r4L
3499           sta    r4L
3500           lda    r3H
3501           adc    r4H
3502           sta    r4H

```

```

3503
3504         lda    mouseYPos
3505         sec
3506         sbc    V16B2
3507
3508         ldy    V16B8           ;Nur ganze Cards?
3509         bne    x173B          ; => Nein, weiter...
3510
3511         and    #%11111000      ;Abrunden...
3512 :x173B      sta    r2L
3513         clc
3514         adc    r2H
3515         sta    r2H
3516
3517         ldy    #(r4H - r2L)
3518 :x1744      lda    r2,y
3519         sta    V16AC,y
3520         dey
3521         bpl    x1744
3522
3523         jsr    Z2515           ;Fens.bereich zeigen.
3524
3525         lda    mouseXPos +0
3526         sta    V1763 +0
3527         lda    mouseXPos +1
3528         sta    V1763 +1
3529
3530         lda    mouseYPos
3531         sta    V1765
3532
3533 :Z175F      plp
3534
3535 ; TODO:
3536 ; Warum Sprung zur Gummiband-Routine?
3537 ; Hier ist "Verschieben" aktiv, nach
3538 ; dem JMP wird ein RTS ausgeführt.
3539         jmp    Z17D2           ; => Größe ändern.
3540
3541 :V1763      w $0000           ;Letzte X-Position
3542 :V1765      b $00            ;Letzte Y-Position
3543
3544 ; Rahmengröße ändern über Mauszeiger-Koordinaten.
3545 ; TD13: DoRubber (Initialisierung)
3546 :Z1766      lda    r0L           ;Verschieberoutine.
3547         sta    V16B5 +0
3548         lda    r0H
3549         sta    V16B5 +1
3550
3551         php
3552         sei
3553
3554         ldy    #(r4H - r2L)
3555 :x1774      lda    r2,y
3556         sta    V16AC,y
3557         dey

```

```

3558         bpl    x1774
3559
3560         lda    r4L
3561         sta    mouseXPos +0
3562         lda    r4H
3563         sta    mouseXPos +1
3564         lda    r2H
3565         sta    mouseYPos
3566
3567         lda    r2L
3568         clc
3569         adc    #MIN_HEIGHT          ;Mindesthöhe.
3570         sta    mouseTop
3571         sta    r2H
3572
3573         lda    #< DESK_X1
3574         sta    mouseRight +0
3575         lda    #> DESK_X1
3576         sta    mouseRight +1
3577
3578         lda    #DESK_Y1
3579         sta    mouseBottom
3580
3581         lda    V16AE +0
3582         clc
3583         adc    #< MIN_WIDTH          ;Mindestbreite.
3584         sta    mouseLeft +0
3585         lda    V16AE +1
3586         adc    #> MIN_WIDTH
3587         sta    mouseLeft +1
3588
3589         lda    mouseYPos
3590         sta    r2H
3591         sta    V16AD
3592
3593         lda    mouseXPos +0
3594         sta    V16B0 +0
3595         sta    r4L
3596         lda    mouseXPos +1
3597         sta    V16B0 +1
3598         sta    r4H
3599
3600         plp
3601
3602         jsr    Z2515                ;Fens.bereich zeigen.
3603
3604         lda    #%10000000          ;Modus Größe ändern.
3605         sta    V16B7                ;Gummiband-Modus.
3606
3607         rts
3608
3609 ; Rahmengröße ändern über Mauszeiger-Koordinaten.
3610 ; TD13: AppRubberFrame (Mainloop-Routine)
3611 :Z17D2         lda    V16B7                ;Gummiband-Modus.
3612         cmp    #%10000000          ;Größe ändern?

```

```

3613          beq    x17DA
3614          rts
3615
3616 :x17DA      php
3617          sei
3618
3619          lda     mouseXPos +1
3620          cmp     V182E +1
3621          bne     x17E8
3622          lda     mouseXPos +0
3623          cmp     V182E +0
3624 :x17E8      bne     x17F1
3625
3626          lda     mouseYPos
3627          cmp     V1830
3628          beq     x182C
3629
3630 :x17F1      ldy     #(r4H - r2L)
3631 :x17F3      lda     V16AC,y
3632          sta     r2,y
3633          dey
3634          bpl     x17F3
3635
3636          jsr     Z2515          ;Fens.bereich zeigen.
3637
3638          lda     mouseXPos +0
3639          ora     #%00000111
3640          sta     r4L
3641          lda     mouseXPos +1
3642          sta     r4H
3643
3644          lda     mouseYPos
3645          ora     #%00000111
3646          sta     r2H
3647
3648          ldy     #(r4H - r2L)
3649 :x1811      lda     r2,y
3650          sta     V16AC,y
3651          dey
3652          bpl     x1811
3653
3654          jsr     Z2515          ;Fens.bereich zeigen.
3655
3656          lda     mouseXPos +0
3657          sta     V182E +0
3658          lda     mouseXPos +1
3659          sta     V182E +1
3660
3661          lda     mouseYPos
3662          sta     V1830
3663
3664 :x182C      plp
3665          rts
3666
3667 :V182E      w $0000    ;Letzte Maus-X-Position.

```

```

3668 :V1830          b $00      ;Letzte Maus-Y-Position.
3669
3670 ; Fensterfunktion ausführen.
3671 ; TD13: SendMessage2
3672 :Z1831          jsr    Z1837          ;Fensterfunktion.
3673                jmp    Z13D3          ;Textgrenzen Desktop.
3674
3675 ; Fensterfunktion ausführen.
3676 ; Übergabe: A = Befehl
3677 ;           X = Fenster-Nn.
3678 ; TD13: SendMessage
3679 :Z1837          sta    WIN042E        ;Fenster-Befehl.
3680                stx    WIN042F        ;Aktives Fenster.
3681
3682                ldy    #10
3683                lda    (a0),y
3684                tax
3685                dey
3686                lda    (a0),y
3687                jmp    CallRoutine
3688
3689 ; Das nächste freie Fenster suchen.
3690 ; Rückgabe: C=0 Fenster frei
3691 ;           X = Fenster-Nr.
3692 ;           C=1 Kein Fenster frei.
3693 ; TD13: GetNext
3694 :Z1848          ldx    #0
3695 :x184A          lda    C0448,x        ;Fenster geöffnet?
3696                beq    x1861          ; => Nein, Ende...
3697                inx
3698
3699                ldy    C0429          ;System in REU?
3700                beq    x185B          ; => Nein, weiter...
3701
3702                cpx    #4             ;Max. 4 Fenster?
3703                bne    x184A          ; => Nein, suchen...
3704                beq    x185F
3705
3706 :x185B          cpx    #2             ;Max. 2 Fenster?
3707                bne    x184A          ; => Nein, suchen...
3708
3709 :x185F          sec                  ;Kein Fenster frei.
3710                rts
3711
3712 :x1861          clc                  ;Fenster frei.
3713                rts
3714
3715 ; Fenster öffnen.
3716 ; Übergabe: X = Fenster-Nr.
3717 ; Rückgabe: C=1 Fenster bereits geöffnet.
3718 ;           C=0 Fenster wurde geöffnet.
3719 ;           -> Wird nicht abgefragt!
3720 ; TD13: OpenWindow
3721 :Z1863          inc    V18AC          ;Fenster geöffnet.
3722

```

```

3723         lda    C0448,x           ;Bereits geöffnet?
3724         beq     x186D             ; => Nein, weiter...
3725         sec
3726         rts
3727
3728 :x186D         txa
3729         pha
3730 ; Aufgaben:
3731 ; - Aktuellen Titel invertieren.
3732 ; - Laufwerksfarben löschen.
3733         jsr     Z1D7D             ;Akt.Fenster zeigen.
3734         pla
3735         tax
3736         lda     #$ff             ;Fenster "geöffnet".
3737         sta     C0448,x           ;Fensterstatus 1-4.
3738         stx     r0L
3739
3740         cpx     C042A             ;Oberstes Fenster?
3741         beq     x1896             ; => Ja, weiter...
3742
3743         ldy     #0                ;Fenster nach oben
3744         txa
3745         ldx     C042A,y           ;sortieren.
3746         sta     C042A,y           ;Fenster-Nr. holen.
3747         tya
3748         beq     x1890
3749         cpx     r0L
3750         beq     x1896
3751 :x1890         txa
3752         iny
3753         cpy     #4
3754         bne     x1883
3755
3756 ; TODO:
3757 ; Wozu wird hier V18AC abgefragt?
3758 ; Der Wert ist immer >1 da zu Beginn
3759 ; über INC von 0 auf 1 geändert.
3760 :x1896         lda     V18AC       ;??? Immer >0 ?
3761         bne     x18A8             ;Immer Sprung...
3762
3763 ; TODO:
3764 ; Wird dieser Code ausgeführt?
3765 ;---
3766 ::x189B        ldx     C042A       ;Oberstes Fenster.
3767         inc     V18AD             ;Fens.-Aufbau-Status.
3768         jsr     S141D             ;Fenster anzeigen.
3769
3770         ldx     r0L               ;Neue Fenster-Nr.
3771         clc
3772         rts
3773 ;---
3774
3775 ; TODO:
3776 ; Hier müsste eigentlich das C-Flag
3777 ; gelöscht werden, falls in Zukunft

```

```

3778 ; eine Routine das C-Flag auswertet.
3779 :x18A8          dec    V18AC
3780 ;              clc
3781              rts
3782
3783 ; TODO:
3784 ; Dieses Register kann entfallen.
3785 ; Siehe oben!
3786 :V18AC          b $00    ;1=Fenster geöffnet.
3787 .V18AD          b $00    ;>$00 = Fenster im Aufbau.
3788
3789 ; Fenster schließen.
3790 ; TD13: CloseWindow
3791 :Z18AE          lda     V04AE          ;Fenster schließen?
3792              bmi     x18B6          ; => Ja, weiter...
3793
3794 ; Bei einem nicht aktieven Fenster
3795 ; wird hier das Fenster nach CLOSE
3796 ; nicht nach vorne geholt.
3797              jsr     Z1D7D          ;Akt.Fenster zeigen.
3798
3799 :x18B6          ldx     C042A          ;Oberstes Fenster.
3800
3801              lda     #$00          ;Vorgabe: Fenster
3802              sta     V04AE          ;neu anzeigen.
3803
3804              sta     C050B,x        ;Fensterposition.
3805              sta     C0448,x        ;Fenster inaktiv.
3806
3807              jsr     Z11A3          ;Fens.koord. r2-r4.
3808              jsr     Z15DD          ;Hintergrund herst.
3809
3810              ldy     #0
3811 ; TODO:
3812 ; Warum nicht LDX ADR,y?
3813 :x18CC          lda     C042A,y      ;Fenster-Nr. holen.
3814              tax
3815              lda     C0448,x        ;Fenster geöffnet?
3816              bne     x18DC          ; => Ja, weiter...
3817              iny
3818              cpy     #3            ;Fens. durchsucht?
3819              bpl     x18CC          ; => Nein, weiter...
3820              ldx     #$ff          ;Kein Fenster mehr.
3821 :x18DC          txa                ;Fenster vorhanden?
3822              bmi     x18EB          ; => Nein, Ende...
3823
3824              clc
3825              jsr     Z1C10          ;Fenster nach vorne.
3826
3827 ; Fenster aktivieren.
3828 ; TD13: SendActivate
3829 :Z18E3          lda     #WN_ACTIVATE
3830              ldx     C042A          ;Oberstes Fenster.
3831              jmp     Z1831          ;Fensterfunktion.
3832

```

```

3833 :x18EB          rts
3834
3835 ; Mausabfrage.
3836 ; TD13: NewMouseService
3837 :Z18EC          lda    mouseData
3838 ; TOD0:
3839 ; Sprungziel anpassen, da mouseData
3840 ; = $80 ist Z-Flag = 0.
3841             bmi     x18F4
3842
3843 :Z18F1          lda     menuNumber
3844 :x18F4          beq     x18F9
3845             jmp     Z194A
3846
3847 :x18F9          lda     V16B7          ;Gummiband-Modus.
3848             cmp     #$ff          ;Modus Verschieben?
3849             beq     x1904          ; => Ja, weiter...
3850             cmp     #$80          ;Modus Größe ändern?
3851             bne     x192B          ; => Nein, weiter...
3852
3853 ; Gummiband oder verschieben.
3854 :x1904          ldy     #(r4H - r2L)    ;Koordinaten für
3855 :x1906          lda     V16AC,y          ;Gummiband einlesen.
3856             sta     r2,y
3857             dey
3858             bpl     x1906
3859
3860             jsr     Z2515          ;Fens.bereich zeigen.
3861
3862             lda     #$00          ;Modus Beenden.
3863             sta     V16B7          ;Gummiband-Modus.
3864
3865             ldy     #6 -1          ;Fenstergrenzen
3866 :x1919          lda     V1963,y          ;zurücksetze.
3867             sta     mouseTop,y
3868             dey
3869             bpl     x1919
3870
3871             lda     V16B5 +0          ;Verschieberoutine.
3872             ldx     V16B5 +1
3873             jmp     CallRoutine
3874
3875 ; Fensterbereiche testen.
3876 :x192B          jsr     Z1B26          ;Fenster auswerten.
3877
3878             ldx     C042A          ;Oberstes Fenster.
3879             lda     C0448,x          ;Fenster geöffnet?
3880             beq     Z194A          ; => Nein, Ende...
3881
3882             lda     V0423          ;DnD aktiv?
3883             bne     x1947          ; => Ja, weiter...
3884
3885             jsr     S11A9          ;a0=Fensterdaten.
3886             jsr     Z1AA7          ;Erw.Mausabfrage.
3887             jsr     Z197B          ;Scrollpfeile.

```



```

3888
3889 ; Hinweis:
3890 ; Ist kein Fenster geöffnet, dann kann
3891 ; GEOS64.Editor / geoHDscsi hier nicht
3892 ; gestartet werden.
3893             jsr     Z410D             ;Klick auf AppLinks?
3894
3895 ; Auf Klick in Arbeitsbereich oder
3896 ; Fenstersteuerung testen. Rückkehr nur
3897 ; wenn Mausklick ausserhalb.
3898 :x1947             jsr     Z1A75             ;Fenster/Steuerung?
3899
3900 ; Mausabfrage an System übergeben.
3901 :Z194A             jsr     Z13D3             ;Textgrenzen Desktop.
3902
3903             lda     V045B +0             ;GEOS/mouseVector.
3904             ldx     V045B +1
3905             jmp     CallRoutine
3906
3907 ; Fortsetzung: Kopierfunktion
3908 ; Aufruf nur aus Routine L5537/Z093F.
3909 ;
3910 :Z1956             lda     dirEntryBuf +$16
3911             cmp     #TDFOLDER             ;TopDesk-Ordner?
3912             bne     x1960
3913
3914             jmp     Z559A             ;Ordner kopieren.
3915 :x1960             jmp     Z55A4             ;Datei kopieren.
3916
3917 ; Fenstergrenzen: Gesamter Bildschirmbereich.
3918 :V1963             b SCREEN_Y0,SCREEN_Y1
3919             w SCREEN_X0,SCREEN_X1
3920
3921 ; Rechte Navigationsleiste.
3922 ; Inkl. Pfeile und Pos.Anzeige.
3923 :Z1969             jsr     Z2491             ;Koord. Pos.-Anzeige.
3924
3925             sec
3926             lda     r2L
3927             sbc     #9
3928             sta     r2L
3929             lda     r2H
3930             clc
3931             adc     #9
3932             sta     r2H
3933             rts
3934
3935 :Z197B             jsr     Z1969             ;Koord.rechte Navbar.
3936             jsr     IsMseInRegion
3937             bne     x1984
3938             rts
3939
3940 :x1984             pla
3941             pla
3942             jsr     Z4CCF             ;Koord. Füllstand.

```

```

3943          jsr    IsMseInRegion
3944          bne     x19C0
3945
3946          jsr     Z4CCF          ;Koord. Füllstand.
3947
3948          lda     r2L
3949          pha
3950          jsr     Z1969          ;Koord.rechte Navbar.
3951          pla
3952          sta     r2H
3953          jsr     IsMseInRegion
3954          beq     x19B0
3955
3956          lda     #WN_SCROLL_U
3957          b $2c
3958 :x19A2      lda     #WN_SCROLL_D
3959          b $2c
3960 :Z19A5      lda     #WN_CLOSE
3961          ldx     C042A          ;Oberstes Fenster.
3962          jmp     Z1831          ;Fensterfunktion.
3963
3964 ; TODO:
3965 ; Dieser Befehl wird nie ausgeführt.
3966          jsr     Z4CCF          ;Koord. Füllstand.
3967
3968 :x19B0      lda     r2H
3969          pha
3970          jsr     Z1969          ;Koord.rechte Navbar.
3971          pla
3972          sta     r2L
3973          jsr     IsMseInRegion
3974          bne     x19A2
3975          rts
3976
3977 ; *DUMMY*
3978          nop
3979
3980 :x19C0      jsr     Z2491          ;Koord. Pos.-Anzeige.
3981          lda     r2L
3982          sta     a4L
3983          lda     r2H
3984          sta     a4H
3985          jsr     Z4CCF          ;Koord. Füllstand.
3986          inc     r3L
3987          bne     x19D4
3988          inc     r3H
3989
3990 :x19D4      inc     V16B8          ; => Gummiband/Pixel.
3991
3992          jsr     Z2515          ;Fens.bereich zeigen.
3993
3994          ldy     #0
3995 :x19DC      lda     r2,y
3996          sta     V16AC,y
3997          iny

```

```

3998      cpy    #6
3999      bne    x19DC
4000
4001      php
4002      sei
4003
4004      lda    mouseXPos +0
4005      sec
4006      sbc    r3L
4007      sta    V16B3 +0
4008      lda    mouseXPos +1
4009      sbc    r3H
4010      sta    V16B3 +1
4011      lda    mouseYPos
4012      sec
4013      sbc    r2L
4014      sta    V16B2
4015      lda    mouseYPos
4016      pha
4017      sec
4018      sbc    r2L
4019      clc
4020      adc    a4L
4021      sta    mouseTop
4022      pla
4023      sta    r5L
4024      lda    r2H
4025      sec
4026      sbc    r5L
4027      sta    r5L
4028      sec
4029      lda    a4H
4030      sbc    r5L
4031      sta    mouseBottom
4032      lda    mouseXPos +0
4033      sta    mouseLeft
4034      lda    mouseXPos +1
4035      sta    mouseLeft +1
4036      lda    mouseXPos +0
4037      sta    mouseRight
4038      lda    mouseXPos +1
4039      sta    mouseRight +1
4040
4041      lda    #< Z4D6D      ;Verschieberoutine.
4042      sta    V16B5 +0
4043      lda    #> Z4D6D
4044      sta    V16B5 +1
4045      lda    #$ff      ;Modus Verschieben.
4046      sta    V16B7      ;Fenster verschieben.
4047
4048      plp
4049      rts
4050
4051 ; DnD / Maus auf TrashBox?
4052 :Z1A43      lda    V0423      ;DnD aktiv?

```

```

4053          beq    x1A70          ; => Nein, Ende...
4054
4055 ; TODO:
4056 ; Die Koordinaten für die TrashBox
4057 ; an die Icon-Größe anpassen.
4058 ;
4059 ; TODO:
4060 ; Register mit einer Tabelle setzen.
4061          lda    #TRASH_Y0
4062          sta    r2L
4063          lda    #TRASH_Y1 +1
4064          sta    r2H
4065          lda    #> TRASH_X0 -3
4066          sta    r3H
4067 ;          lda    #< TRASH_X1 +1
4068          sta    r4H
4069          lda    #< TRASH_X0 -3
4070          sta    r3L
4071          lda    #< TRASH_X1 +1
4072          sta    r4L
4073          jsr    IsMseInRegion    ;DnD auf TrashBox?
4074          beq    x1A70          ; => Nein, Ende...
4075
4076          lda    V1A74          ;Fehlerton aktiv?
4077          bne    x1A73          ; => Ja, Ende...
4078
4079          inc    V1A74          ;Fehlerton aktiv.
4080
4081          lda    #$01
4082          jmp    S24C0          ;Fehlerton.
4083
4084 :x1A70          sta    V1A74          ;Fehlerton löschen.
4085 :x1A73          rts
4086
4087 :V1A74          b $00    ;$01=Fehlerton aktiv.
4088
4089 ; Mausabfrage:
4090 ; Arbeitsbereich oder Steuerung?
4091 :Z1A75          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
4092          jsr    Z1E09          ;Arbeitsber.Fenster.
4093          jsr    IsMseInRegion    ;Mausklick in Fens.?
4094          bne    x1A89          ; => Arbeitsbereich.
4095
4096          jsr    Z11BD          ;Fens.daten > r2-r4.
4097          jsr    IsMseInRegion    ;Mausklick in Fens.?
4098          bne    x1AA4          ; => Steuerung.
4099
4100          rts
4101
4102 ; Mausabfrage:
4103 ; Klick in Arbeitsbereich/Fenster.
4104 :x1A89          lda    mouseXPos +0
4105          sec
4106          sbc    r3L
4107          sta    r3L

```

```

4108          lda    mouseXPos +1
4109          sbc    r3H
4110          sta    r3H
4111
4112          lda    mouseYPos
4113          sbc    r2L
4114          sta    r2L
4115
4116          lda    #WN_USER
4117          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
4118          jsr    Z1831          ;Fensterfunktion.
4119
4120 :x1AA4      pla
4121          pla
4122          rts
4123
4124 ; Erweiterte Mausabfrage.
4125 ; Zusätzliche Bereiche abfragen:
4126 ; - Titelzeile: Disk umbenennen.
4127 ; - Titelzeile: Fenster verschieben.
4128 ; - Statuszeile/links: Dateien wählen.
4129 ; - Statuszeile/rechts: Partition wechseln.
4130 ; - Fenster schließen.
4131 ; - Fenster maximieren.
4132 ; - Fenster verstecken.
4133 ;
4134 ; TODO:
4135 ; Tabelle wie bei DrawWindow nutzen,
4136 ; um die Abfrage auf die gleichen
4137 ; Bereiche zu beziehen.
4138 :Z1AA7      jsr    Z11BD          ;Fens.daten > r2-r4.
4139          jsr    Z40D7          ;Diskname ändern?
4140          beq    x1AB2          ; => Nein, weiter...
4141          jmp    Z39F3          ;Neuer Diskname.
4142
4143 :x1AB2      jsr    Z1ABF          ;Fens.koord. Statusz.
4144          lda    r3L
4145          jsr    Z40E5          ;Dateien wählen?
4146          beq    x1ACF          ; => Nein, weiter...
4147          jmp    Z5898          ;Dateien wählen.
4148
4149 ; Koordinaten auf Statuszeile.
4150 :Z1ABF      jsr    Z11BD          ;Fens.daten > r2-r4.
4151          lda    r2H
4152          sec
4153          sbc    #$08
4154          sta    r2L
4155          lda    r4L
4156          sec
4157          sbc    #$08
4158          rts
4159
4160 ; ff.Erweiterte Mausabfrage.
4161 :x1ACF      jsr    Z1ABF          ;Fens.koord. Statusz.
4162          sta    r4L

```

```

4163         lda    r4H
4164         sbc    #$00
4165         sta    r4H
4166         jsr    IsMseInRegion      ;Partition ändern?
4167         bne    x1B31              ; => Ja, weiter...
4168
4169 :x1ADF         jsr    Z11BD          ;Fens.daten > r2-r4.
4170         jsr    Z1B72              ;Close-Gadget?
4171         bne    x1B3E              ; => Ja, weiter...
4172
4173 :x1AE7         jsr    Z11BD          ;Fens.daten > r2-r4.
4174         jsr    Z1B89              ;Max.-Gadget?
4175         bne    x1B4B              ; => Ja, weiter...
4176
4177         jsr    Z11BD              ;Fens.daten > r2-r4.
4178         lda    r2L
4179         clc
4180         adc    # TOU+1
4181         sta    r2H
4182         lda    r4L
4183         sec
4184         sbc    # TOR-1
4185         jsr    Z1B95              ;Hide-Gadget?
4186         bne    x1B5E              ; => Ja, weiter...
4187
4188         jsr    Z1ABF              ;Fens.koord. Statusz.
4189         jsr    Z1B95              ;Größe ändern?
4190         bne    x1B53              ; => Ja, weiter...
4191
4192         jsr    Z11BD              ;Fens.daten > r2-r4.
4193         lda    r2L
4194         clc
4195         adc    #$08
4196         sta    r2H
4197         jsr    IsMseInRegion      ;Fenster verschieben?
4198         bne    x1B1B              ; => Ja, weiter...
4199
4200 ; Ende erw. Mausabfrage.
4201         rts
4202
4203 ; Mausabfrage:
4204 ; Klick auf Titelzeile/Fenster verschieben.
4205 :x1B1B         pla
4206                 pla
4207 ; TODO:
4208 ; Die Routine zum setzen des Redraw-
4209 ; Zeigers ruft bereits die Routine für
4210 ; die Fens.Daten > r2-r4 auf.
4211         jsr    Z11BD              ;Fens.daten > r2-r4.
4212         jsr    Z1B66              ;Zeiger auf Redraw
4213         jmp    Z160B              ;für Fenster versch.
4214
4215 ; Hinweis:
4216 ; Eingefügte Routine vor CheckWindows.
4217 :Z1B26         lda    V04AE          ;Fenster schließen?

```

```

4218          bpl    x1BA0          ; => CheckWindows.
4219
4220          cmp     #$ff
4221          bne     x1ADF          ;$F0=Fens.schließen.
4222          beq     x1AE7          ;Max/Hide/Move.
4223
4224 ; Mausabfrage:
4225 ; Klick Statuszeile:
4226 ; Kurzer Klick: Partition ändern.
4227 ; Langer Klick: Part. in neuem Fenster öffnen.
4228 :x1B31          pla
4229          pla
4230          jsr     S48B6          ;Langer Mausklick?
4231          bcc     x1B3B          ; => Ja, weiter...
4232
4233          jmp     MR3A26          ;Partition wechseln.
4234
4235 ; Vorherige Partition aufrufen.
4236 ;
4237 ; Hinweis:
4238 ; Funktioniert nur bei CMD-Laufwerken,
4239 ; nicht bei 64Net oder SD2IEC.
4240 :x1B3B          jmp     Z3A8C          ;Vorherige Partition.
4241
4242 ; Mausabfrage:
4243 ; Klick auf Close-Gadget.
4244 :x1B3E          pla
4245          pla
4246          lda     #$00
4247          sta     C050B,x          ;Fensterposition.
4248          jsr     S524C          ;Dat.-Ausw. aufheben.
4249          jmp     Z19A5          ;Send msg.: CLOSE.
4250
4251 ; Mausabfrage:
4252 ; Klick auf Max.-Gadget.
4253 :x1B4B          pla
4254          pla
4255          jsr     Z2150          ;Fensgr. Max/Normal.
4256          jmp     Z159B
4257
4258 ; Mausabfrage:
4259 ; Klick auf Gummiband-Gadget.
4260 :x1B53          pla
4261          pla
4262 ; TODO:
4263 ; Die Routine zum setzen des Redraw-
4264 ; Zeigers ruft bereits die Routine für
4265 ; die Fens.Daten > r2-r4 auf.
4266          jsr     Z11BD          ;Fens.daten > r2-r4.
4267          jsr     Z1B66          ;Zeiger auf Redraw
4268          jmp     Z1766          ;für Größe ändern.
4269
4270 ; Mausabfrage:
4271 ; Klick auf Hide-Gadget.
4272 :x1B5E          pla

```

```

4273          pla
4274          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
4275          jmp    KB1CB6
4276
4277 ; Zeiger auf Routine für "Gummiband beenden".
4278 :Z1B66      jsr    Z11BD          ;Fens.daten > r2-r4.
4279
4280          lda    #< Z159B          ;Zeiger auf Routine
4281          sta    r0L          ;wenn Gummiband-Modus
4282          lda    #> Z159B          ;beendet wird.
4283          sta    r0H
4284          rts
4285
4286 ; Auf Mausklick/Gadgets testen.
4287 ; TD13: IsMseOnGad
4288 :BREITEY    = TY
4289 :BREITEX    = TOL -1
4290 :Z1B72      lda    r2L
4291          clc
4292          adc    #BREITEY
4293          sta    r2H
4294          lda    r3L
4295          clc
4296          adc    #BREITEX
4297 :Z1B7E      sta    r4L
4298          lda    r3H
4299          adc    #$00
4300          sta    r4H
4301          jmp    IsMseInRegion
4302
4303 ; Auf Mausklick/Gadgets testen.
4304 ; TD13: CheckMax
4305 :Z1B89      lda    r2L
4306          clc
4307          adc    #BREITEY
4308          sta    r2H
4309          lda    r4L
4310          sec
4311          sbc    #SX
4312
4313 ; Auf Mausklick/Gadgets testen.
4314 ; TD13: Fortsetzung von CheckHide
4315 :Z1B95      sta    r3L
4316          lda    r4H
4317          sbc    #$00
4318          sta    r3H
4319          jmp    IsMseInRegion
4320
4321 ; Fenster überprüfen.
4322 ; TD13: CheckWindows
4323 :x1BA0      lda    #0          ;Fenster-Nr. auf
4324          sta    r0L          ;Angang setzen.
4325          tay
4326 :x1BA5      lda    C042A,y          ;Fenster-Nr. holen.
4327          tax

```



```

4328          lda    C0448,x          ;Fenster geöffnet?
4329          beq     x1BB6            ; => Nein, weiter...
4330
4331          jsr     Z11A3            ;Fens.koord. r2-r4.
4332          jsr     IsMseInRegion    ;Klick im Fenster?
4333          bne     x1BBF            ; => Ja, weiter...
4334
4335 :x1BB6      inc     r0L
4336          ldy     r0L
4337          cpy     #4
4338          bne     x1BA5
4339 :x1BBE      rts
4340
4341 ; Fenster aktivieren?
4342 :x1BBF      ldy     r0L            ;Oberstes Fenster?
4343          beq     x1BBE            ; => Ja, Ende...
4344
4345          lda     r2H
4346          pha
4347          lda     r2L
4348          pha
4349          lda     r3H
4350          pha
4351          lda     r3L
4352          pha
4353          lda     r4H
4354          pha
4355          lda     r4L
4356          pha
4357          jsr     Z1B89            ;Maximieren?
4358          beq     x1BE3            ; => Nein, weiter...
4359          pla
4360          pla
4361          pla
4362          pla
4363          pla
4364          pla
4365          jmp     Z1C02
4366
4367 :x1BE3      pla
4368          sta     r4L
4369          pla
4370          sta     r4H
4371          pla
4372          sta     r3L
4373          pla
4374          sta     r3H
4375          pla
4376          sta     r2L
4377          pla
4378          sta     r2H
4379          jsr     Z1B72            ;CLOSE-gadget?
4380          beq     Z1C02            ; => Nein, weiter...
4381
4382          lda     #$f0            ;Inaktives Fenster

```

```

4383                                     ;schließen...
4384 ; TODO:
4385 ; Dieser Wert wird nicht mehr
4386 ; gesetzt bzw. aufgerufen!
4387 ;*DUMMY*
4388 ;---
4389             b $2c
4390             lda  #$fe                ;???
4391 ;---
4392             sta  V04AE                ;Klick auf Gadget.
4393
4394 :Z1C02      ldx  C042A,y              ;Fenster-Nr. holen.
4395             inc  V04AE                ;Klick auf Gadget.
4396             lda  #WN_ACTIVATE2
4397             jsr  Z1837                ;Fensterfunktion.
4398             pla
4399             pla
4400             rts
4401
4402 ; Fenster nach vorne holen.
4403 ; Übergabe: X = Fenster-Nr.
4404 ;           C = 1, Fenster immer neu zeichnen.
4405 ; TD13: FrontWindow.
4406 :Z1C10      php
4407
4408             txa
4409             pha
4410             jsr  Z1D7D                ;Akt.Fenster zeigen.
4411             pla
4412             tax
4413
4414 ; ???
4415             plp
4416             php
4417
4418             lda  #$00
4419             sta  r1H
4420             sta  V1CB2 +0
4421             sta  V1CB2 +1
4422             sta  V1CB2 +2
4423             sta  V1CB2 +3
4424             stx  r1L
4425             jsr  S11A9                ;a0=Fensterdaten.
4426             jsr  S11C0                ;Fens.daten > r5-r7.
4427
4428             ldy  #4 -1
4429             sty  r0H
4430 :x1C36      lda  r1L
4431             cmp  C042A,y              ;Fenster-Nr. prüfen.
4432             bne  x1C4A
4433             sty  V1C9F
4434
4435             lda  r1H
4436             sta  r0L
4437             lda  #$00

```

```

4438          sta    r1H
4439          beq     x1C64
4440
4441 :x1C4A          lda    C042A,y          ;Fenster-Nr. holen.
4442          tax
4443          lda    C0448,x          ;Fenster geöffnet?
4444          beq     x1C64          ; => Nein, weiter...
4445
4446          jsr     Z11A3          ;Fens.koord. r2-r4.
4447          jsr     S1D1C          ;Schnittfläche?
4448          bcs     x1C64          ; => Nicht vorhanden.
4449
4450          ldy     r0H
4451          lda     #$01
4452          sta     V1CB2,y
4453          inc     r1H
4454
4455 :x1C64          dec     r0H
4456          ldy     r0H
4457          bpl     x1C36
4458
4459          lda     r1H
4460          beq     x1C71
4461
4462          plp
4463          sec
4464          php
4465
4466 :x1C71          ldx     r1L          ;Feues FrontWindow.
4467          ldy     V1C9F          ;Startfenster.
4468          jsr     Z1CA0          ;Fens. sortieren.
4469
4470          plp
4471          bcc     x1C8B
4472
4473          lda     V04AE          ;Fenster schließen?
4474          bpl     x1C82          ; => Nein, weiter...
4475          rts
4476
4477 :x1C82          inc     V18AD          ;Fens.-Aufbau-Status.
4478          ldx     C042A          ;Oberstes Fenster.
4479          jmp     S141D          ;Fenster anzeigen.
4480
4481 :x1C8B          lda     V04AE          ;Fenster schließen?
4482          bmi     x1C9C          ; => Ja, Ende...
4483
4484          ldx     C042A          ;Oberstes Fenster.
4485          stx     WIN042F        ;Aktives Fenster.
4486          jsr     Z1E09          ;Arbeitsber.Fenster.
4487          jsr     Z1D7A          ;Akt.Fenster zeigen.
4488 :x1C9C          jmp     Z13D3          ;Textgrenzen Desktop.
4489
4490 :V1C9F          b $00          ;Zwischensp. Y-Register.
4491
4492 ; Fenster sortieren.

```

```

4493 ; Alle vor (y) liegenden Plätze im
4494 ; Fensterstapel rücken um ein Fenster
4495 ; nach hinten.
4496 ; Übergabe: X = Neues FrontWindow
4497 ;           Y = Startfenster.
4498 :Z1CA0          cpx    C042A          ;Oberstes Fenster.
4499              beq     x1CB1
4500 :x1CA5          lda     C042A -1,y      ;Fensterstapel
4501              sta     C042A +0,y      ;umsortieren.
4502              dey
4503              bne     x1CA5
4504              stx     C042A          ;Oberstes Fenster.
4505 :x1CB1          rts
4506
4507 :V1CB2          s 4   ;Zwischensp. FrontWindow.
4508
4509 ; Aktuelles Fenster nach hinten setzen.
4510 ; TD13: BackWindow
4511 :KB1CB6          ldy     #4 -1
4512 :x1CB8          lda     C0448,y        ;Fenster geöffnet?
4513              bne     x1CC1            ; => Ja, weiter...
4514              dey
4515              bne     x1CB8
4516              rts
4517
4518 :x1CC1          jsr     S5842          ;mark.Dat. anzeigen.
4519              jsr     S524C          ;Dat.-Ausw. aufheben.
4520              jsr     Z1D7D          ;Akt.Fenster zeigen.
4521              jsr     Z13D3          ;Textgrenzen Desktop.
4522
4523              ldx     C042A          ;Oberstes Fenster.
4524 ; TODO:
4525 ; Alternativ zu Z11A3 (GetWinAdrRec)
4526 ; zusammenfassen.
4527 ;---
4528              jsr     S11A9          ;a0=Fensterdaten.
4529              jsr     Z11BD          ;Fens.daten > r2-r4.
4530 ;---
4531 ;              jsr     LL1A3          ;Fens.daten > r2-r4.
4532 ;---
4533
4534              lda     C042A          ;Oberstes Fenster.
4535              pha
4536 :Z1CDA          ldy     #$00
4537 :x1CDC          lda     C042A +1,y      ;Fensterstapel
4538              sta     C042A +0,y      ;umsortieren.
4539              iny
4540              cpy     #$03
4541              bne     x1CDC
4542              pla
4543              sta     C042A +3        ;Unterstes Fenster.
4544              tax
4545              lda     C0448,x          ;Fenster geöffnet?
4546              beq     x1D09          ; => Nein, weiter...
4547

```

```

4548          jsr    S13E5          ;Backup/Set TextWin.
4549
4550          ldy    #$02
4551 :x1CF6      tya
4552          pha
4553          lda    C042A,y          ;Fenster-Nr. holen.
4554          tax
4555          lda    C0448,x          ;Fenster geöffnet?
4556          beq    x1D04          ; => Nein, weiter...
4557          jsr    Z1428          ;Fenster zeichnen.
4558 :x1D04      pla
4559          tay
4560          dey
4561          bpl    x1CF6
4562 :x1D09      ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
4563          lda    C0448,x          ;Fenster geöffnet?
4564          bne    x1D16          ; => Ja, weiter...
4565          txa
4566          pha
4567          jmp    Z1CDA
4568
4569 :x1D16      jsr    Z1D7A          ;Akt.Fenster zeigen.
4570          jmp    Z18E3
4571
4572 ; Schnittfläche zwischen zwei Rechtecken berechnen.
4573 ; Übergabe: r2-r4 = Rechteck 1
4574 ;           r5-r7 = Rechteck 2
4575 ; Rückgabe: r2-r4 = Schnittfläche
4576 ;           C=1: Keine Schnittfläche
4577 ; TD13: CutRec
4578 .S1D1C      lda    r6L
4579          sec
4580          sbc    r3L
4581          lda    r6H
4582          sbc    r3H
4583          bmi    x1D2F
4584          lda    r6L
4585          sta    r3L
4586          lda    r6H
4587          sta    r3H
4588 :x1D2F      lda    r5L
4589          sec
4590          sbc    r2L
4591          lda    #$00
4592          sbc    #$00
4593          bmi    x1D3E
4594          lda    r5L
4595          sta    r2L
4596 :x1D3E      lda    r7L
4597          sec
4598          sbc    r4L
4599          lda    r7H
4600          sbc    r4H
4601          bpl    x1D51
4602          lda    r7L

```

```

4603          sta    r4L
4604          lda    r7H
4605          sta    r4H
4606 :x1D51      lda    r5H
4607          sec
4608          sbc    r2H
4609          lda    #$00
4610          sbc    #$00
4611          bpl    x1D60
4612          lda    r5H
4613          sta    r2H
4614 :x1D60      lda    r4L
4615          sec
4616          sbc    r3L
4617          lda    r4H
4618          sbc    r3H
4619          bpl    x1D6D
4620 :x1D6B      sec
4621          rts
4622 :x1D6D      lda    r2H
4623          sec
4624          sbc    r2L
4625          lda    #$00
4626          sbc    #$00
4627          bmi    x1D6B
4628          clc
4629          rts
4630
4631 ; Titel invertieren und ggf. Laufwerk anzeigen.
4632 ; TD13: DrawShadow/RemoveShadow
4633 :Z1D7A      lda    #$00                ;Akt.Laufwerk zeigen.
4634          b $2c
4635 :Z1D7D      lda    #$01                ;Kein Lfwk. aktiv.
4636          sta    V1DE1
4637
4638          lda    a0H
4639          pha
4640          lda    a0L
4641          pha
4642
4643          ldx    C042A                ;Oberstes Fenster.
4644          lda    C0448,x              ;Fenster geöffnet?
4645          beq    x1DE2                ; => Nein, weiter...
4646
4647          jsr    Z11A3                ;Fens.koord. r2-r4.
4648
4649          lda    r2L
4650          clc
4651          adc    # T0U
4652          sta    r2H
4653
4654 ;          lda    r2L
4655 ;          clc
4656 ;          adc    # T00
4657 ;          sta    r2L

```

```

4658             inc    r2L
4659
4660             lda    #< TOL
4661             clc
4662             adc    r3L
4663             sta    r3L
4664             lda    #> TOL
4665             adc    r3H
4666             sta    r3H
4667
4668             lda    r4L
4669             sec
4670             sbc    #< TOR
4671             sta    r4L
4672             lda    r4H
4673             sbc    #> TOR
4674             sta    r4H
4675
4676             jsr    InvertRectangle
4677
4678             lda    V1DE1                ;Laufwerk anzeigen?
4679             bne    x1DE2                ; => Nein, weiter...
4680
4681 ; Farbe für akt./Fenster/Lfwk. setzen.
4682 ; Übergabe: r3: x-Koordinate links.
4683 ;           r4: x-Koordinate rechts.
4684 ;
4685 ; *FEHLER*
4686 ; Die folgende Routine wird von S3A4D
4687 ; aus aufgerufen, um nach einem 64Net-
4688 ; Wechsel das akt.Lfwk. anzuzeigen.
4689 ; Die Routine holt aber am Ende ein
4690 ; WORD vom Stack (Rücksprungadresse),
4691 ; das aber nur von Z1D7A/D zuvor auf
4692 ; den Stack gelegt wurde.
4693 :Z1DBE         ldx    C042A                ;Oberstes Fenster.
4694             lda    C04F8,x                ;Lfwk. für Fenster.
4695             sec
4696             sbc    #$08
4697             asl
4698             tay
4699             lda    V1DD9 +0,y                ;y-Oben.
4700             sta    r2L
4701             lda    V1DD9 +1,y                ;y-Unten.
4702             sta    r2H
4703
4704             lda    COL043B                ;Farbe akt.Laufwerk.
4705             jmp    Z1DED                ;Lfwk. markieren.
4706
4707 ; Bereiche für Laufwerk-Icons.
4708 :V1DD9         b PANEL_Y0 +$08 +$18 *0
4709             b PANEL_Y0 +$08 +$18 *0 +$18 -1
4710             b PANEL_Y0 +$08 +$18 *1
4711             b PANEL_Y0 +$08 +$18 *1 +$18 -1
4712             b PANEL_Y0 +$08 +$18 *2

```

```

4713          b PANEL_Y0 +$08 +$18 *2 +$18 -1
4714          b PANEL_Y0 +$08 +$18 *3
4715          b PANEL_Y0 +$08 +$18 *3 +$18 -1
4716
4717 :V1DE1          b $00      ;$00 = Akt.Laufwerk anzeigen.
4718
4719 ; Farbe für alle Laufwerke löschen.
4720 :x1DE2          lda      #PANEL_Y0 +$08
4721                  sta      r2L
4722                  lda      #PANEL_Y0 +$08 +$68 -1
4723                  sta      r2H
4724                  lda      COL043A
4725
4726 ; Farbe für akt. Laufwerk setzen.
4727 :Z1DED          pha
4728                  lda      #< PANEL_X0 +$10
4729                  sta      r3L
4730                  lda      #> PANEL_X0 +$10
4731                  sta      r3H
4732                  sta      r4H
4733                  lda      #< PANEL_X1 -$08
4734                  sta      r4L
4735                  pla
4736                  jsr      S1561                ;Screencolor setzen.
4737                  pla
4738                  sta      a0L
4739                  pla
4740                  sta      a0H
4741                  rts
4742
4743 ;*DUMMY*
4744                  nop
4745                  nop
4746
4747 ; Ermittlung des Arbeitsbereichs für Fenster.
4748 ; Übergabe: X = Fenster-Nr.
4749 ; TD13: GetWorkArea
4750 :Z1E09          lda      a0H
4751                  pha
4752                  lda      a0L
4753                  pha
4754
4755                  jsr      Z1E36                ;Grenzen Textfenster.
4756
4757                  ldy      #3*2 -1
4758 :x1E14          lda      r2,y
4759                  pha
4760                  dey
4761                  bpl      x1E14
4762
4763                  jsr      S13E5                ;Backup/Set TextWin.
4764
4765                  php
4766                  pla
4767                  tax

```



```

4768
4769          ldy    #0
4770 :x1E23      pla
4771          sta    r2,y
4772          iny
4773          cpy    #3*2
4774          bne    x1E23
4775
4776          pla
4777          sta    a0L
4778          pla
4779          sta    a0H
4780
4781          txa
4782          pha
4783          plp
4784          rts
4785
4786 ; Hinweis:
4787 ; Aufruf nur aus vorheriger Routine.
4788 ;
4789 ; TODO:
4790 ; Hier werden die Fens.Koord. nach
4791 ; innen versetzt. Zusammen mit L5875
4792 ; und mod.#05/L2C2E wird die obere
4793 ; Y/X-Koordinate mehrfach bearbeitet!
4794 ; TD13: SetTextWin
4795 :Z1E36      jsr    Z11A3          ;Fens.koord. r2-r4.
4796
4797          inc    r3L          ;Linker Rand +1
4798          bne    x1E3F
4799          inc    r3H
4800
4801 :x1E3F      dec    r4L          ;Rechter Rand -1
4802          lda    r4L
4803          cmp    #$ff
4804          bne    x1E49
4805          dec    r4H
4806
4807 :x1E49      dec    r2H          ;???
4808
4809          lda    r2L
4810          clc
4811          adc    #TY +1
4812          sta    r2L
4813
4814 ; TODO:
4815 ; Befehle dec r2H und sbc kombinieren.
4816 ;          sbc    #SY +1
4817          lda    r2H          ;Titelzeile.
4818          sec
4819          sbc    #SY
4820          sta    r2H
4821
4822 ; TODO:

```

```

4823 ; Befehle dec r4 und sbc kombinieren.
4824         lda    r4L                ;Hier wird der
4825         sec                    ;rechte Rand ein 2x
4826         sbc    #< SX              ;korrigiert!
4827         sta    r4L
4828         lda    r4H
4829         sbc    #> SX
4830         sta    r4H
4831         rts
4832
4833 ; Datenbyte aus Bitmap holen.
4834 ; TD13: UnPackMap
4835 :Z1E67         ldz    r3L
4836         iny
4837         lda    (r0),y
4838         sty    r3L
4839         rts
4840
4841 ; Icon mit Clipping ausgeben.
4842 ; Übergabe: X = Y-Koordinate.
4843 ;         r10 = X-Koordinate.
4844 ;         r13L = Breite Bitmap.
4845 ;         r13H = Höhe Bitmap.
4846 ;         r0 = Zeiger auf Bitmap.
4847 ;         windowsTop... = Fenstergrenzen.
4848 ;
4849 ; TODO:
4850 ; Die Routine wird nur 1x in mod.#05
4851 ; verwendet. Evtl. den Code in das
4852 ; Modul verschieben.
4853 ;
4854 ; TD13: DrawMap
4855 ;---
4856 .S1E6F         lda    leftMargin +1        ;X-Koordinate im
4857         cmp    r10H                ;Fenster?
4858         bcc    x1E7B                ; => Nein...
4859         lda    r10L
4860         cmp    leftMargin +0
4861         bcs    x1E8C                ; => Ja...
4862
4863 :x1E7B         lda    leftMargin +0
4864         ora    #$07
4865         sec
4866         sbc    r10L
4867         sta    r14L
4868         lda    leftMargin +1
4869         sbc    r10H
4870         sta    r14H
4871         bpl    x1E96
4872
4873 ; TODO:
4874 ; Makrocode, 1x LDA #0 zu viel.
4875 :x1E8C         lda    #$00                ;Kein Clipping links.
4876         sta    r14L
4877         lda    #$00

```

```

4878          sta    r14H
4879          beq    x1EAC
4880
4881 :x1E96      lsr    r14H
4882          ror    r14L
4883          lsr    r14H
4884          ror    r14L
4885          lsr    r14H
4886          ror    r14L
4887
4888          inc    r14L
4889
4890          lda    leftMargin +0
4891          and    #$07
4892          eor    #$07
4893          sta    r14H
4894
4895 ; r14L enthält die Anzahl Bytes +1
4896 ; r14H enthält Nr. des Bits ab dem maskiert werden soll.
4897 :x1EAC      lda    rightMargin +0
4898          ora    #$07
4899          sec
4900          sbc    r10L
4901          sta    r15L
4902          lda    rightMargin +1
4903          sbc    r10H
4904          sta    r15H
4905          bpl    x1EBE
4906          rts                                ;Keine Icon-Ausgabe.
4907
4908 ; r15L enthält die Anzahl Bytes +1
4909 ; r15H enthält Nr. des Bits ab dem maskiert werden soll.
4910 :x1EBE      lsr    r15H
4911          ror    r15L
4912          lsr    r15H
4913          ror    r15L
4914          lsr    r15H
4915          ror    r15L
4916
4917          inc    r15L
4918
4919          lda    rightMargin +0
4920          and    #$07
4921          eor    #$07
4922          sta    r15H
4923
4924          lda    #$00
4925          sta    r9H
4926          sta    r3L
4927          sta    r4L
4928
4929          inc    windowBottom
4930
4931 :x1EDE      lda    #$00
4932          sta    V045D                        ;Icon ganz zeigen.

```

```

4933
4934         txa                ;Zeiler unter
4935         pha                ;oberen Rand?
4936         sec
4937         sbc    windowTop
4938         lda    #$00        ;0 - (0 + Carry)
4939         sbc    #$00
4940         bmi    x1EFD       ; => Nein...
4941
4942         pla
4943         pha
4944
4945         sec                ;Zeile über
4946         sbc    windowBottom ;unterem Rand?
4947         lda    #$00        ;0 - (0 + Carry)
4948         sbc    #$00
4949         bmi    x1F02       ; => Ja, weiter...
4950
4951         lda    #$01
4952         sta    r13H
4953
4954 :x1EFD         lda    #$01        ;"winOutFlag".
4955         sta    V045D        ;Icon teilw. zeigen.
4956
4957 :x1F02         lda    r13H
4958         pha
4959         lda    r13L
4960         pha
4961         lda    r14L
4962         pha
4963         lda    r15L
4964         pha
4965         jsr    Z1F27        ;Zeile ggf. zeigen.
4966         pla
4967         sta    r15L
4968         pla
4969         sta    r14L
4970         pla
4971         sta    r13L
4972         pla
4973         sta    r13H
4974         pla
4975         tax
4976         inx                ;Nächste Zeile...
4977         dec    r13H
4978         bne    x1EDE
4979
4980         dec    windowBottom
4981         rts
4982 ;---
4983
4984 ; Icon-Zeile anzeigen.
4985 :Z1F27         jsr    GetScanLine
4986
4987         lda    r5H

```

```

4988      bmi    x1F2F
4989      rts
4990
4991 :x1F2F      lda    r10H
4992      clc
4993      adc    r5H
4994      sta    r5H
4995      lda    r10L
4996      and    #%11111000
4997      sta    r11L
4998
4999      tay
5000      lda    r10L
5001      and    #%00000111
5002      sta    r11H
5003      tax
5004      lda    (r5),y      ;Bits am linken
5005      and    V2051,x      ;Rands maskieren.
5006      pha
5007
5008      jsr    Z1E67      ;Datenbyte holen.
5009
5010      ldx    #$00
5011      ldy    r11H
5012      jsr    Z1FB0      ;Bits verschieben.
5013
5014      ldy    r11L      ;Mit Hintergrund
5015      sta    r11L      ;verknüpfen und als
5016      pla      ;1.Byte schreiben.
5017      ora    r11L
5018      jsr    Z1FDA      ;Bits schreiben.
5019
5020      dec    r13L      ;Restbreite -1.
5021
5022 :x1F60      tya
5023      clc
5024      adc    #8
5025      tay
5026      bcc    x1F69
5027      inc    r5H
5028
5029 :x1F69      sty    r11L
5030
5031      txa
5032      pha
5033      jsr    Z1E67      ;Datenbyte holen.
5034      tay
5035      pla
5036      tax
5037      tya
5038
5039      ldy    r11H
5040      jsr    Z1FB0      ;Bits verschieben.
5041
5042      ldy    r11L

```

```

5043          jsr    Z1FDA          ;Bits schreiben.
5044
5045          dec    r13L
5046          bne    x1F60
5047          tya
5048          clc
5049          adc    #8
5050          tay
5051          bcc    x1F8B
5052          inc    r5H
5053
5054 :x1F8B      sty    r11L
5055          stx    r13H
5056
5057          lda    r11H
5058          eor    #$07
5059          tax
5060          lda    (r5),y
5061          and    V2048,x
5062          pha
5063
5064          lda    #$00
5065          ldx    r13H
5066          ldy    r11H
5067          jsr    Z1FB0          ;Bits verschieben.
5068
5069          ldy    r11L
5070          sta    r11L
5071          pla
5072          ora    r11L
5073          jsr    Z1FDA          ;Bits schreiben.
5074          sty    r11L
5075          rts
5076
5077 ; WORD rotieren.
5078 ; Übergabe: A = Highbyte
5079 ;           X = Lowbyte
5080 ;           Y = Anzahl Schritte
5081 ; TD13: Rotieren
5082 :Z1FB0      pha
5083          tya          ;Verschieben = 0 ?
5084          beq    x1FD6          ; => Ja, Ende...
5085
5086          pla
5087          sty    V1FD8          ;Anzahl Schritte.
5088          stx    V1FD9          ;Lowbyte.
5089
5090 :x1FBB      lsr          ;Highbyte um y
5091          ror    V1FD9          ;Schritte nach rechts
5092          bcc    x1FC3          ;rotieren.
5093          ora    #%10000000
5094 :x1FC3      dey
5095          bne    x1FBB
5096
5097          pha

```

```

5098
5099             lda    #8                ;Lowbyte um (8-y)
5100             sec                ;nach links schieben,
5101             sbc    V1FD8
5102             tay
5103             lda    V1FD9
5104 :x1FD1        lsr
5105             dey
5106             bne    x1FD1
5107
5108             tax
5109
5110 :x1FD6        pla
5111             rts
5112
5113 :V1FD8        b $00    ;x
5114 :V1FD9        b $00    ;y
5115
5116 ; Byte in Grafik speichern.
5117 ; TD13: StoreBits
5118 :Z1FDA        dec    V045D            ;Iconzeile sichtbar?
5119             bmi    x1FE3            ; => Ja, weiter...
5120             inc    V045D            ;Zeile nicht im
5121             rts                    ;Fenster...
5122
5123 :x1FE3        inc    V045D
5124             dec    r15L
5125             beq    x1FF1
5126             bpl    x2013
5127             lda    #$00
5128             sta    r15L
5129             rts
5130
5131 :x1FF1        stx    V2046
5132             sta    r15L
5133
5134             ldx    r15H
5135             lda    (r5),y
5136             and    V2047,x
5137             pha
5138             txa
5139             eor    #$07
5140             tax
5141             lda    r15L
5142             and    V2051,x
5143             sta    r15L
5144             pla
5145             ora    r15L
5146
5147             ldx    #$00
5148             stx    r15L
5149
5150             ldx    V2046
5151 :x2013        dec    r14L
5152             beq    x201E

```

```

5153          bpl    x201D
5154
5155          inc    r14L
5156          sta    (r5),y
5157 :x201D      rts
5158
5159 :x201E      stx    V2046
5160          sta    r14L
5161
5162          lda    r14H
5163          eor    #$07
5164          tax
5165          lda    (r5),y
5166          and    V2050,x
5167          pha
5168          txa
5169          eor    #%00000111
5170          tax
5171          lda    r14L
5172          and    V2048,x
5173          sta    r14L
5174          pla
5175          ora    r14L
5176          sta    (r5),y
5177          lda    #$00
5178          sta    r14L
5179          ldx    V2046
5180          rts
5181
5182 :V2046      b $00    ;x
5183
5184 :V2047      b $00          ;Bitmaske 0
5185
5186 :V2048      b %00000001    ;Bitmaske 1
5187          b %00000011
5188          b %00000111
5189          b %00001111
5190          b %00011111
5191          b %00111111
5192          b %01111111
5193          b %11111111
5194
5195 :V2050      b $00          ;Bitmaske 3
5196
5197 :V2051      b %10000000    ;Bitmaske 2
5198          b %11000000
5199          b %11100000
5200          b %11110000
5201          b %11111000
5202          b %11111100
5203          b %11111110
5204          b %11111111
5205
5206 ; Icon-Menü aktivieren.
5207 ;

```



```

5208 ; TODO:
5209 ; Die Routine wird nur in mod.#07 bei
5210 ; der Initialisierung von TopDesk
5211 ; verwendet. Evtl. den Code in das
5212 ; Modul verschieben.
5213 ;
5214 ; TD13: NewDoIcons
5215 .S2059      lda    V045B +0          ;GEOS/mouseVector.
5216            sta    mouseVector +0
5217            lda    V045B +1
5218            sta    mouseVector +1
5219
5220            lda    r0L              ;Zeiger auf Icon-
5221            sta    V044E +0         ;Tabelle speichern.
5222            lda    r0H
5223            sta    V044E +1
5224
5225            jsr    DoIcons
5226
5227            lda    WIN0446 +0       ;Zeiger Fensterdaten.
5228            sta    a0L
5229            lda    WIN0446 +1
5230            sta    a0H
5231
5232            lda    mouseVector +0   ;GEOS/mouseVector.
5233            sta    V045B +0
5234            lda    mouseVector +1
5235            sta    V045B +1
5236
5237            lda    #< Z18EC         ;TDesk/mouseVector.
5238            sta    mouseVector +0
5239            lda    #> Z18EC
5240            sta    mouseVector +1
5241
5242            jmp    S157E            ;Alle Fenster neu.
5243
5244 ; Dialogbox ohne ScreenRecover.
5245 ; TD13: NewDoDlgBox
5246 .S2095      lda    r6H
5247            pha
5248            lda    r6L
5249            pha
5250            lda    r7L
5251            pha
5252            lda    RecoverVector +1
5253            pha
5254            lda    RecoverVector +0
5255            pha
5256            lda    #$00
5257            sta    RecoverVector +0
5258            sta    RecoverVector +1
5259            jsr    DoDlgBox
5260            pla
5261            sta    RecoverVector +0
5262            pla

```

```

5263          sta    RecoverVector +1
5264          pla
5265          sta    r7L
5266          pla
5267          sta    r6L
5268          pla
5269          sta    r6H
5270          rts
5271
5272 ; Hintergrund wieder herstellen.
5273 ; Übergabe: r2-r4 = Bereich.
5274 ; TD13: BackgroundRectangle
5275 :Z20C3          lda    sysRAMFlg
5276                  and    #%00001000          ;Hintergrundbild?
5277                  beq    x20D4          ; => Nein, weiter...
5278
5279                  dec    V238F          ;Zugriff auf MP3/SYS.
5280                  jsr    Z21C6          ;Hintergrund aus REU.
5281                  inc    V238F          ;Zugriff auf MP3/DAT.
5282                  rts
5283
5284 ; TODO:
5285 ; Wenn kein Hintergrundbild aktiv:
5286 ; Erst Farbe setzen, dann Grafikdaten
5287 ; löschen, da sonst beim Bildaufbau mit
5288 ; versch.Fensterfarben die Iconfarben
5289 ; noch sichtbar sind wenn der Hinter-
5290 ; grund wieder hergestellt wird.
5291 :x20D4          lda    #$00          ;Füllmuster.
5292                  jsr    S140C          ;Rechteck zeichnen.
5293                  lda    COL0439
5294                  jmp    S1561          ;Screencolor setzen.
5295
5296 ; Icons aus DoIcons-Menü anzeigen.
5297 ; Wird u.a. verwendet nachdem man die
5298 ; GEOS-Farben angepasst hat und der
5299 ; Bildschirm neu aufgebaut wird.
5300 :Z20DF          lda    a0H
5301                  pha
5302                  lda    a0L
5303                  pha
5304
5305                  lda    V044E +0          ;Zeiger auf
5306                  sta    a0L          ;DoIcons-Tabelle.
5307                  lda    V044E +1
5308                  sta    a0H
5309
5310                  ldy    #$00
5311                  lda    (a0),y          ;Anzahl Icons.
5312                  sta    V214F
5313                  iny
5314                  iny          ;Mausposition
5315                  iny          ;überlesen.
5316                  iny          ;1xWORD, 1xBYTE.
5317                  b    $2c

```

```

5318
5319 :x20FB      ldy    #$00
5320           lda    (a0),y
5321           sta    r0L      ;Bitmap-Adresse.
5322           jsr    Z214B    ;Byte einlesen.
5323           sta    r0H
5324
5325           jsr    Z214B    ;Byte einlesen.
5326           sta    r1L      ;X-Koordinate.
5327           jsr    Z214B    ;Byte einlesen.
5328           sta    r1H      ;Y-Koordinate.
5329           jsr    Z214B    ;Byte einlesen.
5330           sta    r2L      ;Breite.
5331           jsr    Z214B    ;Byte einlesen.
5332           sta    r2H      ;Höhe.
5333
5334           iny          ;Zeiger auf das
5335           iny          ;nächste Icon in
5336           iny          ;Tabelle.
5337           tya
5338           clc
5339           adc    a0L
5340           sta    a0L
5341           lda    #$00
5342           adc    a0H
5343           sta    a0H
5344
5345           jsr    BitmapUp ;Icon ausgeben.
5346
5347           dec    V214F
5348           bne    x20FB
5349
5350           lda    WIN0446 +0 ;Zeiger Fensterdaten.
5351           sta    a0L
5352           lda    WIN0446 +1
5353           sta    a0H
5354
5355           lda    #WN_RESTORE
5356           ldx    #0
5357           jsr    Z1837    ;Fensterfunktion.
5358
5359           pla
5360           sta    a0L
5361           pla
5362           sta    a0H
5363
5364           ldy    #$00
5365           rts
5366
5367 ; Nächstes Byte einlesen.
5368 :Z214B      iny
5369           lda    (a0),y
5370           rts
5371
5372 :V214F      b $00 ;Anzahl Icons in Tabelle.

```

```

5373
5374 ; Klick auf Maximize-Gadget:
5375 ; Neue Fenstergröße ermitteln.
5376 ; Wird nur 1x bei x1B4B verwendet.
5377 ;
5378 ; Aktives Fenster auf Maximalgröße
5379 ; setzen bzw. zurück auf zurücksetzen.
5380 ; neue Größe wird in r2-r4 übergeben.
5381 ;
5382 ; TD13: MaxWindow
5383 :Z2150          ldy    #6 -1
5384 :x2152          lda    (a0),y          ;Fenstergröße =
5385                cmp    V2179,y          ;volle Größe?
5386                bne    x2168
5387                dey
5388                bpl    x2152
5389
5390 ; Fenster auf die gespeicherte Größe
5391 ; zurücksetzen.
5392                ldy    #(r4H - r2L)      ;Ja, Fenstergröße
5393 :x215E          lda    V217F,y          ;zurücksetzen.
5394                sta    r2,y
5395                dey
5396                bpl    x215E
5397                rts
5398
5399 ; Fenster auf volle Größe setzen und
5400 ; Fenstergröße zwischenspeichern.
5401 :x2168          ldy    #(r4H - r2L)
5402 :x216A          lda    (a0),y
5403                sta    V217F,y
5404                lda    V2179,y
5405                sta    r2,y
5406                dey
5407                bpl    x216A
5408
5409                rts
5410
5411 ; Desktop/Bereichsgrenzen für Fenster.
5412 ; Max. Fenstergröße.
5413 :V2179          b DESK_Y0,DESK_Y1
5414                w DESK_X0,DESK_X1
5415
5416 ; Zwischenspeicher Fenstergröße.
5417 ; Größe vor Fenster/maximieren.
5418 ;
5419 ; *FEHLER*
5420 ; Es gibt nur einen Zwischenspeicher
5421 ; für alle vier Fenster. Wird eine
5422 ; Fenstergröße gerettet, dann wird
5423 ; diese für alle Fenster verwendet!
5424 :V217F          b DESK_Y0,DESK_Y1 -$60
5425                w DESK_X0,DESK_X1
5426
5427 ; Bildhintergrund wieder herstellen.

```

```

5428 ; TD13: MyRecoverService
5429 :Z2185      lda    Flag_ExtRAMinUse
5430           and    #%10111111
5431           sta    Flag_ExtRAMinUse
5432
5433           lda    #< V0460           ;Zeiger auf Buffer1
5434           sta    r1L               ;für Fenstergrenzen.
5435           lda    #> V0460
5436           sta    r1H
5437
5438           ldx    V046C             ;Buffer1 od. Buffer2?
5439           beq    x219E             ; => Buf1, weiter...
5440
5441 ; TODO:
5442 ; Auch Highbyte setzen.
5443           lda    #< V0466           ;Zeiger auf Buffer2
5444           sta    r1L               ;für Fenstergrenzen.
5445 ;           lda    #> V0466
5446 ;           sta    r1H
5447
5448 :x219E      ldy    #(r4H - r2L)
5449 :x21A0      lda    (r1),y
5450           sta    r2,y
5451           dey
5452           bpl    x21A0
5453
5454           jsr    Z21C6             ;Hintergrund aus REU.
5455
5456           lda    #$ff
5457           sta    V046C             ;Buffer voll.
5458           rts
5459
5460 ; TODO:
5461 ; Laufwerk für Fenster. Enthält das
5462 ; zuletzt verwendete Laufwerk für den
5463 ; Wechsel der Partition.
5464 ; Wird nur in mod.#11 verwendet.
5465 ; Die Werte in V0728/V21B1/V5C34
5466 ; gehören zusammen!
5467 .V21B1      s 4
5468
5469 ; Hintergrund in REU speichern.
5470 ; Wird nur bei Z3BBB/Z3BBE verwendet.
5471 :Z21B5      lda    V046C           ;Buffer frei?
5472           bpl    x21BB             ; => Ja, weiter...
5473
5474 ; Buffer belegt, Ende.
5475           rts
5476
5477 :x21BB      lda    Flag_ExtRAMinUse
5478           ora    #%01000000
5479           sta    Flag_ExtRAMinUse
5480
5481           ldy    #%10010000       ;StashRAM
5482           b $2c

```

```

5483
5484 ; Bildschirmbereich aus REU wieder herstellen.
5485 :Z21C6      ldy    #%10010001      ;FetchRAM
5486           sty    V2390              ;Jobcode für DoRAMOp.
5487
5488           php
5489           sei
5490
5491           ldx    #(r15H - r0L)      ;Register r0-r15
5492 :x21CF      lda    r0,x              ;zwischenspeichern.
5493           pha
5494           dex
5495           bpl    x21CF
5496
5497           lda    dispBufferOn       ;Nur Vordergrund-
5498           pha      ;grafik verwenden.
5499           lda    #ST_WR_FORE
5500           sta    dispBufferOn
5501
5502           lda    r3H                ;Erstes Card in
5503           lsr      ;Zeile berechnen.
5504           lda    r3L
5505           and     #%11111000
5506           sta    r3L
5507           ror
5508           lsr
5509           lsr
5510           sta    V2391              ;1.Card in Zeile.
5511
5512           lda    r2L                ;Zeile berechnen.
5513           lsr
5514           lsr
5515           lsr
5516           sta    V2392              ;Erste Card-Zeile.
5517           sta    V2397              ;Bildschirmzeile.
5518
5519           lda    r2H
5520           lsr
5521           lsr
5522           lsr
5523           sec
5524           sbc    V2397              ;Bildschirmzeile.
5525           clc
5526           adc    #$01
5527           sta    V2393              ;Anzahl Card-Zeilen.
5528
5529           lda    r4L                ;Breite Ausschnitt
5530           ora    #%00000111        ;berechnen.
5531           sta    r4L
5532           sec
5533           sbc    r3L
5534           sta    r0L
5535           lda    r4H
5536           sbc    r3H
5537           sta    r0H

```

```

5538
5539             inc    r0L
5540             bne    x221C
5541             inc    r0H
5542
5543 :x221C        lda    r0L                ;Breite der Zeile
5544             sta    V2395 +0            ;in Pixel = Anzahl
5545             lda    r0H                ;Bytes in Zeile.
5546             sta    V2395 +1
5547
5548             ldx    #r0                ;Anzahl Cards
5549             ldy    #3                ;berechnen.
5550             jsr    DShiftRight
5551
5552             lda    r0L
5553             sta    V2394                ;Anzahl Cards/Zeile.
5554
5555 :x2232        jsr    Z22FF                ;Zeiger auf Farben.
5556             ldy    V2390                ;Jobcode für DoRAMOp.
5557             jsr    DoRAMOp            ;RAM laden/speichern.
5558
5559             jsr    Z225B                ;Zeiger auf Grafik.
5560             ldy    V2390                ;Jobcode für DoRAMOp.
5561             jsr    DoRAMOp            ;RAM laden/speichern.
5562
5563             inc    V2397                ;Bildschirmzeile.
5564
5565             dec    V2393                ;Anzahl Card-Zeilen.
5566             bne    x2232
5567
5568             pla
5569             sta    dispBufferOn
5570
5571             ldx    #0                ;Register r0-r15
5572 :x2251        pla                ;wieder herstellen.
5573             sta    r0,x
5574             inx
5575             cpx    #(r15H - r0L) +1
5576             bcc    x2251
5577
5578             plp
5579             rts
5580
5581 ; Zeiger auf Grafikspeicher berechnen.
5582 ; Buf1: MP3_64K_DATA   = $0000-$1FFF
5583 ; Buf2: MP3_64K_SYSTEM = R2A_BS_GRAFX
5584 :Z225B        ldx    V2397                ;Bildschirmzeile.
5585             lda    V2398,x                ;Offset Zeile für
5586             clc                ;Bildschirmspeicher.
5587             adc    #< SCREEN_BASE
5588             sta    r0L
5589             lda    V23B1,x
5590             adc    #> SCREEN_BASE
5591             sta    r0H
5592

```

```

5593          bit    V238F          ;Zugriff auf MP3/DAT?
5594          bpl    x2284          ; => Ja, weiter...
5595
5596          lda     V2398,x         ;Zeiger auf Daten für
5597          clc                     ;Hintergrundbild.
5598          adc     #< R2A_BS_GRAFX
5599          sta     r1L
5600          lda     V23B1,x
5601          adc     #> R2A_BS_GRAFX
5602          sta     r1H
5603
5604          jmp     Z228E
5605
5606 :x2284          lda     V2398,x         ;RAM in REU für
5607          sta     r1L         ;Zwischenspeicher.
5608          lda     V23B1,x
5609          sta     r1H
5610
5611 :Z228E          ldx     V2391          ;1.Card in Zeile.
5612          lda     V23CA,x         ;Offset innerhalb
5613          clc                     ;Zeile berechnen.
5614          adc     r0L
5615          sta     r0L
5616          lda     V23F2,x
5617          adc     r0H
5618          sta     r0H
5619
5620          lda     V23CA,x         ;Offset in REU.
5621          clc
5622          adc     r1L
5623          sta     r1L
5624          lda     V23F2,x
5625          adc     r1H
5626          sta     r1H
5627
5628          lda     V2395 +0        ;Breite der Zeile
5629          sta     r2L         ;in Pixel = Anzahl
5630          lda     V2395 +1        ;Bytes in Zeile.
5631          sta     r2H
5632
5633          lda     MP3_64K_SYSTEM   ;REU-Speicherbank für
5634          sta     r3L         ;Hintergrundbild.
5635
5636          bit     V238F          ;Zugriff auf MP3/SYS?
5637          bmi     x22F2          ; => Ja, weiter...
5638 ;          bmi     x22FE          ; => Ja, weiter...
5639
5640          lda     MP3_64K_DATA     ;REU-Speicherbank für
5641          sta     r3L         ;Zwischenspeicher.
5642
5643 ; Hinweis:
5644 ; Der folgende Code wird von GEOS/MP3
5645 ; nicht benötigt, da beim Abbau einer
5646 ; Dialogbox der Bildschirm-Hintergrund
5647 ; von MP3 wieder hergestellt wird.

```



```

5648 ;
5649 ; In Abhängigkeit von Flag_DBoxType
5650 ; wird daher bei Menüs nur ein Card am
5651 ; Ende einer Zeile zusätzlich in der
5652 ; REU zwischengespeichert.
5653 ;---
5654 ; Offset/Größe Zeile für Schatten korrigieren.
5655         lda    Flag_DBoxType
5656         and    #%00011111      ;Schatten aktiv?
5657         beq    x22F2            ; => Nein, weiter...
5658
5659         lda    V2397            ;Bildschirmzeile.
5660         cmp    V2392            ;Erste Card-Zeile.
5661         beq    x22F2
5662
5663 ; *FEHLER*
5664 ; Der Wert#0 wird hier nie erreicht,
5665 ; da die Hauptroutine beendet wird,
5666 ; wenn #0 erreicht ist.
5667         lda    V2393            ;Letzte Card-Zeile?
5668         bne    x22F3            ; => Nein, weiter...
5669
5670         clc                     ;Anfang +1.
5671         lda    r0L
5672         adc    #$08
5673         sta    r0L
5674         bcc    x22E7
5675         inc    r0H
5676
5677 :x22E7         clc                     ;Offset REU +1.
5678         lda    r1L
5679         adc    #$08
5680         sta    r1L
5681         bcc    x22F2
5682         inc    r1H
5683 :x22F2         rts
5684
5685 :x22F3         clc                     ;Schatten: Anzahl +1.
5686         lda    r2L
5687         adc    #$08
5688         sta    r2L
5689         bcc    x22FE
5690         inc    r2H
5691 ;---
5692 :x22FE         rts
5693
5694 ; Zeiger auf Farbspeicher berechnen.
5695 :Z22FF         ldx    V2397            ;Bildschirmzeile.
5696         lda    V241A,x
5697         clc
5698         adc    #< COLOR_MATRIX
5699         sta    r0L
5700         lda    V2433,x
5701         adc    #> COLOR_MATRIX
5702         sta    r0H

```

```

5703
5704          bit    V238F          ;Zugriff auf MP3/DAT?
5705          bpl    x2328          ; => Ja, weiter...
5706
5707          lda    V241A,x         ;Zeiger auf Daten für
5708          clc                     ;Hintergrundbild.
5709          adc    #< R2A_BS_COLOR
5710          sta    r1L
5711          lda    V2433,x
5712          adc    #> R2A_BS_COLOR
5713          sta    r1H
5714
5715          jmp    Z2337
5716
5717 :x2328          lda    V241A,x         ;Zeiger auf Speicher
5718          clc                     ;hinter Grafikdaten.
5719          adc    #< 25*40*8
5720          sta    r1L
5721          lda    V2433,x
5722          adc    #> 25*40*8
5723          sta    r1H
5724
5725 :Z2337          lda    V2391          ;1.Card in Zeile.
5726          clc                     ;Offset innerhalb
5727          adc    r0L              ;Zeile berechnen.
5728          sta    r0L
5729          lda    #$00
5730          adc    r0H
5731          sta    r0H
5732
5733          lda    V2391          ;1.Card in Zeile.
5734          clc                     ;Offset in REU.
5735          adc    r1L
5736          sta    r1L
5737          lda    #$00
5738          adc    r1H
5739          sta    r1H
5740
5741          lda    V2394          ;Anzahl Cards/Zeile.
5742          sta    r2L
5743          lda    #$00
5744          sta    r2H
5745
5746          lda    MP3_64K_SYSTEM    ;REU-Speicherbank für
5747          sta    r3L              ;Hintergrundbild.
5748
5749          bit    V238F          ;Zugriff auf MP3/SYS?
5750          bmi    x238B          ; => Ja, weiter...
5751 ;          bmi    x238E          ; => Ja, weiter...
5752
5753          lda    MP3_64K_DATA      ;REU-Speicherbank für
5754          sta    r3L              ;Zwischenspeicher.
5755
5756 ; Hinweis:
5757 ; Der folgende Code wird von GEOS/MP3

```

```

5758 ; nicht benötigt, da beim Abbau einer
5759 ; Dialogbox der Bildschirm-Hintergrund
5760 ; von MP3 wieder hergestellt wird.
5761 ;
5762 ; In Abhängigkeit von Flag_DBoxType
5763 ; wird daher bei Menüs nur ein Card am
5764 ; Ende einer Zeile zusätzlich in der
5765 ; REU zwischengespeichert.
5766 ;---
5767 ; Offset/Größe Zeile für Schatten korrigieren.
5768         lda    Flag_DBoxType
5769         and    #%00011111          ;Schatten aktiv?
5770         beq    x238B              ; => Nein, weiter...
5771
5772         lda    V2397              ;Bildschirmzeile =
5773         cmp    V2392              ;Erste Card-Zeile?
5774         beq    x238B              ; => Ja, weiter...
5775
5776 ; *FEHLER*
5777 ; Der Wert#0 wird hier nie erreicht,
5778 ; da die Hauptroutine beendet wird,
5779 ; wenn #0 erreicht ist.
5780         lda    V2393              ;Letzte Card-Zeile?
5781         bne    x238C              ; => Nein, weiter...
5782
5783         inc    r0L                ;Anfang +1.
5784         bne    x2385
5785         inc    r0H
5786
5787 :x2385         inc    r1L                ;Offset REU +1.
5788         bne    x238B
5789         inc    r1H
5790
5791 :x238B         rts
5792
5793 :x238C         inc    r2L                ;Schatten: Anzahl +1.
5794 ;---
5795 :x238E         rts
5796
5797 :V238F         b $00          ;$00=MP3/DAT, $FF=MP3/SYS.
5798 :V2390         b $00          ;Jobcode für DoRAMOp.
5799 :V2391         b $00          ;1.Card in Zeile.
5800 :V2392         b $00          ;Erste Card-Zeile.
5801 :V2393         b $00          ;Anzahl Card-Zeilen.
5802 :V2394         b $00          ;Anzahl Cards/Zeile.
5803 :V2395         w $0000        ;Anzahl Cardsx8 = Anzahl Bytes.
5804 :V2397         b $00          ;Bildschirmzeile.
5805
5806 ; Offset Grafikzeile.
5807 :V2398         b < 0*40*8, < 1*40*8, < 2*40*8, < 3*40*8
5808         b < 4*40*8, < 5*40*8, < 6*40*8, < 7*40*8
5809         b < 8*40*8, < 9*40*8, <10*40*8, <11*40*8
5810         b <12*40*8, <13*40*8, <14*40*8, <15*40*8
5811         b <16*40*8, <17*40*8, <18*40*8, <19*40*8
5812         b <20*40*8, <21*40*8, <22*40*8, <23*40*8

```

```

5813      b <24*40*8
5814
5815 :V23B1      b > 0*40*8, > 1*40*8, > 2*40*8, > 3*40*8
5816      b > 4*40*8, > 5*40*8, > 6*40*8, > 7*40*8
5817      b > 8*40*8, > 9*40*8, >10*40*8, >11*40*8
5818      b >12*40*8, >13*40*8, >14*40*8, >15*40*8
5819      b >16*40*8, >17*40*8, >18*40*8, >19*40*8
5820      b >20*40*8, >21*40*8, >22*40*8, >23*40*8
5821      b >24*40*8
5822
5823 ; Offset Grafikspalte.
5824 :V23CA      b < 0*8, < 1*8, < 2*8, < 3*8, < 4*8
5825      b < 5*8, < 6*8, < 7*8, < 8*8, < 9*8
5826      b <10*8, <11*8, <12*8, <13*8, <14*8
5827      b <15*8, <16*8, <17*8, <18*8, <19*8
5828      b <20*8, <21*8, <22*8, <23*8, <24*8
5829      b <25*8, <26*8, <27*8, <28*8, <29*8
5830      b <30*8, <31*8, <32*8, <33*8, <34*8
5831      b <35*8, <36*8, <37*8, <38*8, <39*8
5832
5833 :V23F2      b > 0*8, > 1*8, > 2*8, > 3*8, > 4*8
5834      b > 5*8, > 6*8, > 7*8, > 8*8, > 9*8
5835      b >10*8, >11*8, >12*8, >13*8, >14*8
5836      b >15*8, >16*8, >17*8, >18*8, >19*8
5837      b >20*8, >21*8, >22*8, >23*8, >24*8
5838      b >25*8, >26*8, >27*8, >28*8, >29*8
5839      b >30*8, >31*8, >32*8, >33*8, >34*8
5840      b >35*8, >36*8, >37*8, >38*8, >39*8
5841
5842 ; Offset Farbzeile.
5843 :V241A      b < 0*40, < 1*40, < 2*40, < 3*40
5844      b < 4*40, < 5*40, < 6*40, < 7*40
5845      b < 8*40, < 9*40, <10*40, <11*40
5846      b <12*40, <13*40, <14*40, <15*40
5847      b <16*40, <17*40, <18*40, <19*40
5848      b <20*40, <21*40, <22*40, <23*40
5849      b <24*40
5850
5851 :V2433      b > 0*40, > 1*40, > 2*40, > 3*40
5852      b > 4*40, > 5*40, > 6*40, > 7*40
5853      b > 8*40, > 9*40, >10*40, >11*40
5854      b >12*40, >13*40, >14*40, >15*40
5855      b >16*40, >17*40, >18*40, >19*40
5856      b >20*40, >21*40, >22*40, >23*40
5857      b >24*40
5858
5859 ; Ermittlung einer Stringlänge in Zeichen und in Pixel.
5860 ; Übergabe: r0 = Zeiger auf Sstring, max. 256 Zeichen.
5861 ;           Ende mit NULL oder $A0.
5862 ; Rückgabe: X  = Anzahl Zeichen.
5863 ;           r1 = Breite in Pixel.
5864 ; TD13: StringLen
5865 .S244C      lda    #$00
5866      sta    r1L
5867      sta    r1H

```

```

5868          sta    r13H
5869          sta    r13L
5870
5871 :x2456          ldy    r13L
5872          lda     (r0),y
5873          beq     x2475
5874          cmp     #$a0
5875          beq     x2475
5876          inc     r13H
5877          ldx     currentMode
5878          jsr     GetRealSize
5879          tya
5880          clc
5881          adc     r1L
5882          sta     r1L
5883          bcc     x2471
5884          inc     r1H
5885
5886 :x2471          inc     r13L
5887          bne     x2456
5888
5889 :x2475          ldx     r13H
5890          rts
5891
5892 ; Füllstandsanzeige.
5893 :Z2478          jsr     Z2491          ;Koord. Pos.-Anzeige.
5894          jsr     S13E5          ;Backup/Set TextWin.
5895
5896          lda     #0
5897          jsr     SetPattern
5898          jsr     S14EB          ;Rechteck zeichnen.
5899          jsr     Z4CCF          ;Koord. Füllstand.
5900
5901          lda     #1
5902          jsr     SetPattern
5903          jmp     S14EB          ;Rechteck zeichnen.
5904
5905 ; Koordinaten für Positionsanzeige.
5906 ; Bereich zwischen den Scroll U/D-
5907 ; Pfeilen am rechten Rand.
5908 :Z2491          ldx     WIN042F          ;Aktives Fenster.
5909          jsr     Z11A3          ;Fens.koord. r2-r4.
5910
5911          lda     r2L
5912          clc
5913          adc     #TY +11
5914          sta     r2L
5915          sec
5916          lda     r2H
5917          sbc     #SY +11
5918          sta     r2H
5919          lda     r4L
5920          sec
5921          sbc     #< 1
5922          sta     r4L

```

```

5923         lda    r4H
5924         sbc    #> 1
5925         sta    r4H
5926         lda    r4L
5927         sec
5928         sbc    #< SX -2
5929         sta    r3L
5930         lda    r4H
5931         sbc    #> SX -2
5932         sta    r3H
5933         rts
5934
5935 ; TODO:
5936 ; Für SCPU_Pause ist kein Aufruf von
5937 ; InitForIO/DoneWithIO erforderlich!
5938
5939 ; Fehlerton ausgeben.
5940 ; Übergabe: A = Anzahl Töne.
5941 .S24C0          pha
5942
5943         jsr    InitForIO
5944         jsr    SCPU_Pause
5945         jsr    DoneWithIO
5946
5947         ldx    #50                ;Ton-Frequenz.
5948         jsr    Z24DD              ;Signalton ausgeben.
5949
5950 :Z24CF          pla
5951         sec
5952         sbc    #1
5953         beq    x24DC
5954
5955 ; Hinweis:
5956 ; Die Beep-Routine verändert die Ton-
5957 ; Frequenz. Sollen mehrere Signaltöne
5958 ; über die Routine ausgegeben werden,
5959 ; dann haben die folgenden Töne eine
5960 ; andere Start-Ton-Frequenz als der
5961 ; erste Signalton.
5962 ; In TopDesk 1.3 bleibt die Frequenz
5963 ; für alle Signaltöne gleich.
5964         pha
5965         jsr    Z24E0              ;Ton erneut ausgeben.
5966         jmp    Z24CF              ;Nächster Signalton.
5967
5968 :x24DC          rts
5969
5970 ; Signalton ausgeben.
5971 :Z24DD          stx    Z24F7 +1    ;Ton-Frequenz.
5972
5973 :Z24E0          jsr    InitForIO
5974
5975         lda    #$11
5976         sta    $d404
5977         lda    #$00

```

```

5978          sta    $d405
5979          lda    #$f7
5980          sta    $d406
5981          lda    #$0f
5982          sta    $d418
5983
5984 :Z24F7      lda    #50                ;Wird verändert.
5985          sec
5986          sbc    #10
5987          sta    Z24F7 +1
5988          sta    $d400                ;Ton-Frequenz
5989          sta    $d401                ;fest legen.
5990
5991          jsr    SCPU_Pause
5992
5993          lda    #$10
5994          sta    $d404
5995          lda    #$00
5996          sta    $d418
5997
5998          jmp    DoneWithIO
5999
6000 ; Fensterbereich anzeigen.
6001 ; Übergabe:  r2L = Y-oben
6002 ;            r2H = Y-unten
6003 ;            r3  = X-links
6004 ;            r4  = X-rechts
6005 ; Rückgabe:  -
6006 ; Verändert: r0,r1,r5-r7L,A,X,Y
6007 ; TD13: InvFrame
6008 :Z2515      lda    r8H
6009          pha
6010          lda    r8L
6011          pha
6012
6013          lda    r11H
6014          pha
6015          lda    r11L
6016          pha
6017
6018          lda    r2H
6019          pha
6020
6021          lda    r2L
6022          sta    r11L
6023          jsr    InvertLine            ;Obere Linie.
6024          pla
6025          sta    r11L
6026          jsr    InvertLine            ;Untere Linie.
6027
6028          pla
6029          sta    r11L
6030          pla
6031          sta    r11H
6032

```

```

6033          pla
6034          sta    r8L
6035          pla
6036          sta    r8H
6037
6038 ; Vertikale Linie links/rechts zeichnen.
6039 ; TODO:
6040 ; Schleife durch 2x LDA/AND/STA
6041 ; ersetzen = 1Byte kürzer.
6042          ldy    #$01
6043 :x253F      lda    r2,y
6044          and    #%11111000
6045          sta    r0,y
6046          dey
6047          bpl    x253F
6048
6049          ldx    r0L
6050          jsr    GetScanLine
6051
6052          lda    r3L                      ;Linke Linie.
6053          ldy    r3H
6054          jsr    Z255A                    ;Vertikale Linie.
6055
6056          lda    r4L                      ;Rechte Linie.
6057          ldy    r4H
6058 :Z255A      tax
6059          and    #%11111000
6060          clc
6061          adc    r5L
6062          sta    r6L
6063          tya
6064          adc    r5H
6065          sta    r6H
6066
6067          txa
6068          and    #%00000111
6069          tax
6070          lda    V25C6,x
6071          sta    r1L
6072
6073 ; Invertieren des oberen Restes.
6074          lda    r2L
6075          and    #%00000111
6076          tay
6077          jsr    Z25B1                    ;Bits invertieren.
6078          tya
6079          sec
6080          sbc    #8
6081          sta    r1H
6082
6083 ; Mitte.
6084          lda    r0H
6085          sec
6086          sbc    r0L
6087          lsr

```



```

6088          lsr
6089          lsr
6090          tax
6091          dex
6092          beq    x2592
6093
6094 :x258A          ldy    r1H
6095          jsr    Z25B1          ;Bits invertieren.
6096          dex
6097          bne    x258A
6098
6099 ; Invertieren des unteren Restes.
6100 :x2592          lda    r2H
6101          and    #%00000111
6102          cmp    r1H
6103          bcc    x25A7
6104
6105          sta    r7L
6106          ldy    r1H
6107 :x259E          jsr    Z25A8          ;Bits invertieren.
6108          cpy    r7L
6109          beq    x259E
6110          bcc    x259E
6111 :x25A7          rts
6112
6113 ; Jedes zweite Bit invertieren.
6114 :Z25A8          lda    (r6),y
6115          eor    r1L
6116          sta    (r6),y
6117          iny
6118          iny
6119          rts
6120
6121 ; Max. 8 Bits invertieren.
6122 :Z25B1          jsr    Z25A8          ;Bits invertieren.
6123          cpy    #8
6124          bcc    Z25B1
6125
6126          lda    #< 40*8
6127          clc
6128          adc    r6L
6129          sta    r6L
6130          lda    #> 40*8
6131          adc    r6H
6132          sta    r6H
6133          rts
6134
6135 :V25C6          b $80,$40,$20,$10
6136          b $08,$04,$02,$01
6137
6138 :V25CE          b $00
6139 .V25CF          b $00  ;$00/$80=Datei öffnen/drucken.
6140 .V25D0          b $00  ;GEOS-Dateityp für "Datei öffnen".
6141
6142 :V25D1          s 18  ;Zwischensp. Diskname/GetFile.

```

```

6143 :V25E3          s 14  ;Zwischensp. GEOS-Klasse/FindFTypes.
6144 :V25F1          s 17  ;Zwischensp. Dateiname/FindFTypes.
6145
6146 :V2602          b $ff
6147
6148 ; Dateien suchen.
6149 ; Übergabe:
6150 ; r3   - Zeiger auf Speicher für
6151 ;       Dateieinträge.
6152 ; r10L - Ordernummer.
6153 ;       Bit%7=1: Alle Ordner.
6154 ; r11L - max. Anzahl Dateien im
6155 ;       Verzeichnis einlesen.
6156 ; r11H - Anzahl Einträge überlesen.
6157 ; r12L - Bit%76=11: Ignorieren von
6158 ;       gelöschten/leeren Einträgen.
6159 ; TODO:
6160 ; Bit%76 so anpassen das nur gelöschte
6161 ; eingelesen werden. Wird in TopDesk
6162 ; für den Papierkorb verwendet, aber
6163 ; ist nicht korrekt umgesetzt.
6164 ; TopDesk verwendet ansonsten nur die
6165 ; Kombination Bit%76=11xxxxxx.
6166 ;       Bit%76=10: Gelöschte einlesen,
6167 ;       leere Einträge ignorieren.
6168 ;       Bit%76=00: Dateien, gelöschte
6169 ;       und leere Einträge einlesen.
6170 ; r12H - GEOS-Dateityp oder
6171 ;       Bit%7=1: Alle Dateitypen.
6172 ; r13L - Anzahl der Bytes aus einem
6173 ;       Dateieintrag einlesen.
6174 ; r13H - Anzahl von Bytes im Eintrag
6175 ;       überlesen.
6176 ; TD13: FindDirFiles
6177 .S2603          lda   r3L          ;Zeiger auf Speicher
6178                  sta   V2668 +0    ;Dateieinträge.
6179                  lda   r3H
6180                  sta   V2668 +1
6181
6182 :Z260D          lda   V2668 +0
6183                  sta   r3L
6184                  lda   V2668 +1
6185                  sta   r3H
6186
6187 ; Hinweis:
6188 ; Die Original-Routine liest mehr als
6189 ; 255 Dateien obwohl Offset + Anzahl
6190 ; nicht >255 sein dürfen (Überlauf).
6191                  lda   #$00          ;Anzahl Dateien ab
6192                  sta   r14L          ;Offset löschen.
6193                  sta   r14H
6194
6195 ; TurboDOS und I/O einschalten.
6196                  jsr   Z27CA          ;Zeiger erster Block.
6197                  txa

```

```

6198         bne    x2646                ; => Fehler, Abbruch.
6199
6200 ; Dateien einlesen.
6201         jsr     Z2651                ;Dir lesen/filtern.
6202         txa
6203         bne     x2646                ; => Fehler, Abbruch.
6204
6205         lda     r11L                 ;Speicher voll?
6206         beq     x2644                ; => Ja, weiter...
6207
6208         lda     isGEOS               ;GEOS-Diskette?
6209         beq     x2644                ; => Nein, weiter...
6210
6211 ; Dateien Borderblock einlesen.
6212         lda     curDirHead +171
6213         sta     V266A                ;Dir-Block/Track.
6214         lda     curDirHead +172
6215         sta     V266B                ;Dir-Block/Sektor.
6216
6217         jsr     Z2651                ;Dir lesen/filtern.
6218         txa
6219         bne     x2646                ; => Fehler, Abbruch.
6220
6221 :x2644         ldx     #NO_ERROR
6222
6223 :x2646         jsr     DoneWithIO
6224
6225 :x2649         cpx     #TDLIST_RELOAD ;Neustart Dateisuche.
6226         bne     x2650                ; => Nein, weiter...
6227
6228         jmp     Z260D                ; => Dateisuche...
6229
6230 :x2650         rts
6231
6232 ; Verzeichniskette einlesen/filtern.
6233 :Z2651         jsr     Z27EF                ;Dir-Block einlesen.
6234         txa
6235         bne     x2667
6236
6237         jsr     Z266C                ;Einträge einlesen.
6238
6239         jsr     Z26E4                ;Dateien filtern.
6240         txa                          ;Fehler?
6241         bne     x2667                ; => Ja, Abbruch...
6242
6243         lda     V266A                ;Weiterer Dir-Block?
6244         bne     Z2651                ; => Ja, weiter...
6245
6246         ldx     #NO_ERROR
6247 :x2667         rts
6248
6249 :V2668         w $0000 ;Zeiger Speicher Dateieinträge.
6250 :V266A         b $00  ;Verzeichnisblock/Track
6251 :V266B         b $00  ;Verzeichnisblock/Sektor
6252

```

```

6253 ; Dateien einlesen/sortieren.
6254 ; TD13: SortDirFiles
6255 :Z266C          lda    #< diskBlkBuf
6256                sta    r0L
6257                lda    #> diskBlkBuf
6258                sta    r0H
6259
6260                lda    #< diskBlkBuf +2
6261                sta    r5L
6262                lda    #> diskBlkBuf +2
6263                sta    r5H
6264
6265                ldx    #8 -1 -1                ;Anzahl Einträge ohne
6266                                                ;Eintrag #1.
6267
6268 ; Hinweis:
6269 ; Hier wird die Ordner-Nr. für den
6270 ; ersten Eintrag in Byte#0 kopiert.
6271 ; Die Sonderbehandlung für den ersten
6272 ; Eintrag könnte entfallen, wenn man
6273 ; die Ordner-Nr. in Byte#1 schreibt.
6274 ; => Gleiches Format für #1 bis #8.
6275                ldy    #$00                ;Ordner-Nr. für die
6276                lda    diskBlkBuf +32        ;erste Datei holen.
6277                sta    (r0),y
6278
6279                lda    r0H
6280                pha
6281                lda    r0L
6282                pha
6283
6284                inc    r0L                ;Zeiger auf das
6285                bne    x2691                ;Ordner-Byte.
6286                inc    r0H
6287
6288 :x2691          ldy    #30                ;Ordner-B. überlesen.
6289                jsr    Z280C                ;Eintrag einlesen.
6290
6291                ldy    #$00
6292                jsr    Z26CD                ;DIR=Kein Infoblock.
6293
6294                pla
6295                sta    r0L
6296                pla
6297                sta    r0H
6298
6299 ; Zeiger auf Dateieintrag #2 und
6300 ; das Ordner-Byte.
6301                lda    #< diskBlkBuf +32 +1
6302                sta    r5L
6303                lda    #> diskBlkBuf +32 +1
6304                sta    r5H
6305
6306 :x26A9          lda    #32
6307                clc

```

```

6308          adc    r0L
6309          sta    r0L
6310          bcc    x26B4
6311          inc    r0H
6312
6313 :x26B4      ldy    #31
6314          jsr    Z280C          ;Eintrag einlesen.
6315
6316          ldy    #$01
6317          jsr    Z26CD          ;DIR=Kein Infoblock.
6318
6319          lda    #32
6320          clc
6321          adc    r5L
6322          sta    r5L
6323          bcc    x26C9
6324          inc    r5H
6325
6326 :x26C9      dex
6327          bpl    x26A9
6328          rts
6329
6330 ; Auf Verzeichnis prüfen.
6331 ; -> "Kein Infoblock" setzen.
6332 :Z26CD      lda    (r0),y
6333          and    #%00001111          ;FTYPE_MODES?
6334          cmp    #FTYPE_DIR
6335          bne    x26E3
6336
6337          tya          ;Zeiger auf Sektor
6338          clc          ;für Infoblock.
6339          adc    #1+2+16 +1          ;Typ/Tr+Se/Name +1.
6340          tay
6341          lda    #$ff          ;Durch $00,$ff
6342          sta    (r0),y          ;ersetzen.
6343          dey
6344          lda    #$00
6345          sta    (r0),y
6346
6347 :x26E3      rts
6348
6349 ; Dateien aus Liste filtern.
6350 ; TD13: SortInBuffer
6351 :Z26E4      ldx    #8 -1          ;Einträge/Sektor.
6352
6353          lda    #< diskBlkBuf
6354          sta    r5L
6355          lda    #> diskBlkBuf
6356          sta    r5H
6357
6358 :Z26EE      lda    r3L
6359          sta    r0L
6360          lda    r3H
6361          sta    r0H
6362

```

```

6363 ; Hinweis:
6364 ; Pufferüberlauf nur bei sortierter
6365 ; Text-Anzeige der Dateien möglich.
6366 ; Im Icon-/Text-Modus werden nur die
6367 ; ersten 16 Dateien eingelesen, bei
6368 ; sortiertem Text-Modus 254 Dateien.
6369             cmp    MHB04AC             ;HB Ende CopyBuf.
6370             bcc    x26FE
6371
6372             ldx    #BFR_OVERFLOW
6373             rts
6374
6375 :x26FE             bit    r10L             ;Alle Ordner?
6376             bmi    x2743             ; => Ja, weiter...
6377
6378             ldy    #$01
6379             lda    (r5),y             ;Gelöscht?
6380             beq    x273B             ; => Ja, weiter...
6381
6382             ldy    #$17
6383             lda    (r5),y
6384             cmp    #TEMPORARY         ;Tepm. Datei?
6385             bne    x273B             ; => Nein, weiter...
6386
6387             ldy    #4                 ;Name temp.Datei
6388 :x2712             lda    (r5),y         ;einlesen.
6389             sta    V0470 -4,y
6390             cmp    #$a0
6391             bne    x2734
6392 :x271B             lda    #NULL
6393             sta    V0470 -4,y
6394
6395             jsr    DoneWithIO
6396
6397             lda    #< V0470
6398             sta    r0L
6399             lda    #> V0470
6400             sta    r0H
6401             jsr    DeleteFile         ;Temp.Datei löschen.
6402
6403             jsr    InitForIO
6404
6405             ldx    #TDLIST_RELOAD     ;Neustart Dateisuche.
6406             rts
6407
6408 :x2734             iny
6409             cpy    #4 +16             ;Dateiname kopiert?
6410             bne    x2712             ; => Nein, weiter...
6411             beq    x271B             ; => Ja, löschen.
6412
6413 ; Hinweis: Bei gelöschten Dateien ist
6414 ; die Ordner-Nr. = $00!
6415 :x273B             ldy    #0
6416             lda    (r5),y
6417             cmp    r10L             ;Stimmt Ordner-Nr.?

```

```

6418             bne    Z27B4             ; => Nein, weiter..
6419
6420 :x2743             bit    r12H             ;Alle Dateitypen?
6421             bmi    x274F             ; => Ja, weiter...
6422
6423             ldy    #23
6424             lda    (r5),y             ;Datei vom gesuchten
6425             cmp    r12H             ;GEOS-Dateityp?
6426             bne    Z27B4             ; => Nein, weiter...
6427
6428 :x274F             ldy    #$01
6429             lda    (r5),y             ;Datei gelöscht?
6430             bne    x276E             ; => Nein, weiter...
6431
6432 ; TODO:
6433 ; Bei der Suche nach nur gelöschten
6434 ; Dateien könnte man r12L erweitern,
6435 ; damit ggf. V046D entfallen kann:
6436 ; Mit r12L=%10xxxxxx werden zwar auch
6437 ; gelöschte Dateien eingelesen, aber
6438 ; auch reguläre Dateien!
6439             bit    r12L
6440             bpl    x276E             ; => Alle Einträge.
6441             bvs    Z27B4             ; => Ohne gelöschte.
6442
6443             ldy    #23
6444             lda    (r5),y
6445             cmp    #TEMPORARY         ;Temp.-Datei?
6446             bne    x2766             ; => Nein, weiter...
6447
6448             jmp    Z27B4             ; => Temp. löschen.
6449
6450 :x2766             ldy    #4
6451             lda    (r5),y             ;Dateiname vorhanden?
6452             bne    x2773             ; => Ja, weiter...
6453             beq    Z27B4             ; => Ignorieren.
6454
6455 :x276E             lda    V046D         ;Nur gelöschte Dat.?
6456             bne    Z27B4             ; => Nein, weiter...
6457
6458 :x2773             lda    r11H         ;Einträge überlesen?
6459             beq    x277C             ; => Nein, weiter...
6460             dec    r11H
6461             jmp    Z27B4
6462
6463 :x277C             lda    r13H         ;Zeiger auf
6464             clc                     ;Dateiname.
6465             adc    r5L
6466             sta    r5L
6467             lda    r5H
6468             adc    #$00
6469             sta    r5H
6470
6471 ; *FEHLER*
6472 ; Die Original-Routine liest mehr als

```

```

6473 ; 255 Dateien obwohl Offset + Anzahl
6474 ; nicht >255 sein dürfen (Überlauf).
6475         inc    r14L                ;Zähler +1.
6476         bne    x278F
6477         inc    r14H
6478
6479 :x278F        ldy    r11L                ;Puffer voll?
6480         beq    x27A7                ; => Ja, weiter...
6481
6482         ldy    r13L
6483         jsr    Z280C                ;Eintrag einlesen.
6484
6485         lda    r13L                ;Zeiger auf den
6486         clc                        ;nächsten Dateinamen.
6487         adc    r3L
6488         sta    r3L
6489         lda    r3H
6490         adc    #$00
6491         sta    r3H
6492
6493         dec    r11L                ;Dateien -1.
6494
6495 :x27A7        lda    r5L                ;Zeiger auf Eintrag
6496         sec                        ;zurücksetzen.
6497         sbc    r13H
6498         sta    r5L
6499         lda    r5H
6500         sbc    #$00
6501         sta    r5H
6502
6503 :Z27B4        lda    #< 32            ;Zeiger auf
6504         clc                        ;nächsten Eintrag.
6505         adc    r5L
6506         sta    r5L
6507         lda    #> 32
6508         adc    r5H
6509         sta    r5H
6510
6511         dex                        ;Alle geprüft?
6512         bmi    x27C7                ; => Ja, Ende...
6513
6514         jmp    Z26EE                ; => Weitersuchen...
6515
6516 :x27C7        ldx    #NO_ERROR
6517         rts
6518
6519 ; Zeiger auf ersten Verzeichnisblock
6520 ; und I/O aktivieren.
6521 ; TD13: DiskInitTurboIO
6522 :Z27CA        lda    #< diskBlkBuf
6523         sta    r4L
6524         lda    #> diskBlkBuf
6525         sta    r4H
6526
6527         jsr    EnterTurbo

```



```
6528             txa
6529             bne    x27EB
6530
6531 ; TODO:
6532 ; Reihenfolge umkehren, dann kann
6533 ; ein LDA entfallen.
6534             lda    curDirHead +0
6535             sta    V266A                ;Dir-Block/Track.
6536             lda    curDirHead +1
6537             sta    V266B                ;Dir-Block/Sektor.
6538
6539             lda    V266A                ;Track gültig?
6540             bne    x27EC                ; => Gültig, OK...
6541
6542             ldx    #INV_TRACK
6543
6544 ; *FEHLER*
6545 ; I/O-Bereich immer aktivieren, da bei
6546 ; Fehler DoneWithIO aufgerufen wird!
6547 :x27EB             rts
6548
6549 :x27EC             jmp    InitForIO                ;I/O aktivieren.
6550
6551 ; Verzeichnisblock einlesen.
6552 ; Übergabe: V266A = Tr/Se Block.
6553 ; Rückgabe: V266A = Tr/Se nächster Block.
6554 ; TD13: ReadTrScBlock
6555 :Z27EF             lda    V266A                ;Dir-Block/Track.
6556             sta    r1L
6557             lda    V266B                ;Dir-Block/Sektor.
6558             sta    r1H
6559             jsr    ReadBlock
6560             txa
6561             bne    x280B
6562             lda    diskBlkBuf +0
6563             sta    V266A                ;Dir-Block/Track.
6564             lda    diskBlkBuf +1
6565             sta    V266B                ;Dir-Block/Sektor.
6566 :x280B             rts
6567
6568 ; Dateieintrag kopieren.
6569 ; Übergabe: Y = Anzahl Bytes.
6570 ;             r5 = Source
6571 ;             r0 = Target
6572 ; TD13: CopyFW
6573 :Z280C             sty    x2816 +1
6574             ldy    #0
6575 :x2811             lda    (r5),y
6576             sta    (r0),y
6577             iny
6578 :x2816             cpy    #$00                ;Wird verändert.
6579             bne    x2811
6580             rts
6581
6582 ; Datei-/Diskname kürzen.
```

```

6583 ; Entfernt $A0, setzt NULL-Byte.
6584 ; Übergabe: r0 = Zeiger auf Eintrag in DIRBUF.
6585 ;           r1 = Zeiger auf Zwischenspeicher.
6586 ;           r2L = Max.Länge (inkl. NULL-Byte)
6587 ; Rückgabe: r1 = Dateiname, Ende NULL-Byte.
6588 ; TD13: FormString
6589 :Z281B          ldy    #0
6590 :x281D          cpy    r2L
6591                beq    x282C
6592                lda    (r0),y
6593                cmp    #$a0
6594                beq    x282D
6595                sta    (r1),y
6596                iny
6597                bne    x281D
6598 :x282C          dey
6599 :x282D          lda    #NULL
6600                sta    (r1),y
6601                rts
6602
6603 ; Datei in Ordner verschieben.
6604 ; Übergabe: r6 = Zeiger auf Dateiname.
6605 ;           r10L = Nummer Ziel-Ordner.
6606 ; Rückgabe: r1 = Tr/Se Verzeichnisblock.
6607 ;           r5 = Zeiger auf Verzeichniseintrag.
6608 ;           (CBM-Dateityp, nicht TD-Ordner!)
6609 ; TD13: MoveFileInDir
6610 :S2832          jsr    S1412                ;Datei suchen.
6611                txa
6612                bne    x285D
6613
6614 ; TODO:
6615 ; Vergleiche Code zur Berechnung des
6616 ; Offset für die Ordner-Nr. Eintrag #0
6617 ; mit Referenz-Code in ":WriteInfo".
6618                lda    r5H
6619                cmp    #> diskBlkBuf +2
6620                bne    x2842
6621                lda    r5L
6622                cmp    #< diskBlkBuf +2
6623 :x2842          bne    x2848
6624
6625                ldy    #30                ;Offset Ordner-Nr.
6626                bne    Z285E                ;für Datei #0.
6627
6628 :x2848          dec    r5L                ;Zeiger auf Byte
6629                lda    r5L                ;für Ordner-Nr.
6630                cmp    #$ff
6631                bne    x2852
6632                dec    r5H
6633
6634 :x2852          ldy    #$00                ;Offset für Datei
6635                jsr    Z285E                ;#1 bis #7.
6636
6637                inc    r5L                ;Zeiger auf

```

```

6638          bne    x285D          ;Verzeichniseintrag
6639          inc    r5H            ;zurücksetzen.
6640 :x285D          rts
6641
6642 :Z285E          lda    r10L          ;Ordner-Nr.
6643          sta    (r5),y          ;schreiben.
6644
6645 ; Block in diskBlkBuf auf Disk schreiben.
6646 .S2862          lda    #< diskBlkBuf
6647          sta    r4L
6648          lda    #> diskBlkBuf
6649          sta    r4H
6650          jmp    PutBlock
6651
6652 ; Neuen Ordner in Tabelle eintragen.
6653 ; Übergabe: r0  = Zeiger auf Ordnerliste
6654 ;           r6  = Zeiger auf Dateiname
6655 ; Rückgabe: r10L = Ordner-Nr (bei Fehler undefiniert)
6656 ;           Y   = Schachteltiefe.
6657 ;           X   = 0/Kein Fehler.
6658 ; TD13: SubDirNrInList
6659 :Z286D          jsr    Z28B5          ;Ordner-Nr. -> r10L.
6660          txa
6661          bne    x287F          ; => Fehler, Abbruch.
6662
6663          ldy    #$00
6664 :x2875          lda    (r0),y          ;Freier Eintrag?
6665          bmi    x2888          ; => Ja, weiter...
6666          cmp    r10L          ;Ordner vorhanden?
6667          bne    x2880          ; => Nein, weiter...
6668          ldx    #TDSUB_EXISTS          ;Fehler: REKURSIV
6669 :x287F          rts
6670
6671 :x2880          iny
6672          cpy    #63
6673          bne    x2875
6674          ldx    #TDLIST_FULL          ;Fehler: FULL
6675          rts
6676
6677 :x2888          lda    r10L
6678          sta    (r0),y
6679          rts
6680
6681 ; Zum vorherigen Ordner wechseln.
6682 ; Übergabe: r0  = Zeiger auf Ordner-Liste.
6683 ; Rückgabe: r10L = Neue Ordner-Nr.
6684 ; TD13: UpperDir
6685 :Z288D          ldy    #63
6686 :x288F          lda    (r0),y
6687          bpl    x289D
6688          dey
6689          bne    x288F
6690
6691          lda    #$00
6692          sta    (r0),y

```

```

6693             jmp     Z28A4
6694
6695 :x289D         lda     #$ff
6696             sta     (r0),y
6697             dey
6698             lda     (r0),y
6699 :Z28A4         sta     r10L
6700             rts
6701
6702 ; Ordner-Liste löschen.
6703 ; Übergabe: r0 = Zeiger auf Ordner-Liste.
6704 ; TD13: ClearList
6705 .S28A7        ldy     #$3f
6706             lda     #$ff
6707 :x28AB         sta     (r0),y
6708             dey
6709             bne     x28AB
6710             lda     #$00
6711             sta     (r0),y
6712             rts
6713
6714 ; Ordner-Nr. einholen.
6715 ; Übergabe: r6  = Zeiger auf Dateiname.
6716 ; Rückgabe: r10L = Ordner-Nr.
6717 ; TD13: GetSubDirNr
6718 ; Hinweis:
6719 ; Aufruf nur von Z286D!
6720 :Z28B5         jsr     Z28BE                      ;Infoblock einlesen.
6721             lda     diskBlkBuf +OFF_DIR_NUM
6722             sta     r10L
6723             rts
6724
6725 ; Datei suchen/Infoblock einlesen.
6726 ; Übergabe: r6  = Zeiger auf Dateiname.
6727 ; TD13: getInfoBlock
6728 ; Hinweis:
6729 ; Aufruf nur von Z28B5!
6730 :Z28BE         jsr     FindFile
6731             txa
6732             bne     x28DA
6733
6734 ; Infoblock einlesen.
6735 ; TD13: GetInfo
6736 :Z28C4         ldy     #$13
6737             lda     (r5),y
6738             sta     r1L
6739             iny
6740             lda     (r5),y
6741             sta     r1H
6742
6743 ; Block nach diskBlkBuf einlesen.
6744 ; -> GetBlock_dskBuf?
6745 :Z28CF         lda     #< diskBlkBuf
6746             sta     r4L
6747             lda     #> diskBlkBuf

```

```

6748          sta    r4H
6749          jsr    GetBlock
6750 :x28DA      rts
6751
6752 ; Max. Anzahl Laufwerke setzen.
6753 ;
6754 ; TODO:
6755 ; Wozu ist das noch erforderlich?
6756 ;
6757 ; TD13: SetNumDrives
6758 .S28DB      jsr    Z28E2          ;Anz. Lfwk. holen.
6759          sta    numDrives
6760          rts
6761
6762 ; Anzahl Laufwerke ermitteln.
6763 ; TD13: GetMaxDrives
6764 :Z28E2      ldy    numDrives
6765          cpy    #$02
6766          bcs    x28F7
6767
6768          lda    curDrive          ;Nur auf Laufwerk
6769          eor    #$01              ;A/B oder C/D suchen.
6770          tax
6771          lda    driveType -8,x
6772          beq    x28F5
6773          iny
6774 :x28F5      tya
6775          rts
6776
6777 :x28F7      ldy    #$02
6778          bit    sysRAMFlg
6779          bvs    x290F
6780
6781          lda    driveType
6782          cmp    driveType +2
6783          bne    x290D
6784          iny
6785          cmp    driveType +3
6786          bne    x290D
6787          iny
6788 :x290D      tya
6789          rts
6790
6791 :x290F      lda    driveType +2
6792          beq    x290D
6793          iny
6794          lda    driveType +3
6795          beq    x290D
6796          iny
6797          bne    x290D
6798          rts
6799
6800 ; Max. Anzahl Laufwerk setzen.
6801 ; Wird vor dem laden einer Anwendung
6802 ; oder eines Dokuments gesetzt.

```

```

6803 ;
6804 ; TODO:
6805 ; Wozu ist das noch erforderlich?
6806 ; Wenn nach dem beenden nicht mehr zum
6807 ; TopDesk zurückgekehrt wird, dann
6808 ; bleibt die Anzahl in numDrives ggf.
6809 ; bei 2, auch wenn 4 vorhanden.
6810 ;
6811 ; TD13: TestNumDrives
6812 :Z291E          lda    numDrives
6813                cmp    #2
6814                bcs    x292B
6815
6816                lda    #1
6817                sta    numDrives
6818                rts
6819
6820 :x292B          lda    #2
6821                sta    numDrives
6822                rts
6823
6824 ; Datei öffnen/ausführen.
6825 ; Übergabe: r6  = Zeiger auf Dateiname.
6826 ;             r0  = Zeiger auf Ordnerliste
6827 ;             r1L = PrintFlag (Negativ = Drucken!)
6828 ; Rückgabe: X   = Fehler.
6829 ;             r10L = Nur Ordner: Ordner-Nr.
6830 ; TD13: NewGetFile
6831 .S2931          lda    r1L
6832                sta    V25CF                ;PrintFlag speichern.
6833
6834                lda    r6L
6835                sta    r15L
6836                lda    r6H
6837                sta    r15H
6838                jsr    FindFile                ;Datei suchen.
6839                txa
6840                bne    x2967
6841
6842                lda    dirEntryBuf
6843                and    #%00001111                ;FTYPE_MODES?
6844                cmp    #FTYPE_DIR                ;Verzeichnis?
6845                bne    x295A                ; => Nein, weiter...
6846
6847                lda    dirEntryBuf +1                ;Zeiger auf
6848                sta    r1L                ;Verzeichnisblock.
6849                lda    dirEntryBuf +2
6850                sta    r1H
6851
6852                ldx    #CMD_SUBDIR                ;Fehler: Verzeichnis.
6853                rts
6854
6855 :x295A          txa
6856
6857                ldy    dirEntryBuf +22

```

```

6858          sty    V25D0          ;Dateityp für öffnen.
6859          cpy    #16            ;GEOS-Dateityp < 16
6860          bcc    x2968
6861
6862          ldx    #$45            ;Fehler: Unbekannt.
6863 :x2967      rts
6864
6865 :x2968      bit    V25CF          ;Drucken?
6866          bpl    x2974          ; => Nein, weiter...
6867
6868          cpy    #APPL_DATA      ;Dokument?
6869          beq    x2974          ; => Ja, weiter...
6870
6871          ldx    #$46            ;Fehler: kein Dok.
6872          rts
6873
6874 :x2974      ldx    V297D,y
6875          lda    V298D,y
6876          jmp    CallRoutine
6877
6878 ; TD13: JumpTab
6879 :V297D      b >R299D ;Nicht-GEOS
6880          b >R299D ;BASIC
6881          b >R2A1C ;Assembler
6882          b >R29BF ;Datenfile
6883          b >R29BF ;Systemdatei
6884          b >R2A19 ;DeskAccessory
6885          b >R2A1C ;Anwendung
6886          b >R2A3E ;Dokument
6887          b >R29BF ;Zeichensatz
6888          b >R2A3B ;Druckertreiber
6889          b >R2A3B ;Eingabetreiber
6890          b >R2A22 ;Laufwerkstreiber/Ordner
6891          b >R29BF ;Startprogramm
6892          b >R29BF ;Temporär
6893          b >R2A1C ;Autostart
6894          b >R2A38 ;Eingabetreiber 128
6895
6896 :V298D      b <R299D ;Nicht-GEOS
6897          b <R299D ;BASIC
6898          b <R2A1C ;Assembler
6899          b <R29BF ;Datenfile
6900          b <R29BF ;Systemdatei
6901          b <R2A19 ;DeskAccessory
6902          b <R2A1C ;Anwendung
6903          b <R2A3E ;Dokument
6904          b <R29BF ;Zeichensatz
6905          b <R2A3B ;Druckertreiber
6906          b <R2A3B ;Eingabetreiber
6907          b <R2A22 ;Laufwerkstreiber/Ordner
6908          b <R29BF ;Startprogramm
6909          b <R29BF ;Temporär
6910          b <R2A1C ;Autostart
6911          b <R2A38 ;Eingabetreiber 128
6912

```

```

6913 ; Nicht-GEOS/BASIC laden.
6914 :R299D      ldy    #$03
6915 :x299F      lda    V29BB,y
6916           sta    SCREEN_BASE,y
6917           dey
6918           bpl    x299F
6919
6920           lda    #< SCREEN_BASE
6921           sta    r0L
6922           lda    #> SCREEN_BASE
6923           sta    r0H
6924
6925           lda    #< $0801
6926           sta    r7L
6927           lda    #> $0801
6928           sta    r7H
6929           jmp    ToBasic
6930
6931 :V29BB      b "RUN",NULL
6932
6933 ; Datei kann nicht geöffnet werden.
6934 ; TD13: XDispErr
6935 :R29BF      jsr    Z13D3          ;Textgrenzen Desktop.
6936
6937           lda    #< D29CD
6938           sta    r0L
6939           lda    #> D29CD
6940           sta    r0H
6941           jmp    S2095          ;DBox ohne Recover.
6942
6943 ; TD13: XErrorDia
6944 :D29CD      b %100000001
6945
6946           b OK,$10,$4c
6947
6948           b DBTXTSTR,$10,$10
6949           w T29E5
6950
6951           b DBVARSTR,$46,$10
6952           b r15L
6953
6954           b DBTXTSTR,$10,$20
6955           w T29EC
6956           b DBTXTSTR,$10,$30
6957           w T2A02
6958
6959           b NULL
6960
6961 :T29E5      b "Datei",BOLDON,NULL
6962 :T29EC      b PLAINTEXT
6963           b "kann von TopDesk aus",0
6964 :T2A02      b "nicht geöffnet werden.",0
6965
6966 ; DeskAccessory laden.
6967 ; TD13: XDAcc

```



```

6968 :R2A19          jmp    Z2B24          ;Datei laden.
6969
6970 ; Assembler/Anwendung/Autostart laden.
6971 ; TD13: XAssembly/XAutoExec/XAppl
6972 :R2A1C          jsr     Z291E          ;Anzahl Lfwk. setzen.
6973                jmp     Z2B24          ;Datei laden.
6974
6975 ; Laufwerkstreiber laden/Ordner öffnen.
6976 :R2A22          lda     dirEntryBuf +$15
6977                bne     R29BF          ; => Kein Ordner.
6978
6979                lda     r15L
6980                sta     r6L
6981                lda     r15H
6982                sta     r6H
6983                jsr     Z286D          ;Ordner in Liste.
6984                txa
6985                bne     x2A37
6986
6987                ldx     #ERR_TDFOLDER ;Fehler: SUB_DIR.
6988 :x2A37          rts
6989
6990 ; Eingabetreiber 128 laden.
6991 :R2A38          jmp     R29BF          ;Fehler:Dat.ungültig.
6992
6993 ; Drucker-/Eingabetreiber laden.
6994 :R2A3B          jmp     Z3A06          ;Treiber laden.
6995
6996 ; Dokument laden.
6997 ; Übergabe: r5 = Zeiger auf dirEntryBuf
6998 ; TD13: XDocument
6999 :R2A3E          jsr     Z28C4          ;Infoblock einlesen.
7000
7001                ldx     #r0L          ;Diskname kopieren.
7002                jsr     GetPtrCurDkNm
7003
7004                lda     #< V25D1      ;Zwischenspeicher
7005                sta     r1L            ;für Diskname.
7006                lda     #> V25D1
7007                sta     r1H
7008
7009                lda     #< 18          ;Länge Diskname.
7010                sta     r2L
7011                lda     #> 18
7012                sta     r2H
7013
7014                jsr     MoveData
7015
7016                jsr     i_MoveData
7017                w diskBlkBuf +$75      ;GEOS-Klasse.
7018                w V25E3
7019                w 13 ;12 Zeichen ???
7020
7021                lda     V25E3          ;GEOS-Klasse?
7022                bne     x2A6A          ; => Ja, weiter...

```

```

7023             jmp     R29BF             ;Fehler:Dat.ungültig.
7024
7025 :x2A6A         lda     curDrive         ;Laufwerk für
7026             sta     V25CE             ;Dokument speichern.
7027
7028 ; TODO:
7029 ; Der Test kann hier entfallen, da bei
7030 ; MP3 eine REU vorausgesetzt wird.
7031             lda     ramExpSize         ;REU vorhanden?
7032             beq     x2A91             ; => Nein, weiter...
7033
7034 ; Suche nach Application für das
7035 ; Dokument zuerst auf RAMDisk suchen.
7036             ldy     #8
7037 :x2A77         lda     driveType -8,y     ;RAMDisk?
7038             bmi     x2A83             ; => Ja, testen.
7039
7040 :x2A7C         iny
7041             cpy     #12             ;Nächstes Laufwerk?
7042             bne     x2A77             ; => weitersuchen...
7043             beq     x2A91             ;Auf Disk suchen.
7044
7045 ; Appl./Klasse auf RAMDisk suchen.
7046 :x2A83         tya
7047             pha
7048             jsr     Z2B03             ;Datei/Klasse suchen.
7049             pla
7050             tay
7051
7052             lda     r7H             ;Appl. gefunden?
7053             bne     x2A7C             ; => weitersuchen...
7054
7055             jmp     Z2AC0             ; => Ja, weiter...
7056
7057 ; Appl. auf Laufwerk mit Dokument suchen.
7058 :x2A91         lda     V25CE         ;Laufwerk Dokument.
7059 ; TODO:
7060 ; Das öffnen von Laufwerk und Diskette
7061 ; über Z2B56 kann entfallen wenn Z2B03
7062 ; verwendet wird
7063 ;---
7064             jsr     Z2B56             ;Lfwk./Disk öffnen.
7065             jsr     Z2B09             ;Datei/Klasse suchen.
7066 ;             jsr     Z2B03             ;Datei/Klasse suchen.
7067 ;---
7068             lda     r7H             ;Appl. gefunden?
7069             beq     x2ABD             ; => Ja, weiter...
7070
7071             ldy     #8
7072 :x2AA0         lda     driveType -8,y
7073             beq     x2AAC             ; => Kein Laufwerk.
7074             bmi     x2AAC             ; => RAMDisk.
7075 ; *FEHLER*
7076 ; Hier wird der Laufwerkstyp im AKKU
7077 ; mit der Laufwerksadresse für das

```

```

7078 ; Dokument vergleichen.
7079 ; Hier soll das zuvor geprüfte Laufwerk
7080 ; für das Dokument ignoriert werden.
7081 ; Betrifft bereits TopDesk64 1.3!
7082 ;          cpy    V25CE          ;Laufwerk Dokument?
7083          cmp    V25CE          ;Laufwerk Dokument?
7084          bne    x2AB2
7085
7086 :x2AAC          iny
7087          cpy    #12
7088          bne    x2AA0
7089          rts
7090
7091 ; Appl./Klasse auf Diskette suchen.
7092 :x2AB2          tya
7093          pha
7094          jsr    Z2B03          ;Datei/Klasse suchen.
7095          pla
7096          tay
7097
7098          lda    r7H
7099          bne    x2AAC
7100
7101 :x2ABD          jmp    Z2AC0          ;???
7102
7103 ; Fortsetzung Dokument laden.
7104 ; Übergabe: V25F1 = Application-Name.
7105 ; TD13: XApplLoad
7106 :Z2AC0          lda    #< V25F1          ;Zeiger auf Name
7107          sta    r6L          ;Application.
7108          lda    #> V25F1
7109          sta    r6H
7110          jsr    FindFile          ;Appl. suchen.
7111
7112 ; Infoblock zur Application-Datei in
7113 ; ":dirEntryBuf" einlesen.
7114          jsr    Z2B5C          ;Nur C128/80Z-Modus?
7115          txa
7116          beq    x2AD2          ; => Nein, weiter...
7117          rts
7118
7119 :x2AD2          lda    #< V25F1          ;Zeiger auf Name
7120          sta    r6L          ;Application.
7121          lda    #> V25F1
7122          sta    r6H
7123
7124          bit    V25CF          ;Drucken?
7125          bpl    x2AE6          ; => Nein, weiter...
7126
7127          lda    #%11000000          ;Dok. laden/drucken.
7128          sta    r0L
7129 ;          bne    Z2AEA
7130          jmp    Z2AEA
7131
7132 :x2AE6          lda    #%10000000          ;Dokument laden.

```

```

7133          sta    r0L
7134
7135 :Z2AEA          lda    #< V25D1          ;Name Diskette.
7136          sta    r2L
7137          lda    #> V25D1
7138          sta    r2H
7139
7140          lda    r15L          ;Name Dokument.
7141          sta    r3L
7142          lda    r15H
7143          sta    r3H
7144
7145          jsr    Z37DC          ;TopDesk.win -> REU.
7146          jsr    Z291E          ;Anzahl Lfwk. setzen.
7147          jmp    Z2B4A          ;Datei laden.
7148
7149 ; Datei über GEOS-Klasse suchen.
7150 :Z2B03          jsr    SetDevice
7151          jsr    OpenDisk
7152
7153 ; TD13: XSearchAppl
7154 :Z2B09          lda    #< V25F1          ;Zwischenspeicher
7155          sta    r6L          ;für Dateiname.
7156          lda    #> V25F1
7157          sta    r6H
7158
7159          lda    #< V25E3          ;GEOS-Klasse.
7160          sta    r10L
7161          lda    #> V25E3
7162          sta    r10H
7163
7164          lda    #1
7165          sta    r7H
7166          lda    #APPLICATION
7167          sta    r7L
7168
7169          jmp    FindFTypes
7170
7171 ; DeskAccessory laden.
7172 ; Assembler/Anwendung/Autostart laden.
7173 ;
7174 ; TODO:
7175 ; Für TD64 unter GEOS128 existiert hier
7176 ; kein Wechsel des Grafikmodus!
7177 ; TD13: DA0
7178 :Z2B24          jsr    Z2B5C          ;Nur C128/80Z-Modus?
7179          txa
7180          beq    x2B2B          ; => Nein, weiter...
7181          rts
7182
7183 :x2B2B          jsr    Z37DC          ;TopDesk.win -> REU.
7184
7185          lda    r15L
7186          sta    r6L
7187          lda    r15H

```

```

7188          sta    r6H
7189
7190          lda    #$00
7191          sta    r0L
7192          sta    r10L
7193
7194          lda    V25D0          ;Dateityp für öffnen.
7195          cmp    #DESK_ACC      ;DeskAccessory?
7196          bne    x2B46          ; => nein, weiter...
7197
7198          jmp    Z3B8F          ;DeskAccessory laden.
7199
7200 :x2B46      lda    %%00000000    ;Nur Anwendung laden.
7201          sta    r0L
7202
7203 ; Bildschirm löschen und Datei laden.
7204 :Z2B4A      lda    #> EnterDeskTop -1
7205          pha
7206          lda    #< EnterDeskTop -1
7207          pha
7208          jsr    Z2B74          ;Bildschirm löschen.
7209          jmp    GetFile        ;Datei laden.
7210
7211 ; Laufwerk und Diskette öffnen.
7212 ; TODO:
7213 ; Wird nur an einer Stelle verwendet.
7214 ; Routine direkt in das aufrufende
7215 ; Unterprogramm einbinden.
7216 :Z2B56      jsr    SetDevice
7217          jmp    OpenDisk
7218
7219 ; Auf C128/80Z-Modus testen.
7220 :Z2B5C      lda    #< dirEntryBuf
7221          sta    r9L
7222          lda    #> dirEntryBuf
7223          sta    r9H
7224          jsr    GetFHdrInfo
7225
7226          lda    fileHeader +96
7227          cmp    %%11000000      ;Nur 80Z-Modus?
7228          bne    x2B71
7229          ldx    #BAD_SCRN_RES    ;Falscher Modus.
7230          rts
7231
7232 :x2B71      ldx    #NO_ERROR
7233          rts
7234
7235 ; Bildschirm löschen.
7236 ; Wird nur vor dem Aufruf von GetFile
7237 ; vor dem laden einer Appl. verwendet.
7238 ; TD13: CLS
7239 :Z2B74      ldy    #(r15H - r0L)
7240 :x2B76      lda    r0,y
7241          pha
7242          dey

```

```

7243          bpl    x2B76
7244
7245          jsr    Z2B8F          ;GEOS-Grafik löschen.
7246          jsr    S32D1          ;GEOS-Farben löschen.
7247
7248          ldy    #0
7249 :x2B85      pla
7250          sta    r0,y
7251          iny
7252          cpy    #(r15H - r0L) +1
7253          bne    x2B85
7254          rts
7255
7256 ; TODO:
7257 ; Bei V1963 liegt eine Tabelle mit den
7258 ; Bildschirmgrenzen, könnte mit LDA/STA
7259 ; nach r2-r4 kopiert werden.
7260
7261 ; Grafik-Bildschirm löschen.
7262 ; TD13: CLS/:sub
7263 ;
7264 ; TODO:
7265 ; Register mit einer Tabelle setzen.
7266 :Z2B8F      lda    #SCREEN_Y1
7267          sta    r2H
7268          lda    #< SCREEN_X1
7269          sta    r4L
7270          lda    #> SCREEN_X1
7271          sta    r4H
7272          lda    #SCREEN_Y0
7273          sta    r2L
7274 ;          lda    #< SCREEN_X0
7275          sta    r3L
7276 ;          lda    #> SCREEN_X0
7277          sta    r3H
7278 ;          lda    #$00          ;Füllmuster.
7279          jmp    S140C          ;Rechteck zeichnen.
7280
7281 .CORE_END
7282
7283 ; Hinweis:
7284 ; Ab hier liegen die Module zur Anzeige
7285 ; von Icons oder Text der Fenster.
7286 ; Der Bereich kann nicht am Ende des
7287 ; Hauptmodules wie bei anderen VLIR-
7288 ; Modulen liegen, da im Text-Modus der
7289 ; Speicher zum einlesen der Dateien
7290 ; genutzt wird um diese dann ggf. zu
7291 ; sortieren.
7292 ; Im Icon-Modus werden nur Name, der
7293 ; Tr/Se des Infoblock und das Icon in
7294 ; einen der beiden DIRBUF-Speicher
7295 ; eingelesen.
7296 ;
7297 ; TODO:

```

```
7298 ; Die Routine L4C22 ermittelt die
7299 ; Anzahl Zeilen/Spalten, je nach Modus.
7300 ; Evtl. die Routinen in mod.#05/#06
7301 ; aufnehmen und Sprungtabelle anpassen?
7302 ;
7303 ; BASE_MOD_B
7304 ;
7305 ;--- mod.#05/#06
7306 .A2BA6          s SIZE_FSERVICE
7307 ;A2BA6          ;Init, Inhalt anzeigen.
7308 .A2BA9 = A2BA6 +3 ;Inhalt anzeigen.
7309 .A2BAC = A2BA6 +6 ;Init, Mausklick auswerten.
7310 .A2BAF = A2BA6 +9 ;Mausklick auswerten.
7311 .A2BB2 = A2BA6 +12 ;Rechteck für Eintrag ermitteln.
7312 ;--- mod.#06
7313 .A2BB5 = A2BA6 +15 ;Dateien sortieren.
7314 .A2BB8 = A2BA6 +18 ;mark.Datei suchen.
7315
```

