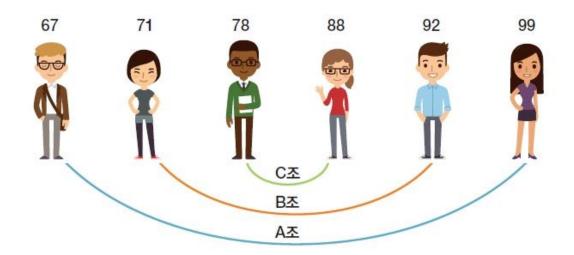
응용예제 01 성적별로 조 편성하기

난이도★☆☆☆☆

예제 설명

학생의 성적별로 정렬한 후 가장 성적이 높은 학생과 가장 성적이 낮은 학생을 짝으로 조를 만들어 주자. 전체 학생 수는 짝수라고 가정한다.



실행 결과

```
## 함수 선언 부분 ##
def scoreSort(ary):
           n = len(ary)
           for end in range(1, n):
                      for cur in range(end, 0, -1):
                                  if (ary[cur-1][1] > ary[cur][1]):
                                              ary[cur-1], ary[cur] = ary[cur], ary[cur-1]
           return ary
## 전역 변수 선언 부분 ##
scoreAry = [['선미', 88], ['초아', 99], ['화사', 71], ['영탁', 78], ['영웅', 67], ['민호', 92]]
## 메인 코드 부분 ##
print('정렬 전 -->', scoreAry)
scoreAry = scoreSort(scoreAry)
print('정렬 후 -->', scoreAry)
print('## 성적별 조 편성표 ##')
for i in range(len(scoreAry)//2):
           print(scoreAry[i][0], ':', scoreAry[len(scoreAry)-1-i][0])
```

응용예제 02 2차원 배열의 중앙값 찾기

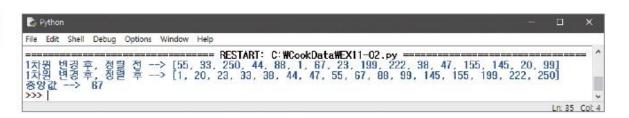
せの도★★☆☆☆



2차원 배열 값에서 중앙값을 찾는다. 2차원 배열을 1차원 배열로 만든 후 정렬하는 방법을 사용한다.

					55	5	33	250)	44					
					88	3	1	76		23					
					19	9	222	38		47					
				15	5	145	20		99						
EE	00	050	44	00	-	76	00	100	000	00	47	155	115	00	00
55	33	250	44	88	1	76	23	199	222	38	47	155	145	20	99
1	20	23	33	38	44	47	55	67	88	99	145	155	199	222	250





```
## 함수 선언 부분 ##
def selectionSort(ary):
            n = len(ary)
            for i in range(0, n-1):
                        minIdx = i
                        for k in range(i+1, n):
                                     if (ary[minldx] > ary[k]):
                                                 minIdx = k
                        tmp = ary[i]
                        ary[i] = ary[minIdx]
                        ary[minIdx] = tmp
            return ary
## 전역 변수 선언 부분 ##
ary2 = [[55, 33, 250, 44],
                         [88, 1, 67, 23],
                         [199,222, 38, 47],
                         [155,145, 20, 99]]
ary1 = []
## 메인 코드 부분 ##
for i in range(len(ary2)):
            for k in range(len(ary2[i])):
                        ary1.append(ary2[i][k])
print('1차원 변경 후, 정렬 전 -->', ary1)
ary1 = selectionSort(ary1)
print('1차원 변경 후, 정렬 후 -->', ary1)
print('중앙값 --> ', ary1[len(ary1)//2])
```

12

CHAPTER

정렬 고급

학습목표

- 성능을 향상시킬 수 있는 정렬 방식을 학습한다.
- 고급 정렬을 활용한 응용 프로그래밍을 작성한다.

