Florent SOR

Alternant Gameplay Programmer

Diplômes et Formations

Bachelor Game & Creative Coding / E-artsup Lyon, France

De septembre 2020 à juillet 2023

DUT Informatique / IUT Claude Bernard Lyon 1 Bourg-en-Bresse,

France

De septembre 2018 à juillet 2020

Diplômé

Baccalauréat S / Lycée Gay Lussac Limoges, France

Juillet 2016

Spécialité Mathématiques

Expériences professionnelles

Game Jam / Tap Nation Lyon, France

De janvier 2021 à février 2021

Création d'un jeu hyper casual par équipe de 1 à 4 personnes.

Utilisation obligatoire de **Unity** en intégrant les **SDK**

GameAnalytics et **Facebook**.

Rédaction d'un **game concept** et réalisation d'un **prototype** puis

du **jeu final**. Durée : **1 mois**

Jeu créé : Save The Run

https://play.google.com/store/apps/details?

id=com.ERKULE.SaveTheRun

Projets d'étude

- Workshop Unity:

Création d'un **jeu 2D narratif à choix** sur **Unity** avec des contraintes : jeu de type **RPG Narratif**. Usage de **Ink** pour les dialogues à choix.

<u>Durée</u>: 1 semaine - Slaught Master:

Création d'un jeu 2D sur Unity en équipe de 4. Rédaction

d'un **game concept**, d'un **game design overview**, d'un **prototype** en se basant sur un système de combos différents selon les touches.

<u>Durée</u> : **2 mois** <u>Lien portfolio</u>

Projets personnels

- <u>Luna</u>:

Création d'un **théâtre musical** avec un guitariste, un basson, un piano et deux altos, au **Conservatoire de Limoges** dans le cadre de l'obtention du **DEM d'alto** (**Diplôme d'Éducation Musicale**).

Durée: 4 mois

07 66 63 98 93

florent.sor@outlook.c om

Permis B

Compétences

Autonomie

Créativité

Organisation

Travail d'équipe

Informatique

Unity

Bolt

C#

Autodidacte

Langues

Français

Langue natale

Anglais

Technique, niveau B1

Centres d'intérêt

Jeux vidéo Jeux de stratégie et RPG (Final Fantasy, Fire emblem, Might and Magic, Kingdom Hearts)

Musique 12 ans de pratique d'alto, 8 ans de solfège

in @florent-sor