```

7316
7317 ;
7318 ; SourceCode: inc.mod#00b.s
7319 ;
7320
7321 ; TD13: Start
7322 ;L3136
7323 .MAININIT          lda    #< V32E0
7324                   sta    r0L
7325                   lda    #> V32E0
7326                   sta    r0H
7327                   jsr    LoadCharSet          ;Zeichensatz laden.
7328
7329                   lda    mouseData            ;Maustaste nicht
7330                   ora    #%10000000          ;gedrückt.
7331                   sta    mouseData
7332
7333                   lda    #< BASE_MOD_A        ;Ladeadresse für
7334                   sta    V0425 +0            ;Modul.
7335                   lda    #> BASE_MOD_A
7336                   sta    V0425 +1
7337
7338                   lda    #ST_WR_FORE          ;Nur Vordegrund-
7339                   sta    dispBufferOn         ;grafik verwenden.
7340
7341                   lda    C0429                ;System in REU?
7342                   beq    x3164                ; => Nein, weiter...
7343
7344 ; Hinweis:
7345 ; Bei RamTopDesk wird die Uhr evtl.
7346 ; nicht korrekt angezeigt, wenn Datum
7347 ; und Stunde/Minute unverändert sind.
7348 ; Daher Minute ungültig machen und die
7349 ; Werte für Datum+Uhrzeit werden dann
7350 ; vollständig angezeigt.
7351                   lda    #$ff                ;Minute auf $FF =
7352                   sta    V61E7                ;Uhr aktualisieren.
7353
7354                   jmp    Z3180
7355
7356 :x3164              lda    curDrive            ;Systemlaufwerk =
7357                   sta    C0424                ;TopDesk/Laufwerk.
7358
7359                   ldy    #0                  ;Dateiname.
7360 :x316C              lda    dirEntryBuf +3,y
7361                   cmp    #$a0
7362                   beq    x317B
7363                   sta    C0400,y
7364                   iny
7365                   cpy    #16
7366                   bne    x316C
7367
7368 :x317B              lda    #NULL              ;TopDesk-Dateiname
7369                   sta    C0400,y              ; + NULL-Byte.
7370

```



```

7371 :Z3180          jsr    Z0956          ;TD-Konfig. einlesen.
7372                jmp    Z3A03          ;TopDesk-Reset.
7373
7374 ; TopDesk initialisieren, Teil #2.
7375 ; Anfang in mod.#07!
7376 ; TD13: Start2
7377 .S3186          lda    C0429          ;System in REU?
7378                bne    x31B7
7379
7380                lda    C0428          ;RAM-TopDesk?
7381                beq    x31B2          ; => Nein, weiter...
7382
7383                jsr    Z31CB          ;TD-Part. ermitteln.
7384
7385                lda    #$00
7386                sta    C0428          ;Kein RAM-TopDesk.
7387
7388 ; *FEHLER*
7389 ; Wird hier die 64K-Speicherbank auf
7390 ; $00 gesetzt, dann führt ein Neustart
7391 ; von TopDesk dazu das die Bank#0=GEOS
7392 ; freigegeben und zufälliger Code als
7393 ; EnterDeskTop-Routine geladen wird.
7394 ; Siehe mod.#10/N6EB5.
7395 ;                lda    #$00
7396                sta    C0427          ;64K-Bank RAMDesk.
7397
7398                jsr    Z3A41          ;Ram-TopDesk ein/aus.
7399
7400                lda    C0427          ;64K-Bank RAMDesk?
7401                beq    x31B2          ; => Nein, weiter...
7402
7403                lda    #$00
7404                sta    V0422          ;Aktuelles VLIR-Mod.
7405
7406                dec    C0429          ;Kein System in REU.
7407                jsr    Z3A44          ;TopDesk.win lesen.
7408                inc    C0429          ;System in REU.
7409
7410                rts
7411
7412 :x31B2          lda    #$00
7413                sta    C0428          ;Kein RAM-TopDesk.
7414
7415 :x31B7          lda    C0424          ;TopDesk/Laufwerk.
7416                jsr    SetDevice
7417                jsr    OpenDisk
7418
7419                lda    C0429          ;System in REU?
7420                bne    x31C8          ; => Ja, weiter...
7421
7422                jsr    Z31CB          ;TD-Part. ermitteln.
7423
7424 :x31C8          jmp    Z3A44          ;TopDesk.win lesen.
7425

```

```

7426 ; TopDesk-Partition ermitteln.
7427 :Z31CB          ldx    #$00
7428              ldy    curDrive
7429              lda    V04B8 -8,y          ;Geräteinfo einlesen.
7430              beq    x31DD              ; => 1541/71/81
7431
7432              jsr    Z3A83              ;CMD-Part. suchen.
7433
7434              ldx    #$00
7435              lda    C04FC,x            ;Part. für Fenster.
7436 :x31DD          sta    C050A          ;TopDesk/Partition.
7437              txa
7438              sta    C04FC,x            ;Part. für Fenster.
7439              rts
7440
7441 ; r0 nach r1 kopieren.
7442 ; TD13: MoveWr0r1
7443 :Z31E5          lda    r0L
7444              sta    r1L
7445              lda    r0H
7446              sta    r1H
7447              rts
7448
7449 ; r1 nach r0 kopieren.
7450 ; TD13: MoveWr1r0
7451 :Z31EE          lda    r1L
7452              sta    r0L
7453              lda    r1H
7454              sta    r0H
7455              rts
7456
7457 ; Anfang Kopierspeicher setzen.
7458 ; TD13: SetCopyMemLow
7459 .S31F7          ldx    #> COPYMEM_LOW
7460              stx    MLB04AD          ;HB Anfang CopyBuf.
7461              rts
7462
7463 ; Preferences/PadColorPref suchen und laden.
7464 .S31FD          jsr    Z327F          ;Prefs. laden.
7465
7466              lda    #$00              ;Keine neue
7467              sta    V04AF              ;PadColorPref.
7468
7469              lda    #< V324E          ;"Pad Color Pref"
7470              sta    r6L
7471              lda    #> V324E
7472              sta    r6H
7473              jsr    Z325D              ;Datenblock laden.
7474              bcc    x3213              ; => OK, weiter...
7475              rts
7476
7477 :x3213          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
7478              jsr    S61E9              ;a9=Fensterfarben.
7479
7480              ldx    #$00

```

```

7481          stx    r1L
7482 :x321D      lda    diskBlkBuf +2,x
7483          pha
7484          and     #%00001111
7485          asl
7486          asl
7487          asl
7488          asl
7489          ldy    r1L
7490          cmp    (a9),y
7491          beq    x3234
7492          sta    (a9),y
7493          lda    #$01
7494          sta    V04AF          ;Neue PadColorPref.
7495 :x3234      pla
7496          and     #%11110000
7497          inc    r1L
7498          ldy    r1L
7499          cmp    (a9),y
7500          beq    x3246
7501          sta    (a9),y
7502          lda    #$01
7503          sta    V04AF          ;Neue PadColorPref.
7504 :x3246      inc    r1L
7505          inx
7506          cpx    #$08
7507          bne    x321D
7508          rts
7509
7510 :V324E      b "Pad Color Pref",0
7511
7512 ; Datei suchen und ersten Block einlesen.
7513 ; -PadColorPref
7514 ; -Preferences
7515 :Z325D      jsr    FindFile          ;Datei suchen.
7516          txa
7517          bne    x327B          ; => Fehler...
7518
7519          lda    dirEntryBuf +1      ;Zeiger auf ersten
7520          sta    r1L                ;Datenblock.
7521          lda    dirEntryBuf +2
7522          sta    r1H
7523
7524          lda    #< diskBlkBuf      ;Zeiger auf
7525          sta    r4L                ;Zwischenspeicher.
7526          lda    #> diskBlkBuf
7527          sta    r4H
7528
7529          jsr    GetBlock          ;Block einlesen.
7530          txa
7531          beq    x327D
7532
7533 :x327B      sec                    ;Fehler.
7534          rts
7535 :x327D      clc                    ;Kein Fehler.

```

```

7536             rts
7537
7538 ; Preferences suchen/laden.
7539 ; TD13: GetPrefs
7540 :Z327F        lda    #< F32C5            ;"Preferences"
7541             sta    r6L
7542             lda    #> F32C5
7543             sta    r6H
7544             jsr    Z325D            ;Datenblock laden.
7545             bcc    x328D            ; => OK, weiter...
7546             rts
7547
7548 :x328D        ldy    #3 -1
7549 :x328F        lda    diskBlkBuf +2,y
7550             sta    maxMouseSpeed,y
7551             dey
7552             bpl    x328F
7553
7554             jsr    InitForIO
7555
7556             lda    diskBlkBuf +5
7557             ora    diskBlkBuf +6
7558             sta    screencolors      ;GEOS-Farben.
7559
7560             lda    diskBlkBuf +5
7561             sta    $d021            ;Hintergrundfarbe.
7562             lda    diskBlkBuf +7
7563             sta    $d027            ;Spritefarbe.
7564             lda    diskBlkBuf +71
7565             sta    $d020            ;Rahmenfarbe.
7566
7567             jsr    DoneWithIO
7568
7569             ldy    #63 -1
7570 :x32BB        lda    diskBlkBuf +8,y
7571             sta    mousePicData,y
7572             dey
7573             bpl    x32BB
7574
7575             rts
7576
7577 :F32C5        b "Preferences",0
7578
7579 ; Bildschirmfarben löschen.
7580 ; TD13: SetColor
7581 .S32D1        lda    screencolors
7582             sta    W32DE
7583             jsr    i_FillRam
7584             w 1000
7585             w COLOR_MATRIX
7586 :W32DE        b $00
7587             rts
7588
7589 ; Zeichensatz.
7590 :V32E0        b $04                ;Baseline

```

7591	w \$0032	;Length of Bitstream
7592	b \$06	;Font height
7593	w \$0008	;Pointer index table
7594	w \$00ca	;Pointer bitstream
7595		
7596	::indextab	b \$00,\$00,\$03,\$00,\$05,\$00,\$09,\$00
7597		b \$0f,\$00,\$13,\$00,\$19,\$00,\$1f,\$00
7598		b \$21,\$00,\$24,\$00,\$27,\$00,\$2d,\$00
7599		b \$31,\$00,\$34,\$00,\$38,\$00,\$3a,\$00
7600		b \$3f,\$00,\$43,\$00,\$46,\$00,\$4a,\$00
7601		b \$4e,\$00,\$52,\$00,\$56,\$00,\$5a,\$00
7602		b \$5e,\$00,\$62,\$00,\$66,\$00,\$68,\$00
7603		b \$6b,\$00,\$6e,\$00,\$72,\$00,\$75,\$00
7604		b \$79,\$00,\$7e,\$00,\$83,\$00,\$88,\$00
7605		b \$8c,\$00,\$91,\$00,\$95,\$00,\$99,\$00
7606		b \$9e,\$00,\$a3,\$00,\$a5,\$00,\$a8,\$00
7607		b \$ad,\$00,\$b1,\$00,\$b7,\$00,\$bc,\$00
7608		b \$c1,\$00,\$c6,\$00,\$cb,\$00,\$d0,\$00
7609		b \$d4,\$00,\$d8,\$00,\$dd,\$00,\$e3,\$00
7610		b \$e9,\$00,\$ed,\$00,\$f1,\$00,\$f5,\$00
7611		b \$fa,\$00,\$ff,\$00,\$03,\$01,\$07,\$01
7612		b \$0e,\$01,\$11,\$01,\$15,\$01,\$19,\$01
7613		b \$1c,\$01,\$20,\$01,\$24,\$01,\$27,\$01
7614		b \$2b,\$01,\$2f,\$01,\$31,\$01,\$34,\$01
7615		b \$38,\$01,\$3a,\$01,\$40,\$01,\$44,\$01
7616		b \$48,\$01,\$4c,\$01,\$50,\$01,\$53,\$01
7617		b \$57,\$01,\$5a,\$01,\$5e,\$01,\$62,\$01
7618		b \$68,\$01,\$6c,\$01,\$70,\$01,\$74,\$01
7619		b \$78,\$01,\$7d,\$01,\$81,\$01,\$86,\$01
7620		b \$8d,\$01
7621		
7622	::line1	b \$0a,\$94,\$4c,\$90,\$94,\$a8,\$00,\$00
7623		b \$45,\$98,\$5c,\$9c,\$88,\$00,\$03,\$38
7624		b \$ce,\$37,\$3b,\$9d,\$29,\$4a,\$22,\$93
7625		b \$38,\$ce,\$37,\$4a,\$2a,\$aa,\$bb,\$94
7626		b \$a0,\$01,\$02,\$01,\$02,\$08,\$94,\$40
7627		b \$00,\$00,\$00,\$80,\$00,\$00,\$05,\$52
7628		b \$b8,\$00
7629		
7630	::line2	b \$0a,\$be,\$6d,\$24,\$a2,\$71,\$00,\$02
7631		b \$ac,\$44,\$d1,\$05,\$54,\$05,\$d0,\$c1
7632		b \$29,\$44,\$a2,\$21,\$29,\$52,\$36,\$d4
7633		b \$a5,\$29,\$42,\$4a,\$2a,\$aa,\$8a,\$48
7634		b \$00,\$00,\$9b,\$13,\$26,\$6c,\$05,\$5a
7635		b \$62,\$63,\$26,\$d5,\$55,\$55,\$73,\$20
7636		b \$24,\$00
7637		
7638	::line3	b \$08,\$14,\$c2,\$1e,\$22,\$fb,\$87,\$04
7639		b \$a4,\$89,\$59,\$88,\$8d,\$28,\$09,\$79
7640		b \$2e,\$44,\$bb,\$a1,\$e9,\$62,\$2a,\$b4
7641		b \$a5,\$29,\$22,\$4a,\$2a,\$92,\$92,\$54
7642		b \$a4,\$00,\$2a,\$a5,\$54,\$aa,\$96,\$55
7643		b \$55,\$55,\$4c,\$95,\$55,\$25,\$25,\$52
7644		b \$b8,\$00
7645		

```

7646 ::line4          b $00,$3e,$65,$a4,$22,$71,$00,$08
7647                  b $a5,$05,$c5,$49,$44,$05,$d0,$79
7648                  b $e9,$44,$a2,$25,$29,$52,$22,$94
7649                  b $b9,$2e,$12,$49,$4a,$a9,$23,$d4
7650                  b $aa,$00,$2a,$a5,$64,$aa,$96,$55
7651                  b $55,$55,$46,$95,$55,$25,$45,$52
7652                  b $a4,$00
7653
7654 ::line5          b $08,$14,$c9,$9c,$22,$a8,$10,$50
7655                  b $45,$d8,$58,$88,$89,$20,$01,$09
7656                  b $2e,$37,$3a,$1d,$2a,$4b,$a2,$93
7657                  b $20,$c9,$62,$30,$85,$29,$3a,$48
7658                  b $60,$00,$1b,$13,$34,$6a,$95,$55
7659                  b $52,$63,$4c,$4c,$8a,$53,$73,$21
7660                  b $b8,$00
7661
7662 ::line6          b $00,$00,$40,$00,$14,$00,$20,$00
7663                  b $00,$00,$00,$00,$00,$40,$00,$70
7664                  b $00,$00,$00,$00,$00,$00,$00,$00
7665                  b $00,$40,$00,$00,$00,$00,$00,$00
7666                  b $01,$f8,$00,$00,$00,$40,$20,$00
7667                  b $00,$41,$00,$00,$00,$02,$00,$00
7668                  b $00,$00
7669
7670 ; Speicher für Laufwerk-Icons.
7671 .V34D6            s SIZEDRVICON
7672 .V3526            s SIZEDRVICON
7673 .V3576            s SIZEDRVICON
7674 .V35C6            s SIZEDRVICON
7675
7676 ; DoIcons-Tabelle
7677 ; TD13: IconTab
7678 .DI3616          b $00
7679                  w $0000
7680                  b $00
7681
7682                  w GR3692                      ;Trash-Icon
7683                  b (PANEL_X0+$10)/8,PANEL_Y0+$70
7684                  b $03,$18
7685                  w IR5A9C
7686
7687                  w GR36DB                      ;Drucker-Icon
7688                  b (PANEL_X0+$10)/8,PANEL_Y0+$90
7689                  b $03,$18
7690                  w IR4E1C
7691
7692                  w GR3724                      ;GEOS-Icon
7693                  b TASK_X0/8,TASK_Y0,$06,$10
7694                  w IR3A9F
7695
7696                  w V34D6                      ;Laufwerk #1
7697                  b (PANEL_X0+$10)/8,PANEL_Y0+$08
7698                  b $03,$14
7699                  w IR3AAE
7700

```

```

7701          w V3526                      ;Laufwerk #2
7702          b (PANEL_X0+$10)/8,PANEL_Y0+$20
7703          b $03,$14
7704          w IR3AAB
7705
7706          w V3576                      ;Laufwerk #3
7707          b (PANEL_X0+$10)/8,PANEL_Y0+$38
7708          b $03,$14
7709          w IR3AA8
7710
7711          w V35C6                      ;Laufwerk #4
7712          b (PANEL_X0+$10)/8,PANEL_Y0+$50
7713          b $03,$14
7714          w IR3AA5
7715
7716 ; Disk-Icon (für DnD).
7717 :GR3652          b $bf ;$80 +3*21 = $bf
7718          b %01111111,%11111111,%11111110
7719          b %01000000,%00000000,%00000010
7720          b %01011111,%10000000,%00000110
7721          b %01010000,%10000000,%00000100
7722          b %01010000,%10000000,%00000110
7723          b %01010000,%10000000,%00000010
7724          b %01011111,%10011000,%00000010
7725          b %01000000,%00111100,%00000010
7726          b %01000000,%01100110,%00000010
7727          b %01000000,%01000010,%00000010
7728          b %01000000,%01100110,%10000010
7729          b %01000000,%00111100,%00000010
7730          b %01000000,%00011000,%00000010
7731          b %01000000,%00000000,%00000010
7732          b %01000000,%00011000,%00000010
7733          b %01000000,%00100100,%00000010
7734          b %01000000,%00100100,%00000010
7735          b %01000000,%00011000,%00000010
7736          b %01000000,%00000000,%00000010
7737          b %01111111,%11111111,%11111110
7738          b %00000000,%00000000,%00000000
7739
7740 ; Trash-Icon.
7741 :GR3692          b $c8 ;$80 +3*24 = $c8
7742          b %00000000,%00111100,%00000000
7743          b %00000000,%01100110,%00000000
7744          b %00111111,%11111111,%11111110
7745          b %00100000,%00000000,%00000100
7746          b %00111111,%11111111,%11111110
7747          b %00011111,%11111111,%11111100
7748          b %00010101,%00100100,%10101000
7749          b %00010101,%00100100,%10101000
7750          b %00010101,%00100100,%10101000
7751          b %00010101,%00100100,%10101000
7752          b %00010101,%00100100,%10101000
7753          b %00010101,%00100100,%10101000
7754          b %00010101,%00100100,%10101000
7755          b %00010101,%00100100,%10101000

```

```

7756      b %00010101,%00100100,%10101000
7757      b %00010101,%00100100,%10101000
7758      b %00010101,%00100100,%10101000
7759      b %00010101,%00100100,%10101000
7760      b %00010101,%00100100,%10101000
7761      b %00010101,%00100100,%10101000
7762      b %00010101,%00100100,%10101000
7763      b %00011111,%11111111,%11111000
7764      b %00110000,%00000000,%00001100
7765      b %00111111,%11111111,%11111100
7766
7767 ; Drucker-Icon.
7768 :GR36DB      b $c8  ;$80 +3*24 = $c8
7769      b %11111111,%00000000,%00001110
7770      b %10111001,%10011100,%00011011
7771      b %10000000,%10110110,%11110001
7772      b %10111000,%11100011,%10000000
7773      b %10000000,%10000000,%00000000
7774      b %10111001,%10011111,%11111111
7775      b %11111111,%00100000,%00000000
7776      b %00000000,%01000001,%11000001
7777      b %00000000,%11110001,%01000010
7778      b %00000111,%01000001,%01000111
7779      b %00001101,%01110001,%01001001
7780      b %00011010,%00010101,%11010010
7781      b %00110100,%01110000,%00100111
7782      b %01101111,%11111111,%11001101
7783      b %11000000,%00000000,%00011010
7784      b %11111111,%11111111,%11110010
7785      b %10000000,%00000000,%00010100
7786      b %10000000,%11111100,%00010100
7787      b %10111000,%11111100,%00011001
7788      b %10111000,%00000000,%00011011
7789      b %10000000,%00000000,%00010110
7790      b %01111111,%11111111,%11101100
7791      b %00100000,%00000000,%00011000
7792      b %00111111,%11111111,%11110000
7793
7794 ; GEOS-Icon (für TaskManager).
7795 ; Komprimierte Bitmap-Grafik.
7796 :GR3724      b $06
7797      b $ff
7798      b $81
7799      b $80
7800      b $04
7801      b $00
7802      b $ca
7803      b $01,$83,$c0,$00,$00,$00,$01,$8e
7804      b $70,$00,$00,$00,$01,$9b,$98,$1e
7805      b $7c,$78,$f1,$9e,$08,$33,$60,$cd
7806      b $99,$b8,$0c,$30,$60,$cd,$81,$b9
7807      b $a4,$30,$78,$cc,$f1,$bf,$84,$37
7808      b $60,$cc,$19,$bc,$1c,$33,$60,$cc
7809      b $19,$9e,$38,$33,$60,$cd,$99,$9f
7810      b $38,$1e,$7c,$78,$f1,$8f,$70,$00

```



```

7811          b    $00,$00,$01,$83,$c0,$00,$00,$00
7812          b    $01,$80
7813          b    $04
7814          b    $00
7815          b    $81
7816          b    $01
7817          b    $06
7818          b    $ff
7819
7820 ; VLIR-Modul nachladen.
7821 ; Benötigt ein geöffnetes Fenster und
7822 ; öffnet das Hauptmenü.
7823 ; Übergabe: A = Sprungziel.
7824 ;          X = Modul-Nr.
7825 ; TD13: JmpSub2
7826 :Z377B          pha                    ;Sprungziel
7827                                ;zwischenspeichern.
7828          txa                    ;Modul-Nr.
7829          pha                    ;zwischenspeichern.
7830
7831          jsr    GotoFirstMenu
7832
7833          ldx    C042A              ;Oberstes Fenster.
7834          lda    C0448,x           ;Fenster geöffnet?
7835          bne    x378C             ; => Ja, weiter...
7836
7837          pla
7838          pla
7839          rts
7840
7841 :x378C          pla
7842          tax
7843          pla
7844
7845 ; VLIR-Modul nachladen.
7846 ; Übergabe: A = Sprungziel.
7847 ;          X = Modul-Nr.
7848 ; TD13: JmpSub
7849 :Z378F          pha                    ;Sprungziel
7850                                ;zwischenspeichern.
7851          txa
7852          jsr    Z072C             ;Neues Modul laden.
7853          bcs    x37AD             ; => Fehler...
7854
7855 ; TODO:
7856 ; Sprungziel direkt als 0,3,6... dann
7857 ; ist keine Berechnung erforderlich.
7858
7859          pla                    ;Sprungziel x 3 =
7860          sta    r0L              ;JMP-Zieladresse.
7861          clc
7862          adc    r0L
7863          adc    r0L
7864          adc    V0425 +0
7865          sta    r0L

```

```

7866          lda    V0425 +1
7867          adc    #$00
7868          sta    r0H
7869
7870          jmp    (r0)
7871
7872 :x37AD          pla
7873          rts
7874
7875 ; Anzeigemodus: Text.
7876 ; Übergabe: A = Icon-/Text-Modus.
7877 ; TD13: GetTextService
7878 :Z37AF          ldx    #VLIRMod_06          ;Anzeige: Text.
7879          b $2c
7880
7881 ; Anzeigemodus: Icons.
7882 ; Übergabe: A = Icon-/Text-Modus.
7883 ; TD13: GetIconService
7884 .S37B2          ldx    #VLIRMod_05          ;Anzeige: Icons.
7885          pha
7886          txa
7887          pha
7888
7889          jsr    GotoFirstMenu
7890
7891          lda    #< BASE_MOD_B          ; => $2BA6
7892          sta    V0425 +0
7893          lda    #> BASE_MOD_B          ;Ladeadresse für
7894          sta    V0425 +1          ;Anzeige-Service.
7895
7896          pla
7897          jsr    Z072C          ;Neues Modul laden.
7898
7899          lda    #< BASE_MOD_A          ; => $6EAF
7900          sta    V0425 +0
7901          lda    #> BASE_MOD_A          ;Ladeadresse für
7902          sta    V0425 +1          ;VLIR-Module.
7903
7904          bcs    x37D9          ; => Fehler...
7905
7906          pla
7907          sta    C04B2          ;Icon-/Text-Modus.
7908          rts
7909
7910 :x37D9          pla
7911          rts
7912
7913 :V37DB          b $00          ;$00 = TD suchen.
7914
7915 ; *FEHLER*
7916 ; Diese Routine wird u.a. beim laden
7917 ; eines Hilfsmittels ausgeführt.
7918 ; Dabei werden die Register r0 bis r15
7919 ; gesichert. Da der Zwischenspeicher
7920 ; an der falschen Adresse liegt wandert

```

```

7921 ; der Wert in r0L in die Tabelle mit
7922 ; den markierten Dateien.
7923 ; Beim öffnen eines Hilfsmittel ist
7924 ; das die Rückmeldung der Auswahlbox
7925 ; und der Icon-Code für "OPEN"($05).
7926 ; Daher wird am Ende dann immer die
7927 ; Datei 6 (Zählung 0-5) "markiert".
7928 ; Betrifft TopDesk64, nicht TopDesk128!
7929 ;
7930 ; TopDesk.win/Konfig. in REU speichern.
7931 ;
7932 ; *FEHLER*
7933 ; Hier muss nicht Name TopDesk getestet
7934 ; werden, sondern RAMTopDesk. Nur wenn
7935 ; RAMTopDesk aktiv ist darf die Konfig
7936 ; in de REU gesichert werden!
7937 ; TD13: StashMain
7938 :Z37DC          lda    C0400          ;Name TopDesk.
7939                bne    x37E2          ; => vorhanden...
7940                rts
7941
7942 :x37E2          lda    #$00
7943                sta    V0422          ;Aktuelles VLIR-Mod.
7944
7945 ; Hinweis:
7946 ; Hier werden die Register ":r0L" bis
7947 ; ":r15H" gesichert.
7948                ldy    #(r15H - r0L)
7949 :x37E9          lda    r0,y
7950                sta    BUF644E,y
7951                dey
7952                bpl    x37E9
7953
7954 ; Hinweis:
7955 ; Beim speichern der Fensterdaten wird
7956 ; nur MoveData verwendet.
7957 ;   => Verändert: r0 bis r2
7958                jsr    Z38DB          ;Fensterdat. sichern.
7959
7960 ; Hinweis:
7961 ; Beim speichern der TD-Konfig. wird
7962 ; nur StashRAM verwendet.
7963 ;   => Verändert: r0 bis r3L
7964                jsr    Z09E5          ;TD.WIN => REU.
7965
7966 ; TODO:
7967 ; Register mit einer Tabelle setzen.
7968                lda    #< BASE_TDWIN
7969                sta    r0L
7970                lda    #> BASE_TDWIN
7971                sta    r0H
7972
7973                lda    #< DACC_TDWIN
7974                sta    r1L
7975                lda    #> DACC_TDWIN

```

```

7976          sta    r1H
7977
7978          lda    #< SIZE_TDWIN
7979          sta    r2L
7980          lda    #> SIZE_TDWIN
7981          sta    r2H
7982
7983 ; *FEHLER*
7984 ; Ist kein RAMTopDesk aktiv, dann wird
7985 ; hier Bank#0 verwendet, was u.a. den
7986 ; Bereich für den Kernal überschreibt.
7987 ; (ab $7900 = Daten für RBoot).
7988          lda    C0427          ;64K-Bank RAMDesk.
7989          sta    r3L
7990          jsr    StashRAM
7991
7992 ; *FEHLER*
7993 ; Hier werden nur die Register ":r0"
7994 ; bis ":r15L" wieder zurückgesetzt!
7995          ldy    #(r15L - r0L)
7996 :x381A          lda    BUF644E,y
7997          sta    r0,y
7998          dey
7999          bpl    x381A
8000          rts
8001
8002 ; Einstellungen speichern.
8003 ; TD13: SaveWindowStat
8004 :MR3824          inc    V37DB          ;TD nicht suchen.
8005
8006          lda    #$00
8007          sta    V0422          ;Aktuelles VLIR-Mod.
8008
8009          jsr    GotoFirstMenu
8010
8011          jsr    Z38DB          ;Fensterdat. sichern.
8012
8013 ; *CODEMOD*
8014 ; Programmcode wird verändert!
8015 ;---
8016          lda    curDrive          ;Aktuelles Laufwerk
8017          sta    S07C0 +1          ;zwischenspeichern.
8018 ;---
8019          jsr    S07D6          ;Systemlaufwerk.
8020
8021          lda    #< F3956          ;"TopDesk.win".
8022          sta    r0L
8023          lda    #> F3956
8024          sta    r0H
8025          jsr    DeleteFile          ;Datei löschen.
8026
8027          lda    #< V385E
8028          sta    r9L
8029          lda    #> V385E
8030          sta    r9H

```

```

8031          lda    #$00
8032          sta    r10L
8033          jsr    SaveFile
8034
8035          jsr    S07C0          ;Lfwk. zurücksetzen.
8036
8037          dec    V37DB          ;TopDesk suchen.
8038          jmp    S4321          ;Alle Fenster neu.
8039
8040 ; Infoblock für TopDesk.win.
8041 :V385E          w    F3956          ;"TopDesk.win".
8042 ::HdrB002      b    3,21          ;Icon-Größe.
8043              b    $bf
8044 ::HdrB005      b    %11111111,%11111111,%11111111
8045              b    %10000000,%00000000,%00000001
8046              b    %10000000,%00000000,%00000001
8047              b    %10111111,%11111101,%11111101
8048              b    %10100000,%00000101,%00000101
8049              b    %10101010,%10100101,%01010101
8050              b    %10100000,%00000101,%00000101
8051              b    %10111111,%11111101,%01010101
8052              b    %10000000,%00000001,%00000101
8053              b    %10111111,%11111101,%01010101
8054              b    %10100000,%00000101,%00000101
8055              b    %10101010,%10100101,%01010101
8056              b    %10100000,%00000101,%00000101
8057              b    %10111111,%11111101,%01010101
8058              b    %10000000,%00000001,%00000101
8059              b    %10111111,%11111101,%01010101
8060              b    %10100000,%00000101,%00000101
8061              b    %10111111,%11111101,%11111101
8062              b    %10000000,%00000000,%00000001
8063              b    %10000000,%00000000,%00000001
8064              b    %11111111,%11111111,%11111111
8065 ::HdrB068      b    %10000000 ! PRG
8066 ::HdrB069      b    DATA
8067 ::HdrB070      b    SEQUENTIAL
8068
8069 ::HdrB071      w    BASE_TDWIN
8070              w    BASE_TDWIN +SIZE_TDWIN
8071              w    $0000
8072 ::_38AB
8073 ::HdrB077      b    "TopDesk.winV5.0"
8074              b    $00
8075 ::HdrB094      b    $00
8076 ::HdrB095      b    $00
8077 ::HdrB096      b    $00
8078 ::_38BE
8079 ::HdrB097      b    "TD64 - Friends"
8080              b    $00,$00,$00,$00
8081 ::HdrB117      b    $00,$00,$00,$00
8082              b    $00,$00,$00,$00
8083              b    $00
8084
8085 ; Speicherübersicht $7A00-$7DF2:

```

```

8086 ; (siehe auch src.mod#10!)
8087 ;--- TD.WIN
8088 ; $7A00 - $7AFF Ordnerliste #1-#4
8089 ; $7B40 - $7B43 Fenster-Status
8090 ; $7B44 - $7B49 Größe Fenster #1
8091 ; $7B4A - $7B4F Größe Fenster #2
8092 ; $7B50 - $7B55 Größe Fenster #3
8093 ; $7B56 - $7B5B Größe Fenster #4
8094 ; $7B5C - $7B5F Fensterstapel
8095 ; $7C00 - $7D37 Fenstertitel #1-#4
8096 ; 4 x 80Byte = $0140 ???
8097 ; $7DA0 - $7DAB Aktiver Ordner und
8098 ; 8Byte-Ordnerliste.
8099 ; $7DB0 - $7DB3 Fensterposition.
8100 ; $7DB4 - $7DBB Lwfk./Part. Fenster #1-#4.
8101 ; $7DF1 Anzeige Block/Kb.
8102 ; $7DF2 Icon-/Text-Modus.
8103 ;---
8104 ; Laufwerk/Fensterdaten zwischenspeichern.
8105 :Z38DB ldy #$00 ;Ordner-Liste
8106 :x38DD lda C624F,y ;zwischenspeichern.
8107 sta TDWIN_SUBDIR,y
8108 dey
8109 bne x38DD
8110
8111 jsr i_MoveData
8112 w C0448 ;Fenster-Status.
8113 w TDWIN_WINDOWS
8114 w 4
8115
8116 jsr i_MoveData
8117 w C04BC ;Größe Fenster #1.
8118 w TDWIN_WSIZE1
8119 w 6
8120
8121 jsr i_MoveData
8122 w C04C7 ;Größe Fenster #2.
8123 w TDWIN_WSIZE2
8124 w 6
8125
8126 jsr i_MoveData
8127 w C04D2 ;Größe Fenster #3.
8128 w TDWIN_WSIZE3
8129 w 6
8130
8131 jsr i_MoveData
8132 w C04DD ;Größe Fenster #4.
8133 w TDWIN_WSIZE4
8134 w 6
8135
8136 jsr i_MoveData
8137 w C042A ;Fensterstapel.
8138 w TDWIN_WSTACK
8139 w 4
8140

```

```
8141 ; *FEHLER*
8142 ; Für jedes Fenster existieren 80Byte
8143 ; für den Fenstertitel.
8144 ; 4x 80Byte = $0140, nicht $0138!
8145         jsr    i_MoveData
8146         w C0543                ;Fenstertitel #1-#4.
8147         w TDWIN_TITLE
8148         w $0138                ;Fehler? 4x80=$0140
8149 ;         w SIZE_TITLE_DATA
8150
8151         jsr    i_MoveData
8152         w C051B                ;Aktive Ordner-Nr.
8153         w TDWIN_SDINFO
8154         w 12
8155
8156         jsr    i_MoveData
8157         w C050B                ;Fensterposition.
8158         w TDWIN_WINPOS
8159         w 4
8160
8161         jsr    i_MoveData
8162         w C04F8                ;Lfwk./Part. für
8163         w TDWIN_DRVPART        ;Fenster #1-#4.
8164         w 8
8165
8166         lda    MT3E11          ;Anzeige Block/Kb.
8167         sta    TDWIN_SIZEMODE
8168         lda    C04B2          ;Icon-/Text-Modus.
8169         sta    TDWIN_VIEWMODE
8170
8171         rts
8172
8173 ; Deaktivieren der Mausabfrage in
8174 ; WN_SCROLL_DN für langen Mausklick
8175 ; und CURSOR_RECHTS (Seite runter).
8176 ;
8177 ; TODO:
8178 ; Durch LDA #$EA/STA ersetzen, siehe
8179 ; Code für WN_SCROLL_U.
8180 ;
8181 ; *CODEMOD*
8182 ; Programmcode wird verändert!
8183 ;---
8184 :Z394D         jsr    i_FillRam
8185                 w 2
8186                 w W4A22
8187                 b $ea                ;$EA = NOP.
8188 ;---
8189                 rts
8190
8191 .F3956         b "TopDesk.win",0
8192
8193 ;*** Menü-Routinen.
8194 :MR3962        jsr    Z3974                ;Disk/aufräumen.
8195
```

```
8196 ; *FEHLER*
8197 ; Ist kein Fenster geöffnet, dann wird
8198 ; evtl. ein "Part.-Fehler" angezeigt,
8199 ; wenn das zuletzt geöffnete Fenster
8200 ; ein CMD-Laufwerk war.
8201 ; Wenn kein Fenster geöffnet war, dann
8202 ; dürfen diese beiden Routinen nicht
8203 ; ausgeführt werden.
8204 ;---
8205             jsr    S4296             ;Update akt.Fenster.
8206             jsr    S524C             ;Dat.-Ausw. aufheben.
8207 ;---
8208             jmp    S54F0             ;Hauptmenü starten.
8209
8210 ;*** Menü-Routinen.
8211 ; TD13: DeskDosNew
8212 :MR396E      lda    #ModEntry_0      ;Disk/löschen.
8213             sta    V0422             ;Aktuelles VLIR-Mod.
8214             b     $2c
8215 ; TD13: DValiate
8216 :Z3974      lda    #ModEntry_1      ;Disk/aufräumen.
8217             ldx    #VLIRMod_01
8218             jmp    Z377B             ;VLIR-Modul laden.
8219
8220 ; Fehler bei "Datei retten".
8221 :S397B      lda    V046E             ;Eine/Alle retten.
8222             bne    Z3997
8223             jsr    S5CF3             ;Fehler ausgeben.
8224             jsr    S54F0             ;Hauptmenü starten.
8225             jmp    Z3997
8226
8227 ; Weitere Dateien retten.
8228 ;
8229 ; Hinweis:
8230 ; Aufruf nur aus mod.#01 beim retten
8231 ; von Dateien.
8232 :S3989      lda    V046E             ;Eine/Alle retten.
8233             bne    Z3997             ; => Alle...
8234
8235 ; Hinweis:
8236 ; Das Menü wird neu gezeichnet um die
8237 ; Statusanzeige zu löschen.
8238             jsr    S54F0             ;Hauptmenü starten.
8239
8240             jsr    S4296             ;Update akt.Fenster.
8241
8242 ; Hinweis:
8243 ; Hier Anzahl an Dateien zurücksetzen,
8244 ; da durch Status von "Datei retten"
8245 ; die Anzahl verändert wurde.
8246
8247 ; TODO:
8248 ; Einsprung aus Routine bei Klick auf
8249 ; Trash-Icon. Dort wird die Auswahl
8250 ; an Dateien bereits aufgehoben!
```



```

8251 :Z3994          jsr    S524C          ;Dat.-Ausw. aufheben.
8252
8253 ; Hinweis:
8254 ; "Datei retten" löscht das akt. VLIR-
8255 ; Modul, damit wird hier das Modul
8256 ; zur Fortsetzung neu geladen, da zuvor
8257 ; VALIDATE ausgeführt wurde.
8258
8259 ; TD13: n.v.
8260 :Z3997          ldx    #VLIRMod_01      ;Dateien retten.
8261                lda    #ModEntry_2
8262                jmp    Z378F          ;VLIR-Modul laden.
8263
8264 ;*** Menü-Routinen.
8265 ;
8266 ; TODO:
8267 ; Bei TopDesk-Info GotoFirstMenu und
8268 ; Z378F/JumpTab verwenden, da sonst
8269 ; TopDesk-Info nur bei aktivem Fenster
8270 ; angezeigt wird.
8271 :MR399E          lda    #ModEntry_0      ;TopDesk-Info.
8272                b $2c
8273
8274 ; TD13: DeskRename
8275 :MR39A1          lda    #ModEntry_1      ;Datei/umbenennen.
8276                b $2c
8277
8278 ; TD13: DeskDuplicate
8279 :MR39A4          lda    #ModEntry_2      ;Datei/duplizieren.
8280                b $2c
8281
8282 ; TD13: DeskDuplicate, Fortsetzung.
8283 :S39A7           lda    #ModEntry_3      ;Datei/duplizieren.
8284                ldx    #VLIRMod_02
8285                jmp    Z377B          ;VLIR-Modul laden.
8286
8287 ; AppLinks (kurzer Mausklick).
8288 :Z39AE           lda    #$00             ;GEOS64.Editor.
8289                b $2c
8290 ; AppLinks (langer Mausklick).
8291 :Z39B1           lda    #$10             ;geoHDscsi.
8292                sta    keyData
8293
8294 ;*** Menü-Routinen.
8295 :Z39B6           lda    #ModEntry_2      ;AppLink öffnen.
8296                b $2c
8297 :MR39B9          lda    #ModEntry_0      ;Neues Verzeichnis
8298                b $2c
8299 :Z39BC           lda    #ModEntry_1      ;Verzeichnis löschen.
8300                b $2c
8301 :Z39BF           lda    #ModEntry_3      ;Hilfsm./Anwendungen.
8302                b $2c
8303 :Z39C2           lda    #ModEntry_4      ;Verz. kopieren.
8304                b $2c
8305 :S39C5           lda    #ModEntry_5      ;Verzeichnis dupl.

```

```
8306          b $2c
8307 :MR39C8      lda    #ModEntry_7          ;Neuer Ordner.
8308          ldx    #VLIRMod_09
8309          jmp     Z377B                    ;VLIR-Modul laden.
8310
8311 ;*** Menü-Routinen.
8312 :MR39CF      jsr     GotoFirstMenu        ;GEOS beenden.
8313          jsr     S09DD                    ;Konfig in REU/Datei.
8314          jsr     Z37DC                    ;TopDesk.win -> REU.
8315
8316          ldx    #VLIRMod_02
8317          lda    #ModEntry_4
8318          jmp     Z378F                    ;VLIR-Modul laden.
8319
8320 ;*** Menü-Routinen.
8321 :MR39DF      jsr     GotoFirstMenu        ;Uhrzeit ändern.
8322
8323          ldx    #VLIRMod_12
8324          lda    #ModEntry_1
8325          jmp     Z378F                    ;VLIR-Modul laden.
8326
8327 ;*** Menü-Routinen.
8328 :MR39E9      jsr     GotoFirstMenu
8329
8330 ;*** Shortcut.
8331 :KB39EC      ldx    #VLIRMod_12          ;Disk/formatieren.
8332          lda    #ModEntry_2
8333          jmp     Z378F                    ;VLIR-Modul laden.
8334
8335 ; *FEHLER*
8336 ; curDirHead +$22 kann bei 1541/1571
8337 ; >$00 sein, da hier die BAM liegt.
8338 ; Bei leeren Disketten ist hier kein
8339 ; umbenennen möglich!
8340 ;
8341 ; => Test auf Native fehlerhaft.
8342 ;
8343 ; *FEHLER*
8344 ; In bestimmten Fällen ist nicht die
8345 ; aktuelle BAM im Speicher, dann wird
8346 ; mit curDirhead +$22 nicht der Track
8347 ; zum Elternverzeichnis geprüft.
8348 ;
8349 ; Mausabfrage:
8350 ; Klick Titelzeile: Diskname ändern.
8351 :Z39F3      lda    curDirHead +34        ;Native/Unterverz.?
8352          beq     MR39F9                    ; => Nein, weiter...
8353 ; TODO:
8354 ; Evtl. zum Hauptverzeichnis wechseln
8355 ; und Diskette umbenennen ergänzen?
8356          rts
8357
8358 ;*** Menü-Routinen.
8359 :MR39F9      lda    #ModEntry_1          ;Disk/umbenennen.
8360          ldx    #VLIRMod_04
```

```

8361          jmp     Z377B          ;VLIR-Modul laden.
8362
8363 :Z3A00          lda     #ModEntry_0      ;Laufwerk-Icons.
8364          b $2c
8365 :Z3A03          lda     #ModEntry_1      ;TopDesk-Reset.
8366          b $2c
8367 :Z3A06          lda     #ModEntry_2      ;Treiber laden.
8368          ldx     #VLIRMod_07
8369          jmp     Z378F          ;VLIR-Modul laden.
8370
8371 ; Laufwerke tauschen.
8372 :Z3A0D          stx     V3A1A          ;Quell-Laufwerk.
8373          sta     V3A1B          ;Ziel-Laufwerk.
8374
8375          ldx     #VLIRMod_07
8376          lda     #ModEntry_3      ;Laufwerke tauschen.
8377          jmp     Z378F          ;VLIR-Modul laden.
8378
8379 ; GEOS-Laufwerke für "Laufwerk tauschen".
8380 ; Wird nur in mod.#07 verwendet.
8381 .V3A1A          b $00 ;Quell-Laufwerk.
8382 .V3A1B          b $00 ;Ziel-Laufwerk.
8383
8384 ;*** Menü-Routinen.
8385 :MR3A1C          ldx     #VLIRMod_08      ;Disk/kopieren.
8386          b $2c
8387 :MR3A1F          ldx     #VLIRMod_03      ;Directory sortieren.
8388          lda     #ModEntry_1
8389          jmp     Z377B          ;VLIR-Modul laden.
8390
8391 ; Partition/DiskImage wechseln.
8392 ; TODO:
8393 ; GotoFirstMenu und Test auf SD2IEC
8394 ; oder CMD-Laufwerk ausführen. Bei CMD
8395 ; direkt nach S3A4D springen.
8396 ; -> Kein Nachladen bei CMD-Laufwerk.
8397 :MR3A26          ldx     #VLIRMod_03      ;Part./Img. wechseln.
8398          b $2c
8399
8400 ;*** Menü-Routinen.
8401 :MR3A29          ldx     #VLIRMod_04      ;Datei/Info.
8402          b $2c
8403 :MR3A2C          ldx     #VLIRMod_08      ;Image erstellen.
8404          b $2c
8405 :MR3A2F          ldx     #VLIRMod_12      ;Farbe ändern.
8406          lda     #ModEntry_0
8407          jmp     Z377B          ;VLIR-Modul laden.
8408
8409 ;*DUMMY*
8410          nop
8411
8412 ; Fortsetzung Kopierfunktion.
8413 ; Aufruf nur aus Routine L5537 nachdem
8414 ; Unterverz./Datei ausgeschlossen sind.
8415 :Z3A37          ldx     #VLIRMod_09      ;Ordner kopieren.

```

```

8416          lda    #ModEntry_6
8417          jmp     Z378F          ;VLIR-Modul laden.
8418
8419 ;*** Menü-Routinen.
8420 :MR3A3E      jsr     GotoFirstMenu      ;Menü/Ram-TopDesk.
8421
8422 :Z3A41       lda     #ModEntry_0        ;Ram-TopDesk ein/aus.
8423          b     $2c
8424 :Z3A44       lda     #ModEntry_1        ;TopDesk.win lesen.
8425          ldx     #VLIRMod_10
8426          jmp     Z378F          ;VLIR-Modul laden.
8427
8428 ; CMD- oder 64Net-Partition wählen.
8429 ; Wird in mod.#11 gesetzt.
8430 .V3A4B      b     $00      ;$00=CMD, $01=64Net-Part. wählen.
8431
8432 ;*DUMMY*
8433          nop
8434
8435 ; CMD-/64Net-Partition wählen.
8436 .S3A4D      ldx     C042A          ;Oberstes Fenster.
8437          lda     C0448,x          ;Fenster geöffnet?
8438          beq     x3A6B          ; => Nein, weiter...
8439
8440          lda     C04F8,x          ;Lfwk. für Fenster.
8441          jsr     S06AB          ;Laufwerk öffnen.
8442
8443          ldy     curDrive
8444          lda     V04B8 -8,y        ;Geräteinfo einlesen.
8445          beq     x3A6B          ; => 1541/71/81
8446
8447          jsr     Z3A89          ;Partition wählen.
8448
8449          lda     V3A4B          ;64Net-Part. wählen?
8450          bne     x3A6C          ; => Ja, weiter...
8451 :x3A6B      rts
8452
8453 ; 64Net ändert ggf. den Laufwerkstyp,
8454 ; daher Laufwerke aktualisieren.
8455 :x3A6C      jsr     Z3A00          ;Laufwerk-Icons.
8456          jsr     Z1514          ;Panel/Icons zeigen.
8457
8458 ; *FEHLER*
8459 ; Die Routine Z1DBE sprint am Ende nach
8460 ; Z1DED um die Farbe für das aktuelle
8461 ; Laufwerk zu setzen.
8462 ; Am Ende wird aber ein WORD vom Stack
8463 ; geholt (die Rücksprungadresse) und
8464 ; damit wird der folgende Programm-Code
8465 ; nicht mehr ausgeführt.
8466          jsr     Z1DBE          ;Farbe Lfwk. setzen.
8467
8468 ; TODO:
8469 ; Code wird nicht mehr ausgeführt.
8470          lda     C042A          ;Oberstes Fenster.

```

```

8471          sta    WIN042F          ;Aktives Fenster.
8472
8473          lda    #WN_ACTIVATE
8474          sta    WIN042E          ;Fenster-Befehl.
8475          jmp    Z4923          ;Window-Handler.
8476
8477 ; CMD-Partition suchen.
8478 :Z3A83      stx    V3A94          ;Fenster-Nr.
8479
8480          lda    #ModEntry_2      ;CMD-Part. suchen.
8481          b $2c
8482
8483 ; CMD-Partition wählen.
8484 :Z3A89      lda    #ModEntry_0    ;Neue Partition.
8485          b $2c
8486
8487 ; Vorherige CMD-Partition für Fenster öffnen.
8488 :Z3A8C      lda    #ModEntry_1    ;Part./Fens. öffnen.
8489          ldx    #VLIRMod_11
8490          jmp    Z378F          ;VLIR-Modul laden.
8491
8492 ;*DUMMY*
8493          nop
8494
8495 ; TODO:
8496 ; Wird nur für mod.#11 verwendet.
8497 ; Parameter evtl. auf Stack legen?
8498 .V3A94      b $00 ;Fens.Nr. für Suche nach Partition.
8499
8500 ;*** Menü-Routinen:
8501 :MR3A95     jsr    GotoFirstMenu  ;Hilfe aufrufen.
8502          ldx    #VLIRMod_12
8503          lda    #ModEntry_3
8504          jmp    Z378F          ;VLIR-Modul laden.
8505
8506 ;*** Icon-Routine: TaskManager starten.
8507 :IR3A9F     lda    #$ff
8508          sta    V046F
8509          rts
8510
8511 ; Shortcut und DoIcons.
8512 ; TD13: OpenD8 bis OpenD11
8513 :IR3AA5     lda    #11          ;F7 / Klick auf D:
8514          b $2c
8515 :IR3AA8     lda    #10          ;F5 / Klick auf C:
8516          b $2c
8517 :IR3AAB     lda    #9          ;F3 / Klick auf B:
8518          b $2c
8519 :IR3AAE     lda    #8          ;F1 / Klick auf A:
8520
8521 ; Hinweis:
8522 ; Ist der DND-Modus aktiv und wird
8523 ; auf ein DoIcons-Laufwerk geklickt,
8524 ; dann wird das Laufwerk getauscht.
8525 ; Laufwerk öffnen.

```

```

8526 ; Übergabe: A = Laufwerk.
8527 ; TD13: OpenDA
8528 .S3AB0          pha                      ;Laufwerk retten.
8529
8530              lda    numDrives
8531              cmp    #$02
8532              bcc    x3AEC
8533
8534              lda    V04B3                  ;ShortCut-Flag?
8535              bne    x3AC2                  ; => Ja, weiter...
8536
8537              jsr    S48B6                  ;Langer Mausklick?
8538              bcs    x3AEC                  ; => Nein, weiter...
8539
8540 :x3AC2          pla
8541              sta    V3B29                  ;Quell-Laufwerk.
8542
8543              lda    #< GR3652 +1          ;Disk-Icon für DnD.
8544              sta    r4L
8545              lda    #> GR3652 +1
8546              sta    r4H
8547
8548              lda    #1
8549              sta    r3L
8550              jsr    DrawSprite
8551
8552              lda    #$ff
8553              sta    V0423                  ;DnD aktivieren.
8554
8555              jsr    InitForIO              ;Farbe DnD-Sprite.
8556              lda    $d027
8557              sta    $d028
8558              jsr    DoneWithIO
8559
8560              lda    #$00                  ;Löschen des
8561              sta    V04B3                  ;ShortCut-Flag.
8562              rts
8563
8564 :x3AEC          lda    V3B29                  ;Quell-Laufwerk.
8565              beq    x3B08                  ; => Nicht gesetzt...
8566              lda    V0423                  ;DnD aktiv?
8567              bpl    x3B08                  ; => Nein, weiter...
8568
8569              ldx    V3B29                  ;Quell-Laufwerk.
8570              pla                      ;Ziel-Laufwerk.
8571              jsr    Z3A0D                  ;Laufwerk tauschen.
8572              lda    #$00
8573              sta    V3B29                  ;Laufwerk löschen.
8574              jsr    Z1514                  ;Panel/Icons zeigen.
8575              jmp    S157E                  ;Alle Fenster neu.
8576
8577 :x3B08          ldx    numDrives            ;Bei numDrives=1
8578              dex                      ;Kein Lfwk.wechsel.
8579              bne    x3B15
8580              pla

```

```

8581      cmp    curDrive
8582      beq    x3B1E
8583      rts
8584
8585 :x3B15      pla
8586      pha
8587
8588      tay
8589      lda    driveType -8,y
8590      beq    x3B27
8591      pla
8592
8593 :x3B1E      jsr    SetDevice
8594      jsr    OpenDisk
8595      jmp    Z44D1          ;Fens./Lfwk. öffnen.
8596
8597 :x3B27      pla
8598      rts
8599
8600 :V3B29      b $00    ;Laufwerk für DnD/Lfwk. tauschen.
8601
8602 ; appMain-Routine für DnD-Sprite-Anzeige.
8603 ; TD13: DeskMain
8604 .R3B2A      lda    V0423          ;DnD aktiv?
8605      beq    x3B52          ; => Nein, weiter...
8606
8607      lda    mouseXPos +0
8608      sec
8609      sbc    #< 10
8610      sta    r4L
8611      lda    mouseXPos +1
8612      sbc    #> 10
8613      sta    r4H
8614
8615      lda    mouseYPos
8616      sec
8617      sbc    #10
8618      sta    r5L
8619
8620      lda    #1
8621      sta    r3L
8622      jsr    PosSprite
8623      jsr    EnablSprite
8624
8625 ; TODO:
8626 ; Warum obere Grenze bei 15 und nicht
8627 ; unterhalb des Menüs?
8628      lda    #DESK_Y0 -1
8629      sta    mouseTop
8630
8631 :x3B52      rts
8632
8633 ; otherPressVec-Routine für DnD-Sprite-Anzeige.
8634 ; TD13: DeskOther
8635 .R3B53      lda    mouseData          ;Maustaste gedrückt?

```

```

8636          bpl    x3B59          ; => Ja, weiter...
8637          rts
8638
8639 ; TODO:
8640 ; Register mit einer Tabelle setzen.
8641 :x3B59          lda    #< TIME_X0          ;Mausklick auf
8642          sta    r3L          ;Datum/Uhrzeit?
8643          lda    #> TIME_X0
8644          sta    r3H
8645          lda    #< TIME_X1
8646          sta    r4L
8647          lda    #> TIME_X1
8648          sta    r4H
8649          lda    #TIME_Y0
8650          sta    r2L
8651          lda    #TIME_Y1
8652          sta    r2H
8653          jsr    IsMseInRegion          ;Klick auf Uhr?
8654          bne    x3B79          ; => Ja, weiter...
8655          jmp    Z42DB          ;DnD-Modus beenden.
8656 :x3B79          jmp    MR39DF          ;Datum/Uhrzeit.
8657
8658 ; Laufwerk über ShortCut öffnen.
8659 ; TD13: KS8-KS11
8660 :KB3B7C          lda    #8          ;F1
8661          b $2c
8662 :KB3B7F          lda    #9          ;F3
8663          b $2c
8664 :KB3B82          lda    #10         ;F5
8665          b $2c
8666 :KB3B85          lda    #11         ;F7
8667          ldx    #$01          ;Setzen des
8668          stx    V04B3          ;ShortCut-Flag.
8669          jmp    S3AB0          ;Laufwerk öffnen.
8670
8671 ; DeskAccessory laden.
8672 :Z3B8F          jsr    S32D1          ;GEOS-Farben löschen.
8673
8674 ; TD13: DA_Call2
8675 :x3B92          jsr    GetFile
8676          txa
8677          beq    S3B9B
8678
8679          jsr    S5CF3          ;Fehler ausgeben.
8680
8681 ; TD13: DAReturn
8682 .S3B9B          jsr    S31FD          ;Prefs. laden.
8683          jsr    S437D          ;TopDesk-Oberfläche.
8684          jsr    S14F8          ;Bildschirm löschen.
8685          jsr    Z1514          ;Panel/Icons zeigen.
8686          jsr    S4840          ;Lfwk/Prnt/Inpt-Info.
8687          jsr    S4321          ;Alle Fenster neu.
8688          jsr    S5255          ;Mark.Dat=0/Anzeige.
8689          jsr    S6118          ;Datum/Uhr anzeigen.
8690

```



```
8691 ; *FEHLER*
8692 ; Unter GEOS64 ist der I/O-Bereich
8693 ; nicht aktiv! Hier wird der GEOS-
8694 ; Kernal beschädigt!
8695 ;
8696 ; TODO:
8697 ; Rahmenfarbe aus System übernehmen.
8698 ;             jsr     InitForIO
8699 ;
8700 ;             lda     C_GEOS_FRAME
8701 ;             lda     #$00
8702 ;             sta     $d020             ;Rahmenfarbe setzen.
8703 ;
8704 ;             jsr     DoneWithIO
8705 ;
8706 ;             ldx     #NO_ERROR
8707 ;             rts
8708 ;
8709 ; Hintergrund in REU speichern.
8710 ; Hinweis:
8711 ; Aufruf mit JSR! Die Rücksprungadresse
8712 ; dient als zeiger auf die Fenster-
8713 ; koordinaten zum speichern der Grafik.
8714 ; -> SubMenu Dokumente.
8715 ; -> SubMenu Andere Dateien.
8716 ;Z3BBB             lda     #$00             ;Buffer1 verwenden.
8717 ;                 b     $2c
8718 ; -> Menu Disk.
8719 ; -> Menu Datei.
8720 ; -> Menu Anzeige.
8721 ; -> Menu Fenster.
8722 ; -> Menu Speziell.
8723 ; -> Menu geos.
8724 ;Z3BBE             lda     #$01             ;Buffer2 verwenden.
8725 ;                 sta     V046C             ;Buffer setzen.
8726 ;
8727 ;                 pla
8728 ;                 clc
8729 ;                 adc     #$01
8730 ;                 sta     r0L
8731 ;                 pla
8732 ;                 adc     #$00
8733 ;                 sta     r0H
8734 ;
8735 ;                 lda     #< V0460             ;Zeiger auf Buffer1
8736 ;                 sta     r1L             ;für Fenstergrenzen.
8737 ;                 lda     #> V0460
8738 ;                 sta     r1H
8739 ;
8740 ;                 lda     V046C             ;Buffer1 od. Buffer2?
8741 ;                 beq     x3BDF             ; => Buf1, weiter...
8742 ;
8743 ; TODO:
8744 ; Auch Highbyte setzen.
8745 ;                 lda     #< V0466             ;Zeiger auf Buffer2
```

```

8746          sta    r1L                      ;für Fenstergrenzen.
8747 ;          lda    #> V0466
8748 ;          sta    r1H
8749
8750 :x3BDF          ldy    #(r4H - r2L)
8751 :x3BE1          lda    (r0),y
8752          sta    r2,y
8753          sta    (r1),y
8754          dey
8755          bpl    x3BE1
8756
8757          jsr    Z21B5                      ;Hintergrund in REU.
8758
8759          ldy    #(r4H - r2L)
8760 :x3BF0          lda    (r0),y
8761          sta    r2,y
8762          dey
8763          bpl    x3BF0
8764
8765          ldy    r2L
8766          iny
8767          sty    r2L
8768 :Z3BFD          lda    C0L0444              ;Farbe GEOS-Menü.
8769          jmp    S1561                      ;Screencolor setzen.
8770
8771 ;*DUMMY*
8772          nop
8773
8774 ;--- Hauptmenü:
8775 ; TD13: HauptMenu
8776 :mnu0_x0 = MENU_X0
8777 :mnu0_x1 = MENU_X1
8778 :mnu0_y0 = MENU_Y0
8779 :mnu0_y1 = MENU_Y1
8780 :DM3C04          b mnu0_y0,mnu0_y1
8781          w mnu0_x0,mnu0_x1
8782
8783 ::_x3C0A          b 6 ! HORIZONTAL
8784
8785 ::m1              w MT5352                  ;geos
8786          b DYN_SUB_MENU
8787          w DS404E
8788
8789 ::m2              w MT3C3D                  ;Datei
8790          b DYN_SUB_MENU
8791          w DS3CE2
8792
8793 ::m3              w MT3C29                  ;Anzeige
8794          b DYN_SUB_MENU
8795          w DS3D87
8796
8797 ::m4              w MT3C43                  ;Disk
8798          b DYN_SUB_MENU
8799          w DS3C48
8800

```

```

8801  ::m5                w MT3C34                ;Fenster
8802                b DYN_SUB_MENU
8803                w DS3E86
8804
8805  ::m6                w MT3C2E                ;Speziell
8806                b DYN_SUB_MENU
8807                w DS3F9E
8808
8809  :MT3C29            b "Anz.",0
8810  :MT3C2E            b "Spez.",0
8811  :MT3C34            b "Fenster",0
8812
8813  ;*DUMMY*
8814                b " "
8815
8816  :MT3C3D            b "Datei",0
8817  :MT3C43            b "Disk",0
8818
8819  ;--- Hauptmenü/Disk:
8820  ; TD13: Disk_Menü
8821  :mnu4_of = $0058
8822  :mnu4_xw = $0078
8823  :mnu4_x0 = mnu0_x0 +mnu4_of
8824  :mnu4_x1 = mnu4_x0 +mnu4_xw -1
8825  :mnu4_y0 = $10
8826  :mnu4_y1 = $77
8827  :mnu4_t1 = mnu4_x1 -20
8828  :mnu4_t2 = mnu4_x1 -47
8829  :DS3C48            jsr   Z3BBE                ;Grafik in REU/Buf2.
8830
8831                b mnu4_y0,mnu4_y1
8832                w mnu4_x0,mnu4_x1
8833
8834  ::_x3c51            b 7 ! VERTICAL
8835
8836  ::_x3c52            w MT3C75                ;Umbenennen
8837                b MENU_ACTION
8838                w MR39F9
8839
8840                w MT3C87                ;Löschen
8841                b MENU_ACTION
8842                w MR396E
8843
8844                w MT3C96                ;Formatieren
8845                b MENU_ACTION
8846                w MR39E9
8847
8848                w MT3CA9                ;Kopieren
8849                b MENU_ACTION
8850                w MR3A1C
8851
8852                w MT3CB9                ;Aufräumen
8853                b MENU_ACTION
8854                w MR3962
8855

```

```

8856          w MT3CCA          ;Part./Img. wechseln
8857          b MENU_ACTION
8858          w MR3A26
8859
8860          w MT5338          ;Img. erstellen
8861          b MENU_ACTION
8862          w MR3A2C
8863
8864 :MT3C75          b "Umbenennen"
8865          b GOTOX
8866          w mnu4_t1
8867          b $80,BOLDON,"N",PLAINTEXT,0
8868
8869 :MT3C87          b "Löschen"
8870          b GOTOX
8871          w mnu4_t1
8872          b $80,BOLDON,"E",PLAINTEXT,0
8873
8874 :MT3C96          b "Formatieren"
8875          b GOTOX
8876          w mnu4_t1
8877          b $80,BOLDON,"F",PLAINTEXT,0
8878
8879 :MT3CA9          b "Kopieren"
8880          b GOTOX
8881          w mnu4_t1
8882          b $80,BOLDON,"K",PLAINTEXT,0
8883
8884 :MT3CB9          b "Aufräumen"
8885          b GOTOX
8886          w mnu4_t1
8887          b $80,BOLDON,"V",PLAINTEXT,0
8888
8889 :MT3CCA          b "Part/Img-wechsel"
8890          b GOTOX
8891          w mnu4_t1
8892          b $80,BOLDON,"J",PLAINTEXT,0
8893
8894 ;--- Hauptmenü/Datei:
8895 ; TD13: Datei_Menü
8896 :mnu2_of = $0018
8897 :mnu2_xw = $0070
8898 :mnu2_x0 = mnu0_x0 +mnu2_of
8899 :mnu2_x1 = mnu2_x0 +mnu2_xw -1
8900 :mnu2_y0 = $10
8901 :mnu2_y1 = $77
8902 :mnu2_t1 = mnu2_x1 -22
8903 :DS3CE2          jsr    Z3BBE          ;Grafik in REU/Buf2.
8904
8905          b mnu2_y0,mnu2_y1
8906          w mnu2_x0,mnu2_x1
8907
8908 ::_x3CEB          b 7 ! VERTICAL
8909
8910 ::_x3CEC          w MT3D0F          ;Öffnen

```

8911		b MENU_ACTION
8912		w MR4E34
8913		
8914		w MT3D1D ;Duplizieren
8915		b MENU_ACTION
8916		w MR39A4
8917		
8918		w MT3D30 ;Umbenennen
8919		b MENU_ACTION
8920		w MR39A1
8921		
8922		w MT3D42 ;Info
8923		b MENU_ACTION
8924		w MR3A29
8925		
8926		w MT3D4E ;Drucken
8927		b MENU_ACTION
8928		w MR4E31
8929		
8930		w MT3D5D ;Löschen
8931		b MENU_ACTION
8932		w MR5AB6
8933		
8934		w MT3D6C ;Directory sortieren
8935		b MENU_ACTION
8936		w MR3A1F
8937		
8938	:MT3D0F	b "Öffnen"
8939		b GOTOX
8940		w mnu2_t1
8941		b \$80,BOLDON,"Z",PLAINTEXT,0
8942		
8943	:MT3D1D	b "Duplizieren"
8944		b GOTOX
8945		w mnu2_t1
8946		b \$80,BOLDON,"H",PLAINTEXT,0
8947		
8948	:MT3D30	b "Umbenennen"
8949		b GOTOX
8950		w mnu2_t1
8951		b \$80,BOLDON,"M",PLAINTEXT,0
8952		
8953	:MT3D42	b "Info"
8954		b GOTOX
8955		w mnu2_t1
8956		b \$80,BOLDON,"Q",PLAINTEXT,0
8957		
8958	:MT3D4E	b "Drucken"
8959		b GOTOX
8960		w mnu2_t1
8961		b \$80,BOLDON,"P",PLAINTEXT,0
8962		
8963	:MT3D5D	b "Löschen"
8964		b GOTOX
8965		w mnu2_t1

```

8966          b $80,BOLDON,"D",PLAINTEXT,0
8967
8968 :MT3D6C          b "Directory sortieren"
8969          b GOTOX
8970          w mnu2_t1
8971          b $80,BOLDON,"T",PLAINTEXT,0
8972
8973 ;--- Hauptmenü/Anzeige:
8974 ; TD13: Anzeige_Menü
8975 :mnu3_of = $0038
8976 :mnu3_xw = $0050
8977 :mnu3_x0 = mnu0_x0 +mnu3_of
8978 :mnu3_x1 = mnu3_x0 +mnu3_xw -1
8979 :mnu3_y0 = $10
8980 :mnu3_y1 = $7f
8981 ;:mnu3_t1 = mnu3_x1 -22
8982 :DS3D87          jsr    Z3BBE          ;Grafik in REU/Buf2.
8983
8984          b mnu3_y0,mnu3_y1
8985          w mnu3_x0,mnu3_x1
8986
8987 ::_x3D91          b 8 ! VERTICAL
8988
8989 ::_x3D92          w MT3DB9          ;Icon-Modus
8990          b MENU_ACTION
8991          w MR3E1E
8992
8993          w MT3DC6          ;Text-Modus
8994          b MENU_ACTION
8995          w MR3E1E
8996
8997          w MT3DD3          ;Text/Name
8998          b MENU_ACTION
8999          w MR3E1E
9000
9001          w MT3DE0          ;Text/Datum
9002          b MENU_ACTION
9003          w MR3E1E
9004
9005          w MT3DED          ;Text/Größe
9006          b MENU_ACTION
9007          w MR3E1E
9008
9009          w MT3DFA          ;Text/Typ
9010          b MENU_ACTION
9011          w MR3E1E
9012
9013          w MT3E11          ;Anzeige/KByte
9014          b MENU_ACTION
9015          w MR3E24
9016
9017          w MT3E05          ;Anzeige/Blocks
9018          b MENU_ACTION
9019          w MR3E34
9020

```

```

9021 :MT3DB9          b "*" Icon-Modus",0
9022 :MT3DC6          b "  Text-Modus",0
9023 :MT3DD3          b "  nach Namen",0
9024 :MT3DE0          b "  nach Datum",0
9025 :MT3DED          b "  nach Größe",0
9026 :MT3DFA          b "  nach Typ",0
9027
9028 :MT3E05          b ""
9029                  b " in"
9030 :T3E09            b " KBytes",0
9031 ;--- TD.WIN
9032 .MT3E11          b " "
9033 ;---
9034                  b " in"
9035 :T3E15            b " Blöcke ",0
9036
9037 :MR3E1E           jsr  S3E48          ;Icon-/Text-Modus.
9038                  jmp  S4321          ;Alle Fenster neu.
9039
9040 ; Anzeige: Größe in Blocks.
9041 :MR3E24           lda  #" "          ;Anzeige/KByte
9042                  ldx  #""
9043 :Z3E28            sta  MT3E05
9044                  stx  MT3E11
9045                  jsr  GotoFirstMenu
9046                  jmp  S157E          ;Alle Fenster neu.
9047
9048 ; Anzeige: Größe in KBytes.
9049 :MR3E34           lda  #""          ;Anzeige/Blocks
9050                  ldx  #" "
9051                  jmp  Z3E28
9052
9053 ; Anzeige: Modus festlegen.
9054 ; Aufruf nur aus mod.#10.
9055 .S3E3B           cmp  #""          ;KB/Blocks wechseln.
9056                  bne  x3E42
9057
9058                  lda  #" "
9059                  b $2c
9060 :x3E42           lda  #""
9061                  sta  MT3E05
9062                  rts
9063
9064 ; Anzeige-Menü initialisieren.
9065 ; Übergabe: A = Icon-/Text-Modus.
9066 ;
9067 ; TODO:
9068 ; Den Zeiger im Y-Register zu Beginn
9069 ; berechnen um pla/pha zu vermeiden.
9070 ; Alternativ X/Y-Register nutzen um
9071 ; die Optionen zu initialisieren.
9072 .S3E48           pha
9073
9074                  lda  #" "          ;Modus löschen:
9075                  sta  MT3DB9          ;Icon-Modus.

```

```

9076          sta    MT3DC6          ;Text-Modus.
9077          sta    MT3DD3          ;Nach Name.
9078          sta    MT3DE0          ;Nach Datum.
9079          sta    MT3DED          ;Nach Größe.
9080          sta    MT3DFA          ;Nach Typ.
9081
9082          pla
9083          pha
9084
9085          asl                    ;Zeiger auf neuen
9086          tay                    ;Modus berechnen.
9087          lda    V3E7A +0,y
9088          sta    r0L
9089          lda    V3E7A +1,y
9090          sta    r0H
9091
9092          ldy    #$00
9093          lda    #"*"
9094          sta    (r0),y          ;Modus aktivieren.
9095
9096          pla                    ;Icon-/Text-Modus?
9097          bne    x3E77          ; => Text-Modus.
9098
9099 :x3E74          jmp    S37B2          ;Anzeige: Icons.
9100 :x3E77          jmp    Z37AF          ;Anzeige: Text.
9101
9102 ; Tabelle mit Zeigern auf Anzeige-Modi.
9103 :V3E7A          w    MT3DB9
9104               w    MT3DC6
9105               w    MT3DD3
9106               w    MT3DE0
9107               w    MT3DED
9108               w    MT3DFA
9109
9110 ; --- Hauptmenü/Fenster:
9111 ; TD13: WindowMenü
9112 :mnu5_of = $0068
9113 :mnu5_xw = $0090
9114 :mnu5_x0 = mnu0_x0 +mnu5_of
9115 :mnu5_x1 = mnu5_x0 +mnu5_xw -1
9116 :mnu5_y0 = $10
9117 :mnu5_y1 = $77
9118 :mnu5_t1 = mnu5_x1 -22
9119 :DS3E86          jsr    Z3BBE          ;Grafik in REU/Buf2.
9120
9121               b    mnu5_y0,mnu5_y1
9122               w    mnu5_x0,mnu5_x1
9123
9124 ::_x3E8F          b    7 ! VERTICAL
9125
9126 ::_x3E90          w    MT3EB3          ;Fenster platzieren
9127               b    MENU_ACTION
9128               w    MR5652
9129
9130               w    MT3EC5          ;Alle schließen

```



```

9131      b MENU_ACTION
9132      w MR4277
9133
9134      w MT3EDB      ;Alle Dateien wählen
9135      b MENU_ACTION
9136      w MR589D
9137
9138      w MT3EF6      ;Dateien wählen
9139      b MENU_ACTION
9140      w MR58A0
9141
9142      w MT3F19      ;Einstell. speichern
9143      b MENU_ACTION
9144      w MR3824
9145
9146      w MT3F38      ;Autom. platzieren
9147      b MENU_ACTION
9148      w MR3F6E
9149
9150      w MT3F58      ;Versch. Farben
9151      b MENU_ACTION
9152      w MR3F86
9153
9154 :MT3EB3      b "platzieren"
9155      b GOTOX
9156      w mnu5_t1
9157      b $80,BOLDON,"S",PLAINTEXT,0
9158
9159 :MT3EC5      b "alle schließen"
9160      b GOTOX
9161      w mnu5_t1
9162      b $80,BOLDON,"C",PLAINTEXT,0
9163
9164 :MT3EDB      b "Alle Files anwählen"
9165      b GOTOX
9166      w mnu5_t1
9167      b $80,BOLDON,"W",PLAINTEXT,0
9168
9169 :MT3EF6      b "dargestellte Files anwählen"
9170      b GOTOX
9171      w mnu5_t1
9172      b $80,BOLDON,"X",PLAINTEXT,0
9173
9174 :MT3F19      b "Einstellungen speichern"
9175      b GOTOX
9176      w mnu5_t1
9177      b $80,BOLDON,"I",PLAINTEXT,0
9178
9179 :MT3F38      b " "
9180      b " automatisch platzieren"
9181      b GOTOX
9182      w mnu5_t1
9183      b $80,BOLDON,"L",PLAINTEXT,0
9184
9185 :MT3F58      b " "

```

```

9186          b " verschiedene Farben",0
9187
9188 ; Fenster automatisch platzieren.
9189 ; TD13: AutoSwap
9190 :MR3F6E      jsr    GotoFirstMenu
9191
9192 ; TODO:
9193 ; Erst Menü anpassen, dann Konfig in
9194 ; REU, dann Fenster platzieren.
9195          jsr    Z5655          ;Fenster platzieren.
9196
9197          lda    MT3F38          ;Autom. platzieren.
9198          cmp    #""
9199          beq    x3F7E
9200          lda    #""           ; => Einschalten.
9201          b $2c
9202 :x3F7E      lda    #" "         ; => Ausschalten.
9203          sta    MT3F38          ;Autom. platzieren.
9204
9205          jmp    S09DD           ;Konfig in REU/Datei.
9206
9207 ; Verschiedene Farben für Fenster #1-#4.
9208 ; TD13: n.v.
9209 :MR3F86      jsr    GotoFirstMenu
9210
9211          lda    MT3F58          ;Versch. Farben.
9212          cmp    #""
9213          beq    x3F93
9214          lda    #""           ; => Einschalten.
9215          b $2c
9216 :x3F93      lda    #" "         ; => Ausschalten.
9217          sta    MT3F58          ;Versch. Farben.
9218
9219          jsr    S09DD           ;Konfig in REU/Datei.
9220          jmp    S157E          ;Alle Fenster neu.
9221
9222 ;--- Hauptmenü/Speziell:
9223 ; TD13: Speziell_Menü
9224 :mnu6_of = $0090
9225 :mnu6_xw = $0060
9226 :mnu6_x0 = mnu0_x0 +mnu6_of
9227 :mnu6_x1 = mnu6_x0 +mnu6_xw -1
9228 :mnu6_y0 = $10
9229 :mnu6_y1 = $87
9230 :mnu6_t1 = mnu6_x1 -20
9231 :DS3F9E      lda    C0428          ;RAM-TopDesk?
9232          beq    x3FA5          ; => Nein, weiter...
9233          lda    #PLAINTEXT        ;"RAM-TopDesk aktiv".
9234 :x3FA5      sta    V4009
9235
9236          jsr    Z3BBE          ;Grafik in REU/Buf2.
9237
9238          b mnu6_y0,mnu6_y1
9239          w mnu6_x0,mnu6_x1
9240

```

```

9241 ::_x3FB1          b 8 ! VERTICAL
9242
9243 ::_x3FB2          w MT4031          ;Hilfe aufrufen
9244                  b MENU_ACTION
9245                  w MR3A95
9246
9247                  w MT3FDA            ;Neuer Ordner
9248                  b MENU_ACTION
9249                  w MR39C8
9250
9251                  w MT56FE            ;Neues Verzeichnis
9252                  b MENU_ACTION
9253                  w MR39B9
9254
9255                  w MT3FEE            ;Uhrzeit ändern
9256                  b MENU_ACTION
9257                  w MR39DF
9258
9259                  w MT3FFC            ;Ram-TopDesk
9260                  b MENU_ACTION
9261                  w MR3A3E
9262
9263                  w MT4017            ;Reset
9264                  b MENU_ACTION
9265                  w MR432B
9266
9267                  w MT4023            ;GEOS beenden
9268                  b MENU_ACTION
9269                  w MR39CF
9270
9271                  w MT4040            ;Farbe ändern
9272                  b MENU_ACTION
9273                  w MR3A2F
9274
9275 :MT3FDA            b "Neuer Ordner"
9276                  b GOTOX
9277                  w mnu6_t1
9278                  b $80,BOLDON,"0",PLAINTEXT,0
9279
9280 :MT3FEE            b "Uhrzeit"
9281                  b GOTOX
9282                  w mnu6_t1
9283                  b $80,BOLDON,"A",0
9284
9285 :MT3FFC            b PLAINTEXT
9286                  b "Ram-TopDesk "
9287 :V4009             b NULL
9288                  b "aktiv",0
9289
9290 ; Hinweis:
9291 ; Menü-Reste für Shortcut zur Funktion
9292 ; "Ram-TopDesk", nicht verwendet.
9293 ;*DUMMY*
9294                  w mnu6_t1
9295                  b $80,BOLDON,"L",PLAINTEXT,0

```

```

9296
9297 :MT4017          b "Reset"
9298                b GOTOX
9299                w mnu6_t1
9300                b $80,BOLDON,"R",0
9301
9302 :MT4023          b BOLDON
9303                b "GEOS beenden",0
9304
9305 :MT4031          b "Hilfe aufrufen",0
9306
9307 :MT4040          b PLAINTTEXT
9308                b "Farbe ändern",0
9309
9310 ; TODO:
9311 ; Größe GEOS-Menü korrigieren.
9312
9313 ;--- Hauptmenü/geos:
9314 ; TD13: geos_Menü
9315 :mnu1_of = $0000
9316 :mnu1_xw = $0070
9317 :mnu1_x0 = mnu0_x0 +mnu1_of
9318 :mnu1_x1 = mnu1_x0 +mnu1_xw -1
9319 :mnu1_y0 = $10
9320 :mnu1_y1 = $57
9321 :mnu1_t1 = mnu1_x1 -12
9322 .OFF_OPEN_APPL    = 1
9323 .OFF_OPEN_DA      = 2
9324 :DS404E          jsr    Z3BBE                ;Grafik in REU/Buf2.
9325
9326                b mnu1_y0,mnu1_y1
9327                w mnu1_x0,mnu1_x1
9328
9329 ::_x4057          b 5 ! VERTICAL
9330
9331 ::_x4058          w MT4071                ;TopDesk-Info
9332                b MENU_ACTION                ;DoMenu-Eintrag: 0
9333                w MR399E
9334
9335                w MT4080                ;Hilfsmittel
9336                b MENU_ACTION                ;DoMenu-Eintrag: 1
9337                w MR40BD
9338
9339                w MT408C                ;Anwendungen
9340                b MENU_ACTION                ;DoMenu-Eintrag: 2
9341                w MR40BD
9342
9343                w MT4098                ;Dokumente
9344                b DYN_SUB_MENU
9345                w DS41AE
9346
9347                w MT40A9                ;Sonstige
9348                b DYN_SUB_MENU
9349                w DS4249
9350

```

```

9351 :MT4071          b "TD64 V5.0 info",0
9352
9353 :MT4080          b "Hilfsmittel",0
9354
9355 :MT408C          b "Anwendungen",0
9356
9357 :MT4098          b "Dokumente"
9358                  b GOTOX
9359                  w mnu1_t1
9360                  b BOLDON,">>",PLAINTEXT,0
9361
9362 :MT40A9          b "Sonstige"
9363                  b GOTOX
9364                  w mnu1_t1
9365                  b BOLDON,">>",PLAINTEXT,0
9366
9367 ; Datei öffnen:
9368 ; - Eingabetreiber
9369 ; - Druckertreiber
9370 ; - Dokumente
9371 ; - Sonstige Dateien
9372 :Z40B9           pha
9373                  jmp    Z40C1
9374
9375 ;*** Menü-Routinen.
9376 :MR40BD          pha                                ;Hilfsm./Anwendungen.
9377                  jsr    GotoFirstMenu
9378
9379 ; Datei öffnen:
9380 ; - OFF_OPEN_APPL :    1=Anwendungen
9381 ; - OFF_OPEN_DA   :    2=Hilfsmittel
9382 ; - OFF_OPEN_DOC  :   3- 9=Dokumente
9383 ; - OFF_OPEN_PRNT :   10=Druckertreiber
9384 ; - OFF_OPEN_INPT :   11=Eingabetreiber
9385 ; - OFF_OPEN_OTHER: 12/13=Sonstige Dateien
9386 :Z40C1           ldx    C042A                        ;Oberstes Fenster.
9387                  lda    C0448,x                      ;Fenster geöffnet?
9388                  bne    x40CB                        ; => Ja, weiter...
9389
9390                  pla
9391                  rts
9392
9393 :x40CB           jmp    Z39BF                        ;Modul laden.
9394
9395 ; TODO:
9396 ; Der Text wird nur im Modul mod.#09
9397 ; als GEOS-Klasse verwendet.
9398 .V40CE          b "GEOCHART"
9399 .V40D6          b 0
9400
9401 ; Mausabfrage:
9402 ; Klick Titelzeile: Diskname ändern.
9403 ; xl/yo = 14/0, xr/yu=64/11 Pixel.
9404 ; TODO:
9405 ; Bei Mausabfrage einsortieren.

```

```

9406 :Z40D7          lda    r2L
9407                clc
9408                adc     #11
9409                sta     r2H
9410                lda     r3L
9411                clc
9412                adc     #14
9413                sta     r3L
9414
9415 ; Mausabfrage:
9416 ; Klick Statuszeile: Dateien wählen.
9417 ; xl/yo = 0/-8, xr/yr=64/0 Pixel.
9418 :Z40E5          clc
9419                adc     #50
9420                jmp     Z1B7E
9421
9422 ; Bildschirm löschen.
9423 ; Dieser String wird nach der Ausgabe
9424 ; von Druckernamen und Eingabetreiber
9425 ; ausgegeben um Reste vom Bildschirm
9426 ; zu löschen.
9427 :T40EB          b "      "
9428                b "      "
9429                b "      "
9430                b "      "
9431                b PLAINTEXT,0
9432
9433 ; TODO:
9434 ; V410B in mod.09 verschieben, die
9435 ; anderen Bytes entfernen wenn auch
9436 ; x0916 entfernt wird.
9437 ;*DUMMY*
9438 :V4109          b $00    ;??? / Nur in x0916 verwendet.
9439 :V410A          b $00    ;??? / Nur in x0916 verwendet.
9440 .V410B          b $00    ;Offset Eintrag.
9441 :V410C          b $00    ;??? / Nur in x0916 verwendet.
9442
9443 ; Mausklick auf AppLink-Bereiche auswerten.
9444 :Z410D
9445 ; TODO:
9446 ; LDA/STA durch Tabelle ersetzen.
9447                lda     #PANEL_Y1
9448                sta     r2H
9449                lda     #PANEL_Y0
9450                sta     r2L
9451 ;                lda     #< PANEL_X0
9452                sta     r3L
9453                lda     #> PANEL_X0
9454                sta     r3H
9455 ;                lda     #> PANEL_X0 +$10
9456                sta     r4H
9457                lda     #< PANEL_X0 +$10
9458                sta     r4L
9459
9460                jsr     IsMseInRegion      ;Klick auf AppLink?

```

```

9461             bne    x412A                ; => Ja, weiter...
9462             rts
9463
9464 ; Kurzer Mausklick:
9465 :x4127         jmp    Z39AE                ;GEOS64.Editor.
9466
9467 :x412A         jsr    S48B6                ;Langer Mausklick?
9468             bcs    x4127                ; => Nein, weiter...
9469
9470 ; Langer Mausklick:
9471             jmp    Z39B1                ;geoHDscsi.
9472
9473 .V4132         b "MegaAss V4.1"
9474             e V4132 +16
9475 .V4142         b "geoDump"
9476             e V4142 +16
9477 .V4152         b "Progrmmrs_Calc"
9478             e V4152 +16
9479 .V4162         b "GeoPATCH 128-MP"
9480             e V4162 +16
9481
9482 :V4172         b $00    ;$01="AppLink aktualisieren"-Modus.
9483
9484 ; AppLink starten/ändern.
9485 ; Ist eine Datei markiert, dann wird
9486 ; die Datei als neuer AppLink abgelegt.
9487 ; Ist keine Datei markiert, dann wird
9488 ; der vorhandene AppLink gestartet.
9489 :KB4173        lda    #16 *0                ;Zeiger AppLink#1.
9490             b $2c
9491 :KB4176        lda    #16 *1                ;Zeiger AppLink#2.
9492             b $2c
9493 :KB4179        lda    #16 *2                ;Zeiger AppLink#3.
9494             b $2c
9495 :KB417C        lda    #16 *3                ;Zeiger AppLink#4.
9496             sta    Z4198 +1                ;Zeiger speichern.
9497
9498             lda    V04B7                ;Anzahl mark.Dateien.
9499             beq    x418F
9500
9501             sta    V4172                ;AppLink-Update ein.
9502 ; Hinweis:
9503 ; Sprung zur "Datei öffnen"-Routine,
9504 ; die zuerst das Hauptmenü aktiviert.
9505 ; Ist mehr als eine Datei markiert,
9506 ; dann MultiFile-Fehler anzeigen.
9507             jsr    MR4E34                ;AppLink übernehmen.
9508
9509             jmp    S09DD                ;Konfig in REU/Datei.
9510
9511 :x418F         jmp    Z39B6                ;AppLink öffnen.
9512
9513 ; Neuen AppLink übernehmen.
9514 :Z4192         lda    #$00
9515             sta    V4172                ;AppLink-Update aus.

```

```

9516          tay
9517 :Z4198      ldx    #0                ;Wird verändert.
9518 :x419A      lda    V0470,y          ;mark.Datei als
9519          sta    V4132,x            ;neuen AppLink #1-#4
9520          inx                      ;übernehmen.
9521          iny
9522          cpy    #16
9523          bcc    x419A
9524          rts
9525
9526 :Z41A7      jsr    Z5CE1            ;Fehler ausgeben.
9527
9528          lda    #$00
9529          sec
9530          rts
9531
9532 ; TODO:
9533 ; Position der Untermenüs korrigieren.
9534
9535 ;--- geos/Dokumente:
9536 :mnu11_of = mnu1_xw
9537 :mnu11_xw = $0040
9538 :mnu11_x0 = mnu0_x0 +mnu11_of
9539 :mnu11_x1 = mnu11_x0 +mnu11_xw -1
9540 :mnu11_y0 = $40
9541 :mnu11_y1 = $a7
9542 ;:mnu11_t1 = mnu11_x1 -20
9543 .OFF_OPEN_DOC      = 3
9544 .MAX_OPEN_DOC      = 7
9545 :DS41AE          jsr    Z3BBB            ;Grafik in REU/Buf1.
9546
9547          b mnu11_y0,mnu11_y1
9548          w mnu11_x0,mnu11_x1
9549
9550 ::_x41B7          b MAX_OPEN_DOC ! VERTICAL
9551
9552 ::_x41B9          w MT5082            ;Alle Dokumente.
9553          b MENU_ACTION            ;DoMenu-Eintrag: 0
9554          w MR4209
9555
9556          w MT41DB                ;GeoWrite
9557          b MENU_ACTION            ;DoMenu-Eintrag: 1
9558          w MR4209
9559
9560          w MT41E4                ;GeoPaint
9561          b MENU_ACTION            ;DoMenu-Eintrag: 2
9562          w MR4209
9563
9564          w MT60D7                ;GeoFile
9565          b MENU_ACTION            ;DoMenu-Eintrag: 3
9566          w MR4209
9567
9568          w MT41ED                ;GeoCalc
9569          b MENU_ACTION            ;DoMenu-Eintrag: 4
9570          w MR4209

```



```

9571
9572          w MT41F5          ;GeoPublish
9573          b MENU_ACTION      ;DoMenu-Eintrag: 5
9574          w MR4209
9575
9576          w MT4200          ;GeoChart
9577          b MENU_ACTION      ;DoMenu-Eintrag: 6
9578          w MR4209
9579
9580 :MT41DB          b "GeoWrite",0
9581 :MT41E4          b "GeoPaint",0
9582 :MT41ED          b "GeoCalc",0
9583 :MT41F5          b "GeoPublish",0
9584 :MT4200          b "GeoChart",0
9585
9586 ;*** Menü-Routinen.
9587 :MR4209          clc          ;geos/Dokumente.
9588                  adc    #OFF_OPEN_DOC
9589 :Z420C           pha
9590                  jsr    DoPreviousMenu
9591                  pla
9592                  jmp    Z40B9          ;Datei wählen/öffnen.
9593
9594 ; Position des ersten Icon links/oben.
9595 :Z4214           jsr    S5875          ;Ber. Fens.-Inhalt.
9596                  lda    r2L
9597                  sta    a2L
9598                  lda    a5L
9599                  sta    a3L
9600                  lda    a5H
9601                  sta    a3H
9602                  rts
9603
9604 ; Dialogbox: Dateien kopieren/verschieben?
9605 :D4224           b %10000001
9606
9607                  b DBTXTSTR,$10,$18
9608                  w T52BF
9609                  b DBTXTSTR,$44,$18
9610                  w T52CB
9611
9612                  b OK,$01,$30
9613                  b CANCEL,$01,$48
9614
9615                  b DBUSRICON,$0b,$48
9616                  w V5BEA
9617
9618                  b NULL
9619
9620 ; Auf CBM oder SHIFT testen.
9621 ; TODO:
9622 ; Warum werden auch die anderen Bits
9623 ; ausgewertet? C=/SHIFT -> Bit%7+6+1=0.
9624 :Z423B           jsr    InitForIO
9625                  lda    #%00001001

```

```

9626          sta    $dc00
9627          ldy    $dc01
9628          jmp    DoneWithIO
9629
9630 ;--- geos/Sonstige:
9631 :mnu12_of = mnu1_xw
9632 :mnu12_xw = $0048
9633 :mnu12_x0 = mnu0_x0 +mnu12_of
9634 :mnu12_x1 = mnu12_x0 +mnu12_xw -1
9635 ; *FEHLER*
9636 ; Durch den Wegfall von einem Eintrag
9637 ; im Menü "geos" sitzt das Untermenü
9638 ; "Sonstige" um 2 Cards zu tief und
9639 ; beginnt unterhalb des Menü "geos".
9640 :mnu12_y0 = $58
9641 :mnu12_y1 = $77
9642 ;:mnu12_t1 = mnu12_x1 -20
9643 .OFF_OPEN_OTHER    = 12
9644 .MAX_OPEN_OTHER    = 2
9645 :DS4249             jsr    Z3BBB                ;Grafik in REU/Buf1.
9646
9647             b mnu12_y0,mnu12_y1
9648             w mnu12_x0,mnu12_x1
9649
9650 ::_x4252           b MAX_OPEN_OTHER ! VERTICAL
9651
9652 ::_x4253           w MT425D                ;AutoExec
9653             b MENU_ACTION                ;DoMenu-Eintrag: 0
9654             w MR4271
9655
9656             w MT4266                ;BASIC-Programme
9657             b MENU_ACTION                ;DoMenu-Eintrag: 1
9658             w MR4271
9659
9660 :MT425D           b "AUTOEXEC",0
9661 :MT4266           b "nicht GEOS",0
9662
9663 ;*** Menü-Routinen.
9664 :MR4271           clc                    ;geos/Sonstige.
9665             adc    #OFF_OPEN_OTHER
9666             jmp    Z420C
9667
9668 ; Alle Fenster schließen.
9669 ; TD13: CloseAll
9670 :MR4277           jsr    GotoFirstMenu    ;Alle schließen
9671
9672             jsr    Z1D7D                ;Akt.Fenster zeigen.
9673
9674             lda    #$00                ;Fensterinfo löschen.
9675             ldx    #4 -1
9676 :x4281           sta    C0448,x          ;Fenster geschlossen.
9677             sta    V04F0,x            ;Dir.T. für Fenster.
9678             sta    V04F4,x            ;Dir.S. für Fenster.
9679             sta    C04FC,x            ;Part. für Fenster.
9680             dex

```

```

9681          bpl    x4281
9682
9683          jsr    S524C          ;Dat.-Ausw. aufheben.
9684          jmp    S157E          ;Alle Fenster neu.
9685
9686 ; Oberstes Fenster aktualisieren.
9687 .S4296          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
9688
9689 ; Fenster aktualisieren.
9690 ; Übergabe: X = Fenster-Nr.
9691 :Z4299          jsr    S5A3B          ;Gleiche Fens.suchen.
9692
9693          ldx    #4 -1
9694 :x429E          lda    a6,x          ;>0 = Fenster gleich?
9695          bne    x42A8          ; => Ja, weiter...
9696          dex
9697          bpl    x429E
9698
9699 ; Keine gleichen Fenster.
9700          jmp    Z42CD          ;Oberstes Fens. neu.
9701
9702 ; Inhalt gleicher Fenster aktualisieren.
9703 :x42A8          ldx    #4 -1
9704 :x42AA          lda    a6,x          ;0 = Fens. ungleich?
9705          beq    x42BC          ; => Ja, weiter...
9706
9707          txa
9708          pha
9709
9710          jsr    Z4576          ;Dat. neu einlesen.
9711          bcc    x42BA          ; => OK, weiter...
9712
9713 ; TODO:
9714 ; Nach einem Fehler werden die anderen
9715 ; Fenster nicht mehr aktualisiert.
9716
9717 ; *FEHLER*
9718 ; Wenn auf Grund eines Fehlers keine
9719 ; Dateien eingelesen wurden, dann ist
9720 ; hier der Dateispeicher evtl. leer.
9721          jsr    S5CF3          ;Fehler ausgeben.
9722
9723          pla          ;Abbruch.
9724          rts
9725
9726 :x42BA          pla
9727          tax
9728
9729 :x42BC          dex          ;Nächstes Fenster.
9730          bpl    x42AA          ; => Weiter...
9731
9732          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
9733          jsr    Z4576          ;Dat. neu einlesen.
9734          bcc    x42CA          ; => OK, weiter...
9735

```

```
9736 ; *FEHLER*
9737 ; Wenn auf Grund eines Fehlers keine
9738 ; Dateien eingelesen wurden, dann ist
9739 ; hier der Dateispeicher leer und es
9740 ; wird ein leeres Fenster angezeigt.
9741
9742 ; Fehler ausgeben und alle Fenster
9743 ; aktualisieren.
9744 ; Einsprung nur aus mod.#09.
9745 .S42C7          jsr    S5CF3          ;Fehler ausgeben.
9746
9747 :x42CA          jmp    S157E          ;Alle Fenster neu.
9748
9749 ; Oberstes Fenster aktualisieren.
9750 :Z42CD          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
9751                jsr    Z4576          ;Dat. neu einlesen.
9752                bcc    x42D8          ; => Kein Fehler...
9753
9754 ; *FEHLER*
9755 ; Wenn auf Grund eines Fehlers keine
9756 ; Dateien eingelesen wurden, dann ist
9757 ; hier der Dateispeicher leer und es
9758 ; wird ein leeres Fenster angezeigt.
9759                jsr    S5CF3          ;Fehler ausgeben.
9760
9761 :x42D8          jmp    Z15CB          ;Oberstes Fens. neu.
9762
9763 ; DnD-Modus beenden.
9764 ; Sprite#1 abschalten, Fenstergrenzen zurücksetzen.
9765 ; TD13: EndGhost
9766 :Z42DB          ldx    #$00
9767                stx    V0423          ;DnD deaktivieren.
9768                stx    mouseTop
9769                inx
9770 ;                ldx    #1
9771                stx    r3L
9772                pha
9773                jsr    DisablSprite
9774                pla
9775                rts
9776
9777 ; Kopiere Name für Datei-Nr. in DIRBUF in Speicher.
9778 ; Übergabe: A = Dateinummer 0-254
9779 ; Rückgabe: r0 = Zeiger auf Eintrag in DIRBUF.
9780 ;                r1 = Zeiger auf Dateiname, Ende NULL-Byte.
9781 ; TD13: GetName2
9782 :Z42EC          sta    r0L          ;Datei-Nr.
9783                lda    #$00
9784                sta    r0H
9785
9786 ;                lda    #> 18          ;16Z. + Tr/Se für
9787                sta    r1H          ;Infoblock = 18.
9788                lda    #< 18
9789                sta    r1L
9790
```

```

9791         ldx    #r0
9792         ldy    #r1
9793         jsr    DMult
9794
9795         ldx    C042A           ;Oberstes Fenster.
9796         jsr    S599A           ;Zeiger auf DIRBUF.
9797
9798         lda    r1L             ;Zeiger auf Dateiname
9799         clc                    ;berechnen.
9800         adc    r0L
9801         sta    r0L
9802         lda    r1H
9803         adc    r0H
9804         sta    r0H
9805
9806         lda    #< V0470        ;Zeiger auf Speicher
9807         sta    r1L             ;für aktuele Datei.
9808         lda    #> V0470
9809         sta    r1H
9810
9811         lda    #16 +1          ;Dateiname in
9812         sta    r2L             ;Zwischenspeicher.
9813         jmp    Z281B           ;String anpassen.
9814
9815 ; Ale Fenster neu zeichnen.
9816 .S4321         ldy    #4 -1
9817 :x4323         lda    C0448,y   ;Fenster geöffnet?
9818         bne    x432E           ; => Ja, weiter...
9819         dey
9820         bpl    x4323
9821
9822 ; TODO:
9823 ; Wenn kein Fenster geöffnet ist, dann
9824 ; wird das Hauptmenü aktiviert?
9825
9826 ;*** Menü-Routinen.
9827 :MR432B        jsr    GotoFirstMenu ;Reset.
9828
9829 :x432E         jsr    S14F8       ;Bildschirm löschen.
9830
9831         ldx    #$03
9832 :x4333         txa
9833         pha
9834
9835         lda    C042A,x           ;Fenster-Nr. holen.
9836         pha
9837
9838         tax
9839         lda    C0448,x           ;Fenster geöffnet?
9840         beq    x4369             ; => Nein, weiter...
9841
9842 ; TODO:
9843 ; TopDesk V1.3 -> AskDirFlag.
9844 ; Wenn $FF, dann wurde der Hinweis
9845 ; "Bitte Disk xyz einlegen" angezeigt.

```

```

9846 ; Kann entfallen.
9847 ;---
9848         lda    #$00
9849         sta    V04B4
9850 ;---
9851         jsr    Z4576                ;Dat. neu einlesen.
9852 ;---
9853         lda    #$ff
9854         sta    V04B4
9855 ;---
9856
9857         bcc    x4360                ; => OK, weiter...
9858
9859         pla
9860         tax                ;Diskette nicht
9861         lda    #$00                ;schließen.
9862         sta    C0448,x            ;Fenster geschlossen.
9863         sta    C04F8,x            ;Lfwk. für Fenster.
9864         sta    C04FC,x            ;Part. für Fenster.
9865         pla
9866         tax
9867         jmp    Z436C
9868
9869 :x4360        pla
9870              pha
9871              tax
9872              inc    V18AD            ;Fens.-Aufbau-Status.
9873              jsr    S141D            ;Fenster anzeigen.
9874
9875 :x4369        pla
9876              pla
9877              tax
9878
9879 :Z436C        dex
9880              bpl    x4333
9881
9882              ldx    #$00
9883              ldy    C042A,x          ;Fenster-Nr. holen.
9884              lda    C0448,y          ;Fenster geöffnet?
9885              bne    x437C            ; => Ja, weiter...
9886
9887              jmp    Z18AE            ;Fenster schließen.
9888
9889 :x437C        rts
9890
9891 ; Menüzeile vorbereiten.
9892 ; TD13: RedrawHead
9893 ;
9894 ; TODO:
9895 ; Register mit einer Tabelle setzen.
9896 .S437D        lda    #MENU_Y1
9897              sta    r2H
9898              lda    #< SCREEN_X1
9899              sta    r4L
9900              lda    #> SCREEN_X1

```

```

9901          sta    r4H
9902          lda    #MENU_Y0
9903          sta    r2L
9904 ;          lda    #< SCREEN_X0
9905          sta    r3L
9906 ;          lda    #> SCREEN_X0
9907          sta    r3H
9908 ;          lda    #$00                ;Füllmuster.
9909          jsr    S140C                ;Rechteck zeichnen.
9910          lda    COL0439
9911          jsr    S1561                ;Screencolor setzen.
9912
9913          jsr    Z13D3                ;Textgrenzen Desktop.
9914          jsr    S54F0                ;Hauptmenü starten.
9915
9916          lda    #$00
9917          jsr    SetPattern
9918          jsr    i_Rectangle
9919          b      SLCT_Y0,SLCT_Y1
9920          w      SLCT_X0,SLCT_X1
9921          lda    #$ff
9922          jsr    FrameRectangle
9923          lda    COL0442                ;Farbe mark.Dateien.
9924          jsr    S1561                ;Screencolor setzen.
9925
9926 ;
9927 ; TODO:
9928 ; Register mit einer Tabelle setzen.
9929          lda    #TASK_Y1
9930          sta    r2H
9931          lda    #TASK_Y0
9932          sta    r2L
9933 ;          lda    #> TASK_X0
9934          sta    r3H
9935 ;          lda    #> TASK_X1
9936          sta    r4H
9937          lda    #< TASK_X0
9938          sta    r3L
9939          lda    #< TASK_X1
9940          sta    r4L
9941          lda    COL043D                ;Farbe GEOS-Icon.
9942          jsr    S1561                ;Screencolor setzen.
9943
9944          jmp     y60A5                ;InitClock.
9945
9946 ;*DUMMY*
9947          nop
9948          nop
9949          nop
9950          nop
9951
9952 ; Routine für ":keyVector".
9953 ; TD13: KeyHandler
9954 .R43DA          lda    menuNumber
9955          beq     x43E0

```

```

9956 :x43DF          rts
9957
9958 :x43E0          tay
9959
9960 :x43E1          lda    V440A,y
9961                  beq    x43EE
9962                  cmp    keyData
9963                  beq    x4407
9964                  iny
9965                  bne    x43E1
9966
9967 ; TODO:
9968 ; Hier wird auf C= + 0-9 getestet um
9969 ; Dateien zu markieren. keyData ist
9970 ; dabei >$80, da Tasten mit C= immer
9971 ; das Bit%7 setzen.
9972 ; Ohne den bpl-Befehl werden auch die
9973 ; Tasten 0-9 ohne C= ausgewertet.
9974 ; Damit ist es dann möglich Dateien zu
9975 ; öffnen oder DnD zu starten.
9976 :x43EE          lda    keyData
9977 ;---
9978                  bpl    x43DF          ;Nicht notwendig.
9979 ;---
9980                  and    #%01111111
9981
9982                  cmp    #"0"
9983                  bcc    x43DF
9984                  cmp    #"9" +1
9985                  bcs    x43DF
9986
9987 ; *FEHLER*
9988 ; Es findet hier keine Überprüfung
9989 ; statt, ob das gewählte Icon sichtbar
9990 ; ist. Ist im aktuellen Fenster Platz
9991 ; für 8 Dateien, dann führt C= + 9 zu
9992 ; einem Absturz.
9993                  sec
9994                  sbc    #"1"
9995                  bpl    x4404
9996
9997                  lda    #9
9998 :x4404
9999 ;--- Fix:
10000 ;                  ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
10001 ;                  ldy    C0448,x        ;Fenster geöffnet?
10002 ;                  beq    x43DF          ; => Nein, Ende...
10003 ;                  cmp    V4CCB,x        ;Icon sichtbar?
10004 ;                  bcs    x43DF          ; => Nein, Ende...
10005 ;---
10006                  jmp    Z449B          ;Datei markieren.
10007 :x4407          jmp    Z156C
10008
10009 ; TD13: KeyTab
10010 :V440A          b $e9    ; C= + I

```


10011	b \$ea ; C= + J
10012	b \$ed ; C= + M
10013	b \$e4 ; C= + D
10014	b \$f2 ; C= + R
10015	b \$f1 ; C= + Q
10016	b \$f6 ; C= + V
10017	b \$f3 ; C= + S
10018	b \$ee ; C= + N
10019	b \$e6 ; C= + F
10020	b \$e5 ; C= + E
10021	b \$fa ; C= + Y
10022	b \$e8 ; C= + H
10023	b \$eb ; C= + K
10024	b \$f0 ; C= + P
10025	b \$ef ; C= + O
10026	b \$01 ; F1
10027	b \$03 ; F3
10028	b \$05 ; F5
10029	b \$0e ; F7
10030	b \$81 ; C= + F1
10031	b \$83 ; C= + F3
10032	b \$85 ; C= + F5
10033	b \$8e ; C= + F7
10034	b \$f7 ; C= + W
10035	b \$f8 ; C= + X
10036	b \$e3 ; C= + C
10037	b \$ec ; C= + L
10038	b \$f4 ; C= + T
10039	b \$e1 ; C= + A
10040	b \$10 ; CRSR-UP
10041	b \$11 ; CRSR-DOWN
10042	b \$94 ; C= + <-
10043	b \$e2 ; C= + B
10044	b \$f5 ; C= + U
10045	b \$c9 ; C= + SHIFT + I
10046	b \$1e ; CRSR-RIGHT
10047	b \$08 ; CRSR-LEFT
10048	b \$12 ; HOME
10049	b \$13 ; CLR
10050	b \$02 ; F2 (AppLink #1 starten/ändern)
10051	b \$04 ; F4 (AppLink #2 starten/ändern)
10052	b \$06 ; F6 (AppLink #3 starten/ändern)
10053	b \$0f ; F8 (AppLink #4 starten/ändern)
10054	b \$d8 ; C= + SHIFT + X
10055	b \$14 ; <-
10056	b NULL
10057	
10058	; TD13: KeyServiceTab
10059	:V4439 w MR3824 ; C= + I
10060	w MR3A26 ; C= + J
10061	w MR39A1 ; C= + M
10062	w MR5AB6 ; C= + D
10063	w MR432B ; C= + R
10064	w MR3A29 ; C= + Q
10065	w MR3962 ; C= + V

```

10066          w MR5652 ; C= + S
10067          w MR39F9 ; C= + N
10068          w KB39EC ; C= + F
10069          w MR396E ; C= + E
10070          w MR4E34 ; C= + Y
10071          w MR39A4 ; C= + H
10072          w MR3A1C ; C= + K
10073          w MR4E31 ; C= + P
10074          w MR39C8 ; C= + O
10075          w IR3AAE ; F1
10076          w IR3AAB ; F3
10077          w IR3AA8 ; F5
10078          w IR3AA5 ; F7
10079          w KB3B7C ; C= + F1
10080          w KB3B7F ; C= + F3
10081          w KB3B82 ; C= + F5
10082          w KB3B85 ; C= + F7
10083          w MR589D ; C= + W
10084          w MR58A0 ; C= + X
10085          w MR4277 ; C= + C
10086          w MR3F6E ; C= + L
10087          w MR3A1F ; C= + T
10088          w MR39DF ; C= + A
10089          w KB490F ; CRSR-UP
10090          w KB4912 ; CRSR-DOWN
10091          w KB4EDA ; C= + <-
10092          w KB1CB6 ; C= + B
10093          w MR39B9 ; C= + U
10094          w MR3A2C ; C= + SHIFT + I
10095          w KB4495 ; CRSR-RIGHT
10096          w KB4907 ; CRSR-LEFT
10097          w KB4901 ; HOME
10098          w KB48F7 ; CLR
10099          w KB4173 ; F2 (AppLink #1 starten/ändern)
10100          w KB4176 ; F4 (AppLink #2 starten/ändern)
10101          w KB4179 ; F6 (AppLink #3 starten/ändern)
10102          w KB417C ; F8 (AppLink #4 starten/ändern)
10103          w KB58A3 ; C= + SHIFT + X
10104          w KB4E72 ; <- Ordner verlassen
10105
10106 ;*** ShortCut: Cursor right.
10107 :KB4495      jsr  Z394D          ;Maustest abschalten.
10108           jmp  KB4912
10109
10110 ; Datei im Akku markieren.
10111 ; TD13: SelectFileA
10112 :Z449B      pha
10113           ldy  C042A          ;Oberstes Fenster.
10114           lda  C0448,y        ;Fenster geöffnet?
10115           bne  x44A6          ; => Ja, weiter...
10116           pla
10117           rts
10118
10119 :x44A6      sty  WIN042F        ;Aktives Fenster.
10120           jsr  Z4214          ;X/Y für erstes Icon.

```

```

10121          pla
10122          pha
10123          jsr    A2BB2          ;Rechteck f.Eintrag.
10124          pla
10125          tax
10126          jmp    Z4F1D
10127
10128 ; *DUMMY*
10129          nop
10130          nop
10131          nop
10132          nop
10133          nop
10134          nop
10135
10136 ; Fenster verstecken.
10137 ; TD13: BackWindow2
10138 ;
10139 ; TODO:
10140 ; Aktuelle nicht mehr verwendet?
10141 ; Auch in TD13 nicht mehr aktiv.
10142 ; *DUMMY*
10143 ; ---
10144          lda    #WN_HIDE
10145          sta    WIN042E          ;Fenster-Befehl.
10146          lda    C042A          ;Oberstes Fenster.
10147          sta    WIN042F          ;Aktives Fenster.
10148          tax
10149          lda    C0448,x          ;Fenster geöffnet?
10150          beq    x44D0          ; => Nein, weiter...
10151          jmp    KB1CB6
10152 :x44D0          rts
10153 ; ---
10154
10155 ; Nächstes Fenster öffnen.
10156 ; TD13: OpenNext
10157 :Z44D1          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
10158          lda    C0448,x          ;Fenster geöffnet?
10159          beq    x44E2          ; => Nein, weiter...
10160          stx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
10161          jsr    S5842          ;mark.Dat. anzeigen.
10162          jsr    S524C          ;Dat.-Ausw. aufheben.
10163
10164 :x44E2          jsr    Z1848          ;Fenster frei?
10165          bcc    S44E8          ; => Ja, weiter...
10166          rts
10167
10168 ; Fenster erneut öffnen.
10169 ; Übergabe: X = Fenster-Nr.
10170 .S44E8          txa
10171          pha
10172          lda    C04FC,x          ;Part. für Fenster.
10173          bne    x4501          ; => Vorhanden...
10174
10175          ldy    curDrive

```

```

10176          lda    V04B8 -8,y          ;Geräteinfo einlesen.
10177          beq    x4501                ; => 1541/71/81
10178
10179          jsr    Z3A83                ;CMD-Part. suchen.
10180          txa
10181          beq    x4501                ; => Gefunden...
10182
10183          pla
10184          jmp    S5CF3                ;Fehler ausgeben.
10185
10186 :x4501          pla
10187          pha
10188          tax
10189          jsr    Z4675                ;Diskname einlesen.
10190          txa
10191          beq    x450E                ; => Kein Fehler...
10192
10193          pla
10194          jmp    S5CF3                ;Fehler ausgeben.
10195
10196 :x450E          ldx    curType          ;1541?
10197          dex
10198          bne    x451F                ; => Nein, weiter...
10199
10200          lda    curDirHead +3        ;Doppelseitig?
10201          bpl    x451F                ; => Nein, weiter...
10202
10203          pla
10204          ldx    #$80                  ;Dbl.side in 1541.
10205          jmp    S5CF3                ;Fehler ausgeben.
10206
10207 :x451F          pla
10208          pha
10209          jsr    Z481C                ;Diskinfo/Größe.
10210
10211          pla
10212          pha
10213          tax
10214          lda    curDrive
10215          sta    C04F8,x              ;Lfwk. für Fenster.
10216          lda    #$00
10217          sta    C050B,x              ;Fensterposition.
10218          jsr    S598F                ;Zeiger Ordnerliste.
10219          jsr    S28A7                ;Ordnerliste löschen.
10220          pla
10221          tax
10222
10223 ; *CODEMOD*
10224 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
10225 ; Nächsten Ordner öffnen.
10226 ; TD13: OpenNextNr
10227 ; ---
10228 :W453A          lda    #$00          ;Wird verändert.
10229 ; ---
10230          sta    C051B,x              ;Aktive Ordner-Nr.

```

```

10231          txa
10232          pha
10233          jsr    Z4576          ;Dat. neu einlesen.
10234          bcc    x454A
10235          pla
10236          jmp    S5CF3          ;Fehler ausgeben.
10237
10238 :x454A      lda    MT3F38          ;Autom. platzieren?
10239          cmp    #""
10240          bne    x4559          ; => Nein, weiter...
10241
10242 ; Fenster neu und alle platzieren.
10243          pla
10244          tax
10245          jsr    Z1863          ;Fens.aktivieren und
10246          jmp    Z5655          ;Fens.platzieren.
10247
10248 ; Fenster neu ohne platzieren.
10249 :x4559      pla
10250          tax
10251          jsr    Z1863          ;Fens.aktivieren.
10252
10253          lda    MT3F58          ;Versch.Farben?
10254          cmp    #""
10255          beq    x456D          ; => Ja, weiter...
10256
10257          lda    V04AF          ;Neue PadColorPref ?
10258          beq    x456D          ; => Nein, weiter...
10259
10260 ; Wenn einheitliche Farben und es eine
10261 ; neue padColorPref gibt -> Alle neu.
10262          jmp    S157E          ;Alle Fenster neu.
10263
10264 ; Nur ein Fenster neu.
10265 :x456D      inc    V18AD          ;Fens.-Aufbau-Status.
10266
10267          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
10268          jmp    S141D          ;Fenster anzeigen.
10269
10270 ; Dateien neu einlesen.
10271 ; TD13: Reload2
10272 :Z4576      jsr    S599A          ;Zeiger auf DIRBUF.
10273          pha
10274
10275          lda    #< SIZE_DIRBUF    ;Speicher für
10276          sta    r0L              ;Dateinamen und
10277          lda    #> SIZE_DIRBUF    ;Icons löschen.
10278          sta    r0H
10279          jsr    ClearRam
10280
10281          pla
10282          tax
10283
10284 ; Dateien einlesen.
10285 ; TD13: Reload

```

```

10286 :Z4587          txa
10287          pha
10288          jsr    Z5CB3          ;Diskette öffnen.
10289          bcc    x4590
10290          pla
10291          rts
10292
10293 ; *FEHLER*
10294 ; Wird ein neues Fenster geöffnet, dann
10295 ; ist hier noch das bis jetzt aktive
10296 ; Fenster in C042A gesetzt.
10297 ; Wird auf der neuen Diskette dann eine
10298 ; PadColorPref gefunden, dann werden
10299 ; die Farben in das noch aktive Fenster
10300 ; übertragen.
10301 ; C042A nicht direkt überschreiben, für
10302 ; den Fall das noch ein Diskfehler beim
10303 ; öffnen erzeugt wird.
10304 ;
10305 :x4590
10306
10307 ; Fix:
10308 ;--- Teil #1:
10309          ;          pla          ;Neue Fenster-Nr.
10310          ;          pha          ;einlesen.
10311          ;          tax
10312          ;
10313          ;          lda    C042A          ;Aktives Fenster.
10314          ;          pha
10315          ;          stx    C042A          ;Neues Fenster.
10316 ;---
10317
10318          jsr    S31FD          ;Prefs. laden.
10319
10320 ;--- Teil #2:
10321          ;          pla
10322          ;          sta    C042A          ;Aktives Fenster.
10323 ;---
10324
10325          pla
10326          tax
10327          jsr    S599A          ;Zeiger auf DIRBUF.
10328          pha
10329
10330          lda    r1H
10331          pha
10332          lda    r1L
10333          pha
10334
10335          lda    #< 16*18          ;Speicher für
10336          sta    r0L          ;Dateinamen löschen.
10337          lda    #> 16*18
10338          sta    r0H
10339          jsr    ClearRam
10340

```

```

10341          pla
10342          sta  r3L
10343          pla
10344          sta  r3H
10345
10346          pla
10347          pha
10348
10349          tax
10350          lda  C051B,x          ;Aktive Ordner-Nr.
10351          sta  r10L            ;Dat./Ordner suchen.
10352          lda  C050B,x          ;Fensterposition.
10353          sta  r11H            ;Dateien überlesen.
10354
10355          lda  #16              ;Max. 16 Dateien.
10356          sta  r11L
10357          lda  #%11000000      ;Keine gelöschten
10358          sta  r12L            ;oder leere Einträge.
10359          lda  #%10000000      ;Alle Dateien.
10360          sta  r12H
10361
10362          ldx  #$04
10363          lda  C04B2            ;Icon-/Text-Modus?
10364          beq  x4609            ; => Icon, weiter...
10365
10366          lda  #$00
10367          sec
10368          sbc  #< BASE_MOD_A
10369          sta  r0L
10370          lda  MHB04AC          ;HB Ende CopyBuf.
10371          sbc  #> BASE_MOD_A
10372          sta  r0H
10373
10374          lda  #< BASE_MOD_A
10375          sta  r1L
10376          lda  #> BASE_MOD_A
10377          sta  r1H
10378
10379          jsr  ClearRam
10380
10381          lda  #$00
10382          sta  V0422            ;Aktuelles VLIR-Mod.
10383
10384          lda  #< BASE_MOD_A +2
10385          sta  r3L
10386          lda  #> BASE_MOD_A +2
10387          sta  r3H
10388
10389          ldx  #$01
10390          ldy  C04B2            ;Icon-/Text-Modus?
10391          dey
10392          beq  x4606            ; => Text-Modus.
10393
10394          lda  #MAXFILES -1     ;Max. 254 Dateien.
10395          sta  r11L

```

```

10396          lda    #0                ;0=nichts überlesen.
10397          sta    r11H
10398
10399 :x4606          lda    #30            ;Dateieintrag.
10400          b $2c
10401 :x4609          lda    #16 +2        ;Name +Tr/Se Infob.
10402          sta    r13L                ;Anzahl Bytes lesen.
10403
10404          stx    r13H                ;Bytes überlesen.
10405
10406          jsr    S2603                ;Dateien suchen.
10407          txa                     ;Fehler?
10408          beq    x4628                ; => Nein, weiter...
10409
10410 ; Hinweis:
10411 ; Bei sortierter Text-Anzeige ist im
10412 ; Speicher Platz für ca.150 Dateien.
10413 ; Sind mehr Dateien auf Disk, dann
10414 ; können diese nicht sortiert werden
10415 ; und das Fenster wird geschlossen.
10416          cpx    #BFR_OVERFLOW
10417          bne    x461E
10418
10419          jsr    Z5CE1                ;Fehler ausgeben.
10420
10421          ldx    #NO_ERROR
10422 :x461E          pla
10423          tay
10424          lda    #$00
10425          sta    C0448,y              ;Fenster geschlossen.
10426          txa
10427          sec
10428          rts
10429
10430 ; *FEHLER*
10431 ; Wenn Dateien ab Offset 251 angezeigt
10432 ; werden, dann ist r14H evtl. $00, auch
10433 ; wenn mehr als 280 Dateien auf Disk
10434 ; vorhanden sind.
10435 ; Hier müsste bei r14H>0 der Fehler
10436 ; angezeigt und nur wenn Offset plus
10437 ; r14L < 255 fortgesetzt werden.
10438 ; Der Wert in r14L darf dann nur die
10439 ; Differenz zwischen 255 und Offset
10440 ; beinhalten.
10441 :x4628          lda    r14H
10442          beq    x4635
10443
10444 ; *FEHLER*
10445 ; Der Aufruf einer Dialogbox kann die
10446 ; Werte von r0 bis r11 verändern. Im
10447 ; folgenden wird aber r11L noch genutzt
10448 ; um die Anzahl Dateien zu ermitteln.
10449 ; Hier müsste zumindest r11L auf
10450 ; den Stack gelegt werden!

```



```

10451          ldx    #BFR_OVERFLOW
10452          jsr     Z5CE1          ;Fehler ausgeben.
10453
10454          lda     #254
10455          sta     r14L
10456
10457 ; *FEHLER*
10458 ; Bei der Anzeige ab Offset 251 werden
10459 ; bis zu 16 Dateiein eingelesen.
10460 ; r14 enthält dann aber nicht die max.
10461 ; Anzahl der Dateien auf der Diskette,
10462 ; sondern nur die ab Offset gefundenen
10463 ; Dateien. Addiert man noch den Offset
10464 ; dazu, dann führt das zum Überlauf.
10465 :x4635          pla
10466              tax
10467          lda     r14L
10468          sta     V0517,x          ;Anz.Dat. ab Offset.
10469
10470 ; *FEHLER*
10471 ; Überlauf möglich!
10472 ; Beispiel: 1581 mit 256 Dateien im
10473 ; Fenster mit 8 Icons. Dann 1x nach
10474 ; oben scrollen, Anzeige der Dateien
10475 ; ab Offset 251. Es wird noch ein
10476 ; Icon 256 angezeigt und die Anzahl
10477 ; der Dateien ist dann = 6. Damit
10478 ; kann man nicht mehr nach oben im
10479 ; Verzeichnis blättern.
10480          clc
10481          adc     C050B,x          ;Fensterposition.
10482          sta     V0513,x          ;Anz.Dat. auf Disk.
10483
10484          ldy     C04B2          ;Icon-/Text-Modus?
10485          beq     x464B          ; => Icon, weiter...
10486          dey
10487          bne     x464E          ; => Text, sortiert.
10488 :x464B          sta     V0517,x          ;Anz.Dat. ab Offset.
10489
10490 :x464E          lda     #$10
10491          sec
10492          sbc     r11L
10493          sta     V050F,x          ;Anz.Dat. im Fenster.
10494
10495          txa
10496          pha
10497          jsr     Z481C          ;Diskinfo/Größe.
10498          pla
10499          pha
10500          tax
10501          lda     C04B2          ;Icon-/Text-Modus?
10502          beq     x4669          ; => Icon, weiter...
10503          lda     C050B,x          ;Fensterposition.
10504          jsr     A2BB5          ;Dateien sortieren.
10505

```

```

10506 :x4669          pla
10507                tax
10508                lda    C04B2                ;Icon-/Text-Modus.
10509                sta    V0537,x              ;Fens.Mod. Icon/Text.
10510                ldx    #NO_ERROR
10511                clc
10512                rts
10513
10514 ; Diskname einlesen.
10515 ; Übergabe: X = Fenster-Nr.
10516 ; TD13: GetDiskName
10517 :Z4675           txa
10518                pha
10519                jsr    OpenDisk
10520                txa
10521                beq    x467F
10522                pla
10523                rts
10524
10525 :x467F           pla
10526                jsr    S5979                ;Zeiger Fenstertitel.
10527                lda    curDrive
10528                clc
10529                adc    #"A" -8
10530                ldy    #$00
10531                sta    (r1),y
10532
10533                lda    #$02
10534                clc
10535                adc    r1L
10536                sta    r1L
10537                bcc    x4698
10538                inc    r1H
10539
10540 :x4698           ldy    #0
10541 :x469A           lda    (r5),y
10542                cmp    #$a0                ;Ende Diskname?
10543                bne    x46A2                ; => Nein, weiter...
10544                lda    #TDSPLIT            ;Trenner für Ordner.
10545 :x46A2           sta    (r1),y
10546                iny
10547                cpy    #16
10548                bne    x469A
10549
10550                lda    #NULL
10551                sta    (r1),y
10552
10553                ldx    #NO_ERROR
10554                rts
10555
10556 ; Ordner-Name in Fenstertitel.
10557 ; TD13: GetSubName
10558 :Z46B0           lda    C042A                ;Oberstes Fenster.
10559
10560 ; ZD13: GetSubName2

```

```

10561 :Z46B3      jsr    S5979      ;Zeiger Fenstertitel.
10562          lda    #" / " ! $80
10563          sta    (r1),y
10564
10565          iny
10566          tya
10567          clc
10568          adc    r1L
10569          sta    r1L
10570          bcc    x46C5
10571          inc    r1H
10572
10573 :x46C5      lda    #< V0470
10574          sta    r0L
10575          lda    #> V0470
10576          sta    r0H
10577
10578          lda    #16 +1      ;Dateiname in
10579          sta    r2L      ;Zwischenspeicher.
10580          jmp    Z281B      ;String anpassen.
10581
10582 ; Letzten Ordner aus Titelzeile entfernen.
10583 ; TD13: RemSubName
10584 .S46D4      lda    C042A      ;Oberstes Fenster.
10585          jsr    S5979      ;Zeiger Fenstertitel.
10586
10587 :x46DA      lda    (r1),y
10588          cmp    #" / " ! $80
10589          beq    x46E5
10590          dey
10591          bne    x46DA
10592          sec
10593          rts
10594 :x46E5      lda    #$00
10595          sta    (r1),y
10596          clc
10597          rts
10598
10599 ; Dateiname für markierte Datei holen.
10600 ; Übergabe: A = Datei-Nr. (0-254)
10601 ; Rückgabe: r0 = Adresse (V0470) Dateiname.
10602 ;          C = 0: Datei gefunden.
10603 ;          C = 1: Nicht gefunden.
10604 ; TD13: GetFileName
10605 .S46EB      pha
10606          jsr    S5C89      ;Hole Disk/Fenster.
10607          tax
10608          beq    x46F5
10609          pla
10610
10611          sec      ;Nicht gefunden.
10612          rts
10613
10614 :x46F5      stx    V0470
10615          inx

```

```

10616 ;                ldx    #1                ;Nur eine Datei.
10617                stx    r11L
10618
10619                pla                ;Anzahl Einträge
10620                sta    r11H        ;überlesen.
10621
10622                ldx    C042A        ;Oberstes Fenster.
10623
10624                lda    #< V0470    ;Zeiger auf Speicher
10625                sta    r3L        ;für Dateiname.
10626                lda    #> V0470
10627                sta    r3H
10628
10629                ldy    #4 -1        ;r12/r13 setzen.
10630 :x470B            lda    V4736,y
10631                sta    r12,y
10632                dey
10633                bpl    x470B
10634
10635                lda    C051B,x        ;Aktive Ordner-Nr.
10636                sta    r10L
10637
10638                jsr    S2603        ;Dateien suchen.
10639
10640                lda    V0470        ;Name gefunden?
10641                beq    x4734        ; => Nein, Ende...
10642
10643                ldy    #16 -1
10644 :x4723            lda    V0470,y
10645                cmp    #$a0
10646                bne    x472D
10647                dey
10648                bpl    x4723
10649
10650 :x472D            lda    #NULL
10651                sta    V0470 +1,y
10652
10653                clc
10654                rts
10655
10656 ; TODO:
10657 ; Siehe sec/rts am Anfang der Routine.
10658 :x4734            sec
10659                rts
10660
10661 ; Daten für FindDirFiles.
10662 :V4736            b %11000000    ;r12L: keine leeren/gelöschte
10663                b %10000000    ;r12H: Alle Dateitypen
10664                b 16            ;r13L: 16 Zeichen einlesen
10665                b 4            ;r13H: 4 Bytes überlesen
10666
10667 ; Fensterstaus anzeigen.
10668 ; TD13: PrintDiskInfo
10669 :Z473A            lda    r0H
10670                pha

```

```

10671          lda    r0L
10672          pha
10673
10674          ldx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
10675          jsr    Z1E09          ;Arbeitsber.Fenster.
10676          bcs    x474B
10677
10678          jsr    Z1400          ;Restore TextWin.
10679
10680 :x474B      lda    r4L          ;Grenze Rechter Rand.
10681          sec
10682          sbc    #< 1
10683          sta    r4L
10684          lda    r4H
10685          sbc    #> 1
10686          sta    r4H
10687
10688          ldx    r2H
10689          inx
10690          inx
10691          stx    r2L          ;Grenze oberer Rand.
10692
10693          txa
10694          clc
10695          adc    #6          ;Grenze unterer Rand.
10696          sta    r2H
10697
10698          lda    r3L
10699          clc
10700          adc    #< 1          ;Grenze linker Rand.
10701          sta    r11L
10702          lda    r3H
10703          adc    #> 1
10704          sta    r11H
10705          ldx    r2H
10706          dex
10707          stx    r1H
10708
10709          jsr    S13E5          ;Backup/Set TextWin.
10710          bcs    x47ED
10711
10712          lda    WIN042F          ;Aktives Fenster.
10713          asl
10714          pha
10715          tax
10716          lda    V0527 +0,x      ;Anzahl freie Blocks.
10717          sta    r0L
10718          lda    V0527 +1,x
10719          sta    r0H
10720          jsr    Z47F4          ;Ausgabe Blks./Kb.
10721
10722          lda    #< T3E09        ;"KBytes"
10723          sta    r0L
10724          lda    #> T3E09
10725          sta    r0H

```

```

10726
10727         lda    MT3E11
10728         cmp    #" "                ;Blocks/KByte?
10729         beq    x47A1                ; => KByte...
10730 ; TODO:
10731 ; Auch Highbyte anpassen falls die
10732 ; Strings nicht auf einer gemeinsamen
10733 ; Speicherseite liegen.
10734         lda    #< T3E15            ;"Blocks".
10735         sta    r0L
10736 ;         lda    #> T3E15
10737 ;         sta    r0H
10738 :x47A1     jsr    S14C8                ;String ausgeben.
10739
10740         lda    #< T52D5            ;" frei ".
10741         sta    r0L
10742         lda    #> T52D5
10743         sta    r0H
10744         jsr    S14C8                ;String ausgeben.
10745
10746         pla
10747         tax
10748         lda    V052F +0,x          ;Anzahl Blocks/Disk.
10749         sec
10750         sbc    V0527 +0,x          ;Anzahl freie Blocks.
10751         sta    r0L
10752         lda    V052F +1,x
10753         sbc    V0527 +1,x
10754         sta    r0H
10755
10756         ldx    WIN042F              ;Aktives Fenster.
10757         lda    C04FC,x              ;Part. für Fenster.
10758         pha                      ;Partition definiert?
10759         beq    x47CD                ; => Nein, weiter...
10760         lda    #" "
10761 :x47CD     sta    T4812
10762         jsr    Z47F4                ;Ausgabe Blks./Kb.
10763
10764         lda    #< T480B              ;"belegt" und ggf.
10765         sta    r0L                  ;" P:" ausgeben.
10766         lda    #> T480B
10767         sta    r0H
10768         jsr    S14C8                ;String ausgeben.
10769
10770         pla
10771         sta    r0L                  ;Partition definiert?
10772         beq    x47EA                ; => Nein, weiter...
10773
10774         lda    #$00                  ;Highbyte löschen.
10775         sta    r0H
10776         jsr    Z47FB                ;Partition ausgeben.
10777
10778 :x47EA     jsr    Z1400                ;Restore TextWin.
10779
10780 :x47ED     pla

```