SECTION 00 생활 속 자료구조와 알고리즘

SECTION 01 고급 정렬 알고리즘의 원리와 구현

SECTION 02 고급 정렬 알고리즘의 응용

연습문제

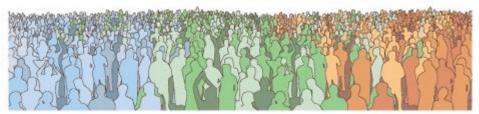
응용예제



Section 00 생활 속 자료구조와 알고리즘

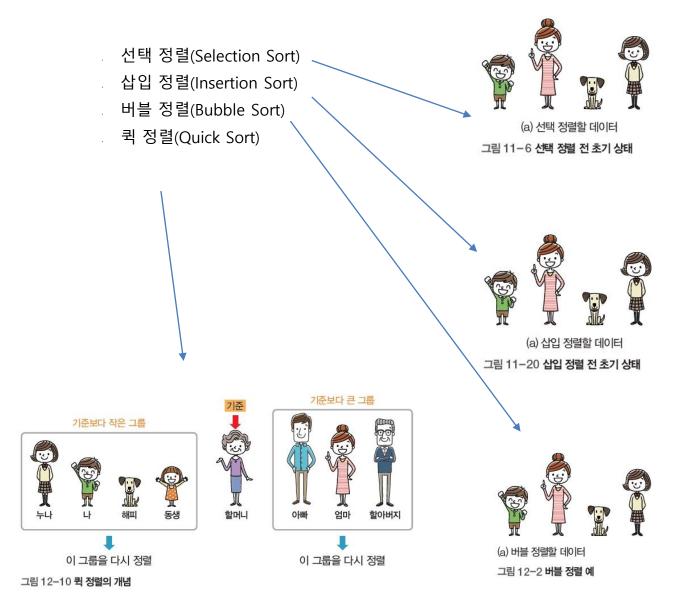
- 적은 인원을 이름 순서대로 줄을 세우는 것은 어렵지 않다. 하지만 여름철 해수욕장에 모인 많은 인원의 이름을 순서대로 정렬하는 것은 상당히 오랜 시간이 걸린다.
 - 그래서 정렬 방식 중에서도 빠르게 정렬되는 방법을 채택해서 사용해야 한다.

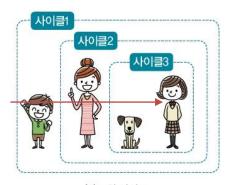




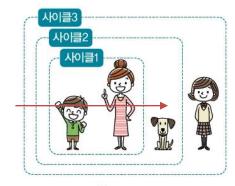
Section 01 정렬의 기본

정렬 알고리즘의 종류

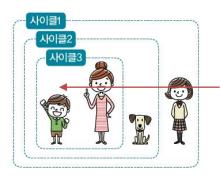




(b) 3회 사이클



(b) 3회 사이클



(b) 3회 사이클

버블 정렬(Bubble Sort)

- . 버블 정렬의 개념
 - 첫 번째 값부터 시작해서 바로 앞뒤 데이터를 비교하여 큰 것은 뒤로 보내는 방법을 사용하는 정렬
 - 정렬을 위해 비교하는 모양이 거품(Bubble)처럼 생긴 것에서 이름 유래

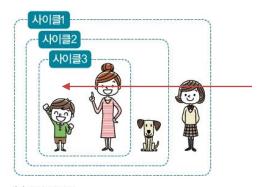


그림 12-1 버블 정렬의 기본 개념

- ▶ 버블 정렬의 구현
 - . 4개 데이터를 버블 정렬하는 예

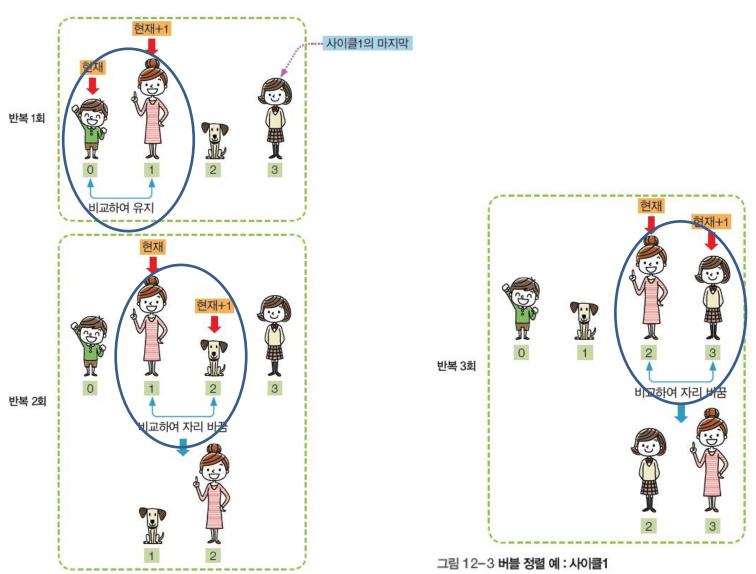


(a) 버블 정렬할 데이터 그림 12-2 **버블 정렬 예**



(b) 3회 사이클

사이클1에서는 데이터 4개 중 앞부터 2개씩을 비교해서 큰 것을 뒤로 보냄



사이클2에서는 데이터 3개 중 앞부터 2개씩을 비교해서 큰 것을 뒤로 보냄

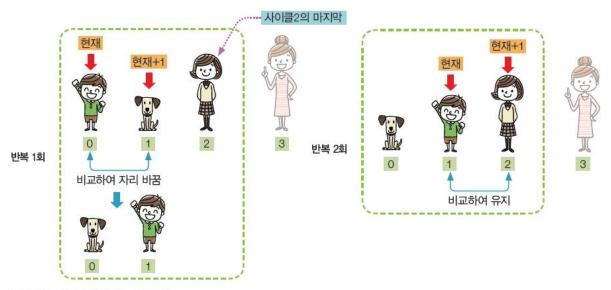
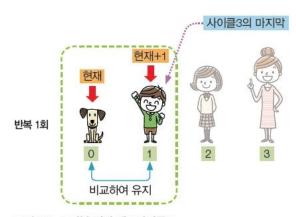


