



## 基本概念

**向量** | 既有大小，又有方向的量。 **列向量** |  $x \in \mathbb{R}^{n \times 1}, x = [x_1, x_2, \dots, x_n]^T$

**行向量** |  $x^T \in \mathbb{R}^{1 \times n}, x^T = [x_1, x_2, \dots, x_n]$  **矩阵** |  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ ，元素记为 $a_{ij}$ 。

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1^T \\ a_2^T \\ \vdots \\ a_m^T \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1 & a_2 & \cdots & a_n \end{bmatrix}.$$

如果 $m = n$ ，那么矩阵 $A$ 称为**方阵**。

**方阵的行列式** | 方阵 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 的行列式为 $\det(A) : \mathbb{R}^{n \times n} \rightarrow \mathbb{R}$ ，按行展开为

$$\det(A) = \begin{vmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1j} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i-11} & \cdots & a_{i-1j} & \cdots & a_{i-1n} \\ a_{i1} & \cdots & a_{ij} & \cdots & a_{in} \\ a_{i+11} & \cdots & a_{i+1j} & \cdots & a_{i+1n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nj} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix} = (-1)^{i-1} \begin{vmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1j} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i-11} & \cdots & a_{i-1j} & \cdots & a_{i-1n} \\ a_{i+11} & \cdots & a_{i+1j} & \cdots & a_{i+1n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nj} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix}$$

$$= (-1)^{i-1} \sum_{j=1}^n a_{ij} (-1)^{1+j} M_{ij} = \sum_{j=1}^n a_{ij} (-1)^{i+j} M_{ij} = \sum_{j=1}^n a_{ij} A_{ij}.$$

其中 $M_{ij}$ 为 $a_{ij}$ 的**余子式**， $A_{ij}$ 为 $a_{ij}$ 的**代数余子式**。行列式为零的方阵为**奇异方阵**。

## 矩阵的运算

**加法** | 行、列数相同的矩阵才能相加，加和结果的行列数保持不变，例如 $A + B$

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} & \cdots & b_{1n} \\ b_{21} & b_{22} & \cdots & b_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{m1} & b_{m2} & \cdots & b_{mn} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} & \cdots & a_{1n} + b_{1n} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} & \cdots & a_{2n} + b_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} + b_{m1} & a_{m2} + b_{m2} & \cdots & a_{mn} + b_{mn} \end{bmatrix}$$

矩阵加法的性质： $\checkmark A + B = B + A$ ， $\checkmark (A + B) + C = A + (B + C)$

**数乘** |  $m \times n$ 矩阵 $A$ 与任意数 $\lambda$ 相乘等价于矩阵的每个元素与 $\lambda$ 相乘

$$\lambda \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda a_{11} & \lambda a_{12} & \cdots & \lambda a_{1n} \\ \lambda a_{21} & \lambda a_{22} & \cdots & \lambda a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \lambda a_{m1} & \lambda a_{m2} & \cdots & \lambda a_{mn} \end{bmatrix}.$$

数乘性质： $\checkmark (c_1 A + c_2 B) = c_1 A + c_2 B$   $\checkmark c(A + B) = cA + cB$   $\checkmark c_1(c_2 A) = (c_1 c_2) A$

**乘法** | 任意两个矩阵不能随意相乘，相乘的条件为 $A$ 的行数等于 $B$ 的列数。

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} & \cdots & b_{1n} \\ b_{21} & b_{22} & \cdots & b_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{n1} & b_{n2} & \cdots & b_{np} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sum_{k=1}^n a_{1k} b_{k1} & \sum_{k=1}^n a_{1k} b_{k2} & \cdots & \sum_{k=1}^n a_{1k} b_{kp} \\ \sum_{k=1}^n a_{2k} b_{k1} & \sum_{k=1}^n a_{2k} b_{k2} & \cdots & \sum_{k=1}^n a_{2k} b_{kp} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \sum_{k=1}^n a_{mk} b_{k1} & \sum_{k=1}^n a_{mk} b_{k2} & \cdots & \sum_{k=1}^n a_{mk} b_{kp} \end{bmatrix}$$

矩阵乘法的性质： $\checkmark AB \neq BA$   $\checkmark (AB)C = A(BC)$ ， $A(B + C) = Ab + AC$

**内积** | 给定 $x, y \in \mathbb{R}^{n \times 1}$ ， $x^T y$ 为一个标量，称为向量的内积或点积，记为 $\langle x, y \rangle$ 。

$$x^T y = y^T x = \begin{bmatrix} x_1 & x_2 & \cdots & x_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1 & y_2 & \cdots & y_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}.$$

