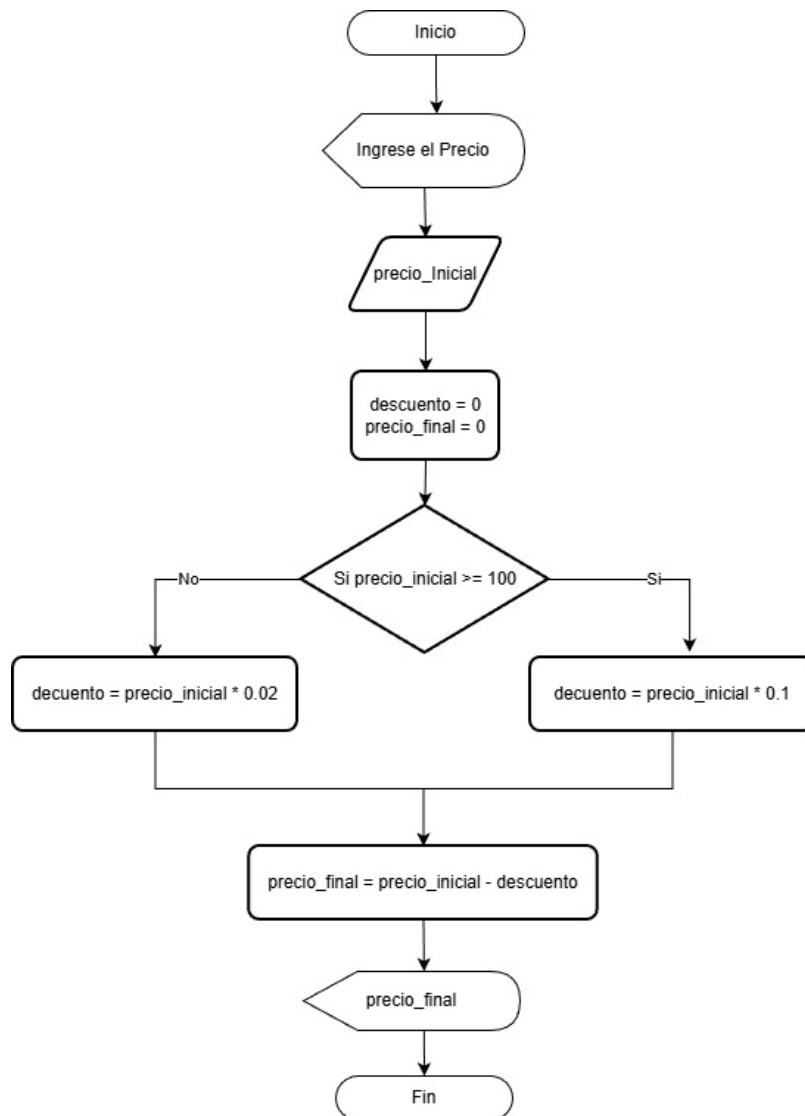


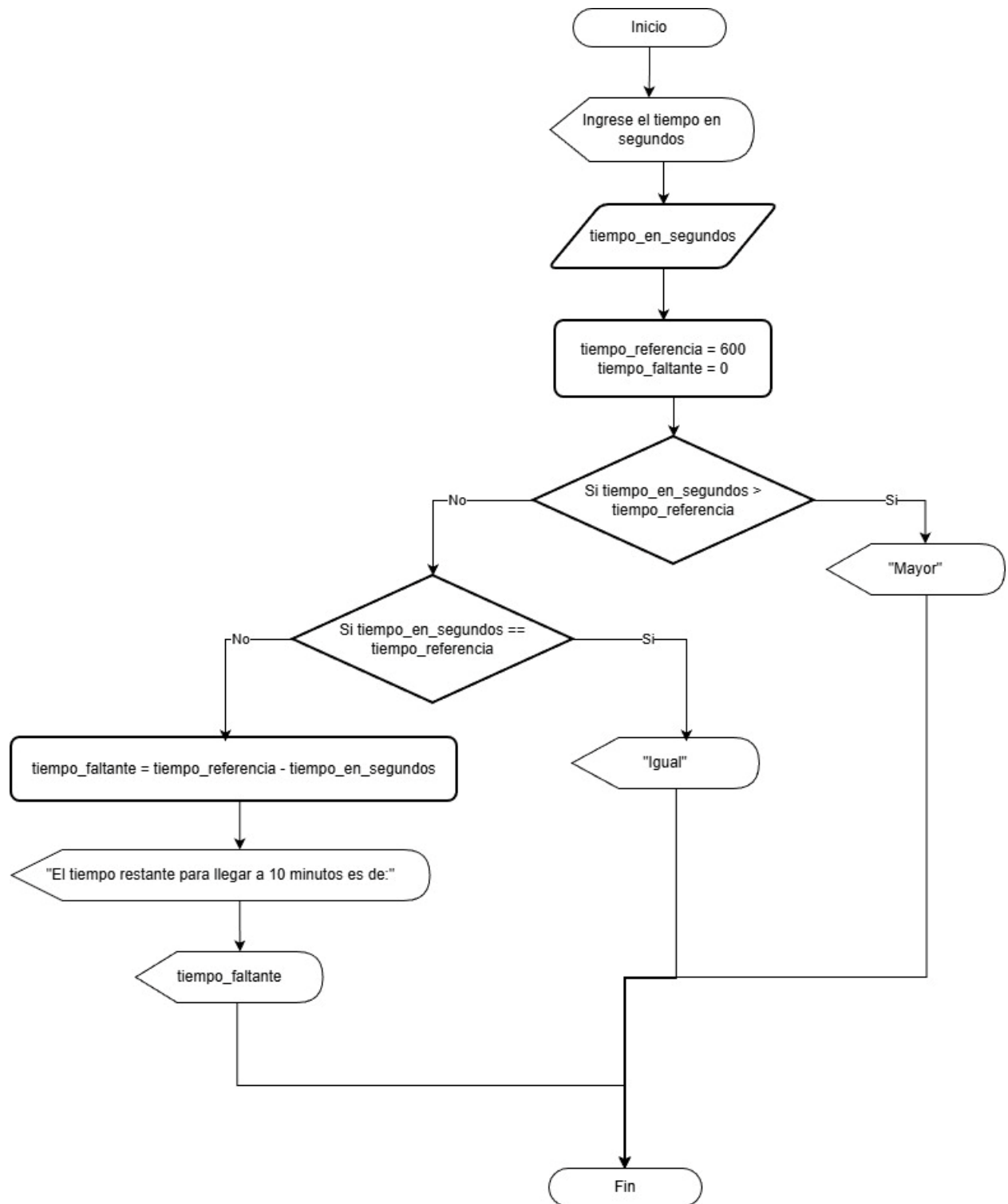
Ejercicios de Diagramas de Flujo

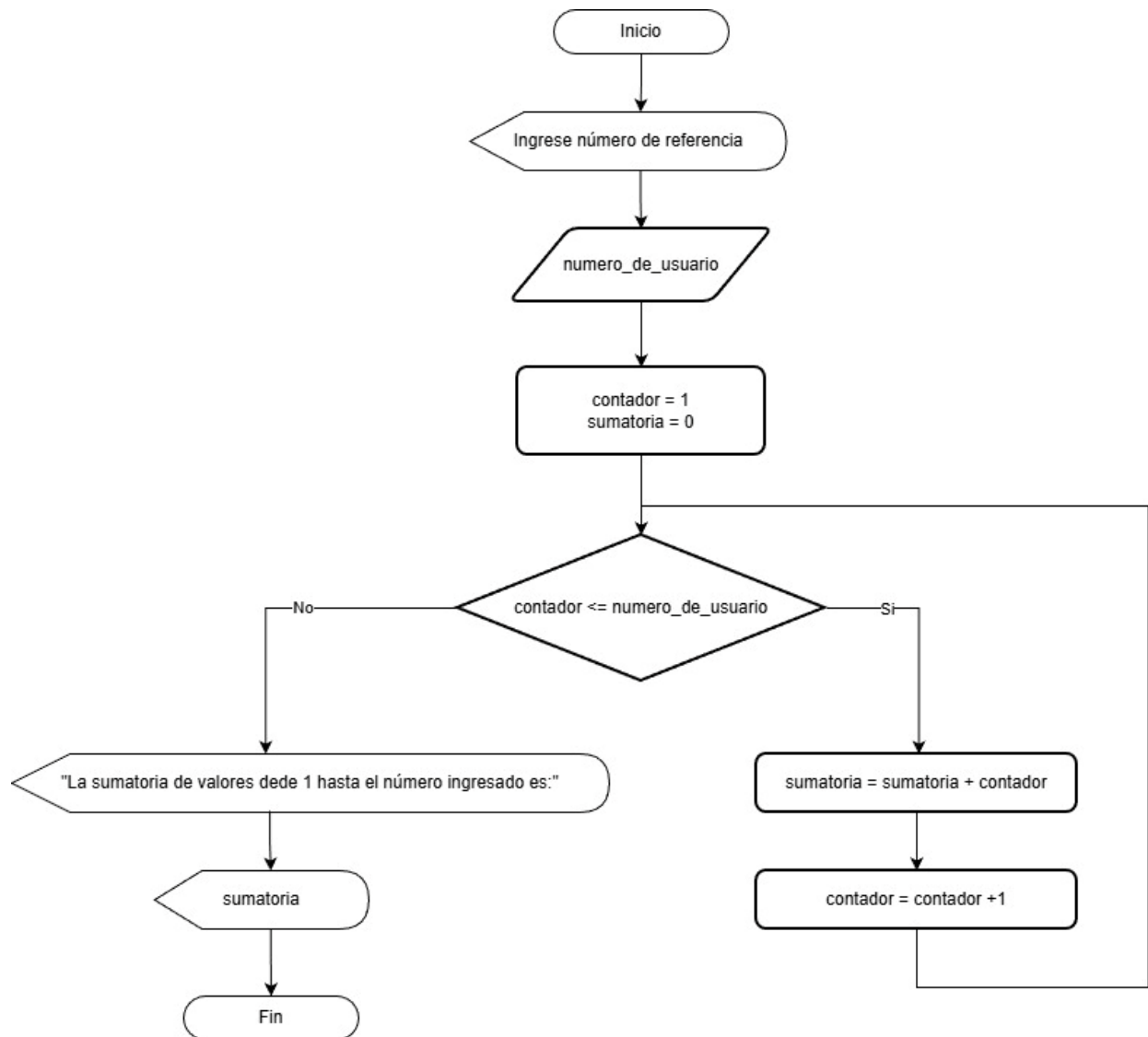
Lógica de Programación

Solución Ejercicio #1

1. Cree diagramas de flujo de los ejercicios de Pseudocódigo previamente creados:
 - Cree un pseudocódigo que le pida un precio de producto al usuario, calcule su descuento y muestre el precio final tomando en cuenta que:
 - Si el precio es menor a 100, el descuento es del 2%.
 - Si el precio es mayor o igual a 100, el descuento es del 10%.
 - *Ejemplos:*
 - $120 \rightarrow 108$
 - $40 \rightarrow 39.2$
 - Cree un pseudocódigo que le pida un tiempo en segundos al usuario y calcule si es menor o mayor a 10 minutos. Si es menor, muestre cuantos segundos faltarían para llegar a 10 minutos. Si es mayor, muestre “Mayor”. Si es exactamente igual, muestre “Igual”.
 - *Ejemplos:*
 - $1040 \rightarrow \text{Mayor}$
 - $140 \rightarrow 460$
 - $600 \rightarrow \text{Igual}$
 - $599 \rightarrow 1$
 - Cree un algoritmo que le pida un numero al usuario, y realice una suma de cada numero del 1 hasta ese número ingresado. Luego muestre el resultado de la suma.
 - $5 \rightarrow 15 (1 + 2 + 3 + 4 + 5)$
 - $3 \rightarrow 6 (1 + 2 + 3)$
 - $12 \rightarrow 78 (1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8 + 9 + 10 + 11 + 12)$

