

# Black or White ?

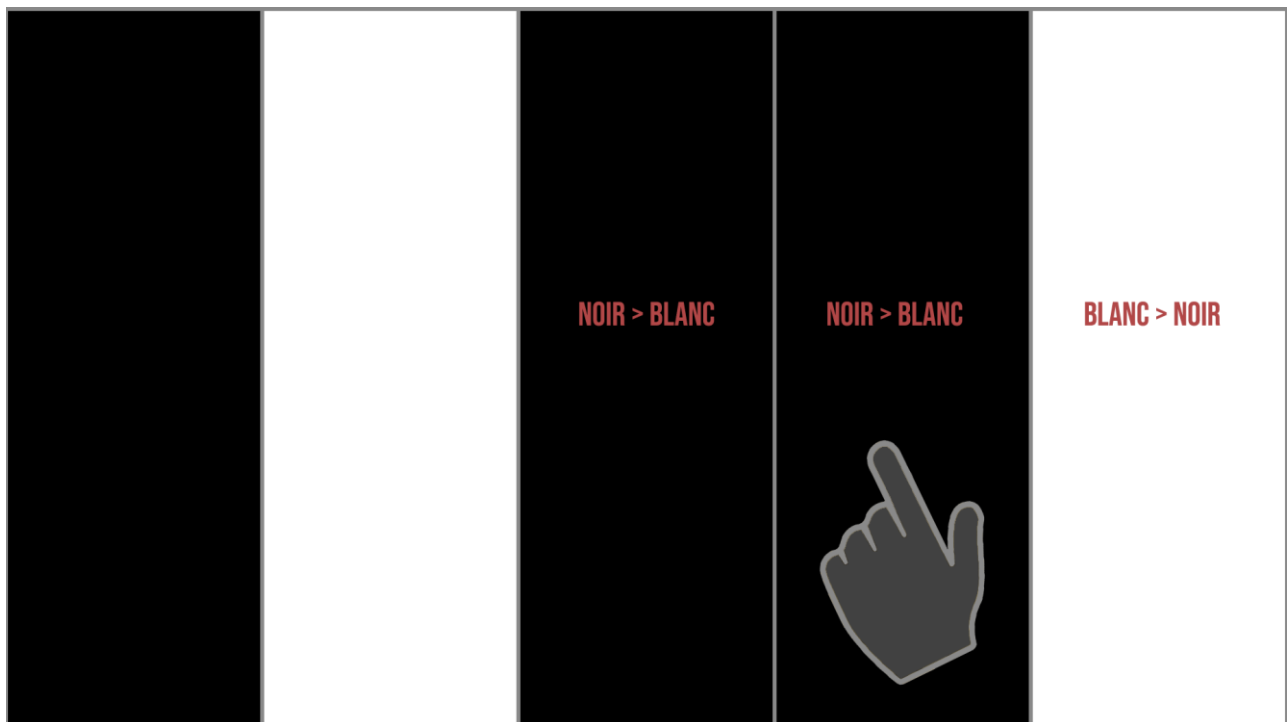
Néo Joly | Game Design B | Mai-Juin 2020

## Vue d'ensemble

Black or White ? est un micro-jeu chronométré en 10 secondes dans lequel le joueur va devoir résoudre le plus rapidement une sorte d'énigme. Ce jeu appelle à la capacité cognitive de la réflexion et de rapidité.