그림 12-4 버블 정렬 예 : 사이클2

사이클3에서는 데이터 2개 중 앞부터 2개씩 비교해서 큰 것을 뒤로 보냄



모든 사이클 완료 후 정렬된 결과



그림 12-6 정렬 후 데이터

Code12-01.py 버블 정렬 구현

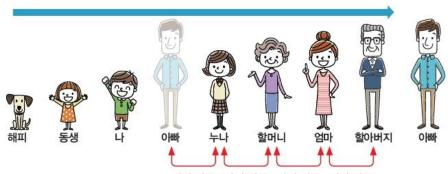
```
## 클래스와 함수 선언 부분 ##
   def BubbleSort(ary) :
       n = len(ary)
3
       for end in range(n-1, 0, -1):
4
           for cur in range(0, end):
5
                if (ary[cur] > ary[cur+1]):
6
                    ary[cur], ary[cur+1] = ary[cur+1], ary[cur]
8
       return ary
10 ## 전역 변수 선언 부분 ##
11 dataAry = [188, 162, 168, 120, 50, 150, 177, 105]
12
13 ## 메인 코드 부분 ##
                                              실행 결과
14 print('정렬 전 -->', dataAry)
15 dataAry = BubbleSort(dataAry)
                                             정렬 전 --> [188, 162, 168, 120, 50, 150, 177, 105]
                                             정렬 후 --> [50, 105, 120, 150, 162, 168, 177, 188]
16 print('정렬 후 -->', dataAry)
```

- • 버블 정렬 성능과 특이점
 - 버블 정렬도 연산 수는 O(n²)
 - 기존에 배열이 어느 정도 정렬되어 있다면 연산 수가 급격히 줄어듦
 - 데이터 1개를 제외하고 대부분 정렬되어 있는 배열의 경우



그림 12-7 대부분의 데이터가 어느 정도 정렬된 초기 상태

■ 버블 정렬 방법에 따라 사이클1을 완료하면 정렬이 완료됨



자리 바꿈 자리 바꿈 자리 바꿈 자리 바꿈

그림 12-8 사이클1의 작동과 결과(4회 자리 바꿈 발생)

이미 정렬된 상태이므로 사이클2에서는 자리 바꿈이 발생되지 않음



그림 12-9 사이클2의 작동과 결과(자리 바꿈 발생하지 않음)

Code12-02.py 개선된 버블 정렬의 구현

```
## 클래스와 함수 선언 부분 ##
   def bubbleSort(ary) :
       n = len(ary)
3
       for end in range(n-1, 0, -1):
4
           changeYN = False
5
           print('#사이클-->', ary)
6
           for cur in range(0, end):
                if (ary[cur] > ary[cur+1]) :
8
                    ary[cur], ary[cur+1] = ary[cur+1], ary[cur]
9
                    changeYN = True
10
           if not changeYN:
11
               break
12
13
       return ary
14
15 ## 전역 변수 선언 부분 ##
16 dataAry = [50, 105, 120, 188, 150, 162, 168, 177]
17
18 ## 메인 코드 부분 ##
19 print('정렬 전 -->', dataAry)
20 dataAry = bubbleSort(dataAry)
21 print('정렬 후 -->', dataAry)
실행 결과
```

```
정렬 전 --> [50, 105, 120, 188, 150, 162, 168, 177]

#사이글--> [50, 105, 120, 188, 150, 162, 168, 177]

#사이글--> [50, 105, 120, 150, 162, 168, 177, 188]

정렬 후 --> [50, 105, 120, 150, 162, 168, 177, 188]
```

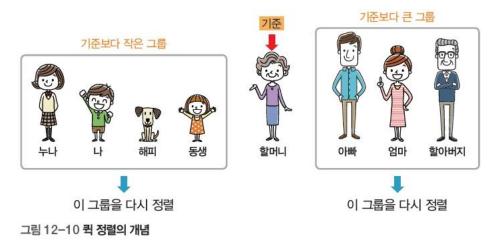
SELF STUDY 12-1

Code12-02.py를 수정해서 랜덤하게 0과 200 사이의 숫자 20개를 생성한 후 내림치순으로 정렬하도록 코드를 작성하자. 그리고 몇 번 만에 정렬했는지 횟수를 출력하자.

