会 议 记 录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 会议主题 | 关于rup的学习讨论 | 会议时间 | \_2019\_年\_4\_月\_7\_日 |
| 会议地点 | 互联网 | 记 录 人 | 许滨麟 |
| 参会人员 | 许滨麟，曾潘，潘明琦 | | |
| 会议时长 | 20分钟 | | |
| 请假人员 | 无 | 迟到人员 | 无 |
| 1. 访谈开始：   小组成员各自给出个人对于rup的看法 | | | |
| 二．内容  rup是rational软件公司推出的一种完整的软件过程。  关键词：  1.迭代：rup在整个开发过程中由多个迭代过程组合而成，这种开发方式允许了变化的存在，并使目标软件更接近于客户的实际需求。  2.文档：rup描述了如何提取，组织系统的功能性需求和约束条件并把他们文档化，从针对领域建模的类图，SSD，需求的用例，以及描述体系的包图，部署图等等，丰富且复杂。  4:工具：rup创造了一系列为软件开发的工具，但这些工具价格昂贵。  5.构件：构件就是功能清晰的模块或子系统，系统可以由已经存在的，由第三方开发商提供的构件组成，因此构件使软件重用成为可能，降低了软件开发的复杂性，提高软件的重用率。构件的思想增量模型中也有所体现。  6.生命周期：  不同于常规的软件过程，rup将生命周期分为4个部分初始-精化-构建-移交。  7.重量级：  rup是总结了经过多年商业化验证的6条最有效的软件开发经验，是一个完整的软件开发过程，作为中大型软件的开发过程是合适的，但对于小型软件的开发而言过于笨重，需要对其进行裁剪。  8.学习成本：rup的知识体系复杂，需要花大量时间去学习。 | | | |