**矩阵与向量乘积** | 给定 $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ ， $x \in \mathbb{R}^{n \times 1}$ ，那么乘积为 $y = Ax \in \mathbb{R}^{m \times 1}$ 。

$\checkmark$  如果将矩阵 $A$ 写成**列向量**的形式， $y$ 表示为

$$y = Ax = \begin{bmatrix} a_1 & a_2 & \cdots & a_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1 \end{bmatrix} x_1 + \begin{bmatrix} a_2 \end{bmatrix} x_2 + \cdots + \begin{bmatrix} a_n \end{bmatrix} x_n.$$

$\checkmark$  如果将矩阵 $A$ 写成**行向量**的形式， $y$ 表示为

$$y = \begin{bmatrix} a_1^T \\ a_2^T \\ \vdots \\ a_m^T \end{bmatrix} x = \begin{bmatrix} a_1^T x \\ a_2^T x \\ \vdots \\ a_m^T x \end{bmatrix}.$$

## 矩阵的操作以及性质

**转置** | 将 $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ 的行和列互换得到新矩阵，记为 $A^T \in \mathbb{R}^{n \times m}$ ， $(A_{ij})^T = (A^T)_{ji}$ 。

性质： $\checkmark (A^T)^T = A$   $\checkmark (AB)^T = B^T A^T$   $\checkmark (A + B)^T = A^T + B^T$

**求逆** | 方阵 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 的逆矩阵，记为 $A^{-1}$ ，需要满足 $A^{-1} A = A A^{-1} = I$ 。

矩阵 $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ 可逆的**充要条件**： $A$ 为方阵，且 $\det(A) \neq 0$ 。如果 $\det(A) \neq 0$ ，那么 $A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} A^*$ ， $(A^*)_{ij}$ 为 $(A)_{ji}$ 的代数余子式 $A_{ji}$ 。 $A^*$ 称为 $A$ 的**伴随方阵**。

性质：(给定 $A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 均为非奇异方阵)

$\checkmark (A^{-1})^{-1} = A$   $\checkmark (AB)^{-1} = B^{-1} A^{-1}$   $\checkmark (A^{-1})^T = (A^T)^{-1}$

**行列式的性质** | 单位阵的行列式为1， $\det(I) = 1$ 。

$\checkmark t \in \mathbb{R}, A \in \mathbb{R}^{m \times n}, \det(tA) = t \det(A)$ 。

$\checkmark A \in \mathbb{R}^{n \times n}, \det(A) = \det(A^T)$ 。

$\checkmark A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}, \det(AB) = \det(A) \det(B)$ 。

$\checkmark$  当且仅当 $A$ 为奇异方阵时， $\det(A) = 0$ 。

$\checkmark$  当 $A$ 为非奇异方阵时， $(\det(A))^{-1} = 1/\det(A)$ 。

**矩阵的迹** | 方阵 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 的迹，记为 $\text{Tr}(A)$ ，指的是矩阵对角线位置的元素之和 $\text{Tr}(A) = \sum_{i=1}^n a_{ii}$ 。

$\checkmark \text{Tr}(A) = \text{Tr}(A^T)$   $\checkmark \text{Tr}(AB) = \text{Tr}(BA)$ 。

$\checkmark \text{Tr}(A + B) = \text{Tr}(B + A)$ 。

$\checkmark \text{Tr}(ABC) = \text{Tr}(CAB) = \text{Tr}(BCA)$ 。

**范数** | 一个衡量向量或者矩阵中元素大小的量

$\checkmark$  常用的**向量范数**包括

$\ell_1$   $\|x\|_1 = \sum_i |x_i|$  绝对值之和

$\ell_2$   $\|x\|_2 = \sqrt{\sum_i x_i^2}$  平方和的平方根

$\ell_p$   $\|x\|_p = \left( \sum_i |x_i|^p \right)^{1/p}$  绝对值p次方和的1/p次幂

给定 $a \in \mathbb{R}^{n \times 1}, \|a\|_2 = 1$ ， $a$ 称为**归一化**向量。

$\checkmark$  常用的**矩阵范数**包括

$\ell_1$   $\|A\|_1 = \max_j \sum_i |a_{ij}|$  列向量元素绝对值和最大值

$\ell_\infty$   $\|A\|_\infty = \max_i \sum_j |a_{ij}|$  行向量元素绝对值和最大值

$\ell_F$   $\|A\|_F = \sqrt{\sum_i \sum_j a_{ij}^2}$  元素平方和的平方根

**正交** | 给定 $a, b \in \mathbb{R}^{n \times 1}$ ，如果 $x^T y = 0$ ，那么向量 $a, b$ 正交。对于方阵 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 来说，如果 $A$ 的列向量两两正交，且 $\ell_2$ 范数为1，那么 $A$ 为**正交阵**，数学描述为 $A^T A = I = A A^T$ 。

