## 그로스해킹 101

## 2-1. AARRR

## 지표 (Metric)

로그를 특정 기준에 따라서 요약한 숫자

## 지표가 중요한 이유

- 현재 상황을 정확하게 이해하도록 해준다
- 목표를 명확하게 해 준다
- 의사결정을 하는 데 기준이 된다

## 지표를 관리하는 두 가지 방법

- 1) Task-based
- 2) Framework-based

# 마케팅팀

- 검색 마케팅
- SNS 마케팅
- 이벤트 관리

운영팀

- 사용자 문의/신고사항 처리
- 강성 CS 중재
- 스토어 리뷰 관리

개발팀

- 앱업데이트
- 버그 Fix
- 모니터링 시스템 구축

사업팀

- 신규 계약
- 파트너 관리
- 판매 중 상품 관리

마케팅팀

- 검색 마케팅: 지난 달 네이버 검색광고 **키워드별 CTR**는 평균 3.5% 입니다.

- SNS 마케팅: 이번 주 Facebook 광고의 ROAS는 200% 입니다.

- 이벤트 관리 : 신학기 할인이벤트 **참여자는 1200명** 입니다.

운영팀

- 사용자 문의/신고사항 처리 : 오늘 처리한 CS 문의 수는 300건 입니다.

- 강성 CS 중재: 지난 주 **강성CS**가 **2건** 발생했으며, **보상액**은 **60만원**입니다.

- 스토어 리뷰 관리: 이번 달에 등록된 앱스토어 리뷰는 400개이고, 평균 평점은 3.2점입니다.

개발팀

- 앱 업데이트: 월요일에 배포한 버전 3.0의 채택율은 60%입니다.

- 버그 Fix: 이번 배포에는 총 **12건**의 **버그 수정**이 포함되어 있습니다.

- 모니터링 시스템 구축 : 서버 모니터링을 통해 총 35개 지표에 대해 얼럿을 받습니다.

사업팀

- 신규 계약 : 이 달 **신규 계약**은 **12건**입니다.

- 파트너 관리: 이 달의 Churn MRR은 800만원 입니다.

- 판매 중 상품 관리 : 이번 달 판매상품의 ASP는 6만원입니다.

그로스해킹 101 - 양승화

마케팅팀

- 검색 마케팅 : 지난 달 네이버 검색광고 <mark>키워드별 CTR</mark>는 평균 <mark>3.5%</mark> 입니다.

- SNS 마케팅 : 이번 주 Facebook 광고의 ROAS는 200% 입니다.

- 이벤트 관리 : 신학기 할인이벤트 <mark>참여자</mark>는 <mark>1200명</mark> 입니다.

운영팀

- 사용자 문의/신고사항 처리 : 오늘 처리한 CS <mark>문의 수</mark>는 <mark>300건</mark> 입니다.

- 강성 CS 중재 : 지난 주 <mark>강성CS</mark>가 <mark>2건</mark> 발생했으며, <mark>보상액</mark>은 <mark>60만원</mark>입니다.

- 스토어 리뷰 관리 : 이번 달에 등록된 앱스토어 <mark>리뷰</mark>는 <mark>400개</mark>이고, <mark>평균 평점</mark>은 <mark>3.2점</mark>입니다.

개발팀

- 앱 업데이트 : 월요일에 배포한 버전 3.0의 <mark>채택율</mark>은 <mark>60%</mark>입니다.

- 버그 Fix : 이번 배포에는 총 <mark>12건</mark>의 <mark>버그 수정</mark>이 포함되어 있습니다.

- 모니터링 시스템 구축 : 서버 모니터링을 통해 총 <mark>35개</mark> 지표에 대해 <mark>얼럿</mark>을 받습니다.

사업팀

- 신규 계약 : 이 달 <mark>신규 계약</mark>은 <mark>12건</mark>입니다.

- 파트너 관리 : 이 달의 <mark>Churn MRR</mark>은 <mark>800만원</mark> 입니다.

- 판매 중 상품 관리 : 이번 달 판매상품의 <mark>ASP</mark>는 <mark>6만원</mark>입니다.

마케팅

- 검색 마케팅: 지난 달 네이버 검색광고 **키워드별 CTR**는 평균 3.5% 입니다.
- SNS 마케티 · 이버 즈 Facebook 과고의 POAS는 200% 인터다
- Task → 지표
- 무엇이 중요한지 판단하기 어려움



.2점입니다.

- 전체 프로세스에서 누락된 Task가 존재할 수 있음
- 팀별로 관리되며, 서비스/프로덕트 관점에서 최적화되지 않음

• 놀지 않았다는 걸 증명하기 위해 지표가 사용된다?!

