

main

new Tekstikayttol.
kaynnsta()

t: Tekstikayttol.

avaa[skannepeli()]

new PelinLataaja() → lataaja: PelinLataaja

luoLus.PeliLataaTallennetunPohjalle →

null

luoLus.Peli()

new PelinPahittuma()

→ peli: PelinPahittuma

Tässä yritetään ensin avata
olematonta tallennetua peliä

Edellisen sekvenssi-
kaavion ohisi tämän jatkos