```

10781          sta    r0L
10782          pla
10783          sta    r0H
10784          rts
10785
10786 ; Zahl in Blocks oder KByte ausgeben.
10787 :Z47F4          lda    MT3E11          ;Anzeige in Blocks?
10788          cmp    #" "
10789          beq    Z4800          ; => Nein, weiter...
10790
10791 :Z47FB          lda    #SET_LEFTJUST!SET_SUPRESS
10792          jmp    S590A          ;Zahl ausgeben.
10793
10794 :Z4800          lsr    r0H          ;In KByte umwandeln.
10795          ror    r0L
10796          lsr    r0H
10797          ror    r0L
10798          jmp    Z47FB
10799
10800 :T480B          b " belegt"
10801
10802 :T4812          b " " ;$00=Kein Part. oder " " /$20=Part.
10803          b "P:",0
10804
10805 ;*DUMMY*
10806          nop
10807          nop
10808          nop
10809
10810 ; Info für aktuelles Fenster setzen.
10811 ; TD13: GetAkltDiskInfo
10812 :Z4819          lda    C042A          ;Oberstes Fenster.
10813
10814 ; Info für Fenster einlesen.
10815 ; Übergabe: A = Fenster-Nr.
10816 ; TD13: GetDiskInfo
10817 :Z481C          pha
10818          lda    #< curDirHead
10819          sta    r5L
10820          lda    #> curDirHead
10821          sta    r5H
10822          jsr    CalcBlksFree
10823          pla
10824          asl
10825          tax
10826          lda    r4L          ;Anzahl freie Blocks.
10827          sta    V0527 +0,x
10828          lda    r4H
10829          sta    V0527 +1,x
10830          lda    r3L          ;Anzahl Blocks/Disk.
10831          sta    V052F +0,x
10832          lda    r3H
10833          sta    V052F +1,x
10834          rts
10835

```

```

10836 ; Geräte-Informationen anzeigen.
10837 ; TD13: PrintDriveNames
10838 .S4840          lda    numDrives
10839                sta    a7L
10840
10841 ; TODO:
10842 ; Hier ist leftMargin auf den linken
10843 ; DeskTop-Bereich begrenzt.
10844 ; leftMargin auf PANEL_X0 setzen.
10845
10846                lda    #< PANEL_X1 -1
10847                sta    rightMargin +0
10848                lda    #> PANEL_X1 -1
10849                sta    rightMargin +1
10850
10851                dec    a7L
10852
10853 :x484F          ldx    a7L
10854                lda    V48B2,x
10855                sta    r1H
10856                lda    #< PANEL_X0 +6
10857                sta    r11L
10858                lda    #> PANEL_X0 +6
10859                sta    r11H
10860                txa
10861                clc
10862                adc    #"A"
10863                jsr    PutChar
10864                lda    #":"
10865                jsr    PutChar
10866
10867                dec    a7L
10868                bpl    x484F
10869
10870                jsr    i_PutString
10871                w PANEL_X0 +2
10872                b PANEL_Y1 -8
10873                b NULL
10874                lda    #< inputDevName
10875                sta    r0L
10876                lda    #> inputDevName
10877                sta    r0H
10878                jsr    Z489B                ;String ausgeben.
10879
10880                jsr    i_PutString
10881                w PANEL_X0 +2
10882                b PANEL_Y1 -2
10883                b NULL
10884                lda    #< PrntFilename
10885                sta    r0L
10886                lda    #> PrntFilename
10887                sta    r0H
10888                jsr    Z489B                ;String ausgeben.
10889
10890                lda    #< DESK_X1

```



```

10891          sta    rightMargin +0
10892          lda    #> DESK_X1
10893          sta    rightMargin +1
10894
10895          rts
10896
10897 ; Drucker-/Eingabetreiber ausgeben.
10898 :Z489B      jsr    PutString
10899
10900          lda    #< T40EB          ;Rest des vorherigen
10901          sta    r0L              ;Namen löschen.
10902          lda    #> T40EB
10903          sta    r0H
10904          jmp    PutString
10905
10906 ; TODO:
10907 ; Ungenutzte Bytes?
10908 ;*DUMMY*
10909          b $00,$00,$00,$00
10910          b $00,$00,$00,$00
10911          b $00
10912
10913 ; y-Koordinaten für Laufwerksbuchstaben.
10914 :V48B2      b PANEL_Y0 +$1a
10915          b PANEL_Y0 +$32
10916          b PANEL_Y0 +$4a
10917          b PANEL_Y0 +$62
10918
10919 ; Testen of Maustaste gehalten oder nicht.
10920 ; TD13: CheckKlick
10921 .S48B6      lda    #20
10922          sta    dblClickCount
10923 :x48BB      lda    dblClickCount
10924          beq    x48C7
10925          lda    mouseData
10926          bpl    x48BB
10927          sec
10928          rts
10929 :x48C7      clc
10930 :x48C8      rts
10931
10932 :x48C9      jmp    Z094E          ; => NormHandler #2.
10933
10934 ; Behandlung der Messages Activate/Close/Restore.
10935 ; TD13: NormHandler
10936 :Z48CC      lda    WIN042E          ;Fenster-Befehl.
10937          cmp    #WN_CLOSE
10938          bne    x48C9
10939
10940          jsr    S5842          ;mark.Dat. anzeigen.
10941          jsr    S524C          ;Dat.-Ausw. aufheben.
10942          jsr    S09AC          ;Fens.dat. löschen.
10943          jsr    Z18AE          ;Fenster schließen.
10944
10945          ldy    #0

```

```

10946 :x48E1          lda    C042A,y          ;Fenster-Nr. holen.
10947          tax
10948          lda    C0448,x          ;Fenster geöffnet?
10949          bne    x48F1          ; => Ja, weiter...
10950          iny
10951          cpy    #4
10952          bne    x48E1
10953
10954          ldx    #$ff
10955 :x48F1          txa
10956          bmi    x48C8
10957          jmp    Z496B
10958
10959 ;*** Shortcut: CLR/HOME.
10960 :KB48F7          ldx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
10961          lda    #$00
10962          sta    C050B,x          ;Fensterposition.
10963          beq    KB490F
10964
10965 ;*** Shortcut: Home.
10966 :KB4901          ldx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
10967          jmp    Z4DB5
10968
10969 ;*** Shortcut: Cursor left.
10970 :KB4907          lda    #$ea          ;NOP = $EA
10971          sta    W4B15 +0
10972          sta    W4B15 +1
10973
10974 ;*** Shortcut: Cursor up.
10975 :KB490F          lda    #WN_SCROLL_U
10976          b $2c
10977
10978 ;*** Shortcut: Cursor down.
10979 :KB4912          lda    #WN_SCROLL_D
10980          sta    WIN042E          ;Fenster-Befehl.
10981          lda    C042A          ;Oberstes Fenster.
10982          sta    WIN042F          ;Aktives Fenster.
10983          tax
10984          lda    C0448,x          ;Fenster geöffnet?
10985          beq    x48C8          ; => Nein, weiter...
10986
10987 ; Window-Handler.
10988 ; TD13: Handler
10989 :Z4923          ldx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
10990          jsr    S599A          ;Zeiger auf DIRBUF.
10991          jsr    Z31EE          ;Kopiere r1 -> r0.
10992
10993          lda    WIN042E          ;Fenster-Befehl.
10994          cmp    #WN_ACTIVATE
10995          beq    x493E
10996          cmp    #WN_ACTIVATE2
10997          bne    x4980
10998
10999          lda    V0423          ;DnD aktiv?
11000          beq    x493E          ; => Nein, weiter...

```

```

11001          bpl    x4978          ; => MultiFile.
11002
11003 :x493E          lda    WIN042F          ;Aktives Fenster.
11004          pha
11005          lda    C042A          ;Oberstes Fenster.
11006          sta    WIN042F          ;Aktives Fenster.
11007          jsr    S5842          ;mark.Dat. anzeigen.
11008          pla
11009          sta    WIN042F          ;Aktives Fenster.
11010
11011          jsr    S524C          ;Dat.-Ausw. aufheben.
11012          jsr    Z42DB          ;DnD-Modus beenden.
11013
11014          ldx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
11015          lda    V0537,x          ;Fens.Mod. Icon/Text.
11016          cmp    C04B2          ;Icon-/Text-Modus?
11017          beq    Z496B
11018
11019          jsr    Z4576          ;Dat. neu einlesen.
11020          bcc    x4968
11021          jmp    S5CF3          ;Fehler ausgeben.
11022
11023 :x4968          sec
11024          bcs    x496C
11025
11026 :Z496B          clc
11027 :x496C          jsr    Z1C10          ;Fenster nach vorne.
11028
11029 :Z496F          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
11030          lda    C04F8,x          ;Lfwk. für Fenster.
11031          jmp    S06AB          ;Laufwerk öffnen.
11032
11033 :x4978          lda    #$00          ;Vorgabe: Kein
11034          sta    V04AE          ;Klick auf Gadget.
11035          jmp    Z5357
11036
11037 :x4980          cmp    #WN_USER
11038          bne    x4987
11039          jmp    Z49E2
11040
11041 :x4987          jsr    Z42DB          ;DnD-Modus beenden.
11042          cmp    #WN_REDRAW
11043          beq    x49AC
11044          cmp    #WN_SCROLL_D
11045          bne    x499B
11046
11047 ; Fensterfunktion: WN_SCROLL_D
11048          jsr    S4C22          ;Anz.Ze/Sp und Icons.
11049          jsr    S5C89          ;Hole Disk/Fenster.
11050          bcc    x4A11
11051          rts
11052
11053 :x499B          cmp    #WN_SCROLL_U
11054          bne    x49A2
11055

```

```

11056 ; Fensterfunktion: WN_SCROLL_U
11057         jmp     Z4AF4
11058
11059 :x49A2         cmp     #WN_CLOSE
11060         bne     x49A9
11061
11062 ; Fensterfunktion: WN_CLOSE
11063         jmp     Z4EEF
11064
11065 :x49A9         jmp     Z48CC             ;Message-Handler.
11066
11067 ; Fensterfunktion: WN_REDRAW.
11068 :x49AC         jsr     Z473A             ;DiskInfo anzeigen.
11069
11070         ldy     #6 -1
11071 :x49B1         lda     windowTop,y
11072         sta     V49DC,y
11073         dey
11074         bpl     x49B1
11075
11076         ldx     WIN042F             ;Aktives Fenster.
11077         jsr     Z1E09             ;Arbeitsber.Fenster.
11078         bcs     x49CB
11079
11080         jsr     A2BA6             ;Anzeige Icons/Text
11081         txa             ;initialisieren und
11082         beq     x49CB             ;Inhalt anzeigen.
11083
11084 ; *FEHLER*
11085 ; Die Fehler-Routine schließt auch das
11086 ; aktuelle Fenster, es kann daher im
11087 ; Anschluss kein Füllstand angezeigt
11088 ; werden. Wird bei einem Disk-Fehler
11089 ; während der Icon-Ausgabe das Fenster
11090 ; nach Anzeige des Fehlers geschlossen,
11091 ; wird noch der Füllstand angezeigt.
11092 ; Siehe DirSort / BorderBlock-Fehler.
11093         jsr     Z5CEB             ;Fehler ausgeben und
11094                                     ;Fenster schließen.
11095 ;         jmp     Z13D3             ;Textgrenzen Desktop.
11096
11097 :x49CB         ldy     #6 -1             ;Textausgabe auf
11098 :x49CD         lda     V49DC,y             ;Fenster begrenzen.
11099         sta     windowTop,y
11100         dey
11101         bpl     x49CD
11102
11103         jsr     Z2478             ;Füllstandsanzeige.
11104         jmp     Z13D3             ;Textgrenzen Desktop.
11105
11106 :V49DC         s 6             ;Zwischenspeicher Textgrenzen.
11107
11108 ; Fensterfunktion: WN_USER.
11109 :Z49E2         jsr     A2BAC             ;Mausklick auswerten.
11110         txa

```

```

11111      bmi    x4A02                ; => Kein Icon...
11112
11113      pha
11114      jsr    Z4214                ;X/Y für erstes Icon.
11115      pla
11116
11117      pha
11118      jsr    A2BB2                ;Rechteck f.Eintrag.
11119      pla
11120
11121      tax
11122      jmp    Z4F1D
11123
11124 :T49F6      b BOLDON
11125           b "MULTIFILE!"
11126           b NULL
11127
11128 ; Fortsetzung Fensterfunktion.
11129 :x4A02      jsr    S51CE                ;C=-Taste gedrückt?
11130           bcs    x4A10                ; => Ja, weiter...
11131           jsr    Z42DB                ;DnD-Modus beenden.
11132           jsr    S5842                ;mark.Dat. anzeigen.
11133           jsr    S524C                ;Dat.-Ausw. aufheben.
11134 :x4A10      rts
11135
11136 ; Fortsetzung Fensterfunktion: WN_SCROLL_D
11137 :x4A11      ldx    WIN042F                ;Aktives Fenster.
11138           lda    V0513,x                ;Anz.Dat. auf Disk.
11139           beq    x4A10
11140
11141           lda    r0H
11142           pha
11143           lda    r0L
11144           pha
11145
11146           jsr    S48B6                ;Langer Mausklick?
11147
11148 ; *CODEMOD*
11149 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
11150 ; Sprungziel wird berechnet oder
11151 ; durch 2xNOP ersetzt!
11152 ;---
11153 :W4A22      bcs    x4A45                ;Wird berechnet!
11154 ;---
11155
11156 :Z4A24      jsr    Z31E5                ;Kopiere r0 -> r1.
11157
11158           lda    #< SIZE_DIRBUF
11159           sta    r0L
11160           lda    #> SIZE_DIRBUF
11161           sta    r0H
11162           jsr    ClearRam
11163
11164           lda    #$b0                ;BCS = $b0
11165           sta    W4A22 +0

```

```

11166          lda    #BRANCH_01          ;(x4A45 - Z4A24)
11167          sta    W4A22 +1
11168
11169          ldx     WIN042F                ;Aktives Fenster.
11170          lda     V4CCB,x
11171          jmp     Z4AC7
11172
11173 ; Hinweis:
11174 ; Sprungziel wird berechnet!
11175 :x4A45
11176 :BRANCH_01 = (x4A45 - Z4A24)
11177
11178          pla
11179          sta     r0L
11180          pla
11181          sta     r0H
11182          pha
11183          lda     r0L
11184          pha
11185          lda     #< SIZE_DIRNAM
11186          clc
11187          adc     r0L
11188          sta     r0L
11189          lda     #> SIZE_DIRNAM
11190          adc     r0H
11191          sta     r0H
11192          jsr     Z31E5                  ;Kopiere r0 -> r1.
11193
11194          ldx     WIN042F                ;Aktives Fenster.
11195          ldz     V4CC7,x
11196 :x4A65          lda     #< 64
11197          clc
11198          adc     r0L
11199          sta     r0L
11200          lda     #> 64
11201          adc     r0H
11202          sta     r0H
11203          dey
11204          bne     x4A65
11205
11206          lda     r1L
11207          sta     r2L
11208          lda     r1H
11209          sta     r2H
11210
11211          lda     #< SIZE_DIRICON
11212          clc
11213          adc     r2L
11214          sta     r2L
11215          lda     #> SIZE_DIRICON
11216          adc     r2H
11217          sta     r2H
11218          pha
11219          lda     r2L
11220          pha

```

```

11221
11222         lda    r2L
11223         sec
11224         sbc    r0L
11225         sta    r2L
11226         lda    r2H
11227         sbc    r0H
11228         sta    r2H
11229         jsr    MoveData
11230
11231         lda    r2L
11232         clc
11233         adc    r1L
11234         sta    r1L
11235         lda    r2H
11236         adc    r1H
11237         sta    r1H
11238
11239         pla
11240         sta    r0L
11241         pla
11242         sta    r0H
11243
11244         lda    r0L
11245         sec
11246         sbc    r1L
11247         sta    r0L
11248         lda    r0H
11249         sbc    r1H
11250         sta    r0H
11251         jsr    ClearRam
11252
11253         ldx    WIN042F           ;Aktives Fenster.
11254         lda    V4CC7,x
11255 :Z4AC7      ldx    WIN042F           ;Aktives Fenster.
11256         clc
11257         adc    C050B,x           ;Fensterposition.
11258         sta    C050B,x           ;Fensterposition.
11259         sta    r11H
11260         jsr    Z1E09             ;Arbeitsber.Fenster.
11261         ldx    C042A             ;Oberstes Fenster.
11262         jsr    Z4587             ;Dateien einlesen.
11263
11264         ldx    WIN042F           ;Aktives Fenster.
11265         lda    V050F,x           ;Anz.Dat. im Fenster.
11266         bne    x4AEF
11267         lda    #$00
11268         sta    V4CCB,x
11269         sta    C050B,x           ;Fensterposition.
11270         jmp    Z4A24
11271 :x4AEF      jmp    Z4C0A
11272
11273 ;*DUMMY*
11274         nop
11275         nop

```

```

11276
11277 ; Fensterfunktion: WN_SCROLL_U.
11278 :Z4AF4          jsr    S4C22          ;Anz.Ze/Sp und Icons.
11279              jsr    S5C89          ;Hole Disk/Fenster.
11280              bcc    x4AFD
11281 :x4AFC          rts
11282
11283 :x4AFD          ldx    WIN042F        ;Aktives Fenster.
11284              lda    V0513,x         ;Anz.Dat. auf Disk.
11285              beq    x4AFC
11286              cmp    V4CC7,x
11287              beq    x4AFC
11288              bcc    x4AFC
11289
11290              lda    r0H
11291              pha
11292              lda    r0L
11293              pha
11294              jsr    S48B6          ;Langer Mausklick?
11295
11296 ; *CODEMOD*
11297 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
11298 ; Sprungziel wird berechnet oder
11299 ; durch 2xNOP ersetzt!
11300 ;---
11301 :W4B15          bcs    x4B7F          ;Wird berechnet!
11302 ;---
11303
11304 :x4B17          jsr    Z31E5          ;Kopiere r0 -> r1.
11305
11306              lda    #< SIZE_DIRBUF
11307              sta    r0L
11308              lda    #> SIZE_DIRBUF
11309              sta    r0H
11310              jsr    ClearRam
11311
11312              lda    #$b0            ;BCS = $b0.
11313              sta    W4B15 +0
11314              lda    #BRANCH_02      ;(x4B7F - x4B17)
11315              sta    W4B15 +1
11316
11317              ldx    WIN042F        ;Aktives Fenster.
11318              lda    C050B,x         ;Fensterposition.
11319              beq    x4B3C
11320              cmp    V4CCB,x
11321              bcs    x4B48
11322
11323 :x4B3C          ldx    WIN042F        ;Aktives Fenster.
11324              lda    C050B,x         ;Fensterposition.
11325              bne    x4B7A
11326              lda    V0513,x         ;Anz.Dat. auf Disk.
11327              sec
11328 :x4B48          sbc    V4CCB,x
11329
11330 ; *FEHLER*

```



```
11331 ; Hier findet kein Test auf einen
11332 ; Unterlauf statt => Langer Maus-Klick
11333 ; springt zu Datei-Pos. 250.
11334         jmp     Z4BFC
11335
11336 :Z4B4E         ldx     WIN042F             ;Aktives Fenster.
11337         lda     C050B,x                 ;Fensterposition.
11338         bne     x4B60
11339         lda     V0513,x                 ;Anz.Dat. auf Disk.
11340         sec
11341         sbc     V4CC7,x
11342         jmp     Z4BFC
11343
11344 :x4B60         pla
11345         sta     r1L
11346         pla
11347         sta     r1H
11348
11349         lda     r1H
11350         pha
11351         lda     r1L
11352         pha
11353
11354         lda     #< SIZE_DIRBUF
11355         sta     r0L
11356         lda     #> SIZE_DIRBUF
11357         sta     r0H
11358         jsr     ClearRam
11359
11360         ldx     WIN042F             ;Aktives Fenster.
11361 :x4B7A         lda     #$00
11362         jmp     Z4BFC
11363
11364 ; Hinweis:
11365 ; Sprungziel wird berechnet!
11366 :x4B7F
11367 :BRANCH_02 = (x4B7F - x4B17)
11368         lda     #< SIZE_DIRNAM
11369         clc
11370         adc     r0L
11371         sta     r0L
11372         lda     #> SIZE_DIRNAM
11373         adc     r0H
11374         sta     r0H
11375
11376         jsr     Z31E5             ;Kopiere r0 -> r1.
11377
11378         ldx     WIN042F             ;Aktives Fenster.
11379         ldy     V4CC7,x
11380 :x4B95         lda     #$40
11381         clc
11382         adc     r1L
11383         sta     r1L
11384         lda     #$00
11385         adc     r1H
```

```

11386          sta    r1H
11387          dey
11388          bne     x4B95
11389
11390          lda     r0L
11391          sta     r2L
11392          lda     r0H
11393          sta     r2H
11394
11395          lda     #< SIZE_DIRICON
11396          clc
11397          adc     r2L
11398          sta     r2L
11399          lda     #> SIZE_DIRICON
11400          adc     r2H
11401          sta     r2H
11402
11403          lda     r2L
11404          sec
11405          sbc     r1L
11406          sta     r2L
11407          lda     r2H
11408          sbc     r1H
11409          sta     r2H
11410          jsr     MoveData
11411
11412          lda     r1L
11413          sec
11414          sbc     r0L
11415          sta     r1L
11416          lda     r1H
11417          sbc     r0H
11418          sta     r1H
11419
11420          lda     r1H
11421          pha
11422          lda     r1L
11423          pha
11424          jsr     Z31E5          ;Kopiere r0 -> r1.
11425          pla
11426          sta     r0L
11427          pla
11428          sta     r0H
11429          jsr     ClearRam
11430
11431          ldx     WIN042F          ;Aktives Fenster.
11432          lda     C050B,x          ;Fensterposition.
11433          beq     x4BF6
11434          cmp     V4CC7,x
11435          bcs     x4BF9
11436 :x4BF6          jmp     Z4B4E
11437
11438 :x4BF9          sbc     V4CC7,x
11439
11440 :Z4BFC          sta     C050B,x          ;Fensterposition.

```

```

11441          sta    r11H
11442          jsr    Z1E09          ;Arbeitsber.Fenster.
11443
11444          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
11445          jsr    Z4587          ;Dateien einlesen.
11446
11447 :Z4C0A          pla
11448          sta    r0L
11449          pla
11450          sta    r0H
11451
11452          inc    V18AD          ;Fens.-Aufbau-Status.
11453
11454          jsr    A2BA6          ;Anzeige Icons/Text
11455          txa          ;initialisieren und
11456          beq    x4C1C          ;Inhalt anzeigen.
11457
11458          jmp    Z5CEB          ;Fehler ausgeben und
11459          ;Fenster schließen.
11460
11461 :x4C1C          jsr    Z13D3          ;Textgrenzen Desktop.
11462          jmp    Z2478          ;Füllstandsanzeige.
11463
11464 ; Anzahl Einträge/Seite berechnen.
11465 .S4C22          lda    C04B2          ;Icon-/Text-Modus?
11466          beq    x4C55          ; => Icon, weiter...
11467
11468 ; TODO:
11469 ; Berechnung an Texthöhe anpassen.
11470          ldx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
11471          lda    #$01
11472          sta    V4CC7,x          ;Nur 1 Spalte.
11473          jsr    Z1E09          ;Arbeitsber.Fenster.
11474
11475          lda    r2H
11476          sec
11477          sbc    r2L
11478          sta    r4L
11479          lda    #$00
11480          sta    r4H
11481
11482 ;          lda    #> TEXT_YOFF
11483          sta    r3H
11484          lda    #< TEXT_YOFF
11485          sta    r3L
11486
11487          ldx    #r4
11488          ldy    #r3
11489          jsr    Ddiv
11490
11491 ; *FEHLER*
11492 ; Die Zeilenhöhe TEXT_YOFF ist hier
11493 ; 10 Pixel. Damit ist nicht immer die
11494 ; ganze Zeile im Arbeitsbereich:
11495 ; C=+X markiert dann nicht mehr alle

```

```

11496 ; sichtbaren Dateien.
11497 ; Evtl. den Rest in r8L>=4 testen und
11498 ; r4L auf +1 setzen.
11499 ;          lda    r8L          ;Rest der Division.
11500 ;          cmp    #4          ;Eintrag sichtbar?
11501 ;          bcc    :x          ; => Nein, weiter...
11502 ;          inc    r4L          ; + Halber Eintrag.
11503 ::x      lda    r4L
11504          ldx    WIN042F        ;Aktives Fenster.
11505          sta    V4CCB,x        ;Anzahl Zeilen.
11506          rts
11507
11508 :V4C53      b $00 ;Resthöhe Füllstand ohne Balken.
11509 .V4C54      b $00 ;PrintFlag: $00/$80=Öffnen/Drucken.
11510
11511 ; TODO:
11512 ; Berechnung an die Höhe der Titelzeile
11513 ; und Icon-Höhe anpassen.
11514 :x4C55      ldx    WIN042F        ;Aktives Fenster.
11515          jsr    Z1E09          ;Arbeitsber.Fenster.
11516
11517          lda    r2H
11518          sec
11519          sbc    r2L
11520          sbc    #$09
11521          ldy    #$01
11522 :x4C64      sbc    #$24
11523          bcc    x4C6D
11524          iny
11525          cpy    #$04
11526          bne    x4C64
11527
11528 :x4C6D      ldx    WIN042F        ;Aktives Fenster.
11529          tya
11530          sta    V4CC3,x
11531          lda    r4L
11532          sec
11533          sbc    r3L
11534          sta    r4L
11535          lda    r4H
11536          sbc    r3H
11537          sta    r4H
11538
11539          ldy    #$01
11540
11541          lda    r4L
11542          sec
11543          sbc    #< ICON_XOFF
11544          sta    r4L
11545          lda    r4H
11546          sbc    #> ICON_XOFF
11547          sta    r4H
11548          bcc    x4CA6
11549
11550 :x4C92      lda    r4L

```

```

11551          sec
11552          sbc    #< ICON_XOFF
11553          sta    r4L
11554          lda    r4H
11555          sbc    #> ICON_XOFF
11556          sta    r4H
11557          bcc    x4CA6
11558
11559          iny
11560          cpy    #4                      ;Max 4 Icons/Zeile.
11561          bne    x4C92
11562
11563 :x4CA6          ldx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
11564          tya
11565          sta    V4CC7,x
11566          ldy    V4CC3,x
11567          lda    #$00
11568 :x4CB2          clc
11569          adc    V4CC7,x
11570          dey
11571          bne    x4CB2
11572
11573          cmp    #16
11574          bcc    x4CBF
11575          lda    #16
11576 :x4CBF          sta    V4CCB,x
11577          rts
11578
11579 :V4CC3          s 4  ;Anzahl Zeilen.
11580 :V4CC7          s 4  ;Anzahl Spalten.
11581 :V4CCB          s 4  ;Anzahl Icons/Seite od. Zeilen/Fens.
11582
11583 ; Füllstandsanzeige.
11584 :Z4CCF          jsr    S4C22          ;Anz.Ze/Sp und Icons.
11585          jsr    Z2491          ;Koord. Pos.-Anzeige.
11586
11587          lda    r4L
11588          sec
11589          sbc    #< 1
11590          sta    r4L
11591          lda    r4H
11592          sbc    #> 1
11593          sta    r4H
11594
11595          lda    #< 1
11596          clc
11597          adc    r3L
11598          sta    r3L
11599          lda    #> 1
11600          adc    r3H
11601          sta    r3H
11602
11603          ldx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
11604          lda    V0517,x          ;Anz.Dat. ab Offset.
11605          sta    r5L

```

```

11606          lda    V4CCB,x          ;Anz.Dat. im Fenster.
11607          sta    r6L
11608
11609          lda    #$00                ;Highbyte löschen.
11610          sta    r5H
11611          sta    r6H
11612
11613          ldx    #r5                  ;Anteil Dateien/Fens.
11614          ldy    #r6                  ;von Gesamtanzahl der
11615          jsr    Ddiv                  ;Dateien berechnen.
11616
11617          lda    r5L                  ;Anteil = 0 ?
11618          beq    x4D11                ; => Ja, weiter...
11619
11620          lda    r8L                  ;Rest?
11621          beq    x4D13                ; => Nein, weiter...
11622
11623 :x4D11          inc    r5L            ;Anteil +1.
11624
11625 :x4D13          lda    r2H            ;Höhe Balken
11626          sec                        ;berechnen.
11627          sbc    r2L
11628          sta    r6L
11629          lda    #$00
11630          sta    r6H
11631
11632          ldx    #r6                  ;Balkenhöhe/Pixel
11633          ldy    #r5                  ;durch Anteil Dateien
11634          jsr    Ddiv                  ;dividieren.
11635
11636          lda    r6L
11637          cmp    #8                    ;Balken < 8 Pixel?
11638          bcs    x4D2F                ; => Nein, weiter...
11639
11640          lda    #8                    ;Mindesthöhe setzen:
11641          sta    r6L                  ;mind. 8 Pixel hoch.
11642
11643 :x4D2F          lda    r2H            ;Höhe des Rest
11644          sec                        ;vom Füllbalken
11645          sbc    r2L                  ;berechnen:
11646          sbc    r6L                  ;Geamthöhe - H.Balken
11647          sta    r5L                  ;Resthöhe speichern.
11648          sta    V4C53                ;Komplette Höhe?
11649          beq    x4D6C                ; => Ja, weiter...
11650
11651          ldx    WIN042F                ;Aktives Fenster.
11652          lda    C050B,x                ;Fensterposition.
11653          sta    r10L
11654 ; TODO:
11655 ; Löschen des High-Byte bei BBMult
11656 ; nicht erforderlich.
11657 ;---
11658          lda    #$00
11659          sta    r5H
11660          sta    r10H

```

```

11661 ;---
11662         ldx    #r5L                ;Oberen Versatz des
11663         ldy    #r10L              ;Balkens berechnen.
11664         jsr    BBMult
11665
11666         ldx    WIN042F             ;Aktives Fenster.
11667         lda    V0517,x             ;Anz.Dat. ab Offset.
11668         sta    r10L
11669
11670         ldx    #r5
11671         ldy    #r10
11672         jsr    Ddiv
11673
11674         lda    r2L
11675         clc
11676         adc    r5L
11677         sta    r2L                ;Obere Pos. Balken.
11678         adc    r6L
11679         sta    r2H                ;Untere Pos. Balken.
11680 :x4D6C        rts
11681
11682 ; Verschieberoutine für Fenster.
11683 :Z4D6D        dec    V16B8
11684
11685         ldx    WIN042F             ;Aktives Fenster.
11686         lda    V4C53              ;Resthöhe > 0?
11687         beq    Z4DB5              ; => Nein, weiter...
11688
11689 ;*DUMMY*
11690         nop
11691         nop
11692
11693 ; neue Fensterposition berechnen.
11694         lda    r2L
11695         pha
11696         jsr    Z2491              ;Koord. Pos.-Anzeige.
11697         pla
11698         sec
11699         sbc    r2L
11700         sta    r0L
11701
11702         ldx    WIN042F             ;Aktives Fenster.
11703         lda    V0517,x             ;Anz.Dat. ab Offset.
11704         sta    r10L
11705
11706         ldx    #r10L
11707         ldy    #r0L
11708         jsr    BBMult
11709
11710         lda    V4C53              ;Resthöhe Füllstand
11711         sta    r0L                ;ohne Balken.
11712         lda    #$00
11713         sta    r0H
11714
11715         ldx    #r10L

```

```

11716          ldy    #r0L
11717          jsr    Ddiv
11718
11719          ldx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
11720          lda    r10L
11721          cmp    V0517,x          ;Anz.Dat. ab Offset.
11722          bcc    x4DB7          ; => OK, weiter...
11723
11724          ldy    V0517,x          ;Anz.Dat. ab Offset.
11725          dey
11726          tya
11727          b $2c          ;Ende Dateiliste.
11728 :Z4DB5          lda    #$00          ;Anfang Dateiliste.
11729 :x4DB7          sta    C050B,x          ;Fensterposition.
11730          jsr    Z4576          ;Dat. neu einlesen.
11731
11732          ldx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
11733          jsr    S599A          ;Zeiger auf DIRBUF.
11734
11735          lda    r1L
11736          sta    r0L
11737          lda    r1H
11738          sta    r0H
11739
11740          inc    V18AD          ;Fens.-Aufbau-Status.
11741
11742          jsr    A2BA6          ;Anzeige Icons/Text
11743          txa          ;initialisieren und
11744          beq    x4DD7          ;Inhalt anzeigen.
11745
11746          jmp    Z5CEB          ;Fehler ausgeben und
11747          ;Fenster schließen.
11748
11749 :x4DD7          jsr    Z13D3          ;Textgrenzen Desktop.
11750          jmp    Z2478          ;Füllstandsanzeige.
11751
11752 ; MultiFile-Icon.
11753 :GR4DDD          b %11111111,%11111111,%11111111
11754          b %10000000,%00000000,%00000001
11755          b %10000000,%00000000,%00000001
11756          b %10100000,%10000001,%00001001
11757          b %10110001,%10000001,%01000001
11758          b %10101010,%10100101,%01101001
11759          b %10100100,%10100101,%01001001
11760          b %10100000,%10100101,%01001001
11761          b %10100000,%10100101,%01001001
11762          b %10100000,%10011101,%00101001
11763          b %10000000,%00000000,%00000001
11764          b %10000111,%01010000,%00000001
11765          b %10000100,%00010000,%00000001
11766          b %10000100,%01010011,%00000001
11767          b %10000111,%01010100,%10000001
11768          b %10000100,%01010111,%10000001
11769          b %10000100,%01010100,%00000001
11770          b %10000100,%01010011,%10000001

```


11771	b %10000000,%00000000,%00000001
11772	b %10000000,%00000000,%00000001
11773	b %11111111,%11111111,%11111111
11774	

```

11775
11776 ;
11777 ; SourceCode: inc.mod#00c.s
11778 ;
11779
11780 ;*** Icon-Routine: Drucker wechseln/Dateien drucken.
11781 ; - Dateien per DnD drucken.
11782 ; - Kurzer Klick: Drucker wählen.
11783 ; - Langer Klick: Eingabegerät wählen.
11784 :IR4E1C          lda    V0423          ;DnD aktiv?
11785                  bne    MR4E31          ; => Ja, weiter...
11786
11787                  jsr    S48B6          ;Langer Mausklick?
11788                  bcc    x4E29          ; => Ja, weiter...
11789
11790 ; Der AKKU enthält ab hier einen Index
11791 ; auf die Dateityp-Tabelle in mod.#09.
11792 .OFF_OPEN_PRNT    = 10
11793 .OFF_OPEN_INPT    = 11
11794                  lda    #OFF_OPEN_PRNT    ;Drucker wechseln.
11795                  b $2c
11796 :x4E29           lda    #OFF_OPEN_INPT    ;Input wechseln.
11797                  jsr    Z40B9          ;Datei wählen/öffnen.
11798                  jmp    S3B9B
11799
11800 ; Menü: Datei -> drucken
11801 ; TD13: DateiDrucken
11802 :MR4E31          lda    #$ff          ;Datei/drucken.
11803                  b $2c
11804
11805 ; Menü: Datei -> öffnen
11806 ; TD13: Dateiöffnen
11807 :MR4E34          lda    #$00          ;Datei/öffnen.
11808                  sta    V4C54          ;PrintFlag setzen.
11809                  jsr    GotoFirstMenu
11810
11811                  ldx    V04B7          ;Anzahl mark.Dateien.
11812                  dex                  ;Nur eine Datei?
11813                  beq    x4E52          ; => Ja, weiter..
11814
11815                  cpx    #$ff          ;Keine Datei?
11816                  beq    x4E51          ; => Ja, Ende...
11817
11818                  lda    #< D4E68      ;Fehler anzeigen:
11819                  sta    r0L            ;Mehrere Dateien
11820                  lda    #> D4E68      ;ausgewählt.
11821                  sta    r0H
11822                  jmp    S2095          ;DBox ohne Recover.
11823
11824 :x4E51           rts
11825
11826 ; Nur eine Datei markiert.
11827 :x4E52           jsr    S5842          ;mark.Dat. anzeigen.
11828                  jsr    S5262          ;Suche mark.Datei.
11829                  jsr    S46EB          ;Name mark.Datei.

```

```

11830          bcs    x4E51          ; => Nicht gefunden.
11831
11832          lda    V4172          ;AppLink-Modus?
11833          bne    x4E65          ; => Ja, weiter...
11834          jmp    Z5017          ;Datei öffnen.
11835 :x4E65      jmp    Z4192          ;AppLink speichern.
11836
11837 ; Fehlermeldung: Multifile!
11838 :D4E68      b     %10000001
11839
11840          b     DBTXTSTR,$10,$30
11841          w     T49F6
11842
11843          b     OK,$11,$48
11844          b     NULL
11845
11846 ; Ordner verlassen.
11847 ; Aufruf nur aus mod.#08 oder über
11848 ; den ShortCut "<-" .
11849 ;
11850 ; TODO:
11851 ; Öffnet man einen Ordner und dann ein
11852 ; Verzeichnis, dann führt ein <- dazu,
11853 ; das zuerst der Order und danach das
11854 ; Verzeichnis geschlossen wird.
11855 ; => Dateien im Verzeichnis wurden in
11856 ; einen Ordner kopiert, der jetzt
11857 ; geschlossen ist -> Nicht sichtbar.
11858 .KB4E72     ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
11859          lda    C051B,x          ;Aktive Ordner-Nr.
11860          beq    S4E88          ; => Kein Ordner...
11861
11862          jsr    S46D4          ;Ordner verlassen.
11863          jsr    S598F          ;Zeiger Ordnerliste.
11864
11865 :x4E80      jsr    Z288D          ;Vorheriger Ordner.
11866          bne    x4E80          ; => vorhanden.
11867
11868          jmp    Z4F10          ; => Kein Ordner.
11869
11870 ; Kein Ordner geöffnet.
11871 ; Übergabe: A = Fensterposition.
11872 ;          X = Fenster-Nr.
11873 ;
11874 ; *FEHLER*
11875 ; curDirHead +$22 kann bei 1541/1571
11876 ; >$00 sein, da hier die BAM liegt.
11877 ; Ist eine 1571-Disk leer, dann wird
11878 ; das Fenster neu aufgebaut.
11879 ;
11880 ; => Test auf Native fehlerhaft.
11881 ;
11882 ; *FEHLER*
11883 ; In bestimmten Fällen ist nicht die
11884 ; aktuelle BAM im Speicher, dann wird

```

```

11885 ; mit curDirhead +$22 nicht der Track
11886 ; zum Elternverzeichnis geprüft.
11887 ;
11888 .S4E88          ldy    curDirHead +$22
11889                beq    x4EEE          ; => Kein SubDir.
11890
11891 ; NativeMode -> SubDir.
11892                sta    C050B,x          ;Fensterposition.
11893
11894                jsr    Z09B7          ;Tr/Se SubDir = $00.
11895                jmp    Z53EA          ;Auswahl aufheben,
11896                                     ;Dateien einlesen.
11897
11898 ; Fortsetzung Shortcut: C= + <-
11899 ; Kein Ordner geöffnet.
11900 :x4E96          lda    C04F8,x          ;Lfwk. für Fenster.
11901                jsr    SetDevice
11902                jsr    OpenDisk
11903
11904                ldx    curDrive
11905                lda    driveType -8,x
11906                ldx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
11907                and    #%00000100          ;ST_DMODES?
11908                cmp    #DrvNative
11909                bne    x4EC8
11910
11911                lda    curDirHead +$22
11912                sta    r1L
11913                sta    V04F0,x          ;Dir.T. für Fenster.
11914                lda    curDirHead +$23
11915                sta    r1H
11916                sta    V04F4,x          ;Dir.S. für Fenster.
11917                ora    r1L
11918                beq    x4EC8          ;-> Hauptverzeichnis.
11919
11920 ; Elternverzeichnis öffnen.
11921                jsr    Z069B          ;-> Unterverzeichnis.
11922                jmp    Z4F13          ;Verz. neu laden.
11923
11924 ; Hauptverzeichnis öffnen.
11925 :x4EC8          jsr    Z068B          ;-> Hauptverzeichnis.
11926
11927                lda    C042A          ;Oberstes Fenster.
11928                jsr    S5979          ;Zeiger Fenstertitel.
11929
11930                lda    #"x"          ;Laufwerk im
11931                ldy    #$00          ;Fenstertitel
11932                sta    (r1),y          ;löschen.
11933
11934 ;                lda    #WN_CLOSE          ;Fenster-Befehl ist
11935 ;                sta    WIN042E          ;bereits gesetzt!
11936                jmp    Z48CC          ;Message-Handler.
11937
11938 ;*** Shortcut: C= + <-
11939 :KB4EDA          jsr    S524C          ;Dat.-Ausw. aufheben.

```

```

11940
11941          lda    #WN_CLOSE
11942          sta    WIN042E          ;Fenster-Befehl.
11943
11944          lda    C042A          ;Oberstes Fenster.
11945          sta    WIN042F          ;Aktives Fenster.
11946          tax
11947          lda    C0448,x          ;Fenster geöffnet?
11948          bne    Z4EEF          ; => Ja, weiter...
11949
11950 :x4EEE          rts
11951
11952 :Z4EEF          jsr    S48B6          ;Langer Mausklick?
11953
11954          lda    #$00          ;Vorgabe: Kein
11955          sta    V04AE          ;Klick auf Gadget.
11956          sta    C050B,x          ;Fensterposition.
11957
11958 ; Hauptverzeichnis öffnen?
11959          bcc    x4EC8          ; => Ja, weiter...
11960
11961          ldx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
11962          lda    C051B,x          ;Aktive Ordner-Nr.
11963          beq    x4E96          ; => Kein Ordner...
11964
11965          jsr    S46D4          ;Ordner verlassen.
11966
11967          ldx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
11968          jsr    S598F          ;Zeiger Ordnerliste.
11969          jsr    Z288D          ;Vorheriger Ordner.
11970
11971 :Z4F10          sta    C051B,x          ;Aktive Ordner-Nr.
11972 :Z4F13          jsr    Z5276          ;Verz. neu laden.
11973          txa
11974          beq    x4F1C
11975
11976          jsr    S5CF3          ;Fehler ausgeben.
11977
11978 :x4F1C          rts
11979
11980 ; Auswertung einer Datei-Auswahl.
11981 ; Übergabe: X = Nr. der Datei in der Darstellung (0-15)
11982 ; TD13: File_Selected
11983 :Z4F1D          lda    dblClickCount
11984          sta    a9L
11985
11986          stx    a1L          ;Datei-Nr. 0-15.
11987
11988 ; TODO:
11989 ;Warum kein TXA?
11990          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
11991          lda    a1L          ;Datei-Nr. 0-15.
11992          cmp    V050F,x          ;Anz.Dat. im Fenster.
11993          bcc    x4F4C          ; => Gültige Datei.
11994

```

```

11995 ; Keine Datei angeklickt.
11996 :Z4F2E      jsr    Z42DB      ;DnD-Modus beenden.
11997          jsr    S5842      ;mark.Dat. anzeigen.
11998          jmp    S524C      ;Dat.-Ausw. aufheben.
11999
12000 ; DnD auf andere Datei.
12001 :x4F37      lda    V04B7      ;Anzahl mark.Dateien.
12002          cmp    #1          ;Nur eine Datei?
12003          bne    Z4F2E      ; => Nein, weiter...
12004
12005 ; Dateien tauschen.
12006          jsr    Z51E5      ;Dateipos. ermitteln.
12007          cmp    V634F      ;Tab. mark.Dateien.
12008          beq    Z4F2E      ; => Ende...
12009
12010          jsr    Z570E      ;Pos.Datei tauschen.
12011          jmp    Z4F2E      ; => Ende...
12012
12013 ; Dateieintrag gültig.
12014 :x4F4C      lda    V0423      ;DnD aktiv?
12015          bne    x4F37      ; => Ja, weiter...
12016
12017          ldx    a1L          ;Datei-Nr. 0-15.
12018          jsr    S51CE      ;C=-Taste gedrückt?
12019          bcc    x4F5B      ; => Nein, weiter...
12020
12021          jmp    Z5201      ;Mehrfach-Auswahl.
12022
12023 :x4F5B      lda    a9L          ;Doppelklick?
12024          bne    x4F6B      ; => Ja, weiter...
12025
12026          txa
12027          ldx    C042A      ;Oberstes Fenster.
12028          jsr    Z57D8      ;Datei markiert?
12029          bcs    x4F6B      ; => Ja...
12030
12031          jmp    Z4F9D      ;Pause Doppelklick.
12032
12033 :x4F6B      jsr    S5842      ;mark.Dat. anzeigen.
12034          jsr    S524C      ;Dat.-Ausw. aufheben.
12035          jsr    Z51E5      ;Dateipos. ermitteln.
12036
12037          pha
12038
12039          jsr    Z5216      ;mark.Datei in Tab.
12040          jsr    S5842      ;mark.Dat. anzeigen.
12041
12042          lda    a9L          ;Doppelklick?
12043          bne    x4F8A      ; => Ja, weiter...
12044
12045          pla
12046          sta    V4F89
12047
12048          lda    #20
12049          sta    dblClickCount

```

```

12050 :x4F88          rts
12051
12052 :V4F89          b $00    ;Datei-Nr. letzter Mausklick.
12053
12054 :x4F8A          pla              ;Doppelklick auf
12055                cmp    V4F89      ;gleiche Datei?
12056                bne    x4F88      ; => Nein, Ende...
12057
12058                lda    a1L          ;Datei-Nr. 0-15.
12059                jsr    Z42EC        ;Dateiname einlesen.
12060
12061                lda    #$00
12062                sta    V4C54        ;PrintFlag löschen.
12063
12064                jmp    Z5017        ; => Datei öffnen.
12065
12066 ; Pause Doppelklick.
12067 ; TD13: p_d_k
12068 :Z4F9D          lda    C04B2      ;Icon-/Text-Modus.
12069                beq    x4FAD        ; => Icons...
12070
12071 ; DnD-Sprite: Datei tauschen/Textmodus.
12072                lda    #< GR5181 +1 ;DnD-Sprite für
12073                sta    a2L          ;Dateien tauschen.
12074                lda    #> GR5181 +1
12075                sta    a2H
12076
12077                jmp    Z4FE2
12078
12079 ; DnD-Sprite: Einzelne Datei.
12080 :x4FAD          lda    #$00
12081                sta    a2H
12082 ;                lda    #> 64
12083                sta    a3H
12084                lda    a1L
12085                sta    a2L
12086                lda    #< 64
12087                sta    a3L
12088
12089                ldx    #a2
12090                ldy    #a3
12091                jsr    DMult
12092
12093                ldx    C042A        ;Oberstes Fenster.
12094                jsr    S599A        ;Zeiger auf DIRBUF.
12095
12096                lda    #< 16*18 +1 ;Zeiger auf erstes
12097                clc                ;Byte hinter dem
12098                adc    r1L          ;Icon-Kopfbyte $bf.
12099                sta    r1L
12100                lda    #> 16*18 +1
12101                adc    r1H
12102                sta    r1H
12103
12104                lda    r1L          ;Zeiger auf Icon

```

```

12105          clc                      ;berechnen.
12106          adc    a2L
12107          sta    a2L
12108          lda    r1H
12109          adc    a2H
12110          sta    a2H
12111
12112 :Z4FE2          lda    #1              ;DnD-Sprite.
12113          sta    r3L
12114
12115          lda    a2L              ;SingleFile-Modus.
12116          sta    r4L
12117          lda    a2H
12118          sta    r4H
12119
12120          lda    V04B7            ;Anzahl mark.Dateien.
12121          cmp    #1              ;Nur eine Datei?
12122          beq    x4FFD            ; => Ja, weiter...
12123
12124 ; DnD-Sprite: Mehrfachauswahl.
12125          lda    #< GR4DDD        ;MultiFile-Modus.
12126          sta    r4L
12127          lda    #> GR4DDD
12128          sta    r4H
12129
12130 :x4FFD          jsr    DrawSprite
12131
12132 ; TODO:
12133 ; Könnte entfallen.
12134 ; Ist so bereits in TD13 enthalten.
12135 ;*DUMMY*
12136 ;---
12137          jsr    InitForIO        ;???
12138          jsr    DoneWithIO
12139 ;---
12140
12141          lda    #$01              ;DnD-Modus: Dateien.
12142          sta    V0423            ;DnD aktivieren.
12143
12144          jsr    InitForIO
12145          lda    $d027            ;Sprite-Farbe
12146          sta    $d028            ;für DnD setzen.
12147          jmp    DoneWithIO
12148
12149 ; Datei öffnen.
12150 ; TD13: OpenFile
12151 :Z5017          jsr    S5245        ;Dateien invertieren.
12152          jsr    Z13D3            ;Textgrenzen Desktop.
12153 :Z501D          jsr    S5C89        ;Hole Disk/Fenster.
12154          bcc    x5023
12155          rts
12156
12157 :x5023          lda    #$00        ;Flag löschen:
12158          sta    a7L              ;Langer Mausklick.
12159

```



```

12160          jsr    S48B6          ;Langer Mausklick?
12161          bcs    x5030          ; => Nein, weiter...
12162
12163          lda     #$01          ;Flag setzen:
12164          sta     a7L          ;Langer Mausklick.
12165
12166 :x5030          jsr    S598F          ;Zeiger Ordnerliste.
12167
12168 ; Hinweis:
12169 ; Aufruf aus mod.#09 nachdem ein
12170 ; Dokument gewählt wurde.
12171 .S5033          lda     #< V0470          ;Zeiger auf Speicher
12172          sta     r6L          ;für Dateiname.
12173          lda     #> V0470
12174          sta     r6H
12175
12176          lda     V4C54          ;PrintFlag setzen.
12177          sta     r1L
12178
12179 ; Hinweis:
12180 ; Aufruf aus mod.#09 nachdem ein
12181 ; AppLink gewählt wurde.
12182 ; Übergabe: r6 = Zeiger auf Dateiname
12183 .S5040          jsr    S2931          ;Datei öffnen.
12184          txa
12185          bne     x5049
12186
12187 ; TODO:
12188 ; Der jmp-Befehl springt zu rts.
12189          jmp     Z5120          ; => Ende...
12190
12191 ; Fehler beim öffnen der Datei.
12192 :x5049          cmp     #CMD_SUBDIR          ;Verzeichnis öffnen?
12193          bne     x505A          ; => Nein, weiter...
12194
12195 ; CMD-Verzeichnis öffnen.
12196          lda     a7L          ;Langer Mausklick?
12197          bne     x5075          ; => Ja, weiter...
12198
12199          ldx     C042A          ;Oberstes Fenster.
12200          jsr    Z51C1          ;Fens. -> OpenSubDir.
12201          jmp     Z5117          ;Inhalt neu laden.
12202
12203 :x505A          cmp     #ERR_TDFOLDER          ;Fehler: SUB_DIR.
12204          beq     x5061
12205 ; TODO:
12206 ; Der Fehler "INCOMPATIBLE" kann nur
12207 ; unter TD1.x und GEOS128 auftreten.
12208 ; Unter GEOS64 direkt zum Fehler
12209 ; "Nur GEOS128" springen.
12210 ;          jmp     x5128          ; => Fehler ausgeben.
12211          jmp     Z5121          ; => Fehler testen.
12212
12213 :x5061          lda     a7L          ;Langer Mausklick?
12214          bne     x5068          ; => Ja, weiter...

```

```

12215
12216                jmp     Z5108                ;Ordner öffnen.
12217
12218 :x5068            ldx     C042A                ;Oberstes Fenster.
12219                lda     V04F0,x              ;Dir.T. für Fenster.
12220                sta     r1L
12221                lda     V04F4,x              ;Dir.S. für Fenster.
12222                sta     r1H
12223
12224 ; *CODEMOD*
12225 ; Programmcode wird verändert.
12226 ; ---
12227 :x5075            lda     r10L
12228                sta     W453A +1              ;Ordner-Nr.
12229 ; ---
12230
12231                jsr     Z1848                ;Fenster frei?
12232                bcc     x5087                ; => Ja, weiter...
12233
12234                jmp     Z50F8                ;Kein Fens. frei.
12235
12236 :MT5082            b      "Alle",0            ;geos/Dokumente/Alle.
12237
12238 ; Ordner in neuem Fenster öffnen.
12239 ; TD13: :11
12240 :x5087            stx     V5107                ;Neue Fenster-Nr.
12241                jsr     Z51C1                ;Fens. -> OpenSubDir.
12242
12243 ; *FEHLER*
12244 ; Die Routine erwartet im X-Register
12245 ; die Fenster-Nr., es wurde zuvor aber
12246 ; bei NativeMode auch die Routine
12247 ; ":OpenSubDir" aufgerufen.
12248 ; Danach ist X=0 und damit wird die
12249 ; Ordnertabelle des aktuellen Fensters
12250 ; immer in Fenster #1 kopiert.
12251 ; Ist im aktuellen Fenster ein Ordner
12252 ; geöffnet, dann wird dieser auf das
12253 ; Fenster #1 übertragen.
12254 ; Danach lässt sich im Fenster #1 kein
12255 ; Ordner mit der gleichen Ordner-Nr.
12256 ; mehr öffnen, da dieser bereits in
12257 ; der Ordner-Liste enthalten ist.
12258 ;
12259 ; X-Register neu laden.
12260 ;                ldx     V5107                ;Neue Fenster-Nr.
12261                jsr     S598F                ;Zeiger Ordnerliste.
12262
12263                ldx     C042A                ;Oberstes Fenster.
12264                lda     V0683,x
12265                sta     r1L
12266                lda     V0687,x
12267                sta     r1H
12268
12269                ldy     #64 -1                ;Ordner-Liste für

```

```

12270 :x509F      lda    (r1),y          ;neues Fens.kopieren.
12271          sta    (r0),y
12272          dey
12273          bpl     x509F
12274
12275          lda     V5107                ;Neue Fenster-Nr.
12276          jsr     S5979                ;Zeiger Fenstertitel.
12277          jsr     Z31EE                ;Kopiere r1 -> r0.
12278
12279          lda     C042A                ;Oberstes Fenster.
12280          jsr     S5979                ;Zeiger Fenstertitel.
12281
12282 :x50B5      lda    (r1),y
12283          sta    (r0),y
12284          dey
12285          bpl     x50B5
12286
12287          ldx     C042A                ;Oberstes Fenster.
12288          ldy     V5107                ;Neue Fenster-Nr.
12289          lda     C04F8,x              ;Lfwk. für Fenster.
12290          sta     C04F8,y              ;Lfwk. für Fenster.
12291          lda     C04FC,x              ;Part. für Fenster.
12292          sta     C04FC,y              ;Part. für Fenster.
12293
12294 ; *FEHLER*
12295 ; Die Register V0500/V0504 werden
12296 ; nicht mehr verwendet.
12297 ; Logisch wäre hier noch V04F0/V04F4
12298 ; für den Tr/Se CMD-Verzeichnisheader
12299 ; für das neue Fenster zu übernehmen.
12300 ; Allerdings wird bei x5068 und durch
12301 ; Z51C1 der Tr/Se bereits gesetzt.
12302 ; Vergleiche auch Code bei L4277!
12303 ; Hier kann der Code entfallen.
12304 ;*DUMMY*
12305 ;---
12306          lda     V0500,x
12307          sta     V0500,y
12308          lda     V0504,x
12309          sta     V0504,y
12310 ;---
12311
12312          tya
12313          jsr     Z46B3                ;Ordner in Titel.
12314
12315 ; *CODEMOD*
12316 ; Programmcode wird verändert.
12317 ;---
12318          lda     r10L
12319          sta     W453A +1             ;Ordner-Nr.
12320 ;---
12321
12322          ldx     C042A                ;Oberstes Fenster.
12323          jsr     S598F                ;Zeiger Ordnerliste.
12324          jsr     Z288D                ;Vorheriger Ordner.

```

```

12325
12326             ldx    V5107
12327             jsr    W453A             ;Nächster Ordner.
12328
12329 ; *CODEMOD*
12330 ; Programmcode wird verändert.
12331 ;---
12332             lda    #$00
12333             sta    W453A +1         ;Ordner-Nr.
12334 ;---
12335             rts
12336
12337 ; TD13: :w09
12338 :Z50F8             ldx    C042A             ;Oberstes Fenster.
12339             jsr    S598F             ;Zeiger Ordnerliste.
12340             jsr    Z288D             ;Vorheriger Ordner.
12341
12342 ; *CODEMOD*
12343 ; Programmcode wird verändert.
12344 ;---
12345             lda    #$00
12346             sta    W453A +1
12347 ;---
12348             rts
12349
12350 :V5107             b $00    ;Neue Fenster-Nr.
12351
12352 ; TD13: :w10
12353 :Z5108             ldx    C042A             ;Oberstes Fenster.
12354             lda    r10L
12355             sta    C051B,x             ;Aktive Ordner-Nr.
12356             txa
12357             pha
12358             jsr    Z46B0             ;Ordner in Titel.
12359             pla
12360             tax
12361 :Z5117             jsr    Z5276             ;Verz. neu laden.
12362             txa
12363             beq    Z5120
12364             jsr    S5CF3             ;Fehler ausgeben.
12365 ; TD13: :e10
12366 :Z5120             rts
12367
12368 ; TODO:
12369 ; Überreste aus TD1.x unter GEOS128:
12370 ; Wenn der aktuelle Modus falsch ist,
12371 ; dann 40/80Z-Modus wechseln und die
12372 ; Datei erneut öffnen.
12373 ; TD13: :15
12374 :Z5121             cmp    #INCOMPATIBLE
12375             bne    x5128
12376             jmp    Z501D
12377
12378 ; TD13: :16
12379 :x5128             cpx    #BAD_SCRN_RES     ;Nur GEOS128/80Z?

```

```

12380          bne    x513D          ; => Nein, weiter...
12381
12382          jsr     S28DB          ;Anz. Lfwk. setzen.
12383          jsr     Z13D3         ;Textgrenzen Desktop.
12384
12385          lda     #< D5140       ;Inkompatibel.
12386          sta     r0L
12387          lda     #> D5140
12388          sta     r0H
12389          jmp     S2095         ;DBox ohne Recover.
12390
12391 :x513D          jmp     S28DB          ;Anz. Lfwk. setzen.
12392
12393 ; Dialogbox: Nicht kompatibel.
12394 :D5140          b %100000001
12395
12396          b DBTXTSTR,$10,$10
12397          w T514F
12398          b DBTXTSTR,$10,$20
12399          w T5167
12400
12401          b OK,$11,$48
12402          b NULL
12403
12404 :T514F          b "Dieses Programm ist nur",0
12405 :T5167          b "unter GEOS 128 lauffähig.",0
12406
12407 ; DnD-Sprite für Textmodus und Dateien tauschen.
12408 ; TD13: TextSprite
12409 :GR5181        b $bf
12410          b %00000000,%00000000,%00000000
12411          b %00000000,%00000000,%00000000
12412          b %00000000,%00000000,%00000000
12413          b %00000000,%00000000,%00000000
12414          b %00000000,%00000000,%00000000
12415          b %00000000,%00000000,%00000000
12416          b %00000000,%00000000,%00000000
12417          b %11111110,%01100110,%01111111
12418          b %10000000,%00000000,%00000001
12419          b %10000000,%00000000,%00000001
12420          b %10000000,%00000000,%00000001
12421          b %10000000,%00000000,%00000001
12422          b %10000000,%00000000,%00000001
12423          b %10000000,%00000000,%00000001
12424          b %11111110,%01100110,%01111111
12425          b %00000000,%00000000,%00000000
12426          b %00000000,%00000000,%00000000
12427          b %00000000,%00000000,%00000000
12428          b %00000000,%00000000,%00000000
12429          b %00000000,%00000000,%00000000
12430          b %00000000,%00000000,%00000000
12431
12432 ; Unterverzeichnis für Fenster öffnen.
12433 :Z51C1          lda     r1L
12434          sta     V04F0,x        ;Dir.T. für Fenster.

```

```

12435          lda    r1H
12436          sta    V04F4,x          ;Dir.S. für Fenster.
12437          jmp     Z069B          ;-> Unterverzeichnis.
12438
12439 ; Auf C=-Taste prüfen.
12440 ; Rückgabe: C=SEC: C= gedrückt.
12441 ;          C=CLC: C= nicht gedrückt.
12442 ; TD13: TestCBMKey
12443 .S51CE          jsr    InitForIO
12444          lda    #%01111111
12445          sta    $dc00
12446          lda    $dc01
12447          and    #%00100000
12448          pha
12449          jsr    DoneWithIO
12450          pla
12451          clc
12452          bne    x51E4
12453          sec
12454 :x51E4          rts
12455
12456 ; Position für Datei ermitteln.
12457 ; Übergabe: a1L = Datei-Nr. in der Darstellung (0-15)
12458 ; Rückgabe: X   = Datei-Nr. (0-254)
12459 ; TD13: GetIndex
12460 :Z51E5          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
12461          ldy    C04B2          ;Icon-/Text-Modus.
12462          beq    x51F9          ; => Icons.
12463          dey
12464          beq    x51F9          ; => Text.
12465
12466 ; Sortierte Anzeige.
12467          lda    a1L
12468          jsr    A2BB8          ;mark.Datei suchen.
12469          tax
12470
12471 ; TODO:
12472 ; Der jmp-Befehl springt zu rts.
12473          jmp     Z5200
12474
12475 ; Anzeige Icons oder Text.
12476 :x51F9          lda    a1L          ;Pos. in der
12477          clc          ;Darstellung +
12478          adc    C050B,x          ;Fensterposition.
12479          tax          ;Dateinummer 0-254.
12480 :Z5200          rts
12481
12482 ; Mehrfach Dateiauswahl.
12483 ; TD13: Multi_Select
12484 :Z5201          jsr    InvertRectangle
12485
12486          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
12487          lda    a1L
12488          jsr    Z57D8          ;Datei markiert?
12489          bcc    x5212          ; => Ja...

```

```

12490
12491          tax
12492          jmp    Z5216          ;mark.Datei in Tab.
12493
12494 :x5212          tax
12495          jmp    Z5223          ;mark.Dat. abwählen.
12496
12497 ; Datei in Tabelle mit mark.Dateien aufnehmen.
12498 ; Übergabe: X = Nummer der Datei (0-254)
12499 ; TD13: MarkFile
12500 :Z5216          ldy    V04B7          ;Anzahl mark.Dateien.
12501          txa
12502          sta    V634F,y          ;Tab. mark.Dateien.
12503          inc    V04B7          ;Anzahl mark.Dateien.
12504          jmp    S5802          ;Anzahl anzeigen.
12505
12506 ; Markierte Datei aus Tabelle entfernen.
12507 ; Übergabe: X = Nummer der Datei (0-254)
12508 ; TD13: UnMarkFile
12509 :Z5223          ldy    #MAXFILES
12510          txa
12511 :x5226          cmp    V634F -1,y          ;Tab. mark.Dateien.
12512          beq    x522F
12513          dey
12514          bne    x5226
12515          rts
12516
12517 :x522F          lda    V634F +0,y          ;Tab. mark.Dateien.
12518          sta    V634F -1,y          ;Tab. mark.Dateien.
12519          iny
12520          cpy    #MAXFILES
12521          bne    x522F
12522
12523 ; Hinweis:
12524 ;
12525 ; Ab BUF644E liegt ein 32-Byte-Speicher
12526 ; zum retten der Register r0-r15.
12527 ; Das erste Byte überschreibt Byte #254
12528 ; letzte Datei in mark.Dateien-Tabelle.
12529          lda    #$ff          ;Letzte Dat.abwählen.
12530          sta    V634F +MAXFILES -1
12531
12532          dec    V04B7          ;Anzahl mark.Dateien.
12533          jmp    S5802          ;Anzahl anzeigen.
12534
12535 ; Dateien invertieren, Dateiauswahl aufheben.
12536 ; Hinweis: X bleibt unverändert!
12537 ; TD13: ClearMultiFile2
12538 :S5245          txa
12539          pha
12540          jsr    S5842          ;mark.Dat. anzeigen.
12541          pla
12542          tax
12543
12544 ; Dateiauswahl aufheben.

```

```

12545 ; Hinweis: X bleibt unverändert!
12546 ; TD13: ClearMultiFile
12547 .S524C          ldy    #MAXFILES
12548                tya
12549 ;                lda    #$ff
12550 :x524F          sta    V634F -1,y          ;Tab. mark.Dateien.
12551                dey
12552                bne    x524F
12553
12554 ; Mark.Dateien auf 0 setzen.
12555 .S5255          lda    #$00
12556                sta    V04B7          ;Anzahl mark.Dateien.
12557                jmp    S5802          ;Anzahl anzeigen.
12558
12559 ;*DUMMY*
12560                nop
12561
12562 ; Abbruch wenn Taste gedrückt.
12563 :Z525E          lda    pressFlag
12564                bne    S524C          ;Dat.-Ausw. aufheben.
12565
12566 ; Erste markierte Datei holen.
12567 ; Übergabe: A = Datei-Nr,
12568 ; Rückgabe: X = Aktives Fenster.
12569 ;           A = 0-254: mark.Datei.
12570 ;           $FF : Ende.
12571 ;           C = CLC : mark.Datei gefunden.
12572 ;           SEC : Ende.
12573 ; TD13: GetMark
12574 .S5262          lda    V634F          ;Tab. mark.Dateien.
12575                cmp    #$ff
12576                beq    x5274
12577
12578                pha
12579                tax
12580                jsr    Z5223          ;mark.Dat. abwählen.
12581
12582                ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
12583                pla
12584
12585                clc
12586                rts
12587
12588 :x5274          sec
12589                rts
12590
12591 ; Neues Verzeichnis laden.
12592 ; Rückgabe : X = 0 / CLC: OK.
12593 ;           C = SEC: Fehler.
12594 ; TD13: NewDirLoad
12595 :Z5276          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
12596                lda    #$00
12597                sta    C050B,x          ;Fensterposition.
12598
12599                jsr    Z4576          ;Dat. neu einlesen.

```



```

12600          bcs    x5288
12601
12602          jsr    Z15CB          ;Oberstes Fens. neu.
12603
12604          ldx    #NO_ERROR
12605 :x5288      rts
12606
12607 ; Dialogbox: Dateien überschreiben?
12608 .D5289      b %10000001
12609
12610          b DBTXTSTR,$10,$18
12611          w T52C0
12612          b DBTXTSTR,$3e,$18
12613          w T529E
12614
12615          b YES,$01,$48
12616          b NO,$09,$48
12617          b CANCEL,$11,$48
12618          b NULL
12619
12620 :T529E      b "überschreiben?",0
12621
12622 ; Warten bis keine Maustaste gedrückt.
12623 ; TD13: n.v.
12624 :Z52AD      lda    mouseData
12625          bpl    Z52AD
12626
12627          lda    #$00
12628          sta    pressFlag
12629          rts
12630
12631 ; Rücksprung aus Dialogbox Kopieren/Verschieben.
12632 ; Icon "Verschieben" ausgewählt.
12633 ; TD13: n.v.
12634 :R52B7      lda    #DBMOVEFILES
12635          sta    sysDBData
12636          jmp    RstrFrmDialogue
12637
12638 :T52BF      b BOLDON
12639 :T52C0      b "Datei(en) ",0
12640 :T52CB      b "kopieren?",0
12641
12642 ; Wird in Routine PrintDiskFree für Statuszeile verwendet.
12643 :T52D5      b " frei ",0
12644
12645 ; Icon "Verschieben" für Dialogbox Kopieren/Verschieben.
12646 :GR52DC     b $05
12647          b $ff
12648          b $82
12649          b $fe,$80
12650          b $04
12651          b $00
12652          b $82
12653          b $03,$80
12654          b $04

```

```

12655      b    $00
12656      b $82
12657      b    $03,$80
12658      b $04
12659      b    $00
12660      b $ac
12661      b $03,$92,$00,$01,$10,$40,$03,$92
12662      b $00,$01,$00,$40,$03,$92,$e5,$dd
12663      b $d7,$77,$73,$92,$a9,$11,$55,$55
12664      b $53,$92,$e9,$d1,$57,$57,$53,$9e
12665      b $88,$51,$54,$54,$53,$8c,$e9,$dd
12666      b $57,$77,$53,$80
12667      b $04
12668      b    $00
12669      b $82
12670      b    $03,$80
12671      b $04
12672      b    $00
12673      b $82
12674      b    $03,$80
12675      b $04
12676      b    $00
12677      b $81
12678      b    $03
12679      b $06
12680      b    $ff
12681      b $81
12682      b    $7f
12683      b $05
12684      b    $ff
12685
12686 ; Status-Meldung für Validate/mod.#01.
12687 :T532E      b "Überprüfe",0
12688
12689 ; Menütext für Hauptmenü/Disk.
12690 :MT5338      b "Neues SD-Img"
12691      b GOTOX
12692      w mnu4_t2
12693      b $80,BOLDON,"Shift I",PLAINTEXT,0
12694
12695 ; Menütext für Hauptmenü.
12696 :MT5352      b "geos",0
12697
12698 ; Fortsetzung WindowHandler:
12699 ; Verschieben/Kopieren von Dateien.
12700 ; Rückgabe: a8L = 0: Quelldisk=Zieldisk.
12701 ; TD13: MoveService
12702 :Z5357      ldx    C042A      ;Oberstes Fenster.
12703      lda    C04F8,x      ;Lfwk. für Fenster.
12704      sta    V0A72      ;Lfwk. Source-Disk.
12705
12706      lda    WIN042F      ;Aktives Fenster.
12707      pha
12708      tax
12709      lda    C04F8,x      ;Lfwk. für Fenster.

```

```

12710          sta    V0A73          ;Lfwk. Target-Disk.
12711          lda    C042A          ;Oberstes Fenster.
12712          sta    WIN042F        ;Aktives Fenster.
12713          jsr    S5842          ;mark.Dat. anzeigen.
12714          pla
12715          sta    WIN042F        ;Aktives Fenster.
12716
12717          lda    #$00
12718          sta    a8L             ;Quelldisk=Zieldisk.
12719          sta    V04A9          ;Vorgabe: Kopieren.
12720          sta    V04B1          ;Vorg:Nicht ersetzen.
12721          sta    V04AB          ;Vorgabe: OK.
12722          sta    V5623          ;Text "Kopiere".
12723
12724 ; Ist Zieldisk = Quelldisk?
12725          ldx    WIN042F        ;Aktives Fenster.
12726          jsr    Z59F4          ;Diskname für Fens.
12727          beq    x5409          ; => Gleiche Disk...
12728
12729          jsr    S48B6          ;Langer Mausklick?
12730          bcs    x5398          ; => Nein, weiter...
12731
12732 ; Modus: Dateien kopieren und ersetzen.
12733          lda    #BRANCH_03a     ;(x53FB - x53D8)
12734          b $2c
12735
12736 ; Modus: Dateien kopieren.
12737 :x5398          lda    #BRANCH_04a ;(x5403 - x53D8)
12738          sta    W53D6 +1
12739
12740          bcs    x53A2          ; => Kurzer Klick.
12741
12742 ; Modus: Dateien kopieren und ersetzen.
12743          lda    #BRANCH_03b     ;(x53FB - x53F7)
12744          b $2c
12745
12746 ; Modus: Dateien kopieren.
12747 :x53A2          lda    #BRANCH_04b ;(x5403 - x53F7)
12748          sta    W53F5 +1
12749
12750 ; Hinweis:
12751 ; Keine Tasten: Dialogbox anzeigen.
12752 ; L-SHIFT: Kopieren.
12753 ; L-SHIFT+R-SHIFT/CBM: Kopieren/ersetzen.
12754 ; CBM: Dateien verschieben.
12755 ; CBM+R-SHIFT: Dateien verschieben.
12756          jsr    Z423B          ;Tastatur abfragen.
12757          cpy    #%01111111     ;Tasten gedrückt?
12758          beq    x5403          ; => L-SHIFT.
12759          bcc    x53FB          ; => L+R-SHIFT/CBM.
12760
12761          cpy    #%11011111     ;CBM gedrückt?
12762          beq    x53F0          ; => CBM.
12763          bcc    x53F0          ; => CBM+R-SHIFT.
12764

```

```

12765          lda    #< D4224          ;Dialogbox: Kopieren
12766          sta    r0L                ;oder Verschieben?
12767          lda    #> D4224
12768          sta    r0H
12769          jsr    S2095                ;DBox ohne Recover.
12770
12771          lda    sysDBData
12772          cmp    #DBMOVEFILES        ;Verschieben?
12773          bne    x53CD                ; => Nein, weiter...
12774
12775          lda    #$01
12776          sta    V04A9                ;Modus: Verschieben.
12777
12778 :x53CD      cmp    #CANCEL            ;Abbruch?
12779          beq    Z53EA                ; => Ja, Ende...
12780          lda    V04B7                ;Anzahl mark.Dateien.
12781          cmp    #2
12782
12783 ; *CODEMOD*
12784 ; Programmcode wird verändert.
12785 ;---
12786 ;W53D6      bcc    x53FB                ;Kopieren/ersetzen.
12787 :W53D6      bcc    x5403                ;Kopieren.
12788 ;---
12789
12790 :x53D8      lda    #< D5289          ;Dialogbox: Dateien
12791          sta    r0L                ;überschreiben?
12792          lda    #> D5289
12793          sta    r0H
12794          jsr    S2095                ;DBox ohne Recover.
12795
12796          lda    sysDBData
12797          cmp    #CANCEL
12798          bne    x53F7
12799
12800 :Z53EA      jsr    S524C                ;Dat.-Ausw. aufheben.
12801          jmp    Z42CD                ;Oberstes Fens. neu.
12802
12803 ; Modus: Dateien kopieren/ersetzen (SHIFT gedrückt).
12804 :x53F0      lda    #$01
12805          sta    V04A9                ;Modus: Verschieben.
12806
12807 ; *CODEMOD*
12808 ; Programmcode wird verändert.
12809 ;---
12810 ;W53F5      bne    x53FB                ;Kopieren/ersetzen.
12811 :W53F5      bne    x5403                ;Kopieren.
12812 ;---
12813
12814 :x53F7      cmp    #YES                ;Überschreiben?
12815          bne    x5403                ; => Nein, weiter..
12816
12817 ; Modus: Dateien kopieren/ersetzen (SHIFT gedrückt).
12818 ; Hinweis:
12819 ; Sprungziel wird berechnet!

```

```

12820 :x53FB
12821 :BRANCH_03a      = (x53FB - x53D8)
12822 :BRANCH_03b      = (x53FB - x53F7)
12823                lda    #$20
12824                sta    V04B1          ;Modus: Dat.ersetzen.
12825                sta    V5623          ;"Kopiere Ersetze".
12826
12827 ; Modus: Dateien kopieren.
12828 ; Hinweis:
12829 ; Sprungziel wird berechnet!
12830 :x5403
12831 :BRANCH_04a      = (x5403 - x53D8)
12832 :BRANCH_04b      = (x5403 - x53F7)
12833                lda    #$01          ;Quell- und Zieldisk
12834                sta    a8L            ;sind verschieden.
12835                bne    Z5414
12836
12837 ; Verschieben von Dateien auf gleicher
12838 ; Disk in einen anderen Ordner.
12839 ; Markierte Dateien sortieren.
12840 :x5409                lda    #< V634F          ;Zeiger Tabelle mit
12841                sta    r2L            ;markierten Dateien.
12842                lda    #> V634F
12843                sta    r2H
12844
12845                jsr    Z5C5C            ;BubbleSort.
12846
12847 :Z5414                jsr    Z52AD            ;Maustaste loslassen.
12848
12849 :x5417                jsr    Z525E            ;Mark.Datei suchen.
12850                bcc    x541F            ; => Weiter...
12851
12852                jmp    Z5486
12853
12854 :x541F                pha
12855
12856                ldy    a8L            ;Quelldisk=Zieldisk?
12857                bne    x5427
12858                jmp    Z543E            ; => Ja, verschieben.
12859
12860 ; Quelldisk <> Zieldisk.
12861 :x5427                jsr    S5537            ;CopyService.
12862                bcs    x5433            ; => Fehler.
12863
12864                lda    V634F          ;Tab. mark.Dateien.
12865                cmp    #$ff
12866                bne    Z543E
12867
12868 :x5433                jsr    S524C            ;Dat.-Ausw. aufheben.
12869
12870                lda    #$00
12871                sta    V0422          ;Aktuelles VLIR-Mod.
12872
12873                jsr    S31F7            ;Anfang CopyMem.
12874

```

```

12875 :Z543E          pla          ;Datei-Nr.
12876              tax          ;???
12877
12878              ldy    a8L      ;Quelldisk=Zieldisk?
12879              bne    x5417    ; => Nein, weiter...
12880
12881 ; Datei auf Disk verschieben.
12882 ;              lda    #$ff      ;Datei-Nr. im Akku.
12883              jsr    S46EB      ;Name mark.Datei.
12884              bcc    x5452      ; => Datei gefunden.
12885
12886 :x5449            jsr    S5CF3   ;Fehler ausgeben.
12887              jsr    S524C      ;Dat.-Ausw. aufheben.
12888              jmp    Z5414
12889
12890 :x5452            ldx    WIN042F ;Aktives Fenster.
12891              lda    C051B,x    ;Aktive Ordner-Nr.
12892              sta    r10L
12893
12894              jsr    S1412      ;Datei suchen.
12895              txa
12896              bne    x5449
12897
12898              lda    dirEntryBuf +22
12899              cmp    #TDFOLDER  ;Ordner?
12900              bne    x5479      ; => Nein, weiter...
12901
12902              lda    dirEntryBuf +21
12903              cmp    #VLIR
12904              beq    x5479
12905
12906              jsr    S09C7      ;Infoblock einlesen.
12907
12908              lda    diskBlkBuf +OFF_DIR_NUM
12909              jsr    Z551E      ;Ordner aktiv?
12910              bcs    x547F      ; => Ja, weiter...
12911
12912 :x5479            jsr    S2832   ;Datei in Ordner
12913              txa              ;verschieben.
12914              bne    x5449      ; => Fehler, Ende...
12915 :x547F            jmp    Z5414   ;Nächste Datei.
12916
12917 ; *DUMMY*
12918              nop
12919              nop
12920              nop
12921              nop
12922
12923 ; Ende von "MoveService".
12924 :Z5486            lda    C042A   ;Oberstes Fenster.
12925              pha
12926
12927              ldx    WIN042F     ;Aktives Fenster.
12928              jsr    Z5CB3       ;Diskette öffnen.
12929              txa

```

```

12930          beq    x5497          ; => OK, weiter...
12931
12932 :x5493          pla
12933          jmp     S5CF3          ;Fehler ausgeben.
12934
12935 :x5497          ldx    WIN042F      ;Aktives Fenster.
12936          jsr     Z4576      ;Dat. neu einlesen.
12937          bcs     x5493          ; => Fehler...
12938
12939          ldx     WIN042F      ;Aktives Fenster.
12940          inc     V18AD      ;Fens.-Aufbau-Status.
12941          sec
12942          jsr     Z1C10      ;Fenster nach vorne.
12943
12944          ldy     a8L          ;Dateien überschr.?
12945          beq     x54B3          ; => Nein, weiter...
12946
12947          pla
12948          tax
12949          clc          ;Fens. nur anzeigen.
12950          jmp     Z54C1
12951
12952 :x54B3          pla
12953          pha
12954          tax
12955          jsr     Z4576      ;Dat. neu einlesen.
12956          bcs     x5493          ; => Fehler...
12957
12958          pla
12959          tax
12960          inc     V18AD      ;Fens.-Aufbau-Status.
12961          sec          ;Fens. neu zeichnen.
12962 :Z54C1          jsr     Z1C10      ;Fenster nach vorne.
12963
12964          ldx     #$00
12965          stx     V0423      ;DnD-Modus beenden.
12966          stx     V5596      ;SubDir-Info löschen.
12967
12968 ; *FEHLER*
12969 ; Das DnD-Sprite ist Sprite#1, nicht
12970 ; Sprite#2 (#2 wird nicht verwendet).
12971 ; Das DnD-Sprite wird über den TopDesk-
12972 ; Fenstermanaer (Handler) vor dem
12973 ; neu laden eines Fensters sowieso
12974 ; abgeschaltet (EndGhost).
12975          lda     #2
12976          sta     r3L
12977          jsr     DisablSprite
12978
12979          lda     V04A9      ;Kop.od.verschieben?
12980          beq     S54E3      ; => Kopieren.
12981
12982          ldx     WIN042F      ;Aktives Fenster.
12983          lda     #$00
12984          sta     C050B,x      ;Fensterposition.

```

```

12985          jsr    Z4299          ;Update Fenster.
12986
12987 ; Hauptmenü, bei UV Fenster neu.
12988 .S54E3          ldx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
12989          lda    V04F0,x          ;Dir.T. für Fenster.
12990          cmp    #$02          ;Unterverzeichnis?
12991          bcc    S54F0          ; => Nein, weiter...
12992          jsr    S4321          ;Alle Fenster neu.
12993
12994 ; Hauptmenü aktivieren.
12995 ; TD13: DoHauptMenu
12996 .S54F0          php
12997          sei
12998
12999          lda    mouseXPos +1
13000          pha
13001          lda    mouseXPos +0
13002          pha
13003          lda    mouseYPos
13004          pha
13005
13006          lda    #< DM3C04
13007          sta    r0L
13008          lda    #> DM3C04
13009          sta    r0H
13010
13011          ldy    #(r4H - r2L)
13012 :x5505          lda    (r0),y
13013          sta    r2,y
13014          dey
13015          bpl    x5505
13016
13017          jsr    Z3BFD          ;Farbe Menü/GEOS.
13018
13019          jsr    DoMenu
13020
13021          pla
13022          sta    mouseYPos
13023          pla
13024          sta    mouseXPos +0
13025          pla
13026          sta    mouseXPos +1
13027          plp
13028          rts
13029
13030 ; Ordner-Nr. testen.
13031 ; Übergabe: A = Ordner-Nr.
13032 ; Rückgabe: C = SEC / Bereits vorhanden.
13033 ;          CLC / Nicht vorhanden.
13034 ; TD13: CheckDirNum
13035 :Z551E          sta    r1L
13036
13037          ldx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
13038          jsr    S598F          ;Zeiger Ordnerliste.
13039

```



```

13040          ldy    #$00
13041 :x5528      lda    (r0),y
13042          bmi    x5533
13043          cmp    r1L
13044          beq    x5535
13045          iny
13046          bne    x5528
13047
13048 :x5533      clc
13049          rts
13050
13051 :x5535      sec
13052          rts
13053
13054 ; Kopierfunktion.
13055 ; Übergabe: A = Aktuelle Datei-Nr.
13056 ; Rückgabe: C = 0: Kopieren fortsetzen.
13057 ;           C = 1: Kopieren beenden.
13058 ;           X = Fehler.
13059 ;
13060 ;           Nur "Ordner kopieren":
13061 ;           A = $FF: Datei nicht im akt.Ordner.
13062 ; TD13: CopyService
13063 .S5537      sta    V04AA
13064          pha
13065          ldx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
13066          jsr    Z59F4          ;Diskname für Fens.
13067
13068          ldy    #18
13069 :x5543      lda    V0483,y          ;Diskname kopieren.
13070          sta    V0496,y
13071          dey
13072          bpl    x5543
13073
13074          jsr    S59F1          ;Diskname akt.Fens.
13075
13076          pla
13077          jsr    S46EB          ;Name mark.Datei.
13078          bcc    x555B          ; => Datei gefunden.
13079          txa
13080          bne    x5586          ; => Fehler....
13081
13082          lda    #$ff          ;Nicht im Ordner.
13083 ;          sec
13084          rts
13085
13086 :x555B      ldx    V04A9          ;Kop.od.verschieben.
13087          jsr    S55B4          ;Status anzeigen.
13088
13089          ldx    #3*2 -1          ;r10: Diskname 1.
13090 :x5563      lda    V55AE,x          ;r11: Diskname 2.
13091          sta    r10,x          ;r12: Dateiname.
13092          dex
13093          bpl    x5563
13094

```

```

13095          ldx  WIN042F          ;Aktives Fenster.
13096          lda  C051B,x          ;Aktive Ordner-Nr.
13097          sta  V0A71            ;Nr. Ziel-Ordner.
13098
13099          lda  r12L
13100          sta  r13L
13101          sta  r6L
13102          lda  r12H
13103          sta  r13H
13104          sta  r6H
13105          jsr  FindFile
13106          txa
13107          beq  x5597
13108
13109 ; Fehler beim kopieren einer Datei.
13110 :x5586          txa
13111          pha
13112          jsr  S54F0              ;Hauptmenü starten.
13113          pla
13114          tax
13115          cpx  #FILE_EXISTS
13116          bne  x5593
13117          clc
13118          rts
13119
13120 :x5593          jmp  Z41A7
13121
13122 ; Hinweis:
13123 ; Wird im Hauptmodul initialisiert und
13124 ; nur in mod.#09 verwendet. Muss aber
13125 ; im Hauptmodul verbleiben, da beim
13126 ; duplizieren zw. mod.#09 und mod.#02
13127 ; gewechselt wird.
13128 .V5596          b $00      ;$01=Copy SubDir-Hinweis angezeigt.
13129
13130 ; Kopierfunktion.
13131 :x5597          jmp  Z093F              ;Dateityp auswerten.
13132
13133 ; Fortsetzung: Kopierfunktion.
13134 ; Aufruf nur aus Routine S5537/Z093F/Z1956.
13135 ;
13136 ; An dieser Stelle kann es sich nicht
13137 ; mehr um ein Verzeichnis handeln.
13138 ;
13139 ; Ordner kopieren.
13140 :Z559A          lda  dirEntryBuf +21
13141          cmp  #VLIR
13142          beq  Z55A4
13143          jmp  Z3A37              ;Ordner kopieren.
13144
13145 ; Datei kopieren.
13146 :Z55A4          jsr  S0A74              ;Datei kopieren.
13147          txa
13148          bne  x5586
13149          lda  #$00

```

```

13150          clc
13151          rts
13152
13153 ; Vorgabewerte für r10-r12.
13154 :V55AE          w V0483 +2 ;r10: Diskname1 ohne "x:".
13155                w V0496 +2 ;r11: Diskname2 ohne "x:".
13156                w V0470    ;r12: Dateiname.
13157
13158 ; Status anzeigen.
13159 ; TD13: DispDCFName
13160 .S55B4          stx    W55E2 +1
13161
13162                lda    dispBufferOn
13163                pha
13164                lda    #ST_WR_FORE
13165                sta    dispBufferOn
13166
13167 ; Hinweis:
13168 ; Aufruf aus mod.#03.
13169 ;
13170 ; TODO:
13171 ; Die Routine S55BE zum löschen des
13172 ; Statusbereichs im Hauptmodul als
13173 ; Sub-Routine aufrufen, damit der
13174 ; Programmcode nicht verändert werden
13175 ; muss -> Code vereinfachen.
13176 ;---
13177 .S55BE          lda    #$00
13178                jsr    SetPattern
13179                jsr    i_Rectangle
13180                b STATUS_Y0,STATUS_Y1
13181                w STATUS_X0,STATUS_X1
13182                lda    #$ff
13183                jsr    FrameRectangle
13184
13185                lda    COL0445                ;Farbe Statusanzeige.
13186                jsr    S1561                ;Screencolor setzen.
13187
13188 ; *CODEMOD*
13189 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
13190 ; Wird in mod.#03 verändert.
13191 ; TODO:
13192 ; Die Routine S55BE zum löschen des
13193 ; Statusbereichs im Hauptmodul als
13194 ; Sub-Routine aufrufen, damit der
13195 ; Programmcode nicht verändert werden
13196 ; muss -> Code vereinfachen.
13197 ;---
13198 .W55D7          jsr    Z13D3                ;Textgrenzen Desktop.
13199 ;---
13200
13201                jsr    i_PutString
13202                w STATUS_X0 +2
13203                b STATUS_Y1 -6
13204                b PLAINTEXT

```

```

13205          b NULL
13206
13207 ; *CODEMOD*
13208 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
13209 ;---
13210 :W55E2      lda    #$00
13211 ;---
13212          asl
13213          tay
13214          lda    V5612 +0,y
13215          sta    r0L
13216          lda    V5612 +1,y
13217          sta    r0H
13218          jsr    PutString
13219
13220 ; *CODEMOD*
13221 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
13222 ; Wird auch in mod.#08 verwendet.
13223 ;---
13224 .W55F3      lda    #< T5644
13225          sta    r0L
13226 .W55F7      lda    #> T5644
13227          sta    r0H
13228          jsr    PutString
13229
13230 .W55FE      lda    #< V0470
13231          sta    r0L
13232 .W5602      lda    #> V0470
13233          sta    r0H
13234          jsr    PutString
13235 ;---
13236
13237          lda    #PLAINTEXT
13238          jsr    PutChar
13239
13240          pla
13241          sta    dispBufferOn
13242          rts
13243
13244 ; Tabelle mit Statustexten.
13245 :V5612      w T561C
13246          w T562C
13247          w T5637
13248          w T532E
13249          w T563E
13250
13251 :T561C      b "Kopiere"
13252 :V5623      b 0 ;$00=Kopieren, $20/" "=Kopiere/Ersetze.
13253          b "Ersetze",0
13254 :T562C      b "Verschiebe",0
13255 :T5637      b "Lösche",0
13256 :T563E      b "Rette",0
13257 .T5644      b " Datei: ",BOLDON,0
13258
13259 ;*DUMMY*

```

```

13260                nop
13261                nop
13262                nop
13263                nop
13264
13265 ; Fenster platzieren.
13266 ; TD13: SetWindows
13267 :MR5652          jsr    GotoFirstMenu
13268
13269 :Z5655            lda    a0H
13270                pha
13271                lda    a0L
13272                pha
13273
13274                lda    #$ff
13275                sta    a2L
13276
13277                ldy    #4 -1
13278 :x5661            lda    C0448,y          ;Fenster geöffnet?
13279                beq    x5668              ; => Nein, weiter...
13280                inc    a2L
13281 :x5668            dey
13282                bpl    x5661
13283
13284                lda    a2L                ;Fenster offen?
13285                bpl    x5676              ; => Ja, weiter...
13286
13287                pla
13288                sta    a0L
13289                pla
13290                sta    a0H
13291                rts
13292
13293 :x5676            asl
13294                tay
13295                lda    V56BA +0,y
13296                sta    a1L
13297                lda    V56BA +1,y
13298                sta    a1H
13299
13300                ldy    #4 -1
13301 :x5684            sty    V56B9            ;Fens.-Nr. speichern.
13302                lda    C042A,y          ;Fenster-Nr. holen.
13303                tax
13304                lda    C0448,x          ;Fenster geöffnet?
13305                beq    x56AA            ; => Nein, weiter...
13306                txa
13307                jsr    S11A9            ;a0=Fensterdaten.
13308
13309                ldy    #$05
13310 :x5696            lda    (a1),y
13311                sta    (a0),y
13312                dey
13313                bpl    x5696
13314

```

```

13315          lda    #< 6
13316          clc
13317          adc    a1L
13318          sta    a1L
13319          lda    #> 6
13320          adc    a1H
13321          sta    a1H
13322
13323 :x56AA          ldy    V56B9          ;Fens.-Nr. einlesen.
13324          dey          ;Noch ein Fenster?
13325          bpl    x5684          ; => Ja, weiter...
13326
13327          pla
13328          sta    a0L
13329          pla
13330          sta    a0H
13331
13332          jmp    S157E          ;Alle Fenster neu.
13333
13334 :V56B9          b $00    ;Zähler für Fenster-Nr 1-4.
13335
13336 ; Tabellenzeiger auf Fensterdaten.
13337 ; TD13: Gentab
13338 :V56BA          w V56C2
13339          w V56C8
13340          w V56D4
13341          w V56E6
13342
13343 ; Fensterpositionen.
13344 :V56C2          b DESK_Y0 + $00,DESK_Y1          ;Full
13345          w DESK_X0          ,DESK_X1
13346 :V56C8          b DESK_Y0 + $60,DESK_Y1          ;Bottom
13347          w DESK_X0          ,DESK_X1
13348          b DESK_Y0 + $00,DESK_Y1 -$60 ;Top
13349          w DESK_X0          ,DESK_X1
13350 :V56D4          b DESK_Y0 + $00,DESK_Y1 -$60 ;Right
13351          w DESK_X0 +$0090,DESK_X1
13352          b DESK_Y0 + $00,DESK_Y1 -$60 ;Left
13353          w DESK_X0          ,DESK_X1 -$88
13354          b DESK_Y0 + $60,DESK_Y1          ;Bottom
13355          w DESK_X0          ,DESK_X1
13356 :V56E6          b DESK_Y0 + $00,DESK_Y1 -$60 ;Top/left
13357          w DESK_X0          ,DESK_X1 -$88
13358          b DESK_Y0 + $00,DESK_Y1 -$60 ;Top/right
13359          w DESK_X0 +$0090,DESK_X1
13360          b DESK_Y0 + $60,DESK_Y1          ;Bottom/left
13361          w DESK_X0          ,DESK_X1 -$88
13362          b DESK_Y0 + $60,DESK_Y1          ;Bottom/right
13363          w DESK_X0 +$0090,DESK_X1
13364
13365 ; Menütext für Hauptmenü/Speziell:
13366 :MT56FE          b "Neues UV"
13367          b GOTOX
13368          w mnu6_t1
13369          b $80,BOLDON,"U",PLAINTEXT,0

```

```

13370
13371 ; Position von Dateien tauschen.
13372 ; TD13: SwapFile
13373 :x570E      jsr    S5C89          ;Hole Disk/Fenster.
13374           tax
13375           beq    x571F
13376
13377           jsr    S5245          ;Dateien invertieren.
13378           cpx    #CANCEL_ERR
13379           beq    x571E
13380
13381           jmp    S5CF3          ;Fehler ausgeben.
13382
13383 :x571E      rts
13384
13385 :x571F      lda    a1L
13386           jsr    Z42EC          ;Dateiname einlesen.
13387           jsr    S1412          ;Datei suchen.
13388
13389           lda    r1H            ;Zeiger auf
13390           pha            ;Verzeichniseintrag
13391           lda    r1L            ;zwischenspeichern.
13392           pha
13393           lda    r5L
13394           pha
13395
13396           ldy    #$00
13397 :x5732      lda    diskBlkBuf,y
13398           sta    fileTrScTab,y
13399           iny
13400           bne    x5732
13401
13402           jsr    S5262          ;Suche mark.Datei.
13403           jsr    S46EB          ;Name mark.Datei.
13404           jsr    S1412          ;Datei suchen.
13405
13406           pla            ;Zeiger auf
13407           sta    r6L            ;Verzeichniseintrag
13408           pla            ;einlesen.
13409           sta    a7L
13410           pla
13411           sta    a7H
13412
13413           lda    r1H            ;Sektor Datei#1 =
13414           cmp    a7H            ;Sektor Datei#2?
13415           bne    x5757
13416           lda    r1L
13417           cmp    a7L
13418 :x5757      bne    x575F          ; => Nein, weiter...
13419
13420 ; TODO:
13421 ; STA/BNE durch b $2c ersetzen.
13422           lda    #> diskBlkBuf
13423           sta    r6H
13424           bne    x5763

```

```

13425
13426 :x575F          lda    #> fileTrScTab
13427                sta    r6H
13428
13429 :x5763          ldy    #30 -1                ;Eintrag tauschen.
13430 :x5765          lda    (r5),y
13431                pha
13432                lda    (r6),y
13433                sta    (r5),y
13434                pla
13435                sta    (r6),y
13436                dey
13437                bpl    x5765
13438
13439                lda    #< diskBlkBuf
13440                sta    r4L
13441                lda    #> diskBlkBuf
13442                sta    r4H
13443                jsr    PutBlock                ;Sektor #2 speichern.
13444
13445                lda    r1H
13446                cmp    a7H
13447                bne    x5787
13448                lda    r1L
13449                cmp    a7L
13450 :x5787          beq    S579C
13451
13452                lda    #< fileTrScTab
13453                sta    r4L
13454                lda    #> fileTrScTab
13455                sta    r4H
13456
13457                lda    a7L
13458                sta    r1L
13459                lda    a7H
13460                sta    r1H
13461
13462                jsr    PutBlock                ;Sektor #1 speichern.
13463
13464 ; Neuladen von Dateien und Icons.
13465 ; TD13: ReloadActiveWindow
13466 ;
13467 ; Hinweis:
13468 ; Aufruf auch aus mod.#02.
13469 .S579C          ldx    C042A                ;Oberstes Fenster.
13470                jsr    S599A                ;Zeiger auf DIRBUF.
13471
13472                lda    r1H                ;Zeiger auf DIRBUF
13473                pha                ;zwischenspeichern.
13474                lda    r1L
13475                pha
13476
13477                lda    #< SIZE_DIRBUF
13478                sta    r0L
13479                lda    #> SIZE_DIRBUF

```



```

13480          sta    r0H
13481          jsr    ClearRam
13482
13483 ; TODO:
13484 ; Warum r0 vom Stack holen und dann
13485 ; gleich wieder auf Stack legen?
13486          pla                      ;Adresse DIRBUF.
13487          sta    r0L
13488          pla
13489          sta    r0H
13490
13491          lda    r0H
13492          pha
13493          lda    r0L
13494          pha
13495
13496          ldx    C042A              ;Oberstes Fenster.
13497          jsr    Z4587              ;Dateien einlesen.
13498
13499          pla                      ;Adresse DIRBUF.
13500          sta    r0L
13501          pla
13502          sta    r0H
13503
13504          inc    V18AD              ;Fens.-Aufbau-Status.
13505
13506          jsr    A2BA6              ;Anzeige Icons/Text
13507          txa                      ;initialisieren und
13508          beq    x57D7              ;Inhalt anzeigen.
13509
13510          jsr    Z5CEB              ;Fehler ausgeben und
13511          ;Fenster schließen.
13512 :x57D7          rts
13513
13514 ; Prüfen ob Datei markiert ist.
13515 ; Übergabe: A = Nummer der Dat. in Darstellung (0-15)
13516 ;           X = Fenster-Nr.
13517 ; Rückgabe: C = SEC, nicht markiert
13518 ;           CLC, Datei markiert
13519 ;           A = Datei-Nr. (0-254)
13520 ; TD13: CheckDispMark
13521 :Z57D8          pha
13522
13523          ldy    C04B2              ;Icon-/Text-Modus.
13524          beq    x57EF              ; => Icon-Modus.
13525          dey
13526          beq    x57EF              ; => Text-Modus.
13527
13528 ; Sortierte Anzeige.
13529          pla
13530          stx    V57EE
13531
13532          jsr    A2BB8              ;mark.Datei suchen.
13533
13534          ldx    V57EE

```

```

13535          jmp    Z57F4          ;Datei markiert?
13536
13537 :V57EE          b $00    ;Zwischenspeicher Fenster-Nr.
13538
13539 :x57EF          pla          ;Datei-Nr. (0-15)
13540          clc
13541          adc    C050B,x          ;Fensterposition.
13542
13543 ; Prüfen ob Datei markiert ist.
13544 ; Übergabe: A = Nummer der Dat. im Fenster (0-254)
13545 ; Rückgabe: C = SEC, nicht markiert
13546 ;          CLC, Datei markiert
13547 ; TD13: CheckMark
13548 :Z57F4          ldy    #MAXFILES
13549 :x57F6          cmp    V634F -1,y          ;Tab. mark.Dateien.
13550          beq    x5800
13551          dey
13552          bne    x57F6
13553          sec
13554          rts
13555 :x5800          clc
13556          rts
13557
13558 ; Anzahl markierte Dateien ausgeben.
13559 ; Hinweis: X bleibt unverändert!
13560 ; TD13: DispMultiCount
13561 .S5802          txa          ;Evtl. Fehlerstatus.
13562          pha
13563
13564          ldy    #6 -1
13565 :x5806          lda    windowTop,y
13566          pha
13567          dey
13568          bpl    x5806
13569
13570          jsr    Z13D3          ;Textgrenzen Desktop.
13571
13572 ; *FEHLER*
13573 ; Hier ist die obere Y-Koordinate des
13574 ; DeskTop-Bereichs im Speicher ($00).
13575 ; Sollten sich die Fenstergrenzen aber
13576 ; ändern, dann ist der AKKU nicht mehr
13577 ; korrekt initialisiert.
13578 ; TD13 hat hier lda #0 verwendet.
13579 ;          lda    #0
13580          sta    r0H
13581          jsr    SetPattern
13582          jsr    i_Rectangle
13583          b SLCT_Y0 +1,SLCT_Y1 -1
13584          w SLCT_X0 +1,SLCT_X1 -1
13585
13586          lda    V04B7          ;Anzahl mark.Dateien.
13587          sta    r0L
13588 ; TODO:
13589 ; Siehe oben.

```

```

13590 ;          lda    #$00          ;r0H ist bereits
13591 ;          sta    r0H          ;mit $00 belegt.
13592
13593          lda    #< SLCT_X0 +2
13594          sta    r11L
13595          lda    #> SLCT_X0 +2
13596          sta    r11H
13597          lda    #SLCT_Y1 -6
13598          sta    r1H
13599
13600          lda    #SET_LEFTJUST ! SET_SUPRESS
13601          jsr    PutDecimal
13602
13603          ldy    #0
13604 :x5836      pla
13605          sta    windowTop,y
13606          iny
13607          cpy    #6
13608          bne    x5836
13609
13610          pla
13611          tax          ;Evtl. Fehlerstatus.
13612
13613          rts
13614
13615 ; Markierte Dateien im Fenster anzeigen.
13616 ; Übergabe: WIN042F = Fenster-Nr.
13617 ; TD13: DispMarking
13618 .S5842      jsr    Z4214          ;X/Y für erstes Icon.
13619
13620          lda    #$00
13621 :x5847      pha
13622
13623          ldx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
13624          jsr    Z57D8          ;Datei markiert?
13625          bcs    x5862          ; => Nein...
13626
13627          ldx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
13628          pla
13629          cmp    V050F,x          ;Anz.Dat. im Fenster.
13630          bcs    x5863
13631
13632          pha
13633          jsr    A2BB2          ;Rechteck f.Eintrag.
13634          bcs    x5862          ; => Kein Eintrag...
13635
13636          jsr    InvertRectangle
13637
13638 :x5862      pla
13639
13640 :x5863      clc
13641          adc    #1
13642          cmp    #16          ;Max.Anz.Dat./Fens.
13643          bne    x5847
13644          rts

```

```

13645
13646 ; *DUMMY*
13647         nop
13648         nop
13649         nop
13650         nop
13651         nop
13652         nop
13653         nop
13654         nop
13655         nop
13656         nop
13657
13658 ; Bereich für die Inhaltsausgabe definieren.
13659 ; TD13: MyDCFileSub
13660 .S5875      ldx    WIN042F      ;Aktives Fenster.
13661           jsr     Z1E09        ;Arbeitsber.Fenster.
13662
13663           lda     r3L          ;Linken Rand
13664           sta     a5L          ;zwischenspeichern.
13665           lda     r3H
13666           sta     a5H
13667
13668           lda     r2L
13669           sec
13670           sbc     #ICON_SKIP_Y
13671           sta     r2L
13672
13673           lda     #< ICON_SKIP_X
13674           clc
13675           adc     r3L
13676           sta     r3L
13677           lda     #> ICON_SKIP_X
13678           adc     r3H
13679           sta     r3H
13680           rts
13681
13682 ; Mausabfrage:
13683 ; Klick Statuszeile: Dateien wählen:
13684 ; Kurzer Klick: Seite wählen.
13685 ; Langer Klick: Alle wählen.
13686 ;
13687 ; TODO:
13688 ; GotoFirstMenu kann zwar auch im
13689 ; Hauptmenü aufgerufen werden. Optimal
13690 ; wäre aber den Aufruf zu vermeiden.
13691 :Z5898      jsr     S48B6        ;Langer Mausklick?
13692           bcs     MR58A0        ; => Nein, weiter...
13693
13694 ; Alle Dateien wählen.
13695 ; TD13: SelectAll
13696 :MR589D     lda     #$01        ;Alle Dateien wählen.
13697           b       $2c
13698
13699 ; Dateien auf Seite wählen.

```

```

13700 ; TD13: SelectPage
13701 :MR58A0      lda    #$00          ;Dateien wählen.
13702             b     $2c
13703
13704 ; Erste Zeile wählen.
13705 ; TD13: n.v.
13706 :KB58A3      lda    #$02          ;Erste Zeile wählen.
13707             sta    V5909          ;Markierungsmodus.
13708             jsr    GotoFirstMenu
13709             jsr    S4C22          ;Anz.Ze/Sp und Icons.
13710             ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
13711             lda    C0448,x        ;Fenster geöffnet?
13712             bne    x58B7          ; => Ja, weiter...
13713             rts
13714
13715 :x58B7        stx    WIN042F        ;Aktives Fenster.
13716             jsr    Z4214          ;X/Y für erstes Icon.
13717             jsr    S5842          ;mark.Dat. anzeigen.
13718
13719             lda    #$00
13720 :x58C2        pha
13721
13722             ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
13723
13724             ldy    V5909          ;Markierungsmodus.
13725             beq    x58DB          ; => Dateien/Seite.
13726             cpy    #$02
13727             beq    x58E1          ; => Erste Zeile.
13728
13729             cmp    V0513,x        ;Anz.Dat. auf Disk.
13730             bcs    x58EF
13731
13732             jsr    Z57F4          ;Datei markiert?
13733             bcc    x58EF          ; => Ja...
13734             bcs    x58EB          ; => Nein...
13735
13736 :x58DB        cmp    V050F,x        ;Anz.Dat. im Fenster.
13737             jmp    Z58E4
13738
13739 :x58E1        cmp    V4CC7,x
13740
13741 :Z58E4        bcs    x58EF
13742
13743             jsr    Z57D8          ;Datei markiert?
13744             bcc    x58EF          ; => Ja, weiter...
13745
13746 :x58EB        tax
13747             jsr    Z5216          ;mark.Datei in Tab.
13748
13749 :x58EF        pla
13750             clc
13751             adc    #$01
13752
13753             ldy    V5909          ;Markierungsmodus.
13754             bne    x5903

```

```

13755
13756             ldx    C042A             ;Oberstes Fenster.
13757             cmp    V4CCB,x           ;Anz.Dat. im Fenster.
13758             bne    x58C2
13759
13760 :x5900             jmp    S5842             ;mark.Dat. anzeigen.
13761
13762 :x5903             cmp    #$ff
13763             bne    x58C2
13764             beq    x5900
13765
13766 :V5909             b $00    ;Markierungsmodus.
13767
13768 ; Zahl links-/rechtsbündig ausgeben.
13769 ; Entspricht PutDecimal, aber "einfacher".
13770 ; Übergabe: A = Modus:
13771 ;             Bit%7=1 linksbündig
13772 ;             Bit%7=0 rechtsbündig
13773 ;             Bit%6  Nicht verwendet
13774 ;             Bit%0-5 Breite des Textfeldes
13775 ;             r0 = Zahl
13776 ; TD13: NewPutDecimal
13777 .S590A             tax
13778             lda    r1H
13779             pha
13780
13781             txa
13782             pha
13783
13784             lda    #NULL             ;String-Ende.
13785             pha
13786
13787             lda    #< 10
13788             sta    r1L
13789             lda    #> 10
13790             sta    r1H
13791
13792 :x591B             ldx    #r0
13793             ldy    #r1
13794             jsr    Ddiv
13795
13796             lda    r8L
13797             clc
13798             adc    #$30
13799             pha
13800
13801             lda    r0L
13802             ora    r0H
13803             bne    x591B
13804
13805             ldy    #$ff
13806 :x5930             iny
13807             pla
13808             sta    V5973,y
13809             bne    x5930

```

```

13810
13811          pla
13812          bpl    x5948
13813
13814          pla
13815          sta    r1H
13816          lda    #< V5973
13817          sta    r0L
13818          lda    #> V5973
13819          sta    r0H
13820          jmp    S14C8          ;String ausgeben.
13821
13822 :x5948          pha
13823
13824          lda    #< V5973
13825          sta    r0L
13826          lda    #> V5973
13827          sta    r0H
13828          jsr    S244C          ;Hole Stringlänge.
13829
13830          pla
13831          and    #%00111111
13832          clc
13833          adc    r11L
13834          sta    r11L
13835          bcc    x5960
13836          inc    r11H
13837
13838 :x5960          lda    r11L
13839          sec
13840          sbc    r1L
13841          sta    r11L
13842          lda    r11H
13843          sbc    r1H
13844          sta    r11H
13845
13846          pla
13847          sta    r1H
13848
13849          jmp    S14C8          ;String ausgeben.
13850
13851 :V5973          s 6  ;Zwischensp. Zahl im Textformat.
13852
13853 ; Ermittlung des Fenstertitels.
13854 ; Übergabe: A  = Fenster-Nr.
13855 ; Rückgabe: r1 = Zeiger auf String
13856 ;           Y  = Zeiger auf letztes Zeichen.
13857 ; TD13: GetWinName
13858 .S5979          asl
13859          tay
13860          lda    V053B +0,y
13861          sta    r1L
13862          lda    V053B +1,y
13863          sta    r1H
13864

```

```

13865          ldy    #$00
13866 :x5987      lda    (r1),y
13867          beq    x598E
13868          iny
13869          bne    x5987
13870 :x598E      rts
13871
13872 ; Ermitteln der SubDirXList.
13873 ; Übergabe: X = Fenster-Nr.
13874 ; Rückgabe: r0 = Adresse SubDirXList
13875 ; TD13: GetSubDirXList
13876 .S598F      lda    V0683,x
13877          sta    r0L
13878          lda    V0687,x
13879          sta    r0H
13880          rts
13881
13882 ; Zeiger auf DIRBUF1/DIRBUF2 setzen.
13883 ; Übergabe: X = Fenster-Nr.
13884 ; Wenn REU vorhanden:
13885 ; Daten für Fenster#1/#2 oder #3/#4
13886 ; aus REU einlesen.
13887 ; TD13: GetWinTabAdr
13888 .S599A      txa
13889          pha
13890
13891          ldy    C0429          ;System in REU?
13892          beq    x59DE          ; => Nein, weiter...
13893
13894          cmp    V59EF          ;Fenster in DIRBUF1?
13895          beq    x59CB          ; => Ja, weiter...
13896          cmp    V59F0          ;Fenster in DIRBUF2?
13897          beq    x59CB          ; => Ja, weiter...
13898
13899 ; TODO:
13900 ; Register über eine Tabelle setzen.
13901          lda    #< DIRBUF1          ;DIRBUF mit REU
13902          sta    r0L          ;tauschen.
13903          lda    #> DIRBUF1
13904          sta    r0H
13905          lda    #< DACC_DIRBUF
13906          sta    r1L
13907          lda    #> DACC_DIRBUF
13908          sta    r1H
13909          lda    #< SIZE_DIRBUF *2
13910          sta    r2L
13911          lda    #> SIZE_DIRBUF *2
13912          sta    r2H
13913          lda    C0427          ;64K-Bank RAMDesk.
13914          sta    r3L
13915          jsr    SwapRAM
13916
13917 :x59CB      pla
13918          pha
13919

```



```

13920          sec                      ;Fenster-Nr -2 < 0?
13921          sbc    #2
13922          bmi    x59D5
13923
13924          ldy    #2                      ;DIRBUF = Fens. 2/3.
13925          b $2c
13926 :x59D5      ldy    #0                      ;DIRBUF = Fens. 0/1.
13927          sty    V59EF                    ;Fenster 0/2.
13928          iny
13929          sty    V59F0                    ;Fenster 1/3.
13930
13931 :x59DE      pla
13932          tax
13933
13934          asl                      ;Zeiger auf DIRBUF1/
13935          tay                      ;DIRBUF2 setzen.
13936          lda    V04E8,y
13937          sta    r1L
13938          iny
13939          lda    V04E8,y
13940          sta    r1H
13941
13942          txa
13943          rts
13944
13945 ; Hinweis:
13946 ; Ohne REU geht nur 0/1, mit REU wird
13947 ; DIRBUF mit der REU getauscht und es
13948 ; ist 0/1 oder 2/3.
13949 :V59EF      b $00 ;Vorgabe: Fenster-Nr. #0 im RAM.
13950 :V59F0      b $01 ;Vorgabe: Fenster-Nr. #1 im RAM.
13951
13952 ; Diskname für aktuelles Fenster ermitteln.
13953 ; TD13: GetAktlWinDisk
13954 .S59F1      ldx    C042A                    ;Oberstes Fenster.
13955
13956 ; Diskname aus Pfad für Fenster ermitteln.
13957 ; Übergabe: X = Fenster-Nr.
13958 ; Rückgabe: V0483 = Diskname.
13959 ;          r2L/A = 1, Quelle/Ziel unterschiedlich.
13960 ; TD13: GetWinDisk
13961 :Z59F4      txa                      ;Fenster-Nr.
13962          asl
13963          tay
13964          lda    V053B +0,y                ;Zeiger auf Diskname.
13965          sta    r0L
13966          lda    V053B +1,y
13967          sta    r0H
13968
13969          lda    C042A                    ;Oberstes Fenster.
13970          asl
13971          tay
13972          lda    V053B +0,y                ;Zeiger auf Diskname.
13973          sta    r1L
13974          lda    V053B +1,y

```

```

13975          sta    r1H
13976
13977          ldy    #0          ;Vorgabe:
13978          sty    r2L          ;Quelldisk=Zieldisk.
13979
13980 :x5A14          lda    (r0),y
13981          cmp    (r1),y
13982          beq    x5A22
13983          cpy    #18          ;"x:" + Diskname
13984          beq    x5A22
13985
13986          ldx    #1          ;Quelldisk<>Zieldisk.
13987          stx    r2L
13988
13989 :x5A22          tax
13990          beq    x5A33
13991          cmp    #TDSPLIT      ;Trenner für Ordner?
13992          beq    x5A33          ; => Ja, weiter...
13993          cmp    #"/" ! $80      ;Ende Diskname?
13994          beq    x5A33          ; => Ja, weiter...
13995
13996          sta    V0483,y
13997          iny
13998          bne    x5A14
13999
14000 :x5A33          lda    #NULL
14001          sta    V0483,y          ;Ende Diskname.
14002
14003          lda    r2L          ;Status Quelle/Ziel.
14004          rts
14005
14006 ; Ermittlung der Fensternummer, deren Pfadname genau
14007 ; mit dem Pfad eines bestimmten Fensters übereinstimmt.
14008 ; Übergabe: X      = Fenster-Nr.
14009 ; Rückgabe: a6/a7 = 4 Byte, $01=gleich, $00=ungleich.
14010 ; TD13:GetEqualWindows
14011 .S5A3B          ldy    #4*2 -1
14012 :x5A3D          lda    V053B,y          ;Zeiger auf Diskname
14013          sta    a2,y          ;nach a2-a5 kopieren.
14014          dey
14015          bpl    x5A3D
14016
14017          txa          ;a2 <> a2,x
14018          asl
14019          tay
14020
14021          txa
14022          pha
14023
14024          lda    a2L,y
14025          ldx    a2L
14026          stx    a2L,y
14027          sta    a2L
14028          lda    a2H,y
14029          ldx    a2H

```

```

14030          stx    a2H,y
14031          sta    a2H
14032
14033 ; Zeiger auf Source: in a2
14034 ; a3 = Fenster #2, wenn Source <> 2 sonst Fenster #1.
14035 ; a4 = Fenster #3, wenn Source <> 3 sonst Fenster #1.
14036 ; a5 = Fenster #4, wenn Source <> 4 sonst Fenster #1.
14037          lda    #1
14038          sta    a6H
14039          sta    a7L
14040          sta    a7H
14041
14042          ldx    #0
14043          ldy    #$00
14044 :x5A69      lda    (a2),y          ;Source-Zeichen.
14045          cmp    (a3),y          ;Vergl. mit Fens.#1.
14046          beq    x5A71
14047          stx    a6H              ;Fens.#1 ungleich.
14048
14049 :x5A71      cmp    (a4),y          ;Vergl. mit Fens.#2.
14050          beq    x5A77
14051          stx    a7L              ;Fens.#2 ungleich.
14052
14053 :x5A77      cmp    (a5),y          ;Vergl. mit Fens.#3.
14054          beq    x5A7D
14055          stx    a7H              ;Fens.#3 ungleich.
14056
14057 :x5A7D      cmp    #NULL
14058          beq    x5A84
14059          iny
14060          bne    x5A69
14061
14062 :x5A84      pla
14063          tax
14064          lda    a6,x              ;Ordnung in a6-a7
14065          sta    a6L              ;wieder herstellen.
14066          ldy    #0
14067          sty    a6,x
14068
14069 ; Jetzt stehen in a6-a7 4 Bytes der jeweiligen Fenster.
14070 ; $01 : Fenster = Source, Source selbst ist $00.
14071          ldy    #4 -1
14072 :x5A90      lda    C0448,y          ;Fenster geöffnet?
14073          bne    x5A98              ; => Ja, weiter...
14074          sta    a6,y
14075 :x5A98      dey
14076          bpl    x5A90
14077
14078          rts
14079
14080 ;*** Icon-Routine: Trash-Icon.
14081 :IR5A9C     lda    V0423            ;DnD aktiv?
14082          bne    MR5AB6            ; => Ja, weiter...
14083
14084          jsr    S524C              ;Dat.-Ausw. aufheben.

```

```

14085
14086         ldx    C042A                ;Oberstes Fenster.
14087         lda    C0448,x              ;Fenster geöffnet?
14088         bne    x5AAD                ; => Ja, weiter...
14089         rts
14090
14091 :x5AAD         lda    C04F8,x          ;Lfwk. für Fenster.
14092         jsr    S06AB                ;Laufwerk öffnen.
14093         jmp    Z3994                ;Dateien retten.
14094
14095 ;*** Icon-Routine: Trash-Icon.
14096 ; TD13: TrashService/DeskDelete
14097 ;
14098 ; Hinweis:
14099 ; Die Delete-Routine beinhaltet einen
14100 ; Workaround zum löschen von genau 255
14101 ; Dateien. Allerdings funktioniert der
14102 ; Code nicht und es wäre sinnvoller,
14103 ; am Ende der Tab. der mark. Dateien
14104 ; ein $FF-Byte zu ergänzen.
14105 :MR5AB6        jsr    GotoFirstMenu    ;Datei/löschen.
14106                jsr    Z52AD            ;Maustaste loslassen.
14107
14108                ldx    V04B7            ;Anzahl mark.Dateien.
14109 if TRUE
14110                bne    x5AC7
14111 else
14112                bne    x5AD9
14113 endif
14114                rts
14115
14116 if TRUE
14117 ; TODO:
14118 ; Kann entfallen.
14119 :x5AC2          lda    #$00
14120                pha
14121                beq    x5AD4
14122
14123 :x5AC7          lda    #$00
14124                cpx    #$ff
14125                bne    x5ACF
14126
14127                lda    #$01
14128 :x5ACF          pha
14129                cpx    #$ff
14130                bne    x5AD9
14131
14132 :x5AD4          lda    #0
14133                jsr    Z449B            ;Datei markieren.
14134 endif
14135
14136 :x5AD9          lda    #< V634F        ;Tab. mark.Dateien.
14137                sta    r2L
14138                lda    #> V634F
14139                sta    r2H

```

```

14140          jsr    Z5C5C          ;BubbleSort.
14141
14142 :x5AE4      jsr    Z525E          ;Mark.Datei suchen.
14143          bcs    x5AF4          ; => Ende...
14144
14145          jsr    Z5B35          ;Datei löschen.
14146          txa
14147          bne    x5AF1          ; => Fehler...
14148          bcc    x5AE4          ;Nächste Datei...
14149
14150 :x5AF1      jsr    S5CF3          ;Fehler ausgeben.
14151
14152 :x5AF4      ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
14153          lda    C050B,x        ;Fensterposition.
14154          pha
14155          lda    #$00
14156          sta    C050B,x        ;Fensterposition.
14157
14158          jsr    Z4576          ;Dat. neu einlesen.
14159
14160          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
14161          pla
14162          sta    C050B,x        ;Fensterposition.
14163
14164          lda    V0513,x        ;Anz.Dat. auf Disk.
14165          cmp    C050B,x        ;Fensterposition.
14166          beq    x5B14
14167          bcs    x5B2C
14168
14169 :x5B14      jsr    S4C22          ;Anz.Ze/Sp und Icons.
14170
14171          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
14172          lda    V0513,x        ;Anz.Dat. auf Disk.
14173          cmp    V4CCB,x
14174          bcc    x5B27
14175          sec
14176          sbc    V4CCB,x
14177
14178          b $2c
14179 :x5B27      lda    #$00
14180          sta    C050B,x        ;Fensterposition.
14181
14182 :x5B2C
14183
14184 if TRUE
14185 ; TODO:
14186 ; Kann entfallen.
14187          pla
14188          bne    x5AC2
14189 endif
14190
14191          jsr    S4296          ;Update akt.Fenster.
14192          jmp    S54E3          ;Hauptmenü.
14193
14194 ; Eintrag löschen.

```

```

14195 ; Übergabe: A = Datei-Nr. (0-254)
14196 ; Rückgabe: C = SEC, nicht mehr vorhanden oder Diskfehler.
14197 ; TD13: DeleteSub
14198 :Z5B35          pha
14199                jsr    S46EB          ;Name mark.Datei.
14200                bcc    x5B3E          ; => Datei gefunden.
14201                jmp    Z5BE8
14202
14203 :x5B3E          ldx    #$02          ;Status "Lösche".
14204                jsr    S55B4          ;Status anzeigen.
14205                jsr    S1412          ;Datei suchen.
14206                txa
14207                bne    x5B9B
14208
14209                lda    dirEntryBuf
14210                and    #ST_WR_PR      ;Schreibschutz?
14211                beq    x5B6A          ; => Nein, weiter...
14212
14213                lda    #< D5BF2      ;Datei mit
14214                sta    r0L            ;Schreibschutz.
14215                lda    #> D5BF2
14216                sta    r0H
14217                jsr    S2095          ;DBox ohne Recover.
14218
14219                lda    r0L
14220                cmp    #NO
14221                bne    x5B6A
14222
14223 ; Hinweis:
14224 ; Aufruf aus mod.#09.
14225 ;
14226 ; *FEHLER*
14227 ; V5C5B wird hier als Zähler für die
14228 ; Dateien im Ordner verwendet.
14229 ; Gelöschte Verzeichnisse im Ordner
14230 ; werden hier nicht korrekt beachtet.
14231 ; Das kann dazu führen das im nächsten
14232 ; Durchlauf nicht die nächste Datei,
14233 ; sondern das vorherige Verzeichnis
14234 ; gelöscht wird.
14235 ; => Wert nur bei Fehler korrigieren.
14236 :S5B61          inc    V5C5B
14237                jmp    Z5BE5
14238
14239 :x5B67          jmp    Z39BC          ;Verzeichnis löschen.
14240
14241 ; *FEHLER*
14242 ; Auch bei REL-Dateien ist das Bit%2
14243 ; für "Verzeichnis" gesetzt!
14244 :x5B6A          lda    dirEntryBuf    ;CMD-Verzeichnis?
14245                and    #%00000100    ;FTYPE_MODES?
14246                bne    x5B67          ; => Ja, weiter...
14247
14248 ; TODO:
14249 ; Test auf TopDesk-Ordner anpassen.

```

```

14250          lda    dirEntryBuf +22
14251          cmp    #TDFOLDER          ;Dateityp "Ordner"?
14252          bne    x5BA6              ; => Nein, weiter...
14253          lda    dirEntryBuf +21
14254          cmp    #VLIR              ;VLIR-Datei?
14255          beq    x5BA6              ; => Ja, weiter...
14256
14257          jsr    S09C7              ;Infoblock einlesen.
14258
14259          lda    V5C5B
14260          pha
14261
14262          lda    diskBlkBuf +OFF_DIR_NUM
14263          sta    a1L
14264          lda    #$00
14265          sta    V5C5B
14266
14267          jsr    Z5C38              ;0.-Inhalt löschen.
14268
14269          ldy    V5C5B
14270
14271          pla
14272          sta    V5C5B
14273
14274          txa
14275 :x5B9B      bne    Z5BE8
14276
14277          tya
14278          beq    x5BA6
14279
14280          inc    V5C5B
14281          jmp    Z5BE5
14282
14283 :x5BA6
14284
14285 ; *FEHLER*
14286 ; Name nicht neu einlesen, da sich
14287 ; durch das löschen von Dateien im
14288 ; Ordner ggf. die Reihenfolge der
14289 ; Dateien geändert hat!
14290 ; Die Routine zum löschen der Dateien
14291 ; im Ordner darf V0470 nicht ändern!
14292 ;---
14293          pla          ;Datei-Nr.
14294          pha
14295          jsr    S46EB          ;Name mark.Datei.
14296 ;---
14297
14298 ; TODO:
14299 ; Hier wurde in TopDesk 1.3 das Makro
14300 ; ClrW auf das Byte r10L angewendet.
14301 ; Hier muss nur r10L gelöscht werden!
14302          lda    #$00          ;Datei in Ordner
14303          sta    r10L          ;"0" verschieben.
14304          sta    r10H          ;???

```

```

14305          jsr    S2832          ;Datei/Ordner setzen.
14306
14307          lda    #< V0470          ;Zeiger auf
14308          sta    r0L          ;Dateiname.
14309          lda    #> V0470
14310          sta    r0H
14311          jsr    DeleteFile          ;Datei löschen.
14312          txa
14313
14314 ; TODO:
14315 ; GEOS V2.x liefert beim löschen eines
14316 ; Ordners einen Fehler, da hier Tr/Se
14317 ; gleich $00/$FF sind = INV_TRACK.
14318 ; MP3/GDOS64 melden NO_ERROR zurück.
14319          beq    Z5BE5
14320 ;          bne    Z5BE8
14321 ; Programmcode kann entfallen.
14322 ;---
14323          lda    dirEntryBuf +22
14324          cmp    #TDFOLDER          ;Ordner gelöscht?
14325          bne    Z5BE8          ; => Nein, weiter...
14326
14327          jsr    GetDirHead
14328          txa
14329          bne    x5BE2
14330
14331          lda    dirEntryBuf +19
14332          sta    r6L
14333          lda    dirEntryBuf +20
14334          sta    r6H
14335          jsr    FreeBlock          ;Infoblock freigeben.
14336
14337          jsr    PutDirHead          ;BAM speichern.
14338          txa
14339          beq    Z5BE5
14340
14341 ; Fehler beim löschen des Ordners.
14342 ; Kann aktuell nicht mehr auftreten.
14343 :x5BE2          sec          ;Nicht gelöscht.
14344          pla
14345          rts
14346 ;---
14347
14348 :Z5BE5          ldx    #NO_ERROR
14349          clc
14350 :Z5BE8          pla
14351          rts
14352
14353 ; Icon "Verschieben" für Dialogbox Kopieren/Verschieben.
14354 :V5BEA          w    GR52DC
14355          b    $00,$00,$06,$10
14356          w    R52B7
14357
14358 ; Dialogbox: Datei mit Schreibschutz löschen?
14359 :D5BF2          b    %10000001

```



```

14360
14361          b DBTXTSTR,$10,$10
14362          w MT3C3D
14363          b DBTXTSTR,$10,$20
14364          w T5C0E
14365          b DBTXTSTR,$10,$3c
14366          w T5C20
14367          b DBTXTSTR,$28,$10
14368          w V0470
14369
14370          b YES,$02,$48
14371          b NO,$10,$48
14372          b NULL
14373
14374 :T5C0E          b "mit Schreibschutz",0
14375 :T5C20          b BOLDON
14376          b "Trotzdem löschen?",0
14377
14378 ;*DUMMY*
14379          nop
14380
14381 ; TODO:
14382 ; RealDrvType für Fenster. Enthält das
14383 ; zuletzt verwendete Laufwerk für den
14384 ; wechsel der Partition.
14385 ; Wird nur in mod.#11 verwendet.
14386 ; Die Werte in V0728/V21B1/V5C34
14387 ; gehören zusammen!
14388 .V5C34          s 4
14389
14390 ; Inhalt TopDesk-Ordner löschen.
14391 ; TD13: DeleteDir
14392 :Z5C38          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
14393          lda    C051B,x          ;Aktive Ordner-Nr.
14394          pha
14395
14396          lda    a1L
14397          sta    C051B,x          ;Aktive Ordner-Nr.
14398
14399 :x5C44          lda    V5C5B
14400          jsr    Z5B35          ;Eintrag löschen.
14401          txa
14402          bne    x5C4F          ; => Fehler...
14403          bcc    x5C44          ;Eintrag gelöscht.
14404
14405 ; TODO:
14406 ; Warum X/Y tauschen?
14407 :x5C4F          txa
14408          tay
14409          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
14410          pla
14411          sta    C051B,x          ;Aktive Ordner-Nr.
14412          tya
14413          tax
14414          rts

```

```

14415
14416 :V5C5B          b $00
14417
14418 ; BubbleSort.
14419 ; Sortieren von Byte-Werten in absteigender Reihenfolge.
14420 ; Übergabe: r2 = Zeiger auf Bytewerte, Ende mit $FF.
14421 ; TD13: BubbleSort
14422 :Z5C5C          lda    #$00
14423                sta    a2L
14424
14425                ldy    #$01
14426 :x5C62          lda    (r2),y
14427                cmp    #$ff
14428                beq    x5C84
14429                dey
14430                cmp    (r2),y
14431                bcc    x5C80
14432
14433                lda    (r2),y          ;Werte tauschen.
14434                pha
14435                iny
14436                lda    (r2),y
14437                dey
14438                sta    (r2),y
14439                iny
14440                pla
14441                sta    (r2),y
14442
14443                lda    #$01
14444                sta    a2L
14445                bne    x5C81
14446
14447 :x5C80          iny
14448 :x5C81          iny
14449                bne    x5C62
14450
14451 :x5C84          lda    a2L
14452                bne    Z5C5C
14453                rts
14454
14455 ; Diskette für Fenster öffnen.
14456 ; Rückgabe: curDrive = Laufwerk.
14457 ;          X = Fenster-Nr.
14458 ;          A = Fehler, $00 = C=0, sonst C=1
14459 ; TD13: GetAktlDisk
14460 :S5C89          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
14461                lda    r0H
14462                pha
14463                lda    r0L
14464                pha
14465                lda    r6H
14466                pha
14467                lda    r6L
14468                pha
14469                jsr    Z5CB3          ;Diskette öffnen.

```

```

14470          stx  a9H
14471          pla
14472          sta  r6L
14473          pla
14474          sta  r6H
14475          pla
14476          sta  r0L
14477          pla
14478          sta  r0H
14479          ldx  C042A          ;Oberstes Fenster.
14480          clc
14481          lda  a9H
14482          beq  x5CB2
14483          sec
14484 :x5CB2      rts
14485
14486 ; Diskette öffnen.
14487 ; Rückgabe: X = Fehler.
14488 ; TD13: GetDisk
14489 :Z5CB3      txa
14490          pha
14491          lda  C042A          ;Oberstes Fenster.
14492          pha
14493          stx  C042A          ;Oberstes Fenster.
14494          lda  C04F8,x        ;Lfwk. für Fenster.
14495          jsr  S06AB          ;Laufwerk öffnen.
14496          txa
14497          tay
14498          pla
14499          sta  C042A          ;Oberstes Fenster.
14500          pla
14501          pha
14502          tax
14503          lda  C051B,x        ;Aktive Ordner-Nr.
14504          beq  x5CD5
14505          tya
14506          tax
14507          jmp  Z5CD8
14508
14509 :x5CD5      jsr  Z4675          ;Diskname einlesen.
14510 :Z5CD8      txa
14511          beq  x5CDE
14512          pla
14513          sec
14514          rts
14515 :x5CDE      pla
14516          clc
14517          rts
14518
14519 ; Fehler ausgeben, ohne Screen-Refresh.
14520 :Z5CE1      inc  V60A0          ;Kein Screen-Refresh.
14521          jsr  S5CF3          ;Fehler ausgeben.
14522          dec  V60A0          ;DBox/Bildschirm neu.
14523          rts
14524

```

```

14525 ; Diskfehler ausgeben, Fenster schließen.
14526 ; Übergabe: X = Fehler
14527 ;          WIN042F = Fenster-Nr.
14528 ; TD13: FehlerAusgabe2
14529 :Z5CEB          ldy    WIN042F          ;Aktives Fenster.
14530                lda    #$00
14531                sta    C0448,y          ;Fenster schließen.
14532
14533 ; Diskfehler ausgeben.
14534 ; Übergabe: X = Fehler
14535 ; TD13: FehlerAusgabe
14536 .S5CF3          cpx    #NO_ERROR
14537                bne    S5CF8
14538                rts
14539
14540 ; Hinweis:
14541 ; Aufruf aus mod.#02 und mod.#09.
14542 .S5CF8          lda    curDrive          ;Laufwerk speichern.
14543
14544 ; Hinweis:
14545 ; Aufruf aus mod.#09.
14546 .S5CFB          clc
14547                adc    #"A" -8
14548                sta    V5DD8
14549
14550                txa
14551                and    #%11110000          ;Fehler nach HEX
14552                lsr
14553                lsr
14554                lsr
14555                lsr
14556                clc
14557                adc    #"0"
14558                cmp    #"9" +1
14559                bcc    x5D11
14560                adc    #$06
14561 :x5D11          sta    V5DC6 +0
14562
14563                txa
14564                and    #%00001111
14565                clc
14566                adc    #"0"
14567                cmp    #"9" +1
14568                bcc    x5D20
14569                adc    #$06
14570 :x5D20          sta    V5DC6 +1
14571
14572                txa
14573
14574                ldy    #MAXERR -1          ;Fehlercode suchen.
14575 :x5D26          cmp    V5DE5,y
14576                beq    x5D3A
14577                dey
14578                bpl    x5D26
14579

```

