

Grado en Ingeniería Informática

Sistemas Distribuidos

Práctica 3

José Manuel Morales García
José Joaquín Pérez-Calderón Ortiz

2 de abril de 2019



Índice

1. Tecnologías empleadas.	3
1.1. Python	3
1.2. Twitter	3
1.3. Drive	3
1.4. Rabbitmq	3
1.5. SMTP	3
2. Descripción del flujo y funcionamiento	4
2.1. Recolección de datos	4
2.2. Tratado de los datos	4
2.3. Subida a Drive	4
2.4. Comparación de valores e impresión	4
2.5. Dibujo de gráfica mediante	4
3. Demostración de funcionamiento	5
4. Referencias	6
5. Valoraciones	7

1. Tecnologías empleadas.

Estamos empleando Python 3 Nosotros hemos decidido emplear las siguientes tecnologías.(Explicación de dado que nuestro proyecto bla bla bla)

1.1. Python

1.2. Twitter

1.3. Drive

1.4. Rabbitmq

1.5. SMPT

2. Descripción del flujo y funcionamiento

2.1. Recolección de datos

2.2. Tratado de los datos

2.3. Subida a Drive

2.4. Comparación de valores e impresión

2.5. Dibujo de gráfica mediante ...

3. Demostración de funcionamiento

4. Referencias

- Python 3
→ <https://docs.python.org/3/tutorial/>
- BeautifulSoup:
→ <https://www.crummy.com/software/BeautifulSoup/bs4/doc/>
- Requests:
→ <http://docs.python-requests.org/en/master/>
- 4
→
- 5
→
- 6
→
- 7
→

5. Valoraciones

Concepto	Aprobado	Notable	Sobresaliente	Porcentaje %
Tecnologías usadas	Dos	Tres	Cuatro o más	30 %
Almacenamiento	No controla errores	Algún control o no asíncrono	Control de errores y asíncrono	10 %
Peticiones asíncronas	Alguna	Varios con algún error	Varias y sin errores	10 %
Procesamiento salida	Apenas procesamiento	Procesamiento medio	Procesamiento interesante	10 %
Dificultad	Demasiado fácil	Complejidad algo baja	Suficientemente complejo	15 %
Escalabilidad	Escala muy básica o con errores	Escala con limitaciones (no en lo importante)	Escala bien	15 %
Documentación	Falta funcionalidad, dudas	Bien la funcionalidad mejorable la documentación	Bien ambos conceptos	10 %