

# Vision document

## Opis funkcjonalności.

Serwer obsługuje dane dla gier: szachy, warcaby, gomoku, brydż, kierki i innych. W Grach biorą udział Gracze; zależnie od Gry może ich być różna liczba. Gracz może grać w różne gry. Gracz może być człowiekiem bądź SI. Dla każdej z gier, w których brał udział, jest prowadzona statystyka - historia rozgrywek wraz z zapisem ich przebiegu, informacją kto brał w nich udział, zwycięzcą.

Jest również mierzona siła gry poszczególnych graczy. Jest to robione za pomocą jednego lub kilku rankingów wyliczanych na podstawie wyników rozegranych gier. Istnieje uniwersalny system wyliczania rankingu, ale dla pewnych gier jest on zastąpiony innym, bardziej dostosowanym do specyfiki gry. Niektóre gry mają kilka alternatywnych rankingów.

Obsługujemy również możliwość utworzenia przez użytkowników swojego konta. Gracze również mogą dodawać siebie do znajomych i mieć dostęp do historii swoich rozgrywek, rankingu i innych rzeczy dokładniej wyspecyfikowanych w scenariuszu użycia.

## Scenariusze użycia.

Użytkownik ma możliwość:

- dostępu do podstawowych informacji danego gracza (dla ludzkich graczy np imię, wiek, a dla graczy SI np. twórców, wersję)
- dostępu do tabel rankingowych
- dostępu do danych rankingowych danego gracza
- przeglądania historii rozgrywek
- utworzenia konta
- dodawania znajomych
- dostępu do własnej listy znajomych i list innych graczy
- dostępu do informacji pokroju: z kim najczęściej grał, z kim ma najlepszy % wygranych, który użytkownik zagrał najwięcej rozgrywek w daną grę

## Źródła danych.

dla szachów: <https://lichess.org/>

dla warcabów: <https://lidraughts.org/>

do reszty gier: <https://www.kurnik.pl/>

dane do pewnych gier będą przykładowe, stworzone przez nas

W tym zadaniu będziemy korzystać z Oracle SQL oraz z Javy po stronie serwera.

Jakub Panasiuk jp418263

Adrian Matwiejuk am418419