

Восход Рунных лордов злодей Б

ЖЮБРАЙЛ ВИСКИ

ЧЕЛОВЕК
ПЛУТ

ТИП
ЧУДОВИЩЕ

ПРОВЕРКА
ДЛЯ ПОБЕДЫ
СРАЖЕНИЕ

10

СПОСОБНОСТИ

Перед столкновением отправьте на обновление 2 карты с Вашей руки на Ваш выбор.

"Жюбрайл Виски. Разыскивается за шантаж, сговор, преступления против законов, разграбление могил, контрабанду, воровство, различные увечья и убийства жителей".
- плакат "Разыскивается" в Магнимаре.

Студия фантази "Р'Нантом" 2014 © 2013 Paizo Publishing, LLC

Восход Рунных лордов злодей Б

"ЯДОВИТЫЙ ЖУК" ПОДИКЕР

ЧЕЛОВЕК
АЛХИМИК

ТИП
ЧУДОВИЩЕ

ПРОВЕРКА
ДЛЯ ПОБЕДЫ
СРАЖЕНИЕ

11

СПОСОБНОСТИ

Все повреждения наносимые Ядовитым жуком являются ядовитыми, и не могут быть уменьшены.

"Вам новых и интересных ядовитых жучков в последнее время не подвозили?"
-Посетитель в поисках яда в Лавке "Ядовитого жука".

Студия фантази "Р'Нантом" 2014 © 2013 Paizo Publishing, LLC

Восход Рунных лордов злодей Б

ЧЕРНЫЙ КЛЫК

ДРАКОН

ТИП
ЧУДОВИЩЕ

ПРОВЕРКА
ДЛЯ ПОБЕДЫ
СРАЖЕНИЕ

12

СПОСОБНОСТИ

Перед столкновением каждый персонаж в этом районе должен пройти успешную проверку Телосложения или Стойкости с КС 7, или перенести 1d4-1 повреждений кислотой.

"Передай местным, пусть оставят меня в покое, иначе вместо голов их коров и овец, я начну отрывать головы их детей".
-Черный клык

Студия фантази "Р'Нантом" 2014 © 2013 Paizo Publishing, LLC

Восход Рунных лордов приспешник Б

БАНДИТ

ЧЕЛОВЕК
БАНДИТ

ТИП
ЧУДОВИЩЕ

ПРОВЕРКА
ДЛЯ ПОБЕДЫ

8

СПОСОБНОСТИ

Перед столкновением положите на обновление карту, на свой выбор, с Вашей руки.

Если Вы одержали над ним победу, можете сразу же попробовать закрыть район.

Студия фантази "Р'Нантом" 2014 © 2013 Paizo Publishing, LLC

Восход Рунных лордов приспешник Б

БАНДИТ

ЧЕЛОВЕК
БАНДИТ

ТИП
ЧУДОВИЩЕ

ПРОВЕРКА
ДЛЯ ПОБЕДЫ

8

СПОСОБНОСТИ

Перед столкновением положите на обновление карту, на свой выбор, с Вашей руки.

Если Вы одержали над ним победу, можете сразу же попробовать закрыть район.

Студия фантази "Р'Нантом" 2014 © 2013 Paizo Publishing, LLC

Восход Рунных лордов приспешник Б

БАНДИТ

ЧЕЛОВЕК
БАНДИТ

ТИП
ЧУДОВИЩЕ

ПРОВЕРКА
ДЛЯ ПОБЕДЫ

8

СПОСОБНОСТИ

Перед столкновением положите на обновление карту, на свой выбор, с Вашей руки.

Если Вы одержали над ним победу, можете сразу же попробовать закрыть район.

Студия фантази "Р'Нантом" 2014 © 2013 Paizo Publishing, LLC

Восход Рунных лордов приспешник Б

ЯДОВИТАЯ ЛОВУШКА

ЛОВУШКА
ЯД

ТИП
ПРЕГРАДА

ПРОВЕРКА
ДЛЯ ПОБЕДЫ
ЛОВКОСТЬ
БЛОКИРУЕТ

5

СПОСОБНОСТИ

Если Вы не преодолели ее, сбросьте верхнюю карту из Вашей колоды. Потом персонаж в этом районе должен пройти проверку с КС 7 Телосложения или Стойкости, в противном случае он получает 1d4-1 повреждений.