**正定性** | 对于 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}, \forall w \in \mathbb{R}^{n \times 1}$ ，满足

$w^T A w > 0$   $A$ 为正定矩阵

$w^T A w \geq 0$   $A$ 为半正定矩阵

**线性无关** | 给定 $\{x_1, x_2, \dots, x_m\}$ 为 $n \times 1$ 的一组向量，如果 $\forall \lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_m \in \mathbb{R}$ ，

$\lambda_1 x_1 + \cdots + \lambda_m x_m = \mathbf{0} \iff \lambda_1 = \cdots = \lambda_m = 0$ 。







那么, 向量组 $\{x_1, \dots, x_m\}$ 线性无关. 从相反的角度来看, 如果存在不完全为零的一组数列 $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_m$ , 使得

$$\lambda_1 x_1 + \dots + \lambda_m x_m = \mathbf{0}.$$

那么 $\{x_1, \dots, x_m\}$ 线性相关.

**极大线性无关组** | 给定 $S \in \mathbb{R}^{m \times 1}$ ,  $S$ 的子集 $Q = \{x_1, x_2, \dots, x_m\}$ 线性无关. 如果将 $S$ 中的任一向量 $x_q$ 加入 $Q$ 中所得出的新向量组线性相关, 那么 $Q$ 称为 $S$ 的最大线性无关组.

**基** | 给定 $n$ 维向量空间的一组线性无关向量 $\{\alpha_1, \dots, \alpha_n\}$ , 向量空间中的任一限量 $\beta$ 都可以唯一写为下列线性组合的形式

$$\beta = x_1 \alpha_1 + x_2 \alpha_2 + \dots + x_n \alpha_n.$$

$\{\alpha_1, \dots, \alpha_n\}$ 为向量空间中的一组基,  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$ 为对应的 $\beta$ 的坐标.

**秩** | 任一向量组 $S$ 的一组极大线性无关组所包含的向量个数, 称为向量组的秩.

任一矩阵 $A$ 的行向量组的秩称为 $A$ 的**行秩**; 同理,  $A$ 的列向量组的秩称为 $A$ 的**列秩**.

$\forall A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ , 矩阵的行秩等于列秩, 称为矩阵的秩, 记为 $\text{rank}(A)$ .

✓ 给定 $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ ,  $\text{rank}(A) \leq \min(m, n)$ , 如果 $\text{rank}(A) = \min(m, n)$ , 那么矩阵 $A$ 为**满秩**矩阵.

✓  $\text{rank}(A) = \text{rank}(A^T)$ .

✓  $\text{rank}(A + B) \leq \text{rank}(A) + \text{rank}(B)$ .

✓  $\text{rank}(AB) \leq \min(\text{rank}(A), \text{rank}(B))$ .

## 空间

**线性空间** | 给定非空集合 $V$ , 以及数域 $F$ ,  $V$ 称为 $F$ 上的线性空间, 也称为**向量空间**, 满足以下条件,  $\forall a, b, c \in V, \lambda, \mu \in F$

$$\mu(\lambda a) = \lambda(\mu a) \quad 1a = a$$

$$a + b = b + a \quad a + (b + c) = (a + b) + c$$

$$\lambda(a + b) = \lambda a + \lambda b \quad (\lambda + \mu)a = \lambda a + \mu a$$

以及 $V$ 中存在**零向量**  $p$ 、**负向量**  $q$

$$\begin{aligned} \exists p \in V, \forall a \in V, p + a &= a + p; \\ \forall a \in V, \exists q \in V, a + q &= q + a = \mathbf{0}. \end{aligned}$$

**子空间** | 给定 $V$ 是数域 $F$ 上的线性空间,  $Y$ 是 $V$ 的非空子集, 如果 $Y$ 满足以下条件

$$a, b \in Y \Rightarrow a + b \in Y;$$

$$a \in Y, \lambda \in F \Rightarrow \lambda a \in Y.$$

那么 $Y$ 是 $V$ 的子空间.

