少数据隐含



PyTorch (0.3.0) 是基于Python的开源深度学习框架,它包括了支 持GPUs计算的Tensor模块以及自动求导等先进的模块,被广泛应用 于科学研究中,是最流行的动态图框架.

涉及包

导入包

PyTorch (0.3.0)

import torch

Tensors

Tensors是PyTorch中最重要的高维数据结构,与NumPy的ndarrays数 据结构类似,它的数学运算、索引、切片接口与ndarrays也极为相 似,不同的是tensors可以使用GPU加速计算.

创建Tensors

x,y 表示一个torch.FloatTensor对象.

x.size() | 查看x的形状.

torch.Tensor(5, 3) | 创建一个未初始化的 5×3 矩阵. torch.rand(5, 3) | 创建一个均匀分布随机初始化的 5×3 矩阵.

·	tensors的其他创建方法	说明
-	torch.Tensor()	基础构造函数
	torch.ones()	全 1 tensor
	torch.zeros()	全 O tensor
	torch.eye()	对角线为1,其他为0
	torch.rand/randn()	[0, 1]均匀/标准分布采样
	torch.normal(0, 1)	$\mathcal{N}(0,1)$ 正态分布采样
	<pre>torch.uniform(0, 2)</pre>	[0,2]区间均匀分布采样

Tensors基本操作和运算

x.view(-1, 3) | 调整x形状并保留元素总数, -1表示自动推测. x.resize(2, 4) | 修改x形状,可以改变x的元素总数. **x.type(torch.IntTensor)** | 将x类型设置为IntTensor. x.numpy() | 将tensor转换为NumPy的ndarray结构. torch.from_numpy(arr) | 将ndarray结构的arr转换为tensor. x.cuda() 将tensor转换为可使用GPU加速运算的tensor. torch.mm(x, y) | 矩阵乘法运算. torch.dot(x, y) | 求内积,注意它与numpy.dot的不同. torch.add(x, y) | 求和, 等价于x + y和y.add(x). y.add_(x) | 求和,并使用求和结果替换y.

tensors的逐元素操作方法	说明
torch.abs/torch.sqrt(x)	求绝对值/平方根
<pre>torch.exp/fmod/log(x)</pre>	求指数/求余/对数
<pre>torch.clamp(x, min, max)</pre>	截断函数
torch.mul(x, 3)	每个元素乘以2
torch.pow(x, 2)	每个元素求2次幂
<pre>torch.sigmoid(x)/tanh(x)</pre>	常用激活函数

注:逐元素操作即对每一个元素做同样的操作(element-wise),其输出与输入 的形状一致.

Tensors的持久化

torch.save(x, 'x.pth') | 保存tensor在pickle文件中. torch.load('x.pth') | 加载保存在pickle文件中的tensor.

Tensors中的广播法则实现

广播法则(Broadcast)是科学计算的一个常用技巧,它使得在快速执 行向量化的同时不会占用额外的内存/显存. 即使PyTorch支持自动广 播法则,我们也仍需要通过一些函数手动实现广播法则,使得程序更直 观,并且运算不容易出错.

x = torch.ones(2, 3)

y = torch.randn(3, 2, 1)

torch.unsqueeze(x, dim=0) | 等价于x.unsqueeze(0), 在索引为 0的位置添加长度为1的维度,广播后x变为1×2×3(与y维度一致). x.expand(3, 2, 3); y.expand(3, 2, 3) | 对于长度为1的维 度,通过沿此维度复制数据的方式扩展成一个高维结构,最终使得参与 计算的x与y的维度及各维度的长度一致(计算前提).

torch.squeeze(x) | 等价于x. squeeze(),将长度为1的维度删除.