```

14580          lda    #< T609F          ;Fehler nicht
14581          sta    a2L                ;gefunden.
14582          lda    #> T609F
14583          sta    a2H
14584
14585          jmp     Z5D47
14586
14587 ; *DUMMY*
14588          nop
14589
14590 :x5D3A      tya
14591          asl
14592          tax
14593
14594          lda    V5E00 +0,x          ;Zeiger auf
14595          sta    a2L                ;Fehlertext.
14596          lda    V5E00 +1,x
14597          sta    a2H
14598
14599 :Z5D47      lda    #< D5D74
14600          sta    r0L
14601          lda    #> D5D74
14602          sta    r0H
14603
14604          lda    #$04
14605          jsr    S24C0              ;Fehlerton.
14606
14607 ; TODO:
14608 ; Farbe für Fehlerbox nicht über die
14609 ; Systemfarben setzen.
14610          lda    C_DBoxBack
14611          pha
14612          lda    COL043E            ;Farbe Fehlerbox.
14613          sta    C_DBoxBack
14614          jsr    S2095              ;DBox ohne Recover.
14615          pla
14616          sta    C_DBoxBack
14617
14618          lda    V60A0              ;DBox/Bildschirm neu?
14619          beq    x5D6B              ; => Ja, weiter...
14620          rts
14621
14622 :x5D6B      jsr    S524C            ;Dat.-Ausw. aufheben.
14623          jsr    S14F8              ;Bildschirm löschen.
14624          jmp    S157E              ;Alle Fenster neu.
14625
14626 ; Fehlerbox.
14627 ; Übergabe: a2 = Zeiger auf Fehlertext.
14628 :D5D74      b    %10000001
14629
14630          b    OK,$11,$48
14631
14632          b    DBTXTSTR,$10,$0e
14633          w    T5DDA
14634          b    DBTXTSTR,$10,$1c

```

```

14635      w T5D91
14636      b DBTXTSTR,$10,$2a
14637      w T5DB0
14638
14639      b DBVARSTR,$10,$38
14640      b a2L
14641
14642      b DBTXTSTR,$10,$46
14643      w T5DCA
14644
14645      b NULL
14646
14647 :T5D91      b "Operation abgebrochen aufgrund",0
14648 :T5DB0      b "des Diskettenfehlers $"
14649 :V5DC6      b ".."
14650      b BOLDON,0
14651 :T5DCA      b PLAINTEXT
14652      b "Laufwerk "
14653 ; Fehler-Laufwerk oder
14654 ; Laufwerksbereich A-D.
14655 ; Siehe mod.09 - AppLink starten.
14656 .V5DD4      b " "
14657 .V5DD6      b " "
14658 ; Fehler-Laufwerk oder
14659 ; letztes Laufwerk im Bereich A-D.
14660 :V5DD8      b ". ",0
14661
14662 ; Hinweis:
14663 ; Wird in mod.09/mod.12 verwendet.
14664 .T5DDA      b BOLDON,"Achtung!",PLAINTEXT,0
14665
14666 ; Fehlercodes.
14667 :V5DE5      b NO_BLOCKS
14668      b INV_TRACK
14669      b $03 ;INSUFF_SPACE
14670      b FULL_DIRECTORY
14671      b FILE_NOT_FOUND
14672      b BAD_BAM
14673      b $07 ;UNOPENED_VLIR
14674      b $08 ;INV_RECORD
14675      b $09 ;OUT_OF_RECORDS
14676      b STRUCT_MISMAT
14677      b BFR_OVERFLOW
14678      b CANCEL_ERR
14679      b DEV_NOT_FOUND
14680      b INCOMPATIBLE
14681      b $20 ;HDR_NOT_THERE
14682      b NO_SYNC
14683      b $22 ;DBLKNOT_THERE
14684      b $23 ;DAT_CHKSUM_ERR
14685      b $25 ;WR_VER_ERROR
14686      b WR_PR_ON
14687      b $27 ;HDR_CHKSUM_ERR
14688      b $29 ;DSK_ID_MISMAT
14689      b $2e ;BYTE_DEC_ERR

```

```

14690          b DOS_MISMATCH
14691          b FILE_EXISTS
14692          b PART_ERR
14693          b $80
14694 ; TODO
14695 ; Fehlende Fehler ergänzen.
14696          b TDLIST_FULL
14697          b TDSUB_EXISTS
14698 :ENDERRTAB
14699 :MAXERR      = ENDERRTAB - V5DE5
14700
14701 ; Zeiger auf Fehlertexte.
14702 :V5E00      w T5E36,T5E44,T5E55,T5E63
14703            w T5E7B,T5E90,T5E9F,T5EBE
14704            w T5ED3,T5EE7,T5EFD,T5F1A
14705            w T5F36,T5F4C,T5F61,T5F7C
14706            w T5F97,T5FB2,T5FC9,T5FDF
14707            w T5FFA,T6012,T6022,T603A
14708            w T605B,T6072,T6083
14709 ;          w err40,err42
14710
14711 ; Fehlertexte.
14712 :T5E36      b "Diskette voll",0
14713 :T5E44      b "ungültiger Track",0
14714 :T5E55      b "Diskette voll",0
14715 :T5E63      b "Inhaltsverzeichnis voll",0
14716 :T5E7B      b "Datei nicht gefunden",0
14717 :T5E90      b "BAM fehlerhaft",0
14718 :T5E9F      b "VLIR-Datei noch nicht geöffnet",0
14719 :T5EBE      b "ungültiger Datensatz",0
14720 :T5ED3      b "zu viele Datensätze",0
14721 :T5EE7      b "falsche Dateistruktur",0
14722 :T5EFD      b "Zu viele Files/UV nicht leer",0
14723 :T5F1A      b "absichtlicher Abbruchfehler",0
14724 :T5F36      b "Gerät nicht vorhanden",0
14725 :T5F4C      b "falscher Grafikmodus",0
14726 :T5F61      b "File-Header nicht gefunden",0
14727 :T5F7C      b "keine formatierte Diskette",0
14728 :T5F97      b "Datenblock nicht vorhanden",0
14729 :T5FB2      b "Daten-Prüfsummenfehler",0
14730 :T5FC9      b "Fehler beim Schreiben",0
14731 :T5FDF      b "Schreibschutz auf Diskette",0
14732 :T5FFA      b "Header-Prüfsummenfehler",0
14733 :T6012      b "falsche Disk-ID",0
14734 :T6022      b "Byte-Decodierungsfehler",0
14735 :T603A      b "Disk mit falscher DOS-Marke",0
14736
14737 ; Hinweis:
14738 ; Wird nur in mod.#02 als Speicher für
14739 ; den Verzeichnisheader verwendet.
14740 ;
14741 ; TODO:
14742 ; Wird nur in mod.#02 verwendet, muss
14743 ; im Hauptmodul verbleiben, da beim
14744 ; duplizieren zwischen mod.#09 und

```

```

14745 ; mod.#02 gewechselt wird.
14746 .V6056          b $00  ;Tr/Verzeichnisheader.
14747 .V6057          b $00  ;Se/Verzeichnisheader.
14748
14749 ;*DUMMY*
14750                nop
14751                nop
14752
14753 ; Hinweis:
14754 ; Wird nur in mod.#09 verwendet.
14755 .T605A          b BOLDON
14756
14757 ; Hinweis:
14758 ; Wird auch für Fehlercode verwendet.
14759 :T605B          b "Name bereits vergeben"
14760                b PLAINTEXT,0
14761
14762 :T6072          b "Partition-Fehler",0
14763 :T6083          b "Doppelseitige Disk in 1541",0
14764 ;:err40         b "Zuviele Ordner geöffnet",0
14765 ;:err42         b "Ordner bereits geöffnet",0
14766 ;*DUMMY*
14767                nop
14768
14769 ; String für unbekannten Fehler.
14770 :T609F          b NULL ;Unbekannter Fehlercode.
14771
14772 ; Fehlerbox: DeskTop neu aufbauen.
14773 .V60A0          b $00  ;$00=Nach DBox Bildschirm neu.
14774
14775 ; Prozess-Tabelle.
14776 ; TD13: ProzessTab
14777 :V60A1          w S60DF
14778                w 50
14779
14780 ; TODO:
14781 ; Es werden nicht alle Register
14782 ; vollständig initialisiert.
14783 ; Routine wird nur im Anschluss zu
14784 ; L437D ausgeführt.
14785 ;
14786 ; TODO:
14787 ; Register über eine Tabelle setzen.
14788 ; TD13: InitClock
14789 :y60A5          lda    #TIME_Y1
14790                sta    r2H
14791 ;               lda    #TIME_Y0
14792 ;               sta    r2L
14793
14794                lda    #< TIME_X0
14795                sta    r3L
14796 ;               lda    #> TIME_X0
14797 ;               sta    r3H
14798
14799                lda    #< TIME_X1

```



```

14800          sta    r4L
14801          lda    #> TIME_X1
14802          sta    r4H
14803
14804          lda    COL0443          ;Farbe Datum/Uhrzeit.
14805          jsr    S1561          ;Screencolor setzen.
14806
14807          lda    #$00          ;Füllmuster.
14808          jsr    S140C          ;Rechteck zeichnen.
14809
14810          lda    #$ff
14811          jsr    FrameRectangle
14812
14813 ; TD13: InitClock
14814          lda    #< V60A1
14815          sta    r0L
14816          lda    #> V60A1
14817          sta    r0H
14818          lda    #$01
14819          jsr    InitProcesses
14820
14821          ldx    #$00
14822          jmp    RestartProcess
14823
14824 ; Menütext geos/Dokumente.
14825 :MT60D7          b "GeoFile",0
14826
14827 ; Uhrzeit aktualisieren.
14828 ; TD13: ShowClock
14829 ;
14830 ; Hinweis:
14831 ; Aufruf aus mod.#12 oder durch
14832 ; die GEOS-Prozess-Routine.
14833 .S60DF          lda    #ST_WR_FORE
14834          sta    dispBufferOn
14835
14836          ldx    #$00
14837          php
14838          sei
14839
14840          lda    seconds
14841          cmp    V61E8
14842          beq    x60F4
14843
14844          sta    V61E8
14845          ldx    #$ff
14846
14847 :x60F4          ldy    #$04
14848 :x60F6          lda    year,y
14849          cmp    V61E3,y
14850          beq    x6103
14851          ldx    #$01
14852          sta    V61E3,y
14853 :x6103          dey
14854          bpl    x60F6

```

```

14855
14856         lda    millenium
14857         sta    V61E2
14858         txa
14859         bpl    x6113
14860
14861         plp
14862         jmp    y614B
14863
14864 :x6113      bne    x6117
14865         plp
14866         rts
14867
14868 :x6117      plp
14869
14870 ; Datum/Uhrzeit anzeigen.
14871 .S6118      ldx    V61E5                ;Tag.
14872         lda    #OFF_DAY
14873         jsr    Z61B8                ;Zahl DEZ -> ASCII.
14874         ldx    V61E4                ;Monat.
14875         lda    #OFF_MONTH
14876         jsr    Z61B8                ;Zahl DEZ -> ASCII.
14877         ldx    V61E2                ;millenium.
14878         lda    #OFF_MILLENIUM
14879         jsr    Z61B8                ;Zahl DEZ -> ASCII.
14880         ldx    V61E3                ;Jahr.
14881         lda    #OFF_YEAR
14882         jsr    Z61B8                ;Zahl DEZ -> ASCII.
14883         ldx    V61E6                ;Stunde.
14884         lda    #OFF_HOUR
14885         jsr    Z61B8                ;Zahl DEZ -> ASCII.
14886         ldx    V61E7                ;Minute.
14887         lda    #OFF_MINUTES
14888         jsr    Z61B8                ;Zahl DEZ -> ASCII.
14889
14890         lda    #$00                ;Uhr aktualisieren.
14891         b $2c
14892 :y614B      lda    #$01                ;Nicht aktualisieren.
14893         pha
14894
14895         ldx    V61E8                ;Sekunde.
14896         lda    #OFF_SECONDS
14897         jsr    Z61B8                ;Zahl DEZ -> ASCII.
14898
14899 ; TODO:
14900 ; Linke/rechte Grenze für Textausgabe
14901 ; gemeinsam setzen.
14902
14903 ; *FEHLER*
14904 ; Linken/rechten Rand für Textausgabe
14905 ; setzen, oben/unten kann hier aber
14906 ; ausserhalb der Zeit-Anzeige liegen!
14907 ; In dem Fall würden dann nur Sekunden
14908 ; angezeigt bis sich der Minuten-Wert
14909 ; das nächste mal ändert.

```

```

14910      lda    #< TIME_X1 -1
14911      sta    rightMargin +0
14912      lda    #> TIME_X1 -1
14913      sta    rightMargin +1
14914
14915      pla
14916      bne    x61A1
14917
14918      jsr    i_PutString
14919      w TIME_X0 +2
14920      b TIME_Y1 -5
14921
14922 .V6167      b PLAINTEXT          ;Tag.
14923 .V6168      b "0"
14924      b PLAINTEXT
14925      b "0"
14926
14927      b PLAINTEXT
14928      b "."
14929
14930      b PLAINTEXT          ;Monat.
14931 .V616E      b "0"
14932      b PLAINTEXT
14933      b "0"
14934
14935      b PLAINTEXT
14936      b "."
14937
14938      b PLAINTEXT          ;Jahr (4st.)
14939 .V6174      b "0"
14940      b PLAINTEXT
14941      b "0"
14942      b PLAINTEXT
14943 .V6178      b "0"
14944      b PLAINTEXT
14945      b "0"
14946
14947      b PLAINTEXT          ;Cleanup.
14948      b " "
14949
14950      b GOTOXY
14951      w TIME_X0 +46
14952      b TIME_Y1 -5
14953
14954      b PLAINTEXT          ;Stunde.
14955 .V6183      b "0"
14956      b PLAINTEXT
14957      b "0"
14958
14959      b PLAINTEXT
14960      b ":"
14961
14962      b PLAINTEXT          ;Minute.
14963 .V6189      b "0"
14964      b PLAINTEXT

```

```

14965      b "0"
14966
14967      b PLAINTEXT      ;Cleanup.
14968      b " "
14969      b NULL
14970
14971      lda    r11L
14972      sec
14973      sbc    #$05
14974      sta    W61A4 +0
14975      bcs    x619C
14976      dec    r11H
14977
14978 :x619C      lda    r11H
14979      sta    W61A4 +1
14980
14981 :x61A1      jsr    i_PutString
14982 :W61A4      w $0150      ;Wird berechnet!
14983      b TIME_Y1 -5
14984
14985      b ":"
14986 :V61A8      b "0"
14987      b PLAINTEXT
14988      b "0 "
14989      b PLAINTEXT
14990      b NULL
14991
14992 :OFF_DAY      = V6168 - V6168
14993 :OFF_MONTH    = V616E - V6168
14994 :OFF_MILLENIUM = V6174 - V6168
14995 :OFF_YEAR     = V6178 - V6168
14996 :OFF_HOUR     = V6183 - V6168
14997 :OFF_MINUTES  = V6189 - V6168
14998 :OFF_SECONDS  = V61A8 - V6168
14999
15000 ; Rechte Grenze für Textausgabe setzen.
15001 ;
15002 ;*DUMMY*
15003 ; Routine wird aktuell nicht verwendet.
15004 ; -> Füllbytes für PANEL_RIGHT=FALSE.
15005 ::_61AF
15006      lda    #< SCREEN_X1
15007      sta    rightMargin +0
15008      lda    #> SCREEN_X1
15009      sta    rightMargin +1
15010      rts
15011
15012 ; Zahl von DEZ nach ASCII wandeln.
15013 ; TD13: DivnSet
15014 :Z61B8      pha
15015
15016      stx    r0L
15017      lda    #$00
15018      sta    r0H
15019      ldx    #r0

```

```

15020
15021          lda    #< 10
15022          sta    r1L
15023          lda    #> 10
15024          sta    r1H
15025          ldy    #r1
15026
15027          jsr    Ddiv
15028
15029          pla
15030          tax
15031
15032          lda    r0L                ;Zahl in Uhrzeit-
15033          clc                ;String eintragen.
15034          adc    #"0"
15035          sta    V6168,x
15036          inx                ;Nächstes Zeichen.
15037          inx                ;PLAINTEXT überspr.
15038          lda    r8L
15039          adc    #"0"
15040          sta    V6168,x
15041          rts
15042
15043 :V61E2          b $00    ;millenium
15044 :V61E3          b $00    ;year
15045 :V61E4          b $00    ;month
15046 :V61E5          b $00    ;day
15047 :V61E6          b $00    ;hour
15048 :V61E7          b $00    ;minutes
15049 :V61E8          b $00    ;seconds
15050
15051 ; Zeiger auf Tabelle mit Fensterfarben.
15052 .S61E9          txa
15053                pha
15054
15055 ; Hinweis:
15056 ; TopDesk verwendet die Farbtabelle für
15057 ; Fenster#0 für alle Fenster, wenn die
15058 ; Option "Verschiedene Farben" im Menü
15059 ; "Fenster" nicht aktiviert ist.
15060 ; Ist die Option aber aktiviert, dann
15061 ; überschreibt eine PadColorPref auf
15062 ; einer Disk dauerhaft die Farbtabelle
15063 ; für das betroffene Fenster.
15064          ldy    MT3F58                ;Verschiedene Farben?
15065          cpy    #"*"
15066          beq    x61F4                ; => Ja, weiter...
15067          lda    #$00                ;Farbe Fens. #1-#4.
15068
15069 :x61F4          asl
15070          tax
15071          lda    V6203 +0,x
15072          sta    a9L
15073          lda    V6203 +1,x
15074          sta    a9H

```

```

15075
15076                pla
15077                tax
15078                rts
15079
15080 ; Zeiger auf Fensterfarben.
15081 :V6203                w V620B
15082                w V621C
15083                w V622D
15084                w V623E
15085
15086 ; Farben Fenster #1 oder alle Fenster.
15087 :V620B                b $10,$10,$30,$40
15088                b $50,$80,$20,$e0
15089                b $60,$b0,$a0,$70
15090                b $d0,$10,$c0,$90
15091 .V621B                b $0f
15092
15093 ; Farben Fenster #2.
15094 :V621C                b $10,$10,$30,$40
15095                b $50,$80,$20,$e0
15096                b $60,$b0,$a0,$90
15097                b $e0,$10,$c0,$90
15098 .V622C                b $0d
15099
15100 ; Farben Fenster #3.
15101 :V622D                b $10,$10,$30,$40
15102                b $50,$80,$20,$e0
15103                b $60,$b0,$e0,$70
15104                b $d0,$10,$c0,$e0
15105 .V623D                b $0a
15106
15107 ; Farben Fenster #4.
15108 :V623E                b $10,$10,$30,$40
15109                b $50,$90,$20,$e0
15110                b $60,$b0,$a0,$60
15111                b $d0,$10,$c0,$90
15112 .V624E                b $0e
15113
15114 ; Ordner-Liste Fenster #1-#4.
15115 ;--- TD.WIN
15116 .C624F                s 64
15117 :C628F                s 64
15118 :C62CF                s 64
15119 :C630F                s 64
15120 ;---
15121
15122 ; Tabelle mit markierten Dateien.
15123 ; -> $FF = Nicht markiert.
15124 ; -> 0-254 = Nr. der Datei im Fenster.
15125 .V634F                s MAXFILES
15126
15127 ; *FEHLER*
15128 ; Die Routine "BubbleSort" findet bei
15129 ; genau 255 markierten Dateien das Ende

```

```
15130 ; der Tabelle nicht mehr. Hier muss ein
15131 ; $ff als Abschluss ergänzt werden.
15132 ;          b $ff
15133
15134 ; Hinweis:
15135 ; 2x Zwischenspeicher? -> BUF0703
15136 ; Zwischenspeicher für r0-r15.
15137 :x644E          s 32
15138
15139 ; *FEHLER*
15140 ; Der 32B-Zwischenspeicher beginnt ab
15141 ; V634F +254 und überschreibt somit
15142 ; das letzte Byte der Dateiauswahl-
15143 ; Tabelle (max. 255 Dateien).
15144 ; Das sorgt dann dafür das beim Start
15145 ; eines Hilfsmittels über das Menü
15146 ; das letzte Byte der Tabelle mit den
15147 ; markierten Dateien überschrieben
15148 ; wird. Nachdem das Hilfsmittel wieder
15149 ; verlassen wurde, wird dann die Datei
15150 ; mit der entsprechenden Nr. markiert.
15151 ; Betrifft TopDesk64(r5), nicht aber
15152 ; TopDesk64(r4) oder TopDesk128!
15153 :BUF644E = x644E -1
15154
15155 ; Ab hier liegen max. 16 Dateinamen
15156 ; zu je 16+2 Bytes (max. Anzahl Dateien
15157 ; in einem Laufwerksfenster + Tr/Se für
15158 ; den Infoblock) und dazu 16 Icons zu
15159 ; je 64Byte (inkl. Kopfbyte $bf).
15160 ::_646E
15161 .DIRBUF1
15162
15163 ; *FEHLER*
15164 ; Der Puffer in DIRBUF1 umfasst genau
15165 ; 1312 Bytes, nicht 1313 Bytes!
15166 ; betrifft TopDesk64(r5), nicht r4.
15167 ::_698F ; => $698E
15168 .DIRBUF2 = DIRBUF1 +SIZE_DIRBUF +1
15169 ;DIRBUF2 = DIRBUF1 +SIZE_DIRBUF
15170
15171 ; *FEHLER*
15172 ; Ab DIRBUF1 werden 2x1312 Bytes in
15173 ; der REU zwischengespeichert, d.h.
15174 ; der Bereich ist < DIRBUF1+DIRBUF2!
15175 ; Damit fehlt im letzten Icon 16 in
15176 ; DIRBUF2 ein Byte wenn der Bereich
15177 ; mit der REU getauscht wird.
15178 ; Das führt dann zu einem Fehler wenn
15179 ; RAMDeskTop aktiv ist und alle vier
15180 ; Fenster geöffnet sind:
15181 ; Wechselt man zwischen Fenster#2 und
15182 ; Fenster#4 wird das letzte Byte des
15183 ; letzten Icon nicht getauscht. Wenn
15184 ; sich beide Icons in diesem Byte
```

```
15185 ; unterscheiden wird das Icon nicht
15186 ; korrekt dargestellt.
15187 ; Siehe "MAIN_END" in src.TopDesk!
15188 ;L6EB0 ; => L6EAE
15189
15190 ;
15191 ; BASE_MOD_B
15192 ;
15193 ; TODO:
15194 ; Ab hier beginnt COPYMEM_LOW = $6F00.
15195 ; Konstante in Label umwandeln.
15196 ;
15197
```



```

15198
15199 ;
15200 ; SourceCode: src.mod#01.s
15201 ;
15202
15203 ;
15204 ; Modul-Info:
15205 ; 0 - Disk löschen
15206 ; 1 - Disk aufräumen
15207 ; 2 - Dateien retten
15208 ;
15209 if .p
15210             t "TopSym"
15211             t "TopSym.MP3"
15212             t "TopSym.ROM"
15213             t "src.TopDesk.ext"
15214
15215 ; Größe Dialogbox:
15216 :DBOX_X0      = $0040
15217 :DBOX_XW      = $00c0
15218 :DBOX_X1      = DBOX_X0 +DBOX_XW -1
15219 :DBOX_Y0      = $20
15220 :DBOX_YH      = $70
15221 :DBOX_Y1      = DBOX_Y0 +DBOX_YH -1
15222
15223 ; Größe Dateifenster.
15224 :FBOX_X0      = DBOX_X0 +$08
15225 :FBOX_XW      = $0070
15226 :FBOX_X1      = FBOX_X0 +FBOX_XW -1
15227 :FBOX_Y0      = DBOX_Y0 +$08
15228 :FBOX_YH      = $48
15229 :FBOX_Y1      = FBOX_Y0 +FBOX_YH -1
15230 :ENTRY_YH     = 12
15231 :FBOX_FILES   = FBOX_YH / ENTRY_YH
15232
15233 ; Position Navigation:
15234 :POSNAV_X      = DBOX_X0+$10
15235 :POSNAV_Y      = DBOX_Y1 -$08 -$10 +1
15236 endif
15237
15238             o BASE_MOD_A
15239             n "obj.#01"
15240
15241 ::ModEntry_0    jmp    N6EB8
15242 ::ModEntry_1    jmp    N72EC
15243 ::ModEntry_2    jmp    N7303
15244
15245 ; 0: Disk löschen.
15246 :N6EB8          jsr    GotoFirstMenu
15247
15248             lda    #$00
15249             ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
15250             jsr    S4E88
15251
15252             jsr    S5C89          ;Hole Disk/Fenster.

```

```

15253          tax
15254          bne    x6EDE
15255
15256          jsr    S59F1          ;Diskname akt.Fens.
15257
15258          lda    #< V0483 +2
15259          sta    r6L
15260          lda    #> V0483 +2
15261          sta    r6H
15262          jsr    z6EFD
15263          txa
15264          beq    x6EE1
15265
15266          cmp    #CANCEL_ERR
15267          beq    x6F56
15268
15269 :x6EDE          jmp    S5CF3          ;Fehler ausgeben.
15270
15271 :x6EE1          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
15272          jsr    S598F          ;Zeiger Ordnerliste.
15273          jsr    S28A7          ;Ordnerliste löschen.
15274
15275          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
15276          lda    #$00
15277          sta    C051B,x          ;Aktive Ordner-Nr.
15278          sta    C050B,x          ;Fensterposition.
15279
15280 :x6EF5          jsr    S46D4          ;Ordner verlassen.
15281          bcc    x6EF5          ;Weiter bis ROOT.
15282
15283          jmp    S4296          ;Update akt.Fenster.
15284
15285 :z6EFD          lda    #< d6F57          ;Inhalt löschen?
15286          sta    r0L
15287          lda    #> d6F57
15288          sta    r0H
15289          jsr    S2095          ;DBox ohne Recover.
15290
15291          ldy    r0L
15292          cpy    #CANCEL          ;Abbruch?
15293          beq    x6F54          ; => Ja, Ende...
15294
15295          jsr    z75BC          ;BAM löschen.
15296
15297          lda    curType
15298          jsr    z794E          ;Anfang Verzeichnis.
15299
15300          lda    #< diskBlkBuf          ;Zwischenspeicher.
15301          sta    r4L
15302          lda    #> diskBlkBuf
15303          sta    r4H
15304
15305          jsr    EnterTurbo          ;TurboDOS ein.
15306          txa
15307          bne    x6F4E          ; => Fehler, Abbruch.

```

```

15308
15309             jsr    InitForIO             ;I/O aktivieren.
15310
15311 ; Verzeichnis lesen/löschen/speichern.
15312 :x6F28             jsr    ReadBlock             ;Block lesen.
15313                 txa
15314                 bne    x6F4E
15315
15316 ; TODO:
15317 ; Hier sollte auch die Ordner-Nr. der
15318 ; Einträge gelöscht werden.
15319                 ldy    #2                     ;Einträge löschen.
15320 :x6F30             lda    #NULL
15321                 sta    diskBlkBuf,y
15322                 tya
15323                 clc
15324                 adc    #32
15325                 tay
15326                 bcc    x6F30
15327
15328             jsr    WriteBlock             ;Block speichern.
15329             txa
15330             bne    x6F4E
15331
15332             lda    diskBlkBuf +1
15333             sta    r1H
15334             lda    diskBlkBuf +0
15335             sta    r1L                     ;Noch ein Sektor?
15336             bne    x6F28                     ; => Ja, weiter...
15337
15338 :x6F4E             jsr    DoneWithIO             ;I/O abschalten.
15339             jmp    PutDirHead             ;BAM speichern.
15340
15341 :x6F54             ldx    #CANCEL_ERR
15342 :x6F56             rts
15343
15344 ; Dialogbox: Inhalt von Disk löschen?
15345 :d6F57             b %10000001
15346
15347                 b DBTXTSTR,$10,$10
15348                 w t7AAE
15349                 b DBVARSTR,$10,$20
15350                 b r6L
15351                 b DBTXTSTR,$10,$30
15352                 w t7ABB
15353
15354                 b OK,$01,$48
15355                 b CANCEL,$11,$48
15356                 b NULL
15357
15358 ; *DUMMY*
15359                 nop
15360                 nop
15361                 nop
15362                 nop

```

```

15363      nop
15364      nop
15365      nop
15366      nop
15367      nop
15368      nop
15369      nop
15370      nop
15371      nop
15372      nop
15373      nop
15374
15375 ; Dialogboxroutine gelöschte Dateien.
15376 :r6F7C      jsr      z72A5      ;Größe Dateifenster.
15377
15378 ; TODO:
15379 ; Feste Vorgabe für Farbe Dateifenster.
15380 ; -> Konfigurierbar machen.
15381      lda      #DBFILE_COL      ;Farbe Dateifenster.
15382      jsr      S1561      ;Screencolor setzen.
15383
15384      dec      r2L      ;Rahmen um Datei-
15385      inc      r2H      ;fenster zeichnen.
15386
15387      inc      r4L
15388      dec      r3L
15389
15390      lda      #$ff
15391      jsr      FrameRectangle
15392
15393      jsr      i_BitmapUp      ;Navigationspfeile.
15394      w GR6FD0
15395      b POSNAV_X/8,POSNAV_Y
15396      b NAVICON_X,NAVICON_Y
15397
15398 ; TODO:
15399 ; Auch Highbyte für r4 setzen.
15400 ; Register über eine Tabelle setzen.
15401      lda      #> (DBOX_X0+$10)
15402      sta      r3H
15403 ;      lda      #> (DBOX_X0+$10) +NAVICON_X*8 -1
15404      sta      r4H
15405      lda      #< (DBOX_X0+$10)
15406      sta      r3L
15407      lda      #< (DBOX_X0+$10) +NAVICON_X*8 -1
15408      sta      r4L
15409      lda      #DBOX_Y1 -$08 -$10 +1
15410      sta      r2L
15411      lda      #DBOX_Y1 -$08 -$10 +1 +NAVICON_Y -1
15412      sta      r2H
15413
15414      lda      #NAVBAR_COL      ;Farbe Navigation.
15415      jsr      S1561      ;Screencolor setzen.
15416
15417      lda      #< r707F

```

```

15418          sta  otherPressVec +0
15419          lda  #> r707F
15420          sta  otherPressVec +1
15421
15422          lda  #$00
15423          sta  v72E9          ;Markierte Datei.
15424          sta  v707E          ;Doppelklick.
15425          sta  v72EA          ;Erste Datei / Liste.
15426
15427          jsr  z71F3          ;Update Dateiliste.
15428          jmp  z7292          ;Datei invertieren.
15429
15430 :NAVICON
15431 :GR6FD0          b  $0c
15432          b   $ff
15433          b  $db
15434          b   $80,$01,$00,$01,$00,$01,$00,$01,$00,$01,$00,$01
15435          b   $80,$01,$00,$01,$00,$01,$1f,$e1,$00,$01,$00,$01
15436          b   $83,$01,$03,$01,$03,$01,$00,$01,$06,$c1,$06,$c1
15437          b   $83,$01,$07,$81,$03,$01,$03,$01,$06,$c1,$0e,$e1
15438          b   $83,$01,$0f,$c1,$03,$01,$07,$81,$06,$c1,$1e,$f1
15439          b   $83,$01,$1b,$61,$03,$01,$0f,$c1,$06,$c1,$36,$d9
15440          b   $83,$01,$03,$01,$03,$01,$1b,$61,$06,$c1,$06,$c1
15441          b   $83,$01,$03,$01,$1b,$61,$03
15442          b  $cd
15443          b                                $01,$06,$c1,$06,$c1
15444          b   $9b,$61,$03,$01,$0f,$c1,$03,$01,$36,$d9,$06,$c1
15445          b   $8f,$c1,$03,$01,$07,$81,$03,$01,$1e,$f1,$06,$c1
15446          b   $87,$81,$03,$01,$03,$01,$03,$01,$0e,$e1,$06,$c1
15447          b   $83,$01,$03,$01,$00,$01,$03,$01,$06,$c1,$06,$c1
15448          b   $80,$01,$00,$01,$1f,$e1,$00,$01,$00,$01,$00,$01
15449          b   $80,$01,$00,$01,$00,$01,$00,$01,$00,$01,$00,$01
15450          b  $0c
15451          b   $ff
15452 :NAVICON_X      = 12
15453 :NAVICON_Y      = 16
15454
15455 :v707E          b  $00
15456
15457 ; Mausabfrage für Dateifenster.
15458 :r707F          lda  mouseData
15459          bmi  x70D4
15460
15461          jsr  z72A5          ;Größe Dateifenster.
15462
15463          jsr  IsMseInRegion  ;Klick Dateifenster?
15464          beq  x70E0          ; => Nein, weiter...
15465
15466          jsr  z7292          ;Datei invertieren.
15467
15468          jsr  z72A5          ;Größe Dateifenster.
15469
15470          lda  mouseYPos      ;Zeiger auf Eintrag
15471          sec                                ;in Liste berechnen.
15472          sbc  r2L

```

```

15473          sta    r0L
15474          lda    #$00
15475          sta    r0H
15476          sta    r1H
15477
15478          lda    #ENTRY_YH          ;12 Pixel Höhe eines
15479          sta    r1L                ;Dateieintrags.
15480
15481          ldx    #r0
15482          ldy    #r1
15483          jsr    Ddiv
15484
15485          lda    r0L                ;Datei angeklickt?
15486          clc
15487          adc    v72EA              ;Erste Datei / Liste.
15488          cmp    v72EB              ;Anzahl Dateien.
15489          bcc    x70BA              ; => Ja, weiter...
15490
15491          ldx    v72EB              ;Anzahl Dateien -1
15492          dex                      ; = Letzte Datei.
15493          txa
15494 :x70BA          sta    v72E9          ;Markierte Datei.
15495
15496          jsr    z7292              ;Datei invertieren.
15497
15498          lda    #10
15499          sta    dblClickCount
15500
15501          lda    #$ff
15502          sta    mouseData
15503 :x70CA          lda    mouseData
15504          beq    x70D5
15505          lda    dblClickCount
15506          bne    x70CA
15507 :x70D4          rts
15508
15509 :x70D5          lda    v72EB          ;Anzahl Dateien.
15510          beq    x70D4              ; => Keine, Ende...
15511
15512          inc    v707E              ;Doppelklick.
15513          jmp    RstrFrmDialogue
15514
15515 :x70E0          lda    #$00
15516          sta    v7146              ;Datei/Seite zurück.
15517          sta    v71F2              ;Dauerfunkt. löschen.
15518
15519          ldy    #$00
15520
15521 ; *FEHLER*
15522 ; Y-/X-Koordinate in r2H/r4 ist um
15523 ; 1 Pixel zu groß:
15524 ; Klickt man auf 1 Pixel rechts neben
15525 ; dem Trennstrich, dann wird noch die
15526 ; Funktion des Icons links ausgeführt.
15527 ;

```

```

15528 ; TODO:
15529 ; Register über eine Tabelle setzen.
15530         lda    #POSNV_Y
15531         sta    r2L
15532         lda    #POSNV_Y +16
15533         sta    r2H
15534
15535         lda    #< POSNAV_X
15536         sta    r3L
15537         lda    #> POSNAV_X
15538         sta    r3H
15539         lda    #< POSNAV_X +16
15540         sta    r4L
15541         lda    #> POSNAV_X +16
15542         sta    r4H
15543
15544 :x7102        tya
15545                pha
15546
15547                jsr    IsMseInRegion
15548                bmi    x7128
15549
15550                lda    r4L
15551                sta    r3L
15552                lda    r4H
15553                sta    r3H
15554
15555                lda    #< 16
15556                clc
15557                adc    r4L
15558                sta    r4L
15559                lda    #> 16
15560                adc    r4H
15561                sta    r4H
15562
15563                pla
15564                cmp    #6 -1                ;Alle Icons getestet?
15565                beq    x7127                ; => Ja, Ende...
15566
15567                tay
15568                iny
15569                bne    x7102
15570
15571 :x7127        rts
15572
15573 ; TODO:
15574 ; CallRoutine verwenden.
15575 :x7128        pla
15576                asl
15577                tay
15578                lda    v713A +0,y
15579                sta    w7137 +1
15580                lda    v713A +1,y
15581                sta    w7137 +2
15582 :w7137        jmp    $0000

```

```

15583
15584 ; Tabelle mit Icon-Funktionen.
15585 :v713A          w r719E  ;Nächste Datei.
15586              w r7167  ;Vorherige Datei.
15587              w r7151  ;Zum Ende.
15588              w r7147  ;Zum Anfang.
15589              w r7189  ;Nächste Seite.
15590              w r7162  ;Vorherige Seite.
15591
15592 :v7146          b $00    ;Datei/Seite zurück.
15593
15594 ; Zum Anfang.
15595 :r7147          lda     v71F2          ;Dauerfunktion?
15596              bne     x716C          ; => Ja, weiter...
15597              ldx     #$00
15598              jmp     z71AD
15599
15600 ; Zum Ende.
15601 :r7151          lda     v71F2          ;Dauerfunktion?
15602              bne     x716C          ; => Ja, weiter...
15603              lda     v72EB          ;Anzahl Dateien.
15604              sec
15605              sbc     #FB0X_FILES
15606              bcc     r7147
15607              tax
15608              jmp     z71AD
15609
15610 ; Vorherige Seite.
15611 :r7162          lda     #$01
15612              sta     v7146
15613
15614 ; Vorherige Datei.
15615 :r7167          ldx     v72EA          ;Erste Datei / Liste.
15616              bne     x7175
15617
15618 :x716C          lda     v71F2          ;Dauerfunktion?
15619              beq     x7174          ; => Nein, weiter...
15620              jmp     z7292          ;Datei invertieren.
15621 :x7174          rts
15622
15623 :x7175          dex
15624              lda     v7146          ;Seite zurück?
15625              beq     x7186          ; => Nein, weiter...
15626              lda     v72EA          ;Erste Datei / Liste.
15627              sec
15628              sbc     #FB0X_FILES
15629              bcs     x7185
15630              lda     #$00
15631 :x7185          tax
15632 :x7186          jmp     z71AD
15633
15634 ; Nächste Seite.
15635 :r7189          lda     v72EA          ;Erste Datei / Liste.
15636              clc
15637              adc     #FB0X_FILES +FB0X_FILES +1

```



```

15638      cmp    v72EB      ;Anzahl Dateien.
15639      bcs    r7151
15640      lda    v72EA      ;Erste Datei / Liste.
15641      clc
15642      adc    #FBOX_FILES
15643      tax
15644      jmp    z71AD
15645
15646 ; Nächste Datei.
15647 :r719E      ldx    v72EA      ;Erste Datei / Liste.
15648      inx
15649      lda    v72EB      ;Anzahl Dateien.
15650      sec
15651      sbc    v72EA      ;Erste Datei / Liste.
15652      cmp    #FBOX_FILES +1
15653      bcc    x716C
15654
15655 ; Neue Position anzeigen.
15656 :z71AD      txa
15657      pha
15658
15659      ldy    v71F2      ;Dauerfunktion?
15660      bne    x71B7      ; => Ja, weiter...
15661      jsr    z7292      ;Datei invertieren.
15662
15663 :x71B7      pla
15664      sta    v72EA      ;Erste Datei / Liste.
15665      cmp    v72E9      ;Markierte Datei.
15666      bcc    x71C3
15667      sta    v72E9      ;Markierte Datei.
15668
15669 :x71C3      clc
15670      adc    #FBOX_FILES -1
15671      cmp    v72E9      ;Markierte Datei.
15672      bcs    x71CE
15673      sta    v72E9      ;Markierte Datei.
15674
15675 :x71CE      jsr    z71F3      ;Update Dateiliste.
15676
15677 ; TODO:
15678 ; Warum nicht SCPU_Pause verwenden?
15679      jsr    InitForIO      ;I/O aktivieren.
15680
15681      ldx    #$03
15682 :x71D6      lda    $dc08
15683 :x71D9      cmp    $dc08
15684      beq    x71D9
15685      dex
15686      bne    x71D6
15687
15688      jsr    DoneWithIO      ;I/O abschalten.
15689
15690      lda    mouseData      ;Taste gedrückt?
15691      bmi    x71EF      ; => Nein, Ende...
15692

```

```

15693          inc    v71F2          ;Dauerfunktion?
15694          jmp     w7137          ;Nav. wiederholen.
15695
15696 :x71EF          jmp     z7292          ;Datei invertieren.
15697
15698 :v71F2          b     $00          ;Dauerfunktion für
15699 Navigation.
15700
15701 ; Dateiliste ausgeben.
15702 :z71F3          lda     rightMargin +1
15703          pha
15704          lda     rightMargin +0
15705          pha
15706
15707          jsr     z72A5          ;Größe Dateifenster.
15708
15709          lda     #$00          ;Füllmuster.
15710          jsr     S140C          ;Rechteck zeichnen.
15711
15712          lda     #$00
15713          sta     r15L
15714
15715          jsr     z72BE          ;Koord. mark. Datei.
15716
15717          lda     r4L
15718          sta     rightMargin +0
15719          lda     r4H
15720          sta     rightMargin +1
15721
15722          lda     #FB0X_FILES
15723          sec
15724          sbc     v72EB          ;Anzahl Dateien.
15725          bcc     x7223
15726
15727          lda     v72EB          ;Anzahl Dateien.
15728          sta     w7287 +1
15729          bne     x7223
15730          jmp     z728B
15731
15732 :x7223          lda     v72EA          ;Erste Datei / Liste.
15733          sta     r0L
15734
15735          lda     #17          ;Größe Dateieintrag.
15736          sta     r1L
15737
15738          ldy     #r0
15739          ldx     #r1
15740          jsr     BBMult
15741
15742          lda     r1L          ;Zeiger auf Datei-
15743          clc          ;Liste berechnen.
15744          adc     #< v7B58
15745          sta     r14L
15746          lda     r1H
15747          adc     #> v7B58

```

```

15748          sta    r14H
15749
15750 :x7240          lda    r15L
15751          jsr    z72BE          ;Koord. mark. Datei.
15752
15753          lda    r3H          ;X-Koordinate für
15754          sta    r11H          ;Dateiname.
15755          lda    r3L
15756          sta    r11L
15757
15758          lda    r2L          ;Y-Koordinate für
15759          clc          ;Dateiname.
15760          adc    #$07
15761          sta    r1H
15762
15763          lda    r14H          ;Dateiname ausgeben.
15764          sta    r0H
15765          lda    r14L
15766          sta    r0L
15767          jsr    PutString
15768
15769          lda    #$00          ;Highbyte immer 0.
15770          sta    r0H
15771
15772          lda    r15L          ;Datei-Nr.
15773          sec          ;Erste Datei = Nr.1!
15774          adc    v72EA          ;Erste Datei / Liste.
15775          sta    r0L
15776
15777          lda    #< FBOX_X1 -1 -24
15778          sta    r11L
15779          lda    #> FBOX_X1 -1 -24
15780          sta    r11H
15781
15782          lda    #24 ! SET_RIGHTJUST!SET_SUPRESS
15783          jsr    PutDecimal
15784
15785          lda    #17
15786          clc
15787          adc    r14L
15788          sta    r14L
15789          bcc    x7283
15790          inc    r14H
15791
15792 :x7283          inc    r15L
15793          lda    r15L
15794 :w7287          cmp    #$06          ;Liste voll?
15795          bne    x7240          ; => Nein, weiter...
15796
15797 :z728B          pla
15798          sta    rightMargin +0
15799          pla
15800          sta    rightMargin +1
15801          rts
15802

```

```
15803 ; Dateieintrag invertieren.
15804 :z7292          lda    v72EB          ;Anzahl Dateien.
15805                bne    x7298          ; >0, weiter...
15806                rts
15807
15808 :x7298          lda    v72E9          ;Markierte Datei.
15809                sec
15810                sbc    v72EA          ;Erste Datei / Liste.
15811                jsr    z72BE          ;Koord. mark. Datei.
15812                jmp    InvertRectangle
15813
15814 ; Größe für Dateifenster festlegen.
15815 ;
15816 ; TODO:
15817 ; Register über eine Tabelle setzen.
15818 :z72A5          lda    #< FB0X_X0
15819                sta    r3L
15820                lda    #> FB0X_X0
15821                sta    r3H
15822                lda    #< FB0X_X1
15823                sta    r4L
15824                lda    #> FB0X_X1
15825                sta    r4H
15826                lda    #FB0X_Y0
15827                sta    r2L
15828                lda    #FB0X_Y1
15829                sta    r2H
15830                rts
15831
15832 ; Koordinaten für markierte Datei berechnen.
15833 :z72BE          sta    r0L          ;Eintrag im Fenster.
15834
15835                lda    #ENTRY_YH          ;12 Pixel Höhe für
15836                sta    r1L          ;Dateieintrag.
15837
15838                ldy    #r1
15839                ldx    #r0
15840                jsr    BBMult
15841
15842                jsr    z72A5          ;Größe Dateifenster.
15843
15844                lda    r0L
15845                clc
15846                adc    r2L
15847                sta    r2L
15848                clc
15849                adc    #ENTRY_YH
15850                sta    r2H
15851
15852                inc    r2L
15853                dec    r2H
15854                inc    r3L
15855                bne    x72E4
15856                inc    r3H
15857
```

```

15858 :x72E4          ldx  #r4
15859              jmp  Ddec
15860
15861 :v72E9          b  $00          ;Markierte Datei.
15862 :v72EA          b  $00          ;Erste Datei / Liste.
15863 :v72EB          b  $00          ;Anzahl Dateien.
15864
15865 ; 1: Disk aufräumen.
15866 ; TD13: _Validate
15867 :N72EC          jsr  S5245          ;Dateien invertieren.
15868
15869              jsr  S5C89          ;Hole Disk/Fenster.
15870              tax
15871              bne  x72FB
15872
15873              jsr  z7537          ;Disk aufräumen.
15874              txa          ;Fehler?
15875              beq  x7302          ; => Nein, weiter...
15876
15877 :x72FB          cpx  #CANCEL_ERR          ;Abbruch?
15878              beq  x7302          ; => Ja, Ende...
15879              jmp  S5CF3          ;Fehler ausgeben.
15880
15881 :x7302          rts
15882
15883 ; 2: Dateien retten.
15884 :N7303          lda  #$00
15885              sta  V0422          ;Aktuelles VLIR-Mod.
15886
15887 ; TODO:
15888 ; Die Dateisuche kann aktuell nur mit
15889 ; V046D nach gelöschten Dateien suchen,
15890 ; da r12L=%10xxxxxx auch die regulären
15891 ; Dateien in die Liste mit aufnimmt.
15892 ; Evtl. r12L erweitern?
15893              lda  #$00
15894              sta  r10L          ;Nur Ordner-Nr.=0!
15895              sta  r11H          ;0=Nichts überlesen.
15896
15897 ; TODO:
15898 ; Auf 1581/Native können hiermit nur
15899 ; gelöschte Dateien innerhalb der
15900 ; ersten 144 Einträge gefunden werden!
15901              lda  #144          ;Nur 144 Dateien
15902              sta  r11L          ;testen.
15903
15904              lda  #%10000000          ;Gelöschte Dateien.
15905              sta  r12L
15906              lda  #%10000000          ;Alle Dateitypen.
15907              sta  r12H
15908
15909              lda  #17          ;Länge Dateiname.
15910              sta  r13L
15911              lda  #4          ;Bytes überlesen.
15912              sta  r13H

```

```

15913
15914         lda    #< v7B58           ;Puffer für
15915         sta    r3L                 ;Dateinamen.
15916         lda    #> v7B58
15917         sta    r3H
15918
15919         ldy    #$00
15920         tya
15921 :x732D     sta    (r3),y
15922         iny
15923         bne    x732D
15924
15925 ; TODO:
15926 ; Evtl. r12L erweitern?
15927         inc    V046D               ;Gelöscht: EIN.
15928         jsr    S2603               ;Dateien suchen.
15929         dec    V046D               ;Gelöscht: AUS.
15930
15931         lda    #< v7B58
15932         sta    r3L
15933         lda    #> v7B58
15934         sta    r3H
15935
15936         lda    r14L
15937         sta    v72EB
15938         beq    x7381
15939
15940 :z734A     ldy    #0
15941 :x734C     lda    (r3),y
15942         cmp    #$a0
15943         beq    x737A
15944         cmp    #$20
15945         bcc    x7377
15946         cmp    #$7f
15947         bcs    x7377
15948 :z735A     iny
15949         cpy    #16
15950         bne    x734C
15951
15952         lda    #NULL
15953         sta    (r3),y
15954
15955         dec    r14L
15956         beq    x7381
15957
15958         lda    #< 17
15959         clc
15960         adc    r3L
15961         sta    r3L
15962         lda    #> 17
15963         adc    r3H
15964         sta    r3H
15965
15966         jmp    z734A
15967

```

```

15968 :x7377          lda    #$3f
15969                b     $2c
15970 :x737A          lda    #$00
15971                sta    (r3),y
15972                jmp    z735A
15973
15974 :x7381          lda    v72EB                ;Anzahl Dateien.
15975                bne    x7394
15976                lda    V046E                ;Eine/Alle retten.
15977                beq    x7394
15978                dec    V046E                ;Eine/Alle retten.
15979
15980 ; *FEHLER*
15981 ; Im Textmodus wird durch den Aufruf
15982 ; von S4296 der Speicherbereich für
15983 ; VLIR-Module überschrieben => Panic!
15984 ;---
15985                jsr    S4296                ;Update akt.Fenster.
15986                jmp    z73BD
15987 ;---
15988                jsr    S524C                ;Dat.-Ausw. aufheben.
15989                jsr    S54E3                ;Hauptmenü.
15990                jmp    S4296                ;Update akt.Fenster.
15991 ;---
15992
15993 :x7394          lda    V046E                ;Eine/Alle retten.
15994                bne    x73C9
15995                lda    v72EB                ;Anzahl Dateien.
15996                sta    V04B7                ;Anzahl mark.Dateien.
15997                jsr    S5802                ;Anzahl anzeigen.
15998
15999                lda    #< d74BF
16000                sta    r0L
16001                lda    #> d74BF
16002                sta    r0H
16003                jsr    S2095                ;DBox ohne Recover.
16004
16005                lda    v72EB                ;Anzahl Dateien.
16006                beq    z73BD                ; => Keine Dateien.
16007                lda    v707E                ;Doppelklick?
16008                bne    x73C3                ; => Ja, weiter...
16009
16010                lda    r0L
16011                cmp    #CANCEL                ;Abbruch?
16012                bne    x73C3                ; => Nein, weiter...
16013
16014 :z73BD          jsr    S524C                ;Dat.-Ausw. aufheben.
16015                jmp    S54E3                ;Hauptmenü.
16016
16017 :x73C3          lda    r0L
16018                cmp    #$40                ;Alle Dateien retten?
16019                bne    x73D3                ; => Nein, weiter...
16020
16021 :x73C9          ldy    #$00
16022                sty    v72E9                ;Markierte Datei.

```

```

16023      iny
16024      dec    v72EB          ;Anzahl Dateien.
16025      b $2c
16026 :x73D3      ldy    #$00
16027      sty    V046E          ;Eine/Alle retten.
16028
16029      lda    #< v7B58
16030      sta    r6L
16031      lda    #> v7B58
16032      sta    r6H
16033
16034      ldy    v72E9          ;Markierte Datei.
16035 :x73E3      beq    x73F5
16036
16037      lda    #< 17
16038      clc
16039      adc    r6L
16040      sta    r6L
16041      lda    #> 17
16042      adc    r6H
16043      sta    r6H
16044      dey
16045      bpl    x73E3
16046
16047 :x73F5      ldy    #16          ;Dateiname kopieren.
16048 :x73F7      lda    (r6),y
16049      sta    v7B0C,y
16050      dey
16051      bpl    x73F7
16052
16053      lda    v72EB          ;Anzahl Dateien.
16054      sta    V04B7          ;Anzahl mark.Dateien.
16055
16056      jsr    S5802          ;Anzahl anzeigen.
16057
16058 ; Zeiger auf Verzeichnis-Anfang.
16059      jsr    Get1stDirEntry
16060      txa
16061      bne    x742C
16062
16063 ; Dateiname suchen.
16064 :x740E      ldy    #$00
16065      lda    (r5),y
16066      bne    x7426
16067
16068      ldy    #3 +0
16069 :x7416      lda    v7B0C -3,y
16070      beq    x742D
16071      cmp    (r5),y
16072      bne    x7426
16073      iny
16074      cpy    #3 +16
16075      bne    x7416
16076      beq    x742D
16077

```



```

16078 :x7426      jsr    GetNxtDirEntry
16079          txa
16080          beq    x740E
16081 :x742C      rts
16082
16083 ; Datei im Verzeichnis retten.
16084 ; Übergabe: r1 = Tr/Se Verzeichnisblock.
16085 ;           r5 = Zeiger auf Verzeichnis-Eintrag.
16086 :x742D      lda    r1H
16087          pha
16088          lda    r1L
16089          pha
16090
16091          lda    r5H
16092          pha
16093          lda    r5L
16094          pha
16095
16096          jsr    i_MoveData      ;Dir-Block retten.
16097          w diskBlkBuf
16098          w fileHeader
16099          w 256
16100
16101          jsr    EnterTurbo      ;TurboDOS ein.
16102          txa
16103          beq    x7455          ; => OK, weiter...
16104
16105          pla
16106          sta    r5L
16107          pla
16108          sta    r5H
16109
16110          pla
16111          sta    r1L
16112          pla
16113          sta    r1H
16114          rts
16115
16116 :x7455      jsr    InitForIO      ;I/O aktivieren.
16117
16118 ; Hinweis:
16119 ; Hier wird r5 von diskBlkBuf auf
16120 ; fileHeader umgeleitet, da Valiedate
16121 ; hier den Verzeichnisblock erwartet.
16122          inc    r5H
16123
16124          sec
16125          jsr    z7970          ;Datei retten.
16126          txa                  ;Fehler?
16127          beq    x7481          ; => Nein, weiter...
16128
16129          stx    w747C +1      ;Fehlercode.
16130
16131 ; Hinweis:
16132 ; Hier wird der Verzeichnisblock von

```

```

16133 ; fileHeader mit beschädigter Datei
16134 ; nach diskBlkBuf übertragen.
16135         jsr     z74A4                ;Dir-Block holen.
16136
16137         pla
16138         sta     r5L
16139         pla
16140         sta     r5H
16141
16142         pla
16143         sta     r1L
16144         pla
16145         sta     r1H
16146
16147         ldy     #3
16148         lda     #NULL                ;Dateiname löschen.
16149         sta     (r5),y
16150
16151         jsr     z74AE                ;Dir-Block speichern.
16152
16153 :w747C         ldx     #$00                ;Wird verändert!
16154         jmp     S397B                ;Fehler, Abbruch...
16155
16156 ; Hinweis:
16157 ; Hier wird der Verzeichnisblock von
16158 ; fileHeader mit geretteter Datei nach
16159 ; diskBlkBuf übertragen.
16160 :x7481         jsr     z74A4                ;Dir-Block holen.
16161
16162         pla
16163         sta     r5L
16164         pla
16165         sta     r5H
16166
16167         pla
16168         sta     r1L
16169         pla
16170         sta     r1H
16171
16172         ldx     %%10000000 ! PRG
16173         ldy     #$15
16174         lda     (r5),y                ;VLIR-Datei?
16175         beq     x7499                ; => Nein, weiter...
16176 ;         ldx     %%10000000 ! USR
16177         inx
16178 :x7499         txa
16179         ldy     #$00
16180         sta     (r5),y                ;Dateityp setzen.
16181
16182         jsr     z74AE                ;Dir-Block speichern.
16183
16184 ; TODO:
16185 ; Diese Routine wird nur von hier aus
16186 ; aufgerufen. Da "Dateien retten" auch
16187 ; das akt. VLIR-Modul auf $00 setzt,

```

```

16188 ; wird damit das Modul neu geladen.
16189         jmp     S3989                ;Weitere retten...
16190
16191 ; Verzeichnisblock zurücksetzen.
16192 :z74A4         jsr     i_MoveData
16193                 w fileHeader
16194                 w diskBlkBuf
16195                 w 256
16196
16197                 rts
16198
16199 ; Verzeichnisblock speichern.
16200 :z74AE         lda     #< diskBlkBuf
16201                 sta     r4L
16202                 lda     #> diskBlkBuf
16203                 sta     r4H
16204                 jsr     WriteBlock
16205
16206                 jsr     DoneWithIO        ;I/O abschalten.
16207                 jmp     PutDirHead
16208
16209 ; Dialogbox: Auswahl gelöschte Dateien.
16210 ;
16211 ; TODO:
16212 ; Füllmuster für Schatten entspricht
16213 ; nicht dem Standard!
16214 :d74BF
16215                 b %00000111    ;Schatten: Muster #7.
16216 ;                 b %00000001    ;Standard: Muster #1.
16217
16218                 b DBOX_Y0,DBOX_Y1
16219                 w DBOX_X0,DBOX_X1
16220
16221                 b DB_USR_ROUT
16222                 w r6F7C
16223
16224                 b OK            , $11, $08
16225
16226                 b DBUSRICON, $11, $30
16227                 w v74D5
16228
16229                 b CANCEL      , $11, $58
16230                 b NULL
16231
16232 ; Daten für "Alle"-Icon.
16233 :v74D5         w GR74DD
16234                 b $00, $00, $06, $10
16235                 w r752F
16236
16237 ; "Alle"-Icon.
16238 :GR74DD         b $05
16239                 b $ff
16240                 b $82
16241                 b $fe, $80
16242                 b $04

```

```

16243      b    $00
16244      b $82
16245      b    $03,$80
16246      b $04
16247      b    $00
16248      b $82
16249      b    $03,$80
16250      b $04
16251      b    $00
16252      b $ac
16253      b    $03,$80,$70,$e0,$70,$3f,$83,$80
16254      b    $f8,$e0,$70,$38,$03,$81,$dc,$e0
16255      b    $70,$38,$03,$81,$fc,$e0,$70,$3e
16256      b    $03,$81,$dc,$e0,$70,$38,$03,$81
16257      b    $dc,$e0,$70,$38,$03,$81,$dc,$fe
16258      b    $7f,$3f,$83,$80
16259      b $04
16260      b    $00
16261      b $82
16262      b    $03,$80
16263      b $04
16264      b    $00
16265      b $82
16266      b    $03,$80
16267      b $04
16268      b    $00
16269      b $81
16270      b    $03
16271      b $06
16272      b    $ff
16273      b $81
16274      b    $7f
16275      b $05
16276      b    $ff
16277
16278 ; Alle Dateien wieder herstellen.
16279 :r752F      lda    #$40                ;Alle Dateien wieder
16280           sta    sysDBData            ;herstellen.
16281
16282           jmp    RstrFrmDialogue
16283
16284 ; Disk ausfräumen.
16285 ; TD13: Validate
16286 :z7537      jsr    z7541
16287           txa
16288           bne    x7540
16289
16290 ; TODO:
16291 ; Stand hier früher der Aufruf zur
16292 ; Routine um den BOOT-Sektor auf Disk
16293 ; zu reservieren? -> JSR z7ACD
16294 ; TD128 reserviert den Boot-Sektor!
16295 ; Hinweis:
16296 ; Der Boot-Sektor sollte zuerst als
16297 ; "Belegt" markiert werde!

```

```

16298
16299 ; *DUMMY*
16300             nop
16301             nop
16302             nop
16303
16304 :x7540             rts
16305
16306 :z7541             ldx    curDrive
16307                 lda    RealDrvType -8,x
16308                 cmp    #DrvPCDOS
16309                 beq    x7554
16310
16311 ; *FEHLER*
16312 ; Für Native wird nur Bit%2 getestet,
16313 ; bei künftigen Laufwerkstypen führt
16314 ; das ggf. zu einem Fehler.
16315                 and    %%00000100             ;ST_DMODES?
16316                 cmp    #DrvNative
16317                 bne    x7554
16318
16319                 jsr    z78CC                     ; => OpenRootDir.
16320
16321 :x7554             jsr    z78A4                     ; => OpenDisk.
16322                 txa
16323                 bne    x7560
16324
16325                 jsr    z75BC                     ;BAM löschen.
16326                 txa
16327                 beq    x7561
16328 :x7560             rts
16329
16330 ; Verzeichnis überprüfen.
16331 :x7561             jsr    EnterTurbo             ;TurboDOS ein.
16332                 txa
16333                 beq    x7568                     ; => OK, weiter...
16334                 rts
16335
16336 :x7568             jsr    InitForIO             ;I/O aktivieren.
16337
16338                 lda    curType
16339                 jsr    z794E                     ;Anfang Verzeichnis.
16340
16341 :x7571             jsr    z78D8                     ;Dir-Block prüfen.
16342                 txa
16343                 bne    x75A5
16344
16345                 lda    fileHeader +1
16346                 sta    r1H
16347                 lda    fileHeader +0
16348                 sta    r1L                     ;Verzeichnis-Ende?
16349                 bne    x7571                     ; => Nein, weiter...
16350
16351                 lda    #< curDirHead
16352                 sta    r5L

```

```

16353      lda    #> curDirHead
16354      sta    r5H
16355      jsr    ChkDkGEOS
16356      bit    isGEOS                ;GEOS-Diskette?
16357      bpl    x75AC                ; => Nein, weiter...
16358
16359      lda    curDirHead +$ac
16360      sta    r1H
16361      lda    curDirHead +$ab
16362      sta    r1L                ;Borderblock?
16363      beq    x75AC                ; => Nein, weiter...
16364
16365      jsr    z78D8                ;Dir-Block prüfen.
16366      txa
16367      beq    x75AC
16368
16369 :x75A5      pha
16370      jsr    DoneWithIO          ;I/O abschalten.
16371      pla
16372      tax                ;Fehlerstatus.
16373      rts
16374
16375 :x75AC      jsr    DoneWithIO          ;I/O abschalten.
16376      jsr    PutDirHead          ;BAM speichern.
16377
16378      jsr    z7882                ;NativeMode?
16379      bne    x75BB                ; => Nein, weiter...
16380
16381      jsr    z77BD                ;Validate SubDir.
16382      txa
16383 :x75BB      rts
16384
16385 ; BAM löschen.
16386 ; Löscht alle Blöcke in der BAM
16387 ; Übergabe: curDirHead
16388 ; Rückgabe: X = Fehlernummer.
16389 ; TD13: ClearBAM
16390 :z75BC      lda    curType
16391      and    #%00001111          ;ST_DMODES?
16392
16393      cmp    #Drv1581
16394      beq    x75D2
16395      cmp    #DrvNative
16396      beq    x75CC
16397
16398      jmp    z764E                ;1541/71-BAM löschen.
16399
16400 :x75CC      jmp    z76E2                ;Native-BAM löschen.
16401
16402 ; TODO:
16403 ; GateWay-RAMDisk-BAM löschen.
16404 ; Wird nicht mehr verwendet.
16405      jmp    z7747
16406
16407 ; 1581-BAM löschen.

```

```

16408 :x75D2      ldy    #16
16409 :x75D4      lda    #40
16410          sta    dir2Head,y
16411          sta    dir3Head,y
16412          iny
16413          ldx    #4
16414          lda    #$ff
16415 :x75E1      sta    dir2Head,y
16416          sta    dir3Head,y
16417          iny
16418          dex
16419          bpl    x75E1
16420          tya
16421          bne    x75D4
16422
16423          lda    #$28
16424          sta    dir2Head +0
16425          lda    #$02
16426          sta    dir2Head +1
16427          lda    #$00
16428          sta    dir3Head +0
16429          lda    #$ff
16430          sta    dir3Head +1
16431
16432          lda    #$25
16433          sta    dir2Head +$fa
16434          lda    #$f8
16435          sta    dir2Head +$fb
16436
16437 ; Verzeichnis in BAM belegen.
16438 :z760C      lda    curType
16439          jsr    z794E          ;Anfang Verzeichnis.
16440
16441          lda    r1L
16442          sta    curDirHead +0
16443          lda    r1H
16444          sta    curDirHead +1
16445
16446          jsr    EnterTurbo      ;TurboDOS ein.
16447          txa
16448          bne    x764D          ; => Fehler, Abbruch.
16449
16450          jsr    InitForIO      ;I/O aktivieren.
16451
16452          jsr    z79EB          ;Blöcke belegen.
16453          txa
16454          bne    x764A          ; => Fehler, Abbruch.
16455
16456          lda    #< curDirHead
16457          sta    r5L
16458          lda    #> curDirHead
16459          sta    r5H
16460          jsr    ChkDkGEOS
16461          bit    isGEOS          ;GEOS-Diskette?
16462          bpl    x764A          ; => Nein, weiter...

```

```

16463
16464         lda    curDirHead +$ac
16465         sta    r6H
16466         lda    curDirHead +$ab
16467         sta    r6L                ;Borderblock?
16468         beq    x764A                ; => Nein, weiter...
16469
16470         jsr    z7A23                ;Block belegen.
16471
16472 :x764A     jsr    DoneWithIO        ;I/O abschalten.
16473 :x764D     rts
16474
16475 ; 1541/71-BAM löschen.
16476 :z764E     pha
16477
16478         lda    #$01
16479         sta    r1L
16480
16481         ldy    #$04
16482 :x7655     sty    r0L
16483         jsr    z7A31                ;max.Sek./Track.
16484
16485         ldy    r0L
16486         lda    r1H
16487         sta    curDirHead +0,y
16488         lda    #$ff
16489         sta    curDirHead +1,y
16490         sta    curDirHead +2,y
16491
16492         lda    r1H
16493         sec
16494         sbc    #$10
16495         tax
16496         lda    v7AA9 -1,x
16497         sta    curDirHead +3,y
16498         iny
16499         iny
16500         iny
16501         iny
16502         inc    r1L
16503         cpy    #$90
16504         bcc    x7655
16505
16506         dec    curDirHead +$48
16507
16508         lda    #$fe
16509         sta    curDirHead +$49
16510
16511         pla
16512         cmp    #$02
16513         bne    x76DF
16514
16515         lda    curDirHead +$03
16516         beq    x76DF                ; => 1541-BAM...
16517

```



```

16518      jsr    i_FillRam
16519      w 256
16520      w dir2Head
16521      b $00
16522
16523      jsr    i_FillRam
16524      w 105
16525      w dir2Head
16526      b $ff
16527
16528      lda    #$24
16529      sta    r1L
16530
16531      lda    #$02
16532      sta    r0H
16533
16534      ldy    #$dd
16535 :x76AB    sty    r0L
16536      jsr    z7A31          ;max.Sek./Track.
16537
16538      ldy    r0L
16539      lda    r1H
16540      sta    curDirHead,y
16541
16542      lda    r1H
16543      sec
16544      sbc    #$10
16545      tax
16546      lda    v7AA9 -1,x
16547      ldx    r0H
16548      sta    dir2Head,x
16549
16550      lda    r0H
16551      clc
16552      adc    #$03
16553      sta    r0H
16554      inc    r1L
16555      iny
16556      bne    x76AB
16557
16558      lda    #$00
16559      sta    curDirHead +$ee
16560      sta    dir2Head +$33
16561      sta    dir2Head +$34
16562      sta    dir2Head +$35
16563
16564 :x76DF    jmp    z760C
16565
16566 ; Native-BAM löschen.
16567 :z76E2    jsr    z77A7          ;BAM-Block löschen.
16568
16569      jsr    InitForIO          ;I/O aktivieren.
16570
16571      lda    #$01          ;Zeiger auf ersten
16572      sta    r6L          ;Native-Sektor.

```

```

16573          lda    #$00
16574          sta    r6H
16575
16576 :x76F0      jsr    z7A23          ;Block belegen.
16577
16578          inc    r6H
16579          lda    r6H
16580          cmp    #$20          ;BAM gelöscht?
16581          bcc    x76F0          ; => Nein, weiter...
16582
16583          jsr    DoneWithIO      ;I/O abschalten.
16584          jsr    PutDirHead      ;BAM speichern.
16585          txa
16586          beq    x7705
16587 :x7704      rts
16588
16589 :x7705      jsr    EnterTurbo    ;TurboDOS ein.
16590          txa
16591          bne    x7704          ; => Fehler, Abbruch.
16592
16593          jsr    InitForIO       ;I/O aktivieren.
16594
16595          jsr    z77B2          ;BAM-Block löschen.
16596
16597          lda    #$01          ;Zweiter BAM-Block.
16598          sta    r1L
16599          lda    #$03
16600          sta    r1H
16601
16602          lda    #< diskBlkBuf    ;Inhalt BAM-Block.
16603          sta    r4L
16604          lda    #> diskBlkBuf
16605          sta    r4H
16606 :x7721      jsr    WriteBlock    ;Block speichern.
16607          txa
16608          beq    x772E          ; => OK, weiter...
16609          pha
16610          jsr    DoneWithIO      ;I/O abschalten.
16611          pla
16612          tax
16613          rts
16614
16615 :x772E      inc    r1H
16616          lda    r1H
16617          cmp    #$22          ;BAM gelöscht?
16618          bcc    x7721          ; => Nein, weiter...
16619
16620          jsr    DoneWithIO      ;I/O abschalten.
16621
16622          jsr    GetDirHead      ;BAM einlesen.
16623          txa
16624          bne    x7704          ; => Fehler, Abbruch.
16625
16626          lda    #$3f
16627          sta    dir2Head +$24

```

```
16628
16629                jmp    z760C                ;Dir in BAM belegen.
16630
16631 ; RAMDisk aufräumen (gateWay-NativeRAMDisk)
16632 ;
16633 ; TODO:
16634 ; Code stammt aus GeoDOS64, wird in
16635 ; TopDesk nicht mehr verwendet, da
16636 ; nicht unter GateWay lauffähig.
16637 ;---
16638 :z7747            jsr    z77A7                ;BAM-Block löschen.
16639
16640                jsr    InitForIO            ;I/O aktivieren.
16641
16642                lda    #$01                ;Erster BAM-Block.
16643                sta    r6L
16644                lda    #$00
16645                sta    r6H
16646
16647 :x7755            jsr    z7A23                ;Block belegen.
16648                inc    r6H
16649                lda    r6H
16650                cmp    #$05                ;BAM gelöscht?
16651                bcc    x7755                ; => Nein, weiter...
16652
16653                jsr    DoneWithIO            ;I/O abschalten.
16654
16655                jsr    PutDirHead            ;BAM speichern.
16656                txa
16657                beq    x776A                ; => OK, weiter...
16658 :x7769            rts
16659
16660 :x776A            jsr    EnterTurbo            ;TurboDOS ein.
16661                txa
16662                bne    x7769                ; => Fehler, Abbruch.
16663
16664                jsr    InitForIO            ;I/O aktivieren.
16665
16666                jsr    z77B2                ;BAM-Block löschen.
16667
16668 ; BAM-Blöcke $01/$03-$05 speichern.
16669                lda    #$01                ;Zweiter BAM-Block.
16670                sta    r1L
16671                lda    #$03
16672                sta    r1H
16673
16674                lda    #< diskBlkBuf
16675                sta    r4L
16676                lda    #> diskBlkBuf
16677                sta    r4H
16678
16679 :x7786            jsr    WriteBlock            ;Block speichern.
16680                txa
16681                beq    x7793
16682
```

```

16683          pha
16684          jsr   DoneWithIO          ;I/O abschalten.
16685          pla
16686          tax
16687          rts
16688
16689 :x7793          inc   r1H
16690          lda   r1H
16691          cmp   #$06                ;BAM gespeichert?
16692          bcc   x7786                ; => Nein, weiter...
16693
16694          jsr   DoneWithIO          ;I/O abschalten.
16695
16696          jsr   GetDirHead          ;BAM einlesen.
16697          txa
16698          bne   x7769                ; => Fehler, Abbruch.
16699
16700          jmp   z760C                ;Dir in BAM belegen.
16701 ; ---
16702
16703 ; Inhalt Native-BAM-Block $01/$02 löschen.
16704 :z77A7          ldy   #$20
16705          lda   #$ff
16706 :x77AB          sta   dir2Head,y
16707          iny
16708          bne   x77AB
16709          rts
16710
16711 ; Inhalt Native-BAM-Block $01/$xx löschen.
16712 :z77B2          ldy   #$00
16713          lda   #$ff
16714 :x77B6          sta   diskBlkBuf,y
16715          iny
16716          bne   x77B6
16717          rts
16718
16719 ; Unterverzeichnisse überprüfen.
16720 ;
16721 ; Code stammt aus GeoDOS64.
16722 :z77BD          lda   curType
16723          jsr   z794E                ;Anfang Verzeichnis.
16724
16725          lda   #< fileHeader
16726          sta   r4L
16727          lda   #> fileHeader
16728          sta   r4H
16729
16730 :x77CB          jsr   GetBlock          ;Block lesen.
16731          txa
16732          bne   x77FF
16733
16734          ldy   #$02
16735 :x77D3          lda   fileHeader,y
16736          and   #%00001111          ;FTYPE_MODES?
16737          cmp   #FTYPE_DIR          ;CMD-SubDir?

```

```

16738      beq    x783C          ; => Ja, weiter...
16739
16740 :z77DC      tya
16741          clc
16742          adc    #$20
16743          tay
16744          bcc    x77D3          ; => Nächste Datei.
16745
16746          lda    fileHeader +1
16747          sta    r1H
16748          lda    fileHeader +0
16749          sta    r1L          ;Verzeichnis-Ende?
16750          bne    x77CB          ; => Nein, weter..
16751
16752          ldx    curDirHead +$22
16753          ldy    curDirHead +$23
16754          cpx    #$00
16755          bne    x7800
16756          cpy    #$00          ;ROOT-Verzeichnis?
16757          bne    x7800          ; => Nein, weiter...
16758
16759          ldx    #NO_ERROR
16760 :x77FF      rts
16761
16762 ; Zurück zum übergeordneten Verzeichnis.
16763 :x7800      lda    curDirHead +$24
16764          pha
16765          lda    curDirHead +$25
16766          pha
16767          lda    curDirHead +$26
16768          pha
16769
16770          txa
16771          pha
16772          tya
16773          pha
16774          jsr    PutDirHead      ;BAM speichern.
16775          pla
16776          sta    r1H
16777          pla
16778          sta    r1L
16779
16780          jsr    z78D2          ; => OpenSubDir.
16781
16782          pla
16783          sta    w7837 +1          ;Zeiger auf Eintrag.
16784          pla
16785          sta    r1H
16786          pla
16787          sta    r1L
16788
16789          txa
16790          bne    x77FF          ; => Fehler, Abbruch.
16791
16792          lda    #< fileHeader

```

```

16793          sta    r4L
16794          lda    #> fileHeader
16795          sta    r4H
16796          jsr    GetBlock          ;Parent-Header.
16797          txa
16798          bne    x77FF          ; => Fehler, Abbruch.
16799
16800:w7837      ldy    #$ff          ;Wird verändert!
16801          jmp    z77DC          ;Nächster Eintrag.
16802
16803 ; Native-SubDir verarbeiten.
16804:x783C      tya
16805          pha
16806          jsr    PutDirHead
16807          pla
16808          tay
16809
16810          lda    fileHeader +1,y
16811          sta    r1L
16812          lda    fileHeader +2,y
16813          sta    r1H
16814
16815          jsr    z78D2          ; => OpenSubDir.
16816          txa
16817          bne    x785C          ; => Fehler, Abbruch.
16818
16819 ; Hinweis:
16820 ; Zuerst das Unterverzeichnis selbst
16821 ; überprüfen/validieren.
16822          jsr    z785D          ;Verzeichniszweig.
16823          txa
16824          bne    x785C          ; => Fehler, Abbruch.
16825
16826 ; Hinweis:
16827 ; Danach alle Unterverzeichnisse im
16828 ; Verzeichnis überprüfen/validieren.
16829          jmp    z77BD          ;Validate SubDir.
16830
16831:x785C      rts
16832
16833 ; Verzeichniszweig überprüfen.
16834:z785D      jsr    EnterTurbo    ;TurboDOS ein.
16835          txa
16836          bne    x7881          ; => Fehler, Abbruch.
16837
16838          jsr    InitForIO      ;I/O aktivieren.
16839
16840          lda    curType
16841          jsr    z794E          ;Anfang Verzeichnis.
16842
16843:x786C      jsr    z78D8          ;Dir-Block prüfen.
16844          txa
16845          bne    x787E
16846
16847          lda    fileHeader +1

```

```

16848          sta    r1H
16849          lda    fileHeader +0
16850          sta    r1L          ;Verzeichnis-Ende?
16851          bne     x786C        ; => Nein, weiter...
16852
16853 :x787E          jmp    DoneWithIO      ;I/O abschalten.
16854
16855 :x7881          rts
16856
16857 ; Auf NativeMode testen.
16858 ;
16859 ; TODO:
16860 ; Wird nur 1x ausgeführt!
16861 :z7882          ldy    curDrive
16862          lda     RealDrvMode -8,y
16863          and     #SET_MODE_SUBDIR
16864          cmp     #SET_MODE_SUBDIR
16865          rts
16866
16867 ; TODO:
16868 ; Code wird nicht mehr ausgeführt?
16869 ;---
16870          ldy     #$01
16871          lda     (r15),y
16872          sta     r14H
16873          dey
16874          lda     (r15),y
16875          sta     r14L
16876          lda     #$02
16877          clc
16878          adc     r15L
16879          sta     r15L
16880          bcc     x78A3
16881          inc     r15H
16882 :x78A3          rts
16883 ;---
16884
16885 ; Diskette öffnen und Diskname einlesen.
16886 ; Ersatz für OpenDisk ohne CalcBlksFree.
16887 :z78A4          jsr     NewDisk
16888          txa
16889          bne     x78CB
16890
16891          jsr     GetDirHead
16892          txa
16893          bne     x78CB
16894
16895          jsr     ChkDkGEOS
16896
16897          ldx     #r1
16898          jsr     GetPtrCurDkNm
16899
16900          lda     #< curDirHead +$90
16901          sta     r0L
16902          lda     #> curDirHead +$90

```

```

16903          sta    r0H
16904
16905          ldx    #r0
16906          ldy    #r1
16907          lda    #16
16908          jsr    CopyFString
16909
16910          ldx    #NO_ERROR
16911 :x78CB      rts
16912
16913 ; TODO:
16914 ; OpenRootDir und OpenSubDir rufen
16915 ; am Ende OpenDisk auf, dadurch wird
16916 ; auch GetDirHead ausgeführt.
16917
16918 ; Hauptverzeichnis öffnen.
16919 ;
16920 ; TODO:
16921 ; Wird nur 1x ausgeführt!
16922 :z78CC      jsr    OpenRootDir
16923            jmp    GetDirHead
16924
16925 ; Unterverzeichnis öffnen.
16926 :z78D2      jsr    OpenSubDir
16927            jmp    GetDirHead
16928
16929 ; Verzeichnisblock überprüfen.
16930 :z78D8      lda    r1H
16931            pha
16932            lda    r1L
16933            pha
16934
16935            lda    #< fileHeader
16936            sta    r4L
16937            lda    #> fileHeader
16938            sta    r4H
16939            jsr    ReadBlock
16940            txa
16941            beq    x78EF
16942
16943            jmp    z7947
16944
16945 :x78EF      lda    r4L
16946            clc
16947            adc    #< 2
16948            sta    r5L
16949            lda    r4H
16950            adc    #> 2
16951            sta    r5H
16952
16953 :z78FC      ldy    #$00
16954            lda    (r5),y
16955            bmi    z7913          ; => Closed...
16956 ; TODO:
16957 ; Wenn Datei "gelöscht", dann Eintrag

```



```

16958 ; im Verzeichnis löschen?
16959         beq     x790B             ;???
16960
16961         ora     #%100000000       ;Closed-Flag setzen.
16962         sta     (r5),y
16963         jmp     z7913
16964
16965 :x790B         lda     #$00         ;Datei löschen.
16966         tay
16967         sta     (r5),y
16968         jmp     z7924             ; => Nächste Datei...
16969
16970 :z7913         ldz     #$16
16971         lda     (r5),y
16972         cmp     #TEMPORARY        ;SWAPFILE?
16973         beq     x790B             ; => Ja, weiter...
16974
16975         jsr     z796F             ;Datei überprüfen.
16976 ; TODO:
16977 ; Warum nicht einfach TXA/BNE z7947?
16978         txa
16979         beq     z7924             ; => Kein, Fehler...
16980         clv
16981         bvc     z7947             ; => Abbruch...
16982
16983 :z7924         lda     r5L         ;Zeiger auf
16984         clc                     ;nächste Datei...
16985         adc     #$20
16986         sta     r5L         ;Block bearbeitet?
16987         bcs     x7930         ; => Ja, weiter...
16988         jmp     z78FC         ;Nächste Datei...
16989
16990 :x7930         pla                     ;Tr/Se Dir-Block.
16991         sta     r1L
16992         pla
16993         sta     r1H
16994
16995         lda     #< fileHeader
16996         sta     r4L
16997         lda     #> fileHeader
16998         sta     r4H
16999         jsr     WriteBlock        ;Block speichern.
17000         txa
17001         bne     x794D             ; => Fehler, Abbruch.
17002
17003         jmp     VerWriteBlock     ;VERIFY...
17004
17005 :z7947         pla                     ;Tr/Se Dir-Block.
17006         sta     r1L
17007         pla
17008         sta     r1H
17009 :x794D         rts
17010
17011 ; Zeiger auf ersten Verzeichnisblock.
17012 ; Übergabe: AKKU = driveType

```

```

17013 ;
17014 ; TODO:
17015 ; Warum nicht über Get1stDirEntry?
17016 :z794E          and    #%00001111          ;ST_DM0DES?
17017              cmp    #Drv1581
17018              beq    x795E
17019              cmp    #DrvNative
17020              beq    x7964
17021
17022              lda    #$12                    ;1541/1571.
17023              ldy    #$01
17024              bne    x796A
17025
17026 :x795E          lda    #$28                    ;1581.
17027              ldy    #$03
17028              bne    x796A
17029
17030 :x7964          lda    curDirHead +0          ;Native.
17031              ldy    curDirHead +1
17032
17033 :x796A          sta    r1L
17034              sty    r1H
17035              rts
17036
17037 ; Datei überprüfen.
17038 ; Übergabe: r5 = Zeiger auf Verzeichnis-Eintrag.
17039 ; Rückgabe: X = Fehlernummer.
17040 ; TD13: ValidateFile
17041 :z796F          clc                          ;Überprüfe Datei...
17042
17043 ; Datei überprüfen.
17044 ; Übergabe: r5 = Zeiger auf Verzeichnis-Eintrag.
17045 ;          C = 0: Status "Überprüfe Datei"
17046 ;          1: Status "Rette Datei"
17047 ; Rückgabe: X = Fehlernummer.
17048 :z7970          jsr    z7A6B                  ;Status anzeigen.
17049
17050              lda    #$00
17051              sta    r2L
17052              sta    r2H
17053
17054              ldy    #$16
17055              lda    (r5),y
17056              beq    x79C8
17057
17058              ldy    #$13
17059              jsr    z79E1
17060
17061              jsr    z79EB
17062              txa
17063              bne    x79E0
17064
17065              ldy    #$15
17066              lda    (r5),y
17067              beq    x79C8

```

```
17068
17069         ldy    #$01
17070         jsr    z79E1
17071
17072         lda    #< fileTrScTab
17073         sta    r4L
17074         lda    #> fileTrScTab
17075         sta    r4H
17076         jsr    ReadBlock
17077         txa
17078         bne    x79E0
17079
17080         ldy    #$02
17081 :x79A5     lda    fileTrScTab,y
17082         sta    r1L
17083         iny
17084         ldx    fileTrScTab,y
17085         stx    r1H
17086
17087         cpy    #$01
17088         beq    x79C8
17089
17090         iny
17091
17092         lda    r1L
17093         beq    x79C5
17094
17095         tya
17096         pha
17097         jsr    z79EB
17098         pla
17099         tay
17100
17101         txa
17102         bne    x79E0
17103         beq    x79A5
17104
17105 :x79C5     txa
17106         bne    x79A5
17107
17108 :x79C8     ldy    #$01
17109         jsr    z79E1
17110
17111         jsr    z79EB
17112         txa
17113         bne    x79E0
17114
17115         ldy    #$1c
17116         lda    r2L
17117         sta    (r5),y
17118         iny
17119         lda    r2H
17120         sta    (r5),y
17121
17122         ldx    #NO_ERROR
```

```

17123 :x79E0          rts
17124
17125 :z79E1          lda    (r5),y
17126              sta    r1L
17127              iny
17128              lda    (r5),y
17129              sta    r1H
17130              rts
17131
17132 :z79EB          lda    r1L
17133              beq    x7A22
17134
17135              lda    #< diskBlkBuf
17136              sta    r4L
17137              lda    #> diskBlkBuf
17138              sta    r4H
17139
17140 ; TODO:
17141 ; Warum ReadLink über CallRoutine
17142 ; aufrufen? Warum TYA?
17143 :x79F7          ldx    #> ReadLink
17144              ldy    #< ReadLink
17145              tya
17146              jsr    CallRoutine
17147              txa
17148              bne    x7A22
17149
17150              lda    r1L
17151              sta    r6L
17152              lda    r1H
17153              sta    r6H
17154
17155              jsr    z7A23          ;Block belegen.
17156              txa
17157              bne    x7A22
17158
17159              inc    r2L
17160              bne    x7A16
17161              inc    r2H
17162
17163 :x7A16          lda    diskBlkBuf +1
17164              sta    r1H
17165              lda    diskBlkBuf +0
17166              sta    r1L
17167              bne    x79F7
17168
17169 :x7A22          rts
17170
17171 ; Einzelnen Block in BAM belegen.
17172 :z7A23          jsr    DoneWithIO          ;I/O abschalten.
17173
17174              jsr    AllocateBlock
17175              txa
17176              pha
17177              jsr    InitForIO          ;I/O aktivieren.

```

```

17178          pla
17179          tax
17180          rts
17181
17182 ; Auf max.Sektoren/Track testen.
17183 ;
17184 ; TODO:
17185 ; Hier wird im X-Register zwar ein
17186 ; INV_TRACK zurückgemeldet, aber das
17187 ; X-Register wird nie ausgewertet.
17188 :z7A31      lda    r1L
17189          beq    x7A44
17190
17191          lda    curType
17192          and    #%00001111          ;ST_DMODES?
17193          tay
17194          dey
17195          bne    x7A47          ;1541?
17196                                     ; => Nein, weiter...
17197
17197          lda    r1L
17198          cmp    #$24
17199          bcc    x7A50
17200
17201 :x7A44      ldx    #INV_TRACK
17202          rts
17203
17204 :x7A47      dey
17205          bne    x7A68          ;1571?
17206                                     ; => Nein, weiter...
17207
17207          lda    r1L
17208          cmp    #$47
17209          bcs    x7A44
17210
17211 :x7A50      ldy    #$07
17212 :x7A52      cmp    v7A9D,y
17213          bcs    x7A5C
17214          dey
17215          bpl    x7A52
17216          bmi    x7A44
17217
17218 :x7A5C      tya
17219          and    #$03
17220          tay
17221          lda    v7AA5,y
17222          sta    r1H
17223
17224          ldx    #NO_ERROR
17225          rts
17226
17227 :x7A68      ldx    #DEV_NOT_FOUND
17228          rts
17229
17230 ; Status "Überprüfe/Rette Datei" azeigen.
17231 :z7A6B      lda    r5H
17232          pha

```

```

17233         lda    r5L
17234         pha
17235
17236         php
17237
17238         jsr    DoneWithIO           ;I/O abschalten.
17239
17240         ldy    #3 +0                ;Dateiname kopieren.
17241 :x7A77      lda    (r5),y
17242         cmp    #$a0
17243         beq    x7A85
17244         sta    V0470 -3,y
17245         iny
17246         cpy    #3 +16
17247         bne    x7A77
17248
17249 :x7A85      lda    #NULL
17250         sta    V0470 -3,y
17251
17252         ldx    #$03                ;Status "Überprüfe".
17253         plp
17254         bcc    x7A90
17255         inx                ;Status "Rette".
17256
17257 :x7A90      jsr    S55B4           ;Status anzeigen.
17258
17259         jsr    InitForIO          ;I/O aktivieren.
17260
17261         pla
17262         sta    r5L
17263         pla
17264         sta    r5H
17265
17266 :x7A9C      rts
17267
17268 ; 1541/71: Tracks:
17269 :v7A9D      b $01,$12,$19,$1f,$24,$35,$3c,$42
17270
17271 ; 1541/71: Sektoren:
17272 :v7AA5      b $15,$13,$12,$11
17273
17274 ; Tabelle zum belegen von Sektoren in der BAM.
17275 :v7AA9      b %00000001
17276           b %00000011
17277           b %00000111
17278           b %00001111
17279           b %00011111
17280
17281 :t7AAE      b PLAINTEXT
17282           b "Inhalt von"
17283           b BOLDON,0
17284 :t7ABB      b PLAINTEXT
17285           b "löschen?",0
17286
17287 ;*DUMMY*

```

```

17288      nop
17289      nop
17290      nop
17291      nop
17292      nop
17293      nop
17294      nop
17295      nop
17296
17297 ; TODO:
17298 ; Ehemalige Routine zum reservieren
17299 ; eines Boot-Sektors. Wird hier unter
17300 ; TopDesk64 nicht verwendet.
17301 ; TD128 reserviert den Boot-Sektor!
17302 ;
17303 ; TODO:
17304 ; Bei NativeMode unnötig, da in der
17305 ; "leeren" BAM die ersten 32 Blocks
17306 ; als belegt markiert werden.
17307 ;
17308 :z7ACD      jsr    GetDirHead
17309
17310      lda    #$01
17311      sta    r1L
17312      lda    #$00
17313      sta    r1H
17314
17315      lda    #< diskBlkBuf
17316      sta    r4L
17317      lda    #> diskBlkBuf
17318      sta    r4H
17319      jsr    GetBlock
17320      txa
17321      bne    x7A9C
17322
17323      lda    diskBlkBuf +0      ;Disk mit Bootsek.?
17324      cmp    #"C"
17325      bne    x7A9C
17326      lda    diskBlkBuf +1
17327      cmp    #"B"
17328      bne    x7A9C
17329      lda    diskBlkBuf +2
17330      cmp    #"M"
17331      bne    x7A9C
17332
17333      lda    r1L                ;Ja, Boot-Sektor
17334      sta    r6L                ;reservieren.
17335      lda    r1H
17336      sta    r6H
17337      jsr    AllocateBlock
17338      txa
17339      bne    x7A9C
17340
17341      jmp    PutDirHead
17342

```

```
17343 :v7B0C          s 17 ;Dateiname für "Datei retten".
17344
17345 ; *DUMMY*
17346 ; Evtl. Überreste des ValidateBuffer
17347 ; aus TopDesk 1.3?
17348          s 59
17349
17350 ; Zwischenspeicher für Dateiliste.
17351 :v7B58          b $00
17352
```



```
17353
17354 ;
17355 ; SourceCode: src.mod#02.s
17356 ;
17357
17358 ;
17359 ; Modul-Info:
17360 ; 0 - TopDesk-Info
17361 ; 1 - Datei umbenennen
17362 ; 2 - Datei duplizieren
17363 ; 3 - Fortsetzung Datei duplizieren
17364 ;     Rücksprung aus mod.#09:
17365 ;     Verzeichnis duplizieren.
17366 ; 4 - GEOS beenden
17367 ;
17368 if .p
17369             t "TopSym"
17370             t "TopSym.MP3"
17371             t "TopSym.ROM"
17372             t "src.TopDesk.ext"
17373 endif
17374
17375             o BASE_MOD_A
17376             n "obj.#02"
17377
17378 ::ModEntry_0      jmp     N7086
17379 ::ModEntry_1      jmp     N71E0
17380 ::ModEntry_2      jmp     N71D1
17381 ::ModEntry_3      jmp     N7221
17382 ::ModEntry_4      jmp     N6EBB
17383
17384 ; 4: GEOS beenden:
17385 ; - Dialogbox öffnen.
17386 ; - Bildschirm mit Hinweis füllen.
17387 ; - Tastaturabfrage über appMain.
17388 ;
17389 ; TODO:
17390 ; GEOS-Reset/appMain statt Dialogbox.
17391 ;
17392 ; TODO:
17393 ; Warum wird hier das Register für die
17394 ; Dialogbox-Hintergrundfarbe überhaupt
17395 ; verändert? -> Nicht verwendet!
17396 ;
17397 ; Evtl. C_DBoxBack verändern für eine
17398 ; besonere DialogBox-Farbe?
17399 ; Siehe auch Fehlerbox!
17400 :N6EBB
17401 ;--- Kann entfallen:
17402             lda     COL043C             ;Farbe Dialogbox.
17403             pha
17404             lda     #$03             ;Farbe Cyan als
17405             sta     COL043C             ;Hintergrund.
17406 ;---
17407             lda     #< d7018
```

```

17408          sta    r0L
17409          lda    #> d7018
17410          sta    r0H
17411          jsr    S2095                ;DBox ohne Recover.
17412
17413 ;--- Kann entfallen:
17414          pla
17415          sta    COL043C                ;Farbe Dialogbox.
17416 ;---
17417
17418          lda    sysDBData
17419          cmp    #0K
17420          beq    x6EDB
17421          rts
17422
17423 :x6EDB          lda    #< d6EE6
17424          sta    r0L
17425          lda    #> d6EE6
17426          sta    r0H
17427          jmp    S2095                ;DBox ohne Recover.
17428
17429 ; Dialogbox: BASIC-Modus.
17430 :d6EE6          b %00000001
17431                b $00,$05
17432                w $0000,$000a
17433
17434                b DB_USR_ROUT
17435                w r6EF1
17436
17437                b NULL
17438
17439 ; BASIC-Meldung ausgeben.
17440 ;
17441 ; TODO:
17442 ; Register über eine Tabelle setzen.
17443 :r6EF1          lda    #SCREEN_Y0                ;Bildschirm löschen.
17444          sta    r2L
17445 ;              lda    #< SCREN_X0
17446          sta    r3L
17447 ;              lda    #> SCREN_X0
17448          sta    r3H
17449          lda    #SCREEN_Y1
17450          sta    r2H
17451          lda    #< SCREEN_X1
17452          sta    r4L
17453          lda    #> SCREEN_X1
17454          sta    r4H
17455
17456 ; TODO:
17457 ; Feste Farbvorgabe durch Systemwert
17458 ; ersetzen.
17459          lda    #$70                ;Gelbe Schrift.
17460          jsr    S1561                ;Screencolor setzen.
17461          lda    #$00                ;Füllmuster.
17462          jsr    S140C                ;Rechteck zeichnen.

```

```

17463
17464         lda    #< SCREEN_X1
17465         sta    rightMargin +0
17466         lda    #> SCREEN_X1
17467         sta    rightMargin +1
17468
17469         jsr    i_PutString
17470         w $0000
17471         b $32
17472         b BOLDON,OUTLINEON
17473         b "Sie können den Computer ausschalten",0
17474
17475 ;*DUMMY*
17476         nop
17477         nop
17478         nop
17479
17480         jsr    i_PutString
17481         w $0032
17482         b $64
17483         b PLAINTEXT
17484         b "oder drücken Sie die Space-Taste um in den",0
17485
17486         jsr    i_PutString
17487         w $0035
17488         b $78
17489         b PLAINTEXT
17490         b " Basic-Modus Ihres Computers zu gelangen.",0
17491
17492         lda    #< r6FB6
17493         sta    appMain +0
17494         lda    #> r6FB6
17495         sta    appMain +1
17496         jmp    ClearMouseMode
17497
17498 ; Tastaturabfrage für RESET-Modus.
17499 :r6FB6         lda    keyData
17500         cmp    #" "
17501         beq    x6FBE
17502         rts
17503
17504 :x6FBE         lda    curDrive
17505         jsr    SetDevice
17506         jsr    PurgeTurbo
17507
17508         sei
17509         lda    CPU_DATA
17510         and    #%11000000
17511         ora    #KRNL_BAS_IO_IN
17512         sta    CPU_DATA
17513
17514         ldy    #$00
17515 :x6FD2         lda    R8000,y
17516         sta    $8000,y
17517         iny

```

```

17518             bne    x6FD2
17519
17520             lda    $e395
17521             sta    $801d
17522             lda    $e396
17523             sta    $801e
17524             jmp    ($fffc)
17525
17526 ; RESET-Routine (ab $8000)
17527 :CBMRESET
17528 ; ---
17529 :R8000             w $8009
17530                 w $8009
17531                 b $c3,$c2,$cd,$38,$30
17532
17533 :R8009             sei
17534                 ldx    #$ff
17535                 stx    $d016
17536                 jsr    IOINIT
17537                 jsr    $fd50             ;RAM-Reset.
17538                 jsr    $fd15             ;Standard-I/O.
17539                 jsr    $ff5b             ;Bildschirm-Reset.
17540                 cli
17541 :R801C             jsr    $e453             ;Wird verändert.
17542                 jsr    $e3bf
17543                 jsr    $e422
17544                 ldx    #$fb
17545                 txs
17546                 stx    $8005
17547                 jmp    $e386
17548 ; ---
17549
17550 ; Dialogbox: GEOS beenden.
17551 :DBEXIT_X0         = $0048
17552 :DBEXIT_X1         = $00f7
17553 :DBEXIT_Y0         = $38
17554 :DBEXIT_Y1         = $6f
17555 :d7018             b %00000001
17556                 b DBEXIT_Y0,DBEXIT_Y1
17557                 w DBEXIT_X0,DBEXIT_X1
17558
17559                 b DB_USR_ROUT
17560                 w r7069
17561
17562                 b DBTXTSTR,$30,$0b
17563                 w t7033
17564                 b DBTXTSTR,$03,$18
17565                 w t7042
17566
17567                 b OK,$02,$20
17568                 b CANCEL,$0e,$20
17569                 b NULL
17570
17571 :t7033             b BOLDON,"GEOS beenden",PLAINTEXT,0
17572 :t7042             b "Hiermit beenden Sie Ihre Geos-Sitzung.",0

```

```

17573
17574 ; Titelzeile einfärben.
17575 ;
17576 ; TODO:
17577 ; Register über eine Tabelle setzen.
17578 :r7069          lda    #DBEXIT_Y0
17579                sta    r2L
17580                lda    #DBEXIT_Y0 +15
17581                sta    r2H
17582
17583                lda    #< DBEXIT_X0
17584                sta    r3L
17585                lda    #> DBEXIT_X0
17586                sta    r3H
17587
17588                lda    #< DBEXIT_X1
17589                sta    r4L
17590                lda    #> DBEXIT_X1
17591                sta    r4H
17592
17593 ; TODO:
17594 ; Warum wird hier nicht die Farbe für
17595 ; den Dialogbox-Titel verwendet?
17596 ;                lda    C_DBoxTitel
17597                lda    #$0e
17598                jmp     S1561                ;Screencolor setzen.
17599
17600 ; 0: TopDesk-Info.
17601 :N7086          lda    #< d7091
17602                sta    r0L
17603                lda    #> d7091
17604                sta    r0H
17605                jmp     S2095                ;DBox ohne Recover.
17606
17607 ; Dialogbox: TopDesk-Info.
17608 :d7091          b    %01000001
17609
17610                b    $20,$a7                ;Größe.
17611                w    $0008,$0107
17612                b    TDINFO_COL            ;Farb-Info.
17613
17614                b    DBTXTSTR,$0a,$0f
17615                w    t70B9
17616                b    DBTXTSTR,$0a,$1e
17617                w    t70DB
17618                b    DBTXTSTR,$0a,$37
17619                w    t70F6
17620                b    DBTXTSTR,$0a,$41
17621                w    t711E
17622                b    DBTXTSTR,$0a,$5f
17623                w    t7148
17624                b    DBTXTSTR,$0a,$6e
17625                w    t717E
17626
17627                b    DBSYSOPV

```

17628		b NULL
17629		
17630	:t70B9	b BOLDON
17631		b OUTLINEON
17632		b "T o p D e s k 6 4 V5.0de R.01"
17633		b PLAINTEXT,0
17634		
17635	:t70DB	b "2021 by: "
17636		b BOLDON
17637		b "TD64 - Friends"
17638		b PLAINTEXT,0
17639		
17640	:t70F6	b "-Spezial Version"
17641		b ", ab MP3-64 3.3 r6 ! !",0
17642		
17643	:t711E	b "-Auflösung: 320*200"
17644		b ", Farbe mit 8*8 Pixel",0
17645		
17646	:t7148	b PLAINTEXT
17647		b "V1.2 (c) 1991 by: "
17648		b "W. Knupe, H.J. Ciprina, V. Goehrke",0
17649		
17650	:t717E	b PLAINTEXT
17651		b "V4.1 (c) 2000 by: "
17652		b "MegaCom Software",0
17653		
17654	;*DUMMY*	
17655		nop
17656		nop
17657		nop
17658		nop
17659		nop
17660		nop
17661		nop
17662		nop
17663		nop
17664		nop
17665		nop
17666		nop
17667		nop
17668		nop
17669		nop
17670		nop
17671		nop
17672		nop
17673		nop
17674		nop
17675		nop
17676		nop
17677		nop
17678		nop
17679		nop
17680		nop
17681		nop
17682		nop

```

17683      nop
17684      nop
17685      nop
17686      nop
17687      nop
17688      nop
17689      nop
17690      nop
17691      nop
17692      nop
17693      nop
17694      nop
17695      nop
17696      nop
17697      nop
17698      nop
17699      nop
17700
17701 :v71CF      b $ff      ;$00=Umbenennen / $FF=Duplizieren.
17702 :v71D0      b $00      ;$01=Name eingegeben.
17703
17704 ; 2: Datei duplizieren.
17705 ;
17706 ; *FEHLER*
17707 ; Die Routine hat ein grundsätzliches
17708 ; Problem wenn zwischen zwei markierten
17709 ; Dateien ein gelöschter Dateieintrag
17710 ; liegt: Wird die erste markierte Datei
17711 ; dupliziert, dann wird im nächsten
17712 ; Durchlauf der neue Eintrag als zweite
17713 ; markierte Datei behandelt.
17714 ; => Hier wird dann eine andere Datei
17715 ; dupliziert als zuvor markiert.
17716 :N71D1      lda      #$00
17717      sta      V04A9      ;Modus: Kopieren.
17718
17719      ldx      V04B7      ;Anzahl mark.Dateien.
17720      bne      x71DC
17721      rts
17722
17723 :x71DC      lda      #$ff      ;Modus: Duplizieren.
17724      bne      x71E8
17725
17726 ; 1: Datei umbenennen.
17727 :N71E0      ldx      V04B7      ;Anzahl mark.Dateien.
17728      bne      x71E6
17729      rts
17730
17731 :x71E6      lda      #$00      ;Modus: Umbenennen.
17732
17733 :x71E8      sta      v71CF      ;Umbenenn./Dupliz.
17734
17735      ldx      C042A      ;Oberstes Fenster.
17736      lda      V0513,x      ;Anz.Dat. auf Disk.
17737      sta      v7213      ;Aktuelle Dateizahl.

```

```

17738
17739          lda    C04F8,x          ;Lfwk. für Fenster.
17740          sta    V0A72            ;Lfwk. Source-Disk.
17741          sta    V0A73            ;Lfwk. Target-Disk.
17742          stx    WIN042F         ;Aktives Fenster.
17743
17744          jsr    S5842            ;mark.Dat. anzeigen.
17745
17746          jsr    S5C89            ;Hole Disk/Fenster.
17747          tax
17748          beq    x7214
17749
17750          jsr    S5245            ;Dateien invertieren.
17751          cpx    #CANCEL_ERR
17752          beq    x723F
17753
17754 :x7210          jmp    S5CF3            ;Fehler ausgeben.
17755
17756 :v7213          b $00    ;Anzahl Dateien im Fenster.
17757
17758 :x7214          lda    #< V634F        ;Zeiger Tabelle mit
17759          sta    r2L                ;markierten Dateien.
17760          lda    #> V634F
17761          sta    r2H
17762
17763          lda    #$00                ;$00=Noch kein Name.
17764          sta    v71D0
17765
17766 ; 3: Duplizieren fortsetzen (Rücksprung aus mod.#09).
17767 :N7221          lda    v71CF          ;Umbenennen?
17768          beq    x7232                ; => Ja, weiter...
17769
17770          ldx    #BFR_OVERFLOW
17771          lda    v7213                ;Dateien im Fenster.
17772          cmp    #MAXFILES            ;Speicher voll?
17773          beq    x7210                ; => Ja, Fehler...
17774
17775          inc    v7213                ;Anzahl Dateien +1.
17776
17777 :x7232          jsr    S5262            ;Suche mark.Datei.
17778          bcs    x7240
17779
17780          jsr    S46EB                ;Name mark.Datei.
17781          jsr    z7265                ;Umbenenn./Dupliz.
17782 ::retdupl      bcc    N7221            ; => Nächste Datei...
17783 :x723F          rts
17784
17785 :x7240          lda    v71D0          ;Name vorhanden?
17786          beq    x723F                ; => Nein, Abbruch...
17787          lda    v71CF                ;Dateien vorhanden?
17788          beq    x7257                ; => Nein, weiter...
17789
17790 ; TODO:
17791 ; Zum Test auf Native die unteren 3Bit
17792 ; isolieren und auf DrvNative testen.

```



```

17793          lda    curType
17794          and    #%00000100          ;ST_DMODES?
17795          beq    x7257
17796          jmp    S4321          ;Alle Fenster neu.
17797
17798 ; TODO:
17799 ; Wird nicht mehr ausgeführt!
17800          jmp    S579C          ;Aktives Fenster neu.
17801
17802 :x7257          jmp    S4296          ;Update akt.Fenster.
17803
17804 ; *FEHLER*
17805 ; Hier wird mod.#09 aufgerufen, der
17806 ; Einsprung erfolgt über z7265. Diese
17807 ; Routine wurde aber zuvor über einen
17808 ; JSR-Befehl aufgerufen, mod.#09 kehrt
17809 ; aber mit einem JMP-Befehl zu N7221
17810 ; zurück. Damit verbleibt für jedes
17811 ; duplizierte Verzeichnis die Adresse
17812 ; ":retdupl" (s.o.) auf dem Stack!
17813 ; Bei sehr vielen dupl.Verzeichnissen
17814 ; führt das zu einem "Stack Overflow".
17815 ;
17816 ; TODO:
17817 ; Wenn CMD-Verzeichnisse nicht kopiert
17818 ; werden können sondern nur ein leeres
17819 ; Verzeichnis erstellt wird, dann kann
17820 ; Duplizieren direkt beendet werden:
17821 ; Es ist einfacher Verzeichnisse nicht
17822 ; zu kopieren und den Anwender neue
17823 ; Verzeichnisse erstellen zu lassen.
17824 :x725A          jmp    S39C5
17825
17826 ; TODO:
17827 ; Warum wird hier nicht die allgemeine
17828 ; Fehlerroutine angesprungen?
17829 ;
17830 ; Der Code wird nicht ausgeführt!
17831 ;---
17832 :x725D          ldx    #STRUCT_MISMAT
17833          jsr    S5CF8          ;Fehler ausgeben.
17834          jmp    N7221
17835 ;---
17836
17837 :z7265          jsr    S1412          ;Datei suchen.
17838          txa
17839          bne    z72DE
17840
17841          lda    dirEntryBuf +1      ;Zeiger auf ersten
17842          sta    V6056                ;Datenblock.
17843          lda    dirEntryBuf +2
17844          sta    V6057
17845
17846          lda    v71CF                ;Umbenennen?
17847          beq    x7295                ; => Ja, weiter...

```

```

17848
17849         lda    dirEntryBuf
17850         and     #%00000110          ;FTYPE_MODES?
17851         cmp     #FTYPE_DIR          ;Verzeichnis?
17852         beq     x725A                ; => Ja, kopieren.
17853
17854         lda     dirEntryBuf +22
17855         cmp     #TDFOLDER            ;TD-Ordner?
17856         bne     x7295                ; => Nein, weiter...
17857
17858         lda     dirEntryBuf +21
17859         bne     x7295                ; => VLIR, weiter...
17860
17861         ldx     #STRUCT_MISMAT       ;Fehler für einen
17862         bne     z72DE                ;TD-Ordner anzeigen.
17863
17864 :x7295         lda     #NULL          ;Dialogbox
17865         sta     t73BD                ;vorbereiten.
17866
17867         ldy     #$00
17868 :x729C         lda     V0470,y        ;Dateiname als
17869         sta     V0496,y              ;Vorgabe kopieren.
17870         beq     x72A7
17871         iny
17872         bne     x729C
17873
17874 ; Dialogbox: Name eingeben.
17875 :x72A7         lda     #< V0496      ;Neuer Dateiname.
17876         sta     a1L
17877         lda     #> V0496
17878         sta     a1H
17879
17880         lda     #< d7392
17881         sta     r0L
17882         lda     #> d7392
17883         sta     r0H
17884         jsr     S2095                ;DBox ohne Recover.
17885
17886         lda     V0496                ;Name eingegeben?
17887         beq     x72A7                ; => Nein, nochmal...
17888
17889         lda     r0L
17890         cmp     #CANCEL              ;Abbruch?
17891         bne     x72C7                ; => Nein, weiter...
17892
17893         clc
17894         rts
17895
17896 :x72C7         lda     #$01          ;$01=Name eingegeben.
17897         sta     v71D0
17898
17899         lda     #< V0496            ;Neuer Dateiname.
17900         sta     r6L
17901         lda     #> V0496
17902         sta     r6H

```

```

17903      jsr    FindFile          ;Datei suchen.
17904      txa
17905      beq    x72E3
17906
17907      cpx    #FILE_NOT_FOUND
17908      beq    x72EA
17909
17910 :z72DE      jsr    S5CF3          ;Fehler ausgeben.
17911      sec
17912      rts
17913
17914 :x72E3      lda    #BOLDON        ;Dialogbox anpassen.
17915      sta    t73BD
17916      bne    x72A7              ; => Name eingeben.
17917
17918 :x72EA      lda    v71CF          ;Umbenennen?
17919      beq    x732D              ; => Ja, weiter...
17920
17921      lda    #< V0470            ;Dateiname.
17922      sta    r12L
17923      lda    #> V0470
17924      sta    r12H
17925
17926      lda    #< V0483 +2         ;Diskname ohne "x:".
17927      sta    r10L
17928      lda    #> V0483 +2
17929      sta    r10H
17930
17931      lda    r10L
17932      sta    r11L
17933      lda    r10H
17934      sta    r11H
17935
17936      lda    #< V0496            ;Neuer Dateiname.
17937      sta    r13L
17938      lda    #> V0496
17939      sta    r13H
17940
17941      ldx    WIN042F             ;Aktives Fenster.
17942      lda    C051B,x            ;Aktive Ordner-Nr.
17943      sta    V0A71              ;Nr. Ziel-Ordner.
17944
17945 ; TODO:
17946 ; Hier wird COPYMEM_LOW verändert, aber
17947 ; die Routine zum einlesen von Daten
17948 ; ändert die Adresse auf COPYMEM_MAX,
17949 ; daher macht das hier keinen Sinn.
17950 ;
17951 ; Hier sollte der CopyBuffer begrenzt
17952 ; werden um das aktive Modul nicht
17953 ; zu überschreiben.
17954 ;
17955 ; Allerdings sichert die CopyFile-
17956 ; Routine das APP_RAM von $1200-$7fff
17957 ; (COPYMEM_MAX - COPYMEM_HIGH) in der

```

```

17958 ; REU -> Routine bleibt erhalten.
17959 :v7300 = $7300
17960
17961 ;--- Kann entfallen:
17962         lda    MLB04AD           ;HB Anfang CopyBuf.
17963         pha
17964         lda    #> v7300         ;???
17965         sta    MLB04AD
17966 ;---
17967
17968         jsr    S0A74           ;Datei kopieren.
17969
17970 ;--- Kann entfallen:
17971         pla
17972         sta    MLB04AD           ;HB Anfang CopyBuf.
17973 ;---
17974
17975         txa
17976         bne    z72DE           ; => Fehler, Abbruch.
17977         clc
17978         rts
17979
17980 ; Datei/Verzeichnis umbenennen.
17981 :x732D         lda    #< V0496           ;Neuer Name.
17982         sta    r0L
17983         lda    #> V0496
17984         sta    r0H
17985
17986         lda    #< V0470           ;Alter Name.
17987         sta    r6L
17988         lda    #> V0470
17989         sta    r6H
17990
17991         jsr    RenameFile         ;Datei umbenennen.
17992         txa
17993         beq    x7346
17994
17995         jmp    z72DE
17996
17997 :x7346         lda    dirEntryBuf
17998         and    #%00000110         ;FTYPE_MODES?
17999         cmp    #FTYPE_DIR         ;Verzeichnis?
18000         bne    x7390           ; => Nein, Ende...
18001
18002         lda    V6056           ;Zeiger Tr/Se auf
18003         sta    r1L           ;Verzeichnisheader
18004         lda    V6057           ;setzen.
18005         sta    r1H
18006
18007         lda    #< diskBlkBuf         ;Verzeichnisheader
18008         sta    r4L           ;einlesen.
18009         lda    #> diskBlkBuf
18010         sta    r4H
18011         jsr    GetBlock
18012 ; TODO:

```

```

18013 ; Keine Fehlerbehandlung?
18014
18015         ldy    #4                ;Nauen Namen als
18016         ldx    #0                ;Verzeichnisnamen
18017 :x7368     lda    V0496,x         ;schreiben.
18018         beq    x7378
18019         sta    diskBlkBuf,y
18020         iny
18021         inx
18022         cpx    #16
18023         bcc    x7368
18024         bcs    x7383
18025
18026 :x7378     lda    #$a0            ;Name mit $A0 auf
18027 :x737A     sta    diskBlkBuf,y    ;16Z. auffüllen.
18028         iny
18029         inx
18030         cpx    #16
18031         bcc    x737A
18032
18033 :x7383     lda    V6056            ;Zeiger Tr/Se auf
18034         sta    r1L                ;Verzeichnisheader
18035         lda    V6057            ;setzen.
18036         sta    r1H
18037
18038 ; TODO:
18039 ; Die Routine setzt r4 auf diskBlkBuf
18040 ; und ruft PutBlock auf. r4 ist hier
18041 ; durch GetBlock aber noch gesetzt.
18042 ; => Direkt PutBlock aufrufen.
18043         jsr    S2862            ;dskBlkBuf speichern.
18044
18045 :x7390     clc
18046         rts
18047
18048 ; Dialogbox: Dateiname eingeben.
18049 :d7392     b    %10000001
18050
18051         b    DBTXTSTR,$10,$10
18052         w    t73BD
18053         b    DBTXTSTR,$10,$20
18054         w    t73A6
18055
18056         b    DBGETSTRING,$10,$35
18057         b    a1L,16
18058
18059         b    CANCEL,$11,$48
18060         b    NULL
18061
18062 :t73A6     b    "File-/UV-Namen ändern:",0
18063
18064 :t73BD     b    NULL ;Wird verändert!
18065         b    "Name schon vergeben!"
18066         b    PLAINTEXT,0
18067

```

```
18068
18069 ;
18070 ; SourceCode: src.mod#03.s
18071 ;
18072
18073 ;
18074 ; Modul-Info:
18075 ; 0 - Partition/DiskImage wechseln
18076 ; 1 - Verzeichnis sortieren
18077 ;
18078 if .p
18079         t "TopSym"
18080         t "TopSym.MP3"
18081         t "TopSym.ROM"
18082         t "src.TopDesk.ext"
18083
18084 ; Größe Zwischenspeicher.
18085 :MAX_ENTRIES      = 62
18086 :SIZE_DATABUF     = MAX_ENTRIES *17
18087 endif
18088
18089         o BASE_MOD_A
18090         n "obj.#03"
18091
18092 ::ModEntry_0      jmp     N70DA
18093
18094 ; 1: Verzeichnis sortieren.
18095 ::ModEntry_1
18096 :N6EB2            lda     #$00
18097                   sta     V0422           ;Aktuelles VLIR-Mod.
18098                   jsr     z6EBD
18099                   jmp     S4296           ;Update akt.Fenster.
18100
18101 ; TD13: Ordnen
18102 :z6EBD            tsx
18103                   stx     v6ED8
18104
18105                   jsr     S5C89           ;Hole Disk/Fenster.
18106                   tax
18107                   beq     x6ED9
18108
18109 :x6EC7            txa                     ;Fehlerstatus.
18110
18111                   ldx     v6ED8
18112                   txs
18113
18114                   tax                     ;Fehlerstatus.
18115
18116                   jsr     S5245           ;Dateien invertieren.
18117
18118                   cpx     #CANCEL_ERR    ;Abbruch?
18119                   beq     x6ED7           ; => Ja, Ende...
18120
18121                   jmp     S5CF3           ;Fehler ausgeben.
18122
```

```

18123 :x6ED7          rts
18124
18125 :v6ED8          b $00    ;Stackpointer.
18126
18127 ; Diskette testen.
18128 :x6ED9          lda    curDirHead +$bd
18129                cmp    #"P"                ;Hauptdiskette?
18130                beq    x6EE4                ; => Ja, Fehler...
18131                cmp    #"B"                ;Systemdiskette?
18132                bne    x6EF3                ; => Nein, weiter...
18133
18134 :x6EE4          lda    #< d7078            ;Nicht auf Haupt-
18135                sta    r0L                ;oder Systemdiskette.
18136                lda    #> d7078
18137                sta    r0H
18138                jsr    S2095                ;DBox ohne Recover.
18139
18140                ldx    #CANCEL_ERR
18141                bne    x6EC7                ;Abbruch.
18142
18143 ; Verzeichnisanfang.
18144 :x6EF3          ldx    C042A                ;Oberstes Fenster.
18145                lda    C051B,x            ;Aktive Ordner-Nr.
18146                sta    v7009                ;Ordner-Nr.
18147
18148                lda    curDirHead +0
18149                sta    r1L
18150                lda    curDirHead +1
18151                sta    r1H
18152
18153                lda    #< v74AA
18154                sta    r4L
18155                lda    #> v74AA
18156                sta    r4H
18157
18158                lda    #$fe
18159                pha
18160
18161 :x6F11          jsr    GetBlock
18162                txa
18163                bne    x6EC7
18164
18165                ldy    #$00
18166                lda    (r4),y
18167                pha
18168                sta    r1L
18169                lda    #$00
18170                sta    (r4),y
18171                iny
18172                lda    (r4),y
18173                pha
18174                sta    r1H
18175
18176                ldy    #$20                ;Ordner-Nr.
18177                lda    (r4),y                ;kopieren.

```

```

18178      tax
18179      lda    #$00
18180      sta    (r4),y
18181
18182      ldy    #$01
18183      txa
18184      sta    (r4),y
18185      dey
18186      tya
18187      sta    (r4),y
18188
18189      ldy    r4H
18190      iny
18191      cpy    #> diskBlkBuf
18192      bcc    x6F45
18193
18194      ldx    #BFR_OVERFLOW
18195 :x6F43    bne    x6EC7
18196
18197 :x6F45    sty    r4H
18198
18199      lda    r1L
18200      bne    x6F11
18201
18202      lda    isGEOS          ;GEOS-Diskette?
18203      bne    x6F54          ; => Ja, weiter...
18204
18205      dec    r4H
18206      bne    x6F66
18207
18208 :x6F54    lda    curDirHead +$ab
18209      sta    r1L
18210      pha
18211      lda    curDirHead +$ac
18212      sta    r1H
18213      pha
18214      jsr    GetBlock        ;BorderBlock lesen.
18215      txa
18216 :x6F64    bne    x6F43
18217
18218 ; *FEHLER*
18219 ; Hier wurde der Borderblock geladen,
18220 ; aber die Ordner-Nr. wurde nicht an
18221 ; die korrekte Stelle kopiert.
18222 ;
18223 ; Damit wird Byte#2 des Link-Pointer
18224 ; als Ordner-Nr. interpretiert ($FF).
18225 ; Damit wird der erste Eintrag in einem
18226 ; Borderblock immer übersprungen.
18227 ;
18228 ; Das führt dann zu einen fehlerhaften
18229 ; Verzeichnis beim schreiben.
18230
18231 ; Verzeichnis sortieren.
18232 :x6F66    ldy    #$00

```



```

18233 :x6F68      lda    V634F,y          ;Tab. mark.Dateien.
18234          cmp    #$ff
18235          beq    x6F72
18236          iny
18237          bne    x6F68
18238
18239 :x6F72      cpy    #$00
18240          beq    x6FA5
18241          dey
18242
18243 :x6F77      lda    V634F,y          ;Tab. mark.Dateien.
18244          sta    r5H
18245          lda    #$ff
18246          sta    V634F,y          ;Tab. mark.Dateien.
18247          sty    r5L
18248
18249          lda    r5H
18250          jsr    z700A          ;Dateien sortieren.
18251
18252          ldy    #$00
18253 :x6F8A      lda    V634F,y          ;Tab. mark.Dateien.
18254          cmp    #$ff
18255          beq    x6F9E
18256          cmp    r5H
18257          bcs    x6F9B
18258          clc
18259          adc    #$01
18260          sta    V634F,y          ;Tab. mark.Dateien.
18261 :x6F9B      iny
18262          bne    x6F8A
18263
18264 :x6F9E      ldy    r5L
18265          dey
18266          cpy    #$ff
18267          bne    x6F77
18268
18269 ; Verzeichnis speichern.
18270 :x6FA5      lda    isGEOS          ;GEOS-Diskette?
18271          bpl    x6FB8          ; => Nein, weiter...
18272
18273          pla          ;Tr/Se BorderBlock.
18274          sta    r1H
18275          pla
18276          sta    r1L
18277          jsr    PutBlock        ;BorderB. speichern.
18278          txa
18279 :x6FB4      bne    x6F64
18280
18281          dec    r4H          ;Zeiger Dir-Block.
18282
18283 :x6FB8      ldy    #$01          ;Ordner-Nr.
18284          lda    (r4),y          ;umkopieren.
18285          ldy    #$20
18286          sta    (r4),y
18287

```

```

18288          ldy    #$01          ;Tr/Se für
18289          pla          ;Folgeblock setzen.
18290          sta    (r4),y
18291          pla
18292          dey
18293          sta    (r4),y
18294
18295 :x6FC9      dec    r4H
18296
18297          pla
18298          cmp    #$fe          ;Erster Block?
18299          bne    x6FE4          ; => Nein, weiter...
18300
18301          inc    r4H
18302
18303          lda    curDirHead +0    ;Erster Dir-Block.
18304          sta    r1L
18305          lda    curDirHead +1
18306          sta    r1H
18307
18308          jsr    PutBlock          ;Dir-Block speichern.
18309          txa
18310          bne    x6FB4
18311          beq    x7006
18312
18313 :x6FE4      pha
18314
18315          ldy    #$01          ;Ordner-Nr.
18316          lda    (r4),y          ;kopieren.
18317          ldy    #$20
18318          sta    (r4),y
18319
18320          ldy    #$01          ;Tr/Se Dir-Block und
18321          pla          ;Adr. Datenblock
18322          sta    r1H          ;setzen.
18323          sta    (r4),y
18324          dey
18325          pla
18326          sta    r1L
18327          sta    (r4),y
18328          inc    r4H
18329
18330          jsr    PutBlock
18331          dec    r4H
18332          txa
18333          bne    x6FB4
18334          beq    x6FC9
18335
18336 :x7006      jmp    S524C          ;Dat.-Ausw. aufheben.
18337
18338 :v7009      b $00    ;Ordner-Nr.
18339
18340 ; Datei-Nr. A in Ordner sortieren.
18341 :z700A      tax
18342          inx

```

```

18343
18344         lda    #< v74AA
18345         sta    r0L
18346         lda    #> v74AA
18347         sta    r0H
18348
18349 :z7014     ldy    #$02
18350         lda    (r0),y
18351         bne    x7021
18352
18353         dey
18354         lda    #0           ;Datei gelöscht:
18355         sta    (r0),y       ;Ordner-Nr. löschen.
18356         beq    x702C
18357
18358 :x7021     dey
18359         lda    (r0),y       ;Datei in
18360         cmp    v7009        ;Ordner-Nr. ?
18361         bne    x702C
18362
18363         dex
18364         beq    x703A
18365
18366 :x702C     lda    #32
18367         clc
18368         adc    r0L
18369         sta    r0L
18370         bcc    x7037
18371         inc    r0H
18372
18373 :x7037     jmp    z7014
18374
18375 :x703A     lda    #< diskBlkBuf
18376         sta    r1L
18377         lda    #> diskBlkBuf
18378         sta    r1H
18379
18380         lda    #< 32
18381         sta    r2L
18382         lda    #> 32
18383         sta    r2H
18384
18385         jsr    MoveData
18386
18387         lda    r0L
18388         sec
18389         sbc    #< v74AA
18390         sta    r2L
18391         lda    r0H
18392         sbc    #> v74AA
18393         sta    r2H
18394
18395         lda    #< v74AA
18396         sta    r0L
18397         clc

```

```

18398          adc    #< 32
18399          sta    r1L
18400
18401          lda    #> v74AA
18402          sta    r0H
18403          adc    #> 32
18404          sta    r1H
18405
18406          jsr    MoveData
18407
18408          jsr    i_MoveData
18409          w diskBlkBuf
18410          w v74AA
18411          w 32
18412
18413          rts
18414
18415 ; Dialogbox: System- oder Hauptdiskette.
18416 :d7078          b %10000001
18417
18418          b DBTXTSTR,$10,$10
18419          w t708C
18420          b DBTXTSTR,$10,$20
18421          w t70AB
18422          b DBTXTSTR,$10,$30
18423          w t70C7
18424
18425          b OK,$11,$48
18426          b NULL
18427
18428 :t708C          b "Diese Operation darf nicht auf",NULL
18429 :t70AB          b "System- oder Hauptdisketten",NULL
18430 :t70C7          b "angewendet werden.",NULL
18431
18432 ; 0: Partition/DiskImage wechseln
18433 ; TODO:
18434 ; GotoFirstMenu nicht innerhalb eines
18435 ; Moduls verwenden -> Nur Hauptmodul.
18436 ; Test auf SD2IEC- oder CMD-Laufwerk
18437 ; direkt im Hauptmodul auswerten.
18438 ; -> Kein Nachladen bei CMD-Laufwerk.
18439 :N70DA          jsr    GotoFirstMenu
18440
18441          ldx    curDrive
18442          lda    RealDrvMode -8,x
18443          and    #SET_MODE_SD2IEC
18444          bne    x70EA
18445
18446          jmp    S3A4D          ;CMD-Part. wählen.
18447
18448 :x70EA          jsr    S524C          ;Dat.-Ausw. aufheben.
18449
18450          lda    #$00
18451          ldx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
18452          sta    C050B,x          ;Fensterposition.

```

```

18453
18454 ; *CODEMOD*
18455 ; Programmcode wird verändert!
18456 ; TODO:
18457 ; Die Routine S55BE zum löschen des
18458 ; Statusbereichs im Hauptmodul als
18459 ; Sub-Routine aufrufen, damit der
18460 ; Programmcode nicht verändert werden
18461 ; muss -> Code vereinfachen.
18462 ;---
18463             lda    #$60                ;RTS = $60
18464             sta    W55D7
18465 ;---
18466
18467             jsr    S55BE                ;Status löschen.
18468
18469             jsr    i_PutString
18470             w STATUS_X0 +2
18471             b STATUS_Y1 -6
18472             b "Für Dxx-Treiberwechsel "
18473             b "GEOS.Editor benutzen !",0
18474
18475 ; *FEHLER*
18476 ; Bei 1541/1571 liegt hier die BAM.
18477 ; Für einen Test ob ein SubDir aktiv
18478 ; ist müsste man curType überprüfen.
18479 ;
18480 ; => Test auf Native fehlerhaft.
18481 ;---
18482             lda    curType
18483             and    #ST_DM0DES
18484             cmp    #DrvNative
18485             bne    x713C
18486 ;---
18487             lda    curDirHead +$22
18488             beq    x713C
18489
18490             jsr    S09AC                ;Fens.dat. löschen.
18491
18492 ; *FEHLER*
18493 ; Im Textmodus wird durch den Aufruf
18494 ; von S4296 der Speicherbereich für
18495 ; VLIR-Module überschrieben => Panic!
18496             jsr    S4296                ;Update akt.Fenster.
18497
18498 :x713C             lda    #< v7475
18499             ldx    #> v7475
18500             jsr    z723D                ;Eine Ebene zurück.
18501
18502 :z7143             lda    #$00
18503             sta    v7495                ;Kein DiskImage.
18504             sta    v74A7                ;Verz.+ROOT+Parent.
18505
18506             ldy    curDrive                ;Laufwerktyp.
18507             lda    driveType -8,y

```

```

18508          and    #%0000 0111
18509          asl
18510          tay
18511          lda     v744F +0,y          ;Typ DiskImage
18512          sta     v745F +5          ;festlegen:
18513          lda     v744F +1,y          ;D64/D71/D81/DNP.
18514          sta     v745F +6
18515
18516          lda     #< v745F
18517          ldx     #> v745F
18518          jsr     z733F              ;Verzeichnis lesen.
18519
18520 ; *FEHLER*
18521 ; Der BNE-Befehl springt an die falsche
18522 ; Stelle wenn ein Fehler auftritt.
18523          cpx     #NO_ERROR
18524          bne     x7184              ; => Fehler...
18525 ;          bne     x7196              ; => Fehler...
18526
18527          sta     v74A8              ;Anzahl Dateien.
18528          cmp     #$00              ;>1 DiskImage?
18529          beq     x7196              ; => Nein, weiter...
18530
18531          ldy     #0                ;Name des ersten
18532 :x7175          lda     v74AA,y          ;DiskImage/Disk in
18533          beq     x7184              ;CD-Befehl kopieren.
18534          sta     v7495,y
18535          iny
18536          cpy     #16
18537          bcc     x7175
18538          lda     #NULL
18539 :x7184          sta     v7495,y
18540          iny
18541          iny
18542          iny
18543          sty     v7490              ;Länge CD-Befehl.
18544
18545          jsr     i_MoveData
18546          w v74AA
18547          w v78C8
18548          w SIZE_DATABUF
18549
18550 :x7196          lda     #< v7469
18551          ldx     #> v7469
18552          jsr     z733F              ;Verzeichnis lesen.
18553          sta     v74A9              ;Anz. Verzeichnisse.
18554
18555          cpx     #NO_ERROR
18556          bne     x71E6
18557
18558          sta     v74A7              ;Verz.+ROOT+Parent.
18559          ldy     v74A8              ;Anzahl Dateien.
18560          beq     x71E4
18561          sty     r13H
18562

```

```

18563      ldx    #< v78C8
18564      stx    r14L
18565      ldx    #> v78C8
18566      stx    r14H
18567
18568      tax
18569 :x71B7      cpx    #MAX_ENTRIES
18570      bcs    x71E3
18571
18572      ld      #16 -1
18573 :x71BD      lda    (r14),y
18574      sta    (r15),y
18575      dey
18576      bpl    x71BD
18577
18578      lda    #< 17
18579      clc
18580      adc    r14L
18581      sta    r14L
18582      lda    #> 17
18583      adc    r14H
18584      sta    r14H
18585
18586      lda    #< 17
18587      clc
18588      adc    r15L
18589      sta    r15L
18590      lda    #> 17
18591      adc    r15H
18592      sta    r15H
18593
18594      inx
18595      dec    r13H
18596      bne    x71B7
18597
18598 ; TODO:
18599 ; Der TXA-Befehl kann entfallen.
18600 :x71E3      txa
18601
18602 :x71E4      ld      #NO_ERROR
18603 :x71E6      txa
18604      bne    x7234
18605
18606      jsr    i_MoveData      ;Platz für ROOT und
18607      w v74AA                ;Zurück schaffen.
18608      w v74AA +17*2
18609      w SIZE_DATABUF
18610
18611      ld      #16 -1
18612 :x71F4      lda    v741E,y
18613      sta    v74AA +0,y
18614      lda    v742E,y
18615      sta    v74AA +17,y
18616      dey
18617      bpl    x71F4

```