**行空间** | 空间 $\mathbb{F}^{m \times n}$ 上任一矩阵 $A$ 的行向量组在向量空间 $\mathbb{F}^{n \times 1}$ 中生成的空间, 称为 $A$ 的行空间.

**列空间** |  $A$ 的列向量组在 $\mathbb{F}^{n \times 1}$ 中生成的空间.

**直和** | 给定 $Y_1, \dots, Y_k$ 为线性空间 $Y$ 的子集,  $Y = Y_1 + \dots + Y_k$ , 如果每个 $y \in Y$ 可以分解为

$$y = y_1 + y_2 + \dots + y_k, y_i \in Y_i, \forall 1 \leq i \leq k.$$

而且该形式是唯一的, 那么称 $Y$ 是 $Y_1, \dots, Y_k$ 的直和, 记为 $Y_1 \oplus Y_2 \oplus \dots \oplus Y_k$ .

✓  $Y_1 + Y_2 = Y_1 \oplus Y_2 \iff Y_1 \cap Y_2 = \mathbf{0}$ .

**补空间** | 给定 $U$ 是 $V$ 的子空间, 若 $V$ 的子空间 $W$ 满足 $U \oplus W = V$ , 那么 $W$ 是 $U$ 在 $V$ 中的补空间.

**零空间** | 矩阵 $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ 的零空间是所有满足以下条件的向量组成的空间

$$\text{Null}(A) = \{\alpha \in \mathbb{R}^n | A\alpha = \mathbf{0}\}.$$

**欧几里得空间** | 给定 $V$ 是 $\mathbb{R}$ 上的线性空间, 以及 $V$ 上的二元实函数, 完成任意向量 $a, b$ 到实数内积 $\langle a, b \rangle$ 的映射, 并满足以下条件  $\forall a_1, a_2, b \in V, \lambda \in \mathbb{F}$

$$\langle a_1 + a_2, b \rangle = \langle a_1, b \rangle + \langle a_2, b \rangle \quad \langle \lambda a, b \rangle = \lambda \langle a, b \rangle$$

$$\langle b, a_1 + a_2 \rangle = \langle b, a_1 \rangle + \langle b, a_2 \rangle \quad \langle b, \lambda a \rangle = \lambda \langle b, a \rangle$$

$$\langle a, b \rangle = \langle b, a \rangle \quad \langle b, b \rangle > 0, b \neq \mathbf{0}$$

则 $V$ 称为欧几里得空间, 简称**欧式空间**.

**希尔伯特空间** | 带有内积的完备向量空间, 是有限维的欧式空间在无限维的推广.

**再生核** | 给定 $K$ 为定义在 $X$ 上的希尔伯特空间 $\mathcal{H}$ 中的一个函数, 其满足

$$\forall x \in X, K(y, x) \in \mathcal{H};$$

$$\forall x \in X, f \in \mathcal{H}, f(x) = \langle f(\cdot), K(\cdot, x) \rangle_{\mathcal{H}}.$$

该函数为 $\mathcal{H}$ 的**再生核函数**,  $\mathcal{H}$ 是以 $K(y, x)$ 为再生核的希尔伯特空间, 称为**再生核希尔伯特空间**, 英文缩写为RKHS.

## 常用矩阵以及线性变换

**单位矩阵** | 指的是对角线位置为1, 其他位置均为0的方阵, 记为 $I \in \mathbb{R}^{n \times n}$ , 数学描述为

$$I_{ij} = \begin{cases} 1 & i = j; \\ 0 & i \neq j. \end{cases}$$

性质:  $\forall X \in \mathbb{R}^{m \times n}, AI = A = IA$ .

**对角矩阵** | 指的是非对角线位置均为0的矩阵, 记为 $\text{diag}(d_1, d_2, \dots, d_n)$ .

✓ 单位矩阵 $I = \text{diag}(1, 1, \dots, 1)$ .

**对称矩阵** | 指的是满足 $A = A^T$ 的方阵 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ .

✓  $\forall A \in \mathbb{R}^{n \times b}$ ,  $A + A^T$ 是对称矩阵.

**二次型** | 给定 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}, x \in \mathbb{R}^{n \times 1}$ , 标量 $x^T A x$ 称为二次型, 数学描述为 $x^T A x = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n A_{ij} x_i x_j$ .

**特征向量** | 给定 $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ , 如果 $x \in \mathbb{C}^{n \times 1}$ 满足

$$Ax = \lambda x, x \neq 0,$$

那么 $\lambda$ 为 $A$ 的**特征值**,  $x$ 为相应的特征向量.

