

Fast Black Clicker

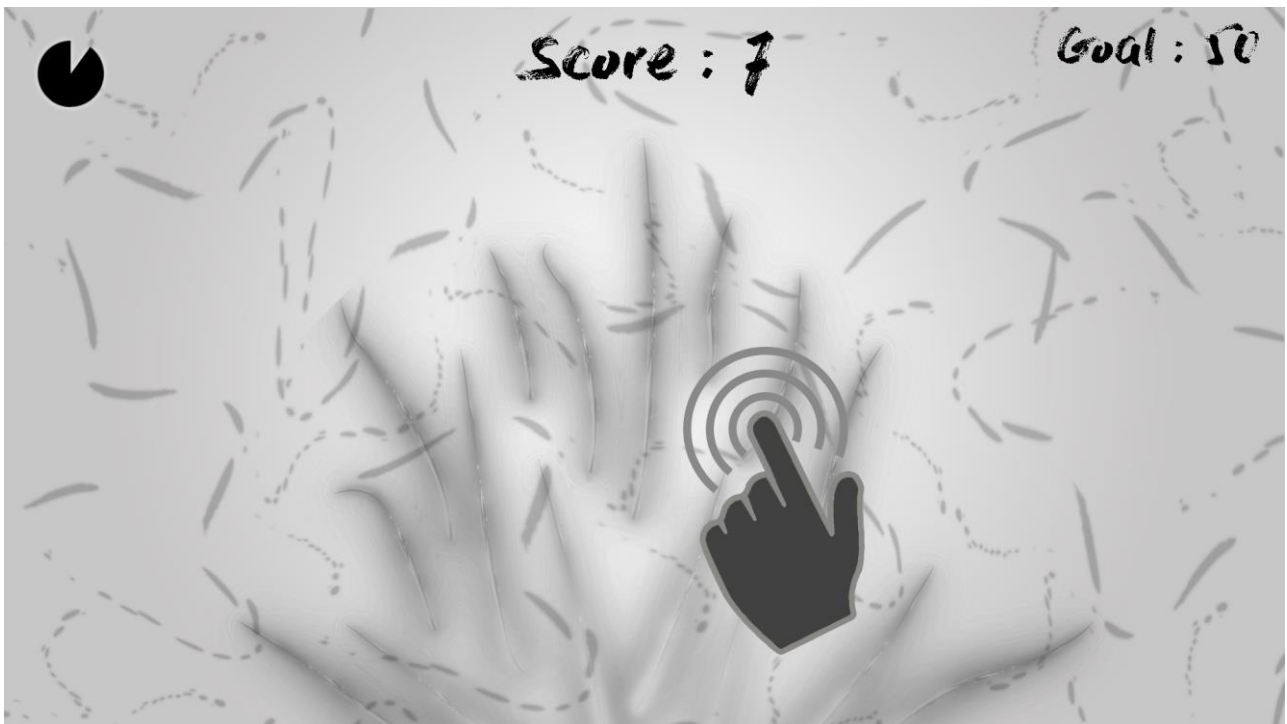
Néo Joly | Game Design B | Mai-Juin 2020

Vue d'ensemble

Fast Black Clicker est un micro-jeu chronométré en 10 secondes dans lequel le joueur va devoir cliquer le plus rapidement possible sur l'écran durant ce laps de temps. Ce jeu appelle à la capacité cognitive de la rapidité.