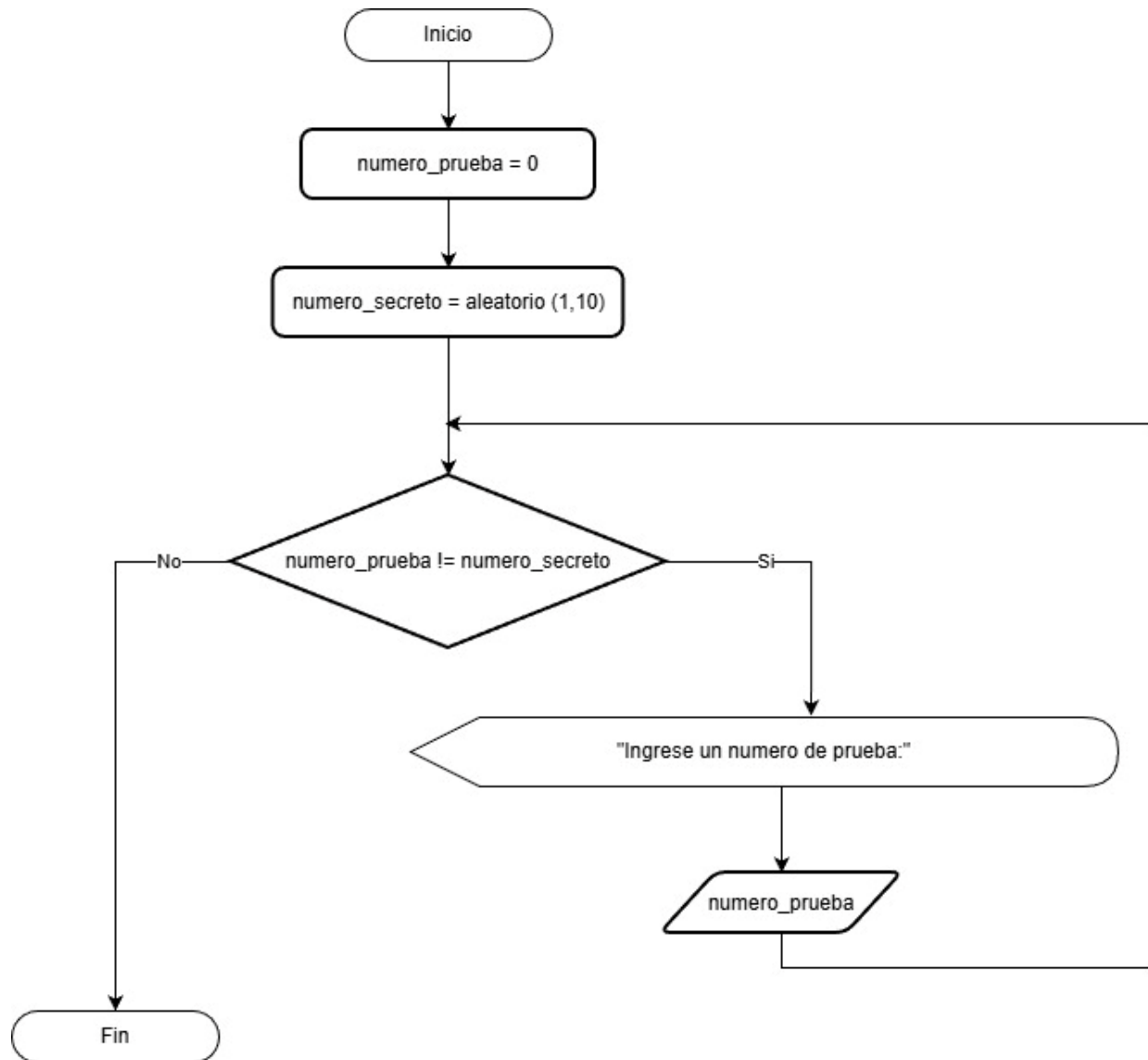






Solución Ejercicio #2

Cree un diagrama de flujo que tenga un numero secreto del 1 al 10, y le pida al usuario adivinar ese número. El algoritmo no debe terminar hasta que el usuario adivine el numero.



Solución Ejercicio #3

Cree un diagrama de flujo que pida 3 números al usuario. Si uno de esos números es 30, o si los 3 sumados dan 30, mostrar “Correcto”. Sino, mostrar “Incorrecto”.

○ Ejemplos:

- 23, 30, 768 → Correcto (hay un 30)
- 10, 15, 5 → Correcto ($10 + 15 + 5 = 30$)
- 35, 56, 2 → Incorrecto (no hay ningún 30, y la suma de ellos tampoco da 30)