실행 결과

정렬 전 --> [158, 20, 119, 39, 66, 41, 124, 151, 168, 154] 정렬 후 --> [20, 39, 41, 66, 119, 124, 151, 154, 158, 168] ## 35회로 정렬 완료

- 퀵 정렬(Quick Sort)
- . 퀵 정렬의 개념
 - 기준을 하나 뽑은 후 기준보다 작은 그룹과 큰 그룹을 나누어 다시 각 그룹으로 정렬하는 방법



- 퀵 정렬 구현(가족을 정렬하는 경우)
 - 일반적으로 중간에 위치한 데이터를 기준으로 선정



그림 12-11 퀵 정렬 전 초기 상태

할머니를 기준으로 선정한 후 할머니보다 작은 가족은 왼쪽 그룹, 큰 가족은 오른쪽 그룹으로 보냄

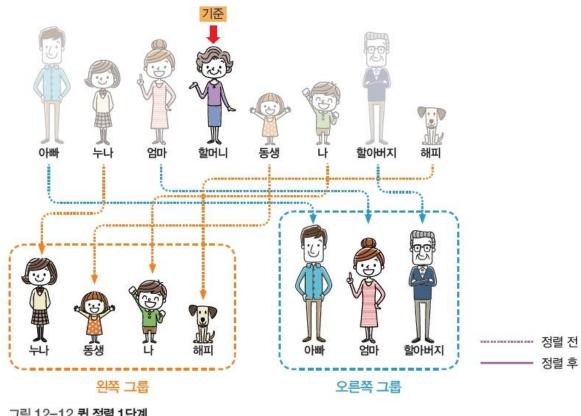
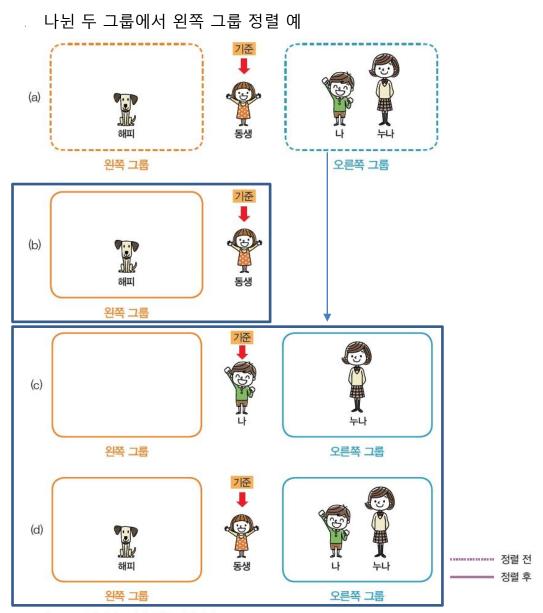


그림 12-12 퀵 정렬 1단계



나뉜 두 그룹에서 오른쪽 그룹 정렬 예 (a) 왼쪽 그룹 오른쪽 그룹 (b) 왼쪽 그룹 (c) 왼쪽 그룹 오른쪽 그룹 (d) ----- 정렬 전 할아버지 왼쪽 그룹 오른쪽 그룹

그림 12-14 퀵 정렬 3단계 : 오른쪽 그룹 정렬

전체 데이터가 모두 정렬된 최종 상태







······ 정렬 전 ---- 정렬 후

왼쪽 그룹

그림 12-15 퀵 정렬 완료

Code12-03.py 퀵 정렬의 간단한 구현

```
## 클래스와 함수 선언 부분 ##
  def quickSort(ary):
3
       n = len(ary)
       if n <= 1:
                                # 정렬할 리스트의 개수가 1개 이하면
           return ary
       pivot = ary[n // 2] # 기준 값을 중간값으로 지정
8
       leftAry, rightAry = [], []
9
10
       for num in ary:
11
           if num < pivot :
12
               leftAry.append(num)
13
           elif num > pivot :
14
               rightAry.append(num)
15
16
       return quickSort(leftAry) + [pivot] + quickSort(rightAry)
17
18
19 ## 전역 변수 선언 부분 ##
20 dataAry = [188, 150, 168, 162, 105, 120, 177, 50]
21
72 ## 메인 코드 부분 ##
                                     실행 결과
23 print('정렬 전 -->', dataAry)
                                    정렬 전 --> [188, 150, 168, 162, 105, 120, 177, 50]
24 dataAry = quickSort(dataAry)
                                    정렬 후 --> [50, 105, 120, 150, 162, 168, 177, 188]
25 print('정렬 후 -->', dataAry)
```

SELF STUDY 12-2

Code12-03.py를 수정해서 랜덤하게 0과 200 사이의 숫자 20개를 생성한 후 내림차순으로 정렬하도록 코드를 작성하자. 그리고 몇 번 만에 정렬했는지 횟수를 출력하자.