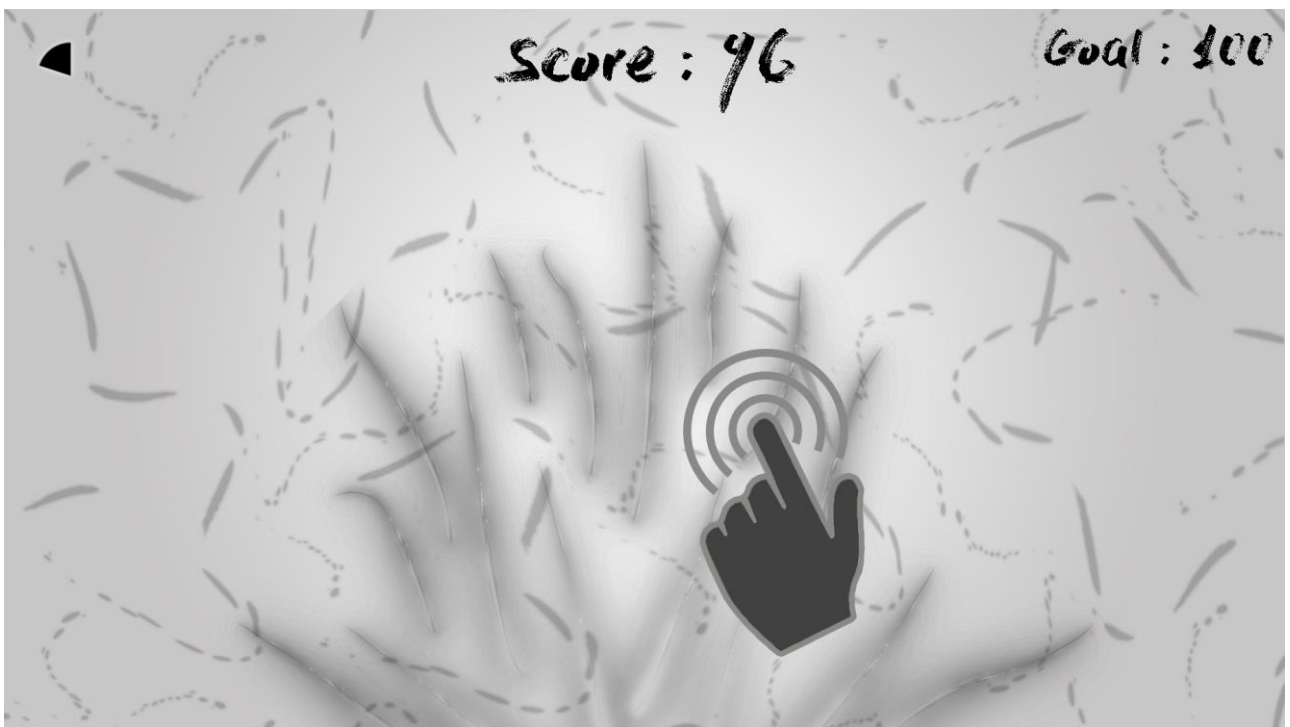
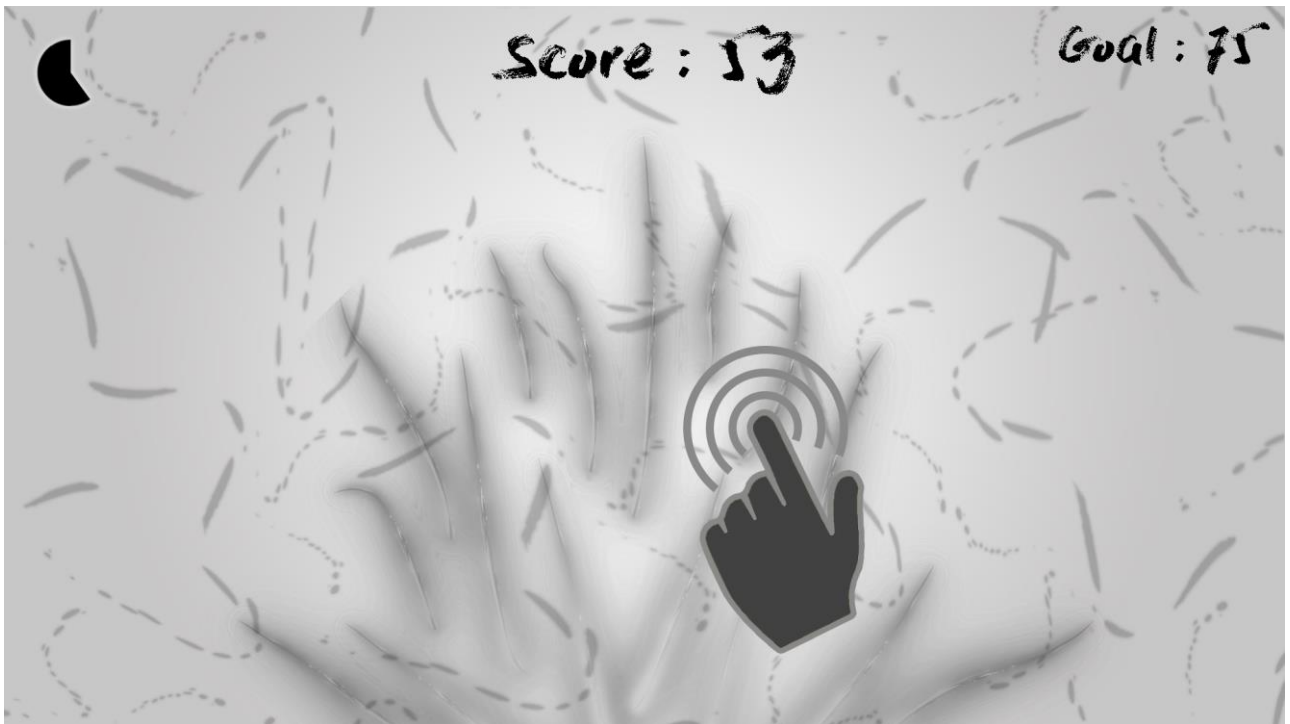
Gameplay

Le jeu comporte un input de touche d'écran, où il faut appuyer n'importe où sur celui-ci.



À chaque fois que le joueur appuie sur l'écran, une petite animation noire fluide apparaît, indiquant le fait de cliquer. Le joueur gagne si toutes les cases sont de la même couleur dans le temps imparti.

Le joueur gagne s'il fait 50 touches en mode novice, 75 touches en intermédiaire, ou 100 touches dans la difficulté expert, dans les 10 secondes données.



Look & Feel

Le jeu sera composé du background qui sera une image animée de formes grises foncées abstraites sur fond gris clair légèrement flouté. Il faudra cliquer sur l'écran pour valider la touche et lancer la petite animation. Le chronomètre représenté par un rond qui se vide de façon « camembert », servant de référence de temps pour le joueur, sera placé en haut à gauche de l'écran. Une légère lueur blanche lui permettra de se distinguer sur l'écran. Il y aura également au milieu en haut de l'écran le score du joueur (nombre de touches actuelles), et à la droite de celui-ci, le but à atteindre (50, 75 ou 100).