

08.04.2016

Projekt PZTGK

Raport postępu prac 1

Temat: Kosmiczna strzelanka 2.5D typu Vertical Scroller

Skład sekcji:

Katarzyna Orzechowska

Przemysław Grela

Rafał Loska

Dariusz Fredyk

Piotr Kunicki

Michał Kiełczewski

Marcin Griszbacher

Denis Wychowalek

- **Katarzyna Orzechowska** – Kierownik projektu
Weryfikacja zgodności oddawanych dokumentów z wymaganiami projektowymi. Zatwierdzanie dokumentów do wysłania oraz decydowanie o wyborach implementacyjnych dotyczących poszczególnych cech projektu.
- **Przemysław Grela** – Skryba
Utworzenie wszelkich wymaganych do tej pory dokumentów oraz wysłanie ich do zatwierdzenia kierownikowi projektu. Zamieszczenie w imieniu sekcji wymaganych dokumentów, które zostały zatwierdzone przez kierownika projektu.
- **Rafał Loska** – Programista
Rozplanowanie architektury menu głównego wraz z ekranem startowym służącym do wyboru postaci. Zaprojektowanie systemu klas odpowiedzialnego za tablicę wyników graczy.
- **Dariusz Fredyk** – Programista
Stworzenie szablonu planszy. Zaprojektowanie mechanik odpowiedzialnych za poruszanie się statku gracza, strzelanie oraz różne rodzaje amunicji i ulepszeń.
- **Piotr Kunicki** – Tester
Oczekiwanie na możliwość przetestowania efektów pracy programistów.
- **Michał Kietczewski** – Lvl designer
Oczekiwanie na możliwość zaprojektowania poziomów.
- **Marcin Griszbacher** – Algorytmy AI
Zaprojektowanie klas odpowiedzialnych za sztuczną inteligencję przeciwników. Zrobienie szablonów klas oraz relacji pomiędzy nimi.
- **Denis Wychowałek** – Grafik
Dodanie modeli na repozytorium oraz poprawianie ich tekstur. Naprawienie kształtów samolotów niektórych modeli. Rozpoczęcie tworzenia modelu statku kosmicznego.