실행 결과

정렬 전 --> [31, 49, 175, 33, 103, 76, 63, 151, 166, 25] 정렬 후 --> [175, 166, 151, 103, 76, 63, 49, 33, 31, 25] ## 25회로 정렬 완료

중복 값을 고려한 퀵 정렬

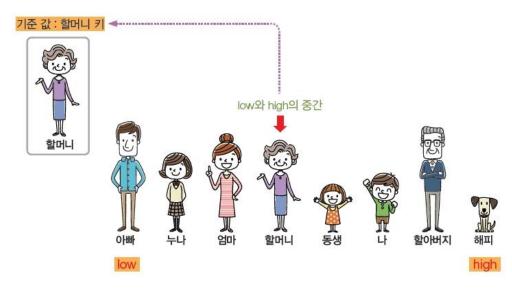
Code12-04.py 퀵 정렬의 간단한 구현(중복된 값을 고려)

```
1 ## 클래스와 함수 선언 부분 ##
  def quickSort(ary):
       n = len(ary)
       if n <= 1:
                                # 정렬할 리스트 개수가 1개 이하면
4
5
           return ary
6
       pivot = ary[n // 2]
                         # 기준 값을 중간 값으로 지정
7
       leftAry, midAry, rightAry = [], [], []
8
9
       for num in ary:
10
           if num < pivot :
11
               leftAry.append(num)
12
           elif num > pivot :
13
               rightAry.append(num)
14
          else:
15
               midAry.append(num)
16
17
       return quickSort(leftAry) + midAry + quickSort(rightAry)
18
19
20 ## 전역 변수 선언 부분 ##
21 dataAry = [120, 120, 188, 150, 168, 50, 50, 162, 105, 120, 177, 50]
77
23 ## 메인 코드 부분 ##
                                          실행 결과
74 print('정렬 전 -->', dataAry)
                                         정렬 전 --> [120, 120, 188, 150, 168, 50, 50, 162, 105, 120, 177, 50]
25 dataAry = quickSort(dataAry)
                                         정렬 후 --> [50, 50, 50, 105, 120, 120, 120, 150, 162, 168, 177, 188]
26 print('정렬 후 -->', dataAry)
```

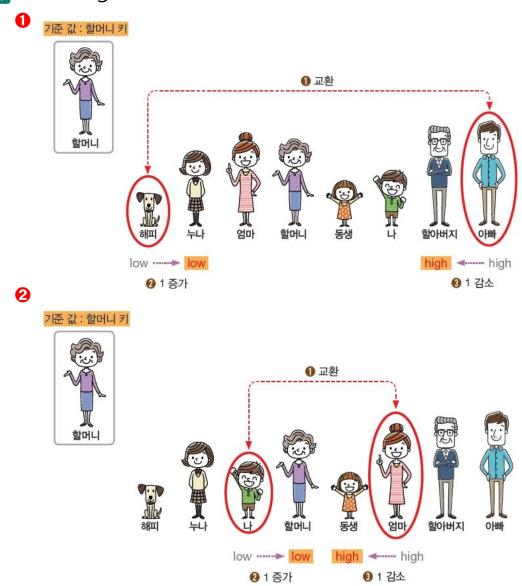
- . 퀵 정렬의 일반 구현 : 배열 하나로 정렬
- 1 start(시작점)에 있는 아빠 위치를 low로, end(끝점)에 있는 해피 위치를 high로 둔다.

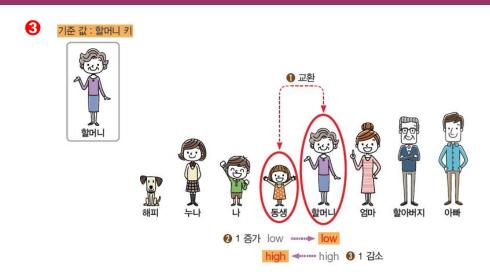


2 low와 high의 중간 위치에 있는 할머니 키를 기준 값으로 설정한다.

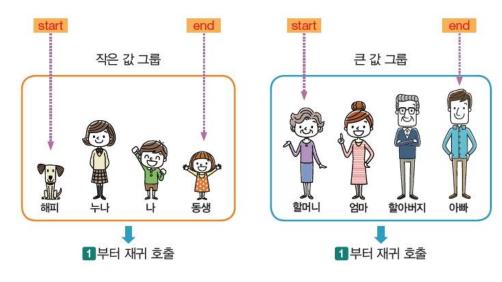


3 low가 high보다 크거나 같아질 때까지 ①~❸과 같이 반복한다.





Iow 위치를 중심 위치(mid)로 하면 왼쪽에는 작은 값들이, 오른쪽에는 큰 값들이 들어갔다.즉, 두 그룹으로 분리되었다. 왼쪽 작은 값 그룹과 오른쪽 큰 값 그룹에 대해 1 ~ 3 을 재귀적으로 진행한다.



