

Spaceship Warfare

Gatunek: Endless runner, space shooter 2D

Platforma: PC

Odbiorcy: 7+

Dwuwymiarowa gra komputerowa z elementami trójwymiarowymi osadzona w świecie science – fiction, w której przejmujemy sterowanie obiektem latającym i eliminujemy przeciwników oraz przeszkody pojawiające się na ekranie. Zadaniem gracza jest unikanie lub zestrzeliwanie asteroid, pokonywanie wrogów oraz zebranie jak największego wyniku i osiągnięcie jak najwyższego poziomu w grze.

Cechy gry

- Perspektywa z lotu ptaka
- Poruszanie się gracza w czterech kierunkach (do przodu, do tyłu, w lewo i w prawo)
- Możliwość zestrzelenia przeciwników przy pomocy różnego rodzaju broni
- Automatycznie generowane obiekty przeciwników i przeszkód
- Awansowanie na kolejne poziomy po pokonaniu bossa
- Generowanie przeszkód w odpowiednich odstępach czasowych, które ulegają skróceniu wraz z rosnącym poziomem w grze
- Kilka rodzajów przeciwników, którzy uciekają lub atakują statek kosmiczny gracza
- Ulepszanie arsenału poprzez zwiększenie liczby wystrzeliwanych pocisków lub zwiększonej mocy pocisków
- Zdobywanie punktów za zestrzelenie przeszkód, przeciwników lub awans w grze
- Występowanie trzech serduszek oznaczających zdrowie

Mechanika

Gra jest dwuwymiarową grą z gatunku space shooter, w której przed statkiem gracza pojawiają się obiekty, które musi zestrzelić lub ominąć. Przeszkody w postaci przeciwników i przeszkód może zestrzelić poprzez dostępny arsenał, który może być ulepszany poprzez zbieranie dryfujących skrzynek. Gracz w trakcie gry może również poruszać się do przodu, do tyłu, w lewo i w prawo.