Если Вы одержали над ней победу, можете сразу же попробовать закрыть район.

Студия фантази "Р'Нантом" 2014 © 2013 Paizo Publishing, LLC

Восход Рунных лордов приспешник Б

ЯДОВИТАЯ ЛОВУШКА

ЛОВУШКА
ЯД

ТИП
ПРЕГРАДА

ПРОВЕРКА
ДЛЯ ПОБЕДЫ
ЛОВКОСТЬ
БЛОКИРУЕТ

5

СПОСОБНОСТИ

Если Вы не преодолели ее, сбросьте верхнюю карту из Вашей колоды. Потом персонаж в этом районе должен пройти проверку с КС 7 Телосложения или Стойкости, в противном случае он получает 1d4-1 повреждений.

Если Вы одержали над ней победу, можете сразу же попробовать закрыть район.

Студия фантази "Р'Нантом" 2014 © 2013 Paizo Publishing, LLC

Восход Рунных лордов приспешник Б

ЯДОВИТАЯ ЛОВУШКА

ЛОВУШКА
ЯД

ТИП
ПРЕГРАДА

ПРОВЕРКА
ДЛЯ ПОБЕДЫ
ЛОВКОСТЬ
БЛОКИРУЕТ

5

СПОСОБНОСТИ

Если Вы не преодолели ее, сбросьте верхнюю карту из Вашей колоды. Потом персонаж в этом районе должен пройти проверку с КС 7 Телосложения или Стойкости, в противном случае он получает 1d4-1 повреждений.

Если Вы одержали над ней победу, можете сразу же попробовать закрыть район.

Студия фантази "Р'Нантом" 2014 © 2013 Paizo Publishing, LLC

Восход Руных Лордов ПРИСПЕШНИК **Б**

ДРЕВНИЙ СКЕЛЕТ

НЕЖИТЬ СКЕЛЕТ

ТИП
ЧУДОВИЩЕ

ПРОВЕРКА ДЛЯ ПОБЕДЫ

8



СПОСОБНОСТИ

У скелета иммунитет к *ментальным* и *ядовитым* особенностям.

Если при проверке победы над скелетом Вы используете рубящую или колющую особенность, повысьте сложность победы на 3.

При победе над ним, Вы можете незамедлительно попробовать закрыть этот участок.

Студия энтези "Р'Нантом" 2014 © 2013 Paizo Publishing, LLC

Восход Руных Лордов ПРИСПЕШНИК **Б**

ДРЕВНИЙ СКЕЛЕТ

НЕЖИТЬ СКЕЛЕТ

ТИП
ЧУДОВИЩЕ

ПРОВЕРКА ДЛЯ ПОБЕДЫ

8



СПОСОБНОСТИ

У скелета иммунитет к *ментальным* и *ядовитым* особенностям.

Если при проверке победы над скелетом Вы используете рубящую или колющую особенность, повысьте сложность победы на 3.

При победе над ним, Вы можете незамедлительно попробовать закрыть этот участок.

Студия энтези "Р'Нантом" 2014 © 2013 Paizo Publishing, LLC

Восход Руных Лордов ПРИСПЕШНИК **Б**

ДРЕВНИЙ СКЕЛЕТ

НЕЖИТЬ СКЕЛЕТ

ТИП
ЧУДОВИЩЕ

ПРОВЕРКА ДЛЯ ПОБЕДЫ

8



СПОСОБНОСТИ

У скелета иммунитет к *ментальным* и *ядовитым* особенностям.

Если при проверке победы над скелетом Вы используете рубящую или колющую особенность, повысьте сложность победы на 3.

При победе над ним, Вы можете незамедлительно попробовать закрыть этот участок.

