

15.04.2016

Projekt PZTGK

Raport postępu prac 2

Temat: Kosmiczna strzelanka 2.5D typu Vertical Scroller

Skład sekcji:

Katarzyna Orzechowska

Przemysław Grela

Rafał Loska

Dariusz Fredyk

Piotr Kunicki

Michał Kiełczewski

Marcin Griszbacher

Denis Wychowalek

- **Katarzyna Orzechowska** – Kierownik projektu
Weryfikacja zgodności oddawanych dokumentów z wymaganiami projektowymi. Zapoznanie się z postępem prac nad projektem.
- **Przemysław Grela** – Skryba
Stworzenie kolejnego raportu na podstawie danych uzyskanych od członków sekcji.
- **Rafał Loska** – Programista
Implementacja menu głównego wraz z ekranem startowym służącym do wyboru postaci. Implementacja systemu klas odpowiedzialnego za tablicę wyników graczy.
- **Dariusz Fredyk** – Programista
Stworzenie wszystkich bazowych skryptów do obiektów oraz przykładowych prefabrykatów.
- **Piotr Kunicki** – Tester
Oczekiwanie na możliwość przetestowania efektów pracy programistów.
- **Michał Kietczewski** – Lvl designer
Oczekiwanie na możliwość zaprojektowania poziomów.
- **Marcin Griszbacher** – Algorytmy AI
Implementowanie klas odpowiedzialnych za sztuczną inteligencję przeciwników. Zrobienie szablonów klas oraz relacji pomiędzy nimi.
- **Denis Wychowałek** – Grafik
Dalszy ciąg przygotowania modeli samolotów i statków kosmicznych. Tworzenie tekstur dla nich. Przygotowywanie modeli otoczenia kosmicznego.