

ID	1
Cel testu	Sprawdzenie poprawności działania UI gry
Scenariusz	
Akcje użytkownika	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Uruchomienie aplikacji 2. Wybór „Start game” – gra powinna się odpalić 3. Powrót do menu 4. Wybór opcji gry – sprawdzenie wpływu poszczególnych ustawie na grę 5. Powrót do menu 6. Wybór rankingu – sprawdzenie czy wyniki są rzeczywiste 7. Powrót do menu 8. Wybór „Quit” – gra powinna się zamknąć 	

ID	2
Cel testu	Sprawdzenie sterowania statkiem
Scenariusz	
Akcje użytkownika	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Uruchomienie aplikacji 2. Uruchomienie gry 3. Lot we wszystkich kierunkach 4. Użycie broni 5. Zmiana broni (jeśli istnieje taka możliwość) 6. Ponowny wystrzał 	

ID	3
Cel testu	Sprawdzenie zachowania wrogów
Scenariusz	
Akcje użytkownika	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Uruchomienie aplikacji 2. Uruchomienie gry 3. Próba zestrzelenia wroga – sprawdzenie czy po trafieniu wrogowie są niszczeni 4. Sprawdzenie czy wrogowie strzelają do statku i czy reagują na jego przemieszczanie się 5. Sprawdzenie czy po trafieniu statku przez przeciwnika zmniejsza się ilość życia 	

ID	4
Cel testu	Pozostałe
Scenariusz	
Akcje użytkownika	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Uruchomienie aplikacji 2. Uruchomienie gry 3. Sprawdzenie czy istnieje możliwość wylecenia statkiem poza planszę 4. Sprawdzenie czy po uderzeniu w budynek statek zostaje zniszczony 5. Sprawdzenie czy wyniki gracza są zapisywane w rankingu 	