사업팀

- 파트너 관리: 유료고객의 MRR은 85% 입니다.
- 판매 중 상품 관리: 이번 달 판매상품의 ASP는 6만원입니다.

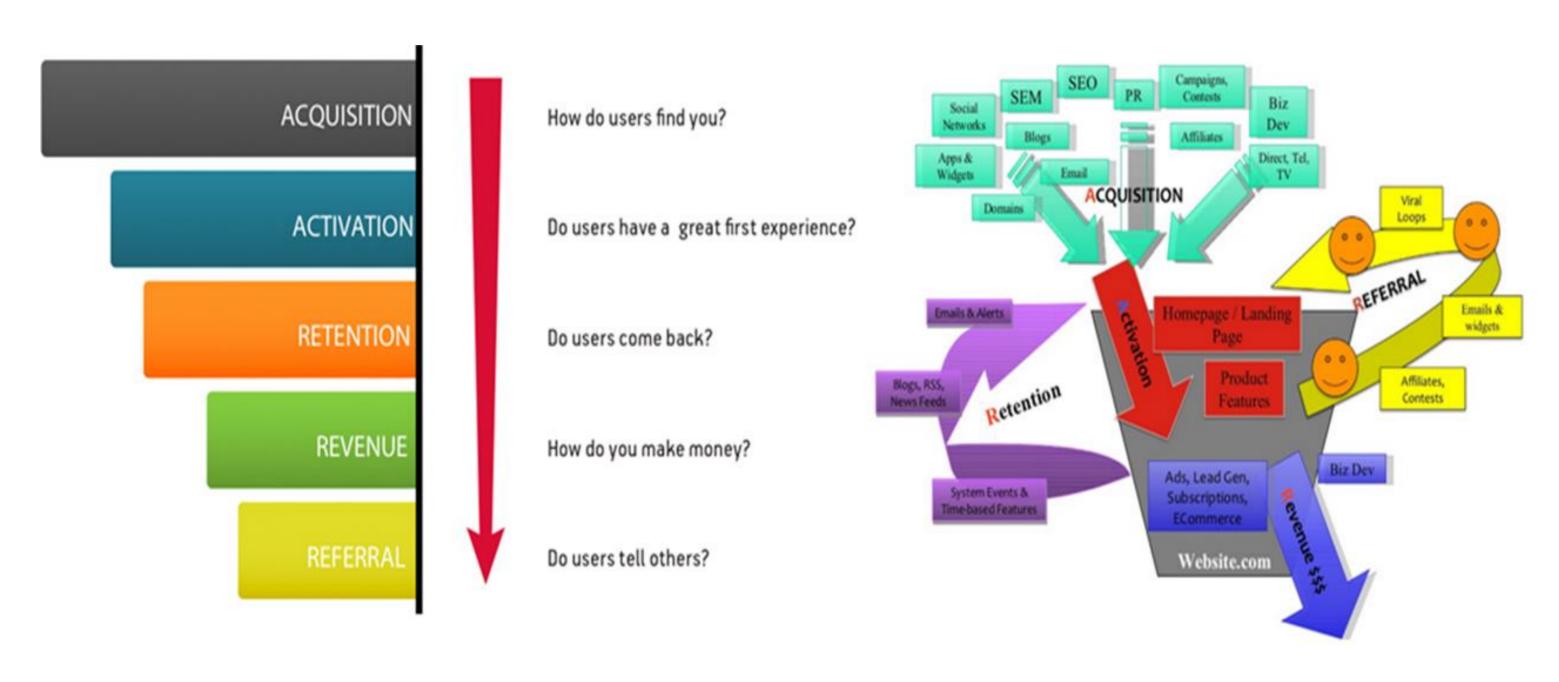
니다.

## 효율적인 지표 관리

- 1) 회사 조직도가 따라 나뉘는 게 아니라, <mark>User Lifecycle</mark>을 기반으로 Stage 구분
- 2) 유저가 들어오는 순간부터, 나가는 순간까지를 모두 포괄
- 3) <u>각 단계가 일종의 funnel 형태로 서로 유기적으로 엮여 있음</u>
- 4) 지표 → Task

