

## Retrospective

**Nº: 1**

**Objetivo:**

COMPLETAR SPRINT 1

La primera semana, empezamos a planear qué aplicación queremos crear. Habían varias ideas como una tienda online o un sitio web para gambling. Pero al final, elegimos una aplicación para crear tareas que el usuario puede cumplir o no cumplir. Llamamos el sitio web ToDont.

En primer lugar nos hemos dividido en 2 grupos. Uno que trabaja con el frontend y otro para el backend.

Fue difícil crear la documentación necesaria para repartir el trabajo y planear cada día para ser productivo. Además, los exámenes eran pronto.

Pero hemos colaborado mucho para comprender uno y otro y que se tiene que hacer. Con el product backlog hecho, podemos mirar qué funcionalidades hay que añadir primero para crear una aplicación útil.

En el próximo sprint, ya vamos a crear y comprobar esas funcionalidades.

## Retrospective

**Nº: 2**

**Objetivo:**

COMPLETAR SPRINT 2

El Sprint 2 fue dedicado a implementar las funcionalidades principales en la aplicación. Además, había que crear la api en Laravel que va a comunicar entre Angular y la base de datos.

Utilizamos varias ramas para comprobar las funcionalidades y arreglar errores o bugs.

Por desgracia, faltaba mucha comunicación que paró el tiempo que quisiéramos y hay unas funcionalidades que hay que terminar en el sprint siguiente.

## Retrospective

**Nº: 3**

**Objetivo:**

COMPLETAR SPRINT 3

El sprint 3 empezó con una reunión con el equipo para solucionar el problema con la comunicación. Cuando nos hemos entendido, empezábamos a acabar todo lo que no habíamos acabado en el sprint anterior.

Además empezamos a crear nuestro cloud que va a almacenar nuestro proyecto en el próximo sprint.

La comunicación fue la clave. Siendo el scrum master, cada día estaba preguntando como iba mi equipo.

Para el siguiente sprint se espera poder acabar el proyecto de manera satisfactoria, con toda la documentación necesaria, y la presentación hecha.

## Retrospective

**Nº: 4**

**Objetivo:**

COMPLETAR SPRINT 4

El sprint 4 fue como un sprint literal. Había que arreglar errores y añadir unas funcionalidades más.

En el front end había que arreglar errores y bugs de usuario y hacer los estilos para que la página se ve adecuado.

En el backend había que sólo cambiar unos atributos al otro tipo de valor para que funcionen con el frontend.

En el cloud había que terminar la estructura y montar el proyecto en los varios componentes de AWS (EC2, S3, RDS).

Además, había que terminar toda la documentación y preparar la presentación.