```

18618
18619         lda    v74A7                ;Verz.+ROOT+Parent.
18620         clc
18621         adc     #2                    ;ROOT/Parent.
18622         sta    v74A7                ;Verz.+ROOT+Parent.
18623
18624         lda    #< d7416              ;Diaglogbox:
18625         sta    r0L                    ;DiskImage wählen.
18626         lda    #> d7416
18627         sta    r0H
18628
18629         lda    #< v743E              ;Zeiger auf Speicher
18630         sta    r5L                    ;für gewählte Datei.
18631         lda    #> v743E
18632         sta    r5H
18633
18634         lda    #NULL                  ;Rückgabe-String
18635         sta    v743E                  ;löschen.
18636
18637         jsr     S2095                  ;DBox ohne Recover.
18638
18639         lda    sysDBData
18640         cmp     #OPEN                  ;Verzeichnis öffnen?
18641         bne     x7234                  ; => Nein, weiter...
18642
18643         lda    v743E                  ;Datei gewählt?
18644         beq     x7233                  ; => Nein, Ende...
18645         jmp     z729C                  ; => Eintrag öffnen.
18646
18647 :x7233          rts
18648
18649 ; Fehler oder "Abbruch" (nicht möglich).
18650 :x7234          lda    v7495                ;DiskImage vorhanden?
18651         beq     x7233                  ; => Nein, Ende...
18652
18653         lda    #< v7490                ;Erstes DiskImage
18654         ldx     #> v7490                ;als Vorgabe.
18655 ;             jmp     z723D
18656
18657 ; Befehl an Laufwerk senden.
18658 ; GDS: SendCom
18659 :z723D          sta    r15L
18660         stx     r15H
18661
18662         jsr     PurgeTurbo
18663         jsr     InitForIO
18664         jsr     z724D                  ;Befehl senden.
18665         jmp     DoneWithIO
18666
18667 ; Befehl an Laufwerk senden.
18668 ; I/O muss bereits aktiv sein!
18669 :z724D          jsr     UNLSN
18670
18671         jsr     z740C                  ;LISTEN senden.
18672         lda    #%11110000 !15          ;Befehlskanal #15.

```



```

18673      jsr    SECOND
18674
18675      lda    STATUS          ;Laufwerk vorhanden?
18676      bne    x7296          ; => Nein, Abbruch...
18677
18678      ldy    #1              ;Zähler für Anzahl
18679      lda    (r15),y         ;Bytes einlesen.
18680      sta    r14H
18681      dey
18682      lda    (r15),y
18683      sta    r14L
18684
18685      lda    #< 2            ;Zeiger auf
18686      clc                    ;Befehlsdaten.
18687      adc    r15L
18688      sta    r15L
18689      lda    #> 2
18690      adc    r15H
18691      sta    r15H
18692      jmp    z7281
18693
18694 :x7277      lda    (r15),y
18695      jsr    CIOUT
18696      iny
18697      bne    z7281
18698      inc    r15H
18699
18700 :z7281      lda    r14L          ;Zähler Anzahl Bytes
18701      sec                    ;korrigieren.
18702      sbc    #< 1            ;Bei $00 Bytes keine
18703      sta    r14L          ;Daten senden.
18704      lda    r14H
18705      sbc    #> 1
18706      sta    r14H
18707      bcs    x7277
18708
18709      jsr    UNLSN          ;Befehl ausführen.
18710      ldx    #$00          ;Flag: "Kein Fehler".
18711      rts
18712
18713 :x7296      jsr    UNLSN
18714      ldx    #$ff          ;Flag: "Fehler!".
18715      rts
18716
18717 ; Eintrag aus Liste ausgewählt.
18718 :z729C      jsr    z72F9          ;Eintrag suchen.
18719      cpx    #$00          ;Eintrag gefunden?
18720      bne    x72C0          ; => Nein, Ende...
18721
18722      cmp    #$00          ;ROOT öffnen?
18723      bne    x72B5          ; => Nein, weiter...
18724
18725      lda    #< v7475
18726      ldx    #> v7475
18727      jsr    z723D          ;DiskImage verlassen.

```

```

18728
18729         lda    #< v746F           ;Zu ROOT wechseln.
18730         ldx    #> v746F
18731         jmp     z72BD
18732
18733 :x72B5      cmp     #1               ;"Zurück" gewählt?
18734         bne     x72C3               ; => Nein, weiter...
18735
18736         lda    #< v7475           ;DiskImage verlassen.
18737         ldx    #> v7475
18738
18739 :z72BD      jsr     z723D           ;ROOT/Parent.
18740 :x72C0      jmp     z7143           ;Image-Auswahl.
18741
18742 ; Verzeichnis oder DiskImage gewählt.
18743 :x72C3      pha
18744
18745         ldy     #0                 ;Verzeichnis oder
18746         ldx     #0 +3              ;DiskImage öffnen.
18747 :x72C8      lda     v743E,y         ;Datei-Eintrag in
18748         beq     x72D8               ;"CD"-Befehl
18749         sta     v747C,x            ;kopieren.
18750         inx
18751         iny
18752         cpy     #16
18753         bne     x72C8
18754         lda     #NULL
18755 :x72D8      sta     v747C,x
18756         stx     v747A              ;Länge "CD"-Befehl.
18757
18758         lda     #< v747A
18759         ldx     #> v747A
18760         jsr     z723D               ;"CD"-Befehl.
18761
18762         pla
18763         cmp     v74A7               ;Verzeichnis/Image?
18764         bcc     x72C0               ; => Verzeichnis.
18765
18766         jsr     OpenDisk            ;Disk öffnen.
18767
18768 ; *CODEMOD*
18769 ; Programmcode wird verändert!
18770 ; TODO:
18771 ; Die Routine S55BE zum löschen des
18772 ; Statusbereichs im Hauptmodul als
18773 ; Sub-Routine aufrufen, damit der
18774 ; Programmcode nicht verändert werden
18775 ; muss -> Code vereinfachen.
18776 ;---
18777         lda     #$20                ;JSR ... = $20
18778         sta     W55D7
18779 ;--
18780
18781         jsr     S54F0               ;Hauptmenü starten.
18782         jmp     S4296               ;Update akt.Fenster.

```

```

18783
18784 ; Gewählten Eintrag suchen.
18785 :z72F9      lda    v74A8          ;Anzahl Dateien.
18786          clc
18787          adc    v74A9          ;Anz. Verzeichnisse.
18788          clc
18789          adc    #2            ;Max. Anzahl an
18790          sta    r14L          ;Einträgen in Liste.
18791
18792          lda    #0            ;Erster Eintrag.
18793          sta    r14H
18794
18795          lda    #< v743E      ;Gewählter Eintrag.
18796          sta    r0L
18797          lda    #> v743E
18798          sta    r0H
18799
18800          lda    #< v74AA      ;Zeiger auf
18801          sta    r15L          ;Dateiliste.
18802          lda    #> v74AA
18803          sta    r15H
18804
18805 :x7319      ldx    #r0
18806          ldy    #r15
18807          jsr    CmpString      ;Eintrag gefunden?
18808          beq    x733A          ; => Ja, Ende...
18809
18810          lda    #< 17         ;Nächster Eintrag.
18811          clc
18812          adc    r15L
18813          sta    r15L
18814          lda    #> 17
18815          adc    r15H
18816          sta    r15H
18817
18818          inc    r14H
18819          lda    r14H
18820          cmp    r14L          ;Einträge geprüft?
18821          bcc    x7319          ; => Nein, weiter...
18822
18823          ldx    #$fff         ;Nicht gefunden.
18824          rts
18825
18826 :x733A      lda    r14H          ;Nr. Datei-Eintrag.
18827          ldx    #$00          ;Eintrag gefunden.
18828          rts
18829
18830 ; Aktuelles Verzeichnis einlesen.
18831 ; Übergabe: A/X = Zeiger auf Befehl.
18832 ; GDS: GetDir_BASIC
18833 :z733F      sta    r15L
18834          stx    r15H
18835
18836          jsr    PurgeTurbo
18837          jsr    InitForIO

```

```

18838
18839          jsr    z740C          ;LISTEN senden.
18840
18841          bit     STATUS          ;Laufwerk OK?
18842          bpl     x7355          ; => Ja, weiter...
18843
18844 :x7350          ldx     #DEV_NOT_FOUND
18845          jmp     z7401
18846
18847 :x7355          lda     #%11110000 ! 0
18848          jsr     SECOND
18849
18850          bit     STATUS          ;Fehler?
18851          bmi     x7350          ; => Ja, Ende...
18852
18853          ldy     #0              ;Befehl senden.
18854 :x7360          lda     (r15),y    ;Ende erreicht?
18855          beq     x736A          ; => Ja, weiter...
18856          jsr     CIOUT
18857          iny
18858          bne     x7360
18859
18860 :x736A          jsr     UNLSN
18861
18862 ; TODO:
18863 ; PHA/PLA ist hier unnötig wenn die
18864 ; Sek.Adresse erst nach TALK in den
18865 ; AKKU geladen wird.
18866          lda     #%11110000 ! 0
18867          pha
18868
18869          lda     #NO_ERROR
18870          sta     STATUS
18871          lda     curDrive        ;Laufwerk auf
18872          jsr     TALK            ;"Senden" umschalten.
18873
18874          pla
18875          jsr     TKSA
18876
18877          jsr     ACPTR          ;Byte einlesen.
18878
18879          bit     STATUS          ;Laufwerk OK?
18880          bpl     x738A          ; => Ja, weiter...
18881
18882 ; Dateifehler.
18883          ldx     #FILE_NOT_FOUND
18884          jmp     z7401
18885
18886 ; Verzeichnisdaten einlesen.
18887 :x738A          ldy     #31        ;Verzeichnis-Header
18888 :x738C          jsr     ACPTR        ;überlesen.
18889          dey
18890          bne     x738C
18891
18892 ; *FEHLER*

```

```

18893 ; FillRam nicht innerhalb von InitForIO
18894 ; verwenden, da Routine evtl. unter dem
18895 ; I/O-Bereich liegen könnte (GEOS2).
18896
18897         jsr    i_FillRam           ;Zwischenspeicher
18898         w SIZE_DATABUF           ;löschen.
18899         w v74AA
18900         b $00
18901
18902         lda    #$00               ;Anzahl Einträge=0.
18903         sta    v74A6
18904
18905         lda    #< v74AA           ;Zeiger auf
18906         sta    r15L               ;Datenspeicher.
18907         lda    #> v74AA
18908         sta    r15H
18909
18910 :z73A7         jsr    ACPTR
18911         cmp    #$00               ;Ende erreicht?
18912         beq    x73F1              ; => Ja, weiter...
18913
18914         jsr    ACPTR              ;Link-Byte und
18915         jsr    ACPTR              ;Zeilennummer
18916         jsr    ACPTR              ;überlesen.
18917
18918 :x73B7         jsr    ACPTR
18919         cmp    #$00               ;Ende Dateiname?
18920         beq    x73E7              ; => Ja, weiter...
18921         cmp    #$22               ;Ende Dateiname?
18922         bne    x73B7              ; => Ja, weiter...
18923
18924         ldy    #0
18925 :x73C4         jsr    ACPTR         ;Dateiname einlesen.
18926         cmp    #$22               ;Ende Dateiname?
18927         beq    x73D0              ; => Ja, weiter...
18928         sta    (r15),y
18929         iny
18930         bne    x73C4
18931
18932 :x73D0         lda    #< 17        ;Zeiger auf nächsten
18933         clc                       ;Dateinamen setzen.
18934         adc    r15L
18935         sta    r15L
18936         lda    #> 17
18937         adc    r15H
18938         sta    r15H
18939
18940         inc    v74A6              ;Anzahl Einträge +1.
18941         lda    v74A6              ;Max. Einträge?
18942         cmp    #MAX_ENTRIES
18943         beq    x73F1              ; => Nein, weiter...
18944
18945 :x73E7         jsr    ACPTR         ;Ende der Zeile
18946         cmp    #$00               ;überlesen.
18947         bne    x73E7

```

```

18948                jmp    z73A7                ;Nächster Eintrag...
18949
18950 ; Verzeichnis-Ende.
18951 :x73F1            jsr    UNTALK                ;Laufwerk abschalten.
18952                jsr    z740C                ;LISTEN senden.
18953
18954                lda    #%11100000 ! 0
18955                jsr    SECOND
18956                jsr    UNLSN                ;Laufwerk abschalten.
18957
18958                ldx    #NO_ERROR                ;Flag: "Kein Fehler".
18959
18960 ; Verzeichnis abschließen.
18961 :z7401            txa
18962                pha
18963                jsr    DoneWithIO
18964                pla
18965                tax                ;Fehlerstatus.
18966
18967                lda    v74A6                ;Anzahl Einträge.
18968                rts
18969
18970 ; LISTEN an aktuelles Laufwerk senden.
18971 :z740C            lda    #$00
18972                sta    STATUS
18973                lda    curDrive
18974                jmp    LISTEN
18975
18976 ; Dialogbox: Image/Partition wechseln.
18977 :d7416            b %10000001
18978
18979                b DBUSRFILES
18980                w v74AA
18981
18982                b OPEN,$00,$00
18983                b NULL
18984
18985 ; Einträge für Verzeichnis-Navigation.
18986 :v741E            b "<=          (ROOT)"
18987 :v742E            b "..          (ZURÜCK)"
18988
18989 ; Gewählter Eintrag.
18990 :v743E            s 17
18991
18992 ; Befehle für DiskImage-Wechsel.
18993 :v744F            b "??647181NP?????"
18994 :v745F            b "$:*.D??=P",0
18995 :v7469            b "$:*=B",0
18996
18997 ; Befehl: Zu "ROOT" wechseln.
18998 :v746F            w $0004
18999                b "CD //"
19000
19001 ; Befehl: Eine Ebene zurück.
19002 :v7475            w $0003

```

```
19003      b "CD", $5f
19004
19005 ; Befehl: Verzeichnis für SD2IEC wechseln.
19006 :v747A      w $0000
19007 :v747C      b "CD:"
19008          s 17
19009
19010 ; Befehl: Erstes DiskImage öffnen.
19011 :v7490      w $0000
19012          b "CD:"
19013 :v7495      s 17
19014
19015 :v74A6      b $00 ;Anzahl Einträge.
19016 :v74A7      b $00 ;Verzeichnisse+ROOT.
19017 :v74A8      b $00 ;Anzahl Dateien.
19018 :v74A9      b $00 ;Anz. Verzeichnisse.
19019
19020 ; Zwischenspeicher.
19021 :v74AA
19022 :v78C8      = v74AA +SIZE_DATABUF
19023
```

```

19024
19025 ;
19026 ; SourceCode: src.mod#04.s
19027 ;
19028
19029 ;
19030 ; Modul-Info:
19031 ; 0 - Datei-Info
19032 ; 1 - Disk umbenennen
19033 ;
19034 if .p
19035             t "TopSym"
19036             t "TopSym.MP3"
19037             t "TopSym.ROM"
19038             t "src.TopDesk.ext"
19039
19040 ; Größe Infobox:
19041 :IBOX_Y0      = $20
19042 :IBOX_YH      = $98
19043 :IBOX_Y1      = IBOX_Y0 +IBOX_YH -1
19044 :IBOX_X0      = $0048
19045 :IBOX_XW      = $00b8
19046 :IBOX_X1      = IBOX_X0 +IBOX_XW -1
19047
19048 ; TODO:
19049 ; Der Titel ist nicht zentriert.
19050 :IBOXT_X0      = $0050
19051 :IBOXT_XW      = $00a8
19052 :IBOXT_X1      = IBOXT_X0 +IBOXT_XW -1
19053 :IBOXT_CX      = (IBOXT_X0 +IBOXT_X0 +IBOXT_XW)/2 -IBOX_X0
19054 :IBOXT_CX      = (IBOX_X0 +IBOX_X1 +1)/2 -IBOX_X0 -$1e
19055
19056 ; X-Position für Datenausgabe.
19057 :IB_DATA_T0     = $000a
19058 :IB_DATA_T1     = $0037
19059 :IB_DATA_X0     = IBOX_X0 +IB_DATA_T1
19060 :IB_DATA_Y0     = $13 ;Dateiname.
19061 :IB_DATA_Y1     = $20 ;GEOS-Klasse.
19062 :IB_DATA_Y2     = $2a ;GEOS-Dateityp.
19063 :IB_DATA_Y3     = $34 ;Autor.
19064 :IB_DATA_Y4     = $3e ;Dateistruktur.
19065 :IB_DATA_Y5     = $4e ;Datei/Datum.
19066 :IB_DATA_Y6     = $58 ;Datei/Größe.
19067
19068 :WPROT_Y0       = IBOX_Y0 +$60
19069 :WPROT_YH       = $08
19070 :WPROT_Y1       = WPROT_Y0 +WPROT_YH -1
19071 :WPROT_X0       = $0078
19072 :WPROT_XW       = $0008
19073 :WPROT_X1       = WPROT_X0 +WPROT_XW -1
19074
19075 :ITEXT_Y0        = IBOX_Y0 +$70
19076 :ITEXT_YH        = $20
19077 :ITEXT_Y1        = ITEXT_Y0 +ITEXT_YH -1
19078 :ITEXT_X0        = $0050

```



```

19079 :ITEXT_XW          = $00a8
19080 :ITEXT_X1          = ITEXT_X0 +ITEXT_XW -1
19081
19082 :INFOTEXT           = fileHeader +160
19083 :MAXLENGTH          = $60
19084 :LINEHEIGHT         = 10
19085 endif
19086
19087         o BASE_MOD_A
19088         n "obj.#04"
19089
19090 ::ModEntry_0         jmp     N6EB5
19091 ::ModEntry_1         jmp     N7773
19092
19093 ; 0: Datei-Information für markierte Dateien.
19094 :N6EB5               lda     C042A                ;Oberstes Fenster.
19095                     sta     WIN042F              ;Aktives Fenster.
19096
19097                     jsr     S5842                  ;mark.Dat. anzeigen.
19098
19099                     jsr     S5C89                  ;Hole Disk/Fenster.
19100                     tax
19101                     beq     x6ECE
19102
19103                     jsr     S5245                  ;Dateien invertieren.
19104                     cpx     #CANCEL_ERR
19105                     beq     x6ED3
19106
19107                     jmp     S5CF3                  ;Fehler ausgeben.
19108
19109 :x6ECE               ldx     V04B7                ;Anzahl mark.Dateien.
19110                     bne     x6ED4                  ; => Vorhanden...
19111 :x6ED3               rts
19112
19113 :x6ED4               lda     #< V634F            ;Zeiger Tabelle mit
19114                     sta     r2L                    ;markierten Dateien.
19115                     lda     #> V634F
19116                     sta     r2H
19117
19118 :x6EDC               jsr     S5262                ;Suche mark.Datei.
19119                     bcs     x6EF2
19120
19121                     jsr     S46EB                  ;Name mark.Datei.
19122
19123                     jsr     z6EF7                  ;Info anzeigen.
19124                     txa
19125                     bne     x6EF3                  ;Fehler?
19126                                     ; => Ja, Abbruch...
19127
19128                     jsr     S48B6                  ;Langer Mausklick?
19129                     bcs     x6EDC                  ; => Nein, weiter...
19130
19131                     jsr     S524C                  ;Dat.-Ausw. aufheben.
19132 :x6EF2               rts
19133

```

```

19134 :x6EF3          jmp    S5CF3          ;Fehler ausgeben.
19135
19136 :v6EF6          b $00    ;Daten geändert.
19137
19138 ; Informationen für aktuelle Datei anzeigen.
19139 ;
19140 ;
19141 ; TODO:
19142 ; Bei S1412 findet sich eine Routine
19143 ; die eine Datei in V0470 sucht.
19144 ; => Durch JSR S1412 ersetzen.
19145 :z6EF7
19146 ;---
19147             lda    #< V0470
19148             sta    r6L
19149             lda    #> V0470
19150             sta    r6H
19151             jsr    FindFile          ;Datei suchen.
19152 ;---
19153             ;          jsr    S1412          ;Datei suchen.
19154 ;---
19155             txa
19156             bne    x6F42          ; => Fehler, Abbruch.
19157
19158             lda    r1H          ;Zeiger auf Tr/Se
19159             pha          ;Verzeichnisblock.
19160             lda    r1L
19161             pha
19162
19163             lda    r5H          ;Zeiger innerhalb
19164             pha          ;Verzeichnisblock.
19165             lda    r5L
19166             pha
19167
19168             jsr    i_FillRam          ;Infoblock löschen.
19169             w 255
19170             w fileHeader
19171             b $00
19172
19173             lda    dirEntryBuf +22
19174             beq    x6F43          ; => Nicht GEOS.
19175
19176             lda    dirEntryBuf +19
19177             sta    r1L
19178             lda    dirEntryBuf +20
19179             sta    r1H          ;Tr/Se Infoblock.
19180
19181             lda    #< fileHeader
19182             sta    r4L
19183             lda    #> fileHeader
19184             sta    r4H
19185             jsr    GetBlock          ;Infoblock einlesen.
19186             txa
19187             beq    x6F43
19188

```

```

19189          pla
19190          sta    r5L
19191          pla          ;Zeiger innerhalb
19192          sta    r5H          ;Verzeichnisblock.
19193
19194          pla
19195          sta    r1L
19196          pla          ;Zeiger auf Tr/Se
19197          sta    r1H          ;Verzeichnisblock.
19198
19199 :x6F42          rts
19200
19201 :x6F43          lda    #< V0470          ;Zeiger auf
19202          sta    r0L          ;Dateiname.
19203          lda    #> V0470
19204          sta    r0H
19205          jsr    S244C          ;Hole Stringlänge.
19206
19207          lsr    r1L          ;Stringlänge/2.
19208
19209          lda    #IBOXT_CX
19210          sec
19211          sbc    r1L
19212          sta    v7021
19213
19214          lda    #< fileHeader +$4d
19215          sta    a1L
19216          lda    #> fileHeader +$4d
19217          sta    a1H          ;GEOS-Klasse.
19218
19219          lda    #< fileHeader +$61
19220          sta    a3L
19221          lda    #> fileHeader +$61
19222          sta    a3H          ;Autor.
19223
19224          lda    #< t7003          ;"Sequentiell".
19225          sta    a4L
19226          lda    #> t7003
19227          sta    a4H
19228
19229          ldx    fileHeader +$46
19230          beq    x6F7D
19231
19232          lda    #< t700F          ;"VLIR".
19233          sta    a4L
19234          lda    #> t700F
19235          sta    a4H
19236
19237 :x6F7D          jmp    z78B6
19238
19239 ; TODO:
19240 ; Hier ist A=$0B für TopDesk-Ordner.
19241 :z6F80          tay
19242 ; *FEHLER*
19243 ; In der Liste finden sich nur Werte

```

```

19244 ; für GEOS-Dateityp 0-15, es werden
19245 ; aber Dateitypen bis 22 ausgegeben!
19246         lda    v7612,y           ;Autor vorhanden?
19247         bne    x6F8E           ; => Ja, weiter...
19248
19249         lda    #< t7013
19250         sta    a3L
19251         lda    #> t7013
19252         sta    a3H
19253
19254 :x6F8E        tya
19255                cmp    #GTYPESMAX
19256                bcc    z6F95
19257                lda    #GTTYPE_ERR           ;Unbekannte Datei.
19258
19259 :z6F95        asl
19260                tay
19261                lda    v7622 +0,y
19262                sta    a2L
19263                lda    v7622 +1,y
19264                sta    a2H
19265
19266                lda    #$00
19267                sta    v6EF6           ;Daten unverändert.
19268
19269 ; TODO:
19270 ; Farbe für Dialogbox nicht über die
19271 ; Systemfarben setzen.
19272                lda    C_DBoxBack
19273                pha
19274
19275                lda    C0L043F           ;Farbe Infobox.
19276                sta    C_DBoxBack
19277
19278                lda    #< d7014
19279                sta    r0L
19280                lda    #> d7014
19281                sta    r0H
19282                jsr    S2095           ;DBox ohne Recover.
19283
19284                pla
19285                sta    C_DBoxBack
19286
19287                pla
19288                sta    r5L
19289                pla           ;Zeiger innerhalb
19290                sta    r5H           ;Verzeichnisblock.
19291
19292                pla
19293                sta    r1L
19294                pla           ;Zeiger auf Tr/Se
19295                sta    r1H           ;Verzeichnisblock.
19296
19297                ldx    v6EF6           ;Daten geändert?
19298                beq    x7002           ; => Nein, Ende...

```

```

19299
19300          ldy    #$00
19301          lda    dirEntryBuf      ;Dateityp mit
19302          sta    (r5),y          ;Schreibschutz.
19303          sta    fileHeader +68   ;Infoblock.
19304
19305          lda    #< diskBlkBuf
19306          sta    r4L
19307          lda    #> diskBlkBuf
19308          sta    r4H
19309          jsr    PutBlock          ;Verzeichnisblock.
19310          txa
19311          bne    x7002            ; => Fehler, Abbruch.
19312
19313 ; TODO:
19314 ; Das setzen von Tr/Se für Infoblock
19315 ; kann entfallen wenn es keine GEOS-
19316 ; Datei ist.
19317          lda    dirEntryBuf +19
19318          sta    r1L
19319          lda    dirEntryBuf +20
19320          sta    r1H
19321
19322          lda    dirEntryBuf +22
19323          beq    x7002            ;Keine GEOS-Datei.
19324
19325          lda    #< fileHeader
19326          sta    r4L
19327          lda    #> fileHeader
19328          sta    r4H
19329          jmp    PutBlock          ;Infoblock.
19330
19331 :x7002          rts
19332
19333 :t7003          b "sequentiell",0
19334 :t700F          b "VLIR"
19335 :t7013          b NULL ;Leerstring.
19336
19337 ; Dialogbox: Datei-Info.
19338 :d7014          b %00000000
19339                b IB0X_Y0,IB0X_Y1
19340                w IB0X_X0,IB0X_X1
19341
19342 ; Fettschrift ein.
19343                b DBTXTSTR,$32,$0a
19344                w t706D
19345
19346 ; Titel = Dateiname.
19347                b DBTXTSTR
19348 :v7021          b $72,IB_DATA_Y0
19349                w V0470
19350
19351 ; GEOS-Klasse.
19352                b DBTXTSTR
19353                b IB_DATA_T0,IB_DATA_Y1

```

```

19354          w t706F
19355
19356 ; GEOS-Dateityp.
19357          b DBTXTSTR
19358          b IB_DATA_T0,IB_DATA_Y2
19359          w t7078
19360
19361 ; Autor (wenn verfügbar).
19362          b DBTXTSTR
19363          b IB_DATA_T0,IB_DATA_Y3
19364          w t7081
19365
19366 ; Dateistruktur.
19367          b DBTXTSTR
19368          b IB_DATA_T0,IB_DATA_Y4
19369          w t70A6
19370
19371 ; Datei/Datum.
19372          b DBTXTSTR
19373          b IB_DATA_T0,IB_DATA_Y5
19374          w t7088
19375
19376 ; Datei/Größe.
19377          b DBTXTSTR
19378          b IB_DATA_T0,IB_DATA_Y6
19379          w t708F
19380
19381 ; Schreibschutz.
19382          b DBTXTSTR
19383          b (WPROT_X0 -IBOX_X0 +WPROT_XW +4)
19384          b (WPROT_Y0 -IBOX_Y0 +WPROT_YH -2)
19385          w t7097
19386
19387 ; GEOS-Klasse.
19388          b DBVARSTR,IB_DATA_T1,IB_DATA_Y1
19389          b a1L
19390
19391 ; GEOS-Dateityp.
19392          b DBVARSTR,IB_DATA_T1,IB_DATA_Y2
19393          b a2L
19394
19395 ; Autor (wenn verfügbar).
19396          b DBVARSTR,IB_DATA_T1,IB_DATA_Y3
19397          b a3L
19398
19399 ; Dateistruktur.
19400          b DBVARSTR,IB_DATA_T1,IB_DATA_Y4
19401          b a4L
19402
19403 ; Datei/Größe.
19404          b DB_USR_ROUT
19405          w r70B0
19406
19407 ; Datei/Datum.
19408          b DB_USR_ROUT

```

```

19409          w r7117
19410
19411 ; Dialogbox.
19412          b DB_USR_ROUT
19413          w r7197
19414
19415 ; Schreibschutz.
19416          b DBOPVEC
19417          w r71C0
19418
19419 ; Texteditor.
19420          b DB_USR_ROUT
19421          w r71F7
19422
19423 ; CLOSE-Icon.
19424          b DBUSRICON,$14,$0a
19425          w v776B
19426          b NULL
19427
19428 :t706D          b BOLDON,0
19429 :t706F          b PLAINTEXT
19430          b "Klasse:",0
19431 :t7078          b "FileTyp:",0
19432 :t7081          b "Autor:",0
19433 :t7088          b "Datum:",0
19434 :t708F          b "Größe: ",0
19435 :t7097          b "Schreibschutz"
19436          b BOLDON,0
19437 :t70A6          b "Struktur:",0
19438
19439 ; Dateigröße ausgeben.
19440 :r70B0          lda  dirEntryBuf +28
19441          sta  r0L
19442          lda  dirEntryBuf +29
19443          sta  r0H
19444
19445          lda  #< IB_DATA_X0
19446          sta  r11L
19447          lda  #> IB_DATA_X0
19448          sta  r11H
19449
19450          lda  #IBOX_Y0 +IB_DATA_Y6
19451          sta  r1H
19452
19453          lda  MT3E11          ;Anzeige in Blocks
19454          cmp  #"*"          ;oder KByte?
19455          beq  x70F5          ; => Blocks...
19456
19457          lda  r0L
19458          pha
19459
19460          lsr  r0H
19461          ror  r0L
19462          lsr  r0H
19463          ror  r0L

```

```

19464
19465         pla
19466         and    #%00000011
19467         beq    x70E5
19468
19469 ; TODO:
19470 ; Der LDA-Befehl ist überflüssig.
19471         inc    r0L
19472         lda    r0L                ;???
19473         bne    x70E5
19474         inc    r0H
19475
19476 :x70E5         lda    #SET_LEFTJUST!SET_SUPRESS
19477         jsr    PutDecimal
19478
19479         lda    #< t710D
19480         sta    r0L
19481         lda    #> t710D
19482         sta    r0H
19483         jmp    PutString
19484
19485 :x70F5         lda    #SET_LEFTJUST!SET_SUPRESS
19486         jsr    PutDecimal
19487
19488         lda    #< t7105
19489         sta    r0L
19490         lda    #> t7105
19491         sta    r0H
19492         jmp    PutString
19493
19494 :t7105         b " Blöcke",0
19495 :t710D         b " KByte(s)",0
19496
19497 ; Datum/Uhrzeit ausgeben.
19498 :r7117         lda    #< IB_DATA_X0
19499         sta    r11L
19500         lda    #> IB_DATA_X0
19501         sta    r11H
19502
19503         lda    #IBOX_Y0 +IB_DATA_Y5
19504         sta    r1H
19505
19506         ldy    #$00
19507         sty    a4L
19508 :x7127         lda    v7188,y
19509         tay
19510         lda    dirEntryBuf,y
19511         sta    r0L
19512         lda    #$00
19513         sta    r0H
19514
19515         ldy    a4L
19516         lda    v7192,y
19517         beq    x7146
19518

```



```

19519          lda    r0L          ;Zwei Stellen
19520          cmp    #10          ;ausgeben wenn Zahl
19521          bcs    x7146          ; < 10.
19522
19523          lda    #"0"          ;Führende "0".
19524          jsr    PutChar
19525
19526 :x7146          lda    #SET_LEFTJUST!SET_SUPRESS
19527          jsr    PutDecimal
19528
19529          ldy    a4L          ;Zahlentrenner.
19530          lda    v718D,y
19531          beq    x7183          ; => Ende...
19532
19533          jsr    PutChar
19534
19535 ; TODO:
19536 ; Jahrtausend über :millenium ausgeben.
19537          inc    a4L
19538          lda    a4L
19539          cmp    #$02          ;Jahr ausgeben?
19540          bne    x717F          ; => Nein, weiter...
19541
19542          lda    dirEntryBuf +24
19543          beq    x716F
19544          lda    dirEntryBuf +23
19545          cmp    #80
19546          bcc    x7172
19547
19548          ldx    #"1"
19549          lda    #"9"
19550          bne    x7176
19551
19552 :x716F          ldx    #"0"          ;Kein Datum, Jahr
19553          b $2c          ;als "0000" zeigen.
19554 :x7172          ldx    #"2"
19555          lda    #"0"
19556
19557 :x7176          pha          ;Jahrtausend.
19558          txa
19559          jsr    SmallPutChar
19560          pla
19561          jsr    SmallPutChar
19562
19563 :x717F          ldy    a4L
19564          bne    x7127
19565
19566 :x7183          lda    #PLAINTEXT
19567          jmp    PutChar
19568
19569 ; Position in dirEntryBuf.
19570 :v7188          b $19 ;Tag
19571          b $18 ;Monat
19572          b $17 ;Jahr
19573          b $1a ;Stunde

```

```

19574          b $1b ;Minute
19575
19576 ; Trenner für Datum/Uhrzeit-Werte.
19577 :v718D      b "."
19578          b "."
19579          b " "
19580          b ":"
19581          b NULL
19582
19583 ; Ein-/zweistellige Ausgabe.
19584 :v7192      b $00 ;Einstellig : Tag.
19585          b $00 ;Einstellig : Monat.
19586          b $01 ;Zweistellig: Jahr.
19587          b $00 ;Einstellig : Stunde.
19588          b $01 ;Zweistellig: Minute.
19589
19590 ; Dialogbox-Oberfläche.
19591 ; TODO:
19592 ; Ungewöhnlicher doppelter Rahmen,
19593 ; kann entfallen.
19594 :r7197      jsr i_FrameRectangle
19595          b IB0X_Y0 +2,IB0X_Y1 -2
19596          w IB0X_X0 +2,IB0X_X1 -2
19597          b %11111111
19598
19599 ; Titelzeile erzeugen.
19600          jsr z7893 ;Titelzeile.
19601
19602 ; Schreibschutz anzeigen.
19603          jsr i_FrameRectangle
19604          b WPROT_Y0,WPROT_Y1
19605          w WPROT_X0,WPROT_X1
19606          b %11111111
19607
19608 ; TODO:
19609 ; Feste Farbvorgabe für Schreibschutz.
19610 ; Durch C_InputField ersetzen.
19611          lda #$0f
19612          jsr S1561 ;Screencolor setzen.
19613
19614          lda dirEntryBuf
19615          and #ST_WR_PR
19616          beq x71BD
19617
19618          jsr InvertRectangle
19619
19620 :x71BD      rts
19621
19622 ;*DUMMY*
19623          nop
19624          nop
19625
19626 ; Schreibschutz ändern.
19627 :r71C0      lda mouseData
19628          bne x71C6

```

```

19629             rts
19630
19631 ; TODO:
19632 ; Register mit einer Tabelle setzen.
19633 :x71C6         lda    #WPROT_Y0
19634             sta    r2L
19635             lda    #WPROT_Y1
19636             sta    r2H
19637             lda    #< WPROT_X0
19638             sta    r3L
19639             lda    #> WPROT_X0
19640             sta    r3H
19641             lda    #< WPROT_X1
19642             sta    r4L
19643             lda    #> WPROT_X1
19644             sta    r4H
19645             jsr    IsMseInRegion
19646             beq    x71F3
19647
19648             lda    #$ff
19649             sta    v6EF6             ;Daten geändert.
19650
19651             lda    dirEntryBuf
19652             eor    #ST_WR_PR
19653             sta    dirEntryBuf
19654
19655             jmp    InvertRectangle
19656
19657 :x71F3         rts
19658
19659 ; Infobox schließen.
19660 :r71F4         jmp    RstrFrmDialogue
19661
19662 ; Texteditor.
19663 :r71F7         lda    dirEntryBuf +22
19664             bne    x71FD
19665             rts
19666
19667 :x71FD         lda    otherPressVec +0
19668             sta    v7267 +0
19669             lda    otherPressVec +1
19670             sta    v7267 +1
19671
19672             lda    #< r734E
19673             sta    otherPressVec
19674             lda    #> r734E
19675             sta    otherPressVec +1
19676
19677             lda    #< r7269             ;Tastaturabfrage.
19678             sta    keyVector
19679             lda    #> r7269
19680             sta    keyVector +1
19681
19682             lda    curHeight             ;Textcursor ein.
19683             jsr    InitTextPrompt

```

```

19684
19685          ldy    #MAXLENGTH -1          ;Infotext bereinigen.
19686 :x7224      lda    INFOTEXT,y
19687          beq    x723A
19688          cmp    #CR
19689          beq    x723A
19690          cmp    #" "
19691          bcc    x7235
19692          cmp    #$7f
19693          bcc    x723A
19694 :x7235      lda    #""
19695          sta    INFOTEXT,y
19696 :x723A      dey
19697          bpl    x7224
19698
19699          ldy    #6 -1                    ;Grenzen für
19700 :x723F      lda    v7603,y                ;Textausgabe setzen.
19701          sta    r2,y
19702          sta    windowTop,y
19703          dey
19704          bpl    x723F
19705
19706          dec    r2L                        ;Grenze um 1 Pixel
19707          inc    r2H                        ;nach innen setzen.
19708
19709          ldx    #r3
19710          jsr    Ddec
19711
19712          inc    r4L
19713          bne    x725A
19714          inc    r4H
19715
19716 ; TODO:
19717 ; Der Inhalt des AKKU war ursprünglich
19718 ; für FrameRectangle gedacht, wird hier
19719 ; aber nicht mehr benötigt und kann
19720 ; daher entfallen.
19721 :x725A      lda    #%11111111
19722          jsr    z78AC                      ;Farbe/Rahmen zeigen.
19723
19724          lda    #$00                      ;Position auf Anfang.
19725          sta    v760A
19726
19727          jmp    z739E                      ;Text anzeigen.
19728
19729 :v7267      w $0000 ;otherPressVec.
19730
19731 ; Tastaturabfrage.
19732 :r7269      lda    keyData
19733          cmp    #" "
19734          bcs    x72E0
19735
19736 ; Auf C= + LeftArrow testen (Ende).
19737 :x7270      cmp    #%10000000 ! KEY_LARROW
19738          bne    x7277

```

```

19739      jmp      RstrFrmDialogue
19740
19741 :x7277      cmp      #KEY_LEFT
19742      bne      x7286
19743      lda      v760A      ;Aktuelle Position.
19744      beq      x72DF
19745      dec      v760A      ;Neue Position.
19746      jmp      z73C4      ;Cursor setzen.
19747
19748 :x7286      cmp      #KEY_RIGHT
19749      bne      x7299
19750      ldy      v760A      ;Aktuelle Position.
19751      iny
19752      cpy      v7609
19753      bcs      x72DF
19754      inc      v760A      ;Neue Position.
19755      jmp      z73C4      ;Cursor setzen.
19756
19757 :x7299      cmp      #KEY_DOWN
19758      bne      x72B2
19759      lda      stringY
19760      clc
19761      adc      #LINEHEIGHT
19762 :z72A3      sta      r1H
19763      lda      stringX +0
19764      sta      r11L
19765      lda      stringX +1
19766      sta      r11H
19767      jmp      z7378      ;Textpos. setzen.
19768
19769 :x72B2      cmp      #KEY_UP
19770      bne      x72C4
19771      ldy      v760B      ;Aktuelle Zeile.
19772      beq      x72DF
19773      lda      stringY
19774      sec
19775      sbc      #LINEHEIGHT
19776      jmp      z72A3
19777
19778 :x72C4      ldx      #$ff
19779      stx      v6EF6      ;Daten geändert.
19780
19781      cmp      #KEY_DELETE
19782      bne      x72DB
19783
19784      ldy      v760A      ;Aktuelle Position.
19785      beq      x72DF
19786
19787      jsr      z75F3
19788
19789      dec      v760A      ;Neue Position.
19790      jmp      z739E      ;Text anzeigen.
19791
19792 :x72DB      cmp      #CR
19793      beq      x72E4

```

```

19794
19795 :x72DF          rts                      ;Sonderzeichen.
19796
19797 :x72E0          cmp    #$7f
19798                bcs    x7270              ;Kein Zeichen.
19799
19800 :x72E4          ldx    #$ff
19801                stx    v6EF6              ;Daten geändert.
19802
19803                ldy    v7609
19804                cpy    #MAXLENGTH
19805                bcs    x72DF
19806
19807                jsr    z75DA                ;Zeichen einfügen.
19808
19809                inc    v760A                ;Neue Position.
19810                ldy    v760A                ;Aktuelle Position.
19811                cpy    v7609
19812                bcs    x7301
19813
19814                jmp    z739E                ;Text anzeigen.
19815
19816 :x7301          jsr    z7435                ;Text überprüfen.
19817
19818 ; TODO:
19819 ; Kann zusammengefasst werden, wenn
19820 ; man keine Makros verwendet.
19821                lda    stringX +0
19822                sta    r11L
19823                lda    stringX +1
19824                sta    r11H
19825
19826                lda    stringX +0
19827                sta    r0L
19828                lda    stringX +1
19829                sta    r0H
19830
19831                lda    stringY
19832                clc
19833                adc    #$07
19834                sta    r1H
19835
19836                lda    keyData
19837                jsr    GetCharWidth
19838                beq    x733F
19839
19840                clc
19841                adc    r0L
19842                sta    r0L
19843                bcc    x7331
19844                inc    r0H
19845
19846 :x7331          lda    r0H                  ;Innerhalb der
19847                cmp    v7603 +5              ;Zeile?
19848                bne    x733D

```

```

19849          lda    r0L
19850          cmp    v7603 +4
19851 :x733D      bcc    x7345          ; => Ja, weiter...
19852
19853 :x733F      inc    v760B          ;Nächste Zeile.
19854          jmp    z739E          ;Text anzeigen.
19855
19856 :x7345      lda    keyData        ;Zeichen ausgeben.
19857          jsr    PutChar
19858
19859          jmp    z73C4          ;Cursor setzen.
19860
19861 ; Mausabfrage.
19862 :r734E      lda    mouseData
19863          bpl    x735C
19864
19865 :x7353      lda    v7267 +0
19866          ldx    v7267 +1
19867          jmp    CallRoutine
19868
19869 :x735C      ldy    #6 -1
19870 :x735E      lda    v7603,y
19871          sta    r2,y
19872          dey
19873          bpl    x735E
19874
19875          jsr    IsMseInRegion
19876          beq    x7353
19877
19878          lda    mouseXPos +0
19879          sta    r11L
19880          lda    mouseXPos +1
19881          sta    r11H
19882
19883          lda    mouseYPos
19884          sta    r1H
19885
19886 ; Textposition setzen.
19887 :z7378      jsr    z74AC
19888          bcc    x739B          ; => C-Flag immer 0!
19889
19890 ; Hinweis:
19891 ; Der Code hier wird nie ausgeführt!
19892 ;---
19893          ldx    v760A          ;Aktuelle Position.
19894          beq    x739B
19895          dex
19896          dex
19897          stx    v760A          ;Neue Position.
19898
19899 ; TODO:
19900 ; Debugging-Code ?
19901 ; Ist so auch noch in TopDesk V1.3
19902 ; enthalten (SetTextPtr/EditText).
19903          jsr    InitForIO

```

```

19904          inc    $d020
19905          jsr    DoneWithIO
19906
19907          jsr    z73C4          ;Cursor setzen.
19908
19909          lda    #KEY_RIGHT
19910          sta    keyData
19911
19912          jmp    r7269          ;Tastaturabfrage.
19913 ; ---
19914 :x739B      jmp    z73C4          ;Cursor setzen.
19915
19916 ; Text anzeigen.
19917 ; Berechnet alle Zeiger neu und gibt
19918 ; alle Zeilen ab der aktuellen aus.
19919 :z739E      jsr    z7435          ;Text überprüfen.
19920
19921          jsr    z754D          ;Akt.Zei.Pos. testen.
19922
19923          lda    v760B          ;Aktuelle Zeile.
19924          pha
19925
19926          lda    v760B          ;Aktuelle Zeile.
19927          beq    x73B0
19928
19929          dec    v760B          ;Aktuelle Zeile.
19930
19931 :x73B0      jsr    z7563          ;Zeile neu ausgeben.
19932
19933          inc    v760B          ;Zeile +1.
19934          lda    v760B          ;Aktuelle Zeile.
19935          cmp    #MAXLINES
19936          bcc    x73B0
19937
19938          pla
19939          sta    v760B          ;Aktuelle Zeile.
19940          jmp    z73C4          ;Cursor setzen.
19941
19942 ; Cursor aktualisieren.
19943 :z73C4      jsr    z754D          ;Akt.Zei.Pos. testen.
19944
19945          lda    v760B          ;Aktuelle Zeile.
19946          asl
19947          sta    r1H
19948          asl
19949          asl
19950          clc
19951          adc    r1H
19952          adc    v7603
19953          bcs    x73DC
19954
19955          cmp    v7603 +1
19956          bcc    x73E2
19957
19958 :x73DC      lda    v7603 +1

```



```

19959          clc
19960          adc    #$03
19961 :x73E2      sta    r1H
19962
19963          lda    v7603 +2
19964          sta    r11L
19965          lda    v7603 +3
19966          sta    r11H
19967
19968          ldy    v760B                ;Aktuelle Zeile.
19969          ldx    v760C,y
19970 :x73F4      cpx    v760A                ;Aktuelle Position.
19971          beq    x740B
19972
19973          lda    INFOTEXT,x
19974          jsr    GetCharWidth
19975
19976          clc
19977          adc    r11L
19978          sta    r11L
19979          bcc    x7408
19980          inc    r11H
19981
19982 :x7408      inx
19983          bne    x73F4
19984
19985 :x740B      lda    r11H
19986          cmp    v7603 +5
19987          bne    x7417
19988          lda    r11L
19989          cmp    v7603 +4
19990 :x7417      bcc    x7423
19991
19992          lda    v7603 +4
19993          sta    r11L
19994          lda    v7603 +5
19995          sta    r11H
19996
19997 :x7423      lda    r11L                ;Neue Position
19998          sta    stringX +0            ;für Textcursor.
19999          lda    r11H
20000          sta    stringX +1
20001
20002          lda    r1H
20003          sta    stringY
20004
20005          jmp    PromptOn                ;Textcursor ein.
20006
20007 ; Text überprüfen.
20008 :z7435      ldy    #$00
20009          sty    r2L
20010          sty    v760C
20011
20012 :z743C      lda    #$00
20013          sta    r2H

```

```

20014
20015         lda    v7603 +2
20016         sta    r0L
20017         lda    v7603 +3
20018         sta    r0H
20019
20020         ldy    r2L
20021         ldx    v760C,y
20022         dex
20023 :x7450      inx
20024         lda    INF0TEXT,x
20025         beq    x749A
20026         cmp    #CR
20027         beq    x7482
20028         cmp    #" "
20029         bne    x7462
20030         stx    r1L
20031         dec    r2H
20032 :x7462      jsr    GetCharWidth
20033
20034         clc
20035         adc    r0L
20036         sta    r0L
20037         bcc    x746E
20038         inc    r0H
20039
20040 :x746E      lda    r0H
20041         cmp    v7603 +5
20042         bne    x747A
20043         lda    r0L
20044         cmp    v7603 +4
20045 :x747A      bcc    x7450
20046
20047         lda    r2H
20048         beq    x7483
20049
20050         ldx    r1L
20051 :x7482      inx
20052 :x7483      ldy    r2L
20053         cpy    #$04
20054         bcs    x7492
20055
20056         inc    r2L
20057         txa
20058         sta    v760C +1,y
20059         jmp    z743C
20060
20061 :x7492      lda    INF0TEXT,x
20062         beq    x749A
20063         inx
20064         bne    x7492
20065
20066 :x749A      inc    r2L
20067         ldy    r2L
20068         inx

```

20069		txa	
20070		sta	v7609
20071	:x74A3	sta	v760C,y
20072		iny	
20073		cpy	#\$05
20074		bcc	x74A3
20075		rts	
20076			
20077	:z74AC	lda	v7603 +2
20078		sta	r0L
20079		lda	v7603 +3
20080		sta	r0H
20081			
20082		lda	r11L
20083		sta	r2L
20084		lda	r11H
20085		sta	r2H
20086			
20087		lda	r2L
20088		sec	
20089		sbc	r0L
20090		sta	r2L
20091		lda	r2H
20092		sbc	r0H
20093		sta	r2H
20094			
20095		lda	r1H
20096		sec	
20097		sbc	v7603 +0
20098			
20099		ldy	#\$00
20100	:x74D3	sec	
20101		sbc	#LINEHEIGHT
20102		bcc	x74DB
20103		iny	
20104		bne	x74D3
20105	:x74DB	sty	r3H
20106			
20107		ldx	v760C,y
20108		cpx	v7609
20109		bcs	x7544
20110			
20111		stx	r3L
20112	:x74E7	lda	INFOTEXT,x
20113		beq	x753D
20114			
20115		cmp	#CR
20116		bne	x74F2
20117			
20118		lda	#"M"
20119	:x74F2	jsr	GetCharWidth
20120			
20121		clc	
20122		adc	r0L
20123		sta	r0L

20124		bcc	x74FE
20125		inc	r0H
20126			
20127	:x74FE	lda	r0L
20128		sta	r1L
20129		lda	r0H
20130		sta	r1H
20131			
20132		lda	r1L
20133		sec	
20134		sbc	r11L
20135		sta	r1L
20136		lda	r1H
20137		sbc	r11H
20138		sta	r1H
20139			
20140		txa	
20141		pha	
20142		ldx	#r1
20143		jsr	Dabs
20144		pla	
20145		tax	
20146			
20147		inx	
20148			
20149		lda	r2H
20150		cmp	r1H
20151		bne	x7527
20152		lda	r2L
20153		cmp	r1L
20154	:x7527	bcc	x7533
20155			
20156		lda	r1L
20157		sta	r2L
20158		lda	r1H
20159		sta	r2H
20160			
20161		stx	r3L
20162	:x7533	ldy	r3H
20163		inx	
20164		txa	
20165		dex	
20166		cmp	v760C +1,y
20167		bcc	x74E7
20168	:x753D	clc	
20169		lda	r3L
20170		sta	v760A ;Neue Position.
20171		rts	
20172			
20173	:x7544	ldx	v7609
20174		dex	
20175		stx	v760A ;Neue Position.
20176		clc	
20177		rts	
20178			

```

20179 ; Aktuelle Zeichenposition überprüfen.
20180 :z754D      ldy    #0
20181 :x754F      lda    v760C,y
20182          cmp    v760A          ;Aktuelle Position.
20183          beq    x755F
20184          bcs    x755E
20185
20186          iny
20187          cpy    #6 -1
20188          bcc    x754F
20189
20190 :x755E      dey
20191 :x755F      sty    v760B          ;Aktuelle Zeile.
20192          rts
20193
20194 ; Aktuelle Zeile neu ausgeben.
20195 :z7563      lda    v760B          ;Aktuelle Zeile.
20196          asl
20197          sta    r2L
20198          asl
20199          asl
20200          clc
20201          adc    r2L
20202          clc
20203          adc    v7603 +0
20204          sta    r2L
20205          bcs    x75D9
20206
20207          cmp    v7603 +1
20208          bcs    x75D9
20209
20210          clc
20211          adc    #$09
20212          cmp    v7603 +1
20213          bcc    x7586
20214
20215          lda    v7603 +1
20216
20217 :x7586      sta    r2H
20218
20219          lda    v7603 +2
20220          sta    r3L
20221          lda    v7603 +3
20222          sta    r3H
20223
20224          lda    v7603 +4
20225          sta    r4L
20226          lda    v7603 +5
20227          sta    r4H
20228
20229          lda    #$00
20230          jsr    SetPattern
20231          jsr    Rectangle
20232
20233          lda    r2L

```

```

20234      clc
20235      adc    #$07
20236      sta    r1H
20237
20238      lda    v7603 +2
20239      sta    r11L
20240      lda    v7603 +3
20241      sta    r11H
20242
20243      ldy    v760B                      ;Aktuelle Zeile.
20244      lda    v760C,y
20245      cmp    v7609
20246      bcs    x75D9
20247
20248      sta    r15L
20249      lda    v760C +1,y
20250      sta    r15H
20251
20252 :x75C7      ldy    r15L
20253      lda    INFOTEXT,y
20254      beq    x75D1
20255      jsr    PutChar
20256 :x75D1      inc    r15L
20257      lda    r15L
20258      cmp    r15H
20259      bcc    x75C7
20260
20261 :x75D9      rts
20262
20263 ; Zeichen einfügen.
20264 :z75DA      ldy    v7609
20265      iny
20266 :x75DE      dey
20267      lda    INFOTEXT +0,y
20268      sta    INFOTEXT +1,y
20269      cpy    v760A                      ;Aktuelle Position.
20270      beq    x75EC
20271      bcs    x75DE
20272
20273 :x75EC      lda    keyData
20274      sta    INFOTEXT,y
20275      rts
20276
20277 :z75F3      ldy    v760A                      ;Aktuelle Position.
20278 :x75F6      lda    INFOTEXT +0,y
20279      sta    INFOTEXT -1,y
20280      iny
20281      cpy    v7609
20282      bcc    x75F6
20283      rts
20284
20285 ; Textgrenzen Eingabefenster Infotext.
20286 :v7603      b ITEXT_Y0 +1    ;y-Oben
20287      b ITEXT_Y1 -1    ;y-unten
20288      w ITEXT_X0 +1    ;x-Links

```

```

20289      w ITEXT_X1 -1 ;x-Rechts
20290
20291 :v7609      b $00      ;Länge Text.
20292 :v760A      b $00      ;Aktuelle Position.
20293 :v760B      b $00      ;Aktuelle Zeile.
20294
20295 ; Zeiger auf Zeilenanfang.
20296 :MAXLINES    = 5
20297 :v760C      s MAXLINES +1
20298
20299 ; GEOS-Info: 1=Autor anzeigen.
20300 :v7612      b $00      ;$00 = Nicht-GEOS.
20301           b $01      ;$01 = BASIC.
20302           b $01      ;$02 = Assembler.
20303           b $00      ;$03 = Daten.
20304           b $01      ;$04 = Systemdatei.
20305           b $01      ;$05 = Hilfsmittel.
20306           b $01      ;$06 = Anwendung.
20307           b $00      ;$07 = Dokument.
20308           b $00      ;$08 = Zeichensatz.
20309           b $01      ;$09 = Druckertreiber.
20310           b $01      ;$0A = Eingabetreiber.
20311           b $00      ;$0B = Laufwerkstreiber/Ordner.
20312           b $01      ;$0C = Startprogramm.
20313           b $00      ;$0D = Temporär.
20314           b $01      ;$0E = Selbstausführend.
20315           b $01      ;$0F = Eingabetreiber (C128).
20316
20317 ; TODO:
20318 ; In TopDesk v4/v5 ist die Tabelle auf
20319 ; die Dateitypen 0-15 begrenzt. Für die
20320 ; Dateitypen 16-22 waren die folgenden
20321 ; Bytes mit den Adressen zu den Texten
20322 ; zufällig <>$00 = Autor anzeigen.
20323 ; => Liste erweitern.
20324 ;           b $01      ;$10 = gateWay-Verzeichnis.
20325 ;           b $01      ;$11 = gateWay-Dokument.
20326 ;           b $01      ;$12 = Unbekannt.
20327 ;           b $01      ;$13 = Unbekannt.
20328 ;           b $01      ;$14 = Unbekannt.
20329 ;           b $01      ;$15 = GeoShell-Befehl.
20330 ;           b $01      ;$16 = GeoFax-Drucker.
20331
20332 ; TODO:
20333 ; Die Liste mit Verzeichnis/Text-Modus
20334 ; zusammenlegen, Ausnahme für TopDesk-
20335 ; Ordner hinzufügen.
20336 :v7622      w t7650      ;$00 = Nicht-GEOS.
20337           w t765B      ;$01 = BASIC.
20338           w t7661      ;$02 = Assembler.
20339           w t766B      ;$03 = Daten.
20340           w t7670      ;$04 = Systemdatei.
20341           w t767C      ;$05 = Hilfsmittel.
20342           w t768A      ;$06 = Anwendung.
20343           w t7694      ;$07 = Dokument.

```

```

20344          w t769D  ;$08 = Zeichensatz.
20345          w t76AE  ;$09 = Druckertreiber.
20346          w t76BD  ;$0A = Eingabetreiber.
20347          w t76D1  ;$0B = Laufwerkstreiber/Ordner.
20348          w t76DB  ;$0C = Startprogramm.
20349          w t76E9  ;$0D = Temporär.
20350          w t76F2  ;$0E = Selbstausführend.
20351          w t7703  ;$0F = Eingabetreiber (C128).
20352          w t7718  ;$10 = gateWay-Verzeichnis.
20353          w t7729  ;$11 = gateWay-Dokument.
20354 :GTERR          w t7749  ;$12 = Unbekannt.
20355          w t7749  ;$13 = Unbekannt.
20356 ; TODO:
20357 ; Wird nicht verwendet. Ausnahme für
20358 ; TopDesk-Ordner korrigieren.
20359 ;---
20360          w t78F7  ;$14 = Ausnahme: Laufwerkstreiber.
20361 ;---
20362          w t7731  ;$15 = GeoShell-Befehl
20363          w t773A  ;$16 = GeoFax-Drucker.
20364 :GTYPESEND
20365
20366 ; Max. Anzahl Dateitypen.
20367 :GTYPESMAX      = (GTYPESEND - v7622)/2
20368
20369 ; Ausnahme: Dateityp unbekannt.
20370 :GTYPE_ERR      = (GTERR - v7622)/2
20371
20372 :t7650          b "Nicht-GEOS",0
20373 :t765B          b "BASIC",0
20374 :t7661          b "Assembler",0
20375 :t766B          b "Data",0
20376 :t7670          b "Systemdatei",0
20377 :t767C          b "Hilfsprogramm",0
20378 :t768A          b "Anwendung",0
20379 :t7694          b "Dokument",0
20380 :t769D          b "Zeichensatzdatei",0
20381 :t76AE          b "Druckertreiber",0
20382 :t76BD          b "Eingabetreiber (64)",0
20383 ; *FEHLER*
20384 ; Der GEOS-Dateityp #11 steht für
20385 ; Laufwerkstreiber, nicht für einen
20386 ; TopDesk-Ordner.
20387 :t76D1          b "Directory",0
20388 :t76DB          b "Startprogramm",0
20389 :t76E9          b "Temporär",0
20390 :t76F2          b "selbstausführend",0
20391 :t7703          b "Eingabetreiber (128)",0
20392 :t7718          b "Unterverzeichnis",0
20393 :t7729          b "gateWay",0
20394 :t7731          b "geoShell",0
20395 :t773A          b "geoFax-Drucker",0
20396 :t7749          b "???",0
20397
20398 ; "CLOSE"-Icon.

```



```

20399 :GR774D      b $04
20400           b $ff
20401           b $92
20402           b $80,$01,$80,$01,$80,$01,$87,$e1
20403           b $87,$e1,$87,$e1,$80,$01,$80,$01
20404           b $80,$01
20405           b $04
20406           b $ff
20407           b $86
20408           b $00,$00,$08,$00,$10,$00
20409
20410 :v776B      w GR774D
20411           b $00,$00,$02,$0d
20412           w r71F4
20413
20414 ; 1: Disk umbenennen.
20415 :N7773      lda #$00
20416           ldx C042A           ;Oberstes Fenster.
20417           jsr S4E88
20418           jsr S46EB           ;Name mark.Datei.
20419
20420           ldx C042A           ;Oberstes Fenster.
20421           jsr S5A3B           ;Gleiche Fens.suchen.
20422
20423           ldx C042A           ;Oberstes Fenster.
20424           lda #1
20425           sta a6,x
20426
20427           jsr S59F1           ;Diskname akt.Fens.
20428
20429           lda #< V0483 +2
20430           sta r6L
20431           lda #> V0483 +2
20432           sta r6H
20433           jsr z77E5
20434           txa
20435           beq x779D
20436           rts
20437
20438 :x779D      sta a5H
20439
20440           ldx #4 -1
20441 :x77A1      stx a5L
20442           lda a6,x
20443           beq x77CF
20444           inc a5H
20445           txa
20446           jsr S5979           ;Zeiger Fenstertitel.
20447
20448           inc r1L
20449           bne x77B3
20450           inc r1H
20451
20452 :x77B3      inc r1L
20453           bne x77B9

```

```

20454          inc    r1H
20455
20456 :x77B9          ldy    #0
20457 :x77BB          lda    (r6),y
20458          beq    x77C4
20459          sta    (r1),y
20460          iny
20461          bne    x77BB
20462
20463 :x77C4          cpy    #16
20464          beq    x77CF
20465          lda    #TDSPLIT
20466          sta    (r1),y
20467          iny
20468          bne    x77C4
20469
20470 :x77CF          ldx    a5L
20471          dex
20472          bpl    x77A1
20473
20474          ldx    a5H
20475          dex
20476          bne    x77E2
20477
20478          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
20479          inc    V18AD          ;Fens.-Aufbau-Status.
20480          jmp    S141D          ;Fenster anzeigen.
20481
20482 :x77E2          jmp    S157E          ;Alle Fenster neu.
20483
20484 :z77E5          ldy    #$00
20485 :x77E7          lda    (r6),y
20486          sta    diskBlkBuf,y
20487          beq    x77F1
20488          iny
20489          bne    x77E7
20490
20491 :x77F1          lda    r6H
20492          pha
20493          lda    r6L
20494          pha
20495
20496          lda    #< diskBlkBuf
20497          sta    r5L
20498          lda    #> diskBlkBuf
20499          sta    r5H
20500
20501          lda    #< d784F
20502          sta    r0L
20503          lda    #> d784F
20504          sta    r0H
20505
20506          jsr    S2095          ;DBox ohne Recover.
20507
20508          pla

```

```

20509          sta    r6L
20510          pla
20511          sta    r6H
20512
20513          ldy    r0L
20514          cpy    #CANCEL
20515          beq    x781B
20516
20517          lda    diskBlkBuf
20518          bne    x781E
20519
20520 :x781B      ldx    #CANCEL_ERR
20521 :x781D      rts
20522
20523 :x781E      jsr    GetDirHead
20524          txa
20525          bne    x781D
20526
20527          ldy    #16 -1
20528 :x7826      lda    #$a0
20529          sta    curDirHead +$90,y
20530          dey
20531          bpl    x7826
20532
20533          ldy    #0
20534 :x7830      lda    diskBlkBuf,y
20535          sta    (r6),y
20536          beq    x7843
20537          sta    curDirHead +$90,y
20538          iny
20539          cpy    #16
20540          bne    x7830
20541
20542          lda    #$00
20543          sta    (r6),y
20544
20545 :x7843      jsr    PutDirHead
20546
20547          lda    curDrive
20548          jsr    SetDevice
20549          jmp    OpenDisk
20550
20551 ; Dialogbox: Diskname.
20552 :d784F      b    %10000001
20553
20554          b    DBTXTSTR,$0a,$14
20555          w    t7863
20556          b    DBTXTSTR,$0a,$1e
20557          w    t787E
20558
20559          b    DBGETSTRING,$0a,$28
20560          b    r5L,16
20561
20562          b    CANCEL,$10,$48
20563          b    NULL

```

```

20564
20565 :t7863          b BOLDON
20566              b "Bitte geben Sie den neuen",NULL
20567 :t787E          b "Diskettenamen ein:"
20568              b PLAINTEXT,NULL
20569
20570 ; Farbe/Rahmen Titelzeile.
20571 ; *FEHLER*
20572 ; Titelzeile beginnt nicht an einem
20573 ; Card im FarbRAM!
20574 :z7893          lda    #IBOX_Y0 +9
20575              sta    r2L
20576              lda    #IBOX_Y0 +8 +16 -1
20577              sta    r2H
20578
20579              lda    #$00
20580              sta    r3H
20581              sta    r4H
20582              lda    #$50
20583              sta    r3L
20584              lda    #$f7
20585              sta    r4L
20586
20587              lda    #$03                      ;Farbe Titelzeile.
20588              b $2c
20589 :z78AC          lda    #$0f                      ;Farbe Infotext.
20590              jsr    S1561                      ;Screencolor setzen.
20591
20592              lda    #%11111111
20593              jmp    FrameRectangle
20594
20595 :z78B6          lda    dirEntryBuf
20596              and    #%00000110                ;FTYPE_MODES?
20597              cmp    #FTYPE_DIR
20598              beq    x78E1
20599
20600              ldy    #0                        ;Autor überprüfen.
20601 :x78C1          lda    fileHeader +97,y
20602              beq    z78D3
20603              cmp    #$20
20604              bcc    x78E4                      ; => Ungültig...
20605              cmp    #$7f
20606              bcs    x78E4                      ; => Ungültig...
20607              iny
20608              cpy    #20 -1
20609              bcc    x78C1
20610
20611 :z78D3          lda    dirEntryBuf +22
20612              cmp    #TDFOLDER                  ;TopDesk-Ordner?
20613              bne    x78E1                      ; => Nein, weiter...
20614
20615 ; *FEHLER*
20616 ; TopDesk verwendet den Dateityp #11
20617 ; für die TopDesk-Ordner. Hier wird
20618 ; geprüft ob es eine VLIR-Datei ist.

```

```
20619 ; VLIR -> Laufwerkstreiber
20620 ;      Als Dateityp wird dann der
20621 ;      Wert 20 verwendet.
20622 ; SEQ -> TopDesk-Ordner
20623 ; GDOS64-Laufwerkstreiber werden hier
20624 ; als "Directory" angezeigt.
20625 ; TODO:
20626 ; Prüfen ob Tr/Se des ersten Blocks
20627 ; gleich $00/$FF ist. Das ist nur bei
20628 ; einem TopDesk-Ordner der Fall.
20629         ldy    dirEntryBuf +21
20630         cpy    #VLIR                ;VLIR-Datei?
20631         beq    x78F2                ; => Lfwk.treiber.
20632 :x78E1         jmp    z6F80
20633
20634 :x78E4         lda    #< t7013        ;Kein Text.
20635         sta    a3L
20636         lda    #> t7013
20637         sta    a3H
20638         jmp    z78D3
20639
20640 ; TODO:
20641 ; Der Einsprung wird hier nicht mehr
20642 ; verwendet, wurde früher evtl. für
20643 ; unbekannten Dateityp verwendet.
20644 ; Der Wert müsste dann aber 18 sein,
20645 ; da die Liste erweitert wurde.
20646 ::z78EF         lda    #16                ;Unbekannte Datei.
20647         b $2c
20648 :x78F2         lda    #20                ;Laufwerkstreiber.
20649         jmp    z6F95
20650
20651 ; TODO:
20652 ; Dieser GEOS-Dateityp ist zwar in der
20653 ; Tabelle definiert, wird aber nicht
20654 ; als Ausnahmetext verwendet.
20655 :t78F7         b "Laufwerkstreiber",0
20656
```

```

20657
20658 ;
20659 ; SourceCode: src.mod#05.s
20660 ;
20661
20662 ;
20663 ; Modul-Info:
20664 ; 0 - Anzeige: Icon-Modus
20665 ;
20666 if .p
20667             t "TopSym"
20668             t "TopSym.MP3"
20669             t "TopSym.ROM"
20670             t "src.TopDesk.ext"
20671
20672 ; Position für Datei-Nr:
20673 :FNUM_XOFF      = 20
20674 :FNUM_YOFF      = 10
20675 :FNUM_XOFF2     = 31
20676
20677 ; Anzeigebereich für Icons:
20678 :ICON_OFF_XL    = 8
20679 :ICON_OFF_XR    = 8
20680 :ICON_OFF_YO    = 8
20681 :ICON_OFF_YU    = 8
20682
20683 :NAME_BASELINE  = 6
20684 endif
20685
20686             o BASE_MOD_B
20687             n "obj.#05"
20688
20689 ::ModEntry_0    jmp  M2BB5 ;Init, Inhalt anzeigen.
20690 ::ModEntry_1    jmp  M2BB8 ;Inhalt anzeigen.
20691 ::ModEntry_2    jmp  M2EEE ;Init, Mausklick auswerten.
20692 ::ModEntry_3    jmp  M2EF6 ;Mausklick auswerten.
20693 ::ModEntry_4    jmp  M2F20 ;Rechteck für Eintrag.
20694
20695 ; 0: Initialisierung, Inhalt anzeigen.
20696 ; TD13: _MyDispFiles
20697 :M2BB5          jsr   S5875 ;Ber. Fens.-Inhalt.
20698
20699 ; 1: Inhalt anzeigen.
20700 ; Übergabe: r0 = Zeiger auf DIRBUF.
20701 :M2BB8          lda   V18AD ;Fens.-Aufbau-Status.
20702                beq   x2BC5 ; => Kein Aufbau.
20703
20704                ldx   WIN042F ;Aktives Fenster.
20705                lda   #$00 ;Anzahl Icons/Zeile
20706                sta   v2EC0,x ;zurücksetzen.
20707
20708 :x2BC5          sta   v2E3F
20709
20710                lda   #4 +1 ;Zuerst 5 Icons
20711                sta   v2E3E ;versuchen auf dem

```

```

20712                                     ;Bildschirm zeigen.
20713                                     ;Dabei werden die
20714                                     ;Icons gezählt, die
20715                                     ;in eine Icon-Zeile
20716                                     ;passen (1-4).
20717
20718             jsr     z2BD6             ;Icons ausgeben.
20719
20720             lda     #$00
20721             sta     V18AD             ;Fens.-Aufbau-Status.
20722             rts
20723
20724 ; Darstellung von Dateieinträgen.
20725 ; TD13: _DispFiles
20726 :z2BD6             ldx     WIN042F             ;Aktives Fenster.
20727             lda     V0537,x           ;Fens.Mod. Icon/Text.
20728             cmp     C04B2             ;Richtiger Modus?
20729             beq     x2BE4             ; => Ja, weiter...
20730             ldx     #$00             ;Ende.
20731             rts
20732
20733 :x2BE4             lda     C04F8,x           ;Lfwk. für Fenster.
20734             jsr     SetDevice
20735
20736             lda     r2L             ;Y-Koordinate Icon
20737             sta     a3H             ;oben/links im Fens.
20738
20739             lda     #0             ;Füllmuster.
20740             jsr     SetPattern
20741 ; Hinweis:
20742 ; Diese Routine löscht den inneren
20743 ; Fensterbereich. Dabei werden die
20744 ; folgenden Routinen ausgeführt:
20745 ;             jsr     S11D0             ;Textgrenzen r5-r7.
20746 ;             jsr     S1D1C             ;Schnittfläche?
20747 ;             bcs     z2C2E             ; => Nicht vorhanden.
20748 ;             jsr     Rectangle
20749 ; Der Code ähnelt daher dem Code hinter
20750 ; dem JMP-Befehl, nur wird der Bereich
20751 ; nicht um 8 Pixel reduziert.
20752             jsr     S14EB             ;Rechteck zeichnen.
20753
20754 if TRUE
20755             jmp     z2C2E
20756 endif
20757
20758 ; TODO:
20759 ; Dieser Code wird aktuell nicht mehr
20760 ; ausgeführt, evtl. Debugging-Code:
20761 ; Wird der Code ausgeführt, dann wird
20762 ; der innere Fensterbereich mit einem
20763 ; Füllmuster gefüllt.
20764 ;---
20765 ::x2BF9             jsr     S11D0             ;Textgrenzen r5-r7.
20766             jsr     S1D1C             ;Schnittfläche?

```

```

20767          bcs    z2C2E          ; => Nicht vorhanden.
20768
20769          lda    r2L
20770          clc
20771          adc    #ICON_OFF_Y0
20772          sta    r2L
20773
20774          sec
20775          lda    r2H
20776          sbc    #ICON_OFF_YU
20777          sta    r2H
20778
20779          lda    r4L
20780          sec
20781          sbc    #< ICON_OFF_XR
20782          sta    r4L
20783          lda    r4H
20784          sbc    #> ICON_OFF_XR
20785          sta    r4H
20786
20787          lda    #< ICON_OFF_XL
20788          clc
20789          adc    r3L
20790          sta    r3L
20791          lda    #> ICON_OFF_XL
20792          adc    r3H
20793          sta    r3H
20794
20795          lda    #0                ;Füllmuster.
20796 ;          lda    #2                ;Testmuster.
20797          jsr    S140C            ;Rechteck zeichnen.
20798
20799 ; Hinweis:
20800 ; r2 bis r4 sind jetzt verändert!
20801 ; (Textausgabe nur im mark.Bereich)
20802 ; ---
20803
20804 :z2C2E          ldx    WIN042F          ;Aktives Fenster.
20805          jsr    S61E9          ;a9=Fensterfarben.
20806
20807          ldy    #$10
20808          lda    (a9),y
20809          jsr    S1561          ;Screencolor setzen.
20810          jsr    S13E5          ;Backup/Set TextWin.
20811
20812          lda    #$00
20813          sta    a3L
20814 ; Hinweis:
20815 ; Siehe Z1E36, die Y-Koordinate wird
20816 ; mehrfach korrigiert bis die obere
20817 ; Y-Koordinate auf CARD+1Pixel zeigt.
20818          lda    a3H
20819          clc
20820          adc    #8 +ICON_SKIP_Y
20821          sta    a3H

```



```

20822
20823         lda    r0H                ;Adresse DIRBUF.
20824         pha
20825         lda    r0L
20826         pha
20827         jsr    z2E4E                ;Datei-Nr. ausgeben.
20828         pla
20829         sta    r0L
20830         pla
20831         sta    r0H                ;Adresse DIRBUF.
20832
20833         lda    r0L                ;Zeiger auf Namen/a1,
20834         sta    a1L                ;Icons/a2 berechnen.
20835         clc
20836         adc    #< SIZE_DIRNAM
20837         sta    a2L
20838         lda    r0H
20839         sta    a1H
20840         adc    #> SIZE_DIRNAM
20841         sta    a2H
20842
20843 ; Nächste Icon-Zeile anzeigen.
20844 :z2C69         lda    #$00
20845         sta    v2EB8
20846
20847         ldy    #$00
20848         lda    (a1),y                ;Datei vorhanden?
20849         bne    x2C77                ; => Ja, weiter...
20850         jmp    z2E11
20851
20852 :x2C77         lda    (a2),y                ;Icon vorhanden?
20853         bne    x2C89                ;Bit%4=1, weiter...
20854
20855         jsr    z2E5F                ;Icon einlesen.
20856         txa                        ;Fehler?
20857         beq    x2C89                ; => Nein, weiter...
20858
20859         txa
20860         pha
20861         jsr    S524C                ;Dat.-Ausw. aufheben.
20862         pla
20863         tax
20864         rts
20865
20866 ; Gültiges Icon vorhanden.
20867 :x2C89         lda    a4L
20868         sta    r3L
20869         clc
20870         adc    #< 24
20871         sta    r4L
20872         lda    a4H
20873         sta    r3H
20874         adc    #> 24
20875         sta    r4H
20876

```

```

20877          lda    a3H
20878          sta    r2L
20879          clc
20880          adc    #21
20881          sta    r2H
20882
20883          jsr    S11D0          ;Textgrenzen r5-r7.
20884
20885 ; TODO:
20886 ; Wird hier nur der rechte Rand für
20887 ; das Fenster verwendet?
20888          ldy    #6 -1
20889 :x2CA8      lda    r2,y
20890          sta    v2EB9,y
20891          dey
20892          bpl    x2CA8
20893
20894          jsr    S1D1C          ;Schnittfläche?
20895          bcc    x2CBE          ; => Ja, weiter...
20896
20897          lda    V18AD          ;Fens.-Aufbau-Status.
20898          bne    x2CF2          ; => Fenster-Aufbau.
20899          inc    v2EB8          ;Geschl.Fenster +1.
20900
20901 :x2CBE      lda    a0H
20902          pha
20903          lda    a0L
20904          pha
20905          ldx    WIN042F        ;Aktives Fenster.
20906          jsr    S11A9          ;a0=Fensterdaten.
20907          jsr    S11C0          ;Fens.daten > r5-r7.
20908          pla
20909          sta    a0L
20910          pla
20911          sta    a0H
20912
20913          lda    r7L          ;Rechten Rand
20914          sec                ;korrigieren.
20915          sbc    #< ICON_OFF_XR +1
20916          sta    r7L
20917          lda    r7H
20918          sbc    #> ICON_OFF_XR +1
20919          sta    r7H
20920
20921          lda    v2EB9 +5        ;Highbyte rechter
20922          cmp    r7H            ;Fensterrand.
20923          beq    x2CEB
20924          bcs    x2CF2
20925          bcc    x2D1F
20926
20927 :x2CEB      lda    v2EB9 +4        ;Lowbyte linker
20928          cmp    r7L            ;Fensterrand.
20929          bcc    x2D1F
20930
20931 :x2CF2      lda    #4*3

```

```

20932          sta    v2E3E
20933
20934          lda    r5H
20935          ldx    V18AD          ;Fens.-Aufbau-Status.
20936          beq    x2D01          ; => Kein Aufbau.
20937
20938          sec
20939          sbc    #ICON_YOFF +2  ;Ist eine weitere
20940                                     ;Icon-Zeile möglich?
20941:x2D01          cmp    r2L
20942          bcs    x2D08          ; => Ja, weiter...
20943
20944:x2D05          jmp    z2E40          ; => Nein, Ende...
20945
20946:x2D08          lda    v2E3F
20947          cmp    #$03          ;Letzte Zeile?
20948          beq    x2D05          ; => Ja, Ende...
20949
20950          inc    v2E3F          ;Zeile +1.
20951
20952          lda    a3H
20953          clc
20954          adc    #ICON_YOFF
20955          sta    a3H
20956
20957          jsr    z2E4E          ;Datei-Nr. ausgeben.
20958          jmp    z2C69
20959
20960:x2D1F          dec    v2E3E          ;Noch ein Icon?
20961          beq    x2CF2          ; => Nein, Ende...
20962
20963          lda    v2EB8          ;Geschl.Fenster?
20964          beq    x2D2C          ; => Nein, weiter...
20965
20966          jmp    z2D86
20967
20968:x2D2C          lda    V18AD          ;Fens.-Aufbau-Status.
20969          beq    x2D3C          ; => Kein Aufbau.
20970
20971          ldx    WIN042F        ;Aktives Fenster.
20972          lda    v2E3F          ;Erste Zeile?
20973          bne    x2D3C          ; => Nein, weiter...
20974
20975          inc    v2EC0,x        ;Icons/Zeile +1.
20976
20977:x2D3C          lda    a2L
20978          sta    r0L
20979          lda    a2H
20980          sta    r0H
20981
20982          lda    a4L
20983          sta    r10L
20984          lda    a4H
20985          sta    r10H
20986

```

```

20987          lda    #3                ;Breite immer 3Card.
20988          sta    r13L
20989          lda    #21               ;Höhe 21Pixel.
20990          sta    r13H
20991
20992          lda    r4L
20993          sec
20994          sbc    #< 1
20995          sta    r4L
20996          lda    r4H
20997          sbc    #> 1
20998          sta    r4H
20999
21000          ldy    #$10              ;Farbe für Icon.
21001          lda    (a9),y
21002          and    #%00001111
21003          tax
21004
21005 ; TODO:
21006 ; Der GEOS-Dateityp ist hier mit $10
21007 ; verknüpft.
21008          ldy    #$00
21009          lda    (a2),y
21010          pha
21011          and    #%00001111
21012          tay
21013          txa
21014          ora    (a9),y
21015          jsr    S1561              ;Screencolor setzen.
21016
21017          lda    #$bf                ;Kopfbyte für
21018          ldy    #$00                ;Icon setzen.
21019          sta    (a2),y
21020
21021          ldx    a3H
21022          jsr    S1E6F              ;Icon ausgeben.
21023
21024          pla
21025          ldy    #$00
21026          sta    (a2),y
21027
21028 ; Ausgabe Dateiname.
21029 ; Übergabe: a1 = Zeiger Dateiname.
21030 ;          a4 = X-Koordinate.
21031 ;          a3 = Y-Koordinate.
21032 :z2D86          lda    a4L
21033          clc
21034          adc    #< 24/2            ;Icon 24 Pix. breit.
21035          sta    r11L              ;Ausgabe Name mittig
21036          lda    a4H                ;unter Icon.
21037          adc    #> 24/2
21038          sta    r11H
21039
21040          lda    a1L                ;Zeiger auf
21041          sta    r0L                ;Dateiname setzen.

```

```

21042          lda    a1H
21043          sta    r0H
21044
21045          ldy    #$10
21046          lda    (r0),y          ;Tr/Se Infoblock
21047          pha                      ;zwischenspeichern.
21048          lda    #NULL
21049          sta    (r0),y
21050
21051          jsr    S244C          ;Hole Stringlänge.
21052
21053          lda    r1L
21054          sta    r4L
21055          lda    r1H
21056          sta    r4H
21057
21058          lsr    r1H          ;Länge / 2.
21059          ror    r1L
21060
21061          lda    r11L          ;X-Koordinate =
21062          sec                      ;X - Länge / 2.
21063          sbc    r1L
21064          sta    r11L
21065          lda    r11H
21066          sbc    r1H
21067          sta    r11H
21068
21069          lda    a3H          ;Y-Koordinate =
21070          clc                      ;Y + Höhe +6.
21071          adc    #21 +NAME_BASELINE
21072          sta    r1H
21073
21074          lda    r11L          ;Prüfen ob Name
21075          sta    r3L          ;sichtbar ist.
21076          clc
21077          adc    r4L
21078          sta    r4L
21079          lda    r11H
21080          sta    r3H
21081          adc    r4H
21082          sta    r4H
21083
21084          lda    r1H
21085          clc
21086          adc    #1
21087          sta    r2H
21088          sec
21089          sbc    #7
21090          sta    r2L
21091
21092          jsr    S11D0          ;Textgrenzen r5-r7.
21093          jsr    S1D1C          ;Schnittfläche?
21094          bcs    x2E0C          ; => Nicht vorhanden.
21095
21096 ; Name sichtbar, ausgeben.

```

```

21097 ; TODO:
21098 ; Warum wird hier der rechte Textrand
21099 ; auf den Stack gelegt?
21100         lda    rightMargin +0
21101         pha
21102         lda    rightMargin +1
21103         pha
21104
21105         ldy    #$00
21106 :x2DF4    lda    (r0),y
21107         beq    x2E06
21108         cmp    #$a0
21109         beq    x2E06
21110         sty    r15L
21111         jsr    SmallPutChar
21112         ldy    r15L
21113         iny
21114         bne    x2DF4
21115
21116 :x2E06    pla
21117         sta    rightMargin +1
21118         pla
21119         sta    rightMargin +0
21120
21121 :x2E0C    ldy    #$10
21122         pla                                ;Tr/Se Infoblock
21123         sta    (a1),y                    ;zurücksetzen.
21124
21125 :z2E11    ldx    a3L
21126         inx
21127         stx    a3L
21128         cpx    #4*4                      ;Max. 16 Icons?
21129         beq    z2E40                    ; => Ja, Ende...
21130
21131         lda    #< ICON_XOFF              ;Position für
21132         clc                                ;nächstes Icon/Zeile.
21133         adc    a4L
21134         sta    a4L
21135         bcc    x2E25
21136         inc    a4H
21137
21138 :x2E25    lda    #18                      ;Nächste Datei.
21139         clc
21140         adc    a1L
21141         sta    a1L
21142         bcc    x2E30
21143         inc    a1H
21144
21145 :x2E30    lda    #64                      ;Nächstes Icon.
21146         clc
21147         adc    a2L
21148         sta    a2L
21149         bcc    x2E3B
21150         inc    a2H
21151

```

```

21152 :x2E3B          jmp    z2C69
21153
21154 :v2E3E          b $0a    ;Max.Icons ausgeben (4/12).
21155 :v2E3F          b $00    ;Zeile 0-3.
21156
21157 ; Ausgewählte Icons markieren.
21158 :z2E40          lda     WIN042F          ;Aktives Fenster.
21159                cmp     C042A          ;Oberstes Fenster.
21160                bne     x2E4B          ; => Nein, weiter...
21161
21162 ; Nur im obersten Fenster markieren.
21163                jsr     S5842          ;mark.Dat. anzeigen.
21164
21165 :x2E4B          ldx     #$00
21166                rts
21167
21168 ; Datei-Nr. ausgeben.
21169 ; Übergabe: a5 = X-Koordinate Arbeitsbereich.
21170 :z2E4E          lda     a5L
21171                clc
21172                adc     #< FNUM_XOFF2
21173                sta     a4L
21174                lda     a5H
21175                adc     #> FNUM_XOFF2
21176                sta     a4H
21177
21178                jsr     z2EC4          ;Datei-Nr. ausgeben.
21179
21180                rts
21181
21182 ; Zeiger auf Icon, ggf. aus Infoblock einlesen.
21183 :z2E5F          ldy     #16
21184                lda     (a1),y          ;GEOS-Datei?
21185                beq     x2E91          ; => Nein, weiter...
21186                sta     r1L
21187                iny
21188                lda     (a1),y
21189                sta     r1H          ;Zeiger Infoblock.
21190
21191                lda     #< diskBlkBuf
21192                sta     r4L
21193                lda     #> diskBlkBuf
21194                sta     r4H
21195                jsr     GetBlock
21196                txa
21197                beq     x2E7B
21198
21199                rts
21200
21201 :x2E7B          ldy     #64 -1
21202 :x2E7D          lda     diskBlkBuf +$04,y
21203                sta     (a2),y
21204                dey
21205                bpl     x2E7D
21206

```

```

21207 ; TODO:
21208 ; Hier wird der GEOS-Dateityp mit
21209 ; $10 markiert. Dient als Kennung für
21210 ; "Icon vorhanden". Die unteren 4 Bit
21211 ; werden zur Farbwahl für das Icon
21212 ; verwendet. Icons > 16 haben dann
21213 ; die Farben der Icons 0-15.
21214 ; Bit%4->Bit%7 ändern und bei einem
21215 ; Dateityp >=16 Standardfarbe.
21216         lda    diskBlkBuf +$45
21217         ldy    #$00
21218         ora    #%00010000
21219         sta    (a2),y                ;$10!GEOS-Dateityp?
21220
21221         ldx    #NO_ERROR
21222         rts
21223
21224 :x2E91         lda    #< GR2FBA                ;Commodore-Icon.
21225         sta    r4L
21226         lda    #> GR2FBA
21227         sta    r4H
21228
21229         iny
21230         lda    (a1),y                ;Infoblock?
21231         beq    x2EA6                ; => Nein, weiter...
21232
21233         lda    #< GR2FFA                ;Verzeichnis-Icon.
21234         sta    r4L
21235         lda    #> GR2FFA
21236         sta    r4H
21237
21238 :x2EA6         ldy    #64 -1
21239 :x2EA8         lda    (r4),y
21240         sta    (a2),y
21241         dey
21242         bne    x2EA8
21243
21244         lda    #%00010000
21245         sta    (a2),y
21246
21247         ldx    #NO_ERROR
21248         rts
21249
21250 ; TODO:
21251 ; Nicht mehr verwendet?
21252 ; *DUMMY
21253 ; ---
21254         b $00,$00
21255 ; ---
21256 :v2EB8         b $00
21257
21258 ; Fenstergröße.
21259 ; TODO:
21260 ; Wird hier nur der rechte Rand für
21261 ; das Fenster verwendet?

```



```

21262 :v2EB9          b $00,$00
21263                w $0000,$0000
21264
21265 ; TODO:
21266 ; Nicht mehr verwendet?
21267 ;*DUMMY*
21268 ;---
21269                b $00
21270 ;---
21271 :v2EC0          s 4  ;Anzahl Icons in Zeile für Fens.#1-#4.
21272
21273 ; Datei-Nr. ausgeben.
21274 ; TD13: DispNumber
21275 :z2EC4          lda  a3L                ;Eintrag-Nr.
21276                ldx  WIN042F            ;Aktives Fenster.
21277                clc
21278                adc  C050B,x            ;Fensterposition.
21279                sta  r0L
21280                inc  r0L
21281                lda  #$00                ;Highbyte = 0.
21282                sta  r0H
21283
21284                lda  a4L                ;X-Koordinate.
21285                sec
21286                sbc  #< FNUM_XOFF
21287                sta  r11L
21288                lda  a4H
21289                sbc  #> FNUM_XOFF
21290                sta  r11H
21291
21292                lda  a3H                ;Y-Koordinate.
21293                clc
21294                adc  #FNUM_YOFF
21295                sta  r1H
21296
21297                lda  #SET_LEFTJUST!SET_SUPRESS
21298                jmp  PutDecimal
21299
21300 ; 2: Initialisierung, Mausklick auswerten.
21301 ; TD13: _MyCheckFiles
21302 :M2EEE          jsr  S4C22                ;Anz.Ze/Sp und Icons.
21303                pha
21304                jsr  S5875                ;Ber. Fens.-Inhalt.
21305                pla
21306
21307 ; 3: Mausklick auswerten.
21308 ; Übergabe: A = Anzahl Icons/Seite.
21309 ; TD13: _CheckFiles
21310 :M2EF6          sta  w2F16 +1
21311
21312                lda  r2L
21313                sta  a2L
21314
21315                lda  a5L
21316                sta  a3L

```

```

21317          lda    a5H
21318          sta    a3H
21319
21320          lda    #0
21321 :x2F07      jsr    A2BB2          ;Rechteck f.Eintrag.
21322          bcs    x2F13          ; => Kein Eintrag...
21323          pha
21324          jsr    IsMseInRegion
21325          bne    x2F1D
21326          pla
21327 :x2F13      clc
21328          adc    #1
21329 :w2F16      cmp    #16          ;Wird verändert.
21330          bne    x2F07
21331
21332          ldx    #$ff          ;Nicht gefunden.
21333          rts
21334
21335 :x2F1D      pla
21336          tax          ;Icon 0-(MAXFILES-1).
21337          rts
21338
21339 ; 4: Rechteck für Dateieintrag ermitteln.
21340 ; Übergabe: A = Datei-Nr.
21341 ;          a2L,a3 = linke/obere Ecke erstes Icon.
21342 ; TD13: _GetFileRect
21343 :M2F20      pha
21344          sta    r3L
21345          lda    #$00
21346          sta    r3H
21347
21348          ldy    WIN042F        ;Aktives Fenster.
21349          lda    v2EC0,y        ;Anzahl Icons/Zeile.
21350          sta    r4L
21351          lda    #$00
21352          sta    r4H
21353
21354          ldx    #r3
21355          ldy    #r4
21356          jsr    Ddiv
21357
21358          lda    r3L
21359          sta    r2L
21360          lda    r3H
21361          sta    r2H
21362
21363          lda    r8L
21364          sta    r3L
21365          lda    r8H
21366          sta    r3H
21367
21368          lda    #< ICON_XOFF
21369          sta    r4L
21370          lda    #> ICON_XOFF
21371          sta    r4H

```

```

21372
21373         ldx    #r3
21374         ldy    #r4
21375         jsr    DMult
21376
21377         lda    #31
21378         clc
21379         adc    r3L
21380         sta    r3L
21381         bcc    x2F64
21382         inc    r3H                ;X-Koordinate links.
21383
21384 :x2F64     lda    #< ICON_YOFF
21385         sta    r4L
21386         lda    #> ICON_YOFF
21387         sta    r4H
21388
21389         ldx    #r2
21390         ldy    #r4
21391         jsr    DMult
21392
21393         lda    r2L
21394         clc
21395         adc    #13
21396         sta    r2L                ;Y-Koordinate oben.
21397
21398         clc
21399         lda    a2L
21400         adc    r2L
21401         sta    r2L
21402         bcs    x2FB7                ;Y-Koord. zu groß!
21403
21404         clc
21405         adc    #21 -1
21406         sta    r2H                ;Y-Koordinate unten.
21407
21408         lda    r3L
21409         clc
21410         adc    #< 24 -1
21411         sta    r4L
21412         lda    r3H
21413         adc    #> 24 -1
21414         sta    r4H                ;X-Koordinate rechts.
21415
21416         lda    a3L
21417         clc
21418         adc    r3L
21419         sta    r3L
21420         lda    a3H
21421         adc    r3H
21422         sta    r3H
21423
21424         lda    a3L
21425         clc
21426         adc    r4L

```

```

21427          sta    r4L
21428          lda    a3H
21429          adc    r4H
21430          sta    r4H
21431
21432          jsr    S11D0          ;Textgrenzen r5-r7.
21433          jsr    S1D1C          ;Schnittfläche?
21434
21435          pla
21436          rts
21437
21438 :x2FB7          pla
21439          sec          ;Rechteck ungültig.
21440          rts
21441
21442 ; Commodore-Icon (Nicht-GEOS-Dateien).
21443 :GR2FBA          b $bf
21444          b %00000000,%00000000,%11111110
21445          b %00000000,%00000001,%00000010
21446          b %11111111,%11111110,%00000001
21447          b %10000000,%00000000,%00000001
21448          b %10000000,%11111110,%00000001
21449          b %10000001,%11111110,%00000001
21450          b %10000011,%10000011,%11100001
21451          b %10000011,%10000011,%11000001
21452          b %10000011,%10000000,%00000001
21453          b %10000011,%10000011,%11000001
21454          b %10000011,%10000011,%11100001
21455          b %10000001,%11111110,%00000001
21456          b %10000000,%11111110,%00000001
21457          b %10000000,%00000000,%00000001
21458          b %10000001,%11000001,%00000001
21459          b %10000010,%00000011,%00000001
21460          b %10000011,%11000101,%00000001
21461          b %10000010,%00101111,%10000001
21462          b %10000001,%11000001,%00000001
21463          b %10000000,%00000000,%00000001
21464          b %11111111,%11111111,%11111111
21465
21466 ; Verzeichnis-Icon.
21467 :GR2FFA          b $bf
21468          b %00000000,%00000001,%11111110
21469          b %00000000,%00000010,%00000001
21470          b %00111111,%11111110,%00000001
21471          b %01000000,%00000000,%00000001
21472          b %01000000,%00000000,%00000001
21473          b %01111111,%11111111,%11111110
21474          b %10000000,%00000000,%00000011
21475          b %10000000,%00000000,%00000011
21476          b %10000000,%00000000,%00000011
21477          b %10111111,%00111011,%11111001
21478          b %10111011,%10111011,%10111011
21479          b %10111011,%10111011,%10111011
21480          b %10111011,%10111011,%10111011
21481          b %10111011,%10111011,%11111001

```

```
21482      b %10111011,%10111011,%11110011
21483      b %10111111,%00111011,%10111011
21484      b %10000000,%00000000,%00000011
21485      b %10000000,%00000000,%00000011
21486      b %10000000,%00000000,%00000011
21487      b %10000000,%00000000,%00000010
21488      b %01111111,%11111111,%11111100
21489
21490 ; Endadresse testen:
21491      g BASE_MOD_B + SIZE_FSERVICE
21492
```

```

21493
21494 ;
21495 ; SourceCode: src.mod#06.s
21496 ;
21497
21498 ;
21499 ; Modul-Info:
21500 ; - Anzeige: Text-Modus
21501 ;
21502 if .p
21503             t "TopSym"
21504             t "TopSym.MP3"
21505             t "TopSym.ROM"
21506             t "src.TopDesk.ext"
21507
21508 ; Spaltenpositionen:
21509 :TAB_NAME      = $000a
21510 :TAB_SIZE      = $005a
21511 :TAB_GTYPE     = $0073
21512 :TAB_DATE      = $00b4
21513 :TAB_TIME      = $00df
21514 endif
21515
21516             o BASE_MOD_B
21517             n "obj.#06"
21518
21519 ::ModEntry_0    jmp    M2BBB ;Init, Inhalt anzeigen.
21520 ::ModEntry_1    jmp    M2BBE ;Inhalt anzeigen.
21521 ::ModEntry_2    jmp    M2EA4 ;Init, Mausklick auswerten.
21522 ::ModEntry_3    jmp    M2EA7 ;Mausklick auswerten.
21523 ::ModEntry_4    jmp    M2ECE ;Rechteck für Eintrag.
21524 ::ModEntry_5    jmp    M2F18 ;Dateien sortieren.
21525 ::ModEntry_6    jmp    M30DA ;mark.Datei suchen.
21526
21527 ; 0: Initialisierung, Inhalt anzeigen.
21528 ; TD13: __MyDispFiles
21529 :M2BBB          jsr    S5875 ;Ber. Fens.-Inhalt.
21530
21531 ; 1: Inhalt anzeigen.
21532 ; TD13: __DispFiles
21533 :M2BBE          ldx    WIN042F ;Aktives Fenster.
21534                lda    V0537,x ;Fens.Mod. Icon/Text.
21535                cmp    C04B2 ;Richtiges Modus?
21536                beq    x2BCA ; => Ja, weiter...
21537                rts
21538
21539 :x2BCA          lda    r0L
21540                clc
21541                adc    #< SIZE_DIRNAM
21542                sta    a6L
21543                lda    r0H
21544                adc    #> SIZE_DIRNAM
21545                sta    a6H
21546
21547                lda    r2L

```

```

21548          clc
21549          adc    #2
21550          sta    r1H
21551
21552          lda    a5L
21553          clc
21554          adc    #< TAB_NAME
21555          sta    a3L
21556          lda    a5H
21557          adc    #> TAB_NAME
21558          sta    a3H
21559
21560          lda    #$00
21561          jsr    SetPattern
21562          jsr    S14EB          ;Rechteck zeichnen.
21563          jsr    S13E5          ;Backup/Set TextWin.
21564
21565 ; Max. 16 Zeilen ausgeben.
21566          ldx    #16
21567 :x2BF8      stx    a2L
21568
21569          lda    r1H
21570          pha
21571          clc
21572          adc    #TEXT_YOFF
21573          sta    r1H
21574
21575          pla
21576          cmp    windowBottom    ;Eintrag im Fenster?
21577          bcs    x2C30          ; => Nein, weiter...
21578
21579          lda    r1H
21580          cmp    windowTop        ;Eintrag im Fenster?
21581          bcc    x2C30          ; => Nein, weiter...
21582
21583          lda    a3L          ;X-Koordinate für
21584          sta    r11L          ;Dateiname.
21585          lda    a3H
21586          sta    r11H
21587
21588          ldy    #0
21589          lda    (r0),y          ;Weitere Datei?
21590          beq    x2C4F          ; => Nein, Ende...
21591
21592 :x2C1B      lda    (r0),y
21593          cmp    #$a0          ;Ende Dateiname?
21594          beq    x2C2D          ; => Ja, weiter...
21595          sty    a2H
21596          jsr    SmallPutChar
21597          ldy    a2H
21598          iny
21599          cpy    #16
21600          bne    x2C1B
21601
21602 :x2C2D      jsr    z2C6D          ;Datei-Info.

```

```

21603
21604 :x2C30          lda    #< 18          ;Zeiger auf den
21605                  clc                    ;nächsten Dateinamen.
21606                  adc     r0L
21607                  sta     r0L
21608                  lda     #> 18
21609                  adc     r0H
21610                  sta     r0H
21611
21612                  lda     #< 64          ;Zeiger auf das
21613                  clc                    ;nächste Icon.
21614                  adc     a6L
21615                  sta     a6L
21616                  lda     #> 64
21617                  adc     a6H
21618                  sta     a6H
21619
21620                  ldx     a2L             ;max. Anzahl an
21621                  dex                    ;Dateien ausgegeben?
21622                  bne     x2BF8          ; => Nein, weiter...
21623
21624 :x2C4F          lda     WIN042F         ;Aktives Fenster.
21625                  cmp     C042A         ;Oberstes Fenster.
21626                  beq     x2C5A         ; => Ja, weiter...
21627
21628                  ldx     #$00
21629                  rts
21630
21631 :x2C5A          lda     leftMargin +0   ;Linken Rand für
21632                  sec                    ;Markierung setzen.
21633                  sbc     #< 6
21634                  sta     leftMargin +0
21635                  lda     leftMargin +1
21636                  sbc     #> 6
21637                  sta     leftMargin +1
21638
21639                  jsr     S5842          ;mark.Dat. anzeigen.
21640
21641                  ldx     #$00
21642                  rts
21643
21644 ; GEOS-Informationen ausgeben.
21645 ; Ab der eigentlichen Iconposition ist
21646 ; eingetragen: CBM-Typ, AltNr, Sektor,
21647 ; Dateistruktur, GEOS-Dateityp, Jahr,
21648 ; Monat, Tag, Stunde, Minute, Größe.
21649 ; AltNr ist die Position (0-x), welche
21650 ; die Datei auf der Diskette hat.
21651 ; TD13: :sub
21652 :z2C6D          lda     r0H
21653                  pha
21654                  lda     r0L
21655                  pha
21656
21657 ; GEOS-Dateityp ausgeben.

```



```

21658          lda    a3L
21659          clc
21660          adc    #< TAB_GTYPE
21661          sta    r11L
21662          lda    a3H
21663          adc    #> TAB_GTYPE
21664          sta    r11H
21665
21666          ldy    #$00
21667          lda    (a6),y
21668          and    #%00001111          ;FTYPE_MODES?
21669          cmp    #FTYPE_DIR
21670          beq    x2C95
21671
21672          ldy    #4
21673          lda    (a6),y
21674          cmp    #GTYPESMAX
21675          bcc    x2C97
21676
21677          lda    #GTTYPE_ERR          ;Unbekannt.
21678          b $2c
21679 :x2C95      lda    #GTTYPE_DIR          ;Unterverzeichnis.
21680
21681 :x2C97      asl
21682          tax
21683          lda    v2D79 +0,x
21684          sta    r0L
21685          lda    v2D79 +1,x
21686          sta    r0H
21687          jsr    S14C8          ;String ausgeben.
21688
21689 ; Datum ausgeben.
21690          lda    a3L
21691          clc
21692          adc    #< TAB_DATE
21693          sta    r11L
21694          lda    a3H
21695          adc    #> TAB_DATE
21696          sta    r11H
21697
21698          ldy    #7          ;Tag.
21699          lda    (a6),y
21700          jsr    z2D60          ;Zahl 0-9 ausgeben.
21701          lda    #". "
21702          jsr    SmallPutChar
21703
21704          ldy    #6          ;Monat.
21705          lda    (a6),y
21706          pha
21707          jsr    z2D60          ;Zahl 0-9 ausgeben.
21708
21709          lda    #". "
21710          jsr    SmallPutChar
21711          pla
21712          beq    x2CDE

```

```

21713
21714 ; TODO:
21715 ; Alternativ zusätzlich :millenium
21716 ; überprüfen?
21717         ldy    #5
21718         lda    (a6),y           ;Jahr.
21719         pha
21720         cmp    #80             ;Jahrtausend
21721         bcc    x2CE2           ;berechnen.
21722
21723         ldx    #"1"
21724         lda    #"9"
21725         bne    x2CE6
21726
21727 :x2CDE         pha
21728
21729         ldx    #"0"
21730         b $2c
21731 :x2CE2         ldx    #"2"
21732         lda    #"0"
21733
21734 :x2CE6         pha
21735         txa
21736         jsr    SmallPutChar
21737         pla
21738         jsr    SmallPutChar
21739         pla
21740         jsr    z2D6B
21741
21742 ; Uhrzeit ausgeben.
21743         lda    a3L
21744         clc
21745         adc    #< TAB_TIME
21746         sta    r11L
21747         lda    a3H
21748         adc    #> TAB_TIME
21749         sta    r11H
21750
21751         ldy    #8
21752         lda    (a6),y           ;Stunde.
21753         and    #%01111111
21754         sta    r0L
21755         lda    #$00
21756         sta    r0H
21757
21758         lda    #10!SET_RIGHTJUST!SET_SUPRESS
21759         jsr    S590A           ;Zahl ausgeben.
21760         lda    #":"
21761         jsr    SmallPutChar
21762
21763         ldy    #9
21764         lda    (a6),y           ;Minute.
21765         jsr    z2D6B
21766
21767 ; Dateigröße ausgeben.

```

```

21768          lda    a3L
21769          clc
21770          adc    #< TAB_SIZE
21771          sta    r11L
21772          lda    a3H
21773          adc    #> TAB_SIZE
21774          sta    r11H
21775
21776          ldy    #10
21777          lda    (a6),y          ;Dateigröße.
21778          sta    r0L
21779          iny
21780          lda    (a6),y
21781          sta    r0H
21782
21783          lda    MT3E11
21784          cmp    #"*"          ;Blocks?
21785          beq    x2D54          ; => Ja, weiter...
21786
21787          lda    r0L          ;Blocks in KByte
21788          pha          ;umrechnen.
21789          lsr    r0H
21790          ror    r0L
21791          lsr    r0H
21792          ror    r0L
21793          pla
21794          and    #%00000011
21795          beq    x2D54
21796
21797          inc    r0L
21798          lda    r0L          ;???
21799          bne    x2D54
21800          inc    r0H
21801
21802 :x2D54      lda    #20!SET_RIGHTJUST!SET_SUPRESS
21803          jsr    S590A          ;Zahl ausgeben.
21804
21805          pla
21806          sta    r0L
21807          pla
21808          sta    r0H
21809          rts
21810
21811 ; Zahl 0-9 linksbündig ausgeben.
21812 ; TD13: :num
21813 :z2D60      sta    r0L
21814          lda    #$00
21815          sta    r0H
21816          lda    #SET_LEFTJUST!SET_SUPRESS
21817          jmp    S590A          ;Zahl ausgeben.
21818
21819 ; Zahl 00-99 ausgeben.
21820 ; TD13: :num2
21821 :z2D6B      cmp    #10
21822          bcs    z2D60          ;Zahl 00-99 ausgeben.

```

```

21823          pha
21824          lda    #"0"                ;10er ausgeben.
21825          jsr    PutChar
21826          pla
21827          jmp    z2D60                ;Zahl 0-9 ausgeben.
21828
21829 ; TODO:
21830 ; Die Liste mit Datei-Information
21831 ; zusammenlegen, Ausnahme für TopDesk-
21832 ; Ordner hinzufügen.
21833 ; TD13: TypTab
21834 :v2D79          w t2DA7  ;$00 = Nicht-GEOS.
21835                w t2DB2  ;$01 = BASIC.
21836                w t2DB8  ;$02 = Assembler.
21837                w t2DC2  ;$03 = Daten.
21838                w t2DC7  ;$04 = Systemdatei.
21839                w t2DD3  ;$05 = Hilfsmittel.
21840                w t2DE1  ;$06 = Anwendung.
21841                w t2DEB  ;$07 = Dokument.
21842                w t2DF4  ;$08 = Zeichensatz.
21843                w t2E05  ;$09 = Druckertreiber.
21844                w t2E14  ;$0A = Eingabetreiber.
21845                w t2E28  ;$0B = Laufwerkstreiber/Ordner.
21846                w t2E32  ;$0C = Startprogramm.
21847                w t2E40  ;$0D = Temporär.
21848                w t2E49  ;$0E = Selbstaufführend.
21849                w t2E5A  ;$0F = Eingabetreiber (C128).
21850 :GTDIR          w t2E6F  ;$10 = gateWay-Verzeichnis.
21851                w t2E80  ;$11 = gateWay-Dokument.
21852                w t2EA0  ;$12 = Unbekannt.
21853                w t2EA0  ;$13 = Unbekannt.
21854 :GTERR          w t2EA0  ;$14 = Unbekannt.
21855                w t2E88  ;$15 = GeoShell-Befehl.
21856                w t2E91  ;$16 = GeoFax_Drucker.
21857 :GTYPESEND
21858 :GTYPESEMAX     = (GTYPESEND - v2D79)/2
21859 :GTYPE_ERR      = (GTERR - v2D79)/2
21860 :GTYPE_DIR      = (GTDIR - v2D79)/2
21861
21862 :t2DA7           b "Nicht-GEOS",0
21863 :t2DB2           b "BASIC",0
21864 :t2DB8           b "Assembler",0
21865 :t2DC2           b "Data",0
21866 :t2DC7           b "Systemdatei",0
21867 :t2DD3           b "Hilfsprogramm",0
21868 :t2DE1           b "Anwendung",0
21869 :t2DEB           b "Dokument",0
21870 :t2DF4           b "Zeichensatzdatei",0
21871 :t2E05           b "Druckertreiber",0
21872 :t2E14           b "Eingabetreiber (64)",0
21873 ; *FEHLER*
21874 ; Der GEOS-Dateityp #11 steht für
21875 ; Laufwerkstreiber, nicht für einen
21876 ; TopDesk-Ordner.
21877 :t2E28           b "Directory",0

```

```

21878 :t2E32          b "Startprogramm",0
21879 :t2E40          b "Temporär",0
21880 :t2E49          b "selbstausführend",0
21881 :t2E5A          b "Eingabetreiber (128)",0
21882 :t2E6F          b "Unterverzeichnis",0
21883 :t2E80          b "gateWay",0
21884 :t2E88          b "geoShell",0
21885 :t2E91          b "geoFax-Drucker",0
21886 :t2EA0          b "???",0
21887
21888 ; 2: Initialisierung, Mausklick auswerten.
21889 ; TD13: __MyCheckFiles
21890 :M2EA4           jsr   S5875           ;Ber. Fens.-Inhalt.
21891
21892 ; 3: Mausklick auswerten.
21893 ; TD13: __CheckFiles
21894 :M2EA7           lda   r2L
21895                 sta   a2L
21896
21897                 lda   r3L
21898                 sta   a3L
21899                 lda   r3H
21900                 sta   a3H
21901
21902                 lda   #$00
21903 :x2EB5           jsr   M2ECE
21904                 bcs   x2EC1
21905
21906                 pha
21907                 jsr   IsMseInRegion
21908                 bne   x2ECB
21909                 pla
21910
21911 :x2EC1           clc
21912                 adc   #1
21913                 cmp   #16
21914                 bne   x2EB5
21915
21916                 ldx   #$ff
21917                 rts
21918
21919 :x2ECB           pla
21920                 tax
21921                 rts
21922
21923 ; *FEHLER*
21924 ; Die Zeilenhöhe TEXT_YOFF ist hier
21925 ; 10 Pixel. Damit ist nicht immer die
21926 ; ganze Zeile im Arbeitsbereich:
21927 ; C+=X markiert dann nicht mehr alle
21928 ; sichtbaren Dateien.
21929 ;
21930 ; 4: Rechteck / Dateieintrag ermitteln.
21931 ; Ermittlung des Iconrechtecks einer
21932 ; Datei einer DispFile-Darstellung in

```

```

21933 ; Bezug auf das Textfenster.
21934 ; Übergabe: Textfenster
21935 ;         -> windowTop / rightMargin
21936 ; Rückgabe: r2-r4: Rechteck-Koordinaten.
21937 ; TD13: __GetFileRect
21938 :M2ECE          pha
21939                sta  r2L          ;Nummer x 10.
21940                asl
21941                asl
21942                asl
21943                clc
21944                adc  r2L
21945                adc  r2L
21946                adc  windowTop      ; + obere Grenze.
21947                sta  r2L
21948                adc  #TEXT_YOFF -1
21949                sta  r2H          ;Untere Grenze.
21950
21951                lda  a3L
21952                clc
21953                adc  #< 8
21954                sta  r3L
21955                lda  a3H
21956                adc  #> 8
21957                sta  r3H          ;Linke Grenze.
21958
21959                lda  rightMargin +0
21960                sec
21961                sbc  #< 3
21962                sta  r4L
21963                lda  rightMargin +1
21964                sbc  #> 3
21965                sta  r4H          ;Rechte Grenze.
21966
21967                ldy  #6 -1
21968 :x2EFD          lda  windowTop,y
21969                sta  r5,y
21970                dey
21971                bpl  x2EFD
21972
21973                lda  #< 8
21974                clc
21975                adc  r6L
21976                sta  r6L
21977                lda  #> 8
21978                adc  r6H
21979                sta  r6H
21980
21981                jsr  S1D1C          ;Schnittfläche?
21982
21983                pla
21984                rts
21985
21986 ; 5: Dateien sortieren.
21987 ; Ab VLIR-Ladeadresse ist der Speicher

```

```

21988 ; wie folgt belegt:
21989 ; $0000 = Word, NULL
21990 ; 30-Byte-Verzeichniseinträge < 148.
21991 ; Ab der eigentlichen Iconposition ist
21992 ; eingetragen: CBM-Typ, AltNr, Sektor,
21993 ; Dateistruktur, GEOS-Dateityp, Jahr,
21994 ; Monat, Tag, Stunde, Minute, Größe.
21995 ; AltNr ist die Position (0-x), welche
21996 ; die Datei auf der Diskette hat.
21997 ; TD13: __SortFileBuffer
21998 :M2F18          sta    a5L          ;Offset.
21999              stx    a6L          ;Fenster-Nr.
22000
22001              jsr    S599A          ;Zeiger auf DIRBUF.
22002
22003 ; *FEHLER*
22004 ; Das sortieren von Dateien nach Name
22005 ; funktioniert bis zu 147 Dateien, da
22006 ; der Speicher sonst den Bereich ab
22007 ; $8000 überschreiben würde.
22008
22009 ; Hier müsste X auf MAXFILES -1 gesetzt werden.
22010 ;          ldx    #MAXFILES -1
22011          ldx    #MAXFILES -2
22012
22013 ; EndFilesBuf müsste hier ebenfalls
22014 ; MaxFiles -1 verwenden.
22015 ;ENDFILESBUF    = BASE_MOD_A +2 +(MAXFILES -1)*30 +1
22016 :ENDFILESBUF    = BASE_MOD_A +2 +(MAXFILES -2)*30 +1
22017          lda    #< ENDFILESBUF
22018          sta    a4L
22019          lda    #> ENDFILESBUF
22020          sta    a4H
22021
22022          ldy    #$00          ;Dateien innerhalb
22023 :x2F2B          lda    a4H          ;CopyMem nummerieren.
22024          cmp    MHB04AC        ;HB Ende CopyBuf.
22025          bcs    x2F35
22026
22027          txa
22028          sta    (a4),y          ;AltNr speichern.
22029
22030 :x2F35          lda    a4L          ;Zeiger auf nächsten
22031          sec          ;Dateieintrag.
22032          sbc    #< 30
22033          sta    a4L
22034          lda    a4H
22035          sbc    #> 30
22036          sta    a4H
22037
22038          dex          ;1-254 nummeriert?
22039          bne    x2F2B          ; => Nein, weiter...
22040
22041          lda    #$00          ;Nr.0 für den ersten
22042          sta    BASE_MOD_A +3  ;Eintrag setzen.

```

```

22043
22044 ; a1 = Zeiger auf ersten Eintrag.
22045 ; a2 = Zeiger auf zweiten Eintrag.
22046 :z2F4A      lda    #> BASE_MOD_A +2
22047          sta    a1H
22048          lda    #> BASE_MOD_A +2 +30
22049          sta    a3H
22050
22051          lda    #< BASE_MOD_A +2
22052          sta    a1L
22053          lda    #< BASE_MOD_A +2 +30
22054          sta    a3L
22055
22056 :z2F5A      ldy    #3                ;Zeiger auf Name.
22057          lda    (a3),y              ;Name = 0 ?
22058          beq    x2FBD                ; => Ja, Ende...
22059
22060          ldx    C04B2                ;Icon-/Text-Modus.
22061          dex
22062          beq    x2FBD                ; => Text-Modus.
22063          dex
22064          beq    x2F70                ; => Nach Name.
22065
22066          jsr    z3083                ;Sortieren.
22067          bcc    x2F8E                ; 1 < 2
22068          bcs    x2F88                ; 1 > 2
22069
22070 :x2F70      lda    (a3),y
22071          jsr    z2FAB                ;Großbuchs. wechseln.
22072          sta    a8L                ;Zeichen Eintrag #1.
22073
22074          lda    (a1),y
22075          jsr    z2FAB                ;Großbuchs. wechseln.
22076          cmp    #$a0                ;Ende Name?
22077          bne    x2F82                ; => Nein, weiter...
22078          lda    #" "
22079
22080 :x2F82      cmp    a8L
22081          bcc    x2F8E                ; 1 < 2
22082          beq    x2FB6                ; 1 = 2
22083
22084 :x2F88      jsr    z310F                ;Eintrag tauschen.
22085
22086          inc    v3082                ;Geänd.Einträge +1.
22087
22088 :x2F8E      lda    #< 30                ;Zeiger auf den
22089          clc                        ;nächsten Eintrag.
22090          adc    a1L
22091          sta    a1L
22092          lda    #> 30
22093          adc    a1H
22094          sta    a1H
22095
22096          lda    #< 30
22097          clc

```



```

22098      adc    a3L
22099      sta    a3L
22100      lda    #> 30
22101      adc    a3H
22102      sta    a3H
22103
22104      jmp     z2F5A
22105
22106      ; Großbuchstaben in Kleinbuchstaben wechseln.
22107      ; TD13: :grglkl10
22108      :z2FAB      cmp    #"A"
22109                  bcc    x2FB5
22110                  cmp    #"Z" +1
22111                  bcs    x2FB5
22112                  adc    #$20
22113      :x2FB5      rts
22114
22115      :x2FB6      iny
22116                  cpy    #19                ;Name verglichen?
22117                  bne    x2F70                ; => Nein, weiter...
22118                  beq    x2F8E                ; => Nächste Datei.
22119
22120      :x2FBD      lda    v3082                ;Geänd.Einträge >0 ?
22121                  beq    x2FCA                ; => Nein, weiter...
22122                  lda    #$00
22123                  sta    v3082                ;Geänd.Einträge =0.
22124                  jmp    z2F4A                ;Neu sortieren.
22125
22126      :x2FCA      lda    r1L
22127                  clc
22128                  adc    #< SIZE_DIRNAM
22129                  sta    r0L
22130                  lda    r1H
22131                  adc    #> SIZE_DIRNAM
22132                  sta    r0H
22133
22134                  lda    #< BASE_MOD_A +2
22135                  sta    a1L
22136                  lda    #> BASE_MOD_A +2
22137                  sta    a1H
22138
22139                  lda    #$00                ;Highbyte Offset
22140                  sta    a5H                ;löschen.
22141
22142                  ldx    C04B2                ;Icon-/Text-Modus.
22143                  dex                    ;Text-Modus?
22144                  bne    x2FEB                ; => Nein, weiter...
22145
22146                  sta    a5L                ;Offset auf 0 setzen.
22147
22148      :x2FEB      lda    #< 30
22149                  sta    r2L
22150                  lda    #> 30
22151                  sta    r2H
22152

```

```

22153      ldx  #r2                ;Offset-Files
22154      ldy  #a5                ;überspringen.
22155      jsr  DMult
22156
22157      lda  r2L
22158      clc
22159      adc  a1L
22160      sta  a1L
22161      lda  r2H
22162      adc  a1H
22163      sta  a1H
22164
22165      lda  #$00                ;Zähler
22166      sta  a5L                ;initialisieren.
22167
22168 :z300B      ldy  #0
22169      lda  (a1),y              ;Datei vorhanden?
22170      beq  x3079              ; => Nein, weiter...
22171
22172      ldy  #2                  ;CBM-Dateityp und
22173 :x3013      lda  (a1),y              ;Tr/Se Datenblock
22174      sta  (r0),y              ;kopieren.
22175      dey
22176      bpl  x3013
22177
22178      lda  #3
22179      clc
22180      adc  a1L
22181      sta  a1L
22182      bcc  x3025
22183      inc  a1H
22184
22185 :x3025      lda  #3
22186      clc
22187      adc  r0L
22188      sta  r0L
22189      bcc  x3030
22190      inc  r0H
22191
22192 :x3030      ldy  #16 +2 -1          ;Name und Tr/Se des
22193 :x3032      lda  (a1),y              ;Infoblock kopieren.
22194      sta  (r1),y
22195      dey
22196      bpl  x3032
22197
22198      lda  #18
22199      clc
22200      adc  a1L
22201      sta  a1L
22202      bcc  x3044
22203      inc  a1H
22204
22205 :x3044      lda  #18
22206      clc
22207      adc  r1L

```

```

22208          sta    r1L
22209          bcc    x304F
22210          inc    r1H
22211
22212 :x304F          ldy    #9                ;GEOS-Typ, Struktur,
22213 :x3051          lda    (a1),y            ;Datum, Zeit, Größe
22214          sta    (r0),y                ;kopieren.
22215          dey
22216          bpl    x3051
22217
22218          lda    #9
22219          clc
22220          adc    a1L
22221          sta    a1L
22222          bcc    x3063
22223          inc    a1H
22224
22225 :x3063          lda    #61
22226          clc
22227          adc    r0L
22228          sta    r0L
22229          bcc    x306E
22230          inc    r0H
22231
22232 :x306E          inc    a5L
22233
22234          ldx    #16
22235          cpx    a5L
22236          beq    x3079
22237          jmp    z300B
22238
22239 :x3079          lda    a5L
22240          ldx    a6L
22241          sta    V050F,x                ;Anz.Dat. im Fenster.
22242          clc
22243          rts
22244
22245 :v3082          b $00    ;Anz. Einträge geändert.
22246
22247 ; Eintrag sortieren.
22248 :z3083          dex
22249          beq    x30A9                ; => Datum.
22250          dex
22251          beq    x3094                ; => Größe
22252
22253 ; GEOS-Dateityp.
22254          ldy    #22
22255          lda    (a1),y
22256          cmp    (a3),y
22257          beq    x3092
22258
22259 ; TODO:
22260 ; Warum rts nicht kombinieren?
22261          rts                        ;Evtl. tauschen.
22262

```

```

22263 :x3092          clc                ;Nicht tauschen.
22264                rts
22265
22266 ; Dateigröße.
22267 :x3094          ldy    #28
22268                sec
22269                lda    (a1),y
22270                sbc    (a3),y
22271 ; TODO:
22272 ; Warum php/pla? Der Prozessor-Status
22273 ; wird nicht verwendet...
22274                php                ;???
22275                iny
22276                lda    (a1),y
22277                sbc    (a3),y
22278                bmi    x30A6
22279
22280                pla                ;???
22281                clc                ;Nicht tauschen.
22282                rts
22283
22284 :x30A6          pla                ;???
22285                sec                ;Tauschen.
22286                rts
22287
22288 ; Datum.
22289 :x30A9          ldy    #26
22290                lda    (a3),y
22291                and    #%01111111
22292                sta    (a3),y
22293                lda    (a1),y
22294                and    #%01111111
22295                sta    (a1),y
22296
22297                ldy    #23
22298 :x30B9          lda    (a1),y
22299                cpy    #23
22300                bne    x30C2
22301                sec
22302                sbc    #20
22303 :x30C2          sta    w30CE +1
22304
22305                lda    (a3),y
22306                cpy    #23
22307                bne    w30CE
22308                sec
22309                sbc    #20
22310 :w30CE          cmp    #$00                ;Wird verändert!
22311                beq    x30D3
22312
22313 ; TODO:
22314 ; Warum rts nicht kombinieren?
22315                rts                ;Evtl. tauschen.
22316
22317 :x30D3          iny

```

```

22318          cpy    #28          ;Jahr/Monat/Tag
22319          bne    x30B9        ;vergleichen.
22320
22321          clc                  ;Nicht tauschen.
22322          rts
22323
22324 ; 6: Dateipos. im Verzeichnis einlesen.
22325 ; Übergabe: A = Dateinummer (0-15)
22326 ;           X = Fenster-Nr.
22327 ; Rückgabe: A = Dateinummer (0-255)
22328 ; TD13: __GetRealPos
22329 :M30DA          pha
22330
22331          jsr    S599A          ;Zeiger auf DIRBUF.
22332
22333          lda    #< SIZE_DIRNAM
22334          clc
22335          adc    r1L
22336          sta    r1L
22337          lda    #> SIZE_DIRNAM
22338          adc    r1H
22339          sta    r1H
22340
22341          pla
22342          sta    r0L
22343
22344          lda    #< 64
22345          sta    r2L
22346          lda    #> 64
22347          sta    r2H
22348
22349          ldx    #r2
22350          ldy    #r0
22351          jsr    BMult
22352
22353          lda    r2L
22354          clc
22355          adc    r1L
22356          sta    r1L
22357          lda    r2H
22358          adc    r1H
22359          sta    r1H
22360
22361          ldy    #1
22362          lda    (r1),y          ;AltNr. einlesen.
22363          rts
22364
22365 ; Zwei Dateieinträge tauschen.
22366 ; Übergabe: a1 = Zeiger auf 2x30-Byte-Eintrag.
22367 ; TD13: SwapEntry
22368 :z310F          lda    a1L
22369          clc
22370          adc    #< 30
22371          sta    a2L
22372          lda    a1H

```

```
22373          adc    #> 30
22374          sta    a2H
22375
22376          ldy    #30 -1
22377 :x311E        lda    (a1),y
22378          pha
22379          lda    (a2),y
22380          sta    (a1),y
22381          pla
22382          sta    (a2),y
22383          dey
22384          bpl    x311E
22385
22386          rts
22387
22388 ; Endadresse testen:
22389          g BASE_MOD_B + SIZE_FSERVICE
22390
```

```

22391
22392 ;
22393 ; SourceCode: src.mod#07.s
22394 ;
22395
22396 ;
22397 ; Modul-Info:
22398 ; 0 - Laufwerk-Icons definieren
22399 ; 1 - TopDesk initialisieren
22400 ; 2 - Drucker-/Eingabetreiber laden
22401 ; 3 - Laufwerke tauschen
22402 ;
22403 if .p
22404             t "TopSym"
22405             t "TopSym.MP3"
22406             t "TopSym.ROM"
22407             t "src.TopDesk.ext"
22408 endif
22409
22410             o BASE_MOD_A
22411             n "obj.#07"
22412
22413 ::ModEntry_0      jmp    N715F    ;Laufwerk-Icons.
22414 ::ModEntry_1      jmp    N7074    ;TopDesk initialisieren.
22415 ::ModEntry_2      jmp    N6F30    ;Treiber wechseln.
22416
22417 ; 3: Laufwerke tauschen.
22418 ::ModEntry_3
22419 :N6EB8            lda     r15H
22420                  pha
22421                  lda     r15L
22422                  pha
22423
22424                  jsr     z7561      ;Laufwerke tauschen.
22425                  bcs     x6ED7      ; => Abbruch...
22426
22427                  jsr     N715F      ;Laufwerk-Icons.
22428
22429                  jsr     z6EDE      ;TD-Info tauschen.
22430
22431                  ldx     C042A      ;Oberstes Fenster.
22432                  lda     C0448,x    ;Fenster geöffnet?
22433                  beq     x6ED7      ; => Nein, weiter...
22434
22435                  lda     C04F8,x    ;Lfwk. für Fenster.
22436                  jsr     S06AB      ;Laufwerk öffnen.
22437
22438 :x6ED7            pla
22439                  sta     r15L
22440                  pla
22441                  sta     r15H
22442                  rts
22443
22444 :z6EDE            ldx     #$03
22445 :x6EE0            lda     C0448,x    ;Fenster geöffnet?

```

```

22446          beq    x6F0E          ; => Nein, weiter...
22447
22448          lda    C04F8,x          ;Lfwk. für Fenster.
22449          cmp    v6F2E          ;Quell-Laufwerk?
22450          bne    x6EF3
22451
22452          lda    v6F2F          ;Ziel-Laufwerk.
22453          jmp    z6EFB
22454
22455 :x6EF3          cmp    v6F2F          ;Ziel-Laufwerk?
22456          bne    x6F0E          ; => Nein, weiter...
22457          lda    v6F2E          ;Quell-Laufwerk.
22458 :z6EFB          sta    C04F8,x          ;Lfwk. für Fenster.
22459          pha
22460          txa
22461          pha
22462          jsr    S5979          ;Zeiger Fenstertitel.
22463          pla
22464          tax
22465          pla
22466          clc
22467          adc    #"A" -8          ;Laufwerk in
22468          ldy    #$00          ;Titelzeile anpassen.
22469          sta    (r1),y
22470
22471 :x6F0E          dex
22472          bpl    x6EE0
22473
22474          lda    v6F2F          ;Ziel-Laufwerk =
22475          cmp    C0424          ;TopDesk/Laufwerk?
22476          bne    x6F1F          ; => Nein, weiter...
22477
22478          lda    v6F2E          ;Quell-Laufwerk.
22479          jmp    z6F2A
22480
22481 :x6F1F          lda    v6F2E          ;Quell-Laufwerk =
22482          cmp    C0424          ;TopDesk/Laufwerk?
22483          bne    x6F2D          ; => Nein, weiter...
22484
22485          lda    v6F2F          ;Ziel-Laufwerk.
22486 :z6F2A          sta    C0424          ;TopDesk/Laufwerk.
22487 :x6F2D          rts
22488
22489 :v6F2E          b $00    ;Quell-Laufwerk.
22490 :v6F2F          b $00    ;Ziel-Laufwerk.
22491
22492 ; 2: Treiber wechseln.
22493 :N6F30          lda    firstBoot          ;GEOS-Boot?
22494          bpl    x6F43          ; => Ja, weiter...
22495
22496          jsr    S5C89          ;Hole Disk/Fenster.
22497          tax
22498          beq    x6F43
22499          cpx    #CANCEL_ERR
22500          beq    x6F42

```



```

22501
22502                jmp     S5CF3                ;Fehler ausgeben.
22503
22504 :x6F42                rts
22505
22506 :x6F43                lda     V25D0                ;Dateityp für öffnen.
22507                cmp     #PRINTER                ;Drucker wechseln?
22508                bne     x6F5F                ; => Nein, weiter...
22509
22510 ; Drucker wechseln.
22511                lda     #< PrntFilename
22512                sta     w6FC1 +0
22513                lda     #> PrntFilename
22514                sta     w6FC1 +1
22515
22516                lda     #< t6FED
22517                sta     r14L
22518                lda     #> t6FED
22519                sta     r14H
22520                jmp     z6F71
22521
22522 ; Eingabetreiber wechseln.
22523 :x6F5F                lda     #< inputDevName
22524                sta     w6FC1 +0
22525                lda     #> inputDevName
22526                sta     w6FC1 +1
22527
22528                lda     #< t6FFC
22529                sta     r14L
22530                lda     #> t6FFC
22531                sta     r14H
22532
22533 ; Treiber wechseln.
22534 ; TD13: InstallDriver
22535 :z6F71                lda     V25CF                ;Aufruf aus Dokument
22536                cmp     #$01                ;öffnen (mod.#09)?
22537                beq     x6F9B                ; => Ja, weiter...
22538
22539                lda     firstBoot                ;GEOS-Boot?
22540                beq     x6F9B                ; => Ja, weiter...
22541
22542                lda     r15H
22543                pha
22544                lda     r15L
22545                pha
22546
22547                lda     #< d6FCB                ;Treiber wählen.
22548                sta     r0L
22549                lda     #> d6FCB
22550                sta     r0H
22551                jsr     S2095                ;DBox ohne Recover.
22552
22553                pla
22554                sta     r15L
22555                pla

```

```

22556          sta    r15H
22557
22558          lda    r0L
22559          cmp    #OK
22560          beq    x6F9B
22561          rts
22562
22563 :x6F9B      lda    V25D0          ;Dateityp für öffnen.
22564          cmp    #PRINTER        ;Drucker wechseln?
22565          beq    z6FB2            ; => Ja, weiter...
22566
22567          jsr    z7019            ;Treiber laden.
22568          txa
22569          bne    x6FB1
22570
22571 ; TODO:
22572 ; Die Routine zum anzeigen des neuen
22573 ; Gerätetreibers aktualisiert am Ende
22574 ; auch GEOS/REU. Kann hier entfallen.
22575          jsr    z6FB2            ;Name übernehmen.
22576 ;---
22577          jsr    z702A            ;Update GEOS/REU.
22578 ;---
22579          jsr    InitMouse
22580
22581 :x6FB1      rts
22582
22583 ; Neuen Drucker-/Eingabetreiber setzen/anzeigen.
22584 :z6FB2      lda    r15L
22585          sta    w6FBF +0
22586          lda    r15H
22587          sta    w6FBF +1
22588
22589          jsr    i_MoveData
22590 :w6FBF      w $0000              ;Dateiname.
22591 :w6FC1      w PrntFilename        ;Oder inputDevName.
22592          w 16
22593
22594          jsr    S4840            ;Lfwk/Prnt/Inpt-Info.
22595          jmp    z702A            ;Update GEOS/REU.
22596
22597 ; Dialogbox: Neuen Treiber installieren?
22598 :d6FCB      b %10000001
22599
22600          b DBTXTSTR,$10,$10
22601          w t6FE5
22602          b DBVARSTR,$10,$20
22603          b r14L
22604          b DBVARSTR,$10,$30
22605          b r15L
22606          b DBTXTSTR,$10,$40
22607          w t700B
22608
22609          b OK,$01,$4c
22610          b CANCEL,$10,$4c

```

