



Gracz:

Zawiera podstawowe informacje o graczu, informacje jakich graczy ma w znajomych (może to być relacja jednostronna) oraz dane do logowania się na stronę (login oraz email), gracza w naszym programie dzielimy na dwie podklasy, może być on człowiekiem lub SI, oba te typy graczy mają różne atrybuty (np. człowiek nie może posiadać mocy procesora).

Rozgrywka:

Zawiera informacje na temat poszczególnej partii w daną Grę i jest połączona związkiem jeden do wiele z Ruchami tej Rozgrywki. Dana rozgrywka może być częścią większego pojedynku (np. best of 5) gdzie gracze grają pewną ilość meczy oraz zwycięzca jest determinowany na podstawie zwycięzcy tego pojedynku. Rozgrywka może mieć różną wagę, czyli w różnym stopniu wpływa na zmianę rankingu.

Ruch:

Zawiera informacje o pojedynczym ruchu.

HistoriaGry:

Zawiera wszystkie Rozgrywki w daną Grę.

Gra:

Zawiera podstawowe informacje o grze, w tym jej nazwę oraz minimalną i maksymalną liczbę graczy.

Ranking:

Pokazuje poziom siły Graczy, jest on wyliczany według specyficznego SystemuWyliczania na bazie Rozgrywek, do których ma dostęp poprzez tabelę 'HistoriaGry'. Każda gra może mieć jeden lub wiele Rankingów.

System wyliczania:

Zawiera formułę obliczania rankingu.

Jakub Panasiuk 418362

Adrian Matwiejuk 418419