

29.04.2016

# Projekt PZTGK

## Raport postępu prac 4

**Temat: Kosmiczna strzelanka 2.5D typu Vertical Scroller**

Skład sekcji:

**Katarzyna Orzechowska**

Przemysław Grela

Rafał Loska

Dariusz Fredyk

Piotr Kunicki

Michał Kiełczewski

Marcin Griszbacher

Denis Wychowalek

- **Katarzyna Orzechowska** – Kierownik projektu  
Konsultowanie z programistami i testerami zmian w projekcie.
- **Przemysław Grela** – Skryba  
Sporządzanie oraz zamieszczanie na repozytorium raportów postępu prac.
- **Rafał Loska** – Programista  
Praca nad wyglądem menu, jego funkcjonalnościami oraz programowanie skryptów odpowiedzialnych za profile graczy.
- **Dariusz Fredyk** – Programista  
Konsultowanie z kierownikiem projektu i testerami zmian w projekcie.
- **Piotr Kunicki** – Tester  
Konsultowanie z programistami i kierownikiem projektu zmian w projekcie.
- **Michał Kiełczewski** – Lvl designer  
Konsultowanie z programistami, testerami i kierownikiem projektu zmian w projekcie.
- **Marcin Griszbacher** – Algorytmy AI  
Praca nad skryptami kontrolującymi zachowania przeciwników.  
Zaimplementowanie testowego systemu sztucznej inteligencji.
- **Denis Wychowalek** – Grafik  
Poprawianie zestawu modeli i testowanie ich wyświetlanie w środowisku Unity.