```

22611          b NULL
22612
22613 :t6FE5      b BOLDON
22614          b "Neuen ",0
22615 :t6FED      b "Druckertreiber",0
22616 :t6FFC      b "Eingabetreiber",0
22617 :t700B      b "installieren?",0
22618
22619 ; Eingabetreiber laden.
22620 :z7019      lda    r15L
22621          sta    r6L
22622          lda    r15H
22623          sta    r6H
22624
22625          lda    #$00
22626          sta    r0L
22627          sta    r10L
22628
22629          jmp    GetFile
22630
22631 ; Inhalt REU aktualisieren.
22632 :z702A      lda    sysRAMFlg
22633          and    #%00100000      ;REU: $8400-$88FF?
22634          bne    x7032          ; => Ja, weiter...
22635 :x7031      rts
22636
22637 ; TODO:
22638 ; Register mit einer Tabelle setzen.
22639 :x7032      lda    #< MOUSE_BASE
22640          sta    r0L
22641          lda    #> MOUSE_BASE
22642          sta    r0H
22643
22644          lda    #< $fac0
22645          sta    r1L
22646          lda    #> $fac0
22647          sta    r1H
22648
22649          lda    #< $0180
22650          sta    r2L
22651          lda    #> $0180
22652          sta    r2H
22653
22654          lda    #$00
22655          sta    r3L
22656          jsr    StashRAM
22657
22658 ; TODO:
22659 ; Doppelte Abfrage, hier ist sysRAMFlg
22660 ; immer mit gesetztem Bit%5!
22661          lda    sysRAMFlg
22662          and    #%00100000
22663          beq    x7031
22664
22665 ; *FEHLER*

```

```

22666 ; Hier wird ein Byte mehr kopiert als
22667 ; eigentlich erforderlich.
22668 ;          ldy  #(r3L - r0L)
22669          ldy  #(r3L - r0L) +1
22670 :x705A      lda  v706D,y          ;GEOS-Register in
22671          sta  r0,y              ;REU aktualisieren.
22672          dey
22673          bpl  x705A
22674
22675          jmp  StashRAM
22676
22677 ; TODO:
22678 ; Ungenutzte Bytes?
22679 ; Überreste aus TD13: StashDrivers
22680          w  $d8c0
22681          w  $d500
22682          w  $e000-$d8c0          ;$0740
22683          b  $00
22684
22685 ; GEOS-Register in REU/Bank#0.
22686 :v706D      w  $8400
22687          w  $7900
22688          w  $0500
22689          b  $00
22690
22691 ; 1: TopDesk initialisieren.
22692 :N7074      lda  #$00
22693          sta  iconSelFlag
22694
22695 ; Hinweis:
22696 ; TD64 lädt zu Beginn die PadColorPref
22697 ; auf dem Startlaufwerk und ersetzt die
22698 ; Standardfarben für die Datei-Icons.
22699 ;
22700 ; *FEHLER*
22701 ; Ist "Verschiedene Farben" in TopDesk
22702 ; aktiviert und wird in "TopDesk.win"
22703 ; zuerst ein anderes Fenster als das
22704 ; Startlaufwerk geöffnet, dann werden
22705 ; die Farben für Fenster#0 geändert,
22706 ; obwohl auf Laufwerk X: von Fenster#0
22707 ; keine PadColorPref gefunden wurde.
22708          jsr  S31FD              ;Prefs. laden.
22709
22710 ; TODO:
22711 ; Sytemfarben nicht verändern.
22712          lda  COL043C            ;Farbe Dialogbox.
22713          sta  C_DBoxBack
22714
22715          ldx  #$00
22716          lda  C0438              ;TopDesk in Farbe?
22717          beq  x708B              ; => Nein, weiter...
22718          ldx  #$80              ;Dialogbox (System)
22719 :x708B      stx  Flag_SetColor   ;in Farbe anzeigen.
22720

```

```

22721          lda    COL0439
22722          sta    C_GEOS_BACK
22723          sta    screencolors
22724
22725          lda    sysRAMFlg
22726          and    #%00001000      ;Hintergrundbild?
22727          beq    x70A1          ; => Nein, weiter...
22728
22729          jsr    GetBackScreen
22730
22731 :x70A1      jsr    S151A          ;Panel zeichnen.
22732
22733          lda    #< C04BC          ;Zeiger Fensterdaten
22734          sta    r0L              ;nach r0, wird nach
22735          lda    #> C04BC          ;WIN0446 übertragen.
22736          sta    r0H
22737
22738 ; TODO:
22739 ; Diese Routine wird nur von hier aus
22740 ; aufgerufen. Evtl. den Code aus dem
22741 ; Hauptmodul hierher verschieben.
22742          jsr    S1101          ;Standardwerte.
22743
22744          jsr    S437D          ;TopDesk-Oberfläche.
22745
22746          lda    #< R43DA          ;Tastaturabfrage.
22747          sta    keyVector +0
22748          lda    #> R43DA
22749          sta    keyVector +1
22750
22751          jsr    N715F          ;Laufwerk-Icons.
22752
22753          lda    #< DI3616
22754          sta    r0L
22755          lda    #> DI3616
22756          sta    r0H
22757
22758 ; TODO:
22759 ; Diese Routine wird nur von hier aus
22760 ; aufgerufen. Evtl. den Code aus dem
22761 ; Hauptmodul hierher verschieben.
22762          jsr    S2059          ;DoIcons-Menü.
22763
22764          lda    #< R3B2A          ;DnD-Sprite-Anzeige.
22765          sta    V044C +0
22766          lda    #> R3B2A
22767          sta    V044C +1
22768
22769          lda    #< R3B53          ;Mausabfrage.
22770          sta    otherPressVec +0
22771          lda    #> R3B53
22772          sta    otherPressVec +1
22773
22774          jsr    S524C          ;Dat.-Ausw. aufheben.
22775

```

```

22776          lda    C0424          ;TopDesk/Laufwerk.
22777          jsr    SetDevice
22778          jsr    OpenDisk
22779
22780          lda    #$00
22781          sta    firstBoot
22782
22783          lda    inputDevName      ;Input definiert?
22784          bne    x70F9            ; => Ja, weiter...
22785
22786          lda    #INPUT_DEVICE
22787          jsr    z7111            ;Eingabetreiber.
22788
22789 :x70F9          lda    PrntFileName ;Drucker definiert?
22790          bne    x7103            ; => Ja, weiter...
22791
22792          lda    #PRINTER
22793          jsr    z7111            ;Druckertreiber.
22794
22795 :x7103          lda    #$ff
22796          sta    firstBoot
22797
22798          jsr    S31F7            ;Anfang CopyMem.
22799          jsr    S4840            ;Lfwk/Prnt/Inpt-Info.
22800          jmp    S3186            ;Initialisierung #2.
22801
22802 ; Drucker-/Eingabetreiber laden.
22803 :z7111          sta    r7L        ;GEOS-Dateityp.
22804
22805          ldy    #$01            ;Nur eine Datei.
22806          sty    r7H
22807          dey
22808          sty    V0470            ;Dateiname löschen.
22809
22810          lda    #< V0470
22811          sta    r6L
22812          lda    #> V0470
22813          sta    r6H
22814          jsr    FindFTypes      ;Datei suchen.
22815
22816          lda    V0470            ;Datei gefunden?
22817          beq    x713A            ; => Nein, Ende...
22818
22819          lda    #$00
22820          sta    r1L            ;PrintFlag löschen.
22821
22822          lda    #< V0470
22823          sta    r6L
22824          lda    #> V0470
22825          sta    r6H
22826          jsr    S2931            ;Datei öffnen.
22827
22828 :x713A          rts
22829
22830 ; *DUMMY*

```

22831		nop	
22832		nop	
22833		nop	
22834		nop	
22835		nop	
22836		nop	
22837		nop	
22838		nop	
22839		nop	
22840		nop	
22841		nop	
22842		nop	
22843		nop	
22844		nop	
22845		nop	
22846		nop	
22847		nop	
22848		nop	
22849		nop	
22850		nop	
22851		nop	
22852		nop	
22853		nop	
22854		nop	
22855		nop	
22856		nop	
22857		nop	
22858		nop	
22859		nop	
22860		nop	
22861		nop	
22862		nop	
22863		nop	
22864		nop	
22865		nop	
22866		nop	
22867			
22868	; 0: Laufwerk-Icons definieren.		
22869	:N715F	jsr	z72EF
22870			
22871		ldx	#\$00
22872	:z7164	lda	RealDrvType,x
22873		and	#ST_DMODES
22874		cmp	#DrvPCDOS
22875		bne	x7172
22876			
22877		ldy	#\$10 ;Patch: DrvPCDOS
22878		jmp	z724A
22879			
22880	:x7172	lda	RealDrvType,x
22881		cmp	#DrvRLNM
22882		bne	x7186
22883			
22884		lda	#< GR78EF
22885		sta	r0L

```

22886          lda    #> GR78EF
22887          sta    r0H
22888
22889          ldy    #$02                ;Icon: DrvRLNM
22890          jmp    z72A3
22891
22892 :x7186          cmp    #DrvRAMNM_SCPU
22893          beq    x7199
22894          cmp    #DrvRAMNM_GRAM
22895          beq    x719C
22896          cmp    #DrvRAMNM_CREU
22897          beq    x719F
22898          cmp    #DrvRAMNM
22899          bne    x71A4
22900
22901          ldy    #$06                ;Patch: DrvRAMNM
22902          b $2c
22903 :x7199          ldy    #$08                ;Patch: DrvRAMNM_SCPU
22904          b $2c
22905 :x719C          ldy    #$0a                ;Patch: DrvRAMNM_GRAM
22906          b $2c
22907 :x719F          ldy    #$0c                ;Patch: DrvRAMNM_CREU
22908          jmp    z7289
22909
22910 :x71A4          cmp    #DrvHDNM
22911          bne    x71B7
22912
22913 ; TODO:
22914 ; Obsolete, da kein spezielles Icon
22915 ; für IomegaZIP mehr vorhanden.
22916          lda    DDRV_EXT_DATA1
22917          cmp    #$87                ;Kennung für Iomega?
22918          bne    x71B2                ; => Nein, weiter...
22919
22920          ldy    #$12                ;Patch: DrvHDNM/ZIP
22921          b $2c
22922 :x71B2          ldy    #$14                ;Patch: DrvHDNM
22923          jmp    z724A
22924
22925 :x71B7          cmp    #DrvFDNM
22926          bne    x71C0
22927
22928          ldy    #$16                ;DrvFDNM
22929          jmp    z724A
22930
22931 :x71C0          cmp    #DrvSD2IEC
22932          bne    x71C7
22933          jmp    z76DD
22934
22935 :x71C7          lda    driveType,x
22936          and    #%00000011          ;ST_DMODES?
22937          tay
22938          dey
22939          bne    x71EB
22940

```



```

22941 ; 1541-Format:
22942         lda    V04B8,x           ;Geräteinfo einlesen.
22943         bmi    x71E6             ; => 64Net
22944         bne    x7216             ; => CMD
22945
22946         jsr    z766E             ;Icon 1541/SD-D64.
22947
22948         lda    driveType,x
22949         bpl    x71E4
22950
22951         ldy    #$00             ;Patch: RAM1541
22952         jmp    z7289
22953
22954 :x71E4         bpl    x7202
22955
22956 :x71E6         ldy    #$04             ;Icon: 64Net41
22957         jmp    z72A3
22958
22959 :x71EB         dey
22960         bne    x720A
22961
22962 ; 1571-Format:
22963         lda    V04B8,x           ;Geräteinfo einlesen.
22964         bmi    x7205             ; => 64Net
22965         bne    x7216             ; => CMD
22966
22967         jsr    z7693             ;Icon 1571/SD-D71.
22968
22969         lda    driveType,x
22970         bpl    x7202
22971
22972         ldy    #$02             ;Patch: RAM1571
22973         jmp    z7289
22974
22975 :x7202         jmp    z72AD             ; => Icon kopieren.
22976
22977 :x7205         ldy    #$06             ;Icon: 64Net71
22978         jmp    z72A3
22979
22980 ; 1581-Format:
22981 :x720A         lda    V04B8,x           ;Geräteinfo einlesen.
22982         beq    x727F             ; => 1541/71/81
22983         bpl    x7216             ; => CMD
22984
22985         ldy    #$18             ;64Net
22986         jmp    z724A
22987
22988 ; Auswerten der Geräteinfo.
22989 :x7216         ldy    #0
22990         clc
22991 :x7219         ror
22992         bcs    x721F
22993         iny
22994         bne    x7219
22995

```

```

22996 :x721F          tya
22997                asl
22998                cmp    #$08                ;CMD-HD?
22999                bne    x7262                ; => Nein, weiter...
23000
23001 ; Zeiger auf Patch für 1541/71/81 berechnen.
23002                lda    driveType,x
23003                tay
23004                dey                ;Modus 1541?
23005                beq    x7232                ; => Ja, weiter...
23006
23007                cpy    #$01                ;Modus 1571?
23008                beq    x7231                ; => Ja, weiter...
23009                iny
23010 :x7231          iny
23011
23012 ; y=0: Patch für 1541
23013 ; y=2: Patch für 1571
23014 ; y=4: Patch für 1581
23015 :x7232          sty    w7248 +1
23016                iny
23017                iny
23018                iny
23019                iny
23020                iny
23021                iny
23022                sty    w7245 +1
23023
23024 ; TODO:
23025 ; Obsolete, da kein spezielles Icon
23026 ; für IomegaZIP mehr vorhanden.
23027                lda    DDRV_EXT_DATA1
23028                cmp    #$87                ;Kennung für Iomega?
23029                bne    w7248                ; => Nein, weiter...
23030
23031 ; *CODEMOD*
23032 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
23033 ;---
23034 ; Icon für HD/Zip.
23035 :w7245          ldy    #$00                ;Wird verändert!
23036                b $2c
23037 ; Icon für HD/Std.
23038 :w7248          ldy    #$00                ;Wird verändert!
23039 ;---
23040
23041 :z724A          lda    v77A5 +0,y          ;Patch für Diskette
23042                sta    w7259 +0            ;einlesen.
23043                lda    v77A5 +1,y
23044                sta    w7259 +1
23045
23046                jsr    i_MoveData
23047 :w7259          w GR79AE                ;Patch für Disk-Icon.
23048                w GR7752 +7                ;Icon: 1581
23049                w 21
23050

```

```

23051          jmp      z72A1
23052
23053 :x7262      cmp      #$06
23054          bne      x726B
23055
23056          ldy      #$0c          ;Patch: CMD-FD4
23057          jmp      z724A
23058
23059 :x726B      cmp      #$04
23060          bne      x7274
23061
23062          ldy      #$0e          ;Patch: CMD-FD2
23063          jmp      z724A
23064
23065 :x7274      tay
23066          lda      v72E5 +0,y
23067          sta      r0L
23068          lda      v72E5 +1,y
23069          bne      x72AB
23070
23071 :x727F      jsr      z76B8          ;Icon 1581/SD-D81.
23072
23073          lda      driveType,x
23074          bpl      z72AD          ; => Icon kopieren.
23075
23076          ldy      #$04          ;Patch: RAM81
23077
23078 ; RAMDisk-Icon mit Patch erzeugen.
23079 :z7289      lda      v77CB +0,y
23080          sta      w7298 +0
23081          lda      v77CB +1,y
23082          sta      w7298 +1
23083
23084 ; Hinweis:
23085 ; MoveData verändert hier nicht das
23086 ; X-Register!
23087          jsr      i_MoveData
23088 :w7298      w GR7843          ;Patch: RAM81
23089          w GR77D9 +21
23090          w 22
23091
23092          ldy      #$00          ;Icon: RAMDisk
23093          b $2c
23094 :z72A1      ldy      #$08          ;Icon: 1581
23095
23096 ; Ganzes Icon mit Patch erzeugen.
23097 :z72A3      lda      v77BF +0,y          ;Zeiger auf ganzes
23098          sta      r0L          ;Icon setzen.
23099          lda      v77BF +1,y
23100 :x72AB      sta      r0H
23101
23102 ; Icon kopieren.
23103 :z72AD      txa
23104          pha
23105          asl

```

```

23106          tax
23107
23108          lda    v72DD +0,x          ;Zeiger auf Speicher
23109          sta    r1L                  ;für Laufwerk-Icon.
23110          lda    v72DD +1,x
23111          sta    r1H
23112
23113          lda    #< SIZEDRVICON      ;Max. 80 Bytes.
23114          sta    r2L
23115          lda    #> SIZEDRVICON
23116          sta    r2H
23117
23118          jsr    MoveData
23119
23120          pla
23121          tax
23122
23123          inx
23124          cpx    #4                  ;Alle Lfwk. getestet?
23125          beq    x72D0                ; => Ja, Ende...
23126
23127          jmp    z7164                ;Weitertesten...
23128
23129 ; Erkennung abgeschlossen.
23130 :x72D0          jsr    S28DB          ;Anz. Lfwk. setzen.
23131
23132          ldx    numDrives            ;Anzahl Icons in
23133          inx                                     ;DoIcons-Tabelle
23134          inx                                     ;festlegen.
23135          inx
23136          stx    DI3616
23137
23138          rts
23139
23140 ; Zeiger auf Speicher Laufwerk-Icons.
23141 :v72DD          w V34D6
23142                w V3526
23143                w V3576
23144                w V35C6
23145
23146 :v72E5          w GR78B1 ;Icon: RAMLink
23147                w GR792D ;Icon: RAMDrive
23148
23149 ; TODO:
23150 ; Diese Einträge werden nicht mehr
23151 ; verwendet, da die CMD-HD direkt
23152 ; erkannt wird und für CMD-FD direkt
23153 ; der Index auf die Patchtabelle
23154 ; gesetzt wird.
23155                w GR796F ;Patch: CMD-FD2
23156                w GR7984 ;Patch: CMD-FD4
23157                w GR79AE ;Patch: CMD-HD
23158
23159 ; Laufwerke und RAMLink erkennen.
23160 :z72EF          jsr    z7343          ;Laufwerke erkennen.

```

```

23161
23162         lda    C0509                ;RAMLink vorhanden?
23163         bne    x72FC                ; => Ja, weiter...
23164         lda    C0508                ;RAMLink installiert?
23165         bne    x72FD                ; => Ja, suchen...
23166 :x72FC         rts
23167
23168 :x72FD         lda    curDrive
23169         pha
23170
23171         lda    numDrives
23172         clc
23173         adc    #$08
23174         sta    curDrive
23175
23176 :x730A         lda    #$00
23177         sta    v752C                ;Lfwk.-Info löschen.
23178
23179         jsr    z7440                ;ROM-Info einlesen.
23180
23181         lda    #< v752C            ;Laufwerk-Info.
23182         sta    r0L
23183         lda    #> v752C
23184         sta    r0H
23185
23186         lda    #< v7540            ;"CMD-RL"
23187         sta    r1L
23188         lda    #> v7540
23189         sta    r1H
23190
23191 ; *FEHLER*
23192 ; Hier wird nur eine RAMLink erkannt,
23193 ; ein RAMDrive wird ignoriert.
23194         lda    #6                  ;6Z. testen (CMD RL).
23195         jsr    z7436                ;Strings vergleichen.
23196         beq    x7338                ; => RL, weiter...
23197
23198         inc    curDrive
23199         lda    curDrive
23200         cmp    #30
23201         bne    x730A
23202         pla
23203         sta    curDrive
23204         rts
23205
23206 :x7338         lda    curDrive
23207         sta    C0509                ;RAMLink-Adresse.
23208         pla
23209         sta    curDrive
23210         rts
23211
23212 ; Laufwerke erkennen.
23213 :z7343         lda    #$00
23214         sta    V04B8 +0            ;Geräteinfo A:
23215         sta    V04B8 +1            ;Geäteinfor B:

```

```

23216          sta  V04B8 +2          ;Geräteinfo C:
23217          sta  V04B8 +3          ;Geräteinfo D:
23218          sta  C0509              ;RAMLink-Adresse.
23219          sta  C0508              ;Kein RL installiert.
23220
23221          lda   curDrive            ;Laufwerk speichern.
23222          sta   v7520
23223
23224          ldy   #$08
23225 :x735F      sty   v7521
23226          lda   driveType -8,y
23227          beq   x7390
23228          tya
23229          jsr   SetDevice
23230
23231          ldy   #5 -1
23232 :x736D      lda   v755C,y
23233          cmp   DiskDrvVersion,y
23234          bne   x737D
23235          dey
23236          bpl   x736D
23237
23238          lda   #$80                ;Gerät: 64Net
23239          jmp   z742D
23240
23241 :x737D      lda   #$00
23242          sta   v752C                ;Lfwk.-Info löschen.
23243          jsr   z743D                ;ROM-Info einlesen.
23244          jmp   z7396
23245
23246 :z7388      ldy   v7521
23247          iny
23248          cpy   #12
23249          bne   x735F
23250
23251 :x7390      lda   v7520                ;Laufwerk setzen.
23252          jmp   SetDevice
23253
23254 :z7396      ldy   v7521
23255          lda   #< v752C                ;Laufwerk-Info.
23256          sta   r0L
23257          lda   #> v752C
23258          sta   r0H
23259          lda   driveType -8,y
23260          bpl   x73E2
23261
23262          lda   RealDrvType -8,y
23263          cmp   #Drv1541 ! DrvRAMLink
23264          bcc   x73E2
23265          cmp   #DrvPCDOS ! DrvRAMLink
23266          bcs   x73E2
23267
23268          inc   C0508                ;1=RL installiert.
23269
23270          lda   #< v7546                ;"CMD RD"

```

```

23271          sta    r1L
23272          lda    #> v7546
23273          sta    r1H
23274
23275          lda    #6
23276          jsr    z7436          ;Strings vergleichen.
23277          bne    x73C8
23278
23279          lda    #$02          ;Gerät: RAMDrive
23280          jmp    z742D
23281
23282 :x73C8          lda    #< v7540          ;"CMD RL"
23283          sta    r1L
23284          lda    #> v7540
23285          sta    r1H
23286
23287          lda    #6
23288          jsr    z7436          ;Strings vergleichen.
23289          bne    x73DD
23290
23291          ldy    v7521
23292          sty    C0509          ;RAMLink-Adresse.
23293
23294 :x73DD          lda    #$01          ;Gerät: RAMLink.
23295          jmp    z742D
23296
23297 :x73E2          ldy    v7521
23298          lda    RealDrvType -8,y
23299          and    #%11110000
23300          cmp    #DrvHD
23301          bne    x73F3
23302
23303          lda    #$10          ;Gerät: CMD-HD
23304          jmp    z742D
23305
23306 :x73F3          ldy    v7521
23307          lda    RealDrvType -8,y
23308          and    #%11110000
23309          cmp    #DrvFD
23310          bne    x740E
23311
23312          lda    #< v754C          ;"CMD FD"
23313          sta    r1L
23314          lda    #> v754C
23315          sta    r1H
23316
23317          lda    #6
23318          jsr    z7436          ;Strings vergleichen.
23319          beq    x7411
23320
23321 :x740E          jmp    z7388
23322
23323 :x7411          lda    #< v753C          ;CMDFD-Info.
23324          sta    r0L
23325          lda    #> v753C

```

```

23326          sta    r0H
23327
23328          lda    #< v7558          ;"4000"
23329          sta    r1L
23330          lda    #> v7558
23331          sta    r1H
23332
23333          lda    #4
23334          jsr    z7436          ;Strings vergleichen.
23335          bne    x742B
23336
23337          lda    #$08          ;Gerät: FD4000
23338          b $2c
23339 :x742B      lda    #$04          ;Gerät: FD2000
23340
23341 :z742D      ldy    v7521          ;Aktuelles Laufwerk.
23342          sta    V04B8 -8,y      ;Geräteinfo setzen.
23343          jmp    z7388
23344
23345 ; Strings vergleichen.
23346 :z7436      ldx    #r0
23347          ldy    #r1
23348          jmp    CmpFString
23349
23350 ; Laufwerksdaten aus ROM einlesen.
23351 :z743D      jsr    PurgeTurbo
23352 :z7440      jsr    InitForIO
23353
23354          lda    #< v7522          ;"M-R $FEA0"
23355          sta    r15L
23356          lda    #> v7522
23357          sta    r15H
23358          jsr    z749A          ;Befehl senden.
23359          txa
23360          bne    x747B
23361
23362          lda    #< v752A          ;Lfwk.-Info einlesen.
23363          sta    r15L
23364          lda    #> v752A
23365          sta    r15H
23366          jsr    z74DD          ;Daten empfangen.
23367
23368          lda    #< v7532          ;"M-R $FEF0"
23369          sta    r15L
23370          lda    #> v7532
23371          sta    r15H
23372          jsr    z749A          ;Befehl senden.
23373          txa
23374          bne    x747B
23375
23376          lda    #< v753A          ;CMDFD-Info einlesen.
23377          sta    r15L
23378          lda    #> v753A
23379          sta    r15H
23380          jsr    z74DD          ;Daten empfangen.

```



```

23381
23382             jsr    DoneWithIO
23383
23384             ldx    #NO_ERROR
23385             rts
23386
23387 :x747B             jsr    DoneWithIO
23388             ldx    #$ff
23389             rts
23390
23391 ; Zeiger auf Befehl setzen.
23392 :z7481             ldy    #$00
23393             lda    (r15),y
23394             sta    r14L
23395             iny
23396             lda    (r15),y
23397             sta    r14H
23398
23399             clc
23400             lda    r15L
23401             adc    #< 2
23402             sta    r15L
23403             lda    r15H
23404             adc    #> 2
23405             sta    r15H
23406             rts
23407
23408 ; Befehl an Laufwerk senden.
23409 :z749A             lda    #$00
23410             sta    STATUS
23411
23412             jsr    UNLSN
23413
23414             lda    curDrive
23415             jsr    LISTEN
23416             lda    #$ff
23417             jsr    SECOND
23418
23419             lda    STATUS
23420             beq    x74B6
23421
23422             jsr    UNLSN
23423
23424             ldx    #$ff
23425             rts
23426
23427 :x74B6             jsr    z7481             ;Bytes/Befehl setzen.
23428
23429             ldy    #$00
23430
23431 :z74BB             sec
23432             lda    r14L
23433             sbc    #< 1
23434             sta    r14L
23435             lda    r14H

```

```

23436          sbc    #> 1
23437          sta    r14H
23438          bcs    x74D0
23439
23440          jsr     UNLSN
23441
23442          ldx     #$00
23443          rts
23444
23445 :x74D0          lda    (r15),y
23446          jsr     CIOUT
23447          iny
23448          bne     z74BB
23449          inc     r15H
23450          jmp     z74BB
23451
23452 ; Daten empfangen.
23453 :z74DD          lda    #$00
23454          sta     STATUS
23455
23456          jsr     UNTALK
23457
23458          lda     curDrive
23459          jsr     TALK
23460          lda     #$ff
23461          jsr     TKSA
23462
23463          lda     STATUS
23464          beq     x74F9
23465
23466          jsr     UNTALK
23467
23468          ldx     #$ff
23469          rts
23470
23471 :x74F9          jsr     z7481          ;Bytes/Befehl setzen.
23472
23473          ldy     #$00
23474
23475 :z74FE          sec
23476          lda     r14L
23477          sbc     #< 1
23478          sta     r14L
23479          lda     r14H
23480          sbc     #> 1
23481          sta     r14H
23482          bcs     x7513
23483
23484          jsr     UNTALK
23485
23486          ldx     #$00
23487          rts
23488
23489 :x7513          jsr     ACPTR
23490          sta     (r15),y

```

```

23491          iny
23492          bne    z74FE
23493          inc    r15H
23494          jmp    z74FE
23495
23496 :v7520          b $00    ;Zwischenspeicher Laufwerk.
23497 :v7521          b $00
23498
23499 :v7522          w $0006
23500          b "M-R", $a0, $fe, $06
23501 :v752A          w $0006
23502 :v752C          s 6      ;Laufwerk-Info.
23503
23504 ; TODO:
23505 ; 8 Byte abrufen und nur 4 Byte lesen?
23506 :v7532          w $0006
23507          b "M-R", $f0, $fe, $08
23508 :v753A          w $0004
23509 :v753C          s 4      ;CMDFD-Info.
23510
23511 :v7540          b "CMD RL"
23512 :v7546          b "CMD RD"
23513 :v754C          b "CMD FD"
23514 :v7552          b "CMD HD"
23515 :v7558          b "4000"
23516 :v755C          b "64NET"
23517
23518 ; Laufwerke tauschen.
23519 :z7561          lda    V3A1A          ;Quell-Laufwerk.
23520          sta    v6F2E
23521          ldx    V3A1B          ;Ziel-Laufwerk.
23522          stx    v6F2F
23523          cmp    V3A1B          ;Quelle < Ziel?
23524          bcc    x757C          ; => Nein, weiter...
23525
23526          tax
23527          lda    V3A1B          ;Quelle und Ziel
23528          sta    V3A1A          ;tauschen.
23529          stx    V3A1B
23530
23531 :x757C          ldx    V3A1A          ;Laufwerk#1.
23532          lda    V04B8 -8,x        ;Geräteinfo einlesen.
23533          bmi    x758C          ; => 64Net
23534
23535          ldx    V3A1B          ;Laufwerk#2.
23536          lda    V04B8 -8,x
23537          bpl    x758E          ; => Kein 64Net
23538
23539 :x758C          sec              ;Nicht möglich.
23540          rts
23541
23542 :x758E          lda    V3A1A          ;Laufwerk#1.
23543          jsr    SetDevice
23544
23545          jsr    PurgeTurbo

```

```

23546          jsr    InitForIO
23547
23548 ; *FEHLER*
23549 ; Es findet kein Test statt ob das
23550 ; Ziel-Laufwerk bereits durch ein
23551 ; anderes Laufwerk belegt ist:
23552 ; Beispiel: A:1581
23553 ;           C:RAMLink81
23554 ;           #10 = FD2000
23555 ;           #16 = RAMLink
23556 ; Wird A: mit C: getauscht, dann wird
23557 ; Laufwerk #8 auf die Lfwk.-Adresse #10
23558 ; geändert. Die Adresse ist aber durch
23559 ; die FD2000 bereits belegt.
23560 ;   -> System hängt.
23561          ldx     V3A1A          ;Laufwerk#1.
23562          lda     V04B8 -8,x
23563          and     #%00000011     ;RAMLink/RAMDrive?
23564          beq     x75A9          ; => Nein, weiter...
23565
23566          cpx     C0509          ;RAMLink-Adresse.
23567          bne     x75AE
23568
23569 :x75A9          lda     #30
23570 ;             ldx     V3A1A          ;Laufwerk#1 auf
23571             jsr     z762D          ;Adr. #30 tauschen.
23572
23573 :x75AE          ldx     V3A1B          ;Laufwerk#2.
23574             lda     V04B8 -8,x     ;Geräteinfo einlesen.
23575             and     #%00000011     ;RAMLink/RAMDrive?
23576             beq     x75BD          ; => Nein, weiter...
23577
23578             cpx     C0509          ;RAMLink-Adresse.
23579             bne     x75C3
23580
23581 :x75BD          lda     V3A1A          ;Laufwerk#1.
23582 ;             ldx     V3A1B          ;Laufwerk#2 auf
23583             jsr     z762D          ;Lfwk. #1 tauschen.
23584
23585 :x75C3          ldx     #30
23586             lda     V3A1B          ;Adr. #30 auf
23587             jsr     z762D          ;Laufwerk#2 tauschen.
23588
23589          jsr     DoneWithIO
23590
23591 ; *FEHLER*
23592 ; Nach dem tauschen der Treiber muss
23593 ; das aktuelle Laufwerk aktualisiert
23594 ; werden, da ":SetDevice" sonst beim
23595 ; nächsten Aufruf den Treiber nicht
23596 ; wechselt.
23597          ldx     V3A1B          ;Laufwerk#2.
23598 ;             stx     curDrive        ;Lfwk. setzen.
23599             jsr     z760C          ;Treiber tauschen.
23600          ldx     V3A1A          ;Laufwerk#1.

```

```

23601          jsr    z760C          ;Treiber tauschen.
23602
23603          ldx    V3A1A          ;Laufwerk#1.
23604          ld y    V3A1B          ;Laufwerk#2.
23605
23606 ; *FEHLER*
23607 ; Hier müssen auch die Inhalte der
23608 ; Adressen ":driveData", ":turboFlags",
23609 ; ":drivePartData", ":RealDrvMode" und
23610 ; ":doubleSideFlg" getauscht werden!
23611          lda    ramBase -8,x      ;Daten tauschen.
23612          pha
23613          lda    driveType -8,x
23614          pha
23615          lda    ramBase -8,y
23616          sta    ramBase -8,x
23617          lda    driveType -8,y
23618          sta    driveType -8,x
23619          pla
23620          sta    driveType -8,y
23621          pla
23622          sta    ramBase -8,y
23623
23624          lda    RealDrvType -8,x
23625          pha
23626          lda    RealDrvType -8,y
23627          sta    RealDrvType -8,x
23628          pla
23629          sta    RealDrvType -8,y
23630
23631          clc                      ;Laufwerke getauscht.
23632          rts
23633
23634 ; Treiber tauschen.
23635 :z760C          lda    v7666 -8,x
23636          sta    r1H
23637          lda    v766A -8,x
23638          sta    r1L
23639
23640          lda    #< DISK_BASE
23641          sta    r0L
23642          lda    #> DISK_BASE
23643          sta    r0H
23644          lda    #< DISK_SIZE
23645          sta    r2L
23646          lda    #> DISK_SIZE
23647          sta    r2H
23648
23649          lda    #$00
23650          sta    r3L
23651
23652          jmp    SwapRAM
23653
23654 ; Geräteadresse ändern.
23655 :z762D          stx    v765D

```

```

23656
23657             clc
23658             adc    #$20
23659             sta    v7664
23660             adc    #$20
23661             sta    v7665
23662
23663             lda    #$00
23664             sta    STATUS
23665
23666             jsr    UNLSN
23667
23668             lda    v765D
23669             jsr    LISTEN
23670             lda    #$ff
23671             jsr    SECOND
23672
23673             ldy    #$00
23674 :x764F       lda    v765E,y
23675             jsr    CIOUT
23676             iny
23677             cpy    #$08
23678             bne    x764F
23679
23680             jmp    UNLSN
23681
23682 ; Befehl zum ändern der Geräteadresse.
23683 :v765D       b $00
23684 :v765E       b "M-W"
23685             w $0077
23686             b $02
23687 :v7664       b $00
23688 :v7665       b $00
23689
23690 ; Zeiger auf Treiber in REU.
23691 :v7666       b > DISK_BASE_REU +DISK_SIZE *0
23692             b > DISK_BASE_REU +DISK_SIZE *1
23693             b > DISK_BASE_REU +DISK_SIZE *2
23694             b > DISK_BASE_REU +DISK_SIZE *3
23695 :v766A       b < DISK_BASE_REU +DISK_SIZE *0
23696             b < DISK_BASE_REU +DISK_SIZE *1
23697             b < DISK_BASE_REU +DISK_SIZE *2
23698             b < DISK_BASE_REU +DISK_SIZE *3
23699
23700 ; Hinweis:
23701 ; Ab hier nur Daten die beim laden des
23702 ; Druckertreibers überschrieben werden
23703 ; können. Ansonsten die Nr. des aktiven
23704 ; VLIR-Moduls in V0422 zurücksetzen.
23705             g PRINTBASE
23706
23707 ; Icon für 1541/SD-D64 erzeugen.
23708 :z766E       lda    RealDrvMode,x
23709             cmp    #SET_MODE_SD2IEC
23710             beq    x7681

```

```

23711
23712         jsr    i_MoveData
23713         w GR772A                ;Patch: 1541
23714         w GR76EB                ;Icon: 1541
23715         w 16
23716
23717         jmp     z76A3
23718
23719 :x7681         jsr    i_MoveData
23720         w GR7ABC                ;Patch: SD/D64
23721         w GR7A80 +8            ;Icon: SD2IEC
23722         w 17
23723
23724 :z768A         lda    #< GR7A80        ; => Icon: SD2IEC.
23725         sta    r0L
23726         lda    #> GR7A80
23727         sta    r0H
23728         rts
23729
23730 ; Icon für 1571/SD-D74 erzeugen.
23731 :z7693         lda    RealDrvMode,x
23732         cmp    #SET_MODE_SD2IEC
23733         beq    x76AC
23734
23735         jsr    i_MoveData
23736         w GR773E                ;Patch: 1571
23737         w GR76EB                ;Icon: 1541
23738         w 16
23739
23740 :z76A3         lda    #< GR76EB        ; => Icon: 1541.
23741         sta    r0L
23742         lda    #> GR76EB
23743         sta    r0H
23744         rts
23745
23746 :x76AC         jsr    i_MoveData
23747         w GR7ACD                ;Patch: SD/D71
23748         w GR7A80 +8            ;Icon: SD2IEC
23749         w 17
23750
23751         jmp     z768A                ; => Icon: SD2IEC.
23752
23753 ; Icon für 1581/SD-D81 erzeugen.
23754 :z76B8         lda    RealDrvMode,x
23755         cmp    #SET_MODE_SD2IEC
23756         beq    x76D1
23757
23758         jsr    i_MoveData
23759         w GR778F                ;Patch: 1571
23760         w GR7752 +6            ;Icon: 1581
23761         w 22
23762
23763         lda    #< GR7752        ; => Icon: 1581.
23764         sta    r0L
23765         lda    #> GR7752

```

```

23766          sta    r0H
23767          rts
23768
23769 :x76D1      jsr    i_MoveData
23770          w GR7ADE          ;Patch: SD/D81
23771          w GR7A80 +8       ;Icon: SD2IEC
23772          w 17
23773
23774          jmp     z768A      ; => Icon: SD2IEC.
23775
23776 ; Laufwerk-Icon SD2IEC anpassen.
23777 :z76DD      jsr    i_MoveData
23778          w GR7AEF
23779          w GR7A80 +8
23780          w 17
23781
23782          ldy     #$0a      ;Icon: SD2IEC
23783          jmp     z72A3
23784
23785 ; Hinweis:
23786 ; DoIcons definiert die Größe aller
23787 ; Laufwerk-Icons mit x=3 / y=20 Pixel.
23788 ;
23789 ; 1541-Icon.
23790 :GR76EB     b $bc    ;$80 +3*20 = $bc
23791          b %00111111,%11111111,%11111110
23792          b %00101110,%11111111,%11111110
23793          b %00101010,%11111111,%11111110
23794          b %00101010,%11111111,%11111100
23795          b %00100010,%11111111,%11111100
23796          b %00111010,%11111111,%11111110
23797          b %00111010,%11111111,%11111110
23798          b %00111111,%11100011,%11111110
23799          b %00111111,%10011001,%11111110
23800          b %00111111,%10100101,%11111110
23801          b %00111111,%10011001,%11111110
23802          b %00111111,%11000011,%11111110
23803          b %00111111,%11111111,%11111110
23804          b %00111111,%11111111,%11111110
23805          b %00111111,%11111111,%11111110
23806          b %00111111,%11100111,%11111110
23807          b %00111111,%11100111,%11111110
23808          b %00111111,%11100111,%11111110
23809          b %00111111,%11111111,%11111110
23810          b %00111111,%01111110,%11111110
23811
23812 :xL7728     b $0c,$00
23813
23814 ; Kennung "41".
23815 :GR772A     b $bc    ;$80 +3*20 = $bc
23816          b %00111111,%11111111,%11111110
23817          b %00101110,%11111111,%11111110
23818          b %00101010,%11111111,%11111110
23819          b %00101010,%11111111,%11111100
23820          b %00100010,%11111111,%11111100

```



```

23821      b %00111010,%11111111,%11111110
23822      b %00111010
23823
23824 ; Kennung "71".
23825 :GR773E      b $bc  ;$80 +3*20 = $bc
23826      b %00111111,%11111111,%11111110
23827      b %00100010,%11111111,%11111110
23828      b %00101010,%11111111,%11111110
23829      b %00110110,%11111111,%11111100
23830      b %00110110,%11111111,%11111100
23831      b %00110110,%11111111,%11111110
23832      b %00110110
23833
23834 ; 1581-Icon.
23835 :GR7752      b $bc  ;$80 +3*20 = $bc
23836      b %00111111,%11111111,%11111100
23837      b %00111000,%00000000,%00001110
23838      b %00111010,%11100110,%01001110
23839      b %00111010,%10001001,%01001110
23840      b %00111010,%11100110,%01001110
23841      b %00111010,%00101001,%01001110
23842      b %00111010,%00101001,%01001110
23843      b %00111010,%11100110,%01001110
23844      b %00111000,%00000000,%00001110
23845      b %00111111,%11111111,%11111110
23846      b %00111111,%11111111,%11111110
23847      b %00111111,%11111111,%11111110
23848      b %00111111,%01010101,%00001110
23849      b %00111110,%10101010,%10001110
23850      b %00111111,%000000101,%00001110
23851      b %00111110,%10001010,%10001110
23852      b %00111111,%000000101,%00001110
23853      b %00111110,%10101010,%10001110
23854      b %00011111,%01010101,%01111100
23855      b %00000000,%00000000,%00000000
23856
23857 ; 22 Bytes.
23858 :GR778F      b %00001110
23859      b %00111010,%11100110,%01001110
23860      b %00111010,%10001001,%01001010
23861      b %00111010,%10001001,%01001110
23862      b %00111010,%11100110,%01001110
23863      b %00111010,%00101001,%01001110
23864      b %00111010,%00101001,%01001110
23865      b %00111010,%11100110,%01001110
23866
23867 ; Tabelle mit Patches für Icon/Diskette.
23868 :v77A5      w GR79AE  ;Patch: CMD-HD/41
23869      w GR79AE  ;Patch: CMD-HD/71
23870      w GR79AE  ;Patch: CMD-HD/81
23871      w GR79AE  ;Patch: CMD-HD/41-ZIP
23872      w GR79AE  ;Patch: CMD-HD/71-ZIP
23873      w GR79AE  ;Patch: CMD-HD/81-ZIP
23874      w GR7984  ;Patch: CMD-FD/FD4
23875      w GR796F  ;Patch: CMD-FD/FD2

```

```

23876          w GR7A6B  ;Patch: DOS
23877          w GR79C3  ;Patch: CMD-HD/Native-ZIP
23878          w GR79C3  ;Patch: CMD-HD/Native
23879          w GR7999  ;Patch: CMD-FD/FDNative
23880          w GR7A56  ;Patch: 64Net
23881
23882 ; Tabelle mit kompletten Icons.
23883 :v77BF          w GR77D9  ;RAMDisk
23884          w GR78EF  ;RAMLink/Native
23885          w GR79D8  ;64Net41
23886          w GR7A17  ;64Net71
23887          w GR7752  ;1581
23888          w GR7A80  ;SD2IEC
23889
23890 ; Tabelle mit Patches für Icon/RAMDisk.
23891 :v77CB          w GR7817  ;Patch: RAM1541
23892          w GR782D  ;Patch: RAM1571
23893          w GR7843  ;Patch: RAM1581
23894          w GR7859  ;Patch: RAMNative
23895          w GR786F  ;Patch: SuperRAM/Native
23896          w GR7885  ;Patch: GeoRAM/Native
23897          w GR789B  ;Patch: C=REU/Native
23898
23899 ; RAMDisk
23900 ; TODO:
23901 ; Warum ist die letzte Zeile nicht
23902 ; komplett? -> Leerbyte wird angezeigt.
23903 ; Auf $bc ändern, letztes Byte ändern.
23904 :GR77D9          b $bb  ;$80 +3*30 -1 = $bb
23905          b %01111111,%11111111,%11111110
23906          b %01000000,%00000000,%000000010
23907          b %01011111,%11111111,%111111010
23908          b %01000000,%00000000,%000000010
23909          b %01011111,%11111111,%111111010
23910          b %01000000,%00000000,%000000010
23911          b %01011111,%11111111,%100000010
23912          b %01000000,%00000000,%0010101010
23913          b %01011100,%10010010,%0110101010
23914          b %01010101,%01010110,%0110101010
23915          b %01010101,%01011010,%1010101010
23916          b %01011101,%11010010,%1110101010
23917          b %01010101,%01010010,%0010101010
23918          b %01010101,%01010010,%0010101010
23919          b %01000000,%00000000,%000000010
23920          b %01111111,%11111111,%111111110
23921          b %00010000,%00010000,%0000000000
23922          b %00010111,%11010000,%0000000000
23923          b %00010000,%00010000,%0000000000
23924          b %00011111,%11111000,%000001101
23925          b NULL
23926
23927 ; RAM1541
23928 :GR7817          b          %100000010
23929          b %01000000,%00000000,%0010101010
23930          b %01011100,%10010010,%0110101010

```

```

23931      b %01010101,%01010110,%01101010
23932      b %01010101,%01011010,%10101010
23933      b %01011101,%11010010,%11101010
23934      b %01010101,%01010010,%00101010
23935      b %01010101,%01010010,%00101010
23936
23937 ; RAM1571
23938 :GR782D      b %000000010
23939      b %01000000,%00000000,%11101010
23940      b %01011100,%10010010,%00101010
23941      b %01010101,%01010110,%00101010
23942      b %01010101,%01011010,%01001010
23943      b %01011101,%11010010,%01001010
23944      b %01010101,%01010010,%01001010
23945      b %01010101,%01010010,%01001010
23946
23947 ; RAM1581
23948 :GR7843      b %000000010
23949      b %01000000,%00000000,%01001010
23950      b %01011100,%10010010,%10101010
23951      b %01010101,%01010110,%10101010
23952      b %01010101,%01011010,%01001010
23953      b %01011101,%11010010,%10101010
23954      b %01010101,%01010010,%10101010
23955      b %01010101,%01010010,%01001010
23956
23957 ; RAMNative
23958 :GR7859      b %000000010
23959      b %01000000,%00000000,%01001010
23960      b %01011100,%10010001,%01101010
23961      b %01010101,%01011011,%01101010
23962      b %01010101,%01010101,%01011010
23963      b %01011101,%11010001,%01011010
23964      b %01010101,%01010001,%01001010
23965      b %01010101,%01010001,%01001010
23966
23967 ; SuperRAM/Native
23968 :GR786F      b %000000010
23969      b %01000000,%00000000,%01001010
23970      b %01001101,%01011100,%01101010
23971      b %01010001,%01010100,%01101010
23972      b %01001001,%01010100,%01011010
23973      b %01000101,%01011100,%01011010
23974      b %01000101,%01010000,%01001010
23975      b %01011001,%11010000,%01001010
23976
23977 ; GeoRAM/Native
23978 :GR7885      b %000000010
23979      b %01000000,%00000000,%01001010
23980      b %01011101,%11011100,%01101010
23981      b %01010001,%00010100,%01101010
23982      b %01010001,%00010100,%01011010
23983      b %01011101,%11010100,%01011010
23984      b %01010101,%00010100,%01001010
23985      b %01011101,%11011100,%01001010

```

```
23986 ; C=REU/Native
23987 :GR789B          b          %00000010
23988          b %01000000,%00000000,%01001010
23989          b %01011101,%11010100,%01101010
23990          b %01010101,%00010100,%01101010
23991          b %01010101,%00010100,%01011010
23992          b %01011101,%11010100,%01011010
23993          b %01010101,%00010100,%01001010
23994          b %01010101,%11011100,%01001010
23995
23996 ; RAMLink
23997 ; TODO:
23998 ; Warum ist die letzte Zeile nicht
23999 ; komplett? -> Leerbyte wird angezeigt.
24000 ; Auf $bc ändern, letztes Byte ändern.
24001 :GR78B1          b $bb  ;$80 +3*30 -1 = $bb
24002          b %11111111,%11111111,%11111110
24003          b %11111111,%11111111,%11101010
24004          b %11000000,%00011111,%11101110
24005          b %11000000,%00011111,%11111010
24006          b %11111111,%11111111,%11111110
24007          b %11111111,%11111111,%11101010
24008          b %11000000,%00011111,%11101110
24009          b %11000000,%00011111,%11111010
24010          b %11111111,%11111111,%11101110
24011          b %11000011,%11111111,%11101010
24012          b %11100001,%11111111,%11111110
24013          b %11000011,%11111111,%11111110
24014          b %11111111,%11111111,%11111010
24015          b %10111111,%01111011,%11111010
24016          b %10000000,%01000001,%11111110
24017          b %10100000,%01000011,%11111010
24018          b %10000000,%00000001,%11111010
24019          b %11111111,%11111111,%11111110
24020          b %00111111,%11100000,%00000000
24021          b %00101010,%10100000,%00001101
24022          b NULL
24023
24024 ; RAMLink/Native
24025 ; TODO:
24026 ; Warum ist die letzte Zeile nicht
24027 ; komplett? -> Leerbyte wird angezeigt.
24028 ; Auf $bc ändern, letztes Byte ändern.
24029 :GR78EF          b $bb  ;$80 +3*30 -1 = $bb
24030          b %11111111,%11111111,%11111110
24031          b %11111111,%11111111,%11101010
24032          b %11000000,%00011011,%01101110
24033          b %11000000,%00011001,%01111010
24034          b %11111111,%11111000,%01111110
24035          b %11111111,%11111010,%01101010
24036          b %11000000,%00011011,%01101110
24037          b %11000000,%00011111,%11111010
24038          b %11111111,%11111111,%11101110
24039          b %11000011,%11111111,%11101010
24040          b %11100001,%11111111,%11111110
```

```

24041      b %11000011,%11111111,%11111110
24042      b %11111111,%11111111,%11111010
24043      b %10111111,%01111011,%11111010
24044      b %10000000,%01000001,%11111110
24045      b %10100000,%01000011,%11111010
24046      b %10000000,%00000001,%11111010
24047      b %11111111,%11111111,%11111110
24048      b %00111111,%11100000,%00000000
24049      b %00101010,%10100000,%00001101
24050      b NULL
24051
24052 ; RAMDrive
24053 ; TODO:
24054 ; Warum ist die letzte Zeile nicht
24055 ; komplett? -> Leerbyte wird angezeigt.
24056 ; Auf $bc ändern, letztes Byte ändern.
24057 :GR792D      b $bf ;$80 +3*21 = $bf
24058      b %01111111,%11111111,%11111111
24059      b %01100111,%11101111,%11111001
24060      b %01100111,%11101111,%11111001
24061      b %01111111,%11111111,%11111111
24062      b %01111111,%11111111,%11110101
24063      b %01111111,%11111111,%11111111
24064      b %01111111,%11111111,%11111101
24065      b %01111111,%11111111,%11111111
24066      b %01111111,%11111111,%11111101
24067      b %01100011,%01111111,%11111111
24068      b %01101001,%00111111,%11111101
24069      b %01100011,%01111111,%11111111
24070      b %01111111,%11111111,%11111111
24071      b %01101101,%11010111,%11111111
24072      b %01110011,%00110010,%11001001
24073      b %01101001,%00110010,%11011011
24074      b %01110011,%00110110,%11011001
24075      b %01111111,%11111111,%11111111
24076      b %00001100,%11001100,%11001100
24077      b %00001011,%00110011,%00110100
24078 ; TODO:
24079 ; Diese Zeile wird nicht mehr angezeigt.
24080      b %00001111,%11111111,%11111100
24081 ; ???
24082      b $09,$00
24083
24084 ; CMD-FD/FD2
24085 :GR796F      b %00111011,%11011000,%00001110
24086      b %00111010,%00010100,%00001010
24087      b %00111010,%00010100,%11001110
24088      b %00111011,%10010101,%00101110
24089      b %00111010,%00010100,%01001110
24090      b %00111010,%00010100,%10001110
24091      b %00111010,%00011001,%11101110
24092
24093 ; CMD-FD/FD4
24094 :GR7984      b %00111011,%11011000,%00001110
24095      b %00111010,%00010100,%00001010

```

```
24096      b %00111010,%00010101,%00001110
24097      b %00111011,%10010101,%00001110
24098      b %00111010,%00010101,%01001110
24099      b %00111010,%00010101,%11101110
24100      b %00111010,%00011000,%01001110
24101
24102 ; CMD-FD/FDNative
24103 :GR7999      b %00111011,%10110001,%00101110
24104      b %00111010,%00101001,%10101010
24105      b %00111010,%00101001,%01101110
24106      b %00111011,%00101001,%00101110
24107      b %00111010,%00101001,%00101110
24108      b %00111010,%00101000,%00001110
24109      b %00111010,%00110001,%11101110
24110
24111 ; CMD-HD
24112 :GR79AE      b %00111001,%00100111,%00001110
24113      b %00111001,%00100100,%10001010
24114      b %00111001,%00100100,%10001110
24115      b %00111001,%11100100,%10001110
24116      b %00111001,%00100100,%10001110
24117      b %00111001,%00100100,%10001110
24118      b %00111001,%00100111,%00001110
24119
24120 ; CMD-HD/Native
24121 :GR79C3      b %00111010,%01000000,%00001110
24122      b %00111011,%01001010,%11001010
24123      b %00111010,%11001010,%10101110
24124      b %00111010,%01001110,%10101110
24125      b %00111000,%00001010,%10101110
24126      b %00111011,%11001010,%11001110
24127      b %00111000,%00000000,%00001110
24128
24129 ; 64Net
24130 :GR79D8      b $bc ;$80 +3*20 = $bc
24131      b %00111111,%11111111,%11111111
24132      b %00101110,%11111111,%11111111
24133      b %00101010,%11111111,%11111111
24134      b %00100010,%11111111,%11111101
24135      b %00111010,%11111111,%11111101
24136      b %00111010,%11111111,%11111111
24137      b %00111010,%11111111,%11111111
24138      b %00111111,%11100011,%11111111
24139      b %00111111,%10011001,%11111111
24140      b %00111111,%10100101,%11111111
24141      b %00111111,%10011001,%11111111
24142      b %00111111,%11000011,%11111111
24143      b %00111111,%11111111,%11111111
24144      b %00101101,%11111111,%00010001
24145      b %00100101,%11111111,%01111011
24146      b %00101001,%11100111,%00111011
24147      b %00101001,%11100111,%01111011
24148      b %00101101,%11100111,%00011011
24149      b %00111111,%11111111,%11111111
24150      b %00111111,%10111101,%11111111
```

```

24151 ; ???
24152          b $0c,$00
24153
24154 :GR7A17          b $bc ;$80 +3*20 = $bc
24155          b %00111111,%11111111,%11111111
24156          b %00100010,%11111111,%11111111
24157          b %00101010,%11111111,%11111111
24158          b %00110110,%11111111,%11111101
24159          b %00110110,%11111111,%11111101
24160          b %00110110,%11111111,%11111111
24161          b %00110110,%11111111,%11111111
24162          b %00111111,%11100011,%11111111
24163          b %00111111,%10011001,%11111111
24164          b %00111111,%10100101,%11111111
24165          b %00111111,%10011001,%11111111
24166          b %00111111,%11000011,%11111111
24167          b %00111111,%11111111,%11111111
24168          b %00101101,%11111111,%00010001
24169          b %00100101,%11111111,%01111011
24170          b %00101001,%11100111,%00111011
24171          b %00101001,%11100111,%01111011
24172          b %00101101,%11100111,%00011011
24173          b %00111111,%11111111,%11111111
24174          b %00111111,%10111101,%11111111
24175 ; ???
24176          b $0c,$00
24177
24178 ; 64Net
24179 :GR7A56          b %00111001,%00101110,%11101110
24180          b %00111001,%10101000,%01001010
24181          b %00111001,%01101100,%01001110
24182          b %00111001,%01101000,%01001110
24183          b %00111001,%00101110,%01001110
24184          b %00111000,%00000000,%00001110
24185          b %00111001,%11111111,%11001110
24186
24187 ; DOS
24188 :GR7A6B          b %00111001,%10001000,%10001110
24189          b %00111001,%01010101,%01001010
24190          b %00111001,%01010101,%00001110
24191          b %00111001,%01010101,%10001110
24192          b %00111001,%01010100,%01001110
24193          b %00111001,%01010101,%01001110
24194          b %00111001,%10001000,%10001110
24195
24196 ; SD2IEC-Icon
24197 :GR7A80          b $b9 ;$80 +3*19 = $b9
24198          b %00111111,%11111111,%11111000
24199          b %00111000,%00000000,%00001100
24200          b %00011010,%11101000,%01001110
24201          b %00111010,%10001001,%01001110
24202          b %00011010,%11101111,%01001110
24203          b %00111010,%00100001,%01001100
24204          b %00011010,%00100001,%01001100
24205          b %00011010,%11100001,%01001110

```

```

24206      b %00011000,%00000000,%00001110
24207      b %00111111,%11111111,%11111110
24208      b %00111111,%11111111,%11111110
24209      b %00111111,%00011000,%11111110
24210      b %00111110,%11111011,%01111110
24211      b %00111111,%00111011,%01111110
24212      b %00111111,%11011011,%01111110
24213      b %00111110,%00111000,%11111110
24214      b %00111111,%11111111,%11111110
24215      b %00111111,%11111111,%11111110
24216      b %00011111,%01010101,%01111110
24217 ; ???
24218      b $0f,$00
24219
24220 ; SD2IEC/D64
24221 :GR7ABC      b          %11101000,%01001110
24222      b %00111010,%10001001,%01001110
24223      b %00011010,%11101111,%01001110
24224      b %00111010,%00100001,%01001100
24225      b %00011010,%00100001,%01001100
24226      b %00011010,%11100001,%01001110
24227
24228 ; SD2IEC/D71
24229 :GR7ACD      b          %11101111,%01001110
24230      b %00111010,%10001001,%01001110
24231      b %00011010,%11100010,%01001110
24232      b %00111010,%00100010,%01001100
24233      b %00011010,%00100010,%01001100
24234      b %00011010,%11100010,%01001110
24235
24236 ; SD2IEC/D81
24237 :GR7ADE      b          %11100110,%01001110
24238      b %00111010,%10001001,%01001110
24239      b %00011010,%11100110,%01001110
24240      b %00111010,%00101001,%01001100
24241      b %00011010,%00101001,%01001100
24242      b %00011010,%11100110,%01001110
24243
24244 ; SD2IEC/DNP
24245 :GR7AEF      b          %01000001,%00101110
24246      b %00111011,%01000011,%10001110
24247      b %00011011,%11001101,%00101110
24248      b %00111010,%11010101,%00101100
24249      b %00011010,%01010101,%00101100
24250      b %00011010,%01001101,%00101110
24251
24252 ; Hinweis:
24253 ; Der Bereich ab $7900 wird beim laden
24254 ; eines Druckertreibers verändert.
24255 ; Daher sollte die Initialisierung von
24256 ; TopDesk am Ende des Moduls liegen,
24257 ; da der Code nur zu Beginn von TopDesk
24258 ; verwendet wird.
24259 ; Aktuell wird nur der Eingabetreiber
24260 ; beim Treiberwechsel geladen, beim

```



```
24261 ; Druckertreiber wird nur der Name des
24262 ; Treibers im Kernal gesetzt.
24263 ;
24264 ; Endadresse testen:
24265         g OS_VARS
24266
```

```

24267
24268 ;
24269 ; SourceCode: src.mod#08.s
24270 ;
24271
24272 ;
24273 ; Modul-Info:
24274 ; 0 - DiskImage erstellen
24275 ; 1 - DiskCopy
24276 ;
24277 if .p
24278             t "TopSym"
24279             t "TopSym.MP3"
24280             t "TopSym.ROM"
24281             t "src.TopDesk.ext"
24282
24283 :TRACK41      = 35
24284 :TRACK71      = 70
24285 :TRACK81      = 80
24286 :IEC_DATA_LFN = 2
24287 :IEC_DATA_SEK = 2
24288 :IEC_DEV_CHAN = 15
24289 :DCOPYSTART   = COPYMEM_DISK
24290 :DCOPYEND     = OS_VARS
24291 endif
24292
24293             o BASE_MOD_A
24294             n "obj.#08"
24295
24296 ::ModEntry_0      jmp    N7768
24297
24298 ; 1: CopyDisk
24299 ; TD13: DiskCopy
24300 ;
24301 ; TODO:
24302 ; Der jsr-Befehl wird nur hier genutzt.
24303 ; -> Zusammenlegen.
24304 ::ModEntry_1
24305 :N6EB2          jsr     z7762          ;Hole Disk/Fenster,
24306                                     ;Dateien invertieren.
24307
24308             lda     #$00
24309             sta     V0422          ;Aktuelles VLIR-Mod.
24310
24311             jsr     S59F1          ;Diskname akt.Fens.
24312
24313             lda     #< V0483 +2
24314             sta     r6L
24315             lda     #> V0483 +2
24316             sta     r6H
24317             jsr     z71D9
24318             txa
24319             beq     x6ED3
24320             cmp     #CANCEL_ERR
24321             bne     x6ED0

```

```

24322             rts
24323
24324 :x6ED0             jmp     S5CF3             ;Fehler ausgeben.
24325 :x6ED3             jmp     z756B             ;Reset Status, Ende.
24326
24327 :v6ED6             b "B:"           ;IDD_DDr
24328 :v6ED8             s 17             ;DestinationName
24329 :v6EE9             b $00           ;MyInterleave
24330
24331 ;*DUMMY*
24332 ; In TopDesk 1.3 gab es eine Verify-
24333 ; Funktion, ab V4 nicht mehr enthalten.
24334 ;---
24335             b $ff           ;VerifyFlag
24336 ;---
24337
24338 :v6EEB             b $00           ;Make2SFlag
24339 ; Müssen zusammenbleiben, da über
24340 ; das Y-Register indexiert.
24341 ;---
24342 :v6EEC             b $00           ;Lfwk. Source-Disk.
24343 :v6EED             b $00           ;Lfwk. Target-Disk.
24344 ;---
24345 :v6EEE             w $0000        ;SourceName
24346
24347 :z6EF0             ldy     #$00             ;Source-Disk.
24348             lda     #$00             ;Neue Disk...
24349             jsr     z6FEA             ;Disk wechseln.
24350             txa
24351             beq     x6EFB
24352             rts
24353
24354 ; TODO:
24355 ; Beim Start auch die Track-Anzeige
24356 ; initialisieren.
24357 :x6EFB
24358 ;             ldx     v7749             ;Max. Track +1.
24359 ;             dex             ;Akt. Track -1.
24360 ;             stx     V04B7             ;Anzahl mark.Dateien.
24361 ;             jsr     S5802             ;Anzahl anzeigen.
24362
24363             lda     curType
24364             sta     v7748             ;Typ Source-Disk.
24365
24366 ; *CODEMOD*
24367 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
24368 ; Ersten Sektor setzen.
24369 ;---
24370 :w6F01             ldy     #$00             ;1541/71/81.
24371 ;---
24372 :w6F01             ldy     #$03             ;NativeMode.
24373 ;---
24374             sty     r1H
24375             sty     r11H
24376

```

```

24377 ; *CODEMOD*
24378 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
24379 ;---
24380 :w6F07          iny                      ;1541/71/81.
24381 :w6F08          nop
24382 ;---
24383 ;w6F07          dey                      ;NativeMode.
24384 ;w6F08          dey
24385 ;---
24386                sty    r1L
24387                sty    r11L
24388
24389 :z6F0D          lda    #< ReadBlock
24390                sta    r0L
24391                lda    #> ReadBlock
24392                sta    r0H
24393                jsr    z6F75
24394                cpx    #INV_TRACK
24395                beq    x6F1F
24396                txa
24397                bne    x6F74
24398
24399 :x6F1F          lda    r1L
24400                sta    r10L
24401                lda    r1H
24402                sta    r10H
24403
24404                ldy    #$01                ;Target-Disk.
24405                tya                ;Keine neue Disk...
24406                jsr    z6FEA                ;Disk wechseln.
24407                txa
24408                bne    x6F74
24409
24410                lda    r11L
24411                sta    r1L
24412                lda    r11H
24413                sta    r1H
24414
24415 ; *CODEMOD*
24416 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
24417 ;---
24418 :w6F38          lda    #< z6FB9                ;Wird modifiziert!
24419                sta    r0L
24420 :w6F3C          lda    #> z6FB9                ;Wird modifiziert!
24421                sta    r0H
24422 ;---
24423 ;w6F38          lda    #< WriteBlock            ;Nur NativeMode.
24424                sta    r0L
24425 ;w6F3C          lda    #> WriteBlock
24426                sta    r0H
24427 ;---
24428                jsr    z6F75
24429                cpx    #INV_TRACK
24430                beq    x6F63
24431                txa

```

```

24432          bne    x6F74
24433
24434          ldy    #$00          ;Source-Disk.
24435          lda    #$01          ;Keine neue Disk...
24436          jsr    z6FEA        ;Disk wechseln.
24437          txa
24438          bne    x6F74
24439
24440          lda    r10L
24441          sta    r1L
24442          sta    r11L
24443          lda    r10H
24444          sta    r1H
24445          sta    r11H
24446
24447          jmp    z6F0D
24448
24449 :x6F63          ldy    #$01          ;Target-Disk.
24450          lda    #$00          ;Neue Disk...
24451          jsr    z6FEA        ;Disk wechseln.
24452
24453          ldx    v6EEB
24454          beq    x6F74
24455          jsr    z712F
24456
24457          ldx    #NO_ERROR
24458 :x6F74          rts
24459
24460 ; Buffer von Disk einlesen/auf Disk schreiben.
24461 ; Übergabe: r0 auf Disk-Routine ReadBlock/WriteBlock.
24462 ;
24463 ; *FEHLER*
24464 ; Bei einem Fehler wird hier DoneWithIO
24465 ; ohne vorheriges InitForIO aufgerufen!
24466 ; Je nach Laufwerkstreiber kann das zu
24467 ; einem Absturz führen.
24468 :z6F75          jsr    z709E          ;InitCount.
24469          txa          ;Fehler?
24470          bne    x6FB6          ; => Ja, Ende...
24471
24472          lda    #< DCOPYSTART
24473          sta    r4L
24474          lda    #> DCOPYSTART
24475          sta    r4H
24476
24477 ; *FEHLER*
24478 ; Bei einem Fehler wird hier DoneWithIO
24479 ; ohne vorheriges InitForIO aufgerufen!
24480 ; Je nach Laufwerkstreiber kann das zu
24481 ; einem Absturz führen.
24482          jsr    EnterTurbo
24483          txa
24484          bne    x6FB6
24485
24486          jsr    InitForIO

```

```

24487
24488 ; 1541/71/81:
24489 ; Nur belegte Sektoren kopieren.
24490 :b6F8C          lda    r1L
24491                sta    r6L
24492                lda    r1H
24493                sta    r6H
24494
24495 ; *CODEMOD*
24496 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
24497 ;---
24498 :w6F94          jsr     FindBAMBit          ;Block belegt?
24499                bne     z6FAC              ; => Nein, weiter...
24500 ;---
24501 :w6F94          nop
24502                nop
24503                nop
24504                nop
24505                nop
24506 ;---
24507
24508 ; Hinweis:
24509 ; Sprungziel wird berechnet!
24510 :b6F99          lda    r0L
24511                ldx    r0H
24512                jsr     CallRoutine
24513                txa
24514                bne     x6FB6
24515
24516                ldy    r4H
24517                iny
24518                cpy     #> DCOPYEND
24519                beq     x6FB4
24520                sty     r4H
24521
24522 :z6FAC          jsr     z7066
24523                txa
24524
24525 ; *CODEMOD*
24526 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
24527 ;---
24528 :w6FB0          beq     b6F8C              ;1541/71/81.
24529 ;---
24530 :w6FB0          beq     b6F99              ;NativeMode.
24531 ;---
24532 :b6FB2          bne     x6FB6              ;Fehler, Abruch...
24533
24534 :x6FB4          ldx     #NO_ERROR
24535 :x6FB6          jmp     DoneWithIO
24536
24537 ; Block schreiben.
24538 ; Bei BAM-Block Name anpassen.
24539 ; TD13: DirTrack
24540 :z6FB9          lda     #$00              ;Wird modifiziert!
24541                cmp     r1L

```

```

24542      bne    x6FE7
24543      lda    r1H
24544      bne    x6FE7
24545
24546      ldy    #$90                ;Diskname übernehmen.
24547 :x6FC5      lda    v6ED8 -$90,y
24548      beq    x6FD3
24549      sta    (r4),y
24550      iny
24551      cpy    #$a0
24552      bcc    x6FC5
24553      bcs    x6FDC
24554
24555 :x6FD3      lda    #$a0
24556      sta    (r4),y
24557      iny
24558      cpy    #$a0
24559      bcc    x6FD3
24560
24561 :x6FDC      ldx    v6EEB                ;Doppelseitig?
24562      beq    x6FE7                ; => Nein, weiter...
24563
24564      ldy    #$03
24565      lda    #$80
24566      sta    (r4),y                ;Doppelseitig.
24567
24568 :x6FE7      jmp    WriteBlock
24569
24570 ; Wechselt zwischen Source- und Target-Disk.
24571 ; Übergabe: Y=0 = Source-Disk einlegen.
24572 ;           1 = Target-Disk einlegen.
24573 ;           A=0 = Vollständiger Diskwechsel.
24574 ; TD13: ChangeDisk
24575 :z6FEA      pha
24576      lda    v6EEC                ;Lfwk. Source-Disk =
24577      cmp    v6EED                ;Lfwk. Target-Disk?
24578      bne    x700F
24579      tya
24580      pha
24581      beq    x7002
24582
24583      lda    #< d7420                ;Ziel-Disk einlegen.
24584      sta    r0L
24585      lda    #> d7420
24586      sta    r0H
24587      jmp    z700A
24588
24589 :x7002      lda    #< d745C                ;Start-Disk einlegen.
24590      sta    r0L
24591      lda    #> d745C
24592      sta    r0H
24593
24594 ; *FEHLER*
24595 ;
24596 ; Die Register r10/r11 werden für

```

```

24597 ; DiskCopy (Tr/Se für Quelle/Ziel)
24598 ; verwendet und müssen gesichert und
24599 ; nach Abbau der Dialogbox wieder
24600 ; zurückgeschrieben werden!
24601 ;
24602 :z700A
24603 ;---
24604 ;                ldx    #(r11H - r10L)
24605 ;::sv           lda    r10,x
24606 ;                pha
24607 ;                dex
24608 ;                bpl    :sv
24609 ;---
24610 ;                jsr    S2095                ;DBox ohne Recover.
24611 ;---
24612 ;                ldx    #0
24613 ;::ld           pla
24614 ;                sta    r10,x
24615 ;                inx
24616 ;                cpx    #(r11H - r10L) +1
24617 ;                bcc    :ld
24618 ;---
24619
24620 ;                pla
24621 ;                tay
24622 :x700F          pla
24623 ;                tax
24624
24625 ; *CODEMOD*
24626 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
24627 ;---
24628 :w7011          bne     b7028                ;1541/71/81.
24629 ;---
24630 :w7011          bne     b703E                ;NativeMode.
24631 ;---
24632
24633 :b7013          lda     v6EEC,y                ;Lfwk. Source/Target.
24634 ;                jsr     SetDevice
24635
24636 ;                lda     curType
24637 ;                cmp     #Drv1571
24638 ;                bne     x7025
24639
24640 ;                lda     #$08
24641 ;                sta     interleave
24642
24643 :x7025          jmp     OpenDisk
24644
24645 ; Hinweis:
24646 ; Sprungziel wird berechnet!
24647 ; Bei 1581: BAM-Block #3 retten.
24648 :b7028          tya
24649 ;                pha
24650
24651 ;                lda     v7748                ;Typ Source-Disk.

```



```

24652          and    %%00011111          ;ST_DModes?
24653          cmp    #Drv1581
24654          bne    x703C
24655
24656          jsr    i_MoveData
24657          w dir3Head
24658          w fileHeader
24659          w 256
24660
24661 :x703C          pla
24662          tay
24663
24664 ; Hinweis:
24665 ; Sprungziel wird berechnet!
24666 :b703E          lda    v6EEC,y          ;Lfwk. Source/Target.
24667          jsr    SetDevice
24668
24669          lda    curType
24670          cmp    #Drv1571
24671          bne    w7050
24672
24673          lda    #$08
24674          sta    interleave
24675
24676 ; *CODEMOD*
24677 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
24678 ; ---
24679 :w7050          txa          ;1541/71/81.
24680 ; ---
24681 :w7050          rts          ;NativeMode.
24682 ; ---
24683          bne    x7065
24684
24685 ; Bei 1581: BAM-Block #3 zurücksetzen.
24686          lda    v7748          ;Typ Source-Disk.
24687          and    %%00011111          ;ST_DModes?
24688          cmp    #Drv1581
24689          bne    x7065
24690
24691          jsr    i_MoveData
24692          w fileHeader
24693          w dir3Head
24694          w 256
24695
24696 :x7065          rts
24697
24698 ; Blocks zählen.
24699 ; Zählt in Abhängigkeit von MyInterleave 1 Block weiter.
24700 ; Übergabe: -
24701 ; Rückgabe: r1L/r1H = Nächster Tr/Se.
24702 ;          X = Fehler.
24703 ; TD13: CountBlock
24704 :z7066          lda    v70D7          ;Aktueller Sektor.
24705
24706 ; *CODEMOD*

```

```

24707 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
24708 ; Wird ersetzt durch x772A.
24709 ;---
24710 :w7069          clc                      ;1541/71/81.
24711                adc    v6EE9
24712                sta    v70D7              ;Nächster Sektor.
24713                sta    r1H
24714 ;---
24715 ;w7069          nop                      ;NativeMode.
24716 ;              nop
24717 ;              nop
24718 ;              nop
24719 ;              nop
24720 ;              nop
24721 ;              nop
24722 ;              nop
24723 ;              nop
24724 ;---
24725                cmp    v70D8              ;Sektor per Track.
24726
24727 ; *CODEMOD*
24728 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
24729 ; Wird ersetzt durch x7713 oder x7733.
24730 ;---
24731 :w7075          bcc    z7087              ;1541/71/81.
24732                inc    v70D9
24733                lda    v70D9
24734                cmp    v6EE9
24735                bcs    z708F
24736                sta    r1H
24737                sta    v70D7              ;Nächster Sektor.
24738 ;---
24739 ;w7075          bcc    x707F              ;NativeMode.
24740 ;              beq    z708F
24741 ;              nop
24742 ;              nop
24743 ;              nop
24744 ;              nop
24745 ;              nop
24746 ;              nop
24747 ;x707F          inc    v70D7              ;Nächster Sektor.
24748 ;              lda    v70D7              ;Sektor setzen.
24749 ;              sta    r1H
24750 ;---
24751 :z7087          lda    v70D6              ;Akt. Track/Status.
24752                sta    r1L
24753
24754                ldx    #NO_ERROR
24755                rts
24756
24757 :z708F          jsr    z7527              ;Track-Anzeige.
24758
24759                jsr    InitForIO
24760
24761                lda    v70D6              ;Akt. Track/Status.

```

```

24762          sta    r1L
24763          lda    #$00
24764          sta    r1H
24765
24766 ; Initialisiert CountBlock.
24767 ; TD13: InitCount
24768 :z709E          lda    r1L
24769          sta    v70D6          ;Akt. Track/Status.
24770
24771          lda    r1H
24772          pha
24773          sta    v70D7          ;Nächster Sektor.
24774 ; *CODEMOD*
24775 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
24776 ; Wird ersetzt durch z70DA oder z7115.
24777 ;---
24778 :w70A9          jsr    z70DA          ;Letzten Sektor.
24779 ;---
24780 :w70A9          jsr    z7115          ;NativeMode.
24781 ;---
24782          txa          ;Ende erreicht?
24783          bne    x70D2          ; => Ja, Ende...
24784
24785          lda    r1H
24786          sta    v70D8          ;Sektor per Track.
24787 ; *CODEMOD*
24788 ; Selbstmodifizierender Programmcode!
24789 ; Wird ersetzt durch jmp z70DA.
24790 ;---
24791 :w70B4          lda    #$00          ;1541/71/81.
24792          sta    r6H
24793 ;---
24794 :w70B4          jmp    z70D0          ;NativeMode.
24795 ;          b r6H
24796 ;---
24797          sta    r7H
24798
24799          lda    v70D7          ;Akt. Sektor.
24800          sta    r6L
24801          lda    v6EE9          ;Interleave.
24802          sta    r7L
24803
24804          ldx    #r6
24805          ldy    #r7
24806          jsr    Ddiv
24807
24808          lda    r8L
24809          sta    v70D9          ;Erster Sektor.
24810
24811 :z70D0          ldx    #NO_ERROR
24812 :x70D2          pla
24813          sta    r1H
24814          rts
24815
24816 :v70D6          b $00    ;Akt. Track/Status.

```

```

24817 :v70D7          b $00  ;Aktueller Sektor.
24818 :v70D8          b $00  ;Sektor per Track.
24819 :v70D9          b $00  ;Erster Sektor.
24820
24821 ; Auf letzten Track testen, letzten Sektor ermitteln.
24822 ; Nur 1541/71/81.
24823 ; Rückgabe: r1H = Letzter Block/Track.
24824 ;           X   = $00, OK.
24825 ;           $02, Ende erreicht.
24826 ; TD13: GetSectors
24827 :z70DA          lda    v7748                ;Typ Source-Disk.
24828                and    #%00011111
24829                tay
24830                lda    r1L
24831                beq    z70EB                ; => Invalid Track.
24832                dey
24833                bne    x70EE
24834
24835                cmp    #TRACK41 +1
24836                bcc    x70F5
24837
24838 ; Fehler: Invalid Track.
24839 :z70EB          ldx    #INV_TRACK
24840                rts
24841
24842 :x70EE          dey
24843                bne    x710D
24844
24845                cmp    #$47
24846                bcs    z70EB                ; => Invalid Track.
24847
24848 :x70F5          ldy    #$07
24849 :x70F7          cmp    v7123,y
24850                bcs    x7101
24851                dey
24852                bpl    x70F7
24853                bmi    z70EB                ; => Invalid Track.
24854
24855 :x7101          tya
24856                and    #$03
24857                tay
24858                lda    v712B,y
24859 :x7108          sta    r1H
24860                ldx    #NO_ERROR
24861                rts
24862
24863 :x710D          cmp    #TRACK81 +1
24864                bcs    z70EB                ; => Invalid Track.
24865
24866                lda    #40
24867                bne    x7108
24868
24869 ; Auf letzten Track testen, letzten Sektor ermitteln.
24870 ; Nur NativeMode.
24871 ; Rückgabe: r1H = Letzter Block/Track.

```

```

24872 ;           X   = $00, OK.
24873 ;           $02, Ende erreicht.
24874 ; TD13: GetSectors
24875 :z7115          lda    r1L
24876                beq     z70EB                ; => Invalid Track.
24877
24878 ; Mit max.Anzahl Tracks vergleichen.
24879 :z7119          cmp     #$10                ;Wird modifiziert!
24880                beq     x711F
24881                bcs     z70EB                ; => Invalid Track.
24882
24883 :x711F          lda     #$ff                ;Letzter Sektor.
24884                bne     x7108                ;OK.
24885
24886 :v7123          b $01,$12,$19,$1f,$24,$35,$3c,$42
24887 :v712B          b $15,$13,$12,$11
24888
24889 :z712F          jsr     i_FillRam
24890                w 256
24891                w dir2Head
24892                b $00
24893
24894                lda     #< v7145
24895                sta     r0L
24896                lda     #> v7145
24897                sta     r0H
24898                jsr     InitRam
24899                jmp     PutDirHead
24900
24901 :v7145          w curDirHead +$dd
24902                b 35
24903                b $15,$15,$15,$15,$15,$15,$15,$15
24904                b $15,$15,$15,$15,$15,$15,$15,$15
24905                b $15,$00,$13,$13,$13,$13,$13,$13
24906                b $12,$12,$12,$12,$12,$12,$11,$11
24907                b $11,$11,$11
24908
24909                w dir2Head
24910                b 105
24911                b $ff,$ff,$1f, $ff,$ff,$1f
24912                b $ff,$ff,$1f, $ff,$ff,$1f
24913                b $ff,$ff,$1f, $ff,$ff,$1f
24914                b $ff,$ff,$1f, $ff,$ff,$1f
24915                b $ff,$ff,$1f, $ff,$ff,$1f
24916                b $ff,$ff,$1f, $ff,$ff,$1f
24917                b $ff,$ff,$1f, $ff,$ff,$1f
24918                b $ff,$ff,$1f, $ff,$ff,$1f
24919                b $ff,$ff,$1f
24920
24921 ::dir_tr_18     b $00,$00,$00
24922
24923                b $ff,$ff,$07, $ff,$ff,$07
24924                b $ff,$ff,$07, $ff,$ff,$07
24925                b $ff,$ff,$07, $ff,$ff,$07
24926                b $ff,$ff,$03, $ff,$ff,$03

```

```

24927      b $ff,$ff,$03, $ff,$ff,$03
24928      b $ff,$ff,$03, $ff,$ff,$03
24929      b $ff,$ff,$01, $ff,$ff,$01
24930      b $ff,$ff,$01, $ff,$ff,$01
24931      b $ff,$ff,$01
24932
24933      w NULL
24934
24935 ; DiskCopy initialisieren.
24936 ; Übergabe: r6 = Zeiger auf Diskname.
24937 :z71D9      lda    r6L
24938      sta    v6EEE +0
24939      lda    r6H
24940      sta    v6EEE +1
24941
24942      lda    curType
24943      cmp    #Drv1571
24944      bne    x71EF
24945
24946      lda    #$08
24947      sta    interleave
24948
24949 :x71EF      jsr    OpenDisk
24950      txa
24951      beq    x71F6
24952      rts
24953
24954 :x71F6      lda    curDirHead
24955      sta    z6FB9 +1          ;BAM-Track setzen.
24956      lda    interleave
24957      sta    v6EE9
24958
24959      lda    curType
24960      and    #%00011111      ;ST_DMODES?
24961      cmp    #Drv1571
24962      bne    x7212
24963
24964      ldx    curDirHead +3
24965      bmi    x7212
24966
24967      lda    #Drv1541
24968 :x7212      sta    v7748          ;Typ Source-Disk.
24969
24970      lda    curDrive
24971      sta    v6EEC          ;Lfwk. Source-Disk.
24972      sta    v6EED          ;Lfwk. Target-Disk.
24973      jsr    z7363          ;Nächstes Laufwerk.
24974      txa
24975      bne    x72A3
24976
24977      lda    #< v74BD          ;Dummy-Icon.
24978      sta    v72D4 +0
24979      lda    #> v74BD
24980      sta    v72D4 +1
24981

```

```

24982          lda    v6EEC          ;Lfwk. Source-Disk =
24983          cmp    v6EED          ;Lfwk. Target-Disk?
24984          beq    x7240
24985
24986          lda    #< v74C5          ;Laufwerk-Icon.
24987          sta    v72D4 +0
24988          lda    #> v74C5
24989          sta    v72D4 +1
24990
24991 :x7240          lda    v6EEC          ;Lfwk. Source-Disk.
24992          clc
24993          adc    #"A" -8
24994          sta    t7360          ;IDD_SDr.
24995
24996 :x7249          ldx    #$06
24997          lda    curType
24998          and    #DrvRAM
24999          beq    x7254
25000          ldx    #$00
25001 :x7254          stx    v72D6
25002
25003 :x7257          lda    v6EED          ;Lfwk. Target-Disk.
25004          clc
25005          adc    #"A" -8
25006 :x725D          sta    v6ED6          ;IDD_DDr.
25007
25008 ; Einsprung bei unterschiedlichen
25009 ; Native-Größen bei DiskCopy.
25010 ; TopDesk64/128 springt zwar hierher,
25011 ; aber an die falsche Adresse.
25012 :z7260          lda    #< $00ce
25013          sta    mouseXPos +0
25014          lda    #> $00ce
25015          sta    mouseXPos +1
25016          lda    #$2c
25017          sta    mouseYPos
25018
25019          lda    #< d72B3
25020          sta    r0L
25021          lda    #> d72B3
25022          sta    r0H
25023          jsr    S2095          ;DBox ohne Recover.
25024
25025          lda    r0L
25026          cmp    #OK
25027          bne    x7299
25028
25029          lda    curDirHead +$bd
25030          cmp    #"P"          ;Hauptdiskette?
25031          beq    x7288
25032          cmp    #"B"          ;Systemdiskette?
25033          bne    x7296
25034
25035 ; Fehler: System- oder Hauptdiskette.
25036 :x7288          lda    #< d730F

```

```

25037          sta    r0L
25038          lda    #> d730F
25039          sta    r0H
25040          jsr    S2095                ;DBox ohne Recover.
25041
25042          ldx    #CANCEL_ERR
25043          rts
25044
25045 :x7296          jmp    z7586
25046
25047 :x7299          cmp    #DISK
25048          bne    x72A4
25049
25050          jsr    z73A3                ;Disk einlegen.
25051          txa
25052          beq    x7257
25053 :x72A3          rts
25054
25055 :x72A4          cmp    #$80                ;Laufwerk-Icon?
25056          bne    x72B0
25057
25058          jsr    z7363                ;Nächstes Laufwerk.
25059          txa
25060          beq    x7249
25061          bne    x72A3
25062
25063 :x72B0          ldx    #CANCEL_ERR
25064          rts
25065
25066 :OFF_DBTXT_Y    = $20 +$2b
25067 :OFF_DBTXT_X    = $0040 +$0a
25068 :d72B3          b %10000001
25069
25070          b DB_USR_ROUT
25071          w r7499
25072
25073 ;          b DBTXTSTR,$0a,$2b
25074 ;          w t7360 + v6EEE (Name Source-Disk)
25075
25076          b OK,$11,$06
25077          b CANCEL,$11,$48
25078
25079          b DBTXTSTR,$04,$0e
25080          w t72DA
25081          b DBTXTSTR,$08,$1e
25082          w t72F3
25083          b DBTXTSTR,$08,$3a
25084          w t7301
25085          b DBTXTSTR,$0a,$45
25086          w v6ED6
25087
25088 ; *FEHLER*
25089 ; Farbige Icons müssen bei GEOS64
25090 ; immer bei einem ganzen Grafik-CARD
25091 ; beginnen (y=$30 und y=$20).

```



```

25092          b DBUSRICON,$11,$32
25093 :v72D4      w v74C5
25094
25095 :v72D6      b DISK,$11,$1c
25096          b NULL
25097
25098 :t72DA      b BOLDON
25099          b "Zieldiskette auswählen:",0
25100 :t72F3      b "Startdiskette",0
25101 :t7301      b "Zieldiskette"
25102          b PLAINTEXT,0
25103
25104 ; Fehler: System- oder Hauptdiskette.
25105 :d730F      b %10000001
25106
25107          b DBTXTSTR,$10,$10
25108          w t7323
25109          b DBTXTSTR,$10,$20
25110          w t733F
25111          b DBTXTSTR,$10,$30
25112          w t735A
25113
25114          b OK,$11,$48
25115          b NULL
25116
25117 :t7323      b "Die Zieldiskette darf keine",0
25118 :t733F      b "System- oder Hauptdiskette",0
25119 :t735A      b "sein.",0
25120
25121 :t7360      b "A:",0 ;IDD_SDr.
25122
25123 ; Nächstes Laufwerk suchen.
25124 ; TD13: NextDrive
25125 :z7363      ldy v6EED ;Lfwk. Target-Disk.
25126 :x7366      iny
25127          cpy #12
25128          bcc x736D
25129
25130          ldy #8
25131 :x736D      lda driveType -8,y
25132          beq x7366
25133          and #%00011111 ;ST_DMODES?
25134          cmp v7748 ;Typ Source-Disk.
25135          beq x7385
25136          tax
25137          lda v7748 ;Typ Source-Disk.
25138          cmp #Drv1541
25139          bne x7366
25140          cpx #Drv1571
25141          bne x7366
25142
25143 :x7385      cpy v6EEC ;Lfwk. Source-Disk.
25144          bne x739C
25145
25146          lda driveType -8,y

```

```

25147          and    #DrvRAM
25148          beq     x739C
25149
25150          lda     v6EEC          ;Lfwk. Source-Disk =
25151          cmp     v6EED          ;Lfwk. Target-Disk?
25152          bne     x7366
25153
25154          ldx     #DOS_MISMATCH
25155          rts
25156
25157 :x739C          tya
25158          sta     v6EED          ;Lfwk. Target-Disk.
25159          jsr     SetDevice
25160
25161 ; Neue Diskette einlesen.
25162 ; TD13: InsertNewDisk
25163 :z73A3          jsr     OpenDisk
25164          txa
25165          beq     x73AA
25166          rts
25167
25168 :x73AA          lda     curDrive      ;Aktuelles Laufwerk =
25169          cmp     v6EEC          ;Lfwk. Source-Disk?
25170          bne     x73D5
25171
25172 :x73B2          lda     curDrive
25173          clc
25174          adc     #"A" -8
25175          sta     t744F
25176          sta     t748C
25177
25178          lda     #< d7420          ;Ziel-Disk einlegen.
25179          sta     r0L
25180          lda     #> d7420
25181          sta     r0H
25182          jsr     S2095          ;DBox ohne Recover.
25183
25184          lda     r0L
25185          cmp     #OK
25186          beq     x73D2
25187          ldx     #CANCEL_ERR
25188          rts
25189
25190 :x73D2          jsr     OpenDisk
25191
25192 :x73D5          ldy     #16 -1
25193 :x73D7          lda     curDirHead +$90,y
25194          cmp     #$a0
25195          bne     x73E0
25196          lda     #$00
25197 :x73E0          sta     v6ED8,y
25198          dey
25199          bpl     x73D7
25200
25201          lda     interleave

```

```

25202      cmp    v6EE9
25203      bcc    x73F1
25204      sta    v6EE9
25205
25206 :x73F1      ldx    #$00
25207      lda    v7748          ;Typ Source-Disk.
25208      cmp    #Drv1541
25209      bne    x7407
25210
25211      lda    curType
25212      and    #%00011101      ;Drv1571?
25213      bne    x7407
25214
25215      lda    curDirHead +3
25216      bpl    x7407
25217      dex
25218
25219 :x7407      stx    v6EEB
25220
25221      lda    v7748          ;Typ Source-Disk.
25222      cmp    #Drv1571
25223      bne    x741D
25224
25225      lda    curType
25226      and    #%00011101      ;Drv1571?
25227      bne    x741D
25228
25229      lda    curDirHead +$03
25230      bpl    x73B2
25231
25232 :x741D      ldx    #NO_ERROR
25233      rts
25234
25235 ; Dialogbox: Ziel-Diskette einlegen.
25236 :d7420      b %10000001
25237
25238      b OK,$01,$48
25239      b CANCEL,$11,$48
25240
25241      b DBTXTSTR,$10,$10
25242      w t7432
25243      b DBTXTSTR,$10,$20
25244      w t7451
25245      b NULL
25246
25247 :t7432      b BOLDON
25248      b "Bitte Ziel-Disk in Laufwerk "
25249 :t744F      b "A",0
25250 :t7451      b "einlegen."
25251      b PLAINTEXT,0
25252
25253 ; Dialogbox: Start-Diskette einlegen.
25254 :d745C      b %10000001
25255      b OK,$01,$48
25256      b CANCEL,$11,$48

```

```

25257
25258             b DBTXTSTR,$10,$10
25259             w t746E
25260             b DBTXTSTR,$10,$20
25261             w t748E
25262
25263             b NULL
25264
25265 :t746E         b BOLDON
25266             b "Bitte Start-Disk in Laufwerk "
25267 :t748C         b "A",0
25268 :t748E         b "einlegen."
25269             b PLAINTEXT,0
25270
25271 ; Text in Dialogbox ausgeben.
25272 ; TD13: InitClickingOutside
25273 :r7499         lda    #< t7360                ;Laufwerk-Adr.
25274             sta    r0L
25275             lda    #> t7360
25276             sta    r0H
25277
25278             lda    #< OFF_DBTXT_X
25279             sta    r11L
25280             lda    #> OFF_DBTXT_X
25281             sta    r11H
25282
25283             lda    #OFF_DBTXT_Y
25284             sta    r1H
25285
25286             jsr    PutString
25287
25288             lda    v6EEE +0                ;Name Source-Disk.
25289             sta    r0L
25290             lda    v6EEE +1
25291             sta    r0H
25292             jmp    PutString
25293
25294 ; Tabelle für "Dummy"-Icon.
25295 :v74BD         w $0000
25296             b $00,$00,$01,$01
25297             w $0000
25298
25299 ; Tabelle für "Laufwerk"-Icons.
25300 :v74C5         w GR74D5
25301             b $00,$00,$06,$10
25302             w r74CD
25303
25304 :r74CD         lda    #$80
25305             sta    sysDBData
25306             jmp    RstrFrmDialogue
25307
25308 ; "Laufwerk"-Icon.
25309 :GR74D5        b $05
25310             b $ff
25311             b $82

```

```

25312      b  $fe,$80
25313      b  $04
25314      b  $00
25315      b  $82
25316      b  $03,$80
25317      b  $04
25318      b  $00
25319      b  $82
25320      b  $03,$80
25321      b  $04
25322      b  $00
25323      b  $ac
25324      b  $03,$84,$00,$08,$00,$02,$03,$84
25325      b  $00,$10,$00,$02,$03,$84,$3a,$5a
25326      b  $49,$8a,$43,$84,$4a,$52,$4a,$52
25327      b  $83,$84,$4a,$52,$4b,$d3,$03,$84
25328      b  $4a,$52,$4a,$12,$83,$87,$29,$d1
25329      b  $b1,$d2,$43,$80
25330      b  $04
25331      b  $00
25332      b  $82
25333      b  $03,$80
25334      b  $04
25335      b  $00
25336      b  $82
25337      b  $03,$80
25338      b  $04
25339      b  $00
25340      b  $81
25341      b  $03
25342      b  $06
25343      b  $ff
25344      b  $81
25345      b  $7f
25346      b  $05
25347      b  $ff
25348
25349 ; Track-Anzeige.
25350 :z7527      jsr   DoneWithIO
25351
25352 :z752A      lda   r0H
25353           pha
25354           lda   r0L
25355           pha
25356
25357           lda   r4H
25358           pha
25359           lda   r4L
25360           pha
25361
25362           lda   r10H
25363           pha
25364           lda   r10L
25365           pha
25366

```

```

25367         lda    r11H
25368         pha
25369         lda    r11L
25370         pha
25371
25372         lda    v7749                ;Anz.Tracks übrig.
25373         sec
25374         sbc    v70D6                ;Akt. Track/Status.
25375         sta    V04B7                ;Anzahl mark.Dateien.
25376         jsr    S5802                ;Anzahl anzeigen.
25377
25378         inc    v70D6                ;Akt. Track/Status.
25379
25380         pla
25381         sta    r11L
25382         pla
25383         sta    r11H
25384
25385         pla
25386         sta    r10L
25387         pla
25388         sta    r10H
25389
25390         pla
25391         sta    r4L
25392         pla
25393         sta    r4H
25394
25395         pla
25396         sta    r0L
25397         pla
25398         sta    r0H
25399
25400         rts
25401
25402 ; Reset Statuszeile, Ende.
25403 :z756B      jsr    z7574                ;Code Status wiederh.
25404           jsr    S5255                ;Mark.Dat=0/Anzeige.
25405           jmp    S4321                ;Alle Fenster neu.
25406
25407 ; Code der Status-Routine im Hauptmodul
25408 ; wieder herstellen.
25409 ;
25410 ; *CODEMOD*
25411 ; Programmcode wird verändert!
25412 ; Dabei wird der Original-Code der
25413 ; Statusanzeige wieder hergestellt.
25414 ;---
25415 :z7574      lda    #< T5644                ;" Datei: "
25416           sta    W55F3 +1
25417           lda    #> T5644
25418           sta    W55F7 +1
25419
25420 ; TODO:
25421 ; Hier sollte auch das High-Byte für

```

```
25422 ; den Textstring gesetzt werden, falls
25423 ; der String im Hauptmodul nicht bei
25424 ; $04xx liegt.
25425         lda    #< V0470                ;Zeiger auf den
25426         sta    W55FE +1                ;Dateinamen.
25427         lda    #> V0470
25428         sta    W5602 +1
25429 ;---
25430         jmp     S54F0                    ;Hauptmenü starten.
25431
25432 :z7586
25433
25434 ; *CODEMOD*
25435 ; Programmcode wird verändert!
25436 ; Hier wird die Statusanzeige von
25437 ; "Datei" auf "Disk" umgestellt.
25438 ;---
25439         lda    #< T09D4                ;" Disk: "
25440         sta    W55F3 +1
25441         lda    #> T09D4
25442         sta    W55F7 +1
25443
25444 ; TODO:
25445 ; Hier sollte auch das High-Byte für
25446 ; den Textstring gesetzt werden, falls
25447 ; der String im Hauptmodul nicht bei
25448 ; $04xx liegt.
25449         lda    #< V0483 +2            ;Zeiger auf den
25450         sta    W55FE +1                ;Disknamen.
25451         lda    #> V0483 +2
25452         sta    W5602 +1
25453 ;---
25454
25455 ; *FEHLER*
25456 ; Wurden zuvor Dateien mit "Ersetzen"
25457 ; kopiert, dann ist der Status für den
25458 ; Modus "Kopiere" = "Kopiere Ersetze".
25459 ; Hier muss der Status gekürzt werden:
25460 ; => NULL-Byte nach V5623.
25461         ldx     #$00                    ;Status "Kopiere".
25462         stx     V5623                    ; => Kein "Ersetzen".
25463         jsr     S55B4                    ;Status anzeigen.
25464
25465         lda     v7748                    ;Typ Source-Disk.
25466         and     #%00011111              ;ST_DMODES?
25467         tay
25468         cmp     #DrvNative
25469         beq     z7617
25470
25471 ; DiskCopy für 1541/71/81.
25472 ;
25473 ; *CODEMOD*
25474 ; Programmcode wird verändert!
25475 ;---
25476 :z75A4         lda     v7745 -1,y
```

```

25477          sta    v7749          ;Anz.Tracks übrig.
25478
25479          lda    #$00          ;1541/71/81:
25480          sta    w6F01 +1      ;Ersten Sek. setzen.
25481          sta    w70B4 +1      ;Sektor/Interleave.
25482
25483          lda    #$c8          ;INY = $c8.
25484          sta    w6F07
25485          lda    #$ea          ;NOP = $ea.
25486          sta    w6F08
25487
25488          lda    #< z6FB9      ;Prüft beim schreiben
25489          sta    w6F38 +1      ;eines Blocks auf den
25490          lda    #> z6FB9      ;BAM-Block und passt
25491          sta    w6F3C +1      ;Diskname an.
25492
25493          jsr    i_MoveData      ;1541/71/81:
25494          w x7725              ;Nur belegte Blocks
25495          w w6F94              ;kopieren.
25496          w 5
25497
25498          lda    #BRANCH_10     ;Sprung zur
25499          sta    w6FB0 +1      ;FindBAMBit-Routine.
25500
25501          lda    #BRANCH_11     ;1581: BAM-Block#3.
25502          sta    w7011 +1
25503          lda    #$8a          ;TXA = $8a.
25504          sta    w7050          ;1581: BAM-Block#3.
25505
25506          jsr    i_MoveData      ;1541/71/81:
25507          w x772A              ;Nächsten Sektor über
25508          w w7069              ;interleave setzen.
25509          w 9
25510
25511          jsr    i_MoveData      ;1541/71/81:
25512          w x7733              ;Nächstem Sektor über
25513          w w7075              ;interleave setzen.
25514          w 18
25515
25516          lda    #< z70DA      ;1541/71/81:
25517          sta    w70A9 +1      ;Letzten Sektor im
25518          lda    #> z70DA      ;Track ermitteln und
25519          sta    w70A9 +2      ;Test letzter Track.
25520
25521 ; Hinweis:
25522 ; w70B4 +1 wird ab z75A4 initialisiert.
25523          lda    #$a9          ;LDA = $a9.
25524          sta    w70B4 +0
25525 ;          lda    #$00          ;      #$00.
25526 ;          sta    w70B4 +1
25527          lda    #$85          ;STA = $85.
25528          sta    w70B4 +2
25529 ; ---
25530          jmp    z6EF0
25531

```



```

25532 ; Fehler, nur DiskCopy NativeMode,
25533 ; wenn Disk-Größe unterschiedlich.
25534 ;
25535 ; *FEHLER*
25536 ; Das Sprungziel ist Teil eines STA-
25537 ; Befehls (Dito für TopDesk128).
25538 ;
25539 ; Vergleiche TopDesk128/r5:
25540 ; Hier wird zuerst die Routine zum
25541 ; Rücksetzen des Statustext über JSR
25542 ; ausgeführt und auch das Hauptmenü
25543 ; aktiviert, dann erfolgt aber noch
25544 ; ein JMP an eine Adresse welche die
25545 ; DiskCopy-Dialogbox öffnen.
25546 ; Das Sprungziel ist aber falsch.
25547 ;x7607          jsr    z7574          ;Status löschen.
25548 ;              jmp    z7260          ;Zieldisk wählen.
25549 :x7607          jmp    x725D +1
25550
25551 ; NativeMode: Laufwerk öffnen/BAM einlesen.
25552 :z760A          jsr    SetDevice
25553
25554              jsr    GetDirHead
25555              txa
25556              beq    x7616
25557
25558 :x7613          jmp    z70EB          ; => Invalid Track.
25559
25560 :x7616          rts
25561
25562 ; DiskCopy für NativeMode.
25563 :z7617          lda    v6EED          ;Lfwk. Target-Disk.
25564              jsr    z760A          ;Lfwk./BAM einlesen.
25565
25566              ldy    #0
25567 :x761F          lda    dir2Head +4,y
25568              sta    v774B,y
25569              iny
25570              cpy    #5          ;Disk-ID kopieren.
25571              bcc    x761F
25572
25573              lda    v6EEC          ;Lfwk. Source-Disk.
25574              jsr    z760A          ;Lfwk./BAM einlesen.
25575
25576 ; Hinweis:
25577 ; Hier wurde ":GetDirHead" aufgerufen,
25578 ; daher ist Sektor $01/$02 bereits in
25579 ; ":dir2Head" im Speicher.
25580              lda    dir2Head +8
25581              sta    v774A          ;Anz. Tracks Source.
25582              sta    z7119 +1      ;Anz. Tracks Copy.
25583              clc
25584              adc    #$01
25585              sta    v7749          ;Anz.Tracks übrig.
25586

```

```

25587          lda    v774B +4          ;Anz. Tracks Target.
25588          cmp    v774A              ;Anz. Tracks Source.
25589          bcc    x7607
25590
25591          ldy    #0
25592 :x7649      lda    curDirHead +$ab,y
25593          sta    v7750,y
25594          iny
25595          cpy    #18                  ;Diskname kopieren.
25596          bcc    x7649
25597
25598          jsr    z7704                ;BAM-Block $01/$02
25599          jsr    GetBlock            ;einlesen.
25600          txa
25601          bne    x7613
25602
25603          lda    v6EED                ;Lfwk. Target-Disk.
25604          jsr    SetDevice
25605          jsr    OpenDisk
25606          txa
25607          bne    x7613
25608
25609          ldy    #0                  ;Disk-ID übernehmen.
25610 :x766B      lda    v774B,y
25611          sta    DCOPYSTART +4,y
25612          iny
25613          cpy    #5
25614          bcc    x766B
25615
25616          jsr    z7704                ;BAM-Block $01/$02
25617          jsr    PutBlock            ;auf Disk schreiben.
25618          txa
25619          bne    x7613
25620
25621          ldy    #$01                ;BAM-Block $01/$01.
25622          sty    r1H
25623
25624          jsr    z7709                ;BAM-Block $01/$01
25625          jsr    GetBlock            ;einlesen.
25626          txa
25627          bne    x7613
25628
25629          ldy    #0                  ;Diskname übernehmen.
25630 :x768E      lda    v7750,y
25631          sta    DCOPYSTART +$ab,y
25632          iny
25633          cpy    #18
25634          bcc    x768E
25635
25636          ldy    #$01                ;BAM-Block $01/$01.
25637          sty    r1H
25638
25639          jsr    z7709                ;BAM-Block $01/$01
25640          jsr    PutBlock            ;auf Disk schreiben.
25641          txa

```

```

25642          beq    x76A9
25643
25644          jmp    z70EB          ; => Invalid Track.
25645
25646 ; *CODEMOD*
25647 ; Programmcode wird verändert!
25648 ; Hier wird DiskCopy für NativeMode
25649 ; ab Block $01/$03 angepasst.
25650 ;---
25651 :x76A9          lda    #$03          ;ldy #3 +dey/dey
25652          sta    w6F01 +1          ; = $01/$03.
25653
25654          lda    #$88          ;DEY = $88.
25655          sta    w6F07
25656          sta    w6F08
25657
25658          lda    #< WriteBlock      ;Bei NativeMode muss
25659          sta    w6F38 +1          ;nicht auf BAM-Block
25660          lda    #> WriteBlock      ;getestet werden.
25661          sta    w6F3C +1
25662
25663          jsr    i_FillRam          ;NativeMode:
25664          w 5          ;Alle Blocks
25665          w w6F94          ;kopieren.
25666          b $ea          ;NOP = $EA.
25667
25668          lda    #BRANCH_05        ;(b6FB2 - b6F99)
25669          sta    w6FB0 +1          ; => Read/Write.
25670
25671          lda    #BRANCH_06        ;(b703E - x7011)
25672          sta    w7011 +1          ;Kein BAM-Block #3.
25673
25674          lda    #$60          ;RTS = $60.
25675          sta    w7050          ;Kein BAM-Block #3.
25676
25677          jsr    i_FillRam          ;NativeMode:
25678          w 9          ;Kein interleave.
25679          w w7069
25680          b $ea          ;NOP = $ea.
25681
25682          jsr    i_MoveData          ;NativeMode:
25683          w x7713          ;Nächster Sektor +1.
25684          w w7075
25685          w 18
25686
25687          lda    #< z7115          ;NativeMode:
25688          sta    w70A9 +1          ;Letzten Sektor im
25689          lda    #> z7115          ;Track ermitteln und
25690          sta    w70A9 +2          ;Test letzter Track.
25691
25692          lda    #$4c          ;JMP = $4c.
25693          sta    w70B4 +0          ;NativeMode:
25694          lda    #< z70D0          ;Hier wird der Sektor
25695          sta    w70B4 +1          ;nicht über den Wert
25696          lda    #> z70D0          ;interleave gesetzt.

```

```

25697          sta    w70B4 +2
25698 ;---
25699
25700          jmp     z6EF0
25701
25702 ; Zeiger NativeMode = Erster BAM-Block.
25703 :z7704          ldy    #$02
25704              sty    r1H
25705              dey
25706
25707 ; Zeiger NativeMode = ROOT-Header.
25708 :z7709          sty    r1L
25709
25710 ; TODO:
25711 ; Absolute Werte verwenden.
25712              dey
25713 ;              ldy    #< DCOPYSTART
25714              sty    r4L
25715              ldy    #> DCOPYSTART
25716              sty    r4H
25717
25718              rts
25719
25720 ; *CODEMOD*
25721 ; Ersetzt Programmcode ab w7075.
25722 ; NativeMode.
25723 ;---
25724 :x7713          bcc    x771D
25725              beq    BRANCH_07
25726              nop
25727              nop
25728              nop
25729              nop
25730              nop
25731              nop
25732 :x771D          inc    v70D7
25733              lda    v70D7
25734              sta    r1H
25735 ;---
25736
25737 ; *CODEMOD*
25738 ; Ersetzt Programmcode ab w6F94.
25739 ; Original-Code 1541/71/81.
25740 ;---
25741 :x7725          jsr    FindBAMBit          ;Block belegt?
25742              bne    BRANCH_08          ; => Nein, weiter...
25743 ;---
25744
25745 ; *CODEMOD*
25746 ; Ersetzt Programmcode ab w7069.
25747 ; Original-Code 1541/71/81.
25748 ;---
25749 :x772A          clc
25750 :x772B          adc    v6EE9
25751              sta    v70D7

```

```

25752          sta    r1H
25753 ;---
25754
25755 ; *CODEMOD*
25756 ; Ersetzt Programmcode ab w7075.
25757 ; Original-Code 1541/71/81.
25758 ;---
25759 :x7733          bcc    x7733 +18
25760              inc    v70D9
25761              lda    v70D9
25762              cmp    v6EE9
25763              bcs    x7733 +26
25764              sta    r1H
25765              sta    v70D7
25766 ;---
25767
25768 :v7745          b TRACK41 +1
25769              b TRACK71 +1
25770              b TRACK81 +1
25771
25772 :v7748          b $00    ;Typ Source-Disk.
25773 :v7749          b $00    ;Anz.Tracks übrig.
25774 :v774A          b $00    ;Anzahl Tracks Source.
25775 :v774B          s 5      ;Native: Disk-ID.
25776 :v7750          s 18     ;Native: Diskname.
25777
25778 ; TODO:
25779 ; Wird nur 1x in CopyDisk verwendet.
25780 :z7762          jsr    S5C89          ;Hole Disk/Fenster.
25781              jmp    S5245          ;Dateien invertieren.
25782
25783 ; 0: DiskImage erstellen.
25784 :N7768          lda    V04B7          ;Ausgew.Dateien als
25785              sta    v7B25          ;max.Track-Vorgabe.
25786
25787              jsr    KB4E72          ;Shortcut "<-" =
25788              ;Ordner verlassen.
25789
25790              jsr    S5245          ;Dateien invertieren.
25791
25792              ldx    curDrive
25793              lda    RealDrvMode -8,x
25794              and    #SET_MODE_SD2IEC
25795              beq    x77DE          ; => Kein SD2IEC.
25796
25797 ; *FEHLER*
25798 ; Hier werden die Bits %0-%3 maskiert,
25799 ; die Datentabelle umfasst aber nur
25800 ; 8 Bytes -> #%00000111 verwenden.
25801              ldx    curDrive
25802              lda    driveType -8,x
25803              and    #%00001111          ;ST_DMODES?
25804              tay
25805              lda    v7B1D,y
25806              sta    v7B1C

```

```

25807
25808          ldx    #0                      ;Name DiskImage
25809 :x778F          lda    v7B0B,x          ;initialisieren.
25810          sta    v7B0F,x
25811          inx
25812          cpx    #3
25813          bcc    x778F
25814
25815          ldx    V6168 +0                ;Tag.
25816          lda    V6168 +2
25817          stx    v7B0F +3
25818          sta    v7B0F +4
25819          ldx    V616E +0                ;Monat.
25820          lda    V616E +2
25821          stx    v7B0F +5
25822          sta    v7B0F +6
25823
25824          ldx    V6183 +0                ;Stunde.
25825          lda    V6183 +2
25826          stx    v7B0F +8
25827          sta    v7B0F +9
25828          ldx    V6189 +0                ;Minute.
25829          lda    V6189 +2
25830          stx    v7B0F +10
25831          sta    v7B0F +11
25832
25833          jsr    z77E7                    ;Name eingeben.
25834          txa
25835          beq    x77DB
25836          cpx    #30                    ;SYNTAX ERROR?
25837          beq    x77DB                    ; => Ja, Ende...
25838          cpx    #CANCEL_ERR
25839          beq    x77DE
25840
25841          jmp    S5CF3                    ;Fehler ausgeben.
25842 :x77DB          jmp    z756B                ;Reset Status, Ende.
25843
25844 :x77DE          rts
25845
25846 ; Zeichen in Diskname und Name DiskImage kopieren.
25847 :z77DF          sta    v7AF2,x
25848          sta    V0483 +2,x
25849          inx
25850          rts
25851
25852 ; TODO:
25853 ; Wozu der lda/bne-Befehl?
25854 ; Hier ist Name bereits initialisiert,
25855 ; der Wert ist nie NULL.
25856 :z77E7          lda    v7B0F
25857          bne    x77EC
25858
25859 :x77EC          ldx    #0
25860 :x77EE          lda    v7B0F,x
25861          beq    x77FA

```

```

25862      jsr    z77DF      ;Name speichern.
25863      cpx    #12
25864      bcc    x77EE
25865
25866 :x77FA      lda    #". "      ;Erweiterung DiskImg.
25867      jsr    z77DF      ;Name speichern.
25868      lda    #"D"
25869      jsr    z77DF      ;Name speichern.
25870
25871      ldy    #$00
25872      lda    v7B1C
25873 :x7809      lsr
25874      bcs    x7810
25875      iny
25876      iny
25877      bne    x7809
25878
25879 :x7810      lda    v7B03 +0,y
25880      jsr    z77DF      ;Name speichern.
25881      lda    v7B03 +1,y
25882      jsr    z77DF      ;Name speichern.
25883
25884      lda    #NULL      ;Ende markieren.
25885      sta    v7AF2,x
25886      sta    v0483 +2,x
25887
25888      tya
25889      lsr
25890      clc
25891      adc    #$01
25892      sta    v7AF1      ;Typ 1-4 für Dxx.
25893
25894 :x782C      lda    #< v7AF2      ;Name DiskImage.
25895      sta    a1L
25896      lda    #> v7AF2
25897      sta    a1H
25898
25899      lda    #< d7B79      ;Name eingeben.
25900      sta    r0L
25901      lda    #> d7B79
25902      sta    r0H
25903      jsr    S2095      ;DBox ohne Recover.
25904
25905      lda    sysDBData
25906      cmp    #CANCEL
25907      beq    x788B
25908
25909      lda    v7AF2 +12      ;Erweiterung testen.
25910      cmp    #". "
25911      bne    x782C
25912      lda    v7AF2 +13
25913      cmp    #"D"
25914      bne    x782C      ; => Neu eingeben.
25915
25916      ldx    C042A      ;Oberstes Fenster.

```

```

25917             lda    #$00
25918             sta    C050B,x           ;Fensterposition.
25919
25920 ; *CODEMOD*
25921 ; Programmcode wird verändert!
25922 ; Hier wird die Statusanzeige von
25923 ; "Datei" auf "Erstelle" umgestellt.
25924 ;---
25925             lda    #< t7BEA           ;"Erstelle: "
25926             sta    W55F3 +1
25927             lda    #> t7BEA
25928             sta    W55F7 +1
25929
25930 ; TODO:
25931 ; Hier sollte auch das High-Byte für
25932 ; den Textstring gesetzt werden, falls
25933 ; der String im Hauptmodul nicht bei
25934 ; $04xx liegt.
25935             lda    #< V0483 +2         ;Zeiger auf den
25936             sta    W55FE +1           ;Namen des DiskImage.
25937             lda    #> V0483 +2
25938             sta    W5602 +1
25939 ;---
25940
25941             ldx    #$00               ;Status "Kopiere".
25942             jsr    S55B4              ;Status anzeigen.
25943
25944             lda    #< v7B73
25945             ldx    #> v7B73
25946             jsr    z7A8B
25947
25948             ldy    v7AF1
25949             beq    x7888              ;Type = $00.
25950             dey
25951             beq    x788E              ;Type = $x1.
25952             dey
25953             beq    x7892              ;Type = $x2.
25954             dey
25955             beq    x7896              ;Type = $x3.
25956             dey
25957             beq    x789A              ;Type = $x4.
25958
25959 :x7888             ldx    #DEV_NOT_FOUND
25960                   b $2c
25961 :x788B             ldx    #CANCEL_ERR
25962                   rts
25963
25964 :x788E             lda    #TRACK41     ;1541.
25965                   bne    x78A7
25966
25967 :x7892             lda    #TRACK71     ;1571.
25968                   bne    x78A7
25969
25970 :x7896             lda    #TRACK81     ;1581.
25971                   bne    x78A7

```



```

25972
25973 :x789A          lda    v7B25          ;Native.
25974                cmp    #$02          ;Mehr als 2 Dateien?
25975                bcs    x78A7          ; => Ja, = Tracks.
25976
25977 ; *FEHLER*
25978 ; Hier ist evtl. ein anderer Sektor
25979 ; als $01/$02 im Speicher. Das führt
25980 ; dazu das dir2Head +8 einen falschen
25981 ; Wert für die Image-Größe enthält.
25982 ;
25983 ; TODO:
25984 ; Sektor $01/$02 mit der Anzahl Tracks
25985 ; im Image über ":GetDirHead" einlesen.
25986 ; Bei Diskfehler Standardwert setzen.
25987 ;                jsr    GetDirHead
25988 ;
25989 ;                lda    #$40
25990 ;                cpx    #NO_ERROR
25991 ;                bne    :nsize
25992 ;                lda    dir2Head +8      ;Gleiche Größe
25993 ::nsize          sta    v7B25          ;erstellen.
25994
25995 :x78A7          sta    v7AEF          ;Dxx: Anzahl Tracks.
25996                sta    v7749          ;Anz.Tracks übrig.
25997
25998                jsr    z7973          ;OPEN ",P,W".
25999
26000                jsr    z7929          ;DiskImage öffnen.
26001                txa
26002                bne    x7928
26003
26004                jsr    z7968          ;Datenk. schließen.
26005                jsr    z7976          ;OPEN ",P,A".
26006
26007                jsr    z79AB          ;Buffer-Pointer.
26008                txa                    ;Erstellt DiskImage.
26009                bne    x7928
26010
26011                ldx    #0              ;Name DiskImage
26012 :x78C4          lda    v7AF2,x        ;übernehmen.
26013                beq    x78D1
26014                sta    v7B44,x
26015                inx
26016                cpx    #16
26017                bcc    x78C4
26018
26019 :x78D1          txa                    ;DiskImage öffnen.
26020                clc
26021                adc    #< 3
26022                sta    v7B3F +0
26023                lda    #> 3
26024                sta    v7B3F +1
26025
26026                lda    #< v7B3F

```

```

26027         ldx    #> v7B3F
26028         jsr     z7A8B                ;CD-Befehl senden.
26029
26030         ldx     #0                    ;Name DiskImage in
26031 :x78E6      lda     v7AF2,x            ;FORMAT übernehmen.
26032         beq     x78F3
26033         sta     v7B59,x
26034         inx
26035         cpx     #16
26036         bcc     x78E6
26037
26038 :x78F3      lda     #", "              ;Disk-ID.
26039         sta     v7B59,x
26040         inx
26041         lda     #"0"
26042         sta     v7B59,x
26043         inx
26044         lda     #"1"
26045         sta     v7B59,x
26046         inx
26047
26048         txa
26049         clc
26050         adc     #< 2
26051         sta     v7B55 +0
26052         lda     #> 2
26053         sta     v7B55 +1
26054
26055         lda     #< v7B55
26056         ldx     #> v7B55
26057         jsr     z7A8B                ;Format-Befehl.
26058
26059 ; NewDisk erforderlich um den Format-
26060 ; Befehl abzuwarten.
26061         jsr     NewDisk              ;Disk öffnen.
26062
26063 ;--- Hinweis:
26064 ; Wird die Disk nicht neu initialisiert
26065 ; dann erhält GEOS beim lesen der BAM
26066 ; vom SD2IEC evtl. noch Reste des
26067 ; vorherigen DiskImage mit der falschen
26068 ; Anzahl an Tracks im DiskImage.
26069         lda     #< v7B6D
26070         ldx     #> v7B6D
26071         jsr     z7A8B                ;Initialize Disk.
26072
26073 ; TODO:
26074 ; Prüfen: Kann TXA/BNE entfallen oder
26075 ; zeigt Branch-Befehl hier auf eine
26076 ; falsche Adresse?
26077 ; Vermutlich Reste des Original-Code
26078 ; aus anderen Projekten.
26079         jsr     OpenDisk
26080         txa
26081         bne     x7928

```

```

26082 :x7928          rts
26083
26084 ; Neues DiskImage erstellen.
26085 :z7929          lda    curDrive
26086              jsr    SetDevice
26087
26088              jsr    PurgeTurbo
26089              jsr    InitForIO
26090
26091              lda    #$00
26092              sta    STATUS
26093
26094              lda    v7B26
26095              ldx    #< v7B27
26096              ldy    #> v7B27
26097              jsr    SETNAM          ;Datei öffnen.
26098
26099              lda    STATUS
26100              bne    x795A
26101
26102              lda    #IEC_DATA_LFN
26103              ldx    curDrive
26104              ldy    #IEC_DATA_SEK
26105              jsr    SETLFS
26106
26107              lda    STATUS
26108              bne    x795A
26109
26110              jsr    OPENCHN
26111              bcc    x7960
26112
26113 :x795A          jsr    z7968          ;Datenk. schließen.
26114              ldx    #DEV_NOT_FOUND
26115              rts
26116
26117 ; Ausgabekanal setzen.
26118 :x7960          ldx    #IEC_DATA_LFN
26119              jsr    CKOUT
26120              ldx    #NO_ERROR
26121              rts
26122
26123 ; Datenkanal schließen.
26124 :z7968          lda    #IEC_DATA_LFN
26125              jsr    CLOSE
26126              jsr    CLRCHN
26127
26128              jmp    DoneWithIO
26129
26130 ; OPEN-Befehl für SD2IEC setzen.
26131 :z7973          lda    #"W"          ;Modus: Write.
26132              b $2c
26133 :z7976          lda    #"A"          ;Modus: Append.
26134              pha
26135
26136              ldx    #0

```

```

26137 :x797B      lda    v7AF2,x
26138          beq     x7988
26139          sta     v7B2A,x
26140          inx
26141          cpx     #16
26142          bcc     x797B
26143
26144 :x7988      lda     #", "
26145          sta     v7B2A,x
26146          inx
26147          lda     #"P"
26148          sta     v7B2A,x
26149          inx
26150          lda     #", "
26151          sta     v7B2A,x
26152          inx
26153          pla
26154          sta     v7B2A,x
26155          inx
26156          lda     #NULL
26157          sta     v7B2A,x
26158          inx
26159          inx
26160          inx
26161          stx     v7B26
26162          rts
26163
26164 ; Buffer-Pointer senden.
26165 :z79AB      ldx     #$00
26166          stx     v7A28 +0
26167          stx     v7A28 +1
26168          stx     v7A28 +2
26169          stx     v7A28 +3
26170          inx
26171          stx     v7AF0          ;Aktueller Track.
26172 ; *FEHLER*
26173 ; Hier wird der erste Track nicht für
26174 ; alle Laufwerke initialisiert.
26175 ; Das führt bei mehrfachem erstellen
26176 ; von DiskImages auf 1581/Native zu
26177 ; einer fehlerhaften Track-Anzeige.
26178 ;          stx     v70D6          ;Akt. Track/Status.
26179
26180 :x79BD      jsr     z7A2D          ;Anz. Sek./Track.
26181          jsr     z752A          ;Track-Anzeige.
26182          jsr     z7929          ;DiskImage öffnen.
26183          txa
26184          bne     x7A20
26185
26186 :x79C9      inc     v7A28 +1
26187          bne     x79D3
26188          inc     v7A28 +2
26189          beq     x7A20
26190
26191 :x79D3      dec     v7B78

```

```

26192         bne    x79C9
26193
26194         lda    #IEC_DEV_CHAN
26195         ldx    curDrive
26196         tay
26197         jsr    SETLFS
26198
26199         lda    #$00
26200         jsr    SETNAM
26201         jsr    OPENCHN
26202
26203         jsr    UNTALK
26204
26205         lda    curDrive
26206         jsr    LISTEN
26207         lda    #$ff
26208         jsr    SECOND
26209
26210         ldy    #0
26211 :x79F9      tya
26212         pha
26213         lda    v7A26,y
26214         jsr    BSOUT
26215         pla
26216         iny
26217         cpy    #7
26218         bcc    x79F9
26219
26220         jsr    UNLSN
26221
26222         lda    #IEC_DEV_CHAN
26223         jsr    CLOSE
26224
26225         jsr    z7968                ;Datenk. schließen.
26226
26227         lda    v7AF0                ;Aktueller Track.
26228         inc    v7AF0
26229         cmp    v7AEF                ;Alle Tracks?
26230         bcc    x79BD                ; => Nein, weiter...
26231
26232         ldx    #NO_ERROR
26233         rts
26234
26235 :x7A20      jsr    z7968                ;Datenk. schließen.
26236
26237         ldx    #DEV_NOT_FOUND
26238         rts
26239
26240 ; P-Befehl für SD2IEC um Pointer auf
26241 ; Byte-Position zu setzen.
26242 :v7A26      b "P"
26243             b IEC_DATA_LFN
26244 :v7A28      s 4    ;Pointer für Position in DiskImage.
26245             b CR
26246

```

```

26247 ; Anzahl Sektoren im Track ermitteln.
26248 :z7A2D      ldx    v7AF1
26249          beq    x7A4A          ;Type = $00.
26250          dex
26251          beq    x7A4D          ;Type = $x1.
26252          dex
26253          beq    x7A4D          ;Type = $x2.
26254          dex
26255          bne    x7A43          ;Type = $x3.
26256
26257          lda    #40          ;D81: 40 Sektoren.
26258          sta    v7B78
26259
26260          ldx    #NO_ERROR
26261          rts
26262
26263 :x7A43      dex
26264          bne    x7A4A          ;Type = $x4.
26265
26266          stx    v7B78          ;DNP: 256 Sektoren.
26267          rts
26268
26269 :x7A4A      ldx    #DEV_NOT_FOUND
26270          rts
26271
26272 ; *FEHLER*
26273 ; Hier wird der aktuelle Track und als
26274 ; erster Track gesetzt, aber nur für
26275 ; 1541/71, nicht 1581/Native.
26276 :x7A4D      lda    v7AF0          ;Aktueller Track.
26277          sta    v70D6          ;Akt. Track/Status.
26278          beq    x7A62          ; => Fehler.
26279
26280          ldy    v7AF1
26281          dey
26282          bne    x7A65
26283
26284          lda    v7AF0          ; D64
26285          cmp    #TRACK41 +1
26286          bcc    x7A6F
26287
26288 :x7A62      ldx    #INV_TRACK
26289          rts
26290
26291 :x7A65      dey
26292          bne    x7A88
26293
26294          lda    v7AF0          ; D71
26295          cmp    #TRACK71 +1
26296          bcs    x7A62
26297
26298 :x7A6F      ldy    #$07          ;Max. Anzahl
26299 :x7A71      cmp    v7123,y        ;Sektoren/Track
26300          bcs    x7A7B          ;ermitteln.
26301          dey

```

```

26302          bpl    x7A71
26303          bmi    x7A62
26304
26305 :x7A7B          tya
26306          and    #%00000011          ;4 Sektor-Zonen.
26307          tay
26308          lda    v712B,y
26309          sta    v7B78          ;Anzahl Sektoren.
26310
26311          ldx    #NO_ERROR
26312          rts
26313
26314 :x7A88          ldx    #DEV_NOT_FOUND
26315          rts
26316
26317 ; I/O: Floppy-Befehl senden.
26318 :z7A8B          sta    r0L
26319          stx    r0H
26320
26321          jsr    PurgeTurbo
26322          jsr    InitForIO
26323
26324          jsr    z7A9B
26325
26326          jmp    DoneWithIO
26327
26328 ; Befehl auf IEC-Bus senden.
26329 :z7A9B          jsr    UNLSN
26330
26331          lda    #$00
26332          sta    STATUS
26333
26334          lda    curDrive
26335          jsr    LISTEN
26336          lda    #$ff
26337          jsr    SECOND
26338
26339          lda    STATUS
26340          bne    x7AE9
26341
26342          ldy    #$01
26343          lda    (r0),y
26344          sta    r1H
26345          dey
26346          lda    (r0),y
26347          sta    r1L
26348
26349          lda    #$02
26350          clc
26351          adc    r0L
26352          sta    r0L
26353          bcc    x7AC7
26354          inc    r0H
26355
26356 :x7AC7          jmp    z7AD4

```

```

26357
26358 :x7ACA          lda    (r0),y
26359              jsr    CIOUT
26360
26361              iny
26362              bne    z7AD4
26363              inc    r0H
26364
26365 :z7AD4          lda    r1L
26366              sec
26367              sbc    #$01
26368              sta    r1L
26369              lda    r1H
26370              sbc    #$00
26371              sta    r1H
26372              bcs    x7ACA
26373
26374              jsr    UNLSN
26375
26376              ldx    #$00
26377              rts
26378
26379 :x7AE9          jsr    UNLSN
26380
26381              ldx    #$ff
26382              rts
26383
26384 :v7AEF          b $00
26385 :v7AF0          b $00          ;Aktueller Track.
26386 :v7AF1          b $00          ;Typ 1-4 für
26387 D64/D71/D81/DNP.
26388 :v7AF2          s 17          ;Name DiskImage.
26389
26390 ; Typ für DiskImage.
26391 :v7B03          b "647181NP"
26392
26393 ; Prefix DiskImage.
26394 :v7B0B          b "IMG",0
26395
26396 ; Vorgabe für Name DiskImage.
26397 :v7B0F          b "IMG"
26398 :v7B12          b "xxxx"
26399              b "-"
26400 :v7B17          b "xxxx"
26401              b NULL
26402
26403 ; Laufwerksmodus.
26404 :v7B1C          b $04          ;Aktueller Laufwerksmodus.
26405
26406 :v7B1D          b $04          ;Type = $00: 1581 verwenden.
26407              b $01          ;Type = $01: 1541.
26408              b $02          ;Type = $02: 1571.
26409              b $04          ;Type = $03: 1581.
26410              b $08          ;Type = $04: Native.
26411              b $04          ;Type = $05: 1581 verwenden.

```



```

26412          b $04                      ;Type = $06: 1581 verwenden.
26413          b $04                      ;Type = $07: 1581 verwenden.
26414
26415 :v7B25          b $40                  ;Max.Tracks DiskImage.
26416 :v7B26          b $00                  ;Länge Dateiname.
26417
26418 :v7B27          b $40,"0:"
26419 :v7B2A          b "1234567890123456,P,W",0
26420
26421 ; DiskImage öffnen.
26422 :v7B3F          w $0000
26423              b "CD:"
26424 :v7B44          s 17
26425
26426 ; DiskImage formatieren.
26427 :v7B55          w $0000
26428              b "N:"
26429 :v7B59          b "1234567890123456,01",0
26430
26431 ; DiskImage initialisieren.
26432 :v7B6D          w $0004
26433              b "I0:"
26434              b CR
26435
26436 ; DiskImage verlassen.
26437 :v7B73          w $0003
26438              b "CD_"
26439
26440 :v7B78          b $00                  ;Anzahl Sektoren/Track.
26441
26442 ; Dialogbox: DiskImage erstellen/öffnen?
26443 ;
26444 ; TODO:
26445 ; Dialogbox mit Schatten verwenden.
26446 :d7B79          b %10000000
26447 ;              b %10000001
26448
26449              b DBTXTSTR,$09,$10
26450              w t7B95
26451              b DBGETSTRING,$59,$0a
26452              b a1L
26453              b 16
26454              b DBTXTSTR,$09,$20
26455              w t7BA9
26456              b DBTXTSTR,$06,$30
26457              w t7BBF
26458
26459              b OK,$01,$48
26460              b CANCEL,$11,$48
26461              b NULL
26462
26463 :t7B95          b PLAINTEXT
26464              b "Gleichgroßes Disk-",0
26465 :t7BA9          b "erstellen und öffnen?",0
26466

```

```
26467 :t7BBF          b "(In DNP mark. Files "  
26468                b "best. Trackanz. 2-255)",0  
26469  
26470 :t7BEA          b GOTOX  
26471                w $0003  
26472                b "Erstelle: "  
26473                b BOLDON,0  
26474  
26475 ; Hinweis:  
26476 ; Offset-Adressen:  
26477 ; Sprung zurück = Negative Werte!  
26478 :BRANCH_05      = $0100 - (b6FB2 - b6F99)  
26479 :BRANCH_06      = (b703E -b7013)  
26480 :BRANCH_10      = $0100 - (b6FB2 - b6F8C)  
26481 :BRANCH_11      = (b7028 -b7013)  
26482 ; Hinweis:  
26483 ; Absolute Adressen:  
26484 :BRANCH_07      = x7713 +4 +(z708F - w7075 -4)  
26485 :BRANCH_08      = x7725 +5 +(z6FAC - w6F94 -5)  
26486 :BRANCH_09      = x7733 +2 +(z7087 - w7075 -2)  
26487  
26488 ;*** Endadresse testen:  
26489                g DCOPYSTART  
26490
```

```

26491
26492 ;
26493 ; SourceCode: src.mod#09.s
26494 ;
26495
26496 ;
26497 ; Modul-Info:
26498 ; 0 - Neues Verzeichnis
26499 ; 1 - Verzeichnis löschen
26500 ; 2 - AppLink/Programm starten
26501 ; 3 - Hilfsmittel/Anwendungen/Dokumente/Drucker/Eingabe
26502 ; 4 - Verzeichnis kopieren.
26503 ; 5 - Verzeichnis duplizieren
26504 ; (Aufruf nur durch mod.#02)
26505 ; 6 - Ordner kopieren
26506 ; 7 - Neuer Ordner
26507 ;
26508 if .p
26509         t "TopSym"
26510         t "TopSym.MP3"
26511         t "TopSym.ROM"
26512         t "src.TopDesk.ext"
26513 endif
26514
26515         o BASE_MOD_A
26516         n "obj.#09"
26517
26518 ::ModEntry_0      jmp     N747E
26519 ::ModEntry_1      jmp     N76B7
26520 ::ModEntry_2      jmp     N7237
26521 ::ModEntry_3      jmp     N72D7
26522 ::ModEntry_4      jmp     N73A9
26523 ::ModEntry_5      jmp     N745D
26524 ::ModEntry_6      jmp     N7062
26525
26526 ; 7: Neuen Ordner anlegen.
26527 ; TD13: NeuerOrdner
26528 ::ModEntry_7
26529 :N6EC4            jsr     GotoFirstMenu
26530
26531 :z6EC7            jsr     S5245            ;Dateien invertieren.
26532
26533                 jsr     S5C89            ;Hole Disk/Fenster.
26534                 tax
26535                 bne     x6EFC
26536
26537                 lda     #< d6F07
26538                 sta     r0L
26539                 lda     #> d6F07
26540                 sta     r0H
26541
26542                 lda     #< V0470
26543                 sta     a1L
26544                 lda     #> V0470
26545                 sta     a1H

```