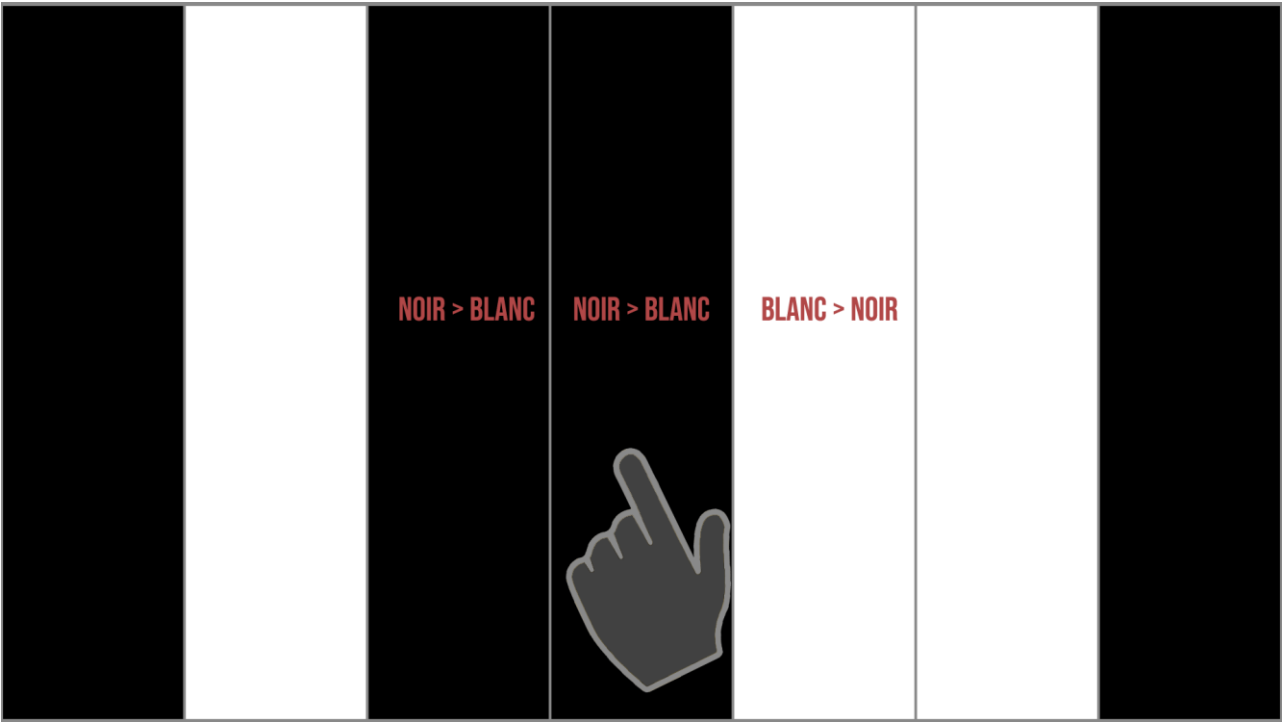
## Gameplay

Le jeu comporte un input de touche d'écran, où il faut appuyer sur une case.

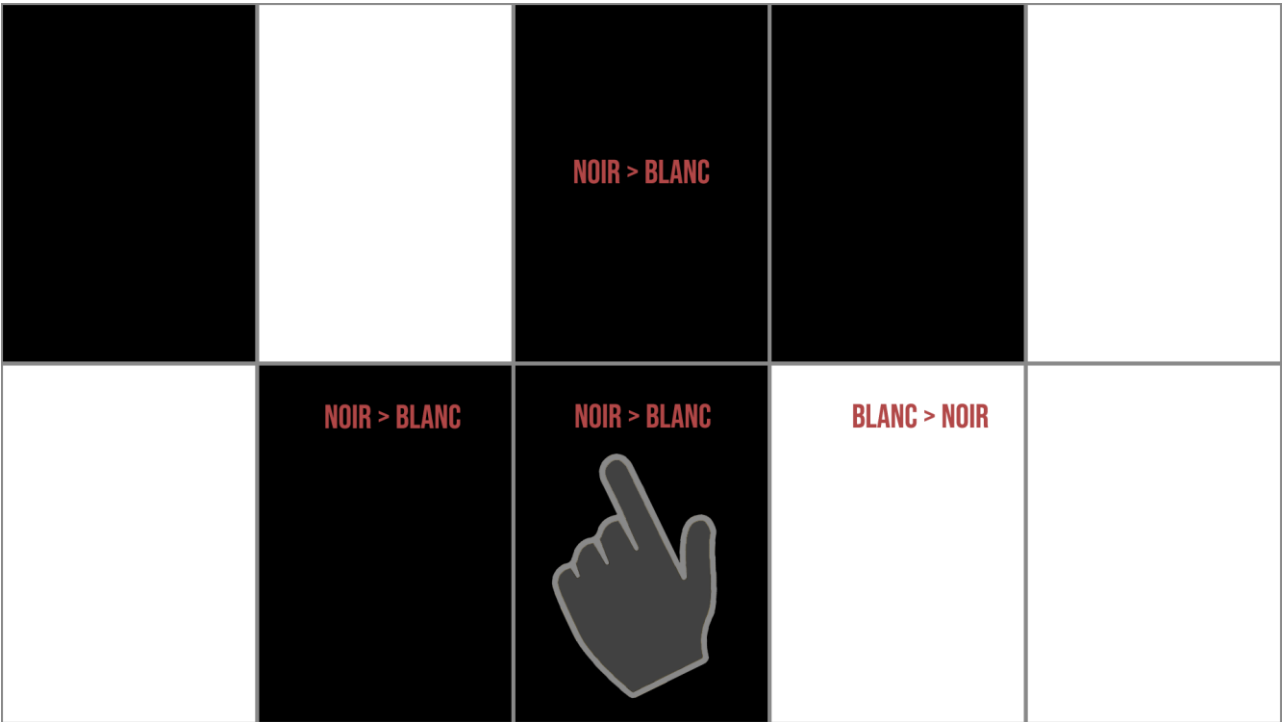


Le joueur doit appuyer sur une des 5 cases ; à chaque touche sur une case, cette dernière et celle(s) à côté (non diagonalement) change(nt) de couleur, les cases noires deviennent blanches et inversement. Le joueur gagne si toutes les cases sont de la même couleur dans le temps imparti.

Dans la difficulté Intermédiaire, deux cases supplémentaires sont ajoutées (plateau de 7 x 1).



Si le joueur choisit le mode Expert, trois cases supplémentaires sont encore ajoutées, créant un plateau de 5 sur 2 cases.



## Look & Feel

Le jeu sera composé du background qui sera une image animée de formes grises foncées abstraites sur fond gris clair légèrement flouté, mais presque pas apparent, dû aux cases qui prendront la plupart de l'écran. Il faudra cliquer sur l'écran pour valider la case et inverser les couleurs. Le chronomètre représenté par un rond qui se vide de façon « camembert », servant de référence de temps pour le joueur, sera placé en haut à gauche de l'écran. Une légère lueur blanche lui permettra de se distinguer sur l'écran.

