

Käyttöohje 15-pelin graafiselle käyttöliittymälle:

Aloittaminen:

Peli kysyy ensiksi, haluatko aloittaa uuden pelin vai jatkaa tallennettua peliä. Mikäli valitset tallennetun pelin jatkamisen, pelilauta luodaan automaattisesti viimeisen tallennuksen pohjalta. Mikäli valitset Uusi peli, kysytään seuraavaksi, minkä kokoisen pelilaudan haluat. Laudan korkeus ja leveys ilmoitetaan nappuloiden määränä; esim. jos korkeus on 4 ja leveys 3, laudalla on 12 nappulaa.

Pelaaminen:

Tarkoitus on saada pelilaudan numerot järjestykseen. Laudalla on yksi tyhjä paikka, jonka tulee ratkaistussa pelissä jäädä alarivin oikeaan nurkkaan. Nappuloita siirretään klikkaamalla tyhjän ruudun vieressä olevaa nappulaa, jolloin nappula siirtyy tyhjään ruutuun. Siirrot toimivat vain pysty- ja vaakasuunnassa. Alapalkissa näkyy pelattujen vuorojen määrä.

Tallentaminen:

Pelilaudan yläreunassa on nappi, jossa lukee Tallenna. Tallennuksen jälkeen voi lopettaa pelin tai jatkaa sitä. Peli muistaa vain yhden tallennuksen kerrallaan, joten aiemmat tallennukset häviävät.