Code12-05.py 퀵 정렬의 일반적인 구현

```
1 ## 클래스와 함수 선언 부분 ##
   def qSort(arr, start, end):
       if end <= start :
            return
5
       low = start
6
       high = end
8
     pivot = arr[(low + high) // 2] # 작은 값은 왼쪽, 큰 값은 오른쪽으로 분리
9
       while low <= high :
10
           while arr[low] < pivot :</pre>
11
                low += 1
12
           while arr[high] > pivot :
13
   3
14
                high -= 1
           if low <= high :
15
                arr[low], arr[high] = arr[high], arr[low] 3의 0 및 6
16
                low, high = low + 1, high - 1
17
18
       mid = low
19
20
   4
       qSort(arr, start, mid-1)
21
       qSort(arr, mid, end)
22
23
24 def quickSort(ary):
       qSort(ary, 0, len(ary)-1)
25
26
```

```
27 ## 전역 변수 선언 부분 ##
28 dataAry = [188, 150, 168, 162, 105, 120, 177, 50]
29
30 ## 메인 코드 부분 ##
31 print('정렬 전 -->', dataAry)
32 quickSort(dataAry)
33 print('정렬 후 -->', dataAry)

실행결과

정렬 전 --> [188, 150, 168, 162, 105, 120, 177, 50]
정렬 후 --> [50, 105, 120, 150, 162, 168, 177, 188]
```

- 퀵 정렬 성능과 특이점
 - 퀵 정렬도 가장 나쁜 경우에는 연산 수는 $O(n^2)$ 이 되지만 평균적으로 $O(n \log n)$ 의 연산 수를 가짐
 - 다른 정렬에 비해서 상당히 빠른 속도이며, 특히 정렬할 데이터 양이 많을수록 다른 정렬보다 매우 우수한 성능을 냄
 - 예 : n이 데이터 100만 개를 정렬한다면, 퀵 정렬은 100만 * log 100만 = 약 2000만의 연산 횟수로 처리됨

컬러 이미지를 흑백 이미지로 만들기

컬러와 흑백 색상 표현 이해하기

Red, Green, Blue 색이 어떻게 조합되어 표현되는지 2×2픽셀의 이미지로 가정

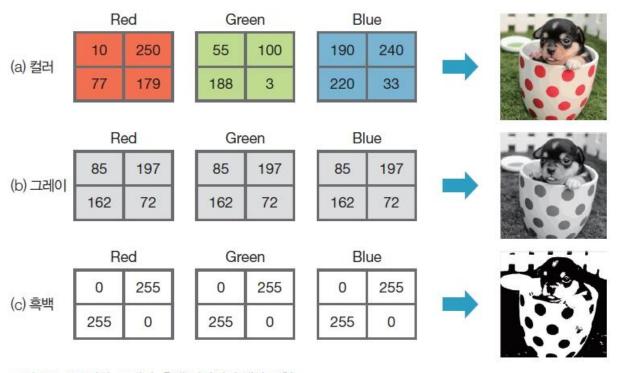


그림 12-16 컬러, 그레이, 흑백 이미지의 색상 표현

파이썬으로 이미지 출력하기

Code12-06.py GIF 파일의 간단한 화면 출력

```
from tkinter import *

window = Tk()
window.geometry("600x600")

photo = PhotoImage(file = 'pet01.gif')

paper = Label(window, image=photo)
paper.pack(expand=1, anchor=CENTER)

window.mainloop()
```

컬러 이미지를 1차원 배열로 만들기

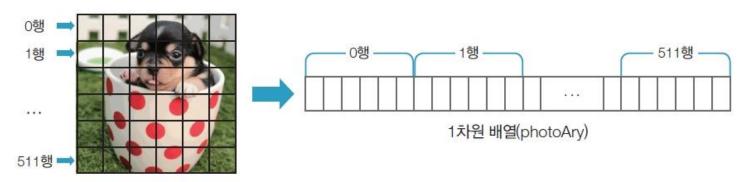


그림 12-17 2차원 이미지를 1차원 배열로 변환

1차원 배열 하나에 저장할 때는 세 점을 합한 평균으로 저장함

```
1 r, g, b = photo.get(i, k)
2 value = (r + g + b) // 3
3 photoAry.append(value)
```

Code12-07.py GIF 파일을 1차원 배열로 저장

```
from tkinter import *
   window = Tk()
   window.geometry("600x600")
   photo = PhotoImage(file = 'pet01.gif')
   photoAry = []
  h = photo.height()
   w = photo.width()
10 for i in range(h):
       for k in range(w):
11
           r, g, b = photo.get(i, k)
12
           value = (r + g + b) // 3
13
           photoAry.append(value)
14
15
16 # 이 부분에 필요한 내용을 추가
17
18
19 paper = Label(window, image=photo)
20 paper.pack(expand=1, anchor=CENTER)
21 window.mainloop()
```



흑백 이미지로 만들기

```
if photoAry[i] <= 127 :
    photoAry[i] = 0
else :
    photoAry[i] = 255</pre>
```

