

Projekt PZTGK

Raport postępu prac 3

Temat: Kosmiczna strzelanka 2.5D typu Vertical Scroller

Skład sekcji:

Katarzyna Orzechowska

Przemysław Grela

Rafał Loska

Dariusz Fredyk

Piotr Kunicki

Michał Kiełczewski

Marcin Griszbacher

Denis Wychowalek

- **Katarzyna Orzechowska** – Kierownik projektu
Konsolidacja wersji oprogramowania Unity do aktualnego wydania.
Wprowadzenie zmian w systemie wersjonowania plików GitHub.
- **Przemysław Grela** – Skryba
Konsolidacja wersji oprogramowania Unity do aktualnego wydania.
Wprowadzenie zmian w systemie wersjonowania plików GitHub.
- **Rafał Loska** – Programista
Konsolidacja wersji oprogramowania Unity do aktualnego wydania.
Wprowadzenie zmian w systemie wersjonowania plików GitHub.
- **Dariusz Fredyk** – Programista
Konsolidacja wersji oprogramowania Unity do aktualnego wydania.
Wprowadzenie zmian w systemie wersjonowania plików GitHub.
- **Piotr Kunicki** – Tester
Konsolidacja wersji oprogramowania Unity do aktualnego wydania.
Wprowadzenie zmian w systemie wersjonowania plików GitHub.
- **Michał Kietczewski** – Lvl designer
Konsolidacja wersji oprogramowania Unity do aktualnego wydania.
Wprowadzenie zmian w systemie wersjonowania plików GitHub.
- **Marcin Griszbacher** – Algorytmy AI
Konsolidacja wersji oprogramowania Unity do aktualnego wydania.
Wprowadzenie zmian w systemie wersjonowania plików GitHub.
- **Denis Wychowałek** – Grafik
Konsolidacja wersji oprogramowania Unity do aktualnego wydania.
Wprowadzenie zmian w systemie wersjonowania plików GitHub.