지토 먼저 신정

## AARR by Dave McClure

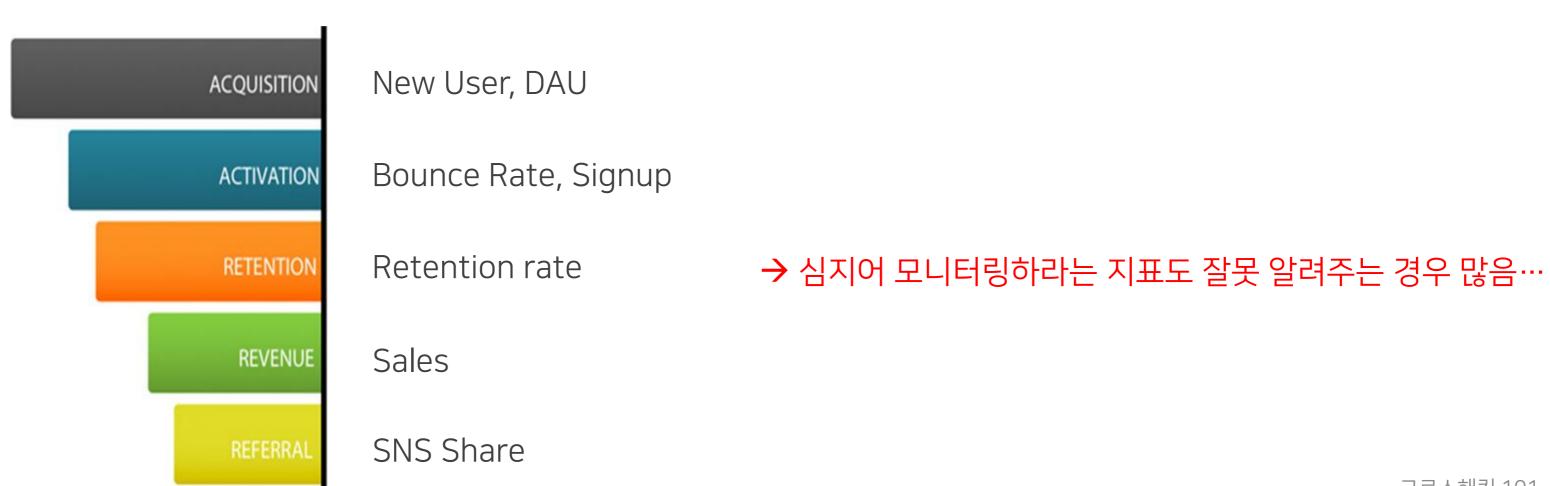


Source: <u>Startup Metrics for Pirates</u>

Category	User Status	Conv %	Est. Value
Acquisition	Visit Site (or landing page, or external widget)	100%	\$.01
Acquisition	Doesn't Abandon (views 2+ pages, stays 10+ sec, 2+ clicks)	70%	\$.05
Activation	Happy 1st Visit (views X pages, stays Y sec, Z dicks)	30%	\$.25
Activation	Email/Blog/RSS/Widget Signup (anything that could lead to repeat visit)	5%	\$1
Activation	Acct Signup (includes profile data)	2%	\$3
Retention	Email Open / RSS view -> Clickthru	3%	\$2
Retention	Repeat Visitor (3+ visits in first 30 days)	2%	\$5
Referral	Refer 1+ users who visit site	2%	\$3
Referral	Refer 1+ users who activate	1%	\$10
Revenue	User generates minimum revenue	2%	\$5
Revenue	User generates break-even revenue	1%	\$25

## AARRR에 대한 오해 1

- 5개 단계가 있고, 각 단계별로 중요하게 봐야하는 지표들이 있다는 거 아닌가요?
- → 단순히 단계별로 지표 모니터링하라는 거 아니에요…
- → 이거 계산은 누구나 다 할 수 있습니다. 사실 중요한 건 그 다음



## AARRR에 대한 오해 2

- 깔대기는 첫 부분이 가장 중요하니깐, Acquisition부터?
- 소중한 팬을 분노한 안티로 만드는 가장 빠른 방법은,
- → Activation & Retention이 잘 준비되지 않았는데, Acquisition 채널을 활짝 열어버리는 것…



Dave McClure, Geek, Investor, Troublemaker, Sith Lord. at 500 Startups

note: although AAARR 5-step model is presented with 'Acquisition' first, the typical order i recommend startups to use is to focus on Activation & Retention first, \*then\* Acquisition & Referral, \*then\* Revenue.

## AARRR을 활용하는 방법

- 각 단계별로 풀어야 하는 문제를 확인한다.
- 각 단계별로 활용되는 주요 지표를 선별하고, 측정한다.
- 측정된 지표가 가지는 의미를 이해한다.
- 현 단계에서 개선해야 하는 목표 지표를 정하고, 실험을 통해 단계적으로 개선한다.