```

26546
26547         lda    #NULL
26548         sta    V0470
26549
26550         jsr    S2095                ;DBox ohne Recover.
26551
26552         lda    r0L
26553         cmp    #CANCEL
26554         beq    x6F06
26555
26556         lda    V0470
26557         beq    x6F06
26558
26559         ldx    C042A                ;Oberstes Fenster.
26560         jsr    z6F2E                ;Neuer Ordner.
26561         txa
26562         beq    x6F03
26563
26564 :x6EFC         cpx    #CANCEL_ERR
26565         beq    x6F06
26566
26567         jmp    S5CF3                ;Fehler ausgeben.
26568
26569 :x6F03         jmp    S4296                ;Update akt.Fenster.
26570
26571 :x6F06         rts
26572
26573 :d6F07         b %10000001
26574             b CANCEL,$11,$48
26575             b DBTXTSTR,$10,$10
26576             w t7463
26577             b DBGETSTRING,$10,$20
26578             b a1L,16
26579 ; Wird verändert.
26580 ; Ist die Datei bereits vorhanden, dann
26581 ; wird hier DBTXTSTR eingesetzt und der
26582 ; Text "bereits vorhanden" angezeigt.
26583 :v6F15         b NULL,$10,$30
26584             w T605A
26585             b NULL
26586
26587 ; *DUMMY*
26588         nop
26589         nop
26590         nop
26591         nop
26592         nop
26593         nop
26594         nop
26595         nop
26596         nop
26597         nop
26598         nop
26599         nop
26600         nop

```

```

26601      nop
26602      nop
26603      nop
26604      nop
26605      nop
26606      nop
26607
26608 ; Neuen Ordner erstellen.
26609 ; TD13: MyNewSubDir
26610 :z6F2E      txa
26611      pha
26612
26613      lda    #< C051F      ;8-Byte-Ordnerliste.
26614      sta    r0L
26615      lda    #> C051F
26616      sta    r0H
26617
26618      lda    #< v777B      ;128 Byte für
26619      sta    r3L           ;Tr/Se Infoblock der
26620      lda    #> v777B      ;Ordner in Liste.
26621      sta    r3H
26622
26623      jsr    z6F65          ;Liste mark. Dateien.
26624
26625      lda    #< V0470      ;Ordner-Name.
26626      sta    r1L
26627      lda    #> V0470
26628      sta    r1H
26629      jsr    z6FE3          ;Ordner erstellen.
26630      txa
26631      bne    x6F5B
26632
26633      pla
26634      tax
26635      lda    C051B,x      ;Aktive Ordner-Nr.
26636      sta    r10L
26637
26638      jmp    S2832          ;Datei in Ordner.
26639
26640 :x6F5B      pla
26641      rts
26642
26643 ; *DUMMY*
26644      nop
26645      nop
26646      nop
26647      nop
26648      nop
26649      nop
26650      nop
26651      nop
26652
26653 ; Liste mit Ordnern erstellen.
26654 ; Übergabe: r0 = Zeiger 8-Byte-Puffer für Ordner-Liste.
26655 ;           r3 = Zeiger 128-Byte-Puffer Tr/Se Infoblock.

```

```

26656 ; Rückgabe: r0 = Zeiger 8-Byte-Puffer, jedes der 64Bit
26657 ;           definiert ob die Ordner-Nr. frei (0) oder
26658 ;           bereits belegt ist.
26659 ; TD13: MakeDirList
26660 :z6F65          ldy    #7
26661              lda    #$00
26662 :x6F69          sta    (r0),y
26663              dey
26664              bne    x6F69
26665
26666              lda    #1                ;Kein Ordner Nr=0.
26667              sta    (r0),y
26668
26669              lda    r0H
26670              pha
26671              lda    r0L
26672              pha
26673
26674              ldy    #128 -1          ;Speicher für Tr/Se
26675              lda    #$00            ;für Infoblock/Ordner
26676 :x6F7C          sta    (r3),y        ;löschen.
26677              dey
26678              bpl    x6F7C
26679              sta    r11H
26680
26681 ; r3   = Zeiger auf 128Byte Puffer für Ordner-Einträge.
26682 ; r10L = %10000000 / Alle Ordner suchen.
26683 ;      Bit%0-5=0 / Keine Ordner-Nr.
26684 ; r11L = max. 64 Dateien finden.
26685 ; r12L = %11000000 / Gelöschte/Leere Einträge ignorieren.
26686 ; r12H = Dateityp.
26687 ; r13L = 2 Bytes aus Eintrag einlesen.
26688 ; r13H = 20 Bytes aus Eintrag überlesen.
26689              lda    #%11000000
26690              sta    r10L
26691              sta    r12L
26692              lda    #TDFOLDER
26693              sta    r12H
26694              lda    #64
26695              sta    r11L
26696              lda    #2
26697              sta    r13L
26698              lda    #20
26699              sta    r13H
26700
26701              lda    r3H
26702              pha
26703              lda    r3L
26704              pha
26705
26706              jsr    S2603            ;Ordner suchen.
26707
26708              pla
26709              sta    r3L
26710              pla

```

```

26711          sta    r3H
26712
26713          pla
26714          sta    r0L
26715          pla
26716          sta    r0H
26717
26718          txa
26719          bne    x6FE2
26720
26721          lda    #< diskBlkBuf
26722          sta    r4L
26723          lda    #> diskBlkBuf
26724          sta    r4H
26725
26726          ldy    #$00                ;Infoblock des
26727 :z6FBB      lda    (r3),y            ;nächsten Ordners
26728          sta    r1L                ;einlesen.
26729          beq    x6FE0
26730          iny
26731          lda    (r3),y
26732          sta    r1H
26733          iny
26734          tya
26735          pha
26736          jsr    GetBlock
26737          pla
26738          tay
26739          txa
26740          bne    x6FE2
26741
26742          tya
26743          pha
26744
26745          ldy    #OFF_DIR_NUM
26746          lda    diskBlkBuf,y
26747          jsr    z7041                ;Ordner in Liste.
26748
26749          pla
26750          tay
26751          jmp    z6FBB                ;Nächster Ordner.
26752
26753 :x6FE0      ldx    #NO_ERROR
26754 :x6FE2      rts
26755
26756 ; Ordner erstellen.
26757 ; Übergabe: r0  = Zeiger 8-Byte-Puffer für Ordner-Liste.
26758 ;             r1  = Zeiger auf Dateiname.
26759 ;             r10L = Eltern-Ordner.
26760 ; TD13: MakeDir
26761 :z6FE3      jsr    z701F                ;Suche fr.Ordner-Nr.
26762          sta    v7236                ;Freie Ordner-Nr.
26763          txa
26764          bne    x701E
26765

```

```
26766 ; TODO:
26767 ; r1L/r6L und r1H/r6H zusammenfassen.
26768         lda    r1L                ;Zeiger auf
26769         sta    v71C1 +0          ;Dateiname.
26770         lda    r1H
26771         sta    v71C1 +1
26772
26773         lda    r1L
26774         sta    r6L
26775         lda    r1H
26776         sta    r6H
26777
26778 ; TODO:
26779 ; Hier müsste eigentlich auf Fehler
26780 ; $05=FILE_NOT_FOUND getestet werden um
26781 ; andere Fehler auszuschließen.
26782         jsr    FindFile
26783         txa                    ;Datei gefunden?
26784         bne    x7007            ; => Nein, weiter...
26785
26786         ldx    #FILE_EXISTS
26787         rts
26788
26789 :x7007         lda    r0L
26790         sta    r14L
26791         lda    r0H
26792         sta    r14H
26793
26794         lda    #< v71C1          ;Infoblock.
26795         sta    r9L
26796         lda    #> v71C1
26797         sta    r9H
26798
26799 ; TODO:
26800 ; Durch den Wert #1 werden Ordner immer
26801 ; erst ab dem zweiten Verzeichnisblock
26802 ; erstellt/gespeichert.
26803         lda    #1                ;Suche nach freiem
26804         sta    r10L              ;Eintrag ab Seite 0.
26805
26806         jsr    SaveFile
26807
26808 :x701E         rts
26809
26810 ; Freie Ordner-Nr. suchen.
26811 ; Hinweis: Die Ordner-Nr wird nicht als
26812 ; "belegt" markiert!
26813 ; Übergabe: r0 = Zeiger 8-Byte-Puffer für Ordner-Liste.
26814 ; TD13: NextFreeDirNum
26815 :z701F         ldx    #$07
26816         ldy    #$00
26817         sty    v7061
26818 :x7026         lda    (r0),y
26819 :x7028         lsr
26820         bcc    x703B
```



```

26821          inc    v7061
26822          dex
26823          bpl     x7028
26824          ldx     #$07
26825          iny
26826          cpy     #$08
26827          bne     x7026
26828
26829          ldx     #$40          ;Fehler: Kein Ordner.
26830          rts
26831
26832 :x703B          ldx     #NO_ERROR
26833          lda     v7061          ;Freie Ordner-Nr.
26834          rts
26835
26836 ; Ordner-Nr. in Liste eintragen.
26837 ; Übergabe: r0 = Zeiger 8-Byte-Puffer für Ordner-Liste.
26838 ; TD13: PutinList
26839 :z7041          pha
26840          and     #%00000111
26841          tay
26842          lda     #%00000001
26843          cpy     #$00
26844          beq     x704F
26845 :x704B          asl
26846          dey
26847          bne     x704B
26848 :x704F          sta     v7061
26849          pla
26850          and     #$38
26851          lsr
26852          lsr
26853          lsr
26854          tay
26855          lda     (r0),y
26856          ora     v7061          ;Ordner-Bit setzen.
26857          sta     (r0),y
26858          rts
26859
26860 :v7061          b $00 ;Zwischensp. Ordner-Nr.
26861
26862 ; 6: Ordner kopieren.
26863 ; TD13: _CopyDir
26864 :N7062          lda     V04AA          ;Akt. Datei-Nr.
26865          pha          ;zwischenspeichern.
26866
26867          inc     V04B0          ;VLIR-Modul aktiv.
26868
26869          lda     V0A72          ;Lfwk. Source-Disk.
26870          jsr     S06AB          ;Source-Disk öffnen.
26871
26872          jsr     S1412          ;Datei suchen.
26873          txa
26874          bne     x7079
26875

```

```

26876      jsr    S09C7          ;Infoblock einlesen.
26877      txa
26878 :x7079      bne    x7096
26879
26880      lda    diskBlkBuf +OFF_DIR_NUM
26881      sta    v71BD          ;Nr. Ordner/Source.
26882
26883      lda    C042A          ;Oberstes Fenster.
26884      pha
26885
26886      lda    WIN042F        ;Aktives Fenster.
26887      sta    C042A          ;Oberstes Fenster.
26888
26889      lda    V0A73          ;Lfwk. Target-Disk.
26890      jsr    S06AB          ;Target-Disk öffnen.
26891
26892      pla
26893      sta    C042A          ;Oberstes Fenster.
26894      txa
26895 :x7096      bne    x70C6
26896
26897 ; TODO:
26898 ; Hier wird lediglich gefragt ob evtl.
26899 ; vorhandene Dateien im Ziel ersetzt
26900 ; werden sollen oder nicht.
26901 ; Die Abfrage hat aber bereits in der
26902 ; Hauptroutine stattgefunden.
26903 ; Hier müsste gefragt werden ob eine
26904 ; vorhandene Datei ersetzt werden soll.
26905 ; => Nein: Ordner überspringen.
26906 ; => Ja : Datei löschen.
26907 ; Ist die vorh. Zielfeile ein Ordner,
26908 ; dann die Dateien in den vorh. Ordner
26909 ; verschieben/kopieren.
26910      lda    V04B1          ;Datei ersetzen?
26911      bne    x70BB          ; => Ja, weiter...
26912
26913      lda    #< D5289        ;"Überschreiben?"
26914      sta    r0L
26915      lda    #> D5289
26916      sta    r0H
26917      jsr    S2095          ;DBox ohne Recover.
26918
26919      lda    sysDBData
26920      cmp    #CANCEL
26921      bne    x70B2
26922      jmp    z7151          ; => Ende...
26923
26924 :x70B2      cmp    #OK
26925      bne    x70BB
26926
26927      lda    #1
26928      sta    V04B1          ;Modus: Ersetzen.
26929
26930 :x70BB      ldx    WIN042F        ;Aktives Fenster.

```

```

26931          jsr    z6F2E          ;Neuer Ordner.
26932          cpx    #FILE_EXISTS
26933          beq     x70C8
26934          txa
26935 :x70C6      bne     x70CC
26936
26937 :x70C8      jsr    S1412          ;Datei suchen.
26938          txa
26939 :x70CC      bne     x70DD
26940
26941          jsr    S09C7          ;Infoblock einlesen.
26942
26943 ; *DUMMY*
26944          nop
26945          nop
26946          nop
26947          nop
26948          nop
26949          nop
26950          nop
26951          nop
26952          nop
26953          nop
26954          nop
26955
26956          txa
26957 :x70DD      bne     x70EC
26958
26959 ; *FEHLER*
26960 ; Hier hat kein Test stattgefunden
26961 ; ob die vorh. Zieldatei ein Ordner
26962 ; ist oder eine Datei.
26963 ; Wenn bereits eine Datei mit einem
26964 ; identischen Ordnernamen existiert,
26965 ; dann wird aus deren Infoblock das
26966 ; Ordner-Byte eingelesen, im Falle
26967 ; eines Dokuments ist das Ordner-Byte
26968 ; Teil der GEOS-Klasse. Damit werden
26969 ; alle Dateien innerhalb des Ordners
26970 ; mit einer falschen Ordner-Nr. auf
26971 ; der Zieldisk gespeichert: Dateien
26972 ; sind in der Regel "versteckt".
26973          lda     diskBlkBuf +OFF_DIR_NUM
26974          sta     v71BE          ;Nr. Ordner/Target.
26975
26976          lda     V0A72          ;Lfwk. Source-Disk.
26977          jsr    S06AB          ;Source-Disk öffnen.
26978          txa
26979 :x70EC      bne     x714E
26980
26981          lda     #$00          ;Dateizähler.
26982          sta     v71BF
26983
26984 :x70F3      ldx     C042A          ;Oberstes Fenster.
26985          lda     C051B,x        ;Aktive Ordner-Nr.

```

26986		pha		
26987				
26988		lda	v71BD	;Nr. Ordner/Source.
26989		sta	C051B,x	;Aktive Ordner-Nr.
26990				
26991		ldx	WIN042F	;Aktives Fenster.
26992		lda	C051B,x	;Aktive Ordner-Nr.
26993		pha		
26994				
26995		lda	v71BE	;Nr. Ordner/Target.
26996		sta	C051B,x	;Aktive Ordner-Nr.
26997				
26998		lda	v71BF	;Dateizähler.
26999		pha		
27000		jsr	S5537	;CopyService.
27001		tay		
27002		php		
27003		pla		
27004		sta	v71C0	;Status CopyService.
27005				
27006		pla		
27007		sta	v71BF	;Dateizähler.
27008				
27009		ldx	WIN042F	;Aktives Fenster.
27010		lda	C051B,x	;Aktive Ordner-Nr.
27011		sta	v71BE	;Nr. Ordner/Target.
27012		pla		
27013		sta	C051B,x	;Aktive Ordner-Nr.
27014		ldx	C042A	;Oberstes Fenster.
27015		lda	C051B,x	;Aktive Ordner-Nr.
27016		sta	v71BD	;Nr. Ordner/Source.
27017		pla		
27018		sta	C051B,x	;Aktive Ordner-Nr.
27019				
27020		lda	v71C0	;Status CopyService.
27021		pha		
27022		plp		
27023		bcs	x7149	; => Ende...
27024				
27025		ldx	V04A9	;Kop.od.verschieben?
27026		bne	x70F3	; => Verschieben.
27027				
27028		inc	v71BF	;Dateizähler +1.
27029		bne	x70F3	
27030				
27031	:x7149	tya		
27032		beq	z7151	; => Ende.
27033		bmi	z715C	
27034				
27035	:x714E	jsr	S5CF3	;Fehler ausgeben.
27036				
27037	:z7151	lda	#\$01	
27038		sta	V04AB	;Abbruch.
27039				
27040		pla		

```

27041          sec                      ;C=1: Ende.
27042
27043          dec    V04B0              ;VLIR-Modul inaktiv.
27044
27045          rts
27046
27047 ; Kopieren fortsetzen.
27048 :z715C      lda    V0A72              ;Lfwk. Source-Disk.
27049          jsr    S06AB              ;Source-Disk öffnen.
27050          txa
27051          bne    x714E
27052
27053 ; *CODEMOD*
27054 ; Programmcode wird verändert.
27055 ;---
27056          pla
27057          sta    w71A7 +1            ;Nr. mark.Datei.
27058 ;---
27059
27060          ldx    V04A9              ;Kop.od.verschieben?
27061          beq    z71B6              ; => Kopieren.
27062
27063          ldx    V04AB              ;Abbruch?
27064          bne    z71B6              ; => Ja, Ende...
27065
27066          jsr    S46EB              ;Name mark.Datei.
27067
27068          lda    v745C
27069          beq    x7183
27070
27071          jsr    N76B7              ;Verzeichnis löschen.
27072          bcs    x71B1
27073
27074          jmp    z718E
27075
27076 :x7183      lda    #< V0470          ;Verzeichnis löschen.
27077          sta    r0L
27078          lda    #> V0470
27079          sta    r0H
27080          jsr    DeleteFile
27081
27082 :z718E      lda    #$00
27083          sta    v745C
27084
27085          dec    V04B0              ;VLIR-Modul aktiv?
27086          bne    x71BB              ; => Ja, Ende...
27087
27088          ldx    V04A9              ;Kop.od.verschieben?
27089          beq    x71BB              ; => Kopieren.
27090
27091 ; Index mark.Dateien korrigieren.
27092 ; Siehe auch Routine in CopyFile.
27093          ldx    #$ff
27094 :z719F      inx
27095          lda    V634F,x            ;Tab. mark.Dateien.

```

```

27096          cmp    #$ff
27097          beq     x71B9
27098
27099 ; *CODEMOD*
27100 ; Selbstmodifizierender Programmcode.
27101 ; ---
27102 :w71A7          cmp    #$00                      ;Nr. mark.Datei.
27103 ; ---
27104          bcc     z719F
27105          dec     V634F,x                      ;Tab. mark.Dateien.
27106          jmp     z719F
27107
27108 :x71B1          lda     #$00
27109          sta     v745C
27110
27111 :z71B6          dec     V04B0                      ;VLIR-Modul inaktiv.
27112
27113 :x71B9          ldx     #$00
27114 :x71BB          clc
27115          rts
27116
27117 :v71BD          b $00 ;Nr. Ordner/Source.
27118 :v71BE          b $00 ;Nr. Ordner/Target.
27119 :v71BF          b $00 ;Dateizähler.
27120 :v71C0          b $00 ;Status CopyService.
27121
27122 :v71C1          w $0000
27123 ::HdrB002      b $03,$15,$bf
27124 ::HdrB005      b %00000000,%00000001,%11111110
27125              b %00000000,%00000010,%00000001
27126              b %00111111,%11111110,%00000001
27127              b %01000000,%00000000,%00000001
27128              b %01000000,%00000000,%00000001
27129              b %01111111,%11111111,%11111101
27130              b %10000000,%00000000,%00000011
27131              b %10000000,%00000000,%00000011
27132              b %10000000,%00000000,%00000011
27133              b %10000000,%00000000,%00000011
27134              b %10000000,%00000000,%00000011
27135              b %10000000,%00000000,%00000011
27136              b %10000000,%00000000,%00000011
27137              b %10000000,%00000000,%00000011
27138              b %10000000,%00000000,%00000011
27139              b %10000000,%00000000,%00000011
27140              b %10000000,%00000000,%00000011
27141              b %10000000,%00000000,%00000011
27142              b %10000000,%00000000,%00000011
27143              b %10000000,%00000000,%00000010
27144              b %01111111,%11111111,%11111100
27145
27146 ::HdrB068      b %10000000 ! USR
27147 ::HdrB069      b TDFOLDER
27148 ::HdrB070      b SEQUENTIAL
27149 ::HdrB071      w $0000,$0000,$0000
27150 ::HdrB077      b "Directory V1.0"

```

```

27151          b NULL
27152 ::HdrB094      b $00
27153 ::HdrB095      b $00
27154 ::HdrB096      b $00
27155 ::HdrB097      b "DPT-Team"
27156          e :HdrB097 +20
27157
27158 ::HdrB117      ; = OFF_DIR_NUM
27159 :v7236          b $00 ;Freie Ordner-Nr.
27160
27161 ; 2: AppLink-Programm starten.
27162 ; TODO:
27163 ; Die Übergabe des Programms welches
27164 ; gestartet werden soll erfolgt über
27165 ; keyData:
27166 ; $00 = GEOS.Editor
27167 ; $02 = F2/AppLink #1
27168 ; $04 = F4/AppLink #2
27169 ; $06 = F6/AppLink #3
27170 ; $0F = F8/AppLink #4
27171 ; $10 = geoHDscsi
27172 :N7237          lda    curDrive
27173          bne    x723F
27174
27175          lda    C0424          ;TopDesk/Laufwerk.
27176 :x723F          sta    V087C          ;Startlaufwerk für
27177          jsr    SetDevice          ;Suche nach Datei.
27178 :x7245          jsr    OpenDisk
27179
27180 ; TODO:
27181 ; Wenn OpenDisk einen Fehler meldet,
27182 ; dann Suche auf dem nächstem Laufwerk
27183 ; fortsetzen.
27184 ;          txa
27185 ;          bne    x7279
27186
27187          ldx    keyData
27188          cpx    #$10          ;geoHDscsi?
27189          beq    x7256          ; => Ja, weiter...
27190          cpx    #$0f          ;F8?
27191          bne    x7258          ; => Nein, weiter...
27192
27193          ldx    #$08          ;AppLink #4.
27194          b $2c
27195 :x7256          ldx    #$0a          ;geoHDscsi.
27196
27197 :x7258          lda    v72B3 +0,x
27198          sta    r6L
27199          pha
27200          lda    v72B3 +1,x
27201          sta    r6H
27202          pha
27203          jsr    FindFile
27204          txa
27205          bne    x7277

```

```

27206
27207         pla
27208         sta    r6H
27209         pla
27210         sta    r6L
27211
27212         lda    #$01                ;PrintFlag setzen:
27213         sta    r1L                ;ggf. Drucker laden.
27214         jmp    S5040              ;Datei öffnen.
27215
27216 :x7277         pla
27217         pla
27218
27219 :x7279         ldx    numDrives
27220         dex
27221         beq    x7299
27222
27223         lda    curDrive
27224         tax
27225         sec
27226         sbc    #$07
27227         cmp    numDrives
27228         bne    x728D
27229
27230         ldx    #$07
27231 :x728D         inx
27232         txa
27233         pha
27234         jsr    SetDevice
27235         pla
27236         cmp    V087C
27237         bne    x7245
27238
27239 :x7299         ldx    #FILE_NOT_FOUND
27240         lda    #"A"                ;Fehlertext anpassen:
27241         sta    V5DD4              ;"Laufwerk A - D"
27242         lda    #" - "
27243         sta    V5DD6
27244
27245         lda    #11                ;Laufwerk D.
27246         jsr    S5CFB
27247
27248         lda    #" "                ;Fehlertext wieder
27249         sta    V5DD4              ;zurücksetzen.
27250         sta    V5DD6
27251         rts
27252
27253 :v72B3         w v72BF    ;GEOS64.Editor
27254         w V4132    ;AppLink#1
27255         w V4142    ;AppLink#2
27256         w V4152    ;AppLink#3
27257         w V4162    ;AppLink#4
27258         w v72CD    ;geoHDscsi
27259
27260 :v72BF         b "GEOS64.Editor",0

```



```

27261 :v72CD          b "geoHDscsi",0
27262
27263 ; 3: Hilfsmittel/Anwendungen/Dokumente/Drucker/Eingabe
27264 ; Übergabe: Stack = Menü-Nummer.
27265 ;
27266 ; Datei öffnen:
27267 ; - OFF_OPEN_APPL :      1=Anwendungen
27268 ; - OFF_OPEN_DA  :      2=Hilfsmittel
27269 ; - OFF_OPEN_DOC :    3- 9=Dokumente
27270 ; - OFF_OPEN_PRNT :    10=Druckertreiber
27271 ; - OFF_OPEN_INPT :    11=Eingabetreiber
27272 ; - OFF_OPEN_OTHER: 12/13=Sonstige Dateien
27273 :N72D7          jsr   S5245          ;Dateien invertieren.
27274              jsr   S5C89          ;Hole Disk/Fenster.
27275
27276              lda   #$00
27277              sta   V0422          ;Aktuelles VLIR-Mod.
27278
27279 ;              ldx   C042A          ;Bereits gesetzt.
27280              lda   C04F8,x        ;Lfwk. für Fenster.
27281 :z72E5          jsr   SetDevice
27282
27283 ; TODO:
27284 ; Doppeltes löschen von r10 entfernen.
27285              lda   #$00
27286              sta   r10L
27287              lda   #$00
27288              sta   r10H
27289
27290              lda   #$00
27291              sta   r10L
27292              sta   r10H
27293
27294 ; Dokument öffnen?
27295              pla                      ;Menü-Nummer holen.
27296              pha
27297              cmp   #OFF_OPEN_DOC
27298              bcc   x7311
27299              cmp   #(OFF_OPEN_DOC+MAX_OPEN_DOC)
27300              bcs   x7311
27301
27302              pha
27303              sec
27304              sbc   #OFF_OPEN_DOC
27305              asl
27306              tay
27307              lda   v7355 +0,y
27308              sta   r10L
27309              lda   v7355 +1,y
27310              sta   r10H
27311              pla
27312
27313 :x7311          sec
27314              sbc   #$01
27315              tay

```

```

27316          lda    v7348,y          ;Dateityp für
27317          sta    r7L              ;DBGETFILES.
27318
27319          lda    #< V0470
27320          sta    r5L
27321          lda    #> V0470
27322          sta    r5H
27323
27324          lda    #< d739E
27325          sta    r0L
27326          lda    #> d739E
27327          sta    r0H
27328          jsr    S2095              ;DBox ohne Recover.
27329
27330          lda    r0L
27331          cmp    #$88              ;Laufwerk wechseln?
27332          bcc    x7338              ; => Nein, weiter...
27333
27334          and    #%00001111
27335          jmp    z72E5
27336
27337 :x7338          tax
27338          pla
27339          txa
27340          cmp    #CANCEL
27341          bne    x7340
27342          rts
27343
27344 :x7340          lda    #$01          ;Drucker laden:
27345          sta    V4C54              ;PrintFlag setzen.
27346          jmp    S5033
27347
27348 :v7348          b DESK_ACC
27349                b APPLICATION
27350                b APPL_DATA ;Alle Dokumente
27351                b APPL_DATA ;GeoWrite
27352                b APPL_DATA ;GeoPaint
27353                b APPL_DATA ;GeoFile
27354                b APPL_DATA ;GeoCalc
27355                b APPL_DATA ;Publish
27356                b APPL_DATA ;GeoChart
27357                b PRINTER
27358                b INPUT_DEVICE
27359                b AUTO_EXEC ;AutoExec
27360                b NULL ;Nicht GEOS
27361
27362 :v7355          w V40D6 ;Alle Dokumente (NULL)
27363                w v7363 ;GeoWrite
27364                w v736F ;GeoPaint
27365                w v737B ;GeoFile
27366                w v7386 ;GeoCalc
27367                w v7392 ;Publish
27368                w V40CE ;GeoChart
27369
27370 :v7363          b "Write Image",0

```

```

27371 :v736F          b "Paint Image",0
27372 :v737B          b "GEOFILE IM",0
27373 :v7386          b "geoCalc Img",0
27374 :v7392          b "Publish Doc",0
27375
27376 :d739E          b %10000001
27377
27378                b DBGETFILES!DBSETDRVICON,$02,$02
27379
27380                b OPEN,$11,$32
27381                b CANCEL,$11,$46
27382                b NULL
27383
27384 ; 4: Verzeichnis kopieren.
27385 ;
27386 ; TODO:
27387 ; Wenn CMD-Verzeichnisse nicht kopiert
27388 ; werden können sondern nur ein leeres
27389 ; Verzeichnis erstellt wird, dann kann
27390 ; Duplizieren direkt beendet werden:
27391 ; Es ist einfacher Verzeichnisse nicht
27392 ; zu kopieren und den Anwender neue
27393 ; Verzeichnisse erstellen zu lasen.
27394 :N73A9            lda    V04AA                ;Akt. Datei-Nr.
27395                pha                    ;zwischenspeichern.
27396
27397                inc    V04B0                ;VLIR-Modul aktiv.
27398
27399                lda    V0A72                ;Lfwk. Source-Disk.
27400                sta    v745C                ;Flag: Verz. löschen.
27401                jsr    S06AB                ;Source-Disk öffnen.
27402
27403                jsr    S1412                ;Datei suchen.
27404                txa
27405                bne    x73D4
27406
27407                lda    C042A                ;Oberstes Fenster.
27408                pha
27409
27410                lda    WIN042F                ;Aktives Fenster.
27411                sta    C042A                ;Oberstes Fenster.
27412                lda    V0A73                ;Lfwk. Target-Disk.
27413                jsr    S06AB                ;Target-Disk öffnen.
27414
27415                pla
27416                sta    C042A                ;Oberstes Fenster.
27417                txa
27418 :x73D4            bne    x7425
27419
27420                ldx    WIN042F                ;Aktives Fenster.
27421                lda    C04F8,x                ;Lfwk. für Fenster.
27422                tax
27423                lda    RealDrvMode -8,x
27424                and    #SET_MODE_SUBDIR
27425                cmp    #SET_MODE_SUBDIR

```

```

27426          bne    x7419
27427
27428          lda    V5596          ;SubDir-Info löschen.
27429          bne    x73FB
27430
27431          lda    #< d742B        ;Hinweis anzeigen:
27432          sta    r0L            ;SubDir wird leer
27433          lda    #> d742B        ;kopiert.
27434          sta    r0H
27435          jsr    S2095          ;DBox ohne Recover.
27436
27437          lda    #$01            ;SubDir-Info setzen.
27438          sta    V5596
27439
27440 :x73FB          jsr    z7401          ;Dateiname kopieren:
27441                      ; => Verzeichnis.
27442          jmp    z715C          ;Kopieren fortsetzen.
27443
27444 ; Dateiname kopieren.
27445 :z7401          ldx    #$00
27446          ldy    #$00
27447 :x7405          lda    V0470,x
27448          beq    x7416
27449          sta    v76A6,x
27450          inx
27451          tya
27452          sta    v76A6,x
27453          cpx    #16 +1
27454          bcc    x7405
27455 :x7416          jmp    z74C1
27456
27457 ; TODO:
27458 ; Warum wird hier nicht die allgemeine
27459 ; Fehlerroutine angesprungen?
27460 :x7419          ldx    #STRUCT_MISMAT
27461          stx    V60A0
27462          jsr    S5CF8          ;Fehler ausgeben.
27463 ; TODO:
27464 ; Hier wird V60A0 nicht zurückgesetzt!
27465          pla
27466          jmp    z71B6
27467
27468 :x7425          jsr    S5CF3          ;Fehler ausgeben.
27469          jmp    z7151
27470
27471 :d742B          b    %10000001
27472
27473          b    DBTXTSTR,$10,$0e
27474          w    T5DDA
27475          b    DBTXTSTR,$1c,$30
27476          w    t743A
27477
27478          b    OK,$11,$48
27479          b    NULL
27480

```

```

27481 :t743A          b "UV's werden ohne Inhalt kopiert !",0
27482
27483 :v745C          b $00 ;Flag: >0 = Verzeichnis löschen.
27484
27485 ; 5: Verzeichnis duplizieren.
27486 ; Aufruf aus mod.#02.
27487 :N745D          jsr    z7401          ;Dateiname kopieren:
27488                                     ; => Verzeichnis.
27489                                     jmp    S39A7          ;Zurück zu mod.#02:
27490                                     ;Dateien Duplizieren.
27491
27492 :t7463          b BOLDON
27493               b "Ordner-/UV-Name eingeben"
27494               b PLAINTEXT,0
27495
27496 ; 0: Neues Verzeichnis erstellen.
27497 :N747E          jsr    GotoFirstMenu
27498
27499               ldx    curDrive
27500               lda    RealDrvMode -8,x
27501               and    #SET_MODE_SUBDIR
27502               cmp    #SET_MODE_SUBDIR
27503               beq    x7490
27504
27505               jmp    z6EC7
27506
27507 ; TODO:
27508 ; 2x LDA #0 ???
27509 :x7490          lda    #$00
27510               sta    v76A6
27511
27512               lda    #NULL
27513               b $2c
27514 :x7498          lda    #DBTXTSTR
27515               sta    v6F15          ;Dialogbox anpassen.
27516
27517               lda    #< v76A6          ;Vorgabe Verzeichnis-
27518               sta    a1L          ;name übernehmen.
27519               lda    #> v76A6
27520               sta    a1H
27521
27522               lda    #< d6F07          ;Name eingeben.
27523               sta    r0L
27524               lda    #> d6F07
27525               sta    r0H
27526               jsr    S2095          ;DBox ohne Recover.
27527
27528               lda    #NULL
27529               sta    v6F15          ;Dialogbox anpassen.
27530
27531               lda    r0L
27532               cmp    #CANCEL
27533               bne    x74BC
27534
27535 :x74BB          rts

```

```

27536
27537 :x74BC          lda    v76A6
27538                beq    x74BB
27539
27540 ; Verzeichnis erstellen.
27541 :z74C1          lda    #< v76A6
27542                sta    r6L
27543                lda    #> v76A6
27544                sta    r6H
27545                jsr    FindFile
27546                cpx    #FILE_NOT_FOUND
27547                beq    x74D6
27548                txa
27549                beq    x7498
27550
27551                jmp    S42C7                ; => Fehler, Fens. neu.
27552
27553 :x74D6          jsr    OpenDisk
27554                txa
27555                bne    x74EA
27556
27557                lda    #$01                ;Erster Datenblock
27558                sta    r3L                ;auf NativeMode.
27559                lda    #$40
27560                sta    r3H
27561                jsr    SetNextFree
27562                txa
27563                beq    x74ED
27564
27565 :x74EA          jmp    S42C7                ; => Fehler, Fens. neu.
27566
27567 ; Ein Unterverzeichnis erfordert hier
27568 ; mind. zwei Blöcke in Folge.
27569 :x74ED          lda    r3L
27570                ldx    r3H
27571 :x74F1          sta    v769F
27572                stx    v76A0
27573                jsr    SetNextFree
27574                txa
27575                bne    x74EA
27576
27577                lda    r3L
27578                ldx    r3H
27579                cmp    v769F
27580                bne    x7510
27581                cpx    #$00
27582                beq    x7510
27583                dex
27584                cpx    v76A0
27585                beq    x7528
27586
27587 :x7510          lda    v769F
27588                sta    r6L
27589                lda    v76A0
27590                sta    r6H

```

```

27591          jsr    FreeBlock
27592          txa
27593          bne     x74EA
27594
27595 ; *FEHLER*
27596 ; Diese Befehle wurden von GeoDOS64
27597 ; übernommen und sollen bei einem Track
27598 ; mit Adr.$00/$xx mit einem Fehler
27599 ; abbrechen. Hier wird aber nur der
27600 ; Sektor auf $00 getestet und das wäre
27601 ; erlaubt. Bei $00 wird aber kein
27602 ; Fehler gemeldet.
27603 ;---
27604          lda     r3L
27605          ldx     r3H
27606          bne     x74F1
27607          beq     x74EA
27608 ;---
27609          ;       ldx     r3H
27610          ;       lda     r3L
27611          ;       bne     x74F1
27612          ;
27613          ;       ldx     #INV_TRACK
27614          ;       bne     x74EA
27615 ;---
27616
27617 ; Zwei freie Blocks gefunden.
27618 :x7528          inx
27619          sta     v76A1          ;Zweiten Verzeichnis-
27620          stx     v76A2          ;Sektor speichern.
27621
27622          jsr     z7550          ;Freien Eintrag im
27623          txa          ;Verzeichnis suchen/
27624          bne     x74EA          ;Eintrag speichern.
27625
27626          jsr     z75DC          ;Neuer Verz.header.
27627          txa
27628          bne     x74EA
27629
27630          jsr     z7667          ;Neuer Verz.block.
27631          txa
27632          bne     x74EA
27633
27634          jsr     PutDirHead      ;BAM speichern.
27635          txa
27636          bne     x74EA
27637
27638 ; TODO:
27639 ; Dieser Befehl sorgt dafür, das beim
27640 ; duplizieren mehrerer Verzeichnisse
27641 ; nach jedem Duplizieren alle Fenster
27642 ; neu aufgebaut werden.
27643          lda     V5596          ;SubDir-Info aktiv?
27644          bne     x754F          ; => Ja, Ende...
27645

```

```

27646          jmp      S4321          ;Alle Fenster neu.
27647
27648 :x754F          rts
27649
27650 ; Freien Eintrag im akt.Verzeichnis suchen.
27651 :z7550          lda      #$00
27652          sta      r10L
27653          jsr      GetFreeDirBlk
27654          txa
27655          beq      x755B
27656          rts
27657
27658 :x755B          lda      r1L          ;Tr/Se für Block mit
27659          sta      v76A3          ;neuem Eintrag.
27660          lda      r1H
27661          sta      v76A4
27662          sty      v76A5          ;Offset im Block.
27663
27664          ldx      WIN042F          ;Aktives Fenster.
27665          lda      C051B,x          ;Aktive Ordner-Nr.
27666          beq      x7573          ; => Kein Ordner.
27667
27668 ; *FEHLER*
27669 ; Die Ordner-Nr. für die erste Datei im
27670 ; Verzeichnisblock liegt nicht in Byte
27671 ; Eintrag-1, sondern in diskBlkBuf +32!
27672 ; Ist der Eintrag für das Verzeichnis
27673 ; der erste Eintrag im Block und ist
27674 ; ein Ordner geöffnet, dann wandert die
27675 ; Ordner-Nr. in den Linkpointer auf den
27676 ; nächsten Verzeichnisblock.
27677 ; - Leere Native-Disk
27678 ; - eine Datei kopieren
27679 ; - Ordner erstellen (hat die Nr.1)
27680 ; - die kopierte Datei löschen
27681 ; - Ordner öffnen
27682 ; - neues Verzeichnis erstellen
27683 ; - Linkpointer zeigt jetzt auf $01/$01
27684 ; Diskette unbrauchbar, da jetzt das
27685 ; Hauptverzeichnis rekursiv ist.
27686 ;
27687 ; Siehe Referenz-Code in ":WriteInfo".
27688 ;---
27689          jmp      z757F          ;Ordner aktiv.
27690
27691 :x7573          lda      r1L
27692          bne      x7582
27693          lda      r1H
27694          cmp      #$ff
27695          beq      x7582
27696
27697          lda      #$00
27698 :z757F          sta      diskBlkBuf -1,y
27699 ;---
27700

```



```

27701 ; Verzeichniseintrag erzeugen.
27702 :x7582      lda    #%10000000!FTYPE_DIR
27703          sta    diskBlkBuf,y
27704          iny
27705          lda    v769F          ;Tr Verz.-Header.
27706          sta    diskBlkBuf,y
27707          iny
27708          lda    v76A0          ;Se Verz.-Header.
27709          sta    diskBlkBuf,y
27710          iny
27711          jsr    z7681          ;Name kopieren.
27712
27713          lda    #$00
27714          sta    diskBlkBuf,y
27715          iny
27716          sta    diskBlkBuf,y
27717          iny
27718          sta    diskBlkBuf,y
27719          iny
27720          sta    diskBlkBuf,y
27721          iny
27722          lda    year
27723          sta    diskBlkBuf,y
27724          iny
27725          lda    month
27726          sta    diskBlkBuf,y
27727          iny
27728          lda    day
27729          sta    diskBlkBuf,y
27730          iny
27731          lda    hour
27732          sta    diskBlkBuf,y
27733          iny
27734          lda    minutes
27735          sta    diskBlkBuf,y
27736          iny
27737          lda    #< 2          ;Verzeichnisgröße
27738          sta    diskBlkBuf,y  ;zu Beginn 2 Blocks.
27739          iny
27740          lda    #> 2
27741          sta    diskBlkBuf,y
27742          jmp    S2862          ;dskBlkBuf speichern.
27743
27744 ; Verzeichnisheader erstellen/speichern.
27745 :z75DC      ldx    #$00
27746 :x75DE      lda    curDirHead,x
27747          sta    diskBlkBuf,x
27748          inx
27749          cpx    #$27
27750          bcc    x75DE
27751          lda    #$00
27752 :x75EB      sta    diskBlkBuf,x
27753          inx
27754          bne    x75EB
27755

```

```

27756      lda    v76A1
27757      sta    diskBlkBuf +0
27758      lda    v76A2
27759      sta    diskBlkBuf +1
27760
27761      ldy    #$04
27762      jsr    z7681                ;Name kopieren.
27763
27764      lda    #$a0
27765      sta    diskBlkBuf +$14
27766      sta    diskBlkBuf +$15
27767
27768      ldx    curDirHead +$a2
27769      stx    diskBlkBuf +$16
27770      ldx    curDirHead +$a3
27771      stx    diskBlkBuf +$17
27772      sta    diskBlkBuf +$18
27773      ldx    curDirHead +$a5
27774      stx    diskBlkBuf +$19
27775      ldx    curDirHead +$a6
27776      stx    diskBlkBuf +$1a
27777      sta    diskBlkBuf +$1b
27778      sta    diskBlkBuf +$1c
27779
27780      lda    #$00
27781      sta    diskBlkBuf +$1d
27782      sta    diskBlkBuf +$1e
27783      sta    diskBlkBuf +$1f
27784
27785      lda    v769F
27786      sta    diskBlkBuf +$20
27787      sta    r1L
27788      lda    v76A0
27789      sta    diskBlkBuf +$21
27790      sta    r1H
27791
27792      lda    curDirHead +$20
27793      sta    diskBlkBuf +$22
27794      lda    curDirHead +$21
27795      sta    diskBlkBuf +$23
27796
27797      lda    v76A3                ;Tr für Verzeichnis.
27798      sta    diskBlkBuf +$24
27799      lda    v76A4                ;Se für Verzeichnis.
27800      sta    diskBlkBuf +$25
27801      lda    v76A5                ;Offset im Block.
27802      sta    diskBlkBuf +$26
27803      jmp    S2862                ;dskBlkBuf speichern.
27804
27805 ; Ersten Verzeichnisblock erstellen/schreiben.
27806 :z7667      ldx    #$00
27807      txa
27808 :x766A      sta    diskBlkBuf,x
27809      inx
27810      bne    x766A

```

```

27811          dex
27812          stx    diskBlkBuf +1
27813
27814          lda    v76A1
27815          sta    r1L
27816          lda    v76A2
27817          sta    r1H
27818          jmp    S2862                ;dskBlkBuf speichern.
27819
27820 ; Name kopieren und mit $a0 auffüllen.
27821 :z7681      ldx    #0
27822 :x7683      lda    v76A6,x
27823          beq    x7693
27824          sta    diskBlkBuf,y
27825          iny
27826          inx
27827          cpx    #16
27828          bcc    x7683
27829          bcs    x769E
27830 :x7693      lda    #$a0
27831 :x7695      sta    diskBlkBuf,y
27832          iny
27833          inx
27834          cpx    #16
27835          bcc    x7695
27836 :x769E      rts
27837
27838 :v769F      b $00    ;Tr Verzeichnisheader.
27839 :v76A0      b $00    ;Se Verzeichnisheader.
27840 :v76A1      b $00    ;Tr für ersten Verzeichnisblock.
27841 :v76A2      b $00    ;Se für ersten Verzeichnisblock.
27842 :v76A3      b $00    ;Tr Block / Verzeichnis-Eintrag.
27843 :v76A4      b $00    ;Se Block / Verzeichnis-Eintrag.
27844 :v76A5      b $00    ;Offset im Block.
27845 :v76A6      s 17    ;Zwischensp. Dateiname.
27846
27847 ; 1: Verzeichnis löschen.
27848 ;
27849 ; TODO:
27850 ; Bei S1412 findet sich eine Routine
27851 ; die eine Datei in V0470 sucht.
27852 ; => Durch JSR S1412 ersetzen.
27853 :N76B7
27854 ;---
27855          lda    #< V0470
27856          sta    r6L
27857          lda    #> V0470
27858          sta    r6H
27859          jsr    FindFile                ;Verzeichnis suchen.
27860 ;---
27861 ;          jsr    S1412                ;Verzeichnis suchen.
27862 ;---
27863          txa
27864          bne    x76FC
27865

```

```

27866          lda    dirEntryBuf +1
27867          sta    v769F
27868          sta    r1L
27869          lda    dirEntryBuf +2
27870          sta    v76A0
27871          sta    r1H
27872
27873          jsr     OpenSubDir          ;Verzeichnis öffnen.
27874
27875          jsr     Get1stDirEntry      ;Erster Eintrag.
27876          txa
27877          bne     x76FC
27878
27879 :x76DE          ldy     #$00
27880          lda     (r5),y              ;Datei vorhanden?
27881          bmi     x76F7              ; => Ja, Fehler...
27882
27883          lda     r5L
27884          cmp     #$e2              ;Letzte Datei/Block?
27885          bne     x76EF              ; => Nein, weiter...
27886
27887          lda     diskBlkBuf +0      ;Verzeichniseinde?
27888          beq     x770D              ; => Ja, weiter...
27889
27890 :x76EF          jsr     GetNxtDirEntry ;Nächster Eintrag.
27891          txa
27892          bne     x76FC
27893          beq     x76DE
27894
27895 :x76F7          jsr     z776B          ;Verzeichnis zurück.
27896
27897 ; TODO:
27898 ; Warum wird hier nicht die allgemeine
27899 ; Fehlerroutine angesprungen?
27900          ldx     #BFR_OVERFLOW
27901 :x76FC          txa
27902          sta     V60A0              ;Kein Screenrefresh.
27903
27904          jsr     S5CF8              ;Fehler ausgeben.
27905
27906 ; TODO:
27907 ; Hier wird V60A0 nicht zurückgesetzt!
27908          lda     v745C              ;Flag: Verz. löschen.
27909          bne     x770B              ; => Weiter...
27910
27911          jmp     S5B61
27912
27913 :x770B          sec
27914          rts
27915
27916 :x770D          jsr     z776B          ;Verzeichnis zurück.
27917
27918          lda     #< V0470
27919          sta     r0L
27920          lda     #> V0470

```

```
27921          sta    r0H
27922          jsr    DeleteFile          ;Verzeichnis löschen.
27923          txa
27924          bne     x76FC
27925
27926          lda     v769F                ;Verzeichnis-Header
27927          sta     r1L                ;einlesen.
27928          lda     v76A0
27929          sta     r1H
27930          jsr     GetBlock_dskBuf
27931
27932 ; Verzeichnisblock einlesen.
27933 ;
27934 ; TODO:
27935 ; L410B in mod.#09 verschieben.
27936 ;
27937 ; *FEHLER*
27938 ; Wenn zwei Verzeichniseinträge im
27939 ; Verzeichnis getauscht werden, dann
27940 ; zeigen die Werte anschließend auf
27941 ; den falschen Verzeichniseintrag!
27942 ;
27943 ; Tauscht man ein leeres Verzeichnis
27944 ; mit einem vollen Verzeichnis und
27945 ; versucht dann beide zu löschen, dann sind
27946 ; wird zuerst das leere Verzeichnis
27947 ; übere DeleteFile gelöscht und danach
27948 ; wird der Verzeichniseintrag des
27949 ; vollen Verzeichnisses entfernt!
27950 ;
27951 ; Besser wäre es nach dem vorherigen
27952 ; FindFile r1L/r1H/r5L zu sichern und
27953 ; die Werte zum löschen zu verwenden.
27954 ;---
27955          lda     diskBlkBuf +$26
27956          sta     V410B                ;Offset Eintrag.
27957
27958          lda     diskBlkBuf +$24
27959          sta     r1L
27960          lda     diskBlkBuf +$25
27961          sta     r1H
27962 ;---
27963          jsr     GetBlock_dskBuf
27964
27965 ; TODO:
27966 ; Wird hier die Ordner-Nr. aus dem
27967 ; Eintrag gelöscht? Bei der ersten
27968 ; Datei im Verzeichnis ist die Nr.
27969 ; in diskBlkBuf +32 gespeichert!
27970 ;
27971 ; TODO:
27972 ; L410B in mod.#09 verschieben.
27973          ldy     V410B                ;Offset Eintrag.
27974          lda     diskBlkBuf -2,y
27975          bne     x7752
```

```
27976
27977             lda    diskBlkBuf -1,y
27978             cmp    #$ff
27979             beq     x7752
27980
27981 ; *FEHLER*
27982 ; Ordner-Nr. für Datei 2-7 im Block
27983 ; löschen. Für Datei 1 müsste hier
27984 ; sta diskBlkBuf +32 verwendet werden,
27985 ; wenn y-Register = $02.
27986 ;
27987 ; Siehe Referenz-Code in ":WriteInfo".
27988             lda    #NULL
27989             sta    diskBlkBuf -1,y
27990
27991 ; Eintrag löschen. Damit kann ein
27992 ; Unterverzeichnis nicht wieder
27993 ; zurückgeholt werden (UNDELETE).
27994 :x7752             lda    #0
27995                 tax
27996 :x7755             sta    diskBlkBuf,y
27997                 iny
27998                 inx
27999                 cpx    #30
28000                 bne    x7755
28001
28002             jsr     PutBlock_dskBuf
28003
28004             lda    v745C
28005             bne    x7769
28006             jmp     S5B61
28007
28008 :x7769             clc
28009                 rts
28010
28011 ; Zum Elternverzeichnis wechseln.
28012 :z776B             jsr     GetDirHead
28013
28014             lda    curDirHead +$22
28015             sta    r1L
28016             lda    curDirHead +$23
28017             sta    r1H
28018             jmp     OpenSubDir
28019
28020 ; Zwischenspeicher.
28021 :v777B
28022
```

```

28023
28024 ;
28025 ; SourceCode: src.mod#10.s
28026 ;
28027
28028 ;
28029 ; Modul-Info:
28030 ; 0 - Ram-TopDesk
28031 ; 1 - TopDesk.win einlesen
28032 ;
28033 if .p
28034             t "TopSym"
28035             t "TopSym.MP3"
28036             t "TopSym.ROM"
28037             t "src.TopDesk.ext"
28038 endif
28039
28040             o BASE_MOD_A
28041             n "obj.#10"
28042
28043 ::ModEntry_0      jmp    N6EB5
28044 ::ModEntry_1      jmp    N70C3
28045
28046 ; 0: RAM-TopDesk ein/aus.
28047 :N6EB5            jsr    SetADDR_EnterDT
28048                jsr    FetchRAM
28049
28050                ldy    #RAMDTCHKLOW
28051 :x6EBD            lda    (r0),y
28052                cmp    newEnterDT,y
28053                bne    x6F10
28054                iny
28055                cpy    #RAMDTCHKHIGH
28056                bne    x6EBD
28057
28058 ; Hinweis:
28059 ; Aktive Speicherbank in der Routine
28060 ; EnterDeskTop für die De-Installation
28061 ; von RAM-TopDesk verwenden.
28062 ; Wird C0427 hier nicht gesetzt, dann
28063 ; ist der Wert hier $00, siehe Fehler
28064 ; weiter unten.
28065 ;                ldy    #RAMDTPOFF +6
28066 ;                lda    (r0),y
28067 ;                sta    C0427                ;Akt.Bank RAM-TD.
28068
28069 ; TODO:
28070 ; Befehl ist doppelt, kann entfallen.
28071                jsr    SetADDR_EnterDT
28072
28073                lda    #< DACC_DTBAK        ;EnterDT wieder
28074                sta    r1L                    ;herstellen.
28075                lda    #> DACC_DTBAK
28076                sta    r1H
28077

```

```

28078 ; *FEHLER*
28079 ; Ist RAM-TopDesk bereits aktiv, dann
28080 ; ist hier der Wert C0427=$00!
28081 ; Damit wird zufälliger Code aus Bank#0
28082 ; für EnterDeskTop verwendet.
28083 ; => Siehe Hinweis oben!
28084         lda    C0427                ;64K-Bank RAM-TD.
28085         sta    r3L
28086
28087         jsr    FetchRAM
28088
28089         jsr    SetADDR_EnterDT
28090         jsr    StashRAM
28091
28092 ; *FEHLER*
28093 ; Ist RAM-TopDesk bereits aktiv, dann
28094 ; ist hier der Wert C0427=$00!
28095 ; Damit wird die GEOS-Bank#0 im System
28096 ; freigegeben!
28097 ; => Siehe Hinweis oben!
28098         lda    C0427                ;64K-Bank RAM-TD.
28099         jsr    z7225                ;64K-Bank freigegeben.
28100
28101 :z6EE8         lda    #$00
28102         sta    C0428                ;Kein RAM-TopDesk.
28103         sta    C0427                ;64K-Bank RAM-TD.
28104         sta    v708F                ;64K-Bank EnterDT.
28105         sta    C0429                ;Kein System in REU.
28106
28107         jsr    S09DD                ;Konfig in REU/Datei.
28108         jsr    S32D1                ;GEOS-Farben löschen.
28109
28110         lda    C0424                ;TopDesk/Laufwerk.
28111         jsr    SetDevice
28112         jsr    OpenDisk
28113
28114         ldx    C050A                ;TopDesk/Partition.
28115         beq    x6F0D                ; => Nicht definiert.
28116
28117         jsr    S0723                ;Partition öffnen.
28118 :x6F0D         jmp    EnterDeskTop
28119
28120 :x6F10         lda    C0428                ;RAM-TopDesk?
28121         beq    x6F16                ; => Nein, weiter...
28122         rts
28123
28124 ; TODO:
28125 ; Die Routine z7237 wird über JSR
28126 ; aufgerufen, bei einem Fehler aber
28127 ; über einen JMP-Befehl beendet.
28128 ; Testen ob Akku=0, dann Installation
28129 ; beenden => jmp z6EE8.
28130 :x6F16         jsr    z7237                ;64K-Bank suchen.
28131         tax
28132         beq    :ok                ; => OK, weiter...

```



```

28133 ;
28134 ;                jmp    z6EE8                ;Kein RAM-TD.
28135 ;
28136 ::ok          sta    v708F                ;64K-Bank EnterDT.
28137             sta    C0427                ;64K-Bank RAM-TD.
28138
28139             lda    #$01
28140             sta    C0428                ;RAM-TopDesk aktiv.
28141             sta    C0429                ;System in REU.
28142
28143             jsr    S09DD                ;Konfig in REU/Datei.
28144
28145 ; *CODEMOD*
28146 ; Programmcode wird verändert!
28147 ;---
28148             lda    curDrive                ;Aktuelles Laufwerk
28149             sta    S07C0 +1                ;zwischenspeichern.
28150 ;---
28151             jsr    S07D6                ;Systemlaufwerk.
28152
28153 ; TODO:
28154 ; Register mit einer Tabelle setzen.
28155             lda    #< APP_RAM
28156             sta    r0L
28157             lda    #> APP_RAM
28158             sta    r0H
28159
28160 ; TODO:
28161 ; #DACC_CORE nach r1/a0 schreiben.
28162             lda    #< DACC_CORE
28163             sta    r1L
28164             lda    #> DACC_CORE
28165             sta    r1H
28166
28167             lda    r1L
28168             sta    a0L
28169             lda    r1H
28170             sta    a0H
28171
28172 ; TODO:
28173 ; Direkt nach r2/v708D schreiben.
28174             lda    #< BASE_MOD_A - APP_RAM
28175             sta    r2L
28176             lda    #> BASE_MOD_A - APP_RAM
28177             sta    r2H
28178
28179             lda    r2L
28180             sta    v708D +0
28181             lda    r2H
28182             sta    v708D +1
28183
28184             lda    C0427                ;64K-Bank RAM-TD.
28185             sta    r3L
28186
28187             lda    r2L

```

```

28188          clc
28189          adc    a0L
28190          sta    a0L
28191          lda    r2H
28192          adc    a0H
28193          sta    a0H
28194          jsr    StashRAM
28195
28196          jsr    z7090          ;REU-MoveData aus.
28197          jsr    z70A4          ;APP_RAM zwischensp.
28198
28199          lda    #< C0400
28200          sta    r0L
28201          lda    #> C0400
28202          sta    r0H
28203          jsr    OpenRecordFile
28204
28205          lda    #$01
28206          jsr    PointRecord
28207
28208          lda    #$00
28209          sta    a1L
28210
28211 :x6F8C      lda    #< $1000
28212          sta    r7L
28213          lda    #> $1000
28214          sta    r7H
28215          lda    #< $2000
28216          sta    r2L
28217          lda    #> $2000
28218          sta    r2H
28219          jsr    ReadRecord
28220
28221          lda    r7L
28222          sec
28223          sbc    #< $1000
28224          sta    r7L
28225          lda    r7H
28226          sbc    #> $1000
28227          sta    r7H
28228
28229          lda    #< $1000
28230          sta    r0L
28231          lda    #> $1000
28232          sta    r0H
28233
28234          lda    a0L
28235          sta    r1L
28236          lda    a0H
28237          sta    r1H
28238
28239          lda    r7L
28240          sta    r2L
28241          lda    r7H
28242          sta    r2H

```

```

28243
28244         lda    C0427                ;64K-Bank RAM-TD.
28245         sta    r3L
28246         jsr    StashRAM
28247
28248         jsr    z7011                ;VLIR-Info speichern.
28249
28250         lda    r7L
28251         clc
28252         adc    a0L
28253         sta    a0L
28254         lda    r7H
28255         adc    a0H
28256         sta    a0H
28257
28258         jsr    NextRecord
28259         txa
28260         beq    x6F8C
28261
28262         jsr    z7011                ;Endadr. speichern.
28263
28264         jsr    z70A4                ;APP_RAM zurückholen.
28265         jsr    z709C                ;REU-MoveData-Reset.
28266
28267         jsr    S07C0                ;Lfwk. zurücksetzen.
28268
28269 ; TODO:
28270 ; Register mit einer Tabelle setzen.
28271         lda    #< v7022
28272         sta    r0L
28273         lda    #> v7022
28274         sta    r0H
28275
28276         lda    #< DACC_VLIRDAT
28277         sta    r1L
28278         lda    #> DACC_VLIRDAT
28279         sta    r1H
28280
28281         lda    #< SIZE_VLIRDAT
28282         sta    r2L
28283         lda    #> SIZE_VLIRDAT
28284         sta    r2H
28285
28286         lda    C0427                ;64K-Bank RAM-TD.
28287         sta    r3L
28288         jsr    StashRAM
28289
28290         jmp    z703C                ;EnterDT anpassen.
28291
28292 ; VLIR-Info in Tabelle speichern.
28293 ; Word #0-#11: Startadr. Modul in DACC.
28294 ; Word    #12: Endadr. letztes Modul.
28295 ;
28296 ; Hinweis:
28297 ; Mit diesen Angaben wird die Start-

```

```

28298 ; Adresse und die Größe des VLIR-Moduls
28299 ; ermittelt.
28300 :z7011          ldy    a1L
28301              lda    a0L
28302              sta    v7022,y
28303              iny
28304              lda    a0H
28305              sta    v7022,y
28306              iny
28307              sty    a1L
28308              rts
28309
28310 :v7022          s    SIZE_VLIRDAT
28311
28312 ; EnterDeskTop-Routine anpassen.
28313 :z703C          jsr    SetADDR_EnterDT
28314
28315              jsr    FetchRAM
28316
28317              lda    #< DACC_DTBAK
28318              sta    r1L
28319              lda    #> DACC_DTBAK
28320              sta    r1H
28321
28322              lda    C0427          ;64K-Bank RAM-TD.
28323              sta    r3L
28324
28325              jsr    StashRAM
28326
28327              jsr    SetADDR_EnterDT
28328
28329              lda    #< newEnterDT
28330              sta    r0L
28331              lda    #> newEnterDT
28332              sta    r0H
28333
28334              jmp    StashRAM
28335
28336 ; EnterDeskTop-Routine für TopDesk.
28337 ; Liegt ab $7E00 im Speicher.
28338 :newEnterDT     sei
28339               cld
28340               ldx    #$ff
28341               stx    firstBoot
28342               txs
28343               jsr    GEOS_InitSystem
28344               jsr    ResetScreen
28345
28346 ;--- Beginn EnterDT-Überprüfung.
28347 :chkDTLow       ldy    #0
28348 ::1            lda    $7e00 + RAMDTOP0FF,y
28349               sta    r0,y
28350               iny
28351               cpy    #8 -1
28352               bne    :1

```

```

28353 :chkDTHigh
28354 ;---
28355
28356         jsr    FetchRAM
28357
28358         lda    #< MAININIT           ; => L3136.
28359         sta    r7L
28360         lda    #> MAININIT
28361         sta    r7H
28362         jmp    StartAppl
28363
28364 :RAMDTOPDAT      w APP_RAM
28365                 w DACC_CORE
28366 :v708D           w $0000 ;Größe Hauptmodul.
28367 :v708F           b $01   ;64K-Bank RAM-TD.
28368
28369 :RAMDTOPOFF      = RAMDTOPDAT - newEnterDT
28370
28371 :RAMDTCHKLOW     = (chkDTLow - newEnterDT)
28372 :RAMDTCHKHIGH   = (chkDTHigh - newEnterDT) -3
28373 ;---
28374
28375 ; REU-MoveData temp. abschalten.
28376 :z7090           lda    sysRAMFlg           ;REU-MoveData
28377                 sta    v70A3               ;abschalten.
28378                 and    #%01111111
28379                 sta    sysRAMFlg
28380                 rts
28381
28382 ; REU-MoveData zurücksetzen.
28383 :z709C           lda    v70A3               ;REU-MoveData
28384                 sta    sysRAMFlg           ;zurücksetzen.
28385                 rts
28386
28387 :v70A3           b $00 ;Zwischenspeicher sysRAMFlg.
28388
28389 ; Speicher temp. in Bank#0 sichern.
28390 ;
28391 ; TODO:
28392 ; Register mit einer Tabelle setzen.
28393 :z70A4           lda    #< $1000
28394                 sta    r0L
28395                 lda    #> $1000
28396                 sta    r0H
28397                 lda    #< $0000
28398                 sta    r1L
28399                 lda    #> $0000
28400                 sta    r1H
28401                 lda    #< $2000
28402                 sta    r2L
28403                 lda    #> $2000
28404                 sta    r2H
28405
28406                 lda    #$00
28407                 sta    r3L

```

```

28408
28409             jmp    SwapRAM
28410
28411 ; Speicherübersicht $7A00-$7DF2:
28412 ; (siehe auch src.mod#00b!)
28413 ;--- TD.WIN
28414 ; $7A00 - $7AFF  Ordnerliste #1-#4
28415 ; $7B40 - $7B43  Fenster-Status
28416 ; $7B44 - $7B49  Größe Fenster #1
28417 ; $7B4A - $7B4F  Größe Fenster #2
28418 ; $7B50 - $7B55  Größe Fenster #3
28419 ; $7B56 - $7B5B  Größe Fenster #4
28420 ; $7B5C - $7B5F  Fensterstapel
28421 ; $7C00 - $7D37  Fenstertitel #1-#4
28422 ;              4 x 80Byte = $0140 ???
28423 ; $7DA0 - $7DAB  Aktiver Ordner und
28424 ;              8Byte-Ordnerliste.
28425 ; $7DB0 - $7DB3  Fensterposition.
28426 ; $7DB4 - $7DBB  Lwfk./Part. Fenster #1-#4.
28427 ; $7DF1          Anzeige Block/Kb.
28428 ; $7DF2          Icon-/Text-Modus.
28429 ;---
28430
28431 ; 1: TopDesk.win einlesen.
28432 :N70C3          lda    C0429                ;System in REU?
28433              beq    x70CE                ; => Nein, weiter...
28434
28435              jsr    z7205                ;TD.WIN aus REU.
28436              jmp    z710D                ;TD.WIN übernehmen.
28437
28438 :x70CE          lda    C0424                ;TopDesk/Laufwerk.
28439              jsr    SetDevice
28440              jsr    OpenDisk
28441
28442              lda    #< F3956            ;"TopDesk.win".
28443              sta    r6L
28444              lda    #> F3956
28445              sta    r6H
28446              jsr    FindFile            ;Datei suchen.
28447              txa
28448              beq    x70F0                ; => Gefunden...
28449
28450              lda    #$00
28451              jsr    S37B2                ;Anzeige: Icons.
28452
28453              lda    C0424                ;TopDesk/Laufwerk.
28454              jmp    S3AB0                ;Laufwerk öffnen.
28455
28456 ; TopDesk.win einlesen.
28457 :x70F0          lda    dirEntryBuf +1      ;Erster Tr/Se.
28458              sta    r1L
28459              lda    dirEntryBuf +2
28460              sta    r1H
28461
28462              lda    #< BASE_TDWIN        ;Zeiger auf

```

```

28463          sta    r7L          ;Zwischenspeicher.
28464          lda    #> BASE_TDWIN
28465          sta    r7H
28466
28467          lda    #< SIZE_TDWIN    ;Max. Größe TD.WIN.
28468          sta    r2L
28469          lda    #> SIZE_TDWIN
28470          sta    r2H
28471
28472          jsr    ReadFile        ;TD.WIN einlesen.
28473 ; TODO:
28474 ; Keine Fehlerabfrage?
28475
28476 ; Einstellungen aus TD.WIN übernehmen.
28477 :z710D          ldy    #$00
28478 :x710F          lda    TDWIN_SUBDIR,y    ;Ordner-Liste.
28479          sta    C624F,y
28480          dey
28481          bne    x710F
28482
28483          jsr    i_MoveData
28484 w TDWIN_WINDOWS    ;Fensterstatus.
28485 w C0448
28486 w 4
28487
28488          jsr    i_MoveData
28489 w TDWIN_WSIZE1    ;Größe Fenster #1.
28490 w C04BC
28491 w 6
28492
28493          jsr    i_MoveData
28494 w TDWIN_WSIZE2    ;Größe Fenster #2.
28495 w C04C7
28496 w 6
28497
28498          jsr    i_MoveData
28499 w TDWIN_WSIZE3    ;Größe Fenster #3.
28500 w C04D2
28501 w 6
28502
28503          jsr    i_MoveData
28504 w TDWIN_WSIZE4    ;Größe Fenster #4.
28505 w C04DD
28506 w 6
28507
28508          jsr    i_MoveData
28509 w TDWIN_WSTACK
28510 w C042A    ;Fensterstapel.
28511 w 4
28512
28513 ; *FEHLER*
28514 ; Für jedes Fenster existieren 80Byte
28515 ; für den Fenstertitel.
28516 ; 4x 80Byte = $0140, nicht $0138!
28517          jsr    i_MoveData

```

```

28518          w TDWIN_TITLE
28519          w C0543          ;Fenstertitel #1-#4.
28520          w $0138          ;Fehler? 4x80=$0140
28521 ;          w SIZE_TITLE_DATA
28522
28523 ; TODO:
28524 ; Warum wird hier die temp.Ordnerliste
28525 ; in der TD.WIN gespeichert?
28526 ; Die temporäre Ordnerliste wird nur
28527 ; in mod.#09 beim anlegen eines neuen
28528 ; Ordners verwendet.
28529          jsr i_MoveData
28530          w TDWIN_SDINFO          ;Aktive Ordner-Nr.
28531          w C051B
28532          w 4+8 ;Inkl. C051F!
28533
28534          jsr i_MoveData
28535          w TDWIN_WINPOS          ;Fensterposition.
28536          w C050B
28537          w 4
28538
28539 ; TODO:
28540 ; Kann zu einem i_MoveData kombiniert
28541 ; werden, siehe mod.#00/Z38DB.
28542 ;---
28543          jsr i_MoveData
28544          w TDWIN_DRVPART          ;Laufwerk für
28545          w C04F8          ;Fenster #1-#4.
28546          w 4
28547
28548          jsr i_MoveData
28549          w TDWIN_DRVPART +4          ;Partition für
28550          w C04FC          ;Fenster #1-#4.
28551          w 4
28552 ;---
28553
28554          lda TDWIN_SIZEMODE
28555          sta MT3E11
28556          jsr S3E3B          ;KB/Blocks wechseln.
28557
28558          lda TDWIN_VIEWMODE
28559          sta C04B2          ;Icon-/Text-Modus:
28560          jsr S3E48          ;Modus festlegen.
28561
28562          ldx #$04
28563 :z718F          dex
28564          bpl x71A8
28565
28566 ; Hinweis:
28567 ; TopDesk64 testet auf "System in REU",
28568 ; der Wert wird aber vor dem Aufruf auf
28569 ; $00 gesetzt. Daher startet TopDesk64
28570 ; immer nur mit zwei Fenstern.
28571          lda C0429          ;System in REU?
28572          bne x71A5          ; => Nein, weiter...

```



```

28573 ;          lda    C0428          ;RAM-TopDesk?
28574 ;          bne    x71A5          ; => Ja, weiter...
28575
28576 ; TODO:
28577 ; Die restlichen Fenster-Eigenschaften
28578 ; werden hier aber nicht gelöscht.
28579          ldx    C042A +2          ;Fenster-Nr. #2/#3
28580          lda    #$00              ;schließen.
28581          sta    C0448,x
28582          ldx    C042A +3
28583          sta    C0448,x
28584 :x71A5      jmp    S4321          ;Alle Fenster neu.
28585
28586 :x71A8      lda    C0448,x          ;Fenster geöffnet?
28587          beq    z718F          ; => Nein, weiter...
28588
28589 ; *FEHLER*
28590 ; Laufwerkstyp wird nicht überprüft.
28591          lda    C042A          ;Oberstes Fenster.
28592          pha
28593
28594          stx    v7204
28595          stx    C042A          ;Oberstes Fenster.
28596
28597          lda    C04F8,x          ;Lfwk. für Fenster.
28598          jsr    S06AB          ;Laufwerk öffnen.
28599
28600          pla
28601          sta    C042A          ;Oberstes Fenster.
28602
28603          lda    v7204
28604          jsr    S5979          ;Zeiger Fenstertitel.
28605
28606          lda    #< 2          ;Zeiger auf Diskname
28607          clc                  ;hinter "x:".
28608          adc    r1L
28609          sta    r1L
28610          lda    #> 2
28611          adc    r1H
28612          sta    r1H
28613
28614          ldy    #0              ;Gleiche Disk?
28615 :x71D6      lda    (r5),y
28616          cmp    (r1),y
28617          bne    x71E3
28618          iny
28619          cpy    #16
28620          bne    x71D6
28621          beq    z71ED          ; => Ja, weiter...
28622
28623 :x71E3      cmp    #$a0          ;Ende Diskname?
28624          bne    x71F3          ; => Nein, weiter...
28625          lda    (r1),y
28626          cmp    #TDSPLIT        ;Beginn Ordner?
28627          bne    x71F3          ; => Nein, weiter...

```

```

28628
28629 :z71ED          ldx    v7204
28630                jmp    z718F
28631
28632 :x71F3          ldx    v7204
28633                lda    #$00
28634                sta    C051B,x          ;Aktive Ordner-Nr.
28635                jsr    S598F            ;Zeiger Ordnerliste.
28636                jsr    S28A7            ;Ordnerliste löschen.
28637                jmp    z71ED
28638
28639 :v7204          b    $00
28640
28641 ; TopDesk.win aus REU einlesen.
28642 ;
28643 ; TODO:
28644 ; Register mit einer Tabelle setzen.
28645 :z7205          lda    #< BASE_TDWIN    ;Zeiger auf
28646                sta    r0L              ;Zwischenspeicher.
28647                lda    #> BASE_TDWIN
28648                sta    r0H
28649
28650                lda    #< DACC_TDWIN    ;Adresse TD.WIN
28651                sta    r1L              ;in REU.
28652                lda    #> DACC_TDWIN
28653                sta    r1H
28654
28655                lda    #< SIZE_TDWIN    ;Max. Größe TD.WIN.
28656                sta    r2L
28657                lda    #> SIZE_TDWIN
28658                sta    r2H
28659
28660                lda    C0427            ;64K-Bank RAM-TD.
28661                sta    r3L
28662                jmp    FetchRAM
28663
28664 ; 64K-Bank freigeben.
28665 :z7225          tax
28666                lsr
28667                lsr
28668                tay
28669                txa
28670                and    #$03
28671                tax
28672                lda    RamBankInUse,y
28673                and    v734B,x
28674                sta    RamBankInUse,y
28675                rts
28676
28677 ; Freie Speicherbank suchen.
28678 :z7237          lda    #$00
28679                sta    v7346
28680
28681                tay
28682 :x723D          lda    #$03

```

```

28683          sta    r0L
28684          lda    RamBankInUse,y
28685 :x7244        asl
28686          bcc    x726B
28687          asl
28688          bcs    x7258
28689
28690 :x724A        inc    v7346
28691          dec    r0L
28692          bpl    x7244
28693
28694          iny                                ;Max. GEOS-DACC-
28695          cpy    #(4096 /64 /4)           ;Bytes in Tabelle.
28696          bne    x723D
28697          beq    x7258                       ;???
28698
28699 :x7258        ldx    v7346
28700          beq    x724A
28701
28702          lda    #< d727D                   ;Kein Speicher frei.
28703          sta    r0L
28704          lda    #> d727D
28705          sta    r0H
28706          jsr    S2095                       ;DBox ohne Recover.
28707
28708 ; TODO:
28709 ; Hier verbleibt die Rücksprungadresse
28710 ; auf dem Stack. Da anschließend aber
28711 ; EnterDeskTop aufgerufen wird, löscht
28712 ; das GEOS-System den Stack.
28713 ;---
28714 ;          lda    #$00
28715 ;          rts
28716 ;---
28717          jmp    z6EE8
28718
28719 ; 64K-Bank reservieren.
28720 :x726B        asl
28721          bcs    x724A
28722
28723          lda    RamBankInUse,y
28724          ldx    r0L
28725          ora    v7347,x
28726          sta    RamBankInUse,y
28727
28728          lda    v7346
28729          rts
28730
28731 :d727D        b    %100000001
28732
28733          b    DBTXTSTR,$0a,$0a
28734          w    t729B
28735          b    DBTXTSTR,$0a,$14
28736          w    t72B5
28737          b    DBTXTSTR,$0a,$1c

```

28738		w t72DD
28739		b DBTXTSTR,\$0a,\$24
28740		w t72FE
28741		b DBTXTSTR,\$0a,\$2c
28742		w t7325
28743		
28744		b OK,\$11,\$4b
28745		b NULL
28746		
28747	:t729B	b BOLDON
28748		b "RAM-TopDesk Installation",0
28749	:t72B5	b PLAINTEXT
28750		b "Es ist keine externe "
28751		b "Speicherbank mehr",0
28752	:t72DD	b "frei, in welcher der RAM-TopDesk",0
28753	:t72FE	b "installiert werden könnte. "
28754		b "Reservieren",0
28755	:t7325	b "Sie mit dem Editor eine RamBank.",0
28756		
28757	:v7346	b \$00 ;Bankzeiger.
28758		
28759	:v7347	b %00000011
28760		b %00001100
28761		b %00110000
28762		b %11000000
28763		
28764	:v734B	b %00111111
28765		b %11001111
28766		b %11110011
28767		b %11111100
28768		

```
28769
28770 ;
28771 ; SourceCode: src.mod#11.s
28772 ;
28773
28774 ;
28775 ; Modul-Info:
28776 ; 0 - Neue Partition wählen.
28777 ; 1 - Partition für Fenster öffnen.
28778 ; 2 - Aktive Partition für CMD-Laufwerk suchen.
28779 ;
28780 if .p
28781         t "TopSym"
28782         t "TopSym.MP3"
28783         t "TopSym.ROM"
28784         t "src.TopDesk.ext"
28785
28786 ; Größe Dialogbox:
28787 :DBOX_X0      = $0040
28788 :DBOX_XW      = $00c0
28789 :DBOX_X1      = DBOX_X0 +DBOX_XW -1
28790 :DBOX_Y0      = $20
28791 :DBOX_YH      = $70
28792 :DBOX_Y1      = DBOX_Y0 +DBOX_YH -1
28793
28794 ; Größe Dateifenster.
28795 :FBOX_X0      = DBOX_X0 +$08
28796 :FBOX_XW      = $0070
28797 :FBOX_X1      = FBOX_X0 +FBOX_XW -1
28798 :FBOX_Y0      = DBOX_Y0 +$08
28799 :FBOX_YH      = $48
28800 :FBOX_Y1      = FBOX_Y0 +FBOX_YH -1
28801 :ENTRY_YH     = 12
28802 :FBOX_FILES   = FBOX_YH / ENTRY_YH
28803
28804 ; Position Navigation:
28805 :POSNAV_X      = DBOX_X0+$10
28806 :POSNAV_Y      = DBOX_Y1 -$08 -$10 +1
28807
28808 ; Zwischenspeicher:
28809 ; TODO:
28810 ; Adressen anpassen oder einen Test
28811 ; ergänzen, falls Modulstart < als
28812 ; Endadresse Zwischenspeicher.
28813 :BASEDATA      = $3000 ;bis $508F
28814 :SIZEDATA      = $2090
28815
28816 ; Zwischenspeicher Partitionsdaten:
28817 :v40EF         = $40ef
28818
28819 ; Symbole für 64Net:
28820 :v4110         = $4110
28821 :v4210         = $4210
28822 :v4310         = $4310
28823 endif
```

```

28824
28825          o BASE_MOD_A
28826          n "obj.#11"
28827
28828 ::ModEntry_0      jmp    N6F21
28829 ::ModEntry_1      jmp    N7BA7
28830
28831 ; 2: Aktive Partition für CMD-Laufwerk suchen.
28832 ::ModEntry_2
28833 :N6EB5             lda    #$00
28834                 sta    V0422          ;Aktuelles VLIR-Mod.
28835
28836                 ldy    curDrive
28837                 lda    V04B8 -8,y      ;Geräteinfo einlesen.
28838                 bpl    x6EC6          ; => Kein 64Net
28839
28840                 lda    #$00          ;Keine Partition.
28841                 beq    x6F09          ; => Ende.
28842
28843 :x6EC6             jsr    z6F7D          ;Speicher auslagern.
28844
28845                 ldy    curDrive
28846                 lda    V04B8 -8,y      ;Geräteinfo einlesen.
28847                 and    #%00000011     ;RAMLink/RAMDrive?
28848                 beq    x6EF4          ; => Nein, weiter...
28849
28850 ; RAMLink/RAMDrive.
28851                 lda    #$00          ;Zeiger auf erste
28852                 sta    r15L          ;Partition.
28853
28854 :x6ED7             inc    r15L
28855                 lda    r15L
28856                 cmp    #32          ;Part. durchsucht?
28857                 beq    x6EFE          ; => Ja, Fehler.
28858
28859                 jsr    z733C          ;Partitionsdaten.
28860                 txa
28861                 bne    x6EFE          ; => Fehler, Abbruch.
28862
28863                 ldy    curDrive
28864                 lda    ramBase -8,y
28865                 cmp    v40EF +20      ;Part.Adr.MiddleByte.
28866                 bne    x6ED7          ; => Nein, weiter...
28867
28868                 lda    r15L          ;Partition gefunden.
28869                 bne    x6F04
28870
28871 ; CMD-FD/HD.
28872 :x6EF4             lda    #$ff          ;Aktuelle Partition.
28873                 jsr    z733C          ;Partitionsdaten.
28874
28875                 lda    v40EF +2      ;Partitions-Nr.
28876                 bne    x6F04
28877
28878 :x6EFE             jsr    z6F7D          ;Speicher einlesen.

```

```

28879
28880         ldx    #PART_ERR           ;Partitionsfehler.
28881         rts
28882
28883 :x6F04         pha
28884         jsr     z6F7D           ;Speicher einlesen.
28885         pla
28886
28887 :x6F09         ldx    V3A94
28888         sta     C04FC,x         ;Part. für Fenster.
28889
28890         lda     C042A           ;Oberstes Fenster.
28891         pha
28892
28893         stx     C042A           ;Oberstes Fenster.
28894         lda     curDrive
28895         jsr     S06AB           ;Partition öffnen.
28896
28897         pla
28898         sta     C042A           ;Oberstes Fenster.
28899
28900         rts
28901
28902 ; 0: Neue Partition wählen.
28903 :N6F21         lda     #$00
28904         sta     V0422           ;Aktuelles VLIR-Mod.
28905         sta     V3A4B           ;CMD-Part. wählen.
28906
28907         jsr     S5C89           ;Hole Disk/Fenster.
28908
28909         ldy     curDrive
28910         lda     V04B8 -8,y       ;Geräteinfo einlesen.
28911 ; TODO:
28912 ; Der BEQ-Befehl wird nie ausgeführt,
28913 ; da BPL auch bei Z=0 verzweigt.
28914 ; V04B8 kann hier nicht $00 sein, da
28915 ; der Wert von S3A4D bereits getestet
28916 ; und ausgeschlossen wird.
28917 ; -> BEQ ann entfallen.
28918         bpl     x6F39           ; => Kein 64Net.
28919         beq     x6F59           ; => Std.-Laufwerk.
28920
28921         jmp     z7668           ; => 64Net.
28922
28923 :x6F39         lda     driveType -8,y
28924         and     #ST_DM0DES
28925         tay
28926
28927         ldx     #"4"           ;Partitionsformat
28928         dey           ;ermitteln.
28929         beq     x6F50           ; => 1541
28930
28931         ldx     #"7"
28932         dey
28933         beq     x6F50           ; => 1571

```

```

28934
28935         ldx    #"8"
28936         dey
28937         beq     x6F50           ; => 1581
28938
28939         ldx    #"N"           ; => Native.
28940
28941 :x6F50      stx    v7657 +6     ;Partitionsformat.
28942
28943         jsr     z6F9B          ;Eintrag auswählen.
28944         txa
28945         beq     z6F5A          ; Abbruch?
28946                                     ; => Nein, weiter...
28947 :x6F59      rts
28948
28949 :z6F5A      ldx     C042A       ;Oberstes Fenster.
28950         lda     #$00
28951         sta     C0448,x        ;Fenster geschlossen.
28952         sta     V04F0,x        ;Dir.T. für Fenster.
28953         sta     V04F4,x        ;Dir.S. für Fenster.
28954         stx     WIN042F       ;Aktives Fenster.
28955
28956         jsr     S5842          ;mark.Dat. anzeigen.
28957         jsr     S524C          ;Dat.-Ausw. aufheben.
28958
28959         lda     curDrive
28960         jsr     S06AB          ;Laufwerk öffnen.
28961         ldx     C042A          ;Oberstes Fenster.
28962         jmp     S44E8          ;Fens. erneut öffnen.
28963
28964 ; Speicher RAM/REU tauschen.
28965 :z6F7D      lda     #< BASEDATA
28966         sta     r0L
28967         lda     #> BASEDATA
28968         sta     r0H
28969
28970 ; *FEHLER*
28971 ; Hier sollte Flag_ExtRAMinUse gesetzt
28972 ; werden, da der Speicher für das
28973 ; SwapFile verwendet wird.
28974         lda     #$00
28975         sta     r1L
28976         sta     r1H
28977
28978         lda     MP3_64K_DATA
28979         sta     r3L
28980
28981         lda     #< SIZEDATA
28982         sta     r2L
28983         lda     #> SIZEDATA
28984         sta     r2H
28985         jmp     SwapRAM
28986
28987 ; Eintrag aus Liste auswählen.
28988 :z6F9B      jsr     z6F7D       ;Speicher auslagern.

```



```

28989
28990         lda    v76CB                ;CMD/64Net?
28991         beq     x6FA9                ; => CMD, weiter...
28992
28993         jsr     z77B8                ;Part.-Liste 64Net.
28994
28995         jmp     z6FAC                ;Weiter zur Auswahl.
28996
28997 :x6FA9      jsr     z723F                ;Part.-Liste: CMD.
28998
28999 :z6FAC      txa                     ;Feler Part.-Liste?
29000         beq     x6FBB                ; => Nein, weiter...
29001
29002         pha
29003         jsr     z6F7D                ;Speicher einlesen.
29004         pla
29005         tax
29006
29007         jsr     S5CF3                ;Fehler ausgeben.
29008
29009         ldx     #$ff                ;Abbruch.
29010         rts
29011
29012 ; Auswahlbox anzeigen,
29013 :x6FBB      lda     #< v7072          ;Zeiger auf Speicher
29014         sta     a2L                ;für Part.-Nr.
29015         lda     #> v7072
29016         sta     a2H
29017
29018         lda     #< d705C            ;Auswahlbox.
29019         sta     r0L
29020         lda     #> d705C
29021         sta     r0H
29022         jsr     S2095                ;DBox ohne Recover.
29023
29024         lda     v705B                ;Part./Doppelklick?
29025         bne     z6FE4                ; => Ja, weiter...
29026
29027         lda     r0L
29028         cmp     #OPEN                ; => Öffnen...
29029         beq     z6FE4
29030         cmp     #CANCEL              ; => Abbruch...
29031         beq     z6FFE
29032         jmp     z7C0B                ; => Texteingabe.
29033
29034 ; TODO:
29035 ; Aufruf nur von DBGETSTRING-Eingabe.
29036 :z6FE0      beq     z6FFE
29037         bne     x7004
29038
29039 :z6FE4      lda     v76CB                ;CMD/64Net?
29040         beq     x6FEC                ; => CMD, weiter...
29041
29042         ldx     #NO_ERROR
29043         rts

```

```

29044
29045 :x6FEC      jsr    z71BC          ;Part. wechseln
29046          jmp    z7BDF          ;Part. in TD setzen.
29047
29048 :z6FF2      lda    v765F +2        ;Neue Partition =
29049          sta    C04FC,x          ;Part. für Fenster.
29050
29051          ldx    #NO_ERROR
29052          rts
29053
29054 ;*DUMMY*
29055          nop
29056          nop
29057          nop
29058
29059 :z6FFE      jsr    z6F7D          ;Speicher einlesen.
29060          ldx    #$ff             ;Abbruch.
29061          rts
29062
29063 ; Eingabe in Zahl umwandeln.
29064 :x7004      lda    v7072
29065          sec
29066          sbc    #"0"
29067          sta    r0L
29068
29069          lda    v7072 +1          ;Part. einstellig?
29070          beq    x701C            ; => Ja, weiter...
29071
29072          jsr    z7045            ;Part-Nr. x 10.
29073
29074          lda    v7072 +2          ;Part. zweistellig?
29075          beq    x701C            ; => Ja, weiter...
29076
29077          jsr    z7045            ;Part-Nr. x 10.
29078
29079 :x701C      ldx    v7656          ;Anzahl Partitionen.
29080          lda    v76CB            ;CMD/64Net?
29081          beq    x7030            ; => CMD, weiter...
29082
29083          txa
29084          sec
29085          sbc    r0L              ;Partition gültig?
29086          bcc    z6FFE            ; => Nein, weiter...
29087
29088          ldx    r0L              ;Eingabe 1-255 nach
29089          dex                    ;Part. 0-254 wandeln.
29090          jmp    z703F            ;Part. setzen.
29091
29092 :x7030      dex
29093 :x7031      lda    v4110,x        ;CMD-Part. suchen.
29094          cmp    r0L
29095          beq    z703F
29096
29097          dex
29098          cpx    #$ff             ;Alle durchsucht?

```

```

29099          bne    x7031          ; => Nein, weiter...
29100          beq    z6FFE          ; => Abbruch.
29101
29102 :z703F          stx    v7652          ;Markierter Eintrag.
29103          jmp    z6FE4          ;Part. setzen.
29104
29105 ; Mehrstellige Part.-Nr-Eingabe mit 10 multiplizieren.
29106 :z7045          sec
29107          sbc    #"0"
29108          pha
29109
29110          lda    #10
29111          sta    r1L
29112
29113          ldx    #r0L
29114          ldy    #r1L
29115          jsr    BBMult
29116
29117          pla
29118          clc
29119          adc    r0L
29120          sta    r0L
29121          rts
29122
29123 :v705B          b $00    ;$01 = Partition/Doppelklick.
29124
29125 :d705C          b %00000001
29126          b DBOX_Y0,DBOX_Y1
29127          w DBOX_X0,DBOX_X1
29128          b DB_USR_ROUT
29129          w r7124
29130          b OPEN,$11,$08
29131          b CANCEL,$11,$58
29132          b DBGETSTRING,$9c,$35
29133          b a2L,$03
29134          b NULL
29135
29136 :v7072          s 3
29137          b NULL
29138
29139 :NAVICON
29140 :GR7076          b $0c
29141          b $ff
29142          b $db
29143          b $80,$01,$00,$01,$00,$01,$00,$01,$00,$01,$00,$01
29144          b $80,$01,$00,$01,$00,$01,$1f,$e1,$00,$01,$00,$01
29145          b $83,$01,$03,$01,$03,$01,$00,$01,$06,$c1,$06,$c1
29146          b $83,$01,$07,$81,$03,$01,$03,$01,$06,$c1,$0e,$e1
29147          b $83,$01,$0f,$c1,$03,$01,$07,$81,$06,$c1,$1e,$f1
29148          b $83,$01,$1b,$61,$03,$01,$0f,$c1,$06,$c1,$36,$d9
29149          b $83,$01,$03,$01,$03,$01,$1b,$61,$06,$c1,$06,$c1
29150          b $83,$01,$03,$01,$1b,$61,$03
29151          b $cd
29152          b $01,$06,$c1,$06,$c1
29153          b $9b,$61,$03,$01,$0f,$c1,$03,$01,$36,$d9,$06,$c1

```

```

29154      b    $8f,$c1,$03,$01,$07,$81,$03,$01,$1e,$f1,$06,$c1
29155      b    $87,$81,$03,$01,$03,$01,$03,$01,$0e,$e1,$06,$c1
29156      b    $83,$01,$03,$01,$00,$01,$03,$01,$06,$c1,$06,$c1
29157      b    $80,$01,$00,$01,$1f,$e1,$00,$01,$00,$01,$00,$01
29158      b    $80,$01,$00,$01,$00,$01,$00,$01,$00,$01,$00,$01
29159      b    $0c
29160      b    $ff
29161 :NAVICON_X      = 12
29162 :NAVICON_Y      = 16
29163
29164 ; Dialogboxroutine Partition wählen.
29165 :r7124      jsr    z7609      ;Größe Dateifenster.
29166
29167 ; TODO:
29168 ; Feste Vorgabe für Farbe Dateifenster.
29169 ; -> Konfigurierbar machen.
29170      lda    #DBFILE_COL      ;Farbe Dateifenster,
29171      jsr    S1561      ;Screencolor setzen.
29172
29173      dec    r2L      ;Rahmen um Datei-
29174      inc    r2H      ;fenster zeichnen.
29175
29176      inc    r4L
29177      dec    r3L
29178
29179      lda    #$ff
29180      jsr    FrameRectangle
29181
29182      jsr    i_BitmapUp
29183      w    GR7076
29184      b    POSNAV_X/8,POSNAV_Y
29185      b    NAVICON_X,NAVICON_Y
29186
29187 ; TODO:
29188 ; Register mit einer Tabelle setzen.
29189      lda    #< (DBOX_X0+$10)
29190      sta    r3L
29191      lda    #> (DBOX_X0+$10)
29192      sta    r3H
29193
29194      lda    #< (DBOX_X0+$10) +NAVICON_X*8 -1
29195      sta    r4L
29196      lda    #> (DBOX_X0+$10) +NAVICON_X*8 -1
29197      sta    r4H
29198
29199      lda    #DBOX_Y1 -$08 -$10 +1
29200      sta    r2L
29201      lda    #DBOX_Y1 -$08 -$10 +1 +NAVICON_Y -1
29202      sta    r2H
29203
29204      lda    #NAVBAR_COL      ;Farbe Navigation.
29205      jsr    S1561      ;Screencolor setzen.
29206
29207 ; TODO:
29208 ; Register mit einer Tabelle setzen.

```

```

29209      lda    #< (DBOX_X0 +$08 +FBOX_XW +$10)
29210      sta    r3L
29211      lda    #> (DBOX_X0 +$08 +FBOX_XW +$10)
29212      sta    r3H
29213
29214      lda    #< (DBOX_X1 -$08)
29215      sta    r4L
29216      lda    #> (DBOX_X1 -$08)
29217      sta    r4H
29218
29219      lda    #DBOX_Y0 +$30
29220      sta    r2L
29221      lda    #DBOX_Y0 +$30 +$10 -1
29222      sta    r2H
29223
29224      lda    #$00                      ;Füllmuster.
29225      jsr    S140C                    ;Rechteck zeichnen.
29226
29227      lda    #$ff
29228      jsr    FrameRectangle
29229
29230      lda    #PARTNR_COL              ;Farbe Part.Eingabe.
29231      jsr    S1561                    ;Screencolor setzen.
29232
29233 ; TODO:
29234 ; Text über Dialogbox setzen wäre
29235 ; kürzer als die Ausgabe mit PutString.
29236      lda    #< v71B8                ;"P.:"
29237      sta    r0L
29238      lda    #> v71B8
29239      sta    r0H
29240
29241      lda    #< (DBOX_X0 +$08 +FBOX_XW +$10) +3
29242      sta    r11L
29243      lda    #> (DBOX_X0 +$08 +FBOX_XW +$10) +3
29244      sta    r11H
29245
29246      lda    #DBOX_Y0 +$30 +11
29247      sta    r1H
29248
29249      jsr    PutString
29250
29251 ; Mausabfrage installieren.
29252      lda    #< r73DF
29253      sta    otherPressVec +0
29254      lda    #> r73DF
29255      sta    otherPressVec +1
29256
29257      lda    #$00
29258      sta    v7652                    ;Markierte Datei.
29259      sta    v705B                    ;Vorgabe: Kein Db.kl.
29260      sta    v7653                    ;Erste Datei / Liste.
29261
29262      jsr    z7553                    ;Update Dateiliste.
29263      jmp    z75F6                    ;Eintrag invertieren.

```

```

29264
29265 :v71B8          b "P.:",0
29266
29267 :z71BC          ldx  v7656          ;Anzahl Partitionen.
29268              bne  x71C4          ; >0, weiter...
29269              ldx  #FILE_NOT_FOUND
29270              rts
29271
29272 :x71C4          ldx  v7652          ;Markierter Eintrag.
29273              inx
29274              ldy  curDrive
29275              lda  driveType -8,y
29276              bpl  z71D3          ; => CMD FD/HD.
29277              jmp  z7226          ; => CMD RL/RD.
29278
29279 :z71D3          dex                ;Markierter Eintrag.
29280
29281              lda  v4110,x          ;Part.-Nr aus Tab.
29282              sta  v765F +2         ;Part.-Nr. für "C-P".
29283
29284              jsr  PurgeTurbo
29285              jsr  InitForIO
29286
29287              ldy  curDrive
29288              sty  v7225
29289              lda  V04B8 -8,y       ;Geräteinfo einlesen.
29290              and  #%00000011      ;RAMLink/RAMDrive?
29291              beq  x71F5          ; => Nein, weiter...
29292
29293              lda  C0509            ;RAMLink-Adresse.
29294              sta  curDevice
29295              sta  curDrive
29296
29297 :x71F5          lda  #< v765F      ;"C-P" + Part.-Nr.
29298              sta  r0L
29299              lda  #> v765F
29300              sta  r0H
29301
29302              lda  #$ff            ;Befehlskanal.
29303              jsr  z73AF            ;Befehl senden.
29304              txa
29305              beq  x7215
29306
29307 ; TODO:
29308 ; Code zusammenfassen, da bis auf die
29309 ; Fehler-Nr. identisch.
29310 ;---
29311              jsr  UNLSN
29312
29313              lda  v7225            ;Laufwerk wieder
29314              sta  curDevice        ;zurücksetzen.
29315              sta  curDrive
29316
29317              ldx  #FILE_NOT_FOUND
29318              jmp  DoneWithIO

```

```

29319
29320 :x7215          jsr    UNLSN
29321
29322             lda    v7225          ;Laufwerk wieder
29323             sta    curDevice      ;zurücksetzen.
29324             sta    curDrive
29325
29326             ldx    #NO_ERROR
29327             jmp    DoneWithIO
29328 ; ---
29329
29330 ; TODO:
29331 ; Aktuelles Laufwerk auf Stack legen?
29332 :v7225          b $00 ;Zwischenspeicher Laufwerk.
29333
29334 ; RAMLink-Partition setzen.
29335 :z7226          jsr    z71D3          ;CMD-Part. wechseln.
29336
29337             lda    v765F +2          ;Neue Part. öffnen.
29338             jsr    z733C
29339
29340             ldy    curDrive          ;ramBase setzen.
29341             lda    v40EF +20
29342             sta    ramBase -8,y
29343             lda    v40EF +21          ;Low-Byte wird nicht
29344             sta    driveData +3      ;mehr verwendet.
29345             rts
29346
29347 ; CMD: Partitionsliste erzeugen.
29348 :z723F          lda    #< BASEDATA
29349             sta    r6L
29350             lda    #> BASEDATA
29351             sta    r6H
29352
29353             lda    #$00
29354             sta    v7656          ;Anzahl Dateien.
29355
29356             jsr    PurgeTurbo
29357             jsr    InitForIO
29358
29359             lda    #$00
29360             sta    STATUS
29361
29362             ldy    curDrive
29363             sty    v733B
29364             lda    V04B8 -8,y          ;Geräteinfo einlesen.
29365             and    #%00000011          ;RAMLink/RAMDrive?
29366             beq    x726B          ; => Nein, weiter...
29367
29368             lda    C0509          ;RAMLink-Adresse.
29369             sta    curDevice
29370             sta    curDrive
29371
29372 :x726B          lda    curDrive
29373             jsr    LISTEN

```

```

29374
29375          bit    STATUS
29376          bpl    x7285
29377
29378 :x7275          jsr    UNLSN
29379
29380 ; TODO:
29381 ; Mit OK-Meldung zusammenlegen.
29382 ; Siehe unten.
29383          lda    v733B          ; Laufwerk wieder
29384          sta    curDrive       ; zurücksetzen.
29385          sta    curDevice
29386
29387          ldx    #DEV_NOT_FOUND
29388          jmp    DoneWithIO
29389
29390 :x7285          lda    #$f0
29391          jsr    SECOND
29392
29393          bit    STATUS
29394          bmi    x7275
29395
29396          ldy    #0             ; Verzeichnis mit
29397 :x7290          lda    v7657,y   ; Partitionen abrufen.
29398          jsr    CIOUT
29399          iny
29400          cpy    #7
29401          bne    x7290
29402
29403          jsr    UNLSN
29404
29405          lda    #$00
29406          sta    STATUS
29407
29408          lda    curDrive       ; Laufwerk auf
29409          jsr    TALK           ; Senden umschalten.
29410          lda    #$f0
29411          jsr    TKSA
29412
29413          jsr    ACPTR          ; Daten abrufen.
29414
29415          bit    STATUS         ; Fehler?
29416          bvc    x72C4         ; => Nein, weiter...
29417
29418          jsr    UNTALK
29419
29420 ; TODO:
29421 ; Mit OK-Meldung zusammenlegen.
29422 ; Siehe unten.
29423          lda    v733B          ; Laufwerk wieder
29424          sta    curDrive       ; zurücksetzen.
29425          sta    curDevice
29426
29427          ldx    #DEV_NOT_FOUND
29428          jmp    DoneWithIO

```



```

29429
29430 :x72C4      ldy    #$1f          ;Verzeichnisheader
29431 :x72C6      jsr    ACPTR          ;überlesen.
29432          dey
29433          bne    x72C6
29434
29435 :z72CC      jsr    ACPTR
29436          cmp    #$00          ;Ende erreicht?
29437          beq    x7319          ; => Ja, Ende...
29438
29439          jsr    ACPTR
29440          jsr    ACPTR
29441
29442          ldx    v7656          ;Anzahl Partitionen.
29443          sta    v4110,x        ;Part.-Nr in Tab.
29444          inc    v7656          ;Anzahl Part. +1.
29445
29446 :x72E2      jsr    ACPTR
29447          cmp    #$22          ;Anfang Name suchen.
29448          bne    x72E2
29449
29450          ldy    #0
29451 :x72EB      jsr    ACPTR          ;Part.-Name einlesen.
29452          cmp    #$22
29453          beq    x72F7
29454          sta    (r6),y
29455          iny
29456          bne    x72EB
29457
29458 :x72F7      cpy    #17          ;Max. 16 Zeichen.
29459          beq    x7302
29460
29461          lda    #$00          ;Name mit $00
29462          sta    (r6),y        ;abschließen.
29463          iny
29464          bne    x72F7
29465
29466 :x7302      lda    #< 17        ;Zeiger nächsten
29467          clc                  ;Namen.
29468          adc    r6L
29469          sta    r6L
29470          lda    #> 17
29471          adc    r6H
29472          sta    r6H
29473
29474 :x730F      jsr    ACPTR          ;Eintrag bis zum
29475          cmp    #$00          ;Ende überlesen.
29476          bne    x730F
29477
29478          jmp    z72CC
29479
29480 :x7319      jsr    UNTALK
29481
29482          lda    #$00
29483          sta    STATUS

```

```

29484
29485         lda    curDrive
29486         jsr    LISTEN
29487         lda    #$e0
29488         jsr    SECOND
29489
29490         jsr    UNLSN
29491
29492 ; TODO:
29493 ; Mit Abbruchfehler zusammenlegen.
29494 ;         ldx    #NO_ERROR
29495 ;         b $2c
29496 ;::error        ldx    #DEV_NOT_FOUND
29497
29498         lda    v733B                ; Laufwerk wieder
29499         sta    curDrive            ; zurücksetzen.
29500         sta    curDevice
29501
29502         ldx    #NO_ERROR
29503         jmp    DoneWithIO
29504
29505 ; TODO:
29506 ; Aktuelles Laufwerk auf Stack legen?
29507 :v733B          b $00    ; Zwischensp. aktuelles Laufwerk.
29508
29509 ; Partitionsdaten einlesen.
29510 :z733C          sta    v7654                ; Nr. der Partition.
29511
29512         jsr    PurgeTurbo
29513         jsr    InitForIO
29514
29515         ldy    curDrive
29516         sty    v73AE                ; Akt.Lfwk. speichern.
29517         lda    V04B8 -8,y          ; Geräteinfo einlesen.
29518         and    #%00000011          ; RAMLink/RAMDrive?
29519         beq    x735A                ; => Nein, weiter...
29520
29521         lda    C0509                ; RAMLink-Adresse.
29522         sta    curDevice
29523         sta    curDrive
29524
29525 :x735A          lda    #< v7664        ; "G-P"
29526         sta    r0L
29527         lda    #> v7664
29528         sta    r0H
29529
29530         lda    #$ff                ; Befehlskanal.
29531         jsr    z73AF                ; Befehl senden.
29532         txa
29533         bne    x73A3                ; => Fehler.
29534
29535         lda    v7654                ; Nr. der Partition
29536         jsr    CIOUT                ; an Laufwerk senden.
29537
29538         lda    #CR                ; "G-P"-Befehl

```

```

29539          jsr    CIOUT          ;abschließen.
29540
29541          jsr    UNLSN
29542
29543          lda    #$00
29544          sta    STATUS
29545
29546          lda    curDrive          ;Laufwerk auf
29547          jsr    TALK              ;Senden umschalten.
29548          lda    #$ff
29549          jsr    TKSA
29550
29551          ldy    #0                ;Partitionsdaten
29552 :x7389      jsr    ACPTR          ;einlesen.
29553          sta    v40EF,y
29554
29555          bit    STATUS
29556          bmi    x7398
29557
29558          iny
29559          cpy    #31
29560          bcc    x7389
29561
29562 ; TODO:
29563 ; Warum wird hier ein $00-Byte in
29564 ; die Partitionsdaten geschrieben?
29565 :x7398      iny
29566          lda    #$00
29567          sta    v40EF,y
29568
29569          jsr    UNTALK
29570
29571          ldx    #NO_ERROR
29572
29573 :x73A3      lda    v73AE          ;Akt.Lfwk. setzen.
29574          sta    curDrive
29575          sta    curDevice
29576
29577          jmp    DoneWithIO
29578
29579 ; TODO:
29580 ; Aktuelles Laufwerk auf Stack legen?
29581 :v73AE      b $00 ;Zwischensp. aktuelles Laufwerk.
29582
29583 ; Befehl an Laufwerk senden.
29584 :z73AF      sta    v7655          ;Sekundäradresse.
29585
29586          lda    #$00
29587          sta    STATUS
29588
29589          lda    curDrive
29590          jsr    LISTEN
29591
29592 ; TODO:
29593 ; Fehler tritt erst nach SECOND auf,

```

```

29594 ; daher STATUS-Test hier nicht nötig.
29595         bit    STATUS
29596         bpl    x73C6
29597
29598 :x73C0         jsr    UNLSN
29599         ldx    #DEV_NOT_FOUND
29600         rts
29601
29602 :x73C6         lda    v7655             ;Sekundäradresse.
29603         jsr    SECOND
29604
29605         bit    STATUS
29606         bmi    x73C0
29607
29608         ldy    #$00
29609 :x73D2         lda    (r0),y
29610         beq    x73DC
29611         jsr    CIOUT
29612         iny
29613         bne    x73D2
29614
29615 :x73DC         ldx    #NO_ERROR
29616         rts
29617
29618 ; Mausabfrage für Dateifenster.
29619 :r73DF         lda    mouseData         ;Maustaste gedrückt?
29620         bmi    x7434                 ; => Nein, Ende...
29621
29622         jsr    z7609                 ;Größe Dateifenster.
29623
29624         jsr    IsMseInRegion         ;Klick Dateifenster?
29625         beq    x7440                 ; => Nein, weiter...
29626
29627         jsr    z75F6                 ;Eintrag invertieren.
29628
29629         jsr    z7609                 ;Größe Dateifenster.
29630
29631         lda    mouseYPos             ;Zeiger auf Eintrag
29632         sec                             ;berechnen.
29633         sbc    r2L
29634         sta    r0L
29635         lda    #$00
29636         sta    r0H
29637         sta    r1H
29638
29639         lda    #ENTRY_YH             ;12 Pixel Höhe für
29640         sta    r1L                 ;Dateieintrag.
29641
29642         ldx    #r0
29643         ldy    #r1
29644         jsr    Ddiv
29645
29646         lda    r0L                 ;Eintrag angeklickt?
29647         clc
29648         adc    v7653                 ;Erster Eintrag.

```

```

29649          cmp    v7656          ;Anzahl Dateien.
29650          bcc    x741A          ; => Ja, weiter...
29651
29652          ldx    v7656          ;Anzahl Part. -1
29653          dex          ; = Letzter Eintrag.
29654          txa
29655 :x741A      sta    v7652          ;Markierte Eintrag.
29656
29657          jsr    z75F6          ;Eintrag invertieren.
29658
29659          lda    #10
29660          sta    dblClickCount
29661
29662 ; TODO:
29663 ; mouseData ist $80 = Nicht gedrückt
29664 ; oder $00 = Maustaste gedrückt.
29665          lda    #$ff
29666          sta    mouseData
29667 :x742A      lda    mouseData          ;Maustaste gedrückt?
29668          beq    x7435          ; => Ja, weiter...
29669          lda    dblClickCount
29670          bne    x742A
29671 :x7434      rts
29672
29673 :x7435      lda    v7656          ;Anzahl Partitionen.
29674          beq    x7434          ; =0, Ende...
29675
29676          inc    v705B          ; => Doppelklick.
29677          jmp    RstrFrmDialogue
29678
29679 :x7440      lda    #$00
29680          sta    v74A6          ;0=Datei, 1=Seite.
29681          sta    v7552          ;Keine Dauerfunktion.
29682
29683          ldy    #$00
29684
29685 ; *FEHLER*
29686 ; Y-/X-Koordinate in r2H/r4 ist um
29687 ; 1 Pixel zu groß:
29688 ; Klickt man auf 1 Pixel rechts neben
29689 ; dem Trennstrich, dann wird noch die
29690 ; Funktion des Icons links ausgeführt.
29691 ;
29692 ; TODO:
29693 ; Register mit einer Tabelle setzen.
29694          lda    #POSNV_Y
29695          sta    r2L
29696          lda    #POSNV_Y +16
29697          sta    r2H
29698
29699          lda    #< POSNAV_X
29700          sta    r3L
29701          lda    #> POSNAV_X
29702          sta    r3H
29703

```

```

29704      lda    #< POSNAV_X +16
29705      sta    r4L
29706      lda    #> POSNAV_X +16
29707      sta    r4H
29708
29709 :x7462      tya
29710      pha
29711      jsr    IsMseInRegion
29712      bmi    x7488
29713
29714      lda    r4L
29715      sta    r3L
29716      lda    r4H
29717      sta    r3H
29718
29719      lda    #< 16
29720      clc
29721      adc    r4L
29722      sta    r4L
29723      lda    #> 16
29724      adc    r4H
29725      sta    r4H
29726
29727      pla
29728      cmp    #6 -1                ;Alle Icons getestet?
29729      beq    x7487                ; => Ja, Ende...
29730
29731      tay
29732      iny
29733      bne    x7462
29734
29735 :x7487      rts
29736
29737 :x7488      pla
29738      asl
29739      tay
29740      lda    v749A +0,y
29741      sta    w7497 +1
29742      lda    v749A +1,y
29743      sta    w7497 +2
29744 :w7497      jmp    $0000                ;Wird verändert!
29745
29746 :v749A      w r74FE    ;Nächste Datei.
29747           w r74C7    ;Vorherige Datei.
29748           w r74B1    ;Zum Ende.
29749           w r74A7    ;Zum Anfang.
29750           w r74E9    ;Nächste Seite.
29751           w r74C2    ;Vorherige Seite.
29752
29753 :v74A6      b $00      ;0=Datei, 1=Seite.
29754
29755 ; Zum Anfang.
29756 :r74A7      lda    v7552                ;Dauerfunktion?
29757           bne    z74CC                ; => Ja, weiter...
29758

```

```

29759          ldx    #$00          ;Erster Eintrag.
29760          jmp     z750D         ;Neue Pos. anzeigen.
29761
29762 ; Zum Ende.
29763 :r74B1          lda     v7552          ;Dauerfunktion?
29764          bne     z74CC         ; => Ja, weiter...
29765
29766          lda     v7656          ;Anzahl Partitionen.
29767          sec
29768          sbc     #FB0X_FILES
29769          bcc     r74A7
29770          tax
29771          jmp     z750D         ;Letzter Eintrag.
29772          ;Neue Pos. anzeigen.
29773 ; Vorherige Seite.
29774 :r74C2          lda     #$01
29775          sta     v74A6         ;0=Datei, 1=Seite.
29776
29777 ; Vorheriger Eintrag.
29778 :r74C7          ldx     v7653          ;Erster Eintrag.
29779          bne     x74D5
29780
29781 :z74CC          lda     v7552          ;Dauerfunktion?
29782          beq     x74D4         ; => Nein, weiter...
29783          jmp     z75F6         ;Eintrag invertieren.
29784 :x74D4          rts
29785
29786 :x74D5          dex
29787          lda     v74A6         ;0=Datei, 1=Seite.
29788          beq     x74E6
29789          lda     v7653          ;Erster Eintrag.
29790          sec
29791          sbc     #FB0X_FILES
29792          bcs     x74E5
29793          lda     #$00
29794 :x74E5          tax
29795 :x74E6          jmp     z750D         ;Neue Pos. anzeigen.
29796
29797 ; Nächste Seite.
29798 :r74E9          lda     v7653          ;Erster Eintrag.
29799          clc
29800          adc     #FB0X_FILES +FB0X_FILES +1
29801          cmp     v7656          ;Anzahl Partitionen.
29802          bcs     r74B1
29803          lda     v7653          ;Erster Eintrag.
29804          clc
29805          adc     #FB0X_FILES
29806          tax
29807          jmp     z750D         ;Neue Pos. anzeigen.
29808
29809 ; Nächster Eintrag.
29810 :r74FE          ldx     v7653          ;Erster Eintrag.
29811          inx
29812          lda     v7656          ;Anzahl Partitionen.
29813          sec

```

```

29814          sbc    v7653          ;Erster Eintrag.
29815          cmp    #FBOX_FILES +1 ;Möglich?
29816          bcc    z74CC          ; => Nein, weiter...
29817
29818 ; Neue Position anzeigen.
29819 :z750D          txa
29820          pha
29821
29822          ldy    v7552          ;Dauerfunktion?
29823          bne    x7517          ; => Ja, weiter...
29824          jsr    z75F6          ;Eintrag invertieren.
29825
29826 :x7517          pla
29827          sta    v7653          ;Erster Eintrag.
29828          cmp    v7652          ;Markierter Eintrag.
29829          bcc    x7523
29830          sta    v7652          ;Markierter Eintrag.
29831
29832 :x7523          clc
29833          adc    #FBOX_FILES -1
29834          cmp    v7652          ;Markierte Datei.
29835          bcs    x752E
29836          sta    v7652          ;Markierte Datei.
29837
29838 :x752E          jsr    z7553
29839
29840 ; TODO:
29841 ; Warum nicht SCPU_Pause verwenden?
29842          jsr    InitForIO
29843
29844          ldx    #$03
29845 :x7536          lda    $dc08
29846 :x7539          cmp    $dc08
29847          beq    x7539
29848          dex
29849          bne    x7536
29850
29851          jsr    DoneWithIO
29852
29853          lda    mouseData      ;Maustaste gedrückt?
29854          bmi    x754F          ; => Nein, Ende..
29855
29856 ; TODO:
29857 ; Der Wert wird bei jedem Durchlauf
29858 ; erhöht anstatt nur zwischen den
29859 ; Werten $00 und $01 zu wechseln.
29860 ;---
29861 ;          ldx    #$00          ;Ist bereits $00!
29862 ;          inx
29863 ;          stx    v7552          ;Dauerfunktion.
29864 ;---
29865          inc    v7552          ;Dauerfunktion.
29866 ;---
29867          jmp    w7497          ;Erneut ausführen.
29868

```



```

29869 :x754F          jmp    z75F6          ;Eintrag invertieren.
29870
29871 :v7552          b $00          ;Dauerfunktion für
29872 Navigation.
29873
29874 ; Dateiliste ausgeben.
29875 :z7553          lda    rightMargin +1
29876              pha
29877              lda    rightMargin +0
29878              pha
29879
29880              jsr    z7609          ;Größe Dateifenster.
29881
29882              lda    #$00          ;Füllmuster.
29883              jsr    S140C          ;Rechteck zeichnen.
29884
29885              lda    #$00
29886              sta    r15L
29887
29888              jsr    z7622          ;Koord. mark. Datei.
29889
29890              lda    r4L
29891              sta    rightMargin +0
29892              lda    r4H
29893              sta    rightMargin +1
29894
29895              lda    #FB0X_FILES
29896              sec
29897              sbc    v7656          ;Anzahl Einträge.
29898              bcc    x7583
29899
29900              lda    v7656          ;Anzahl Einträge.
29901              sta    w75EB +1
29902              bne    x7583
29903
29904              jmp    z75EF
29905
29906 :x7583          lda    v7653          ;Erster Eintrag.
29907              sta    r0L
29908
29909              lda    #17          ;Größe Dateieintrag.
29910              sta    r1L
29911
29912              ldy    #r0
29913              ldx    #r1
29914              jsr    BBMult
29915
29916              lda    r1L          ;Zeiger auf
29917              clc          ;Liste berechnen.
29918              adc    #< BASEDATA
29919              sta    r14L
29920              lda    r1H
29921              adc    #> BASEDATA
29922              sta    r14H
29923

```

```

29924 :x75A0          lda    r15L
29925              jsr    z7622          ;Koord. mark. Part.
29926
29927              lda    r3H            ;X-Koordinate für
29928              sta    r11H          ;Part.-Name.
29929              lda    r3L
29930              sta    r11L
29931
29932              lda    r2L            ;Y-Koordinate für
29933              clc                    ;Part.-Name.
29934              adc    #$07
29935              sta    r1H
29936
29937              lda    r14H          ;Part.-Name ausgeben.
29938              sta    r0H
29939              lda    r14L
29940              sta    r0L
29941
29942              jsr    PutString
29943
29944              lda    #$00          ;Highbyte immer 0.
29945              sta    r0H
29946
29947              lda    r15L          ;Datei-Nr.
29948              clc                    ;Erster Eintrag=Nr.1!
29949              adc    v7653         ;Erster Eintrag.
29950              tax
29951              lda    v4110,x
29952              sta    r0L
29953
29954              lda    #< FBOX_X1 -1 -24
29955              sta    r11L
29956              lda    #> FBOX_X1 -1 -24
29957              sta    r11H
29958              lda    #24 ! SET_RIGHTJUST!SET_SUPRESS
29959              jsr    PutDecimal    ;Part.-Nr. ausgeben.
29960
29961              lda    #17
29962              clc
29963              adc    r14L
29964              sta    r14L
29965              bcc    x75E7
29966              inc    r14H
29967
29968 :x75E7          inc    r15L
29969              lda    r15L
29970 :w75EB          cmp    #FBOX_FILES    ;Wird verändert!
29971              bne    x75A0
29972
29973 :z75EF          pla
29974              sta    rightMargin +0
29975              pla
29976              sta    rightMargin +1
29977              rts
29978

```

```
29979 ; Eintrag invertieren.
29980 :z75F6          lda    v7656          ;Anzahl Dateien.
29981              bne    x75FC
29982              rts
29983
29984 :x75FC          lda    v7652          ;Markierte Datei.
29985              sec
29986              sbc    v7653          ;Erste Datei / Liste.
29987
29988              jsr    z7622          ;Koord. mark. Datei.
29989
29990              jmp    InvertRectangle
29991
29992 ; Größe Dateifenster.
29993 ;
29994 ; TODO:
29995 ; Register mit einer Tabelle setzen.
29996 :z7609          lda    #< FB0X_X0
29997              sta    r3L
29998              lda    #> FB0X_X0
29999              sta    r3H
30000
30001              lda    #< FB0X_X1
30002              sta    r4L
30003              lda    #> FB0X_X1
30004              sta    r4H
30005
30006              lda    #FB0X_Y0
30007              sta    r2L
30008              lda    #FB0X_Y1
30009              sta    r2H
30010
30011              rts
30012
30013 ; Koordinaten für markierte Datei berechnen.
30014 :z7622          sta    r0L          ;Eintrag im Fenster.
30015
30016              lda    #ENTRY_YH          ;12 Pixel Höhe für
30017              sta    r1L          ;Dateieintrag.
30018
30019              ldy    #r1
30020              ldx    #r0
30021              jsr    BBMult
30022
30023              jsr    z7609          ;Größe Dateifenster.
30024
30025              lda    r0L
30026              clc
30027              adc    r2L
30028              sta    r2L
30029              clc
30030              adc    #ENTRY_YH
30031              sta    r2H
30032
30033              inc    r2L
```

```

30034          dec    r2H
30035
30036          inc    r3L
30037          bne    x7648
30038          inc    r3H
30039
30040 :x7648      ldx    #r4
30041          jmp    Ddec
30042
30043 :v764D      s 4      ;$FF: 64Net-Treiber.
30044
30045 :v7651      b $00    ;Anzahl Dateien.
30046 :v7652      b $00    ;Markierter Eintrag.
30047 :v7653      b $00    ;Erste Datei / Liste.
30048 :v7654      b $00    ;Nr. der Partition.
30049 :v7655      b $00    ;Sekundäradresse.
30050 :v7656      b $00    ;Anzahl Dateien.
30051
30052 :v7657      b "$=P:*=8",0
30053 :v765F      b $43,$d0,$00,CR,0
30054 :v7664      b "G-P",0
30055
30056 ; Neue 64Net-Partition wählen.
30057 :z7668      jsr    z76B4          ;Auf 64Net testen.
30058          txa
30059          beq    x766F          ; => OK, weiter...
30060          rts
30061
30062 ; Fenster für 64Net-Part. schließen, da nicht aktuell.
30063 :x766F      lda    #$01
30064          sta    V3A4B          ;64Net-Part. wählen.
30065
30066          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
30067          lda    C04F8,x        ;Lfwk. für Fenster.
30068          sta    w768E +1
30069
30070          ldy    #0
30071          ldx    #4 -1
30072 :x7681      lda    C0448,x        ;Fenster geöffnet?
30073          beq    x769B          ; => Nein,weiter...
30074
30075          lda    C04F8,x        ;Lfwk. für Fenster.
30076          cpx    C042A          ;Oberstes Fenster?
30077          beq    x769B          ; => Nein, weiter...
30078
30079 ; *CODEMOD*
30080 ; Programmcode wird verändert.
30081 :w768E      cmp    #$00          ;Wird verändert!
30082          bne    x769B          ; => And. Laufwerk.
30083
30084          lda    #$00
30085          sta    C0448,x        ;Fenster geschlossen.
30086          sta    C04FC,x        ;Part. für Fenster.
30087          iny
30088

```

```

30089 :x769B          dex
30090          bpl    x7681
30091          cpy    #$00          ;Fens. geschlossen?
30092          beq    x76A5          ; => Nein, weiter...
30093
30094 ; Hinweis:
30095 ; Hier werden die verbleibenden Fenster
30096 ; neu geöffnet, nur andere Fenster für
30097 ; das 64Net-Lfwk. werden geschlossen.
30098          jsr    S157E          ;Alle Fenster neu.
30099
30100 :x76A5          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
30101          lda    C04F8,x          ;Lfwk. für Fenster.
30102          jsr    SetDevice          ;Laufwerk und
30103          jsr    OpenDisk          ;Diskette öffnen.
30104          jmp    z6F5A          ;Fenster anzeigen.
30105
30106 ; Auf 64Net testen.
30107 :z76B4          jsr    z79FF          ;64Net-Lfwk. suchen.
30108          jsr    z7A42          ;64Net bereit?
30109          txa
30110          beq    x76CC          ; => Ja, weiter...
30111
30112          lda    #< d7B7D          ;Fehler: 64Net ist
30113          sta    r0L          ;nicht bereit.
30114          lda    #> d7B7D
30115          sta    r0H
30116 :z76C5          jsr    S2095          ;DBox ohne Recover.
30117
30118          ldx    #$01          ;64Net nicht bereit.
30119          rts
30120
30121 :v76CB          b $00    ;0=CMD, 1=64Net.
30122
30123 :x76CC          inc    v76CB          ;64Net wählen.
30124          jsr    z6F9B          ;Eintrag auswählen.
30125          dec    v76CB          ;Standard: CMD.
30126          txa          ;Abbruch?
30127          beq    x76D9          ; => Nein, weiter...
30128          rts
30129
30130 :x76D9          lda    v7652          ;Markierter Eintrag
30131          sta    a0L          ;als neue 64Net-Part.
30132          sta    r1L          ;setzen.
30133          inc    r1L
30134
30135          lda    #< v4210
30136          sta    r0L
30137          lda    #> v4210
30138          sta    r0H
30139
30140          lda    #$00
30141          sta    r1H
30142          sta    r2L
30143

```

```

30144          jsr    z7A8D          ;Block empfangen.
30145
30146          lda    #< diskBlkBuf
30147          sta    r0L
30148          lda    #> diskBlkBuf
30149          sta    r0H
30150
30151          lda    #$00
30152          sta    r1L
30153          sta    r1H
30154          sta    r2L
30155
30156          jsr    z7A8D          ;Block empfangen.
30157
30158 ; Testen ob neue Partition bereits aktiv.
30159          ldy    #8
30160 :x7708      cpy    curDrive
30161          beq    x7719
30162
30163          lda    v764D -8,y      ;64Net-Laufwerk?
30164          beq    x7719          ; => Nein, weiter...
30165
30166          lda    diskBlkBuf +$78,y
30167          cmp    a0L            ;Partition aktiv?
30168          beq    x7732          ; => Ja, Fehler...
30169
30170 :x7719      iny
30171          cpy    #12
30172          bne    x7708
30173
30174          lda    a0L
30175          jsr    z782B          ;Partition setzen.
30176
30177          jsr    z6F7D          ;Speicher einlesen.
30178
30179          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
30180          lda    v7652          ;Markierte Datei.
30181          sta    C04FC,x        ;Part. für Fenster.
30182
30183          ldx    #$00
30184          rts
30185
30186 ; Fehler: Partition bereits aktiv.
30187 :x7732      tya
30188          clc
30189          adc    #"9"
30190          sta    v7788
30191
30192          jsr    z6F7D          ;Speicher einlesen.
30193
30194          lda    #< d774A      ;Fehler: Partition
30195          sta    r0L            ;bereits aktiv.
30196          lda    #> d774A
30197          sta    r0H
30198          jsr    S2095          ;DBox ohne Recover.

```

```

30199
30200          ldx    #$ff                ;Abbruch.
30201          rts
30202
30203 :d774A          b    %10000001
30204          b    DBTXTSTR,$10,$10
30205          w    t7759
30206          b    DBTXTSTR,$10,$20
30207          w    t777C
30208          b    OK,$11,$48
30209          b    NULL
30210
30211 :t7759          b    BOLDON
30212          b    "Diese Partition ist bereits aktiv",0
30213 :t777C          b    "im Laufwerk "
30214 :v7788          b    "x!",0
30215
30216 ; TODO:
30217 ; Diese Fehlermeldung wird nicht
30218 ; mehr angezeigt.
30219 :d778B          b    %10000001
30220          b    OK,$11,$48
30221          b    DBTXTSTR,$10,$10
30222          w    t7795
30223          b    NULL
30224
30225 :t7795          b    BOLDON
30226          b    "Kein 64Net-Laufwerk konfiguriert!",0
30227
30228 ; 64Net: Partitionsliste erzeugen.
30229 :z77B8          jsr    z7A42                ;Init 64Net.
30230          jsr    z7907                ;Anz. Part. holen.
30231          sta    v7651                ;Anzahl Partitionen.
30232          cmp    #$00                ;Part. vorhanden?
30233          bne    x77C7                ; => Ja, weiter...
30234
30235          tax
30236          rts                ;Kein Fehler.
30237
30238 :x77C7          lda    #< BASEDATA
30239          sta    r6L
30240          lda    #> BASEDATA
30241          sta    r6H
30242
30243          lda    #< v4210
30244          sta    r0L
30245          lda    #> v4210
30246          sta    r0H
30247
30248          lda    #$00
30249          sta    v7656                ;Zähler Partitionen.
30250
30251 :x77DC          ldx    v7656                ;Aktuelle Partition.
30252          inx                ;Nr. 1-255.
30253          stx    r1L

```

```

30254
30255          jsr    z7A8D          ;Block empfangen.
30256
30257          lda    v4210 +$80      ;Neue Partition vom
30258          cmp    #3             ;Typ 0(41)-2(81)?
30259          bcs    x780E          ; => Nein, weiter...
30260
30261          ldy    #0
30262 :x77EE      lda    v4210 +6,y    ;Name Partition
30263          sta    (r6),y          ;kopieren.
30264          beq    x77F8
30265          iny
30266          bne    x77EE
30267
30268 :x77F8      lda    #$00
30269 :x77FA      sta    (r6),y
30270          iny
30271          cpy    #17
30272          bne    x77FA
30273
30274          lda    #< 17
30275          clc
30276          adc    r6L
30277          sta    r6L
30278          lda    #> 17
30279          adc    r6H
30280          sta    r6H
30281
30282 :x780E      inc    v7656          ;Anzahl Einträge +1.
30283          lda    v7656          ;Anzahl Einträge.
30284          cmp    v7651
30285          bne    x77DC
30286
30287          ldx    #$00
30288          ldy    #$01
30289 :x781D      tya                ;Tabelle mit
30290          sta    v4110,x        ;Part.-Nr. erstellen.
30291          iny
30292          inx
30293          cpx    v7656          ;Anzahl Einträge.
30294          bne    x781D
30295
30296          ldx    #$00          ;Kein Fehler.
30297          rts
30298
30299 ; 64Net-Partition aktivieren, ggf. Treiber wechseln.
30300 ; Übergabe: AKKU = Part.-Nr.
30301 :z782B      sta    v7888          ;64Net-Partition-Nr.
30302
30303          ldy    curDrive
30304          lda    driveType -8,y
30305          sta    v7889          ;64Net-Lfwk.-Modus.
30306
30307          ldx    v4210 +$80      ;Partitionsformat
30308          inx                    ;0-2 nach 41-81

```



```

30309          stx    v788A          ;wandeln.
30310
30311 ; *FEHLER*
30312 ; Hier wird nur ":driveType" verändert,
30313 ; es muss aber auch ":RealDrvType" an
30314 ; den neuen Modus angepasst werden!
30315          txa
30316          sta    driveType -8,y    ;Lfwk. konfigurieren.
30317 ;          sta    RealDrvType -8,y
30318
30319          lda    #< v4210
30320          sta    r0L
30321          lda    #> v4210
30322          sta    r0H
30323
30324          lda    #$00
30325          sta    r1H
30326          lda    #$00
30327          sta    r2L
30328          lda    #$00
30329          sta    r1L
30330
30331          jsr    z7A8D          ;Block empfangen.
30332
30333          ldy    curDrive
30334          lda    v7888          ;64Net-Partition-Nr.
30335          sta    v4210 +$80 -8,y
30336
30337 ; TODO:
30338 ; Y ist hier immer = curDrive!
30339 ; Befehle können entfallen.
30340 ;---
30341          cpy    curDrive          ;???
30342          bne    x786C
30343 ;---
30344
30345          lda    #$00          ;Nur 64Net:
30346          sta    $9054          ;Systemblock geänd.
30347
30348 :x786C          jsr    z7AC4          ;Block senden.
30349
30350          lda    v7889          ;64Net-Lfwk.-Modus.
30351          cmp    #Drv1581        ;1541/71?
30352          bcc    x7880          ; => Ja, weiter...
30353
30354          lda    v788A          ;Neues Part.Format.
30355          cmp    #Drv1581        ;Typ 1581?
30356          beq    x7887          ; => Ja, Ende...
30357
30358 :x787D          jmp    z788B          ;64Net-Treiber laden.
30359
30360 :x7880          lda    v788A          ;Neues Part.Format.
30361          cmp    #Drv1581        ;1541/71?
30362          beq    x787D          ; => Neuer Treiber.
30363

```

```

30364 :x7887          rts
30365
30366 :v7888          b $00      ;64Net-Partition-Nr.
30367 :v7889          b $00      ;64Net-Lfwk.-Modus.
30368 :v788A          b $00      ;GEOS-Lfwk.-Modus.
30369
30370 ; 64Net-Treiber 1541/71/81 laden.
30371 :z788B          lda    #< v4310
30372                sta    r0L
30373                lda    #> v4310
30374                sta    r0H
30375
30376                lda    #$00                ;Startadr. Treiber
30377                sta    r1L                ;64Net für 1541/71.
30378                lda    #$01
30379                sta    r1H
30380                lda    #$00
30381                sta    r2L
30382
30383                ldy    curDrive
30384                lda    driveType -8,y
30385
30386                cmp    #Drv1581            ;1541/71?
30387                bcc    x78B5            ; => Ja, weiter...
30388
30389                lda    #$0e                ;Startadr. Treiber
30390                sta    r1L                ;64Net für 1581.
30391                lda    #$01
30392                sta    r1H
30393                lda    #$00
30394                sta    r2L
30395
30396 :x78B5          lda    #$00                ;Blockzähler löschen.
30397                sta    v7906
30398
30399 :x78BA          jsr    z7A8D                ;Block empfangen.
30400
30401                inc    v7906                ;Blockzähler +1.
30402
30403                inc    r0H                ;Highb. RAM-Adresse.
30404                inc    r1L                ;Blockadresse +1.
30405
30406                lda    v7906                ;Mind. $0d80 Bytes
30407                cmp    #14                ; = 14 Blocks?
30408                bne    x78BA                ; => Nein, weiter...
30409
30410 ; TODO:
30411 ; DiskDrvBaseL/H verwenden.
30412                sec                        ;Treiber in REU
30413                lda    curDrive            ;speichern.
30414                sbc    #$08
30415                asl
30416                tay
30417                lda    v78FE +0,y
30418                sta    r1L

```