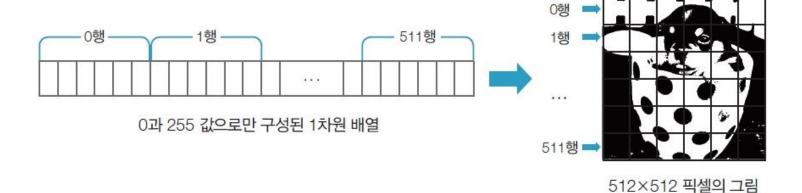


그림 12-18 1차원 배열을 2차원 이미지로 전환

Code12-08.py 1차원 배열을 흑백 값으로 변환 후 화면 출력

```
··· # 생략(Code12-07.py의 1~14행과 동일)
15
16 for i in range(len(photoAry)):
17
       if photoAry[i] <= 127:
            photoAry[i] = 0
18
       else:
19
            photoAry[i] = 255
20
21
22 pos = 0
23 for i in range(h):
       for k in range(w):
24
25
            r = g = b = photoAry[pos]
26
           pos += 1
            photo.put("#%02x%02x%02x" % (r, q, b), (i, k))
27
28
29 paper = Label(window, image=photo)
30 paper.pack(expand=1, anchor=CENTER)
31 window.mainloop()
```



퀵 정렬로 중앙값 계산하기

어두운 이미지를 기준 값 127로 정해서 변환한 예

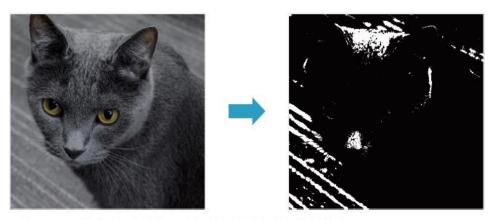


그림 12-19 어두운 이미지를 127을 기준으로 흑백으로 변환한 예

Code12-09.py 퀵 정렬을 이용한 중앙값을 찾아서 처리

```
1 from tkinter import *
2
3 ## 클래스와 함수 선언 부분 ##
4 def qSort(arr, start, end):
5 if end <= start:
6 return
7
8 low = start
9 high = end
10
```



```
pivot = arr[(low + high) // 2]
                                            # 작은 값은 왼쪽, 큰 값은 오른쪽으로 분리
11
       while low <= high :
12
            while arr[low] < pivot :
13
                low += 1
14
            while arr[high] > pivot :
15
                high -= 1
16
            if low <= high :
17
                arr[low], arr[high] = arr[high], arr[low]
18
                low, high = low + 1, high - 1
19
20
       mid = low
21
22
       qSort(arr, start, mid-1)
23
       qSort(arr, mid, end)
24
25
26 def quickSort(ary):
       qSort(ary, 0, len(ary)-1)
27
28
29 ## 메인 코드 부분 ##
30 window = Tk()
31 window.geometry("600x600")
32 photo = PhotoImage(file = 'pet02.gif')
33
34 photoAry = []
35 h = photo.height()
36 w = photo·width()
37 for i in range(h):
       for k in range(w):
38
            r, g, b = photo.get(i, k)
39
```

```
value = (r + q + b) // 3
40
            photoAry.append(value)
41
42
43 dataAry = photoAry[:]
44 quickSort(dataAry)
45 midValue = dataAry[h*w // 2]
46
   for i in range(len(photoAry)):
       if photoAry[i] <= midValue :
48
            photoAry[i] = 0
49
       else:
50
            photoAry[i] = 255
51
52
53 pos = 0
54 for i in range(h):
        for k in range(w):
55
            r = g = b = photoAry[pos]
56
            pos += 1
57
            photo.put("#%02x%02x%02x" % (r, q, b), (i, k))
58
59
60 paper = Label(window, image=photo)
61 paper.pack(expand=1, anchor=CENTER)
62 window.mainloop()
```

응용예제 01 선택 정렬과 퀵 정렬의 성능 비교하기

난이도★☆☆☆☆

예제 설명

선택 정렬은 $O(n^2)$ 의 연산 횟수를, 퀵 정렬은 평균 $O(n \log n)$ 의 연산 횟수를 갖는다. 정렬할 데이터양에 따라서 두 정렬 방식의 시간 차이를 비교해 본다. 데이터는 1000, 10000, 12000, 15000개를 정렬한다. 실행 결과는 컴퓨터의 성능에 따라서 달리 나올 수 있지만, 선택 정렬은 개수가 많아질수록 시간이 급격히 증가하는 것은 동일하게 확인할 수 있다. 퀵 정렬은 개수가 많아져도 짧은 시간에 정렬 가능하다.

