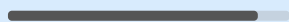


☎ 07 66 63 98 93
✉ florent.sor@outlook.com
📅 23 ans
📄 Permis B
🚗 Véhicule personnel

Compétences

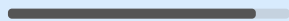
Rigueur



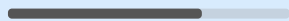
Créativité



Organisation

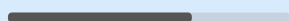


Travail d'équipe

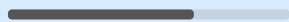


Informatique

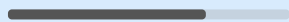
C++



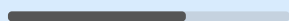
Java



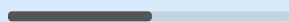
SQL



C#

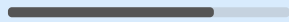


Python



Langues

Anglais



Technique, niveau B1

Centres d'intérêt

Veille scientifique

Physique, Spatial,
Informatique

Musique

12 ans de pratique d'alto
8 ans de solfège
8 ans de groupe de concert

Florent SOR

Alternance Intelligence Artificielle

Diplômé de DUT Informatique, je recherche une alternance en contrat d'apprentissage d'une durée de 3 ans en Master chez Epitech à partir du 1er janvier 2023. Je souhaite mettre mes compétences au profit de votre entreprise face aux enjeux de ce domaine.

Diplômes et Formations

● Bachelor Game & Creative Coding

De septembre 2020 à juillet 2021 **E-artsup** Lyon, France

● DUT Informatique

De septembre 2018 à juillet 2020 **IUT Claude Bernard Lyon 1** Bourg-en-Bresse, France

Diplômé

● DUT Mesures Physiques

De septembre 2017 à juillet 2018 **IUT du Limousin** Limoges, France

● Baccalauréat S

Juillet 2017 **Lycée Gay Lussac** Limoges, France

Diplômé, Spécialité Mathématiques

Projets d'étude

• Databable :

Equipe de 3 personnes. Création d'une **application web** pour **gérer dynamiquement plusieurs types de données** sous forme d'un **tableur**. Application créée en **Python** avec le framework **Django**.

Durée : 2 mois

• Projet robot :

Equipe de 4 personnes. Création d'un **robot** utilisant l'**onde sonore** pour se guider sur le terrain et éviter les obstacles. Robot créé avec un module **Arduino**.

Durée : 2 mois

• Projet web santé :

Création d'une **application web** pour gérer et faciliter l'organisation de rendez-vous entre les résidents d'EHPAD et leurs proches. Application créée avec **HTML, PHP, CSS** et **SQL**.

Durée : 1 mois

Projets personnels

• Save The Run :

Création d'un **jeu mobile hypercasual 2D** en autonomie pour une **Game Jam** avec intégration des SDK Facebook et Android. Projet créé avec **Unity** et **C#**.

Durée : 1 mois