**线性映射** | 将任意两个向量空间 $\mathbb{R}^{m \times 1}, \mathbb{R}^{n \times 1}$ 通过矩阵乘法完成的映射

$$\mathcal{A}: \mathbb{R}^{m \times 1} \rightarrow \mathbb{R}^{n \times 1}, X = AX.$$

称为线性映射. 更为正式的定义为 $W, V$ 为数域 $\mathcal{R}$ 上的线性空间,  $\mathcal{A}: W \rightarrow V$ 为空间之间的映射.  $\mathcal{A}$ 为线性映射需要满足  $\forall a_1, a_2 \in W, \lambda \in \mathbb{R}$

$$\mathcal{A}(a_1 + a_2) = \mathcal{A}(a_1) + \mathcal{A}(a_2);$$

$$\mathcal{A}(\lambda a) = \lambda \mathcal{A}, \forall a \in W.$$

性质: ✓  $\mathcal{A}(\mathbf{0}_W) = \mathbf{0}_V$  ✓  $\mathcal{A}(-b) = -\mathcal{A}(b)$

✓ 若 $b_1, \dots, b_l$ 线性相关,  $\mathcal{A}(b_1), \dots, \mathcal{A}(b_l)$ 线性相关

**线性变换** | 给定 $V$ 是 $\mathbb{R}$ 上的有限维向量空间, 那么 $V$ 到自身的映射 $\mathcal{A}: V \rightarrow V$ 称为线性变换.

✓ 线性变换也是线性映射 $\mathcal{A}: W \rightarrow V, W = V$ .

## 矩阵分解

**特征值分解** | 给定矩阵 $A$ 有特征值 $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_k$ , 以及对应的线性无关的特征向量 $x_1, \dots, x_k$ . 令

$$V = \begin{bmatrix} x_1 & x_2 & \dots & x_k \end{bmatrix} U = \text{diag}(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_k)$$

因此, 则有

$$\begin{aligned} AV &= \begin{bmatrix} \lambda_1 x_{11} & \lambda_2 x_{21} & \dots & \lambda_k x_{k1} \\ \lambda_1 x_{12} & \lambda_2 x_{22} & \dots & \lambda_k x_{k2} \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ \lambda_1 x_{1k} & \lambda_2 x_{2k} & \dots & \lambda_k x_{kk} \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} x_{11} & x_{21} & \dots & x_{k1} \\ x_{12} & x_{22} & \dots & x_{k2} \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ x_{1k} & x_{2k} & \dots & x_{kk} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & \lambda_k \end{bmatrix} = VU. \end{aligned}$$

$A = VUV^{-1}$ 称为特征值分解.

**SVD分解** |  $\forall A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ ,  $A = UDV^T$ .

其中 $U \in \mathbb{R}^{m \times m}$ 为正交方阵,  $U$ 的列向量为 $AA^T$ 的特征向量;  $V \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 为正交方阵,  $U$ 的列向量为 $A^T A$ 的特征向量;  $D$ 为 $m \times n$ 的对角矩阵, 形如

$$D = \text{diag}(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_r, 0, \dots, 0)$$

$$\lambda_1 \geq \lambda_2 \geq \dots \geq \lambda_r > 0, r = \text{rank}(A)$$

$\lambda_1, \dots, \lambda_r$ 是 $A^T A$ 的特征值的平方根, 称为矩阵 $A$ 的**奇异值**.

**LU分解** |  $\forall A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ , 非奇异方阵 $A$ 可以分解为

$$PA = LU,$$

其中 $P$ 为置换矩阵,  $L$ 为下三角矩阵, 主对角位置的元素取值为1,  $U$ 为上三角矩阵.

**QR分解** |  $\forall A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ , 矩阵 $A$ 可以分解为

$$A = QR, Q \in \mathbb{R}^{m \times m}, R \in \mathbb{R}^{m \times n},$$

其中 $Q$ 为正交矩阵,  $R$ 为上三角矩阵.

**非负矩阵分解** |  $\forall A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ , 非负矩阵 $A$ 分解为

$$A \approx WH, W \in \mathbb{R}^{m \times k}, H \in \mathbb{R}^{k \times n},$$

其中 $W$ 为非负的基矩阵,  $H$ 为非负的系数矩阵,  $H$ 的列向量为 $A$ 投影到 $W$ 上获得的向量.

