

Projekt PZTGK

Propozycja tematu

Temat: Kosmiczna strzelanka 2.5D typu Vertical Scroller

Skład sekcji:

Katarzyna Orzechowska

Przemysław Grela

Rafał Loska

Dariusz Fredyk

Piotr Kunicki

Michał Kiełczewski

Marcin Griszbacher

Denis Wychowalek

1. Kierownik projektu

Katarzyna Orzechowska

2. Temat

Kosmiczna strzelanka 2.5D typu Vertical Scroller

3. Krótki opis tematu

Jako temat naszego projektu postanowiliśmy zaimplementować grę 2.5D o gatunku Vertical Scroller. Gry tego typu wyszczególniają się kamerą usytuowaną nad planszą z widokiem skierowanym prostopadle w dół. Kolejną cechą szczególną gatunku jest ciągłe przesuwanie się planszy pod graczem od góry ekranu ku jego dołowi, co sprawia iluzję ciągłego podążania do przodu w świecie gry.

Tematyka gry będzie umieszczona w kosmosie gdzie wcielamy się w statek kosmiczny przedzierający się przez galaktyki pełne wrogich obiektów. Statek będzie miał za zadanie przelecieć plansze o określonej długości nie ginąc oraz dokonując jak największych strat w oddziałach wroga. Wrogowie będą podążać generowanymi ścieżkami oraz celować w gracza na podstawie zaimplementowanych algorytmów sztucznej inteligencji.

Elementem 2.5D w grze będzie trójwymiarowy model statku kosmicznego w jaki się wcielamy. O ile starczy nam czasu spróbujemy stworzyć trójwymiarowe modele jednostek wroga.