

13.05.2016

# Projekt PZTGK

## Raport postępu prac 5

**Temat: Kosmiczna strzelanka 2.5D typu Vertical Scroller**

Skład sekcji:

**Katarzyna Orzechowska**

Przemysław Grela

Rafał Loska

Dariusz Fredyk

Piotr Kunicki

Michał Kiełczewski

Marcin Griszbacher

Denis Wychowalek

- **Katarzyna Orzechowska** – Kierownik projektu  
Konsultacje z programistami i testerami.
- **Przemysław Grela** – Skryba  
Stworzenie raportu oraz poprawa dokumentu "Architektura".
- **Rafał Loska** – Programista  
Projektowanie systemu punktowania.
- **Dariusz Fredyk** – Programista  
Konsultacje z kierownikiem projektu i testerami.
- **Piotr Kunicki** – Tester  
Konsultacje z kierownikiem projektu i programistami.
- **Michał Kietczewski** – Lvl designer  
Zapoznanie się z narzędziami do tworzenia wrogów oraz dodawanie AI.
- **Marcin Griszbacher** – Algorytmy AI  
Napisanie mechaniki tworzenia wrogów razem z możliwością poruszania się ich do określonego przez designera miejsca.
- **Denis Wychowalek** – Grafik  
Optymalizacja przesłanych poprzednio modeli pod kątem liczby trójkątów w celu zwiększenia wydajności gry. Przesłanie zmian do repozytorium.