Студия энтези "Р'Нантом" 2014 © 2013 Paizo Publishing, LLC

Восход Руных Лордов ПРИСПЕШНИК **Б**

БАНДИТ

ЧЕЛОВЕК БАНДИТ

ТИП
ЧУДОВИЩЕ

ПРОВЕРКА ДЛЯ ПОБЕДЫ

8



СПОСОБНОСТИ

Перед столкновением положите на обновление карту, на свой выбор, с Вашей руки.

Если Вы одержали над ним победу, можете сразу же попробовать закрыть район.

Студия энтези "Р'Нантом" 2014 © 2013 Paizo Publishing, LLC

Восход Руных Лордов ПРИСПЕШНИК **Б**

БАНДИТ

ЧЕЛОВЕК БАНДИТ

ТИП
ЧУДОВИЩЕ

ПРОВЕРКА ДЛЯ ПОБЕДЫ

8



СПОСОБНОСТИ

Перед столкновением положите на обновление карту, на свой выбор, с Вашей руки.

Если Вы одержали над ним победу, можете сразу же попробовать закрыть район.

Студия энтези "Р'Нантом" 2014 © 2013 Paizo Publishing, LLC

Восход Руных Лордов ПРИСПЕШНИК **Б**

ДРЕВНИЙ СКЕЛЕТ

НЕЖИТЬ СКЕЛЕТ

ТИП
ЧУДОВИЩЕ

ПРОВЕРКА ДЛЯ ПОБЕДЫ

8



СПОСОБНОСТИ

У скелета иммунитет к *ментальным* и *ядовитым* особенностям.

Если при проверке победы над скелетом Вы используете рубящую или колющую особенность, повысьте сложность победы на 3.

При победе над ним, Вы можете незамедлительно попробовать закрыть этот участок.

Студия энтези "Р'Нантом" 2014 © 2013 Paizo Publishing, LLC

Восход Руных Лордов ПРИСПЕШНИК **Б**

ЯДОВИТАЯ ЛОВУШКА

ЛОВУШКА ЯД

ТИП
ПРЕГРАДА

ПРОВЕРКА ДЛЯ ПОБЕДЫ
ЛОВКОСТЬ БЛОКИРУЕТ

5



СПОСОБНОСТИ

Если Вы не преодолели ее, сбросьте верхнюю карту из Вашей колоды. Потом персонаж в этом районе должен пройти проверку с КС 7 Телосложения или Стойкости, в противном случае он получает 1d4-1 повреждений.

Если Вы одержали над ней победу, можете сразу же попробовать закрыть район.

Студия энтези "Р'Нантом" 2014 © 2013 Paizo Publishing, LLC

Восход Руных Лордов ПРИСПЕШНИК **Б**

ЯДОВИТАЯ ЛОВУШКА

ЛОВУШКА ЯД

ТИП
ПРЕГРАДА

ПРОВЕРКА ДЛЯ ПОБЕДЫ
ЛОВКОСТЬ БЛОКИРУЕТ

5



СПОСОБНОСТИ

Если Вы не преодолели ее, сбросьте верхнюю карту из Вашей колоды. Потом персонаж в этом районе должен пройти проверку с КС 7 Телосложения или Стойкости, в противном случае он получает 1d4-1 повреждений.

Если Вы одержали над ней победу, можете сразу же попробовать закрыть район.

Студия энтези "Р'Нантом" 2014 © 2013 Paizo Publishing, LLC

Восход Руных Лордов ПРИСПЕШНИК **Б**

ДРЕВНИЙ СКЕЛЕТ

НЕЖИТЬ СКЕЛЕТ

ТИП
ЧУДОВИЩЕ

ПРОВЕРКА ДЛЯ ПОБЕДЫ

8



СПОСОБНОСТИ

У скелета иммунитет к *ментальным* и *ядовитым* особенностям.

Если при проверке победы над скелетом Вы используете рубящую или колющую особенность, повысьте сложность победы на 3.

При победе над ним, Вы можете незамедлительно попробовать закрыть этот участок.

Студия энтези "Р'Нантом" 2014 © 2013 Paizo Publishing, LLC