Autograd

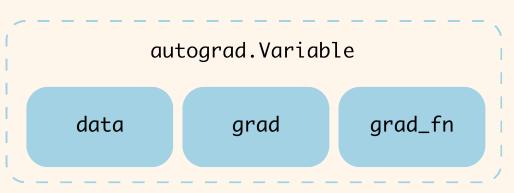
from torch.autograd import Variable

Autograd模块可以对在Tensors上的所有操作自动微分,并实现了计算 图的相关功能,利于神经网络结构中的反向传播计算.

autograd.Variable

autograd. Variable是Autograd的核心类,它对Tensors进行了封装,被 封装后的Tensors可调用.backward实现反向传播,自动计算所有梯度.

autograd.Variable属性



✓ data 保存Variable所包含的tensor.

✓ grad 保存data对应的梯度, grad也是一个Variable.

✓ grad_fn | 一个Function对象,记录tensors的操作历史,用于构建 计算图,并反向传播计算对于输入的梯度.

x = Variable(torch.randn(2, 2), requires_grad=True) 使用tensor创建一个Variable,并且包含梯度grad属性.

x = Variable(torch.randn(2, 2), volatile=True) | 使用 tensor创建一个Variable,不求导,无法进行反向传播,在测试推理场 景下可以提升运行速度,节省大量内存/显存.

 $y = x^{**2}$; $y.grad_fn$ | 得到由x产生y的Function类.

y.backward() 由y反向传播并计算梯度.

x.grad | 得到y对x的梯度值,每个值为2x.

x.grad.data.zero_() | 清空历史梯度值.

动态计算图构建

① 定义Variables

x = Variable(torch.randn(3, 4), requires_grad=True)

y = Variable(torch.randn(3, 4), requires_grad=True)

z = Variable(torch.randn(3, 4), requires_grad=True)

② 构建计算图,并前向传播

a = x * y

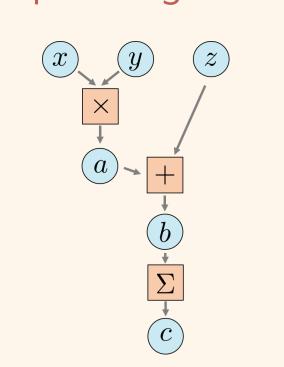
b = a + z

c = torch.sum(b)

③ 后向传播并计算所有梯度

c.backward()

print x.grad, y.grad, z.grad



神经网络模块nn

```
import torch.nn as nn
import torch.nn.functional as F
```

torch. nn是PyTorch中专门为神经网络开发的模块,它包含多种神经 网络功能层和常用函数,并封装好了可学习参数.

nn.Module

torch.nn的核心数据结构,既可以表示网络中的某层(layer),也 可以表示一个包含多层的神经网络,实际使用常继承nn. Module撰写 自己的网络/层,定义时只需实现前向传播函数.

```
class MyModule(nn.Module):
   def __init__(self, in, hidden, out):
       super(MyModule, self).__init__()
       self.w = nn.Parameter(torch.randn(in, out))
       self.b = nn.Parameter(torch.randn(out))
   def forward(self, x):
       x = x.mm(self.w)
       return x + self.b.expand_as(x)
```

对nn. Module中已经实现好的所有神经网络/层,需要关注:

✓ 构造函数的参数,如nn.Linear中的三个参数in_features, out_fe atures和bias.

✓ 属性、可学习参数和子module,如nn.Linear中有weight和bias两 个可学习参数,不包括子module.

✓ 输入输出的形状,如nn.Linear的输入形状为(N, input_features),输出为(N, ouput_features),N是batch_size,若输入为单个样 本,则需要调用unsqueeze(0)将数据伪装成batch_size=1的batch.

神经网络层

```
nn.Linear(6, 2) | 全连接层,输入为6个特征,输出为2个特征.
nn.Conv2d(1, 1, (3, 3)) | 卷积层,单通道且卷积核为3×3.
nn.ConvTranspose2d(1, 1, (3, 3)) | 逆卷积.
nn.MaxPool2d(3) 最大值池化层,窗口大小为3×3.
nn.AvgPool2d(3, stride=2) | 平均池化层,窗口大小为3×3,
```

步长为2. nn.AdaptiveMaxPool2d((5, 7)) | 自适应最大值池化层,目标

输出大小为5×7,另外有自适应平均池化层. nn.BatchNorm2d(100, affine=True) | 批规范化层,特征数 量为100,且带有可学习参数, $y = \frac{x - mean[x]}{\sqrt{Var[x] + \epsilon}} * gamma + beta.$

nn.InstanceNorm2d(100, affine=True) | 实例规范化层,常 用在风格迁移中.

nn.Dropout2d(0.5) | Dropout层, 丢弃概率为0.5, 与其他功能 层不同,一维情况下为nn. Dropout.

nn.RNN(10, 20, 2) | 多层循环神经网络,输入向量为10维,隐 层单元为20个,层数为2的Elman循环神经网络.

nn.LSTM(10, 20, 2) | 多层LSTM RNN.

nn.GRU(10, 20, 2) | 多层门控单元RNN.

nn.RNNCell(10, 20) | 单层循环神经网络,可与nn.LSTMCell和 nn. GRUCell灵活组合构成复杂的循环神经网络

nn.Embedding(8, 5) | 词向量,8个词且每个词用5维向量表示.

from collections import OrderedDict nn.Sequential(OrderedDict([('conv1', nn.Conv2d(3, 3, 3)), ('bn1', nn.BatchNorm2d(3)), ('relu1', nn.ReLU())

按照顺序将多个神经网络层组合起来.

✓以上功能层只展示了二维,nn还提供了一维1d和三维3d功能层. ✔ 将神经网络层实例化后,我们需要注意每个输入或者隐层的大小. ✔ 在自定义网络结构时,定义前向传播函数可以结合不带可学习参 数的功能函数如最大值池化函数F. max_pool2d、激活函数F. relu等.

激活函数

```
nn.ReLU() | ReLU(x) = max(0, x).
nn. Tanh() | Tanh(x) = (\exp(x) - \exp(-x))/(\exp(x) + \exp(-x)).
nn.Sigmoid() | Sigmoid(x) = 1/(1 + \exp(-x)).
nn.Softmax() | Softmax(x_i) = \exp(x_i)/\Sigma_i \exp(x_i).
nn. PReLU() | PReLU(x) = max(0, x) + a * min(0, x).
nn.LeakyReLU(0.1) | LeakyReLU(x) = \max(0, x) + 0.1 * \min(0, x).
nn.Threshold(0.1, 20) | 阈值激活函数, if x > 0.1, then y =
x; if x \le 0.1, then y = 20.
```

损失函数

nn.L1Loss() L1损失.

from torch import optim

```
nn.MSELoss() 均方误差损失.
nn.NLLLoss() 负对数似然损失.
nn.CrossEntropyLoss() | 交叉熵损失,注意它是LogSoftMax
和NLLLoss的结合,所以无需在输出层加上SoftMax.
```

优化器

```
optimizer = optim.SGD(model.parameters(), lr=0.1,
momentum=0.9) 带动量的随机梯度下降.
optimizer.zero_grad() | 梯度清零.
optimizer.step() 执行优化.
optim.Adadelta/RMSprop/Adagrad/Adam/Adamax() | 自适
应学习率优化器.
```

初始化策略

```
from torch.nn import init
init.xavier_normal(para) | 使用xavier中的初始化方法.
init.kaiming_normal(para) | 使用Dr.He提出的初始化方法.
```

完整示例

```
import torch
from torch.autograd import Variable
from torch import nn, optim
N, D_{in}, H, D_{out} = 64, 1000, 100, 10
x = Variable(torch.randn(N, D_in))
y_true = Variable(torch.randn(N, D_in), requires_grad=False)
model = nn.Sequential(nn.Linear(D_in, H),
                      nn.ReLU(),
                     nn.Linear(H, D_out))
criterion = nn.MSELoss(size_average=False)
optimizer = optim.Adam(model.parameters(), lr=1e-6)
for epoch in range(500):
    y_pred = model(x)
    loss = criterion(y_pred, y_true)
    optimizer.zero_grad()
    loss.backward()
    optimizer.step()
```