```

30419          lda    v78FE +1,y
30420          sta    r1H
30421
30422          lda    #< v4310
30423          sta    r0L
30424          lda    #> v4310
30425          sta    r0H
30426
30427          lda    #< DISK_SIZE
30428          sta    r2L
30429          lda    #> DISK_SIZE
30430          sta    r2H
30431
30432          lda    #$00
30433          sta    r3L
30434
30435          jsr     StashRAM
30436
30437          jsr     i_MoveData          ;Treiber aktivieren.
30438          w v4310
30439          w DISK_BASE
30440          w DISK_SIZE
30441
30442          rts
30443
30444 ; TODO:
30445 ; Tabelle existiert im Kernal ab
30446 ; Adresse DskDrvBaseL/H.
30447 ;
30448 ; Zeiger auf Treiber in REU.
30449 :v78FE          w DISK_BASE_REU +DISK_SIZE *0
30450              w DISK_BASE_REU +DISK_SIZE *1
30451              w DISK_BASE_REU +DISK_SIZE *2
30452              w DISK_BASE_REU +DISK_SIZE *3
30453
30454 :v7906          b $00 ;Blockzähler für Treiberwechsel.
30455
30456 ; Anzahl Partition einlesen.
30457 :z7907          lda    #< v4210
30458              sta    r0L
30459              lda    #> v4210
30460              sta    r0H
30461
30462              lda    #$00          ;Systemblock.
30463              sta    r1L
30464              lda    #$00
30465              sta    r1H
30466 ;              lda    #$00
30467              sta    r2L
30468
30469          jsr     z7A8D          ;Block empfangen.
30470
30471          ldx     #0
30472 :x791E          lda    v7995,x          ;64Net-Kennung.
30473              cmp    v4210 +1,x

```

```

30474      bne    x792F
30475      inx
30476      cpx    #5
30477      bne    x791E
30478
30479 :z792B      lda    v4210      ;Anzahl Dateien.
30480      rts
30481
30482 ; 64Net-Laufwerk formatieren.
30483 :x792F      ldx    #$00
30484      txa
30485 :x7932      sta    v4210,x
30486      inx
30487      bne    x7932
30488
30489 ;
30490 :x7938      ldx    #$00
30491      lda    v7995,x
30492      sta    v4210 +1,x
30493      inx
30494      cpx    #$05
30495      bne    x7938
30496
30497      lda    #$ff
30498      ldx    #$00
30499 :x7947      sta    v4210 +$80,x
30500      inx
30501      cpx    #$10
30502      bne    x7947
30503
30504      lda    #$1b      ;Ende Systembereich.
30505      sta    v4210 +$7c
30506      lda    #$01
30507      sta    v4210 +$7d
30508      lda    #$00
30509      sta    v4210 +$7e
30510
30511      lda    #< v4210
30512      sta    r0L
30513      lda    #> v4210
30514      sta    r0H
30515
30516      lda    #$00      ;Systemblock.
30517      sta    r1L
30518      lda    #$00
30519      sta    r1H
30520      lda    #$00
30521      sta    r2L
30522      jsr    z7AC4      ;Block senden.
30523      jsr    z7A8D      ;Block empfangen.
30524
30525      ldx    #0
30526 :x797A      lda    v7995,x      ;Kennung 64Net.
30527      cmp    v4210 +1,x
30528      bne    x798A      ; => Fehler.

```

```

30529          inx
30530          cpx    #5
30531          bne    x797A
30532
30533          jmp     z792B          ; => OK, Ende...
30534
30535 ; Fehler: Nicht lizenziert.
30536 :x798A          lda    #< d799A
30537          sta    r0L
30538          lda    #> d799A
30539          sta    r0H
30540          jmp     z76C5
30541
30542 ; TODO:
30543 ; Siehe auch v7A3D!
30544 :v7995          b "64NET"
30545
30546 :d799A          b %10000001
30547          b DBTXTSTR,$10,$10
30548          w t79AE
30549          b DBTXTSTR,$10,$20
30550          w t79B8
30551          b DBTXTSTR,$10,$30
30552          w t79D9
30553          b OK,$11,$48
30554          b NULL
30555
30556 :t79AE          b BOLDON
30557          b "Achtung!",0
30558 :t79B8          b "Sie können TopDesk nur mit einer",0
30559 :t79D9          b "registrierten 64Net Version benutzen!",0
30560
30561 ; 64Net-Laufwerke suchen/erkennen.
30562 :z79FF          lda    curDrive
30563          sta    a9L
30564
30565 :z7A04          jsr     z7A28          ;Auf 64Net testen.
30566
30567          ldx     curDrive
30568 :x7A0A          sta    v764D -8,x          ;$FF: 64Net-Treiber.
30569          inx
30570          cpx    #12
30571          bne    x7A14
30572
30573          ldx     #8
30574 :x7A14          cpx    a9L          ;Alle Lfwk. getestet?
30575          beq     x7A24          ; => Ja, Ende...
30576
30577          lda     driveType -8,x
30578          beq     x7A0A          ; => Kein Laufwerk.
30579          txa
30580          jsr     SetDevice
30581
30582          jmp     z7A04          ; => Lfwk. testen.
30583

```

```

30584 :x7A24          txa          ;Laufwerk
30585          jmp    SetDevice   ;aktivieren.
30586
30587 ; Auf 64Net-Treiber testen.
30588 :z7A28          ldx    #0
30589 :x7A2A          lda    DiskDrvVersion,x
30590          cmp    v7A3D,x
30591          bne    x7A3A
30592          inx
30593          cpx    #5
30594          bne    x7A2A
30595
30596          lda    #$ff          ;64Net-Treiber.
30597          rts
30598
30599 :x7A3A          lda    #$00          ;Kein 64Net-Treiber.
30600          rts
30601
30602 ; TODO:
30603 ; Siehe auch v7995!
30604 :v7A3D          b "64NET"
30605
30606 ; 64Net-Server testen.
30607 :z7A42          cli
30608          ldx    CPU_DATA
30609          lda    #$b5          ;Wozu Bit%7=1?
30610          sta    CPU_DATA
30611
30612          lda    #$07
30613          sta    $dd03
30614          lda    #$00
30615          sta    $dd01
30616          lda    #$08
30617          sta    $dd01
30618
30619          lda    #50
30620          sta    dblClickCount
30621
30622 :x7A5D          lda    $dd01
30623          and    #$f0
30624          cmp    #$80
30625          beq    x7A70
30626
30627          lda    dblClickCount
30628          bne    x7A5D
30629
30630          stx    CPU_DATA
30631          ldx    #$ff
30632          rts
30633
30634 :x7A70          lda    #$00
30635          sta    $dd01
30636
30637 :x7A75          lda    $dd01
30638          and    #$f0

```

```

30639          cmp    #$00
30640          bne     x7A88
30641
30642          lda     dblClickCount
30643          bne     x7A75
30644
30645          stx     CPU_DATA
30646          ldx     #$ff
30647          rts
30648
30649 :x7A88          stx     CPU_DATA
30650          ldx     #$00
30651          rts
30652
30653 ; Block von 64Net empfangen.
30654 ; $0000          = Systemblock:
30655 ;          $xx00          = Anzahl Partitionen.
30656 ;          $xx01-$xx06 = "64NET"-Kennung.
30657 ;          $xx7C-$xx7E = Low/Mid/High-Byte = $00:011B
30658 ;                      für Ende Systembereich.
30659 ;          $xx80-$xx83 = Aktive Part. für Lfwk. 8-11.
30660 ;          $xx84-$xx8F = $FF.
30661 ; $0001-$00FF = Daten für Partition 1-255:
30662 ;          $xx06-$xx15 =16Z. Diskname.
30663 ;          $xx80          = 0(41), 1(71) oder 2(81).
30664 ; $0100-$010D = Treiber 1541/71.
30665 ; $010E-$011B = Treiber 1581.
30666 :z7A8D          php
30667          sei
30668          ldx     CPU_DATA
30669          lda     #$b5          ;Wozu Bit%7=1?
30670          sta     CPU_DATA
30671
30672          lda     #"X"
30673          jsr     z7AF8          ;Byte senden.
30674          lda     #"L"
30675          jsr     z7AF8          ;Byte senden.
30676          lda     #"R"
30677          jsr     z7AF8          ;Byte senden.
30678
30679          lda     r1L
30680          jsr     z7AF8          ;Byte senden.
30681          lda     r1H
30682          jsr     z7AF8          ;Byte senden.
30683          lda     r2L
30684          jsr     z7AF8          ;Byte senden.
30685
30686          ldy     #$00
30687 :x7AB5          jsr     z7B4F          ;Byte empfangen.
30688          sta     (r0),y
30689          iny
30690          bne     x7AB5
30691
30692          jsr     z7B4F          ;Byte empfangen.
30693

```

```

30694          stx    CPU_DATA
30695          plp
30696          rts
30697
30698 ; Block an 64Net senden.
30699 :z7AC4          php
30700          sei
30701          ldx    CPU_DATA
30702          lda    #$b5          ;Wozu Bit%7=1?
30703          sta    CPU_DATA
30704
30705          lda    #"X"
30706          jsr    z7AF8          ;Byte senden.
30707          lda    #"L"
30708          jsr    z7AF8          ;Byte senden.
30709          lda    #"W"
30710          jsr    z7AF8          ;Byte senden.
30711
30712          lda    r1L
30713          jsr    z7AF8          ;Byte senden.
30714          lda    r1H
30715          jsr    z7AF8          ;Byte senden.
30716          lda    r2L
30717          jsr    z7AF8          ;Byte senden.
30718
30719          ldy    #$00
30720 :x7AEC          lda    (r0),y
30721          jsr    z7AF8          ;Byte senden.
30722          iny
30723          bne    x7AEC
30724
30725          stx    CPU_DATA
30726          plp
30727          rts
30728
30729 ; Byte an 64Net senden.
30730 :z7AF8          sta    v7B7C
30731          and    #%00000011
30732          ora    #%00000100
30733          sta    $dd01
30734
30735 :x7B02          lda    $dd01
30736          and    #%01110000
30737          cmp    #%01010000
30738          bne    x7B02
30739
30740          lda    v7B7C
30741          lsr
30742          lsr
30743          and    #%00000011
30744          sta    $dd01
30745
30746 :x7B15          lda    $dd01
30747          and    #%01110000
30748          cmp    #%00100000

```



```

30749      bne    x7B15
30750
30751      lda    v7B7C
30752      lsr
30753      lsr
30754      lsr
30755      lsr
30756      and    #%00000011
30757      ora    #%00000100      ;Bit%2=1:Mehr Daten.
30758      sta    $dd01
30759
30760 :x7B2C      lda    $dd01
30761      and    #%01110000
30762      cmp    #%01100000
30763      bne    x7B2C
30764
30765      lda    v7B7C
30766      rol
30767      rol
30768      rol
30769      and    #%00000011
30770      sta    $dd01
30771
30772 :x7B40      lda    $dd01
30773      and    #%01110000
30774      cmp    #%00010000
30775      bne    x7B40
30776
30777      lda    #%00000011
30778      sta    $dd01
30779      rts
30780
30781 ; Byte von 64Net empfangen.
30782 :z7B4F      lda    #%00000100
30783      sta    $dd01
30784 :x7B54      lda    $dd01
30785      and    #%00001000
30786      beq    x7B54
30787
30788      lda    $dd01
30789      lsr
30790      lsr
30791      lsr
30792      lsr
30793      and    #%00001111
30794      sta    v7B7C
30795
30796      lda    #%00000000
30797      sta    $dd01
30798 :x7B6C      lda    $dd01
30799      and    #%00001000
30800      bne    x7B6C
30801
30802      lda    $dd01
30803      and    #%11110000

```

```

30804      ora    v7B7C
30805      rts
30806
30807 :v7B7C      b $00    ;Zwischensp. Datentransfer.
30808
30809 :d7B7D      b %10000001
30810      b DBTXTSTR,$10,$10
30811      w t7B87
30812      b OK,$11,$48
30813      b NULL
30814
30815 :t7B87      b BOLDON
30816      b "64Net-Server ist nicht bereit.",0
30817
30818 ; 1: Partition für Fenster öffnen.
30819 :N7BA7      ldx    C042A      ;Oberstes Fenster.
30820      lda    C04F8,x      ;Lfwk. für Fenster.
30821      tay
30822      cmp    V21B1,x      ;Lfwk./Fens.geändert?
30823      bne    x7BD0      ; => Ja, weiter...
30824
30825      lda    V5C34,x      ;Lfwk.Typ geändert?
30826      cmp    RealDrvType -8,y
30827      bne    x7BD0      ; => Ja, weiter...
30828
30829      lda    V0728,x      ;Partition setzen?
30830      beq    x7BDE      ; => Nein, weiter...
30831
30832      sta    C04FC,x      ;Part. für Fenster.
30833      sta    r3H      ;Neue Partition.
30834
30835      lda    #$00
30836      sta    C050B,x      ;Fensterposition.
30837      jsr    OpenPartition ;Partition öffnen.
30838
30839 ; *FEHLER*
30840 ; Im Textmodus wird durch den Aufruf
30841 ; von S4296 der Speicherbereich für
30842 ; VLIR-Module überschrieben => Panic!
30843 ;---
30844      jsr    x7BD0      ;Fens.dat. löschen.
30845      jmp    S4296      ;Update akt.Fenster.
30846 ;---
30847      jsr    S4296      ;Update akt.Fenster.
30848 ;---
30849
30850 ; Fensterdaten löschen.
30851 :x7BD0      lda    #$00
30852      ldx    C042A      ;Oberstes Fenster.
30853      sta    V0728,x      ;Letztes Lfwk.
30854      sta    V5C34,x      ;Letzter Lfwk.-Typ.
30855      sta    C050B,x      ;Fensterposition.
30856 :x7BDE      rts
30857
30858 ; Aktive Part. speichern/Neue Part. öffnen.

```

```

30859 :z7BDF          ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
30860              lda    v765F +2        ;Part. für "C-P" =
30861              cmp    C04FC,x          ;Part. für Fenster.
30862              beq    x7C23            ; => Gleiche Part.
30863
30864              jsr    z6F7D            ;Speicher einlesen.
30865
30866 ; TODO:
30867 ; Warum wird die aktive Partition im
30868 ; Text-Modus nicht gespeichert?
30869 ; Der Grund könnte sein, das hier das
30870 ; Programm im Text-Modus beim zurück-
30871 ; wechseln der Part. mit einem Panic!
30872 ; abgestürzt ist.
30873 ; Siehe dazu Kommentare zu N7BA7 und
30874 ; den Fehler S4296 über JSR aufzurufen!
30875 ; ---
30876              lda    C04B2            ;Icon-/Text-Modus.
30877              bne    x7C08            ; => Text-Modus...
30878 ; ---
30879
30880 ; Aktive Partition speichern.
30881              ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
30882              lda    C04F8,x          ;Lfwk. für Fenster.
30883              sta    V21B1,x          ;Letztes Lfwk./Fens.
30884              tay
30885              lda    RealDrvType -8,y
30886              sta    V5C34,x          ;Letzter LTyp./Fens.
30887              lda    C04FC,x          ;Part. für Fenster.
30888              sta    V0728,x          ;Letzte Part./Fens.
30889
30890 :x7C08          jmp    z6FF2          ;Neue Part./Fens.
30891
30892 ; Auswahlbox: Eingabe Part.-Nr. auswerten.
30893 :z7C0B          lda    v7072
30894              sec
30895              sbc    #"0"
30896              sta    r0L
30897
30898 ; *FEHLER*
30899 ; Hier wird die erste Ziffer der
30900 ; Part.-Nr-Eingabe mit der zuletzt
30901 ; gesetzten Partition verglichen.
30902 ; Der Wert dürfte daher in 99% der
30903 ; Fälle nicht übereinstimmen, was
30904 ; dann die Partition immer neu öffnet.
30905 ; Ausnahme: "1-9" = Part.-Nr. 1-9.
30906              ldx    C042A          ;Oberstes Fenster.
30907              lda    C04FC,x          ;Part. für Fenster.
30908              cmp    r0L            ;Bereits aktiv?
30909              beq    x7C23            ; => Ja, Ende...
30910
30911 ; TODO:
30912 ; Hier wird die Eingabe ausgewertet und
30913 ; in eine reale Part.-Nr. umgewandelt.

```

```
30914          lda    v7072          ;1.Zeichen Eingabe.
30915          jmp     z6FE0          ;Partition öffnen.
30916
30917 ; Partition bereits aktiv.
30918 :x7C23      jmp     z6FFE          ; => Ende...
30919
30920 ;*** Endadresse testen:
30921          g  OS_VARS
30922
```

```

30923
30924 ;
30925 ; SourceCode: src.mod#12.s
30926 ;
30927
30928 ;
30929 ; Modul-Info:
30930 ; 0 - Farben ändern
30931 ; 1 - Uhrzeit ändern
30932 ; 2 - Disk formatieren
30933 ; 3 - Hilfesystem starten
30934 ;
30935 if .p
30936             t "TopSym"
30937             t "TopSym.MP3"
30938             t "TopSym.ROM"
30939             t "src.TopDesk.ext"
30940 endif
30941
30942             o BASE_MOD_A
30943             n "obj.#12"
30944
30945 ::ModEntry_0      jmp    N6F89
30946 ::ModEntry_1      jmp    N7674
30947 ::ModEntry_2      jmp    N7A06
30948
30949 ; 3: Hilfesystem starten.
30950 ::ModEntry_3
30951 :N6FF8            lda     curDrive
30952                  sta     w6ECE +1
30953
30954                  jsr     z6EF3
30955                  bcs     w6ECE
30956
30957                  lda     #< v6EE7
30958                  sta     r6L
30959                  lda     #> v6EE7
30960                  sta     r6H
30961                  jmp     S2931                ;Datei öffnen.
30962
30963 :w6ECE            lda     #$00                ;Wird verändert!
30964                  pha
30965
30966                  ldx     v6EE6
30967                  beq     x6EDF
30968                  jsr     SetDevice
30969
30970                  ldx     v6EE6
30971                  jsr     S0723                ;Partition öffnen.
30972
30973 :x6EDF            pla
30974                  jsr     SetDevice
30975                  jmp     OpenDisk
30976
30977 :v6EE6            b $00

```

```

30978 :v6EE7          b "GeoHelpView",0
30979
30980 :z6EF3          lda    #$00
30981                sta    v6EE6
30982
30983                lda    C050A                ;TopDesk/Partition.
30984                beq    x6F1F                ; => Nicht definiert.
30985
30986                ldx    C042A                ;Oberstes Fenster.
30987                lda    C0448,x              ;Fenster geöffnet?
30988                beq    x6F0B                ; => Nein, weiter...
30989                lda    C04FC,x              ;Part. für Fenster.
30990                sta    v6EE6
30991
30992 :x6F0B          lda    C0424                ;TopDesk/Laufwerk.
30993                jsr    SetDevice
30994                jsr    OpenDisk
30995
30996                ldx    C050A                ;TopDesk/Partition.
30997                jsr    S0723                ;Partition öffnen.
30998
30999                lda    curDrive
31000                bne    x6F22
31001 :x6F1F          lda    C0424                ;TopDesk/Laufwerk.
31002 :x6F22          sta    v6F68
31003                jsr    SetDevice
31004 :x6F28          jsr    OpenDisk
31005
31006                lda    #< v6EE7
31007                sta    r6L
31008                lda    #> v6EE7
31009                sta    r6H
31010                jsr    FindFile
31011                txa
31012                bne    x6F3B
31013                clc
31014                rts
31015
31016 :x6F3B          ldx    numDrives
31017                dex
31018                beq    x6F5B
31019
31020                lda    curDrive
31021                tax
31022                sec
31023                sbc    #$07
31024                cmp    numDrives
31025                bne    x6F4F
31026                ldx    #$07
31027 :x6F4F          inx
31028                txa
31029                pha
31030                jsr    SetDevice
31031                pla
31032                cmp    v6F68

```

```

31033         bne    x6F28
31034
31035 :x6F5B      lda    #< d6F69
31036         sta    r0L
31037         lda    #> d6F69
31038         sta    r0H
31039         jsr    S2095          ;DBox ohne Recover.
31040         sec
31041         rts
31042
31043 :v6F68      b $08
31044
31045 :d6F69      b %10000001
31046         b DBTXTSTR,$10,$10
31047         w t6F78
31048         b DBTXTSTR,$44,$10
31049         w T0901
31050         b OK,$09,$48
31051         b NULL
31052
31053 :t6F78      b "Hilfesystem ",0
31054
31055 ;*DUMMY*
31056         nop
31057         nop
31058         nop
31059         nop
31060
31061 ; Menükoordinaten für Farbe ändern:
31062 :colwin_y0  = $18
31063 :colwin_yh  = $a0
31064 :colwin_y1  = colwin_y0 +colwin_yh -1
31065 :colwin_x0  = $0028
31066 :colwin_xw  = $00e0
31067 :colwin_x1  = colwin_x0 +colwin_xw -1
31068
31069 if .p
31070 :tdwin_y0   = (colwin_y0 +$10)
31071 :tdwin_x0   = (colwin_x0 +$08)/8
31072 :tdwin_yof  = $20
31073 :tdwin_y1   = tdwin_y0 +tdwin_yof
31074 :tdwin_y2   = tdwin_y1 +tdwin_yof
31075 :tdwin_y3   = tdwin_y2 +tdwin_yof
31076
31077 :dbstd_y0   = colwin_y0 +$10
31078 :dbstd_yh   = $18
31079 :dbstd_y1   = dbstd_y0 +dbstd_yh -1
31080 :dbstd_x0   = colwin_x0 +$0060
31081 :dbstd_xw   = $0038
31082 :dbstd_x1   = dbstd_x0 +dbstd_xw -1
31083
31084 :dberr_y0   = colwin_y0 +$10 +$28*1
31085 :dberr_yh   = $18
31086 :dberr_y1   = dberr_y0 +dberr_yh -1
31087 :dberr_x0   = colwin_x0 +$0060

```

```

31088 :dberr_xw          = $0038
31089 :dberr_x1          = dberr_x0 +dberr_xw -1
31090
31091 :dbinf_y0           = colwin_y0 +$10 +$28*2
31092 :dbinf_yh           = $18
31093 :dbinf_y1           = dbinf_y0 +dbinf_yh -1
31094 :dbinf_x0           = colwin_x0 +$0060
31095 :dbinf_xw           = $0038
31096 :dbinf_x1           = dbinf_x0 +dbinf_xw -1
31097
31098 :dbicon_y0           = colwin_y0 +$10
31099 :dbicon_yh           = $10
31100 :dbicon_yof          = $18
31101 :dbicon_x0           = colwin_x0 +$00a8
31102 :dbicon_xw           = $0030
31103 :dbicon_y1           = dbicon_y0 +dbicon_yof
31104 :dbicon_y2           = dbicon_y1 +dbicon_yof
31105 :dbicon_y3           = dbicon_y2 +dbicon_yof
31106 :dbicon_y4           = dbicon_y3 +dbicon_yof
31107 endif
31108
31109 ; 0: Farben ändern.
31110 :N6F89               lda    C0438                ;TopDesk in Farbe
31111                     sta    v6FBE                ;zwischenspeichern.
31112
31113                     jsr    S14F8                ;Bildschirm löschen.
31114                     jsr    z7442
31115
31116                     lda    #< d6FBF
31117                     sta    r0L
31118                     lda    #> d6FBF
31119                     sta    r0H
31120                     jsr    DoDlgbBox
31121
31122                     lda    r0L
31123                     cmp    #CANCEL
31124                     beq    x6FB2
31125
31126                     lda    C0438                ;TopDesk in Farbe
31127                     sta    v6FBE                ;zwischenspeichern.
31128
31129                     jsr    z73D7
31130                     jsr    S09DD                ;Konfig in REU/Datei.
31131
31132 :x6FB2               lda    v6FBE                ;Modus für
31133                     sta    C0438                ;TopDesk in Farbe.
31134
31135 ; *FEHLER*
31136 ; Wenn innerhalb der Dialogbox auf das
31137 ; Icon "Farbe aus" und anschließend auf
31138 ; "Abbruch" geklickt wird, dann bleibt
31139 ; der Dialogbox-Farbmodus deaktiviert.
31140 ;---
31141 ;                     bne    :on
31142 ;

```



```

31143 ;::off          lda    %%00000000
31144 ;              b    $2c
31145 ;::on           lda    %%10000000          ;Dialogboxen (System)
31146 ;              sta    Flag_SetColor        ;mit Farbe anzeigen.
31147 ;---
31148
31149              jsr     S14F8                  ;Bildschirm löschen.
31150              jmp     S3B9B
31151
31152 :v6FBE          b    $00    ;Zwischensp. TopDesk-Farbmodus.
31153
31154 :d6FBF          b    %00000000
31155              b    colwin_y0,colwin_y1
31156              w    colwin_x0,colwin_x1
31157
31158              b    DB_USR_ROUT
31159              w    r70F0
31160              b    DBOPVEC
31161              w    r74BB
31162              b    OK,$15,$58
31163              b    CANCEL,$15,$70
31164              b    DBUSRICON,$15,$10
31165              w    v6FE2
31166              b    DBUSRICON,$15,$28
31167              w    v703C
31168              b    DBUSRICON,$15,$40
31169              w    v7044
31170              b    NULL
31171
31172 :v6FE2          w    GR6FEA
31173              b    $00,$00,$06,$10
31174              w    r7392
31175
31176 ; "Standard"-Icon.
31177 :GR6FEA          b    $05
31178              b    $ff
31179              b    $82
31180              b    $fe,$80
31181              b    $04
31182              b    $00
31183              b    $82
31184              b    $03,$80
31185              b    $04
31186              b    $00
31187              b    $82
31188              b    $03,$80
31189              b    $04
31190              b    $00
31191              b    $ac
31192              b    $03,$9e,$00,$00,$18,$00,$1b,$b0
31193              b    $c0,$00,$18,$00,$1b,$98,$e7,$bc
31194              b    $79,$e6,$7b,$8c,$cd,$b6,$db,$6c
31195              b    $db,$86,$cd,$b6,$db,$6c,$db,$86
31196              b    $cd,$b6,$db,$6c,$db,$bc,$67,$b6
31197              b    $79,$ec,$7b,$80

```

31198		b \$04
31199		b \$00
31200		b \$82
31201		b \$03,\$80
31202		b \$04
31203		b \$00
31204		b \$82
31205		b \$03,\$80
31206		b \$04
31207		b \$00
31208		b \$81
31209		b \$03
31210		b \$06
31211		b \$ff
31212		b \$81
31213		b \$7f
31214		b \$05
31215		b \$ff
31216		
31217	:v703C	w GR704C
31218		b \$00,\$00,\$06,\$10
31219		w r73AA
31220		
31221	:v7044	w GR709E
31222		b \$00,\$00,\$06,\$10
31223		w r739D
31224		
31225	; "Farbe aus"-Icon.	
31226	:GR704C	b \$05
31227		b \$ff
31228		b \$82
31229		b \$fe,\$80
31230		b \$04
31231		b \$00
31232		b \$82
31233		b \$03,\$80
31234		b \$04
31235		b \$00
31236		b \$82
31237		b \$03,\$80
31238		b \$04
31239		b \$00
31240		b \$ac
31241		b \$03,\$8e,\$00,\$80,\$00,\$00,\$03,\$88
31242		b \$00,\$80,\$00,\$00,\$03,\$88,\$72,\$e3
31243		b \$00,\$e9,\$33,\$8e,\$94,\$94,\$81,\$29
31244		b \$43,\$88,\$94,\$97,\$81,\$29,\$23,\$88
31245		b \$94,\$94,\$01,\$29,\$13,\$88,\$54,\$e3
31246		b \$80,\$a7,\$63,\$80
31247		b \$04
31248		b \$00
31249		b \$82
31250		b \$03,\$80
31251		b \$04
31252		b \$00

31253		b \$82
31254		b \$03,\$80
31255		b \$04
31256		b \$00
31257		b \$81
31258		b \$03
31259		b \$06
31260		b \$ff
31261		b \$81
31262		b \$7f
31263		b \$05
31264		b \$ff
31265		
31266	; "Farbe ein"-Icon.	
31267	:GR709E	b \$05
31268		b \$ff
31269		b \$82
31270		b \$fe,\$80
31271		b \$04
31272		b \$00
31273		b \$82
31274		b \$03,\$80
31275		b \$04
31276		b \$00
31277		b \$82
31278		b \$03,\$80
31279		b \$04
31280		b \$00
31281		b \$ac
31282		b \$03,\$8e,\$00,\$80,\$00,\$00,\$03,\$88
31283		b \$00,\$80,\$00,\$00,\$03,\$88,\$72,\$e3
31284		b \$00,\$eb,\$03,\$8e,\$94,\$94,\$81,\$2d
31285		b \$03,\$88,\$94,\$97,\$81,\$29,\$03,\$88
31286		b \$94,\$94,\$01,\$29,\$03,\$88,\$54,\$e3
31287		b \$80,\$a9,\$03,\$80
31288		b \$04
31289		b \$00
31290		b \$82
31291		b \$03,\$80
31292		b \$04
31293		b \$00
31294		b \$82
31295		b \$03,\$80
31296		b \$04
31297		b \$00
31298		b \$81
31299		b \$03
31300		b \$06
31301		b \$ff
31302		b \$81
31303		b \$7f
31304		b \$05
31305		b \$ff
31306		
31307	; Menüaufbau.	

```

31308 :r70F0          jsr   z7559
31309
31310 ; TODO:
31311 ; Register mit einer Tabelle setzen.
31312          lda   #colwin_y1 +1          ;Schatten unten.
31313          sta   r2L
31314          lda   #colwin_y1 +4
31315          sta   r2H
31316          lda   #< colwin_x0 +8
31317          sta   r3L
31318          lda   #> colwin_x0 +8
31319          sta   r3H
31320          lda   #< colwin_x1 +4
31321          sta   r4L
31322          lda   #> colwin_x1 +4
31323          sta   r4H
31324
31325          lda   #$01                    ;Füllmuster.
31326          jsr   S140C                    ;Rechteck zeichnen.
31327
31328 ; TODO:
31329 ; Register mit einer Tabelle setzen.
31330          lda   #colwin_y0 +4          ;Schatten rechts.
31331          sta   r2L
31332          lda   #colwin_y1
31333          sta   r2H
31334          lda   #< colwin_x1 +1
31335          sta   r3L
31336          lda   #> colwin_x1 +1
31337          sta   r3H
31338          lda   #< colwin_x1 +4
31339          sta   r4L
31340          lda   #> colwin_x1 +4
31341          sta   r4H
31342
31343          lda   #$01                    ;Füllmuster.
31344          jsr   S140C                    ;Rechteck zeichnen.
31345
31346          jsr   i_PutString
31347          w colwin_x0 +50
31348          b colwin_y0 +10
31349          b BOLDON
31350          b OUTLINEON
31351          b ULINEON
31352          b "Farbeinstellungen"
31353          b PLAINTEXT,0
31354
31355 ;--- TopDesk-Fenster.
31356          lda   #tdwin_x0              ;Position für
31357          sta   v7390                    ;TopDesk-Icon.
31358          lda   #tdwin_y0
31359          sta   v7391
31360
31361          jsr   z7375                    ;Zeiger TDesk-Icon.
31362          jsr   BitmapUp                ;TDesk-Icon anzeigen.

```

```
31363
31364         lda    v7391
31365         clc
31366         adc    #tdwin_yof        ;Position für
31367         sta    v7391            ;TopDesk-Icon.
31368
31369         jsr    z7375            ;Zeiger TDesk-Icon.
31370         jsr    BitmapUp        ;TDesk-Icon anzeigen.
31371
31372         lda    v7391
31373         clc
31374         adc    #tdwin_yof        ;Position für
31375         sta    v7391            ;TopDesk-Icon.
31376
31377         jsr    z7375            ;Zeiger TDesk-Icon.
31378         jsr    BitmapUp        ;TDesk-Icon anzeigen.
31379
31380         lda    v7391
31381         clc
31382         adc    #tdwin_yof        ;Position für
31383         sta    v7391            ;TopDesk-Icon.
31384
31385         jsr    z7375            ;Zeiger TDesk-Icon.
31386         jsr    BitmapUp        ;TDesk-Icon anzeigen.
31387
31388 ;--- Dialogbox.
31389 ; TODO:
31390 ; Register mit einer Tabelle setzen.
31391         lda    #dbstd_y1 +1
31392         sta    r2L
31393         lda    #dbstd_y1 +4
31394         sta    r2H
31395         lda    #< dbstd_x0 +8
31396         sta    r3L
31397         lda    #> dbstd_x0 +8
31398         sta    r3H
31399         lda    #< dbstd_x1
31400         sta    r4L
31401         lda    #> dbstd_x1
31402         sta    r4H
31403
31404         lda    #$01            ;Füllmuster.
31405         jsr    S140C          ;Rechteck zeichnen.
31406
31407 ; TODO:
31408 ; Register mit einer Tabelle setzen.
31409         lda    #dbstd_y0 +4
31410         sta    r2L
31411         lda    #dbstd_y1 +4
31412         sta    r2H
31413         lda    #< dbstd_x1 +1
31414         sta    r3L
31415         lda    #< dbstd_x1 +4
31416         sta    r4L
31417         lda    #> dbstd_x1 +1
```

```

31418          sta    r3H
31419 ; TODO:
31420 ; Auch Highbyte setzen!
31421 ;          lda    #> dbstd_x1 +4
31422          sta    r4H
31423
31424          lda    #$01                ;Füllmuster.
31425          jsr    S140C                ;Rechteck zeichnen.
31426
31427          jsr    i_FrameRectangle
31428          b dbstd_y0,dbstd_y1
31429          w dbstd_x0,dbstd_x1
31430          b %11111111
31431
31432          jsr    i_PutString
31433          w dbstd_x0 +2
31434          b dbstd_y0 +14
31435          b BOLDON
31436          b "DialogBox"
31437          b PLAINTEXT,0
31438
31439 ; TODO:
31440 ; Diese beiden Dummy-Bytes entanden
31441 ; vermutlich aus dem Wegfall des
31442 ; LDA-Befehls weiter oben.
31443 ; -> Rückgängig machen.
31444 ;*DUMMY*
31445          nop
31446          nop
31447
31448 ;--- Fehlerbox.
31449 ; TODO:
31450 ; Register mit einer Tabelle setzen.
31451          lda    #dberr_y1 +1
31452          sta    r2L
31453          lda    #dberr_y1 +4
31454          sta    r2H
31455          lda    #< dberr_x0 +8
31456          sta    r3L
31457          lda    #> dberr_x0 +8
31458          sta    r3H
31459          lda    #< dberr_x1
31460          sta    r4L
31461          lda    #> dberr_x1
31462          sta    r4H
31463
31464          lda    #$01                ;Füllmuster.
31465          jsr    S140C                ;Rechteck zeichnen.
31466
31467 ; TODO:
31468 ; Register mit einer Tabelle setzen.
31469          lda    #dberr_y0 +4
31470          sta    r2L
31471          lda    #dberr_y1 +4
31472          sta    r2H

```

```

31473         lda    #< dberr_x1 +1
31474         sta    r3L
31475         lda    #> dberr_x1 +1
31476         sta    r3H
31477         lda    #< dberr_x1 +4
31478         sta    r4L
31479         lda    #> dberr_x1 +4
31480         sta    r4H
31481
31482         lda    #$01                ;Füllmuster.
31483         jsr    S140C              ;Rechteck zeichnen.
31484
31485         jsr    i_FrameRectangle
31486         b dberr_y0,dberr_y1
31487         w dberr_x0,dberr_x1
31488         b %11111111
31489
31490         jsr    i_PutString
31491         w dberr_x0 +2
31492         b dberr_y0 +14
31493         b BOLDON
31494         b "FehlerBox"
31495         b PLAINTEXT,0
31496
31497 ;--- Infobox.
31498 ; TODO:
31499 ; Register mit einer Tabelle setzen.
31500         lda    #dbinf_y1 +1
31501         sta    r2L
31502         lda    #dbinf_y1 +4
31503         sta    r2H
31504         lda    #< dbinf_x0 +8
31505         sta    r3L
31506         lda    #> dbinf_x0 +8
31507         sta    r3H
31508         lda    #< dbinf_x1
31509         sta    r4L
31510         lda    #> dbinf_x1
31511         sta    r4H
31512
31513         lda    #$01                ;Füllmuster.
31514         jsr    S140C              ;Rechteck zeichnen.
31515
31516 ; TODO:
31517 ; Register mit einer Tabelle setzen.
31518         lda    #dbinf_y0 +4
31519         sta    r2L
31520         lda    #dbinf_y1 +4
31521         sta    r2H
31522         lda    #< dbinf_x1 +1
31523         sta    r3L
31524         lda    #> dbinf_x1 +1
31525         sta    r3H
31526         lda    #< dbinf_x1 +4
31527         sta    r4L

```

```

31528          lda    #> dbinf_x1 +4
31529          sta    r4H
31530
31531          lda    #$01                ;Füllmuster.
31532          jsr    S140C              ;Rechteck zeichnen.
31533
31534          jsr    i_FrameRectangle
31535          b    dbinf_y0,dbinf_y1
31536          w    dbinf_x0,dbinf_x1
31537          b    %11111111
31538
31539          jsr    i_PutString
31540          w    dbinf_x0 +6
31541          b    dbinf_y0 +14
31542          b    BOLDON
31543          b    "InfoBox"
31544          b    PLAINTEXT,0
31545
31546 ;--- Information.
31547          jsr    i_PutString
31548          w    colwin_x0 +5
31549          b    colwin_y1 -16
31550          b    PLAINTEXT
31551          b    "Linke Maustaste"
31552          b    GOTOX
31553          w    colwin_x0 +106
31554          b    "= Hintergrundfarbe ändern"
31555          b    GOTOXY
31556          w    colwin_x0 +5
31557          b    colwin_y1 -6
31558          b    "C= + linke Maustaste"
31559          b    GOTOX
31560          w    colwin_x0 +106
31561          b    "= Vordergrundfarbe ändern",0
31562
31563          rts
31564
31565 ; TopDesk-Fenster.
31566 :GR72EE          b    $07
31567                  b    $ff
31568                  b    $81
31569                  b    $82
31570                  b    $05
31571                  b    $00
31572                  b    $89
31573                  b    $11,$ba,$5a,$e8,$00,$00,$00,$15,$82
31574                  b    $05
31575                  b    $00
31576                  b    $81
31577                  b    $11
31578                  b    $07
31579                  b    $ff
31580                  b    $81
31581                  b    $80
31582                  b    $05

```



```

31583      b    $00
31584      b  $a5
31585      b $11,$87,$e1,$f8,$7e,$1f,$80,$15
31586      b $84,$21,$08,$42,$10,$80,$15,$94
31587      b $21,$08,$42,$10,$80,$15,$84,$21
31588      b $08,$42,$10,$80,$15,$87,$e1,$f8
31589      b $7e,$1f,$80,$15,$80
31590      b  $05
31591      b    $00
31592      b  $82
31593      b   $15,$80
31594      b  $05
31595      b    $00
31596      b  $a5
31597      b $15,$87,$e1,$f8,$7e,$1f,$80,$11
31598      b $84,$21,$08,$42,$10,$80,$11,$94
31599      b $21,$08,$42,$10,$80,$11,$84,$21
31600      b $08,$42,$10,$80,$11,$87,$e1,$f8
31601      b $7e,$1f,$80,$11,$80
31602      b  $05
31603      b    $00
31604      b  $81
31605      b   $11
31606      b  $07
31607      b   $ff
31608      b  $81
31609      b   $80
31610      b  $05
31611      b    $00
31612      b  $89
31613      b   $11,$83,$5c,$80,$01,$ae,$00,$15,$80
31614      b  $05
31615      b    $00
31616      b  $81
31617      b   $11
31618      b  $07
31619      b   $ff
31620
31621 :tdwin_xw      = 7   ; .x
31622 :tdwin_yh      = 24  ; .y
31623
31624 ; TDesk-Icon anzeigen.
31625 :z7375          lda  #< GR72EE          ;Zeiger TDesk-Icon.
31626                sta  r0L
31627                lda  #> GR72EE
31628                sta  r0H
31629                lda  v7390                ;X/Y-Position.
31630                sta  r1L
31631                lda  v7391
31632                sta  r1H
31633                lda  #tdwin_xw            ;Breite TDesk-Icon.
31634                sta  r2L
31635                lda  #tdwin_yh            ;Höhe TDesk-Icon.
31636                sta  r2H
31637                rts

```

```

31638
31639 :v7390          b $00
31640 :v7391          b $00
31641
31642 ; Standardfarben setzen.
31643 :r7392          ldy  #15 -1
31644 :x7394          lda  v74AC,y
31645              sta  v749D,y
31646              dey
31647              bpl  x7394
31648
31649 ; Farbe ein.
31650 :r739D          lda  #$01          ;TopDesk mit
31651              sta  C0438          ;Farbe anzeigen.
31652              lda  #%10000000    ;Dialogboxen (System)
31653              sta  Flag_SetColor  ;mit Farbe anzeigen.
31654              jmp  z7559
31655
31656 ; Farbe aus.
31657 :r73AA          lda  #$00          ;TopDesk ohne
31658              sta  C0438          ;Farbe anzeigen.
31659              lda  #$00          ;Dialogboxen (System)
31660              sta  Flag_SetColor  ;ohne Farbe anzeigen.
31661
31662              lda  v749D
31663              sta  COL0439          ;Hintergrundfarbe
31664              sta  C_GEOS_BACK    ;für GEOS setzen.
31665              sta  screencolors
31666
31667 ; TODO:
31668 ; Register mit einer Tabelle setzen.
31669              lda  #SCREEN_Y0      ;Bildschirmfarben
31670              sta  r2L             ;löschen.
31671 ;              lda  #< SCREEN_X0
31672              sta  r3L
31673 ;              lda  #> SCREEN_X0
31674              sta  r3H
31675              lda  #SCREEN_Y1
31676              sta  r2H
31677              lda  #< SCREEN_X1
31678              sta  r4L
31679              lda  #> SCREEN_X1
31680              sta  r4H
31681              jmp  S1561          ;Screencolor setzen.
31682
31683 ; Farben in System übernehmen.
31684 :z73D7          lda  v749D          ;Bildschirmfarben.
31685              sta  COL0439
31686              sta  C_GEOS_BACK
31687              sta  screencolors
31688
31689              lda  v749E
31690              sta  COL0444          ;Farbe GEOS-Menü.
31691
31692 ; TODO:

```

```

31693 ; Farbe für aktives Laufwerk
31694 ; konfigurierbar machen.
31695         lda    v749F
31696         sta    COL043A           ;Farbe Laufwerk.
31697         and    #%00001111
31698         ora    #$70
31699         sta    COL043B           ;Farbe akt.Laufwerk.
31700
31701         lda    v74A0
31702         sta    C_DBoxBack
31703         sta    COL043C           ;Farbe Dialogbox.
31704         lda    v74A1
31705         sta    COL043D           ;Farbe GEOS-Icon.
31706         lda    v74A3
31707         sta    COL043F           ;Farbe Infobox.
31708         lda    v74A2
31709         sta    COL043E           ;Farbe Fehlerbox.
31710         lda    v74A4
31711         sta    COL0442           ;Farbe mark.Dateien.
31712         lda    v74A5
31713         sta    COL0440           ;Farbe Trash-Icon.
31714         lda    v74A6
31715         sta    COL0443           ;Farbe Datum/Uhrzeit.
31716         lda    v74A7
31717         sta    COL0441           ;Farbe Drucker-Icon.
31718         lda    v74A8
31719         sta    V621B             ;TDesk-Fenster #1.
31720         lda    v74A9
31721         sta    V622C             ;TDesk-Fenster #2.
31722         lda    v74AA
31723         sta    V623D             ;TDesk-Fenster #3.
31724         lda    v74AB
31725         sta    V624E             ;TDesk-Fenster #4.
31726         rts
31727
31728 ; Systemfarben für Farbeditor einlesen.
31729 :z7442         lda    COL0439           ;Bildschirmfarben.
31730         sta    v749D
31731         lda    COL0444           ;Farbe GEOS-Menü.
31732         sta    v749E
31733         lda    COL043A           ;Farbe Laufwerk.
31734         sta    v749F
31735         lda    COL043C           ;Farbe Dialogbox.
31736         sta    v74A0
31737         lda    COL043F           ;Farbe Infobox.
31738         sta    v74A3
31739         lda    COL043D           ;Farbe GEOS-Icon.
31740         sta    v74A1
31741         lda    COL043E           ;Farbe Fehlerbox.
31742         sta    v74A2
31743         lda    COL0442           ;Farbe mark.Dateien.
31744         sta    v74A4
31745         lda    COL0440           ;Farbe Trash-Icon.
31746         sta    v74A5
31747         lda    COL0443           ;Farbe Datum/Uhrzeit.

```

```

31748          sta    v74A6
31749          lda    C0L0441          ;Farbe Drucker-Icon.
31750          sta    v74A7
31751          lda    V621B          ;TDesk-Fenster #1.
31752          sta    v74A8
31753          lda    V622C          ;TDesk-Fenster #2.
31754          sta    v74A9
31755          lda    V623D          ;TDesk-Fenster #3.
31756          sta    v74AA
31757          lda    V624E          ;TDesk-Fenster #4.
31758          sta    v74AB
31759          rts
31760
31761 :v749D          b $00 ;Desktop.
31762 :v749E          b $00 ;Hauptmenü.
31763 :v749F          b $00 ;Panel.
31764 :v74A0          b $00 ;Dialogbox.
31765 :v74A1          b $00 ;Task-Icon.
31766 :v74A2          b $00 ;Fehlerbox.
31767 :v74A3          b $00 ;Infobox.
31768 :v74A4          b $00 ;gew.Dateien.
31769 :v74A5          b $00 ;Trash-Icon.
31770 :v74A6          b $00 ;Datum/Uhrzeit.
31771 :v74A7          b $00 ;Drucker-Icon.
31772 :v74A8          b $00 ;TDesk-Fenster #1.
31773 :v74A9          b $00 ;TDesk-Fenster #2.
31774 :v74AA          b $00 ;TDesk-Fenster #3.
31775 :v74AB          b $00 ;TDesk-Fenster #4.
31776
31777 :v74AC          b $bf ;Desktop.
31778          b $03 ;Hauptmenü.
31779          b $0c ;Panel.
31780          b $03 ;Dialogbox.
31781          b $04 ;Task-Icon.
31782          b $12 ;Fehlerbox.
31783          b $0e ;Infobox.
31784          b $07 ;gew.Dateien.
31785          b $6c ;Trash-Icon.
31786          b $0d ;Datum/Uhrzeit.
31787          b $1c ;Drucker-Icon.
31788          b $0f ;TDesk-Fenster #1.
31789          b $0d ;TDesk-Fenster #2.
31790          b $0a ;TDesk-Fenster #3.
31791          b $0e ;TDesk-Fenster #4.
31792
31793 ; Mausabfrage.
31794 :r74BB          lda    mouseData
31795          beq    x74C1
31796          rts
31797 ; TODO:
31798 ; Offset in r15L durch Labels ersetzen.
31799 :x74C1          lda    C0438          ;TopDesk in Farbe?
31800          bne    x74C9          ; => Ja, weiter...
31801
31802          lda    #MAXCOLS -1

```

```

31803          b $2c
31804 :x74C9      lda  #$00
31805          sta  r15L
31806
31807 :x74CD      lda  r15L
31808          asl
31809          tay
31810          lda  v759F +0,y
31811          sta  r14L
31812          lda  v759F +1,y
31813          sta  r14H
31814          beq  x74F5          ; => Ende...
31815
31816          lda  C0438          ;TopDesk in Farbe?
31817          beq  x74F6          ; => Nein, weiter...
31818
31819          ldy  #$05
31820 :x74E4      lda  (r14),y
31821          sta  r2,y
31822          dey
31823          bpl  x74E4
31824
31825          jsr  IsMseInRegion    ;Mausklick?
31826          bmi  x74F6          ; => Ja, auswerten...
31827
31828          inc  r15L
31829          bne  x74CD
31830
31831 :x74F5      rts
31832
31833 ; Farbe für gewählten Bereich ändern.
31834 :x74F6      lda  r15L          ;Icon angeklickt?
31835          cmp  #CHKCOL1
31836          bcc  x7500
31837          cmp  #CHKCOL2
31838          bcc  x74F5          ; => Ja, Ende...
31839
31840 :x7500      ldy  #$06
31841          lda  (r14),y
31842          sta  r13L
31843          iny
31844          lda  (r14),y
31845          sta  r13H
31846
31847          jsr  S51CE          ;C=-Taste gedrückt?
31848          bcs  x753B          ; => Ja, weiter...
31849
31850          ldy  #$00          ;Hintergrundfarbe.
31851          lda  (r13),y
31852 :z7514      tay
31853          and  #%00001111
31854          cmp  #%00001111
31855          bne  x7521
31856          tya
31857          and  #%11110000

```

```

31858          jmp      z7525
31859
31860 :x7521          tya
31861              clc
31862              adc     #$01
31863 :z7525          tax
31864              asl
31865              asl
31866              asl
31867              asl
31868              sta     r15H          ;Vordergrund- mit
31869              txa          ;Hintergrundfarbe
31870              and     #%11110000    ;vergleichen.
31871              cmp     r15H          ;Unterschiedlich?
31872              bne     x7537          ; => Ja, weiter...
31873
31874              txa
31875              jmp     z7514          ;Wert korrigieren.
31876
31877 :x7537          txa
31878              jmp     z7555          ;Farbwert speichern.
31879
31880 ; Vordergrundfarbe.
31881 :x753B          ldy     #$00
31882              lda     (r13),y
31883 :z753F          clc
31884              adc     #$10
31885              tax
31886              lsr
31887              lsr
31888              lsr
31889              lsr
31890              sta     r15H          ;Vordergrund- mit
31891              txa          ;Hintergrundfarbe
31892              and     #%00001111    ;vergleichen.
31893              cmp     r15H          ;Unterschiedlich?
31894              bne     x7554          ; => Ja, weiter...
31895
31896              txa
31897              jmp     z753F          ;Wert korrigieren.
31898
31899 :x7554          txa
31900
31901 ; Neuen Farbwert speichern.
31902 :z7555          ldy     #$00
31903              sta     (r13),y
31904
31905 ; Anzeige aktualisieren.
31906 :z7559          lda     C0438          ;TopDesk in Farbe?
31907              bne     x7567          ; => Ja, weiter...
31908
31909              lda     v749D          ;Bildschirmfarbe.
31910              sta     C_GEOS_BACK
31911              sta     screencolors
31912

```

```

31913 :x7567          lda    #MAXCOLS -1          ;Menü aktualisieren.
31914              sta    r15L
31915
31916 :x756B          lda    r15L
31917              asl
31918              tay
31919              lda    v759F +0,y
31920              sta    r14L
31921              lda    v759F +1,y
31922              sta    r14H
31923
31924              ldy    #$05                      ;Farbbereich
31925 :x757B          lda    (r14),y                ;setzen.
31926              sta    r2,y
31927              dey
31928              bpl    x757B
31929
31930              ldy    #$06                      ;Zeiger auf
31931              lda    (r14),y                ;Farbwert einlesen.
31932              sta    r13L
31933              iny
31934              lda    (r14),y
31935              sta    r13H
31936
31937              ldy    #$00
31938              lda    (r13),y                ;Farbe einlesen.
31939              jsr    S1561                  ;Screencolor setzen.
31940
31941              dec    r15L                    ;Menü aktualisiert?
31942              bpl    x756B                  ; => Nein, weiter...
31943
31944 :x7599          lda    mouseData
31945              bpl    x7599
31946              rts
31947
31948 ; Tabelle mit Abfrage-Bereichen.
31949 ;
31950 ; Hinweis:
31951 ; Beim Bildaufbau werden die Bereiche
31952 ; von hinten nach vorne abgearbeitet!
31953 ; D.h. Fsarbbereiche die weiter vorne
31954 ; in der Tabelle stehen überschreiben
31955 ; Farben am Ende der Tabelle.
31956 ;
31957 ; *FEHLER*
31958 ; Der Bereich zwischen CHKCOL1 und
31959 ; CHKCOL2 muss die 5 Icons umfassen,
31960 ; damit diese bei der Mausabfrage
31961 ; übersprungen werden.
31962 :v759F          w v75CB    ;TDesk-Fenster #1.
31963              w v75D3    ;TDesk-Fenster #2.
31964              w v75DB    ;TDesk-Fenster #3.
31965              w v75E3    ;TDesk-Fenster #4.
31966              w v75EB    ;Dialogbox.
31967              w v75F3    ;Fehlerbox.

```

```

31968 :v75AB          w v75FB  ;Infobox.
31969 :CHKCOL1 = (v75AB +2 -v759F)/2
31970          w v7603  ;"Standard"-Icon.
31971          w v760B  ;"Farbe aus"-Icon.
31972          w v7613  ;"Farbe an"-Icon.
31973 :v75B3          w v761B  ;"OK"-Icon.
31974 :CHKCOL2 = (v75B3 +2 -v759F)/2
31975          w v7623  ;"Abbruch"-Icon.
31976          w v762B  ;Farbmenü-Fenster.
31977          w v7633  ;Hauptmenü.
31978          w v763B  ;gew.Dateien.
31979          w v7643  ;Datum/Uhrzeit.
31980          w v764B  ;Trash-Icon.
31981          w v7653  ;Drucker-Icon.
31982          w v765B  ;Panel.
31983          w v7663  ;Task-Icon.
31984          w v766B  ;Desktop.
31985
31986          w NULL
31987
31988 ; TODO:
31989 ; Breite/Höhe der TDesk-Fenster ist
31990 ; hier falsch angegeben. Da die Farbe
31991 ; aber immer auf ganze Cards gesetzt
31992 ; wird ist das hier kein Problem.
31993 ; -> Korrigieren.
31994 :v75CB          b tdwin_y0,tdwin_y0 +tdwin_yh -2
31995          w tdwin_x0*8,(tdwin_x0 +tdwin_xw)*8 -8
31996          w v74A8          ;TDesk-Fenster #1.
31997
31998 :v75D3          b tdwin_y1,tdwin_y1 +tdwin_yh -2
31999          w tdwin_x0*8,(tdwin_x0 +tdwin_xw)*8 -8
32000          w v74A9          ;TDesk-Fenster #2.
32001
32002 :v75DB          b tdwin_y2,tdwin_y2 +tdwin_yh -2
32003          w tdwin_x0*8,(tdwin_x0 +tdwin_xw)*8 -8
32004          w v74AA          ;TDesk-Fenster #3.
32005
32006 :v75E3          b tdwin_y3,tdwin_y3 +tdwin_yh -2
32007          w tdwin_x0*8,(tdwin_x0 +tdwin_xw)*8 -8
32008          w v74AB          ;TDesk-Fenster #4.
32009
32010 :v75EB          b dbstd_y0,dbstd_y1
32011          w dbstd_x0,dbstd_x1
32012          w v74A0          ;Dialogbox.
32013
32014 :v75F3          b dberr_y0,dberr_y1
32015          w dberr_x0,dberr_x1
32016          w v74A2          ;Fehlerbox.
32017
32018 :v75FB          b dbinf_y0,dbinf_y1
32019          w dbinf_x0,dbinf_x1
32020          w v74A3          ;Infobox.
32021
32022 :v7603          b dbicon_y0,dbicon_y0 +dbicon_yh -1

```



```

32023      w dbicon_x0,dbicon_x0 +dbicon_xw -1
32024      w v7673      ;"Standard"-Icon.
32025
32026 :v760B      b dbicon_y1,dbicon_y1 +dbicon_yh -1
32027      w dbicon_x0,dbicon_x0 +dbicon_xw -1
32028      w v7673      ;"Farbe aus"-Icon.
32029
32030 :v7613      b dbicon_y2,dbicon_y2 +dbicon_yh -1
32031      w dbicon_x0,dbicon_x0 +dbicon_xw -1
32032      w v7673      ;"Farbe an"-Icon.
32033
32034 :v761B      b dbicon_y3,dbicon_y3 +dbicon_yh -1
32035      w dbicon_x0,dbicon_x0 +dbicon_xw -1
32036      w v7673      ;"OK"-Icon.
32037
32038 :v7623      b dbicon_y4,dbicon_y4 +dbicon_yh -1
32039      w dbicon_x0,dbicon_x0 +dbicon_xw -1
32040      w v7673      ;"Abbruch"-Icon.
32041
32042 :v762B      b colwin_y0,colwin_y1
32043      w colwin_x0,colwin_x1
32044      w v74A0      ;Farbmenü-Fenster.
32045
32046 :v7633      b MENU_Y0,MENU_Y1      ;Hauptmenü.
32047      w MENU_X0,MENU_X1
32048      w v749E
32049
32050 :v763B      b SLCT_Y0,SLCT_Y1      ;gew.Dateien.
32051      w SLCT_X0,SLCT_X1
32052      w v74A4
32053
32054 :v7643      b TIME_Y0,TIME_Y1      ;Datum/Uhrzeit.
32055      w TIME_X0,TIME_X1
32056      w v74A6
32057
32058 :v764B      b TRASH_Y0,TRASH_Y1      ;Trash-Icon.
32059      w TRASH_X0,TRASH_X1
32060      w v74A5
32061
32062 :v7653      b PRINT_Y0,PRINT_Y1      ;Drucker-Icon.
32063      w PRINT_X0,PRINT_X1
32064      w v74A7
32065
32066 :v765B      b PANEL_Y0,PANEL_Y1      ;Panel.
32067      w PANEL_X0,PANEL_X1
32068      w v749F
32069
32070 :v7663      b TASK_Y0,TASK_Y1      ;Task-Icon.
32071      w TASK_X0,TASK_X1
32072      w v74A1
32073
32074 ; * FEHLER*
32075 ; Die Menüzeile wird bereits zuvor
32076 ; ausgewertet, hier müsste DESK_Y0/Y1
32077 ; verwendet werden.

```

```

32078 :v766B          b SCREEN_Y0,SCREEN_Y1      ;Desktop.
32079                w DESK_X0,DESK_X1
32080                w v749D
32081 :ENDCOLS
32082 :MAXCOLS        = (ENDCOLS - v75CB)/8
32083
32084 ; Farbe für Dialogbox-Icons.
32085 ;
32086 ; TODO:
32087 ; Durch Wert aus C_DBoxIcon ersetzen.
32088 :v7673          b $01
32089
32090 ; 1: Uhrzeit ändern.
32091 :N7674          lda  #1
32092                sta  V04B0                    ;VLIR-Modul aktiv.
32093
32094                jsr  z7814                    ;C64-Uhr anhalten.
32095                jsr  Mouse0ff                ;Maus abschalten.
32096
32097 ; *FEHLER*
32098 ; Der Uhr-Prozess hat die Nr.0!
32099                ldx  #$01
32100 ;                ldx  #0
32101                jsr  BlockProcess
32102
32103                lda  keyVector +0
32104                sta  v76AD +0
32105                lda  keyVector +1
32106                sta  v76AD +1
32107
32108                lda  #< r76AF
32109                sta  keyVector +0
32110                lda  #> r76AF
32111                sta  keyVector +1
32112
32113 ; TODO:
32114 ; Den ersten Wert für max. Zahl/Taste
32115 ; über Tabelle v77EB einlesen.
32116                lda  #$33                    ;Tag: max. Wert bzw.
32117                sta  v78D7                    ;Taste für Ziffer.
32118
32119                ldx  #$00                    ;Cursor-Position
32120                stx  v78C9                    ;auf Anfang setzen.
32121
32122                lda  #REV_ON
32123                sta  V6167                    ;Cursor ein.
32124
32125                jsr  S6118                    ;Datum/Uhr anzeigen.
32126
32127                rts
32128
32129 ; Puffer für Tastatur-Vektor.
32130 :v76AD          w $0000
32131
32132 ; Tastatur abfragen.

```

```

32133 :r76AF          lda    keyData
32134              cmp     v78D7
32135              beq     x76B9
32136              bcs     x76C8
32137
32138 :x76B9          cmp     #"0"                ;Zifferntaste?
32139              bcc     x76C8                ; => Nein, weiter...
32140
32141              pha
32142              jsr     z77BB                ;Cursor ausschalten.
32143              pla
32144              sta     V6168,x              ;Text Datum/Uhrzeit.
32145              jmp     z76CF                ;Cursor rechts.
32146
32147 :x76C8          cmp     #KEY_RIGHT
32148              bne     x76D9
32149
32150              jsr     z77BB                ;Cursor ausschalten.
32151
32152 ; Cursor nach rechts.
32153 :z76CF          iny
32154              cpy     #12                ;Am rechten Rand?
32155              bne     x76D6                ; => Nein, weiter...
32156
32157              ldy     #$00                ;Cursor auf Anfang.
32158 :x76D6          jmp     z77C7                ;Cursor einschalten.
32159
32160 ; Cursor nach links.
32161 :x76D9          cmp     #KEY_DELETE
32162              beq     x76E1
32163              cmp     #KEY_LEFT
32164              bne     x76EC
32165
32166 :x76E1          jsr     z77BB                ;Cursor ausschalten.
32167              dey
32168              bpl     x76E9                ;Am linken Rand?
32169              ; => Nein, weiter...
32170
32171              ldy     #12 -1              ;Cursor auf Ende.
32172 :x76E9          jmp     z77C7                ;Cursor einschalten.
32173
32174 :x76EC          cmp     #CR                ;Beenden?
32175              bne     x7735                ; => Nein, Ende...
32176
32177              jsr     z77BB                ;Cursor ausschalten.
32178
32179              jsr     z785A                ;Eingaben überprüfen.
32180              beq     x7716                ; => OK, weiter...
32181
32182              tya
32183              pha
32184
32185              jsr     InitForIO
32186              sta     $dc08                ;Uhrzeit starten.
32187              jsr     DoneWithIO

```

```

32188          lda    #$02
32189          jsr    S24C0          ;Fehlerton.
32190
32191          jsr    InitForIO
32192          sta    $dc0b          ;Uhrzeit anhalten.
32193          jsr    DoneWithIO
32194
32195          pla
32196          tay          ;Neue Cursor-Pos.
32197          jmp    z77C7          ;Cursor einschalten.
32198
32199 :x7716          jsr    z77AC          ;Eingabe übernehmen.
32200          jsr    S6118          ;Datum/Uhr anzeigen.
32201
32202          jsr    MouseUp
32203
32204 ; *FEHLER*
32205 ; Der Uhr-Prozess hat die Nr.0!
32206          ldx    #$01
32207 ;          ldx    #0
32208          jsr    UnblockProcess
32209
32210          lda    v76AD +0
32211          sta    keyVector +0
32212          lda    v76AD +1
32213          sta    keyVector +1
32214
32215          lda    #0
32216          sta    V04B0          ;VLIR-Modul inaktiv.
32217
32218 :x7735          rts
32219
32220 :v7736          b $00
32221
32222 ; Eingaben auslesen und Uhr setzen.
32223 :z7737          jsr    InitForIO
32224
32225          lda    V6168 +0
32226          ldx    V6168 +2
32227          jsr    z77F7          ;ASCII nach Dezimal.
32228          sta    day          ;Tag speichern.
32229
32230          lda    V616E +0
32231          ldx    V616E +2
32232          jsr    z77F7          ;ASCII nach Dezimal.
32233          sta    month        ;Monat speichern.
32234
32235          lda    V6178 +0
32236          ldx    V6178 +2
32237          jsr    z77F7          ;ASCII nach Dezimal.
32238          sta    year         ;Jahr speichern.
32239
32240          lda    V6174 +0
32241          ldx    V6174 +2
32242          jsr    z77F7          ;ASCII nach Dezimal.

```

```

32243          sta    millenium          ;Jahrtausend (MP3).
32244
32245          lda    #$00
32246          sta    v7736
32247
32248          lda    V6183 +0
32249          ldx    V6183 +2
32250          jsr    z77F7                ;ASCII nach Dezimal.
32251          cmp    #24
32252          bne    x777E
32253          lda    #0
32254 :x777E      sta    hour              ;Stunde speichern.
32255
32256          cmp    #12
32257          bcc    x778F
32258
32259          pha
32260          lda    #%10000000
32261          sta    v7736                ;AM/PM-Flag.
32262          pla
32263
32264          sec
32265          sbc    #12
32266
32267 :x778F      jsr    z783B                ;Dezimal nach BCD.
32268          clc
32269          adc    v7736
32270          sta    $dc0b
32271
32272          lda    V6189 +0
32273          ldx    V6189 +2
32274          jsr    z77F7                ;ASCII nach Dezimal.
32275          sta    minutes              ;Minute speichern.
32276
32277          jsr    z783B                ;Dezimal nach BCD.
32278          sta    $dc0a
32279          rts
32280
32281 ; Eingaben prüfen und Uhr starten.
32282 :z77AC      jsr    z7737                ;Eingaben übernehmen.
32283
32284          lda    #$00                ;Sek. und 1/10Sek.
32285          sta    $dc09                ;löschen und Uhr
32286          sta    $dc08                ;wieder starten.
32287
32288          jsr    DoneWithIO
32289          rts
32290
32291 ; Cursor ausschalten.
32292 :z77BB      ldy    v78C9                ;Cursor-Position.
32293          ldx    v78CA,y
32294          lda    #PLAINTEXT
32295          sta    V6167,x              ;Text Datum/Uhrzeit.
32296          rts
32297

```

```

32298 ; Cursor einschalten.
32299 :z77C7      ldx    v78CA,y
32300          lda    #REV_ON
32301          sta    V6167,x          ;Text Datum/Uhrzeit.
32302          sty    v78C9          ;Cursor-Position.
32303
32304          jsr    z7737
32305
32306          jsr    DoneWithIO
32307
32308          jsr    z77E1
32309          jsr    S60DF          ;Uhrzeit einlesen.
32310          jmp    S6118          ;Datum/Uhr anzeigen.
32311
32312 :z77E1      ldy    v78C9          ;Cursor-Position.
32313          lda    v77EB,y
32314          sta    v78D7
32315          rts
32316
32317 :v77EB      b $33,$39,$31,$39
32318          b $32,$39,$39,$39
32319          b $32,$39,$35,$39
32320
32321 ; ASCII nach Dezimal 00-99 wandeln.
32322 :z77F7      sec
32323          sbc    #"0"
32324          sta    v7813
32325          asl
32326          asl
32327          asl
32328          clc
32329          adc    v7813
32330          adc    v7813
32331          sta    v7813
32332          txa
32333          sec
32334          sbc    #"0"
32335          clc
32336          adc    v7813
32337          rts
32338
32339 :v7813      b $00
32340
32341 ; Timer: Stunde setzen = Uhr anhalten.
32342 :z7814      jsr    InitForIO
32343
32344          lda    #$00          ;AM/PM-Flag löschen.
32345          sta    v7736
32346
32347          lda    hour
32348          cmp    #12
32349          bcc    x782E
32350
32351          lda    #%10000000    ;PM-Flag setzen.
32352          sta    v7736

```

```

32353
32354         lda    hour                ;Stunde von 0-23
32355         sec                      ;nach 12-11 wandeln.
32356         sbc    #12
32357
32358 :x782E         jsr    z783B                ;Dezimal nach BCD.
32359         clc
32360         adc    v7736
32361         sta    $dc0b                ; -> Uhr anhalten.
32362         jmp    DoneWithIO
32363
32364 ; Dezimal nach BCD wandeln.
32365 :z783B         sta    r0L
32366         lda    #$00
32367         sta    r0H
32368         ldx    #r0
32369
32370         lda    #< 10
32371         sta    r1L
32372         lda    #> 10
32373         sta    r1H
32374         ldy    #r1
32375
32376         jsr    Ddiv
32377
32378         lda    r0L
32379         asl
32380         asl
32381         asl
32382         asl
32383         clc
32384         adc    r8L
32385         rts
32386
32387 ; Eingaben überprüfen.
32388 :z785A         lda    day                ;Tag > 0 ?
32389         bne    x7864                ; => Ja, weiter...
32390         ldy    #$01                ;Cursor auf Tag2.
32391 :z7861         lda    #$ff                ;Fehler.
32392         rts
32393
32394 :x7864         cmp    #31 +1            ;Tag =< 31 ?
32395         bcc    x786C                ; => Ja, weiter...
32396         ldy    #$00                ;Cursor auf Tag1.
32397         beq    z7861                ;Fehler.
32398
32399 :x786C         lda    month            ;Monat > 0 ?
32400         bne    x7875                ; => Ja, weiter...
32401 :x7871         ldy    #$03                ;Cursor auf Monat2.
32402         bne    z7861                ;Fehler.
32403
32404 :x7875         cmp    #12 +1            ;Monat =< 12 ?
32405         bcc    x787D                ; => Ja, weiter...
32406         ldy    #$02                ;Cursor auf Monat1.
32407         bne    z7861                ;Fehler.

```

```
32408
32409 :x787D          cmp    #2          ;Monat = Februar?
32410                bne    x78A0        ; => Nein, weiter...
32411
32412 ; *FEHLER*
32413 ; Der Befehl "beq x788C" sollte wohl
32414 ; "bcc x788c" sein, ist aber komplett
32415 ; überflüssig: Wenn nicht BEQ oder BCS
32416 ; dann wird der JMP-Befehl ausgeführt.
32417                lda    day            ;Tag gültig?
32418                cmp    #29
32419                beq    x788F
32420                beq    x788C          ;Kann entfallen...
32421                bcs    x7871
32422
32423 :x788C            jmp    z78B9        ;Uhrzeit testen.
32424
32425 :x788F            lda    year         ;Auf Schaltjahr
32426                ror
32427                bcc    x789A          ;testen.
32428
32429 :x7895            ldy    #$01         ;Cursor auf Tag2.
32430                jmp    z7861          ;Fehler.
32431
32432 :x789A            ror
32433                bcs    x7895          ;Fehler.
32434
32435                jmp    z78B9          ;Uhrzeit testen.
32436
32437 :x78A0            cmp    #8           ;August-Dezember?
32438                bcs    x78B6          ; => Ja, weiter...
32439
32440                ror
32441                bcc    x78AA          ;30/31 Tage testen.
32442
32443 :x78A7            jmp    z78B9        ;Uhrzeit testen.
32444
32445 :x78AA            lda    day          ;Monate mit 30 Tagen.
32446                cmp    #31           ;Tag gültig?
32447                bne    x78A7          ; => Ja, weiter...
32448
32449                ldy    #$01         ;Cursor auf Tag2.
32450                jmp    z7861          ;Fehler.
32451
32452 :x78B6            ror
32453                bcs    x78AA          ;Januar-Juli.
32454                ;30/31 Tage testen.
32455 ; TODO:
32456 ; Der CLC-Befehl hat keine Funktion.
32457 :z78B9            clc
32458                lda    hour
32459                cmp    #24           ;Stunde gültig?
32460                bcs    x78C4          ; => Nein, Fehler...
32461
32462                lda    #$00          ;Eingabe i.O.
```



```

32463      rts
32464
32465 :x78C4      ldy    #$06          ;Cursor auf Stunde1.
32466      jmp    z7861          ;Fehler.
32467
32468 :v78C9      b    $00          ;Cursor-Position.
32469
32470 :v78CA      b    $00,$02,$06,$08      ;Index auf String
32471      b    $0c,$0e,$10,$12          ;für Datum/Uhrzeit.
32472      b    $1b,$1d,$21,$23
32473      b    NULL
32474
32475 :v78D7      b    $33          ;Max.Taste/Zahl.
32476
32477 ; Echtes Laufwerk formatieren.
32478 :z78D8      lda    r0H
32479      pha
32480      lda    r0L
32481      pha
32482
32483      lda    r1L          ;Single-/Doublesided.
32484      sta    a1L
32485
32486      jsr    PurgeTurbo
32487      jsr    InitForIO
32488
32489      lda    #$01
32490      ldx    curDrive
32491      ldy    #$6f
32492      jsr    SETLFS
32493
32494      lda    #$00
32495      jsr    SETNAM
32496      jsr    OPENCHN
32497
32498      lda    curDrive
32499      jsr    LISTEN
32500      lda    #$6f
32501      jsr    SECOND
32502
32503      lda    curType
32504      and    #%00011111          ;ST_DModes?
32505      cmp    #Drv1571
32506      bne    x7927
32507
32508      lda    #< v79D5
32509      sta    a0L
32510      lda    #> v79D5
32511      sta    a0H
32512
32513      lda    #"0"          ;Single-Sided.
32514      sta    v79D5 +4
32515      lda    a1L
32516      beq    x7924
32517      lda    #"1"          ;Double-Sided.

```

```

32518          sta    v79D5 +4
32519 :x7924      jsr    z79DE          ;Befehl senden.
32520
32521 :x7927      lda    #"N"          ;"N0:" senden.
32522          jsr    CIOUT
32523          lda    #"0"
32524          jsr    CIOUT
32525          lda    #":"
32526          jsr    CIOUT
32527
32528          pla          ;Diskname senden.
32529          sta    a0L
32530          pla
32531          sta    a0H
32532          jsr    z79DE          ;Befehl senden.
32533
32534          lda    #< v79D0          ;",TD" senden.
32535          sta    a0L
32536          lda    #> v79D0
32537          sta    a0H
32538          jsr    z79DE          ;Befehl senden.
32539
32540          lda    curType
32541          and    #%00011111          ;ST_DMODES?
32542          cmp    #Drv1571
32543          bne    x7967
32544
32545          lda    a1L          ;Double-Sided?
32546          bne    x7967          ; => Ja, weiter...
32547
32548          lda    #< v79D5          ;Zurück in den
32549          sta    a0L          ;Double-Sided-Modus.
32550          lda    #> v79D5
32551          sta    a0H
32552          lda    #"1"
32553          sta    v79D5 +4
32554          jsr    z79DE          ;Befehl senden.
32555
32556 :x7967      lda    curDrive
32557          jsr    UNLSN
32558          lda    #$00
32559          sta    STATUS
32560
32561          lda    curDrive
32562          jsr    TALK
32563          lda    #$6f
32564          jsr    TKSA
32565
32566          jsr    ACPTR
32567          sec
32568          sbc    #"0"
32569          asl
32570          sta    a1H
32571          asl
32572          asl

```

```

32573          clc
32574          adc    a1H
32575          sta    a1H
32576
32577          jsr    ACPTR
32578          sec
32579          sbc    #"0"
32580          clc
32581          adc    a1H
32582          sta    a1H
32583
32584 :x7997      jsr    ACPTR
32585          bit    STATUS
32586          bvc    x7997
32587
32588          lda    curDrive
32589          jsr    UNTALK
32590          lda    #$01
32591          jsr    CLOSE
32592
32593          jsr    DoneWithIO
32594
32595          ldx    a1H          ;Fehlerstatus = $00?
32596          bne    x79CF      ; => Nein, Ende...
32597
32598          lda    #< $2000    ;Verzögerung bis
32599          sta    r0L        ;Laufwerk bereit.
32600          lda    #> $2000
32601          sta    r0H
32602
32603 :x79B8      ldx    #r0
32604          jsr    Ddec
32605          bne    x79B8
32606
32607          jsr    OpenDisk
32608          txa
32609          bne    x79CF
32610
32611          lda    curType      ;Bei RAMDisk keine
32612          and    #DrvRAM      ;GEOS-Disk erzeugen.
32613          bne    x79CF
32614
32615          jmp    SetGEOSDisk
32616
32617 :x79CF      rts
32618
32619 ; ID für Format.
32620 :v79D0      b    ",TD",CR,0
32621
32622 ; Hinweis:
32623 ; Im Anschluss an den U0-Befehl wird
32624 ; immer auch ein I-Befehl gesendet.
32625 :v79D5      b    "U0>MX",CR
32626 :v79DB      b    "I",CR,0
32627

```

```
32628 ; Ein oder mehrere Befehle an Laufwerk senden.
32629 ; Trennung durch CR, Ende mit NULL.
32630 :z79DE          ldy    #$00
32631 :x79E0          lda    (a0),y
32632              beq     x7A05
32633
32634              sty     a1H
32635
32636              pha
32637              jsr     CIOUT
32638              pla
32639              cmp     #CR          ;Ende String?
32640              bne     x7A00        ; => Nein, weiter...
32641
32642              lda     curDrive      ;Befehl ausführen.
32643              jsr     UNLSN
32644
32645              lda     curDrive      ;Laufwerk zurück
32646              jsr     LISTEN        ;auf Empfang.
32647              lda     #$6f
32648              jsr     SECOND
32649
32650 :x7A00          ldy     a1H
32651              iny
32652              bne     x79E0
32653
32654 :x7A05          rts
32655
32656 ; 2: Disk formatieren.
32657 :N7A06          lda     curDrive
32658              sta     V0472
32659
32660 ; *FEHLER*
32661 ; Das X-Register kann hier Werte von
32662 ; 8-11 enthalten, daher wäre richtig:
32663 ;          lda     RealDrvType -8,x
32664 ; *FEHLER*
32665 ; Hier sollte man driveType verwenden,
32666 ; da bei einer RAMLink das RAM-Bit%7
32667 ; in RealDrvType nicht gesetzt ist.
32668 :z7A0C          ldx     curDrive
32669              lda     RealDrvType,x
32670 ;              lda     driveType -8,x
32671              and     #DrvRAM
32672              beq     x7A37
32673
32674 ; *FEHLER*
32675 ; bei Laufwerk #11 führt der Vergleich
32676 ; dazu, das #12 mit dem Startlaufwerk
32677 ; verglichen wird. Wenn auf Grund des
32678 ; obigen Fehler mit RealDrvType keine
32679 ; freie Bank gefunden wird hängt das
32680 ; Programm hier in einer Schleife fest.
32681 ; Beispiel: A: 1581, B:-D: RAMDisk.
32682 ; RAMBankInUse+(0-3) alle mit Bit%7=1.
```

```

32683      inx
32684      ;      cpx    #12
32685      ;      bcc    :x
32686      ;      ldx    #8
32687      txa
32688      cmp    V0472
32689      beq    x7A36
32690
32691      lda    driveType -8,x
32692      beq    x7A29
32693      txa
32694      jsr    SetDevice
32695      txa
32696      beq    z7A0C
32697
32698 :x7A29      lda    #$08
32699      cmp    V0472
32700      beq    x7A36
32701      jsr    SetDevice
32702      jmp    z7A0C
32703
32704 :x7A36      rts
32705
32706 :x7A37      lda    #NULL           ;String für Diskname
32707      sta    V0472           ;löschen.
32708
32709      lda    numDrives
32710      pha
32711      cmp    #1           ;Nur ein Laufwerk?
32712      bne    x7A4B           ; => Nein, weiter...
32713
32714      ldy    #$00
32715      sty    d7B5D           ;Keine Lfwk.-Auswahl.
32716      beq    x7A98
32717
32718 :x7A4B      lda    #4           ;Laufwerke A-D
32719      sta    numDrives       ;testen.
32720      tay
32721      dey
32722
32723 ; *FEHLER*
32724 ; Hier sollte man driveType verwenden,
32725 ; da bei einer RAMLink das RAM-Bit%7
32726 ; in RealDrvType nicht gesetzt ist.
32727 :x7A52      lda    RealDrvType,y   ;Laufwerk vorhanden?
32728      tax
32729      beq    x7A61           ; => Nein, weiter...
32730      and    #DrvRAM         ;RAMDisk?
32731      bne    x7A61           ; => Ja, weiter...
32732
32733      sty    r1L             ;Laufwerks-Adresse
32734      jmp    z7A7F           ;merken.
32735
32736 :x7A61      dec    numDrives
32737

```

```

32738          tya          ;Zeiger auf Icon-
32739          asl          ;Eintrag setzen.
32740          tax
32741          lda    v7C09 +0,x
32742          sta    r0L
32743          lda    v7C09 +1,x
32744          sta    r0H
32745
32746          ldy    #$00          ;Laufwerk aus Auswahl
32747          tya          ;entfernen.
32748          sta    (r0),y
32749          iny
32750          sta    (r0),y
32751          sta    V0422          ;Aktuelles VLIR-Mod.
32752          txa
32753          lsr
32754          tay
32755
32756 :z7A7F          dey          ;Laufwerke getestet?
32757          bpl    x7A52          ; => Nein, weiter...
32758
32759          ldx    numDrives          ;Mehr als 1 Laufwerk?
32760          dex
32761          bne    x7A98          ; => Ja, weiter...
32762
32763          lda    #$00
32764          sta    d7B5D          ;Keine Lfwk.-Auswahl.
32765          sta    V0422          ;Aktuelles VLIR-Mod.
32766
32767          lda    r1L          ;Erstes Laufwerk
32768          clc          ;setzen.
32769          adc    #8
32770          jsr    SetDevice
32771
32772 :x7A98          pla
32773          sta    numDrives
32774
32775          lda    curDrive
32776          clc
32777          adc    #"A" -8
32778          sta    t7B8D
32779
32780 :z7AA5          lda    #< V0472
32781          sta    a1L
32782          lda    #> V0472
32783          sta    a1H
32784
32785          lda    #< d7B3B          ;Name eingeben.
32786          sta    r0L
32787          lda    #> d7B3B
32788          sta    r0H
32789          jsr    S2095          ;DBox ohne Recover.
32790
32791          lda    r0L
32792          cmp    #CANCEL

```

```

32793      beq    x7B03
32794      cmp    #DBUSRICON
32795      bne    x7AC5
32796
32797      jmp    z7AA5
32798
32799 :x7AC5      lda    t7B8D
32800      sec
32801      sbc    #"A" -8
32802      jsr    SetDevice
32803
32804      lda    curType
32805      cmp    #Drv1571
32806      bne    x7AF2
32807
32808      lda    #< d7C47          ;Doppelseitig?
32809      sta    r0L
32810      lda    #> d7C47
32811      sta    r0H
32812      jsr    S2095          ;DBox ohne Recover.
32813
32814      lda    #$00          ;1571: SingleSided.
32815      sta    r1L
32816
32817      lda    r0L
32818      cmp    #CANCEL
32819      beq    x7B03
32820      cmp    #YES
32821      bne    x7AF2
32822
32823      lda    #$01          ;1571: DoubleSided.
32824      sta    r1L
32825
32826 :x7AF2      lda    #< V0472
32827      sta    r0L
32828      lda    #> V0472
32829      sta    r0H
32830
32831      jsr    z78D8
32832      txa
32833      beq    x7B03
32834
32835      jmp    S5CF3          ;Fehler ausgeben.
32836
32837 :x7B03      ldy    #$00
32838      ldx    #$04
32839 :x7B07      dex
32840      bmi    x7B1F
32841
32842      lda    C0448,x          ;Fenster geöffnet?
32843      beq    x7B07          ; => Nein, weiter...
32844
32845      lda    C04F8,x          ;Lfwk. für Fenster.
32846      cmp    curDrive
32847      bne    x7B07

```

```

32848
32849             lda    #$00
32850             sta    C0448,x           ;Fenster geschlossen.
32851             iny
32852             bne    x7B07
32853
32854 ; *FEHLER*
32855 ; Hier wird am Ende das formatierte
32856 ; Laufwerk als neues Fenster geöffnet.
32857 ; Zuvor werden alle Fenster für das
32858 ; gleiche Laufwerk geschlossen.
32859 ;
32860 ; Ist das oberste Fenster bei mehreren
32861 ; geöffneten Fenstern aber nicht das
32862 ; neu formatierte Laufwerk (z.B. eine
32863 ; RAMDisk), dann wird hier ein neues
32864 ; Fenster für das oberste Laufwerk
32865 ; geöffnet, nicht für das zuvor neu
32866 ; formatierte Laufwerk.
32867
32868 ; Alle Fenster neu öffnen, auch wenn
32869 ; nur ein Fenster geöffnet war:
32870 ; Das neue Fenster für das formatierte
32871 ; Laufwerk könnte evtl. an anderer
32872 ; Stelle geöffnet werden und das alte
32873 ; Fenster bleibt sichtbar.
32874 ;---
32875 ;x7B1F             lda    curDrive
32876 ;                 pha
32877 ;                 jsr    S157E           ;Alle Fenster neu.
32878 ;                 pla
32879 ;                 jmp    S3AB0           ;Laufwerk öffnen.
32880 ;---
32881 :x7B1F             ldx    C042A           ;Oberstes Fenster.
32882                 lda    C04F8,x         ;Lfwk. für Fenster.
32883                 cmp    curDrive
32884                 beq    x7B2E
32885
32886                 cpy    #$00
32887                 bne    x7B32
32888
32889 :x7B2E             cpy    #$02
32890                 bcc    x7B35
32891
32892 ; *FEHLER*
32893 ; Wenn hier alle Fenster neu aufgebaut
32894 ; werden, dann wird am Ende das Lfwk.
32895 ; des zuletzt dargestellten Fensters
32896 ; aktiviert. Damit zeigt ":curDrive"
32897 ; nicht mehr auf das formatierte Lfwk.
32898 ; sondern ggf. auf das Laufwerk eines
32899 ; anderen Fensters.
32900 :x7B32             jsr    S157E           ;Alle Fenster neu.
32901
32902 :x7B35             lda    curDrive

```



```

32903                jmp     S3AB0                ; Laufwerk öffnen.
32904 ; ---
32905
32906 ; Dialogbox: Disk formatieren.
32907 :d7B3B                b %10000001
32908                b DBTXTSTR,$0a,$0a
32909                w T5DDA
32910                b DBTXTSTR,$06,$15
32911                w t7B72
32912                b DBTXTSTR,$06,$1f
32913                w t7B90
32914                b DBTXTSTR,$06,$29
32915                w t7BB4
32916                b DBTXTSTR,$06,$33
32917                w t7BDA
32918                b DBGETSTRING,$06,$3c
32919                b a1L,16
32920                b CANCEL,$11,$48
32921
32922 ; TODO:
32923 ; GEOS/MP3 bietet über "DRIVE" auch
32924 ; Icons für die Laufwerke A: bis D:.
32925 ; Für die Anzeige von ausgewählten
32926 ; Laufwerken in der Dialogbox kann
32927 ; vorher driveType gesichert und für
32928 ; nicht gewünschte Laufwerke der Wert
32929 ; $00 eingetragen werden.
32930 ; Nach Abbau der Dialogbox dann die
32931 ; Werte in driveType zurücksetzen.
32932 ;                b DRIVE      ,$02,$48
32933 :d7B5D                b DBUSRICON,$02,$48
32934                w v7C11
32935                b DBUSRICON,$05,$48
32936                w v7C2F
32937                b DBUSRICON,$08,$48
32938                w v7C37
32939                b DBUSRICON,$0b,$48
32940                w v7C3F
32941                b NULL
32942
32943 :t7B72                b PLAINTEXT
32944                b "Die Diskette in Laufwerk "
32945                b BOLDON
32946 :t7B8D                b "."
32947                b PLAINTEXT,0
32948
32949 :t7B90                b "wird formatiert. "
32950                b "Alle Daten auf der",0
32951 :t7BB4                b "eingelegten Diskette "
32952                b "werden gelöscht!",0
32953 :t7BDA                b "Bitte neuen Diskettenamen "
32954                b "eingeben:",0
32955
32956 ; *DUMMY*
32957                nop

```

```

32958      nop
32959      nop
32960      nop
32961      nop
32962      nop
32963      nop
32964      nop
32965      nop
32966      nop
32967
32968 ; Tabelle mit Laufwerk-Icons.
32969 :v7C09      w v7C11
32970      w v7C2F
32971      w v7C37
32972      w v7C3F
32973
32974 ; Laufwerk "A"
32975 :v7C11      w GR7CBB
32976      b $00,$00,$02,$10
32977      w r7C19
32978
32979 ; Laufwerk wechseln.
32980 :r7C19      lda  #"A"
32981      b $2c
32982 :r7C1C      lda  #"B"
32983      b $2c
32984 :r7C1F      lda  #"C"
32985      b $2c
32986 :r7C22      lda  #"D"
32987      sta  t7B8D
32988
32989      lda  #DBUSRICON
32990      sta  sysDBData
32991
32992      jmp  RstrFrmDialogue
32993
32994 ; Laufwerk "B"
32995 :v7C2F      w GR7CDC
32996      b $00,$00,$02,$10
32997      w r7C1C
32998
32999 ; Laufwerk "C"
33000 :v7C37      w GR7CFD
33001      b $00,$00,$02,$10
33002      w r7C1F
33003
33004 ; Laufwerk "D"
33005 :v7C3F      w GR7D1E
33006      b $00,$00,$02,$10
33007      w r7C22
33008
33009 ; Dialogbox: 1571-Modus.
33010 :d7C47      b %10000001
33011      b DBTXTSTR,$10,$10
33012      w t7C61

```

```

33013      b DBTXTSTR,$10,$20
33014      w t7C88
33015      b DBTXTSTR,$10,$30
33016      w t7CA7
33017      b CANCEL,$11,$48
33018      b YES,$01,$48
33019      b NO,$09,$48
33020      b NULL
33021
33022 :t7C61      b BOLDON
33023      b "Es handelt sich um ein "
33024      b "1571-Laufwerk!",0
33025
33026 :t7C88      b "Soll die Diskette doppelseitig",0
33027 :t7CA7      b "formatiert werden?"
33028      b PLAINTEXT,0
33029
33030 ; Laufwerk-Icons A bis D.
33031 :GR7CBB      b $a0
33032      b %11111111,%11111110
33033      b %10000000,%00000011
33034      b %10000000,%00000011
33035      b %10000011,%00000011
33036      b %10000111,%10000011
33037      b %10000111,%10000011
33038      b %10001100,%11000011
33039      b %10001100,%11000011
33040      b %10001111,%11000011
33041      b %10011000,%01100011
33042      b %10011000,%01100011
33043      b %10011000,%01100011
33044      b %10000000,%00000011
33045      b %10000000,%00000011
33046      b %11111111,%11111111
33047      b %01111111,%11111111
33048
33049 :GR7CDC      b $a0
33050      b %11111111,%11111110
33051      b %10000000,%00000011
33052      b %10000000,%00000011
33053      b %10001111,%11000011
33054      b %10001100,%01100011
33055      b %10001100,%01100011
33056      b %10001100,%01100011
33057      b %10001111,%11000011
33058      b %10001100,%01100011
33059      b %10001100,%01100011
33060      b %10001100,%01100011
33061      b %10001111,%11000011
33062      b %10000000,%00000011
33063      b %10000000,%00000011
33064      b %11111111,%11111111
33065      b %01111111,%11111111
33066
33067 :GR7CFD      b $a0

```

33068		b %11111111,%11111110
33069		b %10000000,%00000011
33070		b %10000000,%00000011
33071		b %10000111,%11000011
33072		b %10001100,%01100011
33073		b %10011000,%00000011
33074		b %10011000,%00000011
33075		b %10011000,%00000011
33076		b %10011000,%00000011
33077		b %10011000,%00000011
33078		b %10001100,%01100011
33079		b %10000111,%11000011
33080		b %10000000,%00000011
33081		b %10000000,%00000011
33082		b %11111111,%11111111
33083		b %01111111,%11111111
33084		
33085	:GR7D1E	b \$a0
33086		b %11111111,%11111110
33087		b %10000000,%00000011
33088		b %10000000,%00000011
33089		b %10001111,%11000011
33090		b %10001100,%01100011
33091		b %10001100,%01100011
33092		b %10001100,%01100011
33093		b %10001100,%01100011
33094		b %10001100,%01100011
33095		b %10001100,%01100011
33096		b %10001100,%01100011
33097		b %10001111,%11000011
33098		b %10000000,%00000011
33099		b %10000000,%00000011
33100		b %11111111,%11111111
33101		b %01111111,%11111111
33102		

```
33103
33104 ;
33105 ; SourceCode: lnk.TopDesk64de.s
33106 ;
33107
33108 ;--- GEOS-Dateiname/Info.
33109         n "TOPDESK64DE"
33110
33111         h "TopDesk64/DE..."
33112         h "Nur für MP64/GDOS64!"
33113
33114         m
33115
33116         - "obj.#00"
33117         - "obj.#01"
33118         - "obj.#02"
33119         - "obj.#03"
33120         - "obj.#04"
33121         - "obj.#05"
33122         - "obj.#06"
33123         - "obj.#07"
33124         - "obj.#08"
33125         - "obj.#09"
33126         - "obj.#10"
33127         - "obj.#11"
33128         - "obj.#12"
33129
33130         /
33131
```

```

33132
33133 ;
33134 ; SourceCode: ass.TopDesk64d.s
33135 ;
33136
33137 ;*** Systemlabels.
33138 if .p
33139             t "TopSym"
33140 endif
33141
33142             n "ass.TopDesk64d"
33143             c "ass.SysFile V1.0"
33144             a "Markus Kanet"
33145             f 4 ;SYSTEM
33146             z $40 ;GEOS64 oder GEOS128 40/80 Zeichen
33147
33148             o $4000
33149
33150             h "* AutoAssembler Systemdatei."
33151             h "Erstellt TopDesk64de..."
33152
33153 ;--- TopDesk löschen.
33154 :TOPDESK_DEL      b $f1
33155
33156             jsr   OpenDisk
33157
33158             lda   #< :1                ;TOPDESK löschen.
33159             sta   r0L
33160             lda   #> :1
33161             sta   r0H
33162             jsr   DeleteFile
33163
33164             lda   #< TOPDESK
33165             sta   a0L
33166             lda   #> TOPDESK
33167             sta   a0H
33168
33169             rts
33170
33171 ::1             b "TOPDESK64DE", $00
33172
33173 ;--- TOPDESK.
33174 :TOPDESK      b $f0, "src.TopDesk", $00
33175             b $f0, "src.mod#01", $00
33176             b $f0, "src.mod#02", $00
33177             b $f0, "src.mod#03", $00
33178             b $f0, "src.mod#04", $00
33179             b $f0, "src.mod#05", $00
33180             b $f0, "src.mod#06", $00
33181             b $f0, "src.mod#07", $00
33182             b $f0, "src.mod#08", $00
33183             b $f0, "src.mod#09", $00
33184             b $f0, "src.mod#10", $00
33185             b $f0, "src.mod#11", $00
33186             b $f0, "src.mod#12", $00

```

```
33187
33188 ;--- TOPDESK linken.
33189             b $f5
33190             b $f0,"lnk.TopDesk64de",$00
33191             b $f4
33192
33193 ;--- Erlaubte Dateigröße: 8192 Bytes.
33194 ;   Datenspeicher von $4000-$5fff.
33195             g $5fff
33196
```

```
33197
33198 ;
33199 ; SourceCode: TopSym.s
33200 ;
33201
33202 ; Systemlabels
33203 ; Version 04.07.1989
33204 ;
33205 ; Revision 26.03.2023:
33206 ; APP_LVAR und APP_LRAM ergänzt.
33207 ;
33208 ; Revision 26.12.2022:
33209 ; sysApplData ergänzt.
33210 ;
33211 ; Revision 03.12.2022:
33212 ; sysVersion ergänzt.
33213 :APPLICATION = $06
33214 :APPL_DATA = $07
33215 :APP_LVAR = $0200
33216 :APP_LRAM = $0334
33217 :APP_RAM = $0400
33218 :APP_VAR = $7f40
33219 :ASSEMBLY = $02
33220 :AUTO_EXEC = $0e
33221 :AllocateBlock = $9048
33222 :AppendRecord = $c289
33223 :BACKSPACE = $08
33224 :BACK_SCR_BASE = $6000
33225 :BASIC = $01
33226 :BBMult = $c160
33227 :BMult = $c163
33228 :BOLDON = $18
33229 :BRKVector = $84af
33230 :BitOtherClip = $c2c5
33231 :BitmapClip = $c2aa
33232 :BitmapUp = $c142
33233 :BldGDirEntry = $c1f3
33234 :BlkAlloc = $c1fc
33235 :BlockProcess = $c10c
33236 :BootGEOS = $c000
33237 :CANCEL = $02
33238 :CBM = $05
33239 :COLOR_MATRIX = $8c00
33240 :CONSTRAINED = $40
33241 :CPU_DATA = $01
33242 :CPU_DDR = $00
33243 :CR = $0d
33244 :CRC = $c20e
33245 :CalcBlksFree = $c1db
33246 :CallRoutine = $c1d8
33247 :ChangeDiskDevice = $c2bc
33248 :ChkDkGEOS = $c1de
33249 :ClearMouseMode = $c19c
33250 :ClearRam = $c178
33251 :CloseRecordFile = $c277
```



```
33252 :CmpFString = $c26e
33253 :CmpString = $c26b
33254 :CopyFString = $c268
33255 :CopyString = $c265
33256 :DATA = $03
33257 :DBGETFILES = $10
33258 :DBGETSTRING = $0d
33259 :DBGRPHSTR = $0f
33260 :DBOPVEC = $11
33261 :DBSYSOPV = $0e
33262 :DBTXTSTR = $0b
33263 :DBUSRICON = $12
33264 :DBVARSTR = $0c
33265 :DB_USR_ROUT = $13
33266 :DESK_ACC = $05
33267 :DISK = $06
33268 :DISK_BASE = $9000
33269 :DMult = $c166
33270 :DSdiv = $c16c
33271 :DShiftLeft = $c15d
33272 :DShiftRight = $c262
33273 :DYN_SUB_MENU = $40
33274 :Dabs = $c16f
33275 :Ddec = $c175
33276 :Ddiv = $c169
33277 :DeleteFile = $c238
33278 :DeleteRecord = $c283
33279 :DisablSprite = $c1d5
33280 :Dnegate = $c172
33281 :DoDlgBox = $c256
33282 :DoIcons = $c15a
33283 :DoInlineReturn = $c2a4
33284 :DoMenu = $c151
33285 :DoPreviousMenu = $c190
33286 :DoRAMOp = $c2d4
33287 :DoneWithIO = $c25f
33288 :DrACurDkNm = $841e
33289 :DrBCurDkNm = $8430
33290 :DrCCurDkNm = $88dc
33291 :DrDCurDkNm = $88ee
33292 :DrawLine = $c130
33293 :DrawPoint = $c133
33294 :DrawSprite = $c1c6
33295 :ESC_GRAPHICS = $10
33296 :ESC_PUTSTRING = $06
33297 :ESC_RULER = $11
33298 :EXP_BASE = $df00
33299 :EnablSprite = $c1d2
33300 :EnableProcess = $c109
33301 :EnterDeskTop = $c22c
33302 :EnterTurbo = $c214
33303 :ExitTurbo = $c232
33304 :FALSE = $00
33305 :FONT = $08
33306 :FORWARDSPACE = $09
```

```
33307 :FRAME_RECT0 = $07
33308 :FastDelFile = $c244
33309 :FetchRAM = $c2cb
33310 :FillRam = $c17b
33311 :FindBAMBit = $c2ad
33312 :FindFTypes = $c23b
33313 :FindFile = $c20b
33314 :FirstInit = $c271
33315 :FollowChain = $c205
33316 :FrameRectangle = $c127
33317 :FreeBlock = $c2b9
33318 :FreeFile = $c226
33319 :FreezeProcess = $c112
33320 :GOTOX = $14
33321 :GOTOXY = $16
33322 :GOTOY = $15
33323 :Get1stDirEntry = $9030
33324 :GetBlock = $c1e4
33325 :GetCharWidth = $c1c9
33326 :GetDimensions = $790c
33327 :GetDirHead = $c247
33328 :GetFHdrInfo = $c229
33329 :GetFile = $c208
33330 :GetFreeDirBlk = $c1f6
33331 :GetNextChar = $c2a7
33332 :GetNxtDirEntry = $9033
33333 :GetPtrCurDkNm = $c298
33334 :GetRandom = $c187
33335 :GetRealSize = $c1b1
33336 :GetScanLine = $c13c
33337 :GetSerialNumber = $c196
33338 :GetString = $c1ba
33339 :GotoFirstMenu = $c1bd
33340 :GraphicsString = $c136
33341 :HOME = $0b
33342 :HORIZONTAL = $00
33343 :HorizontalLine = $c118
33344 :INCOMPATIBLE = $0e
33345 :INPUT_128 = $0f
33346 :INPUT_DEVICE = $0a
33347 :IO_IN = $35
33348 :IRQ_VECTOR = $fffe
33349 :ITALICON = $19
33350 :ImprintRectangle = $c250
33351 :InitForIO = $c25c
33352 :InitForPrint = $7900
33353 :InitMouse = $fe80
33354 :InitProcesses = $c103
33355 :InitRam = $c181
33356 :InitTextPrompt = $c1c0
33357 :InsertRecord = $c286
33358 :InterruptMain = $c100
33359 :InvertLine = $c11b
33360 :InvertRectangle = $c12a
33361 :IsMseInRegion = $c2b3
```

```
33362 :KEY_BPS = $18
33363 :KEY_CLEAR = $13
33364 :KEY_DELETE = $1d
33365 :KEY_DOWN = $11
33366 :KEY_F1 = $01
33367 :KEY_F2 = $02
33368 :KEY_F3 = $03
33369 :KEY_F4 = $04
33370 :KEY_F5 = $05
33371 :KEY_F6 = $06
33372 :KEY_F7 = $0e
33373 :KEY_F8 = $0f
33374 :KEY_HOME = $12
33375 :KEY_INSERT = $1c
33376 :KEY_INVALID = $1f
33377 :KEY_LARROW = $14
33378 :KEY_LEFT = $08
33379 :KEY_RIGHT = $1e
33380 :KEY_RUN = $17
33381 :KEY_STOP = $16
33382 :KEY_UP = $10
33383 :KEY_UPARROW = $15
33384 :KRNL_BAS_IO_IN = $37
33385 :KRNL_IO_IN = $36
33386 :LF = $0a
33387 :LINETO = $02
33388 :LdApplic = $c21d
33389 :LdDeskAcc = $c217
33390 :LdFile = $c211
33391 :LoadCharSet = $c1cc
33392 :MENU_ACTION = $00
33393 :MOUSE_BASE = $fe80
33394 :MOUSE_JMP = $fe80
33395 :MOVEPENTO = $01
33396 :MainLoop = $c1c3
33397 :MouseOff = $c18d
33398 :MouseUp = $c18a
33399 :MoveData = $c17e
33400 :NEWCARDSET = $17
33401 :NEWPATTERN = $05
33402 :NMI_VECTOR = $fffa
33403 :NO = $04
33404 :NOT_GEOS = $00
33405 :NULL = $00
33406 :NewDisk = $c1e1
33407 :NextRecord = $c27a
33408 :NxtBlkAlloc = $c24d
33409 :OK = $01
33410 :OPEN = $05
33411 :OUTLINEON = $1a
33412 :OpenDisk = $c2a1
33413 :OpenRecordFile = $c274
33414 :PAGE_BREAK = $0c
33415 :PEN_XY_DELTA = $0a
33416 :PEN_X_DELTA = $08
```

```
33417 :PEN_Y_DELTA = $09
33418 :PLAINTEXT = $1b
33419 :PRG = $02
33420 :PRINTBASE = $7900
33421 :PRINTER = $09
33422 :Panic = $c2c2
33423 :PointRecord = $c280
33424 :PosSprite = $c1cf
33425 :PreviousRecord = $c27d
33426 :PrintASCII = $790f
33427 :PrintBuffer = $7906
33428 :PrntDiskName = $8476
33429 :PrntFileName = $8465
33430 :PrntFilename = PrntFileName
33431 :PromptOff = $c29e
33432 :PromptOn = $c29b
33433 :PurgeTurbo = $c235
33434 :PutBlock = $c1e7
33435 :PutChar = $c145
33436 :PutDecimal = $c184
33437 :PutDirHead = $c24a
33438 :PutString = $c148
33439 :RAM_64K = $30
33440 :RECTANGLETO = $03
33441 :REL = $04
33442 :RESET_VECTOR = $fffc
33443 :REV_OFF = $13
33444 :REV_ON = $12
33445 :ReDoMenu = $c193
33446 :ReadBlock = $c21a
33447 :ReadByte = $c2b6
33448 :ReadFile = $c1ff
33449 :ReadLink = $904b
33450 :ReadRecord = $c28c
33451 :RecoverAllMenus = $c157
33452 :RecoverLine = $c11e
33453 :RecoverMenu = $c154
33454 :RecoverRectangle = $c12d
33455 :RecoverVector = $84b1
33456 :Rectangle = $c124
33457 :RenameFile = $c259
33458 :ResetHandle = $c003
33459 :RestartProcess = $c106
33460 :RstrAppl = $c23e
33461 :RstrFrmDialogue = $c2bf
33462 :SCREEN_BASE = $a000
33463 :SEQ = $01
33464 :SEQUENTIAL = $00
33465 :SET_BLOCKED = $40
33466 :SET_BOLD = $40
33467 :SET_DB_POS = $00
33468 :SET_FROZEN = $20
33469 :SET_ICONSON = $20
33470 :SET_INPUTCHG = $40
33471 :SET_ITALIC = $10
```

```
33472 :SET_KEYPRESS = $80
33473 :SET_LEFTJUST = $80
33474 :SET_MENUON = $40
33475 :SET_MOUSE = $20
33476 :SET_MSE_ON = $80
33477 :SET_NOSUPRESS = $00
33478 :SET_NOTIMER = $10
33479 :SET_OFFBOTTOM = $40
33480 :SET_OFFLEFT = $20
33481 :SET_OFFMENU = $08
33482 :SET_OFFRIGHT = $10
33483 :SET_OFFTOP = $80
33484 :SET_OUTLINE = $08
33485 :SET_PLAINTEXT = $00
33486 :SET_REVERSE = $20
33487 :SET_RIGHTJUST = $00
33488 :SET_RUNABLE = $80
33489 :SET_SUBSCRIPT = $02
33490 :SET_SUPERSCRIPT = $04
33491 :SET_SUPRESS = $40
33492 :SET_UNDERLINE = $80
33493 :SHORTCUT = $80
33494 :SPRITE_PICS = $8a00
33495 :STATUS = $90
33496 :STRUCT_MISMAT = $0a
33497 :ST_FLASH = $80
33498 :ST_INVERT = $40
33499 :ST_LD_AT_ADDR = $01
33500 :ST_LD_DATA = $80
33501 :ST_PR_DATA = $40
33502 :ST_WRGs_FORE = $20
33503 :ST_WR_BACK = $40
33504 :ST_WR_FORE = $80
33505 :ST_WR_PR = $40
33506 :SUB_MENU = $80
33507 :SYSTEM = $04
33508 :SYSTEM_BOOT = $0c
33509 :SaveFile = $c1ed
33510 :SetDevice = $c2b0
33511 :SetGDirEntry = $c1f0
33512 :SetGEOSDisk = $c1ea
33513 :SetMouse = $fe89
33514 :SetNLQ = $7915
33515 :SetNextFree = $c292
33516 :SetPattern = $c139
33517 :Sleep = $c199
33518 :SlowMouse = $fe83
33519 :SmallPutChar = $c202
33520 :StartASCII = $7912
33521 :StartAppl = $c22f
33522 :StartMouseMode = $c14e
33523 :StartPrint = $7903
33524 :StashRAM = $c2c8
33525 :StopPrint = $7909
33526 :StringFaultVec = $84ab
```

```
33527 :SwapRAM = $c2ce
33528 :TAB = $09
33529 :TEMPORARY = $0d
33530 :TRUE = $ff
33531 :TestPoint = $c13f
33532 :ToBasic = $c241
33533 :ULINEOFF = $0f
33534 :ULINEON = $0e
33535 :UN_CONSTRAINED = $00
33536 :UPLINE = $0c
33537 :USELAST = $7f
33538 :USR = $03
33539 :UnblockProcess = $c10f
33540 :UnfreezeProcess = $c115
33541 :UpdateMouse = $fe86
33542 :UpdateRecordFile = $c295
33543 :UseSystemFont = $c14b
33544 :VERTICAL = $80
33545 :VLIR = $01
33546 :VerWriteBlock = $c223
33547 :VerifyRAM = $c2d1
33548 :VerticalLine = $c121
33549 :WriteBlock = $c220
33550 :WriteFile = $c1f9
33551 :WriteRecord = $c28f
33552 :YES = $03
33553 :a0 = $fb
33554 :a0H = $fc
33555 :a0L = $fb
33556 :a1 = $fd
33557 :a1H = $fe
33558 :a1L = $fd
33559 :a2 = $70
33560 :a2H = $71
33561 :a2L = $70
33562 :a3 = $72
33563 :a3H = $73
33564 :a3L = $72
33565 :a4 = $74
33566 :a4H = $75
33567 :a4L = $74
33568 :a5 = $76
33569 :a5H = $77
33570 :a5L = $76
33571 :a6 = $78
33572 :a6H = $79
33573 :a6L = $78
33574 :a7 = $7a
33575 :a7H = $7b
33576 :a7L = $7a
33577 :a8 = $7c
33578 :a8H = $7d
33579 :a8L = $7c
33580 :a9 = $7e
33581 :a9H = $7f
```

```
33582 :a9L = $7e
33583 :alarmSetFlag = $851c
33584 :alarmTmtVector = $84ad
33585 :alphaFlag = $84b4
33586 :appMain = $849b
33587 :baselineOffset = $26
33588 :bkvec = $0316
33589 :bootName = $c006
33590 :c128Flag = $c013
33591 :cardDataPntr = $2c
33592 :curDevice = $ba
33593 :curDirHead = $8200
33594 :curDrive = $8489
33595 :curHeight = $29
33596 :curIndexTable = $2a
33597 :curPattern = $22
33598 :curRecord = $8496
33599 :curSetWidth = $27
33600 :curType = $88c6
33601 :currentMode = $2e
33602 :dataDiskName = $8453
33603 :dataFileName = $8442
33604 :dateCopy = $c018
33605 :day = $8518
33606 :dblClickCount = $8515
33607 :dir2Head = $8900
33608 :dirEntryBuf = $8400
33609 :diskBlkBuf = $8000
33610 :diskOpenFlg = $848a
33611 :dispBufferOn = $2f
33612 :dlgBoxRamBuf = $851f
33613 :driveData = $88bf
33614 :driveType = $848e
33615 :faultData = $84b6
33616 :fileHeader = $8100
33617 :fileSize = $8499
33618 :fileTrScTab = $8300
33619 :fileWritten = $8498
33620 :firstBoot = $88c5
33621 :hour = $8519
33622 :i_BitmapUp = $c1ab
33623 :i_FillRam = $c1b4
33624 :i_FrameRectangle = $c1a2
33625 :i_GraphicsString = $c1a8
33626 :i_ImprintRectangle = $c253
33627 :i_MoveData = $c1b7
33628 :i_PutString = $c1ae
33629 :i_RecoverRectangle = $c1a5
33630 :i_Rectangle = $c19f
33631 :iconSelFlag = $84b5
33632 :inputData = $8506
33633 :inputDevName = $88cb
33634 :inputVector = $84a5
33635 :intBotVector = $849f
33636 :intTopVector = $849d
```

```
33637 :interleave = $848c
33638 :irqvec = $0314
33639 :isGEOS = $848b
33640 :kernalVectors = $031a
33641 :keyData = $8504
33642 :keyVector = $84a3
33643 :leftMargin = $35
33644 :maxMouseSpeed = $8501
33645 :menuNumber = $84b7
33646 :minMouseSpeed = $8502
33647 :minutes = $851a
33648 :month = $8517
33649 :mouseAccel = $8503
33650 :mouseBottom = $84b9
33651 :mouseData = $8505
33652 :mouseFaultVec = $84a7
33653 :mouseLeft = $84ba
33654 :mouseOn = $30
33655 :mousePicData = $84c1
33656 :mouseRight = $84bc
33657 :mouseTop = $84b8
33658 :mouseVector = $84a1
33659 :mouseXPos = $3a
33660 :mouseYPos = $3c
33661 :msePicPtr = $31
33662 :nationality = $c010
33663 :nmivec = $0318
33664 :numDrives = $848d
33665 :obj0Pointer = $8ff8
33666 :obj1Pointer = $8ff9
33667 :obj2Pointer = $8ffa
33668 :obj3Pointer = $8ffb
33669 :obj4Pointer = $8ffc
33670 :obj5Pointer = $8ffd
33671 :obj6Pointer = $8ffe
33672 :obj7Pointer = $8fff
33673 :otherPressVec = $84a9
33674 :pressFlag = $39
33675 :r0 = $02
33676 :r0H = $03
33677 :r0L = $02
33678 :r1 = $04
33679 :r10 = $16
33680 :r10H = $17
33681 :r10L = $16
33682 :r11 = $18
33683 :r11H = $19
33684 :r11L = $18
33685 :r12 = $1a
33686 :r12H = $1b
33687 :r12L = $1a
33688 :r13 = $1c
33689 :r13H = $1d
33690 :r13L = $1c
33691 :r14 = $1e
```



```
33692 :r14H = $1f
33693 :r14L = $1e
33694 :r15 = $20
33695 :r15H = $21
33696 :r15L = $20
33697 :r1H = $05
33698 :r1L = $04
33699 :r2 = $06
33700 :r2H = $07
33701 :r2L = $06
33702 :r3 = $08
33703 :r3H = $09
33704 :r3L = $08
33705 :r4 = $0a
33706 :r4H = $0b
33707 :r4L = $0a
33708 :r5 = $0c
33709 :r5H = $0d
33710 :r5L = $0c
33711 :r6 = $0e
33712 :r6H = $0f
33713 :r6L = $0e
33714 :r7 = $10
33715 :r7H = $11
33716 :r7L = $10
33717 :r8 = $12
33718 :r8H = $13
33719 :r8L = $12
33720 :r9 = $14
33721 :r9H = $15
33722 :r9L = $14
33723 :ramBase = $88c7
33724 :ramExpSize = $88c3
33725 :random = $850a
33726 :rasreg = $d012
33727 :returnAddress = $3d
33728 :rightMargin = $37
33729 :saveFontTab = $850c
33730 :savedmoby2 = $88bb
33731 :scr80colors = $88bd
33732 :scr80polar = $88bc
33733 :screencolors = $851e
33734 :seconds = $851b
33735 :selectionFlash = $84b3
33736 :sidbase = $d400
33737 :spr0pic = $8a00
33738 :spr1pic = $8a40
33739 :spr2pic = $8a80
33740 :spr3pic = $8ac0
33741 :spr4pic = $8b00
33742 :spr5pic = $8b40
33743 :spr6pic = $8b80
33744 :spr7pic = $8bc0
33745 :string = $24
33746 :stringX = $84be
```

```
33747 :stringY = $84c0
33748 :sysApplData = $8fe8
33749 :sysDBData = $851d
33750 :sysFlgCopy = $c012
33751 :sysRAMFlg = $88c4
33752 :sysVersion = $c011
33753 :turboFlags = $8492
33754 :usedRecords = $8497
33755 :vdcClrMode = $88be
33756 :version = $c00f
33757 :windowBottom = $34
33758 :windowTop = $33
33759 :year = $8516
33760
```

```

33761
33762 ;
33763 ; SourceCode: TopSym.MP3.s
33764 ;
33765
33766 ; Symboltabelle für GEOS/MegaPatch3
33767 ; Revision 29.10.2022
33768
33769 ; Erweiterte Systemadressen
33770 ; :DskDrvBaseL      = $9f7e
33771 ; :DskDrvBaseH      = $9f82
33772 :doubleSideFlg      = $9f86
33773 :drivePartData       = $9f8a
33774 :RealDrvType         = $9f8e
33775 :RealDrvMode         = $9f92
33776 :RamBankInUse        = $9f96
33777 :RamBankFirst       = $9fa6
33778 ; :GEOS_RAM_TYP     = $9fa8
33779 :MP3_64K_SYSTEM      = $9fa9
33780 :MP3_64K_DATA        = $9faa
33781 :MP3_64K_DISK        = $9fab
33782 ; :Flag_Optimize    = $9fac
33783 :millenium           = $9fad
33784 ; :Flag_LoadPrnt    = $9fae
33785 ; :PrntFileNameRAM  = $9faf
33786 ; :Flag_Spooler     = $9fc0
33787 ; :Flag_SpoolMinB    = $9fc1
33788 ; :Flag_SpoolMaxB    = $9fc2
33789 ; :Flag_SpoolADDR    = $9fc3
33790 ; :Flag_SpoolCount   = $9fc6
33791 ; :Flag_SplCurDok   = $9fc7
33792 ; :Flag_SplMaxDok   = $9fc8
33793 :Flag_TaskAktiv      = $9fc9
33794 :Flag_TaskBank       = $9fca
33795 :Flag_ExtRAMinUse    = $9fcb
33796 ; :Flag_ScrSvCnt     = $9fcc
33797 ; :Flag_ScrSaver     = $9fcd
33798 :Flag_CrsrRepeat     = $9fce
33799 :BackScrPattern      = $9fcf
33800 :Flag_SetColor       = $9fd0
33801 :Flag_ColorDBox      = $9fd1
33802 ; :Flag_IconMinX     = $9fd2
33803 ; :Flag_IconMinY     = $9fd3
33804 ; :Flag_IconDown     = $9fd4
33805 :Flag_DBoxType        = $9fd5 ;Used by kernal only.
33806 ; :Flag_GetFiles     = $9fd6 ;Used by kernal only.
33807 ; :DB_GFileType      = $9fd7
33808 ; :DB_GFileClass     = $9fd8
33809 ; :DB_GetFileEntry   = $9fda
33810 ; :DB_StdBoxSize     = $9fdb
33811 ; :Flag_SetMLine     = $9fe1
33812 ; :Flag_MenuStatus   = $9fe2
33813 ; :DM_LastEntry      = $9fe3
33814 ; :DM_LastNumEntry   = $9fe9
33815 :MP3_COLOR_DATA      = $9fea

```

```
33816
33817 ; Systemadressen der Farbtabelle
33818 :C_Balken          = $9fea
33819 :C_Register        = $9feb
33820 :C_RegisterOff     = $9fec
33821 :C_RegisterBack   = $9fed
33822 :C_Mouse          = $9fee
33823 :C_DBoxTitel       = $9fef
33824 :C_DBoxBack        = $9ff0
33825 :C_DBoxDIcon       = $9ff1
33826 :C_FBoxTitel       = $9ff2
33827 :C_FBoxBack        = $9ff3
33828 :C_FBoxDIcon       = $9ff4
33829 :C_FBoxFiles       = $9ff5
33830 :C_WinTitel        = $9ff6
33831 :C_WinBack         = $9ff7
33832 :C_WinShadow       = $9ff8
33833 :C_WinIcon         = $9ff9
33834 :C_PullDMenu       = $9ffa
33835 :C_InputField       = $9ffb
33836 :C_InputFieldOff    = $9ffc
33837 :C_GEOS_BACK       = $9ffd
33838 :C_GEOS_FRAME       = $9ffe
33839 :C_GEOS_MOUSE      = $9fff
33840
33841 ; Speichererweiterungen
33842 ; :RAM_SCPU          = $10
33843 ; :RAM_BBG           = $20
33844 ; :RAM_GEORAM        = $20
33845 ; :RAM_REU           = $40
33846 ; :RAM_RL           = $80
33847
33848 ; Flag_SetColor: Dialogbox-Farben setzen
33849 :SET_DBOXCOL_OFF    = $00
33850 :SET_DBOXCOL_STD    = $40
33851 :SET_DBOXCOL_ON     = $80
33852
33853 ; Zusätzliche Symbole für DoDlgBox
33854 :DBOXCOLON          = %01000000
33855 :DBOXCOLOFF        = %00000000
33856 :DRIVE              = $07
33857 :DUMMY              = $08
33858 :DBUSRFILES         = $09
33859 :DBSETCOL           = $0a
33860 :DBSELECTPART       = %10000000
33861 :DBSETDRVICON       = %01000000
33862 :DBOXDRVA           = $88
33863 :DBOXDRVB           = $89
33864 :DBOXDRVC           = $8a
33865 :DBOXDRVD           = $8c
33866
33867 ; Neue Kernal-Routinen
33868 :i_UserColor         = $c0dc
33869 :i_ColorBox          = $c0df
33870 :DirectColor        = $c0e2
```

```

33871 :RecColorBox      = $c0e5
33872 :GetBackScreen    = $c0e8
33873 :ResetScreen      = $c0eb
33874 :GEOS_InitSystem  = $c0ee
33875 :PutKeyInBuffer    = $c0f1
33876 :SCPU_Pause       = $c0f4
33877
33878 ; SuperCPU-Optimierung für GEOS
33879 ; :SCPU_OptOn       = $c0f7
33880 ; :SCPU_OptOff      = $c0fa
33881 ; :SCPU_SetOpt      = $c0fd
33882
33883 ; Register-Menu
33884 ; :BOX_USER          = $01
33885 ; :BOX_USER_VIEW     = $02
33886 ; :BOX_USEROPT       = $03
33887 ; :BOX_USEROPT_VIEW  = $04
33888 ; :BOX_FRAME         = $05
33889 ; :BOX_ICON          = $06
33890 ; :BOX_ICON_VIEW     = $07
33891 ; :BOX_OPTION        = $08
33892 ; :BOX_OPTION_VIEW   = $09
33893 ; :BOX_STRING        = $0a
33894 ; :BOX_STRING_VIEW   = $0b
33895 ; :BOX_NUMERIC       = $0c
33896 ; :BOX_NUMERIC_VIEW  = $0d
33897 ; :NUMERIC_LEFT      = %00000000
33898 ; :NUMERIC_RIGHT     = %10000000
33899 ; :NUMERIC_SETSPC    = %00000000
33900 ; :NUMERIC_SET0      = %01000000
33901 ; :NUMERIC_BYTE      = %00000000
33902 ; :NUMERIC_WORD      = %00100000
33903 ; :USE_COLOR_INPUT   = $ff
33904 ; :USE_COLOR_REG     = $ee
33905 ; :NO_OPT_UPDATE     = $00
33906
33907 ; Registermenü-Routinen
33908 ; :DoRegister         = $6d00
33909 ; :ExitRegisterMenu   = $6d03
33910 ; :RegisterInitMenu  = $6d06
33911 ; :RegisterUpdate     = $6d09
33912 ; :RegisterAllOpt     = $6d0c
33913 ; :RegisterNextOpt    = $6d0f
33914 ; :RegDrawOptFrame    = $6d12
33915 ; :RegClrOptFrame     = $6d15
33916 ; :RegisterSetFont    = $6d18
33917 ; :RegisterAktiv      = $6d1b
33918
33919 ; Systemadressen Registermenü
33920 ; :SetADDR_Register   = $cfe6 ;Zeiger auf Registermenü
33921 :LD_ADDR_REGISTER    = $6d00 ;Ladeadresse Registermenü
33922
33923 ; Systemadressen erweiterte Routinen.
33924 :SetADDR_EnterDT      = $cfe3 ;Zeiger auf EnterDeskTop-Routine
33925

```

```

33926 ; Erweiterte Adressen im Laufwerkstreiber
33927 :GetBlock_dskBuf      = $903c
33928 :PutBlock_dskBuf      = $903f
33929 :DiskDrvType          = $904e
33930 :DiskDrvVersion       = $904f
33931 :OpenRootDir          = $9050
33932 :OpenSubDir           = $9053
33933 :GetBAMBlock          = $9056
33934 :PutBAMBlock          = $9059
33935 :GetPDirEntry         = $905c
33936 :ReadPDirEntry        = $905f
33937 :OpenPartition        = $9062
33938 :SwapPartition        = $9065
33939 :GetPTypeData         = $9068
33940 :SendFloppyCom         = $906b
33941 :DiskDrvTypeExt       = $9074
33942 :DDRV_EXT_DATA1       = $907a
33943 :DDRV_EXT_DATA2       = $907b
33944 :InitForDskDvOp       = $907c
33945 :DoneWithDskDvOp      = $907f
33946 :dir3Head             = $9c80
33947
33948 ; Verschiedene Symbole
33949 :OS_VARS                = $8000 ;OS variable base
33950 :MP3_CODE              = $c014
33951 :DDRV_CODE            = $906e
33952 :DDX_CODE             = $9074
33953 ; :BASE_AUTO_BOOT      = $5000 ;Ladeadresse der AutoBoot-Routine.
33954 ; :SIZE_AUTO_BOOT      = $0500 ;max. Größe der AutoBoot-Routine.
33955
33956 ; Erweiterte Diskettenfehlermeldungen
33957 :NO_ERROR               = $00
33958 :NO_BLOCKS             = $01
33959 :INV_TRACK             = $02
33960 ; :INSUFF_SPACE        = $03
33961 :FULL_DIRECTORY        = $04
33962 :FILE_NOT_FOUND        = $05
33963 :BAD_BAM               = $06
33964 ; :UNOPENED_VLIR      = $07
33965 ; :INV_RECORD          = $08
33966 ; :OUT_OF_RECORDS      = $09
33967 ; :STRUCT_MISMAT       = $0a ;In TopSym definiert.
33968 :BFR_OVERFLOW          = $0b
33969 :CANCEL_ERR            = $0c
33970 :DEV_NOT_FOUND        = $0d
33971 ; :INCOMPATIBLE       = $0e ;In TopSym definiert.
33972 ; :HDR_NOT_THERE       = $20
33973 :NO_SYNC               = $21
33974 ; :DBLK_NOT_THERE     = $22
33975 ; :DAT_CHKSUM_ERR      = $23
33976 ;WR_VER_ERR           = $25
33977 :WR_PR_ON              = $26
33978 ; :HDR_CHKSUM_ERR      = $27
33979 ; :DSK_ID_MISMAT       = $29
33980 ; :BYTE_DEC_ERR        = $2e

```

```

33981 ; :NO_PARTITION      = $30
33982 ; :PART_FORMAT_ERR   = $31
33983 ; :ILLEGAL_PARTITION= $32
33984 ; :NO_PART_FD_ERR    = $33
33985 ; :ILLEGAL_DEVICE     = $40
33986 :NO_FREE_RAM          = $60
33987 :DOS_MISMATCH        = $73
33988
33989 ; Definition der Laufwerkstypen
33990 :ST_DMODES             = %00000111
33991 ; :DRIVE_MODES        = %00000111
33992 :Drv1541              = $01
33993 :Drv1571              = $02
33994 :Drv1581              = $03
33995 :DrvIECBNM           = $04
33996 :DrvSD2IEC           = $04
33997 :DrvNative           = $04
33998 :DrvPCDOS            = $05
33999 :Drv81DOS            = $05
34000
34001 :DrvShadow            = %01000000
34002 :DrvShadow1541       = DrvShadow ! Drv1541
34003 ; :DrvShadow1571      = DrvShadow ! Drv1571
34004 ; :DrvShadow1581      = DrvShadow ! Drv1581
34005 ; :DrvShadowNM        = DrvShadow ! DrvNative
34006
34007 :DrvRAM                = %10000000
34008 :DrvRAM1541           = DrvRAM ! Drv1541
34009 :DrvRAM1571           = DrvRAM ! Drv1571
34010 :DrvRAM1581           = DrvRAM ! Drv1581
34011 :DrvRAMNM            = DrvRAM ! DrvNative
34012
34013 :DrvCREU               = %10100000
34014 :DrvRAMNM_CREU       = DrvCREU ! DrvNative
34015 :DrvGRAM              = %10110000
34016 :DrvRAMNM_GRAM       = DrvGRAM ! DrvNative
34017 :DrvSCPU              = %11000000
34018 :DrvRAMNM_SCPU       = DrvSCPU ! DrvNative
34019
34020 :DrvFD                 = %00010000
34021 :DrvFD41             = DrvFD ! Drv1541
34022 :DrvFD71             = DrvFD ! Drv1571
34023 :DrvFD81             = DrvFD ! Drv1581
34024 :DrvFD2              = DrvFD
34025 :DrvFD4              = DrvFD
34026 :DrvFDNM             = DrvFD ! DrvNative
34027 :DrvFDDOS            = DrvFD ! DrvPCDOS
34028
34029 :DrvHD                 = %00100000
34030 :DrvHD41             = DrvHD ! Drv1541
34031 :DrvHD71             = DrvHD ! Drv1571
34032 :DrvHD81             = DrvHD ! Drv1581
34033 :DrvHDNM             = DrvHD ! DrvNative
34034
34035 :DrvRAMLink            = %00110000

```

```
34036 :DrvRL41          = DrvRAMLink ! Drv1541
34037 :DrvRL71          = DrvRAMLink ! Drv1571
34038 :DrvRL81          = DrvRAMLink ! Drv1581
34039 :DrvRLNM          = DrvRAMLink ! DrvNative
```

```
34040
```

```
34041 :DrvCMD           = %00110000
```

```
34042
```

```
34043 ; Definition der Laufwerks-Modi
```

```
34044 :SET_MODE_PARTITION = %10000000
```

```
34045 :SET_MODE_SUBDIR    = %01000000
```

```
34046 :SET_MODE_FASTDISK = %00100000
```

```
34047 :SET_MODE_SRAM      = %00010000
```

```
34048 :SET_MODE_CRAM      = %00001000
```

```
34049 :SET_MODE_GRAM      = %00000100
```

```
34050 :SET_MODE_SD2IEC    = %00000010
```

```
34051
```

```
34052 ; CBM-Dateitypen
```

```
34053 :FMODE_CLOSED       = %10000000
```

```
34054 :FMODE_WRPROT      = %01000000
```

```
34055 :FTYPE_MODES       = %00000111
```

```
34056 ;FTYPE_DEL         = $00
```

```
34057 ;FTYPE_SEQ          = $01
```

```
34058 ;FTYPE_PRG          = $02
```

```
34059 ;FTYPE_USR          = $03
```

```
34060 :FTYPE_REL          = $04
```

```
34061 :FTYPE_DIR          = $06
```

```
34062
```

```
34063 ; Sonstige C64-Systemadressen
```

```
34064 :zpage              = $0000
```

```
34065
```




```
34066
34067 ;
34068 ; SourceCode: TopSym.ROM.s
34069 ;
34070
34071 ; Einsprünge im C64-Kernal
34072 ; Revision 29.10.2022
34073
34074 :IOINIT          = $fda3 ;Reset: CIA.
34075 :CINT            = $ff81 ;Reset: Timer, IO, PAL/NTSC, Bildschirm.
34076 ; :IOINIT       = $ff84 ;Reset: CIA.
34077 :SETMSG          = $ff90 ;Dateiparameter definieren.
34078 :SECOND          = $ff93 ;Sekundär-Adresse nach LISTEN senden.
34079 :TKSA           = $ff96 ;Sekundär-Adresse nach TALK senden.
34080 :ACPTR          = $ffa5 ;Byte-Eingabe vom IEC-Bus.
34081 :CIOUT           = $ffa8 ;Byte-Ausgabe auf IEC-Bus.
34082 :UNTALK         = $ffab ;UNTALK-Signal auf IEC-Bus senden.
34083 :UNLSN          = $ffae ;UNLISTEN-Signal auf IEC-Bus senden.
34084 :LISTEN         = $ffb1 ;LISTEN-Signal auf IEC-Bus senden.
34085 :TALK           = $ffb4 ;TALK-Signal auf IEC-Bus senden.
34086 :SETLFS         = $ffba ;Dateiparameter setzen.
34087 :SETNAM         = $ffbd ;Dateiname setzen.
34088 :OPENCHN        = $ffc0 ;Datei öffnen.
34089 :CLOSE          = $ffc3 ;Datei schließen.
34090 :CHKIN          = $ffc6 ;Eingabefile setzen.
34091 :CKOUT          = $ffc9 ;Ausgabefile setzen.
34092 :CLRCHN         = $ffcc ;Standard-I/O setzen.
34093 :BSOUT          = $ffd2 ;Zeichen ausgeben.
34094 :LOAD           = $ffd5 ;Datei laden.
34095 :GETIN          = $ffe4 ;Tastatur-Eingabe.
34096 :CLALL          = $ffe7 ;Alle Kanäle schließen.
34097
34098 ;*** Einsprünge im RAMLink-Kernal.
34099 :EN_SET_REC      = $e0a9 ;Enable RAMLink, set REC page.
34100 :RL_HW_EN       = $e0b1 ;Enable RAMLink, turn off interrupts.
34101 :SET_REC_IMG    = $fe03 ;Set REC page.
34102 :EXEC_REC_REU   = $fe06 ;Execute according to REU register.
34103 :EXEC_REC_SEC   = $fe09 ;Execute according to sector register.
34104 :RL_HW_DIS      = $fe0c ;Disable RAMLink, turn interrupts on.
34105 :RL_HW_DIS2     = $fe0f ;Disable RAMLink, leave interrupts off.
34106 :EXEC_REU_DIS   = $fe1e ;Exec REU, Disable RL, interrupts on.
34107 :EXEC_SEC_DIS   = $fe21 ;Exec sector, Disable RL, interrupts on.
34108
```