실행 결과

```
Python
                                                                             Edit Shell Debug Options Window Help
                    ===== RESTART: C: #CookData#Ex12-01.pv
## 데이터 수: 1000 개
    선택 정말 -> 퀵 정말 ->
                       0.147 초
                      0.004 초
## 데이터 수: 10000 개
                      14.545 초
                      0.050 초
## 데이터 수: 12000 개
                      20.761 초
                      0.060 초
## 데이터 수: 15000 개
선택 정렬 -> 32
퀵 정렬 -> 0.
                      32.573 초
                      0.074 主
>>>
                                                                            Ln: 21 Col: 4
```

```
import random
import time
## 함수 선언 부분 ##
def selectionSort(ary):
             n = len(ary)
             for i in range(0, n-1):
                           minIdx = i
                           for k in range(i+1, n):
                                         if (ary[minldx] > ary[k]):
                                                      minIdx = k
                           tmp = ary[i]
                           ary[i] = ary[minIdx]
                           ary[minIdx] = tmp
             return ary
def qSort(arr, start, end):
             if end <= start :
                           return
             low = start
             high = end
             pivot = arr[(low + high) // 2]# 작은 값은 왼쪽, 큰 값은 오른쪽으로 분리한다.
             while low <= high:
                           while arr[low] < pivot:
                                        low += 1
                           while arr[high] > pivot:
                                         high -= 1
                           if low <= high:
                                         arr[low], arr[high] = arr[high], arr[low]
                                         low, high = low + 1, high - 1
```

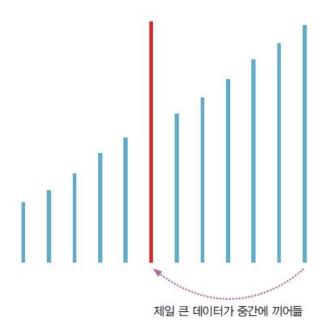
```
mid = low
            qSort(arr, start, mid-1)
            qSort(arr, mid, end)
def quickSort(ary) :
            qSort(ary, 0, len(ary)-1)
## 메인 코드 부분 ##
countAry = [1000, 10000, 12000, 15000]
for count in countAry:
            tempAry = [random.randint(10000, 99999) for in range(count)]
            selectAry = tempAry[:]
            quickAry = tempAry[:]
            print("## 데이터 수 : ", count, "개")
            start = time.time()
            selectionSort(selectAry)
            end = time.time()
                   선택 정렬 --> %10.3f 초" % (end-start))
            print("
            start = time.time()
            quickSort(selectAry)
            end = time.time()
            print("
                     퀵 정렬 --> %10.3f 초" % (end-start))
            print()
            count *= 5
```

응용예제 02 이미 정렬된 줄에 끼어들기

난이도★★☆☆☆

예제 설명

배열이 이미 정렬된 상태에서 맨 마지막 값이 아무 위치에나 끼어들 때, 다시 정렬하는 효율적인 방법을 생각해 보자. 일반적인 상태에서 성능이 뛰어난 퀵 정렬과 대부분의 데이터가 정렬된 상태에서 효율적인 버블 정렬을 사용하여 이런 특수한 상태에 더 효율적인 알고리즘을 예상해 본다.



실행 결과



```
import random
import time
## 함수 선언 부분 ##
def bubbleSort(ary) :
             n = len(ary)
             for end in range(n-1, 0, -1):
                          changeYN = False
                          for cur in range(0, end):
                                        if (ary[cur] > ary[cur+1]):
                                                     ary[cur], ary[cur+1] = ary[cur+1], ary[cur]
                                                     changeYN = True
                          if not changeYN:
                                        break
             return ary
def qSort(arr, start, end):
             if end <= start :
                          return
             low = start
             high = end
             pivot = arr[(low + high) // 2]# 작은 값은 왼쪽, 큰 값은 오른쪽으로 분리한다.
             while low <= high:
                          while arr[low] < pivot:
                                        low += 1
                          while arr[high] > pivot:
                                        high -= 1
                          if low <= high:
                                        arr[low], arr[high] = arr[high], arr[low]
                                        low, high = low + 1, high - 1
```

```
mid = low
             qSort(arr, start, mid-1)
             qSort(arr, mid, end)
def quickSort(ary):
             qSort(ary, 0, len(ary)-1)
## 메인 코드 부분 ##
tempAry = [ random.randint(10000, 99999) for _ in range(1000000)]
tempAry.sort()
rndPos = random.randint(0, len(tempAry)-1)
print("# 데이터 개수 --> ", len(tempAry))
print("# 끼어든 위치 --> ", rndPos)
tempAry.insert(rndPos, tempAry[-1])
bubbleAry = tempAry[:]
quickAry = tempAry[:]
start = time.time()
bubbleSort(bubbleAry)
end = time.time()
print("다시 정렬 시간(버블 정렬) --> %10.3f 초" % (end-start))
start = time.time()
quickSort(quickAry)
end = time.time()
print("다시 정렬 시간(퀵 정렬) --> %10.3f 초